



# День безопасности

**СЧАСТЛИВЫЙ  
случай**





# 1 гейм.

"Дальше, дальше, дальше..."

1 команде

2 команде



# Вопросы 1 команде

1. Как называются вирусы, использующие для своего распространения протоколы или команды компьютерных сетей и электронной почты?

**Сетевые вирусы**

2. Как называются вирусы, написанные на макроязыках, заражают файлы данных.

**Макро-вирусы**

3. Как называются вирусы, которые распространяются по компьютерным сетям, вычисляют адреса сетевых компьютеров и записывают по этим адресам свои копии

**Вирусы-репликаторы или черви**



# Вопросы 1 команде

4. Как называются вирусы, содержащие алгоритмы шифровки-расшифровки, благодаря которым копии одного и того вируса не имеют ни одной повторяющейся цепочки байтов?

**Вирусы-мутанты**

5. Как называются программы-вирусы, различными методами удаляющие и модифицирующие информацию в определённое время, либо по какому-то условию.

**Логические (временные)  
бомбы**





# Вопросы 2 команде

1. Как называются вирусы, внедряющиеся в исполняемые модули, т.е. файлы, имеющие расширения COM и EXE?

**Файловые вирусы**

2. Как называются вирусы, внедряющиеся в загрузочный сектор диска или в сектор, содержащий программу загрузки системного диска?

**Загрузочные**

3. Как называются вирусы, которые очень опасны, так как маскируясь под полезную программу, разрушают загрузочный сектор и файловую систему дисков?

**Квазивирусные или троянские программы**



## Вопросы 2 команде

4. Как называются вирусы, которые очень трудно обнаружить и обезвредить, так как они перехватывают обращения операционной системы к пораженным файлам и секторам дисков и подставляют вместо своего тела незараженные участки диска

**Вирусы-невидимки или стелс-**

5. Как называются программы-вирусы, собирающие информацию и складывающие её определённым образом, а не редко и отправляющие собранные данные по электронной почте или другим методом?

**Шпионы**

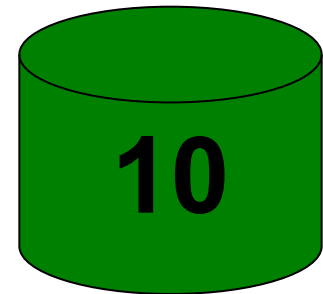
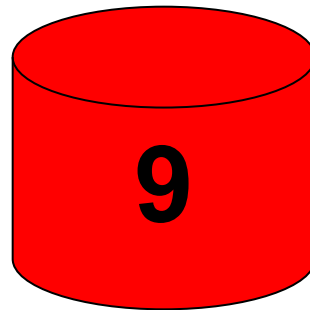
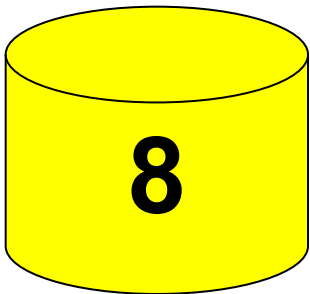
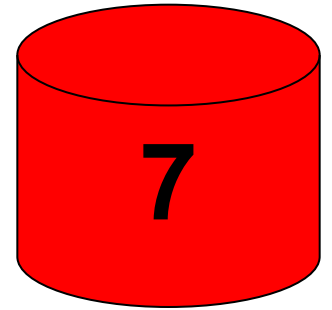
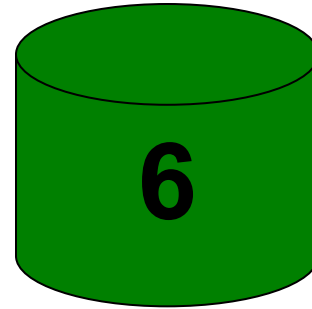
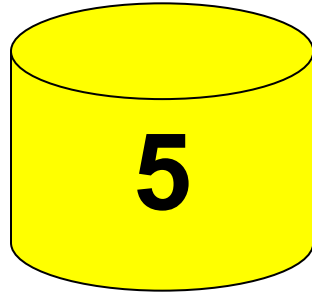
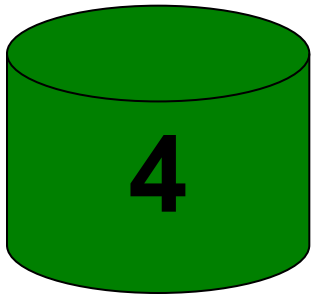
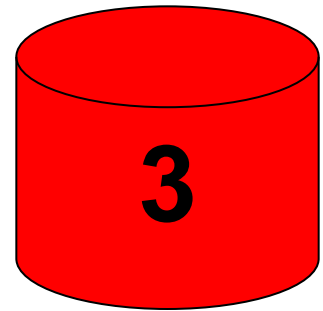
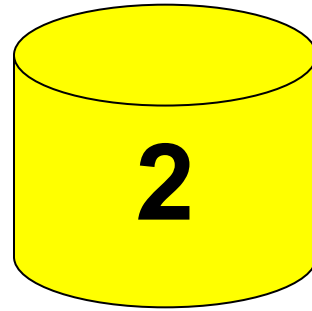
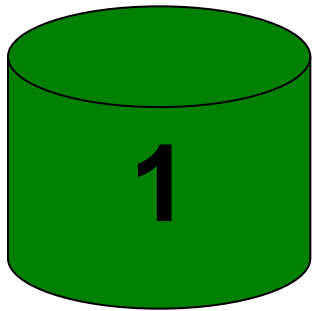


