

МАОУ гимназия №40 им. Ю.А. Гагарина

«Звёздное путешествие»

Калининград, 2021 г.

Квест «Звёздное путешествие»

Это игровой квест содержащий познавательные и активные задания.

Основные задачи :

- Объединить, сплотить детей.
- В игровой форме расширить и закрепить знания о планетах Солнечной системы.
- Научить ориентироваться в пространстве гимназии.
- Формировать навыки общения, взаимодействия в различных ситуациях.

Квест предназначен для детей 8-10 лет.

Он содержит 9 заданий интеллектуально-познавательной направленности и три активных (подвижных) задания.

Активные задания можно использовать, если квест проводится в ограниченном помещении (например в классе). И пропустить их, если предполагается перемещение по всей территории гимназии.

Задания оформлены в виде карточек. Каждое задание прячется в определённом месте гимназии.

Правильно выполнив задание, ребята получают ответ с указанием места, где спрятано следующее. Таким образом команды последовательно выполняя задания перемещаются по маршруту.

Организаторы заранее прячут карточки с заданиями в выбранных местах. Места эти фиксируются в памятке схемы квеста для организаторов и в «Навигационном журнале» для участников квеста.

Квест составлен таким образом, чтобы каждый из детей мог принять участие в решении задач. Для этого класс делится на три команды по 9-11 человек.

Все команды решают одни и те же задачи, но перемещаются по своим маршрутам, что позволяет им не пересекаться. Это отражено в «Навигационных журналах» команд.

Пример навигационного журнала

У каждой команды должен быть сопровождающий
взрослый, который следит за безопасностью,
организует активные (подвижные) задания и
отслеживает правильность движения по маршруту.

По ходу квеста
разворачивается сюжет,
который вовлекает ребят в
интересное путешествие.
Участники побывают на Луне
и Марсе, пройдут через пояс
астероидов, увернуться от
кометы, состыкуются с МКС и
вернуться на Землю.

Для дополнительной
мотивации участников
данного возраста
целесообразно
предусмотреть сюрприз или
сувениры- подарки в конце
квеста.

Примеры заданий

Третье задание

Задание 4

A large, empty rounded rectangle box with a thin purple border, intended for the user to provide their answer to the task.

Задание 5 и 6

Задание 7

Задание 8

Задание 9

В последней точке маршрута
ребята находят следующую
кантику

В результате данной игры ребята лучше узнают друг друга во внеучебной деятельности, смогут применить на практике знания о космосе, Солнечной системе, получают опыт взаимодействия в решении общей задачи.

Спасибо за внимание!