

Тема 2.1.

Ранние формы религии

ПЛАН

1. Происхождение религии. Родоплеменные религиозные культы.
2. Складывание древнейших национально-государственных религий.

1. Происхождение религии. Родоплеменные религиозные культы

Религиозные верования возникли около 40 тыс. лет назад, с появлением человека разумного.

Аргументы: Homo sapiens, в отличие от своих предков, хоронил умерших, совершая над ними специальные обряды (тело помещалось в могилу, туда же укладывались орудия труда, посуда, продукты питания и т. д.). Таким образом, у человека разумного существовало представление о том, что после физической смерти людей ожидает загробная жизнь.

Складывание религиозных верований стало возможным благодаря тому, что мозг у Homo sapiens был более развитым, чем у его предшественников.

Пытаясь познавать мир, человек разумный мыслил при помощи образов и находил фантастическое объяснение для тех явлений, которые были ему непонятны (происхождение природы, действие ее стихийных сил, человеческие болезни, смерть и т.д.). Этот познавательный опыт лег в основу мифологической картины мира.

Мифология – наиболее ранняя форма духовной культуры, для которой характерно то, что:

а) человек не осознает своего отличия от природы, и все природные свойства и связи осмысливаются по аналогии с отношениями в родоплеменном коллективе, таким образом, происходит олицетворение природы;

б) индивидуальное сознание не выделено из группового, поэтому представления человека об окружающей реальности полностью определяются традициями и ценностями той родоплеменной общности, к которой он относится.

Существует четыре основных вида первобытных религиозных культов.

1. Тотемизм – это вера в наличие родственной связи между первобытным человеческим коллективом, с одной стороны, и каким-либо видом животных или растений, с другой. Слово «тотем» означает «его род».

Члены первобытного рода или племени считали, что их человеческая общность происходит от тотемного животного (растения), поэтому любое такое животное (растение) воспринималось в качестве сородича. Тотем служил объектом поклонения, и употребление его в пищу было запрещено.

Роль тотемизма в развитии первобытной культуры:

а) за счет таких представлений люди находили ответ на вопрос о своем происхождении;

б) вера в тотем сплачивала род или племя. По принадлежности к тому или иному тотему (орлу, крокодилу, пантере и т.д.) люди отделяли своих от чужих;

в) на основе этих верований вырабатывались правила взаимоотношений внутри рода (запрет убивать сородичей, вступать с ними в брак, обязанность передавать тотем по наследству и т.д.). Запреты, связанные с верой в тотем, принято называть **«табу»** (в пер. с полинезийского – отмеченный, выделенный).

Отражение тотемизма в русском фольклоре: образы царевны-лягушки, серого волка, Жар-птицы и т.д.

2. Магия (от греч. «колдовство») – это совокупность обрядов, направленных на то, чтобы определенным образом повлиять на других людей, явления природы, те или иные события.

Предпосылки возникновения магии:
первобытный человек, у которого еще не было развито абстрактное логическое мышление, верил во всеобщую взаимосвязь и взаимопревращаемость предметов и явлений. Поэтому, например, считалось, что если сделать из дерева фигурку своего врага и пронзить ее стрелой или сжечь, то этого человека ожидает гибель.

Магические обряды сопровождались заклинаниями.

Основные виды магии по целям воздействия:

- лечебная,
- вредоносная,
- военная,
- промысловая (например, перед охотой на крупного и опасного зверя),
- любовная,
- метеорологическая – попытка повлиять на природные явления. Из этого складывался культ природы (поклонение Солнцу, Луне, звездам, ритуалы с целью вызвать дождь и т.д.).

3. Фетишизм – это вера в чудодейственную силу того или иного предмета («фетиш» в пер. с португ. – «волшебный»).

Фетишизм тесно связан с магией: для осуществления магических обрядов нужны вещи, которым бы приписывались волшебные свойства. В роли фетиша мог выступать какой-либо необычный предмет (кусочек лавы, дерева или камень, имеющий причудливую форму либо цвет, и т.д.).

У первобытных людей были также рукотворные фетиши – **идолы**. Это предметы, которым приданы силуэты животных или людей.

Фетиши служили объектом поклонения, т.к. считалось, что они могут не просто повлиять на исход отдельных событий, но и определить человеческую судьбу.

4. Анимизм (от лат. anima – душа) – это вера в существование духов и души. ***Предпосылки возникновения анимизма:*** первобытный человек пытался объяснить целый ряд непонятных ему природных явлений (гром, землетрясение, мороз, засуха и др.). Такие явления в сознании людей связывались с духами – невидимыми и неуловимыми существами.

Считалось также, что духами населены природные объекты (горы, леса, реки, озера и т.д.).

Вера в духов способствовала складыванию представлений о **душе** – особом существе, которое заключено внутри телесной человеческой оболочки и может покидать тело на некоторое время (сон, потеря сознания) либо навсегда (смерть). Первобытные люди верили, что после смерти человека его душа попадает в загробный мир. Похоронные обряды совершались с целью создать благоприятные условия для нового бытия души умершего.

На основе веры в посмертное существование души сложился **культ предков** – поклонение душам умерших. Их почитали, поскольку считалось, что души усопших могут возвращаться и помогать своему роду либо, напротив, мстить за неуважение к себе.