# II гейм.

---

*«Заморочки из  
бочки»*





3 гейм



# № 1. Известные вирусы

.....

Найди почтовый червь

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

*Ответ:*      Email-Worm



## № 4. Известные вирусы

.....

Черви для файлообменных сетей?

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

*Ответ:* P2P-Worm



## № 6. Известные вирусы

---

Черви в IRC-каналах?

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

*Ответ: IRC-Worm*



# № 10. Известные вирусы

.....  
Черви, использующие интернет-пейджеры?

1. IM-Worm
2. IRC-Worm
3. Email-Worm
4. Net-Worm
5. P2P-Worm

*Ответ:* IM-Worm



## № 2. История вирусов

---

Первый компьютерный вирус?

1. Игра Дарвин
2. Creeper
3. Reaper
4. EP – Win 5.10c

*Ответ:       Игра Дарвин*



## № 5. История вирусов



Кто создатель программы игра Дарвин?

1. В.А.Высотский
2. Г.Д.Макилрой
3. Роберт Морис
4. Алан Соломон

*Ответ: Ответы 1, 2, 3 верны. Но более правильным является ответ 3, игру порой даже называют вирусом Мориса.*



## № 8. История вирусов



*Первый вирус для Windows,  
заражающий исполняемые файлы  
назывался:*

1. Win.Vir\_1\_4
2. «Homer»
3. EP – Win 5.10c

*Ответ: Win.Vir\_1\_4*





## № 3. Виды вирусов

---

Что не относится к файловым вирусам?

1. Link-вирусы
2. Parasitic-вирусы
3. Файловые черви
4. LAN-черви

*Ответ:*

*LAN-черви*



№ 7.



Счастливый  
Бочонок



## № 9. Виды вирусов

---

Что не относится к троянским программам?

1. Утилиты несанкционированного удаленного управления
2. Overwriting-вирусы
3. Дропперы
4. Эммуляторы DDOS-атак

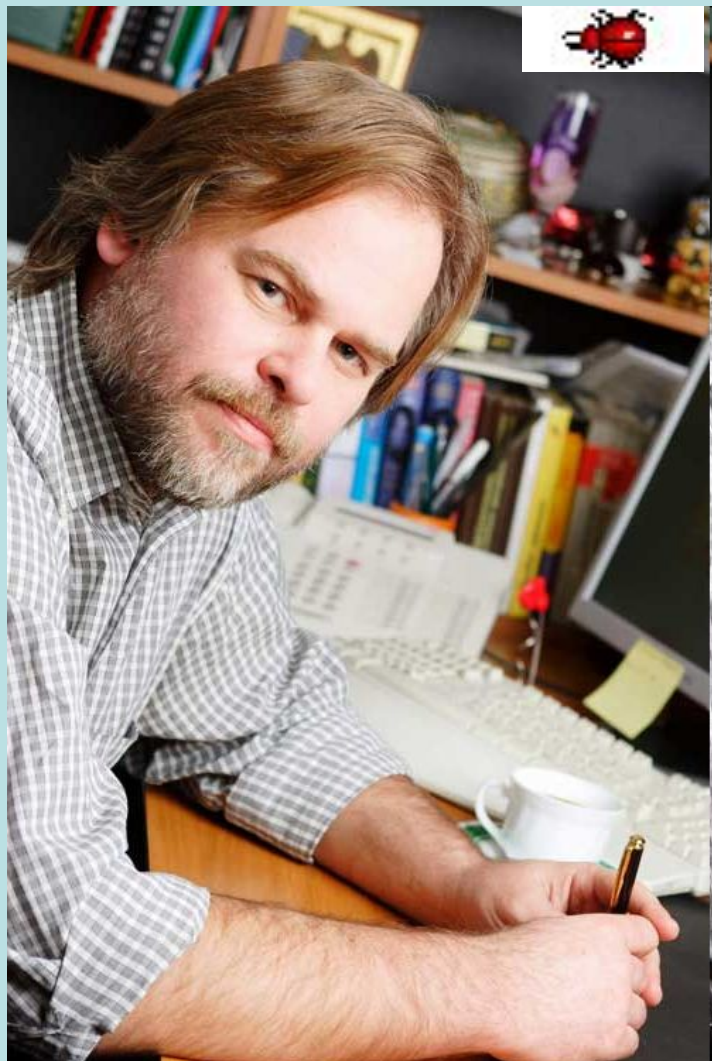
*Ответ:* Overwriting-вирусы

# III гейм.

«Темная лошадка»



