

# Представление чисел в ЭВМ

Все числовые данные хранятся в памяти компьютера в двоичном виде, т. е. в виде последовательностей нулей и единиц, однако формы хранения целых и вещественных чисел **различны**.

Как Вы считаете, почему это так?

Необходимость различного представления целых и вещественных чисел вызвана тем, что скорость выполнения операций над целыми числами существенно выше, чем над вещественными числами.

Текстовая, графическая, звуковая информация, количество деталей, акций, сотрудников – эти и многие другие данные выражаются **целыми числами**.

Для решения математических и физических задач, в которых невозможно обойтись только целыми числами, используются **вещественные числа**.

# Границы представления целых чисел

Целые числа могут быть представлены как **беззнаковые** - только неотрицательные, и как **знаковые** – положительные и отрицательные.

В зависимости от количества разрядов ячейки памяти границы представления целых чисел будут различными.

<b>Разрядность</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>32</b>
Минимум (без знака)	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
Максимум (без знака)	<b>255</b>	<b>65 535</b>	<b>4 294 967 295</b>
Минимум (со знаком)	<b>- 128</b>	<b>- 32 768</b>	<b>- 2 147 483 648</b>
Максимум (со знаком)	<b>127</b>	<b>32 767</b>	<b>2 147 483 647</b>

Почему диапазоны представления знаковых и беззнаковых целых чисел различны?

# Представление целых чисел

Целые числа, как знаковые, так и беззнаковые, хранятся в формате с **фиксированной точкой**.

При таком представлении чисел все разряды ячейки, кроме знакового, если он есть, служат для изображения разрядов числа.

Причем каждому разряду ячейки соответствует один и тот же разряд числа. Именно поэтому такое представление называется с фиксированной точкой, так как **фиксируется место десятичной точки** перед определенным разрядом.

Для целых чисел десятичная точка находится после младшего разряда, то есть **вне разрядной сетки**.

# Форматы представления целых чисел

При представлении беззнаковых чисел все разряды ячейки отводятся под представление разрядов самого числа.

Минимальное  
0

0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

Максимальное  
255

1	1	1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

В случае представления знаковых целых чисел старший (левый) разряд ячейки отводится под хранение знака числа. В этот разряд заносится 0, если число положительное и 1 – если число отрицательное. Поскольку для хранения разрядов самого числа количество разрядов ячейки уменьшается на единицу, границы представления уменьшаются в два раза.

Почему минимальное знаковое число в 8-разрядной ячейке –128, а максимальное +127?

# Прямой код числа

Представление в форме «знак» - «величина», когда старший разряд ячейки отводится под знак, называется **прямым кодом** двоичного числа.

Число  $1001_2$ 

0	0	0	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

Число  $-1001_2$ 

1	0	0	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

Положительные числа в ЭВМ всегда представляются с помощью прямого кода. Прямой код числа полностью совпадает с записью самого числа в ячейке памяти машины. Прямые коды соответствующих положительных и отрицательных чисел отличаются только значением старшего разряда ячейки.

Но отрицательные целые числа представляются в ЭВМ с помощью совсем другого кода, который называется **дополнительным кодом**.

Чтобы получить внутреннее представление целого положительного числа  $N$ , хранящегося в  $k$ -разрядном машинном слове, необходимо:

- 1) перевести число  $N$  в двоичную систему счисления;
- 2) полученный результат дополнить слева незначащими нулями до  $k$  разрядов.

Пример. Получить внутреннее представление целого числа 1607 в 2-х байтовой ячейке.

# Почему используется дополнительный код числа?

Например, запись числа 243 в одном байте будет выглядеть так:

Число **243**

<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Но если эту запись рассматривать как запись числа со знаком, значением записи будет число - 115

Число **-115**

<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Подобное обстоятельство в значительной мере усложняет алгоритмы действий с целыми числами, имеющими разные знаки.

А как Вы думаете, в чём состоит усложнение алгоритмов?

# Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа

Для получения дополнительного **k-разрядного** кода отрицательного числа  $N$  необходимо:

- 1) получить внутреннее представление положительного числа  $N$ ;
- 2) значения всех битов **инвертировать**: все нули заменить на единицы, а единицы – на нули (таким образом получается **k-разрядный обратный код** исходного числа);
- 3) к полученному **обратному коду**, трактуемому как  $k$ -разрядное неотрицательное двоичное число, **прибавить единицу**.

**Пример 1.** Получение восьмиразрядного дополнительного кода числа  $-52$ :

00110100 – число  $|-52|=52$  в прямом коде;

11001011 – число  $-52$  в обратном коде;

11001100 – число  $-52$  в дополнительном коде.

