

Презентация
На тему “киберспорт”

Студента 121-С группы
Крицкого Андрея

Содержание

Появление игр

- Развитие техники
- Приставки
- Компьютерные игры как спорт
- Новый lvl
- Киберспорт 2016

Введение

В данной презентации вы увидите историю развития видеоигр и техники на которой они игрались! А также вы сможете проникнуться самой идеей жестоких и отважных состезаний движением 7 пальцев и нескольких извилин мозга с помощью которых человек получает невероятное удовольствие, счастье, радость иногда даже обиду и горечь разочерований. Вы поймёте, что киберспорт это не просто “игрульки”, а тяжелое испытание, пройдя которое можно стать известным, богатым и счастливым до конца своих дней!

Появление игр

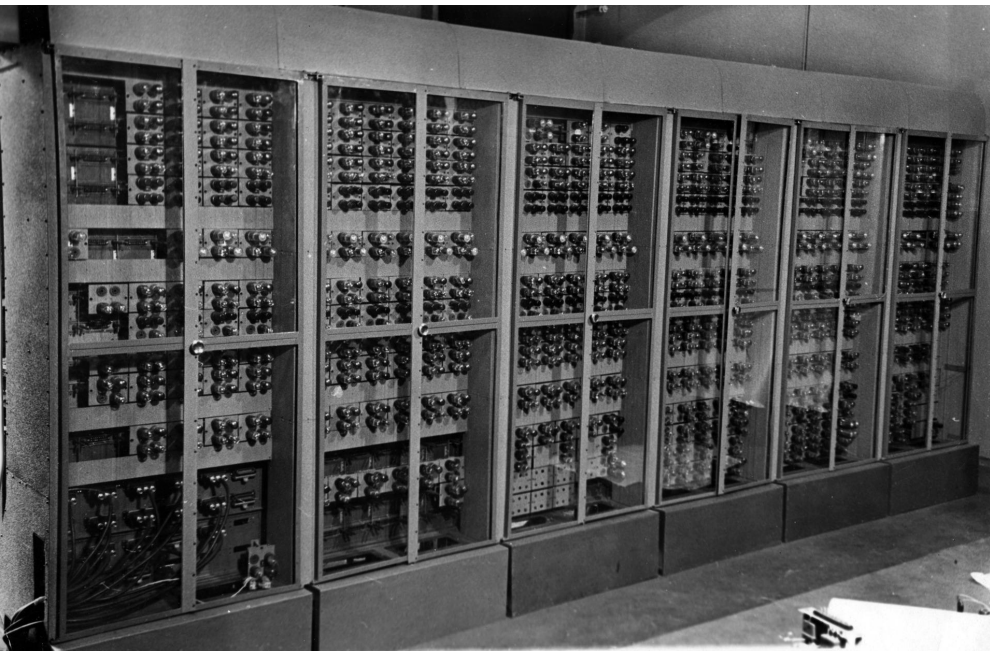
Первая зарегистрированная видеоигра — [Ракетный симулятор](#) была выпущена в 1947 году. Она представляло собой аппарат на базе [электронно-лучевой трубки](#).



Развитие техники

А началось всё с ЭВМ. К этому:

От этого:



за 30 лет

Приставки

Первые из первых. В своё время хиты продаж и главная мечта каждого школьника, да и вообще любой человека мужского пола!



От прошлого к будущему!



Игры как спорт



Новый IVI

Они о таком и мечтать не могли...





UNCHARTED 4
A Thief's End







STAR WARS
BATTLEFRONT
EA



ГЕРОИ

МАГАЗИН

ПРОСМОТР

ОБУЧЕНИЕ

ИГРОТЕКА



← BATTLE PASS

КОМПЕНДИУМ

КОМПЕНДИУМ THE INTERNATIONAL 2016 — УЖЕ СКОРО

ПРОГНОЗЫ НА МАНИЛЬСКИЙ ТУРНИР >>



The International

DOTA 2 CHAMPIONSHIPS



ОСНОВНОЙ ЭТАП С 8 ПО 13 АВГУСТА 2016 Г.

ТЕКУЩИЙ ПРИЗОВОЙ ФОНД ⓘ

\$10,763,161

Прогноз итогового призового фонда

ПОКАЗАТЬ РЕЗУЛЬТАТЫ

10,000



Текущий результат: -



58

Для (Novorossysk, Krasnodar): Напишите здесь свое сообщение. Команды начинаются с с...



ИГРАТЬ

THANKS FOR WATCHING

Играйте и выигрывайте