Первоначально религиозные обряды были известны всем членам рода и исполнялись коллективно, но постепенно внутри рода стали выделяться люди, которые брали на себя функцию руководства ритуальными действиями или становились их единственными исполнителями (знахари, колдуны, шаманы). Им приписывались способности предвидеть будущее, влиять на погоду, обеспечивать удачу на войне, охоте, избавлять от болезней, охранять от злых духов и т. д.

Появление таких людей свидетельствовало о том, что культовая деятельность стала требовать особой подготовки и умений.

В первобытном обществе вышеперечисленные религиозные культы не были представлены в чистом виде, а сочетались между собой.

Первобытные верования легли в основу всех более поздних религий:

- из анимизма проистекают представления о душе и ее загробной жизни;
- отголоском фетишизма является вера в амулеты, талисманы и священные реликвии;
- пережитки тотемизма – это установленные во многих религиях пищевые запреты;
- магические ритуалы стали прообразом культовой практики всех религий. Кроме того, магия получает отражение в суевериях (вера в гадания, заговоры и т.п.).

2. Складывание древнейших национально- государственных религий

Социальное расслоение общества и возникновение государства существенно повлияли на религиозные верования:

- началось обожествление вождей (и при жизни, и после смерти);

- сложилось представление об иерархии духов, т.е. о том, что они связаны между собой отношениями господства и подчинения. Наиболее почитаемые духи в общественном сознании стали восприниматься как божества, т.е. существа, стоящие несоизмеримо выше человека. Каждый из богов олицетворял определенное явление, присущее природе или обществу.

Такие религиозные верования носят название **«многобожие»** (по-греч. – **политеизм**).

Обрядовая деятельность теперь строго регламентировалась. Из массы верующих выделились **жрецы**. Они образовали социальную группу, которая профессионально занималась отправлением религиозного культа.

Религия Древнего Египта

Наиболее почитаемые боги:

- Ра, бог Солнца,
- Птах, бог-творец мира,
- Осирис, владыка загробного царства,
- Исида, покровительница супружества и материнства,
- Хор, бог солнечного света.

Жречество представляло собой замкнутое привилегированное сословие. Верховным жрецом был **фараон**, который рассматривался как земное воплощение бога Ра.

В основе заупокойного культа лежал миф об Осирисе, который был убит своим братом Сетом, но впоследствии воскрес и воцарился в мире усопших.

Считалось, что каждый умерший может воскреснуть подобно Осирису, если будут соблюдены требования погребального ритуала, главное из которых – сохранить тело покойного. Так возникла практика мумификации и бальзамирования.

Религия Древней Греции

Наиболее почитаемые боги:

- Зевс-громовержец, верховный бог,
- Посейдон, владыка морей,
- Аид, повелитель царства мертвых,
- Аполлон, бог солнечного света и покровитель искусства,
- Деметра, богиня плодородия,
- Дионис, бог виноградарства и виноделия,
- Афина, богиня мудрости,
- Афродита, богиня любви и красоты.

Древние греки считали, что боги очень похожи на человека: имеют человеческий облик, подвержены человеческим желаниям, страстям и слабостям, испытывают тягу к общению с людьми.

У богов только два существенных отличия от людей:

- бессмертие,
- способность творить чудеса.

При определенных обстоятельствах человек может своими усилиями перебороть волю богов (пример – мифы о подвигах Геракла). Такие представления о богах отражали уверенность древних греков в широте человеческих возможностей.

Религия Древнего Рима развивалась под сильным влиянием религиозной культуры греков. Были заимствованы образы греческих богов, хотя и под другими именами:

- греческому Зевсу соответствует римский **Юпитер**,

- Афине – **Минерва**,

- Деметре – **Церера** и т.д.

После установления императорской власти в 1 в. до н.э. возникла традиция обожествления правителей.

Для римлян было характерно строго формализованное отношение к богам: вера выражалась в точном и неукоснительном исполнении обрядов.

Древние верования восточных славян

1. Олицетворение природы: почитались духи воды (**водяные, русалки, берегини**), духи леса (**лешие**) и др.

2. Культ предков, одним из проявлений которого была вера в **домовых**.

3. Почитались злые силы:

- **бесы** (злокозненные духи, мешающие человеку),
- **упыри** и **навьи** (души умерших врагов и людей, принявших насильственную смерть).

4. Поскольку основным занятием славян было земледелие, то сложился культ божеств плодородия – **Рода** и **рожаниц**.

К моменту образования древнерусской государственности у восточных славян сформировался развитый пантеон.

Наиболее почитаемые боги:

- Перун, бог грома и молнии, покровитель князя и его дружины,
- Сварог, бог неба,
- Даждьбог, бог Солнца,
- Стрибог, бог ветра,
- Велес, покровитель скотоводства и торговли.

Общие выводы

1. Первобытные культы и древнейшие национально-государственные религии принято называть языческими. Термин **«язычество»** (от церковнославянского «языцы» – народы, инородцы) впервые был введен в оборот христианскими богословами для обозначения всех нехристианских религий. В науке это понятие означает верования, которые возникли на основе мифологического мировоззрения и представляют собой различные варианты олицетворения природы.

2. Каждая из национально-государственных религий развивается в границах духовной культуры соответствующего народа и не выходит за данные пределы, т.е. не исповедуется в других странах. Таким образом, для этих религиозных верований характерна этническая замкнутость.