**Задание.** Получить внутреннее представление целого отрицательного числа  $-1607$

# Нормализованная запись чисел

Для представления вещественных чисел принят способ представления с **плавающей точкой**. Этот способ опирается на **нормализованную запись** действительного числа.

**Определение.** Нормализованной называется запись отличного от нуля действительного числа в виде  $m \cdot P^q$ , где  $q$  – целое число (положительное, отрицательное или ноль), а  $m$  – правильная  $P$ -ричная дробь, у которой первая цифра после запятой не равна нулю, т. е.  $1/P \leq m < 1$ . При этом  $m$  называется мантиссой числа,  $q$  – порядком числа.

**Пример 2.** Примеры нормализации чисел.

$$1) 3.1415926 = 0.31415926 \cdot 10^1$$

$$2) 1000 = 0.1 \cdot 10^4$$

$$3) -0.123456789 = -0.123456789 \cdot 10^0$$

$$4) 0.0000107_8 = 0.107_8 \cdot 8^{-4}$$

$$5) 1000.0001_2 = 0.10000001_2 \cdot 2^4$$

$$6) -0.0001101_2 = -0.1101_2 \cdot 2^{-3}$$

**Запись нуля** считается нормализованной, если и мантисса, и порядок равны нулю, т. е.  $0 = 0.0 \cdot 10^0$

Объясните, что и когда «плавает» в форме представления чисел с «плавающей точкой»?

± МАШ.ПОРЯДОК	М А	Н Т И С	С А
---------------	-----	---------	-----

1-й байт

2-й байт

3-й байт

4-й байт

# Компьютерное представление вещественных чисел

Как и для целых чисел, при представлении вещественных чисел используется двоичная система счисления, поэтому предварительно число должно быть переведено в двоичную систему.

При представлении чисел с плавающей точкой в разрядах ячейки отводится место для знака числа, знака порядка, абсолютной величины порядка, абсолютной величины мантииссы.

знак числа (-)

абсолютная величина порядка (13)

1	0	00001101	1011011000010111100110
---	---	----------	------------------------

знак порядка (+)

абсолютная величина мантииссы (5826486)

В ячейке записано отрицательное двоичное число  $-1011011000010.111100110$   
В десятичном представлении это будет число  $-5826.486$

Объясните, чем определяются точность вычислений и допустимый диапазон представимых чисел?

# Особенности арифметических операций над числами с плавающей точкой

Предположим для простоты, что в ячейке памяти один десятичный разряд порядка и пять десятичных разрядов мантиссы.

**Сложение.** Пусть необходимо найти сумму  $10^2 \cdot 0.23619 + 10^{-2} \cdot 0.71824$ . Перед сложением (и вычитанием) производится выравнивание порядков. При этом число с меньшим порядком преобразуется.

$$10^2 \cdot 0.23619 + 10^2 \cdot 0.0071824 = 10^2 \cdot 0.23690824$$

Но для записи мантиссы имеются только пять ячеек, поэтому полученная восьмизначная сумма округляется до пяти разрядов -  $10^2 \cdot 0.23691$ , при этом точность результата теряется. Вычитание производится аналогично.

**Умножение.** При умножении двух чисел с плавающей точкой их порядки надо просто сложить, а мантиссы – перемножить без выравнивания порядков. Результат при необходимости округляется.

**Деление.** При делении из порядка делимого вычитается порядок делителя, а мантисса делимого делится на мантиссу делителя. При этом может произойти и переполнение порядка, и потеря точности мантиссы частного.

Как Вы считаете, операции над числами с плавающей точкой – это операции над целыми или над вещественными числами?

# Контрольные вопросы

1. Как будут представлены в 8-битном знаковом типе числа:

а)  $-1$ ; б)  $-10$ ; в)  $-120$ ; г)  $-102$ ;

2. Запишите следующие двоичные числа в прямом, обратном и дополнительном коде для 8-разрядной ячейки:

а)  $-1000$ ; б)  $-11101$ ; в)  $-1$ ; г)  $-1111111$ ;

3. Приведите к нормализованному виду числа, оставляя их в тех же системах счисления, в которых они записаны:

а)  $-0.000001011101_2$ ; б)  $987654321_{10}$ ; в)  $100.01_2$ ; г)  $-0.001502_8$ ;

4. Запишите в естественной форме с фиксированной запятой следующие нормализованные числа:

а)  $0.1011_2 \cdot 2^1$ ; б)  $0.1011_2 \cdot 2^{11}$ ; в)  $0.12345_{10} \cdot 10^{-3}$ ; г)  $-0.40065_8 \cdot 8^{-4}$ ;