



**Победа греков над персами
в Марафонской битве.**



ПЛАН УРОКА.

1.Начало войны.

2.Марафонская битва.

3.Подвиг гонца.

Задание на урок.

?

- Что помогло грекам одержать победу над персами, численно их превосходящими?

?

1. Начало войны.

Узнав о появлении противника афиняне послали ему на встречу 10 тысячное войско во главе со стратегом Мильтиадом.
ской бухте.



1. Начало войны.



**Греческий
ВОИН**



**Персидский
ВОИН**

Персидская армия считалась в то время лучшей в мире.

? **Объясните почему, сравнив персидского и греческого воина.**

-Кроме преимущества в вооружении, персов отличала железная дисциплина

2. Марафонская битва

На 3 день персы решили обогнуть Аттику и высадить войска у Афин.

В ответ на это Мильтиад решился начать битву и вывел войска из лагеря. Персы сделали тоже самое.



2. Марафонская битва

Опасаясь подхода спартанцев Дарий I двинул войска навстречу грекам.



2. Марафонская битва

Греки встретили противника градом камней и стрел.



2. Марафонская битва

А затем Мильтиад приказал перейти в наступление.



2. Марафонская битва

Удар фаланги был страшен-персы понесли большие потери. Однако новые воины стали теснить греков и ударили в центр противника.



2. Марафонская битва

Греки дрогнули и стали отступать



2. Марафонская битва

Вскоре персы разрезали греческую армию на две группы-победа казалась близкой, но...



2. Марафонская битва

Персы не выдержали и побежали к своим кораблям.
охватывая армию противника.



2. Марафонская битва



2. Марафонская битва



2. Марафонская битва

Пока греческая фаланга перестраивалась, персы погрузились на корабли и взяли курс на Афины.



2. Марафонская битва

Афины

Персы

Марафон

Лагерь
греков

Лагерь
персов

Флот Персов

Греки

Сражение у Марафона
(490 г. до н.э.)



3.Подвиг гонца.



Афины

42 км 195 м

Марафон

Одержав победу в битве Мильтиад послал в Афины гонца. Воин с полным вооружением пробежал все расстояние от Марафона до Афин и сообщив радостную весть, упал за-
мертво.

Победа греков над персами
в Марафонской битве.

• § 34

• пересказ