# «Темная лошадка»



## Подсказки:

1. Родился 4 октября 1965 г. в Новороссийске. Окончил Институт криптографии, связи и информатики и до 1991 г. работал в многопрофильном научно-исследовательском институте.
2. Начал изучение феномена компьютерных вирусов в октябре 1989 г., когда на его компьютере был обнаружен вирус "Cascade".
3. С 1991 по 1997 гг. работал в НТЦ "КАМИ", где вместе с группой единомышленников развивал антивирусный проект "AVP".
4. В 1997 г. Евгений стал одним из основателей "Лаборатории Касперского".

## IV Мини-гейм

"Ты - мне, я - тебе"

V гейм

"Гонка за лидером"



# 1. По среде обитания вирусы классифицируют на:

- 1) *резидентные, нерезидентные;*
- 2) *не опасные, опасные, очень опасные;*
- 3) *сетевые, файловые, загрузочные, макровирусы;*
- 4) *паразиты, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.*





Герундий – это:

- 1) резидентный вирус;
- 2) нерезидентный вирус;
- 3) неличная форма глагола;
- 4) третья форма глагола.



### *3. Наиболее опасные свойства компьютерного вируса — способность к:*

- 1) удалению данных и модификации себя;
- 2) модификации себя и форматированию винчестера;
- 3) форматированию винчестера и внедрению в файлы;
- 4) внедрению в файлы и саморазмножению.



#### *4. По особенностям алгоритма вирусы можно классифицировать на:*

- 1) резидентные и нерезидентные;*
- 2) не опасные, опасные, очень опасные;*
- 3) сетевые, файловые, загрузочные, макровирусы;*
- 4) паразиты, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.*



## 5. Термин «информатизация общества» обозначает:

- 1) *целенаправленное и эффективное использование информации во всех областях человеческой деятельности на основе современных информационных и коммуникационных технологий;*
- 2) *увеличение избыточной информации, циркулирующей в обществе;*
- 3) *увеличение роли средств массовой информации;*
- 4) *введение изучения информатики во все учебные заведения страны;*
- 5) *организацию свободного доступа каждого человека к информационным ресурсам человеческой цивилизации.*



6. Развитый рынок информационных продуктов и услуг, изменения в структуре экономики, массовое использование информационных и коммуникационных технологий являются признаками:

- 1) *информационной культуры;*
- 2) *высшей степени развития цивилизации;*
- 3) *информационного кризиса;*
- 4) *информационного общества;*
- 5) *информационной зависимости.*



## 7. Компьютерные вирусы - это:

- 1) вредоносные программы, которые возникают в связи со сбоями в аппаратных средствах компьютера;
- 2) программы, которые пишутся хакерами специально для нанесения ущерба пользователям ПК;
- 3) программы, являющиеся следствием ошибок в операционной системе;
- 4) пункты а) и в);
- 5) вирусы, сходные по природе с биологическими вирусами.



8. Какой законодательный акт регламентирует отношения в области защиты авторских и имущественных прав в области информатизации?

- 1) Доктрина информационной безопасности РК;
- 2) Закон «О правовой охране программ для ЭВМ и баз данных»;
- 3) раздел «Преступления в сфере компьютерной информации» Уголовного кодекса РК;
- 4) Указ Президента РК;
- 5) Закон «Об информации, информатизации и защите информации».



9. Для написания самостоятельной работы вы скопировали из Интернета полный текст нормативно-правового акта. Нарушили ли вы при этом авторское право?

- 1) *Да, нарушено авторское право владельца сайта;*
- 2) *нет, так как нормативно-правовые акты не являются объектом авторского права;*
- 3) *нет, если есть разрешение владельца сайта;*
- 4) *да, нарушено авторское право автора документа;*
- 5) *нет, если истек срок действия авторского права.*





10. Можно ли разместить на своем сайте в Интернете опубликованную в печати статью какого-нибудь автора?

- 1) *Можно, с указанием имени автора и источника заимствования;*
- 2) *можно, с разрешения и автора статьи и издателя;*
- 3) *можно, но исключительно с ведома автора и с выплатой ему авторского вознаграждения;*
- 4) *можно, поскольку опубликованные статьи не охраняются авторским правом;*
- 5) *можно, с разрешения издателя, выпустившего в свет данную статью, или автора статьи.*



**Спасибо за внимание!**