

Programare: mituri și  
realități

The image features a perspective view of a tunnel formed by curved lines of binary code (0s and 1s) in shades of blue and white. The lines recede into the distance, creating a sense of depth. In the center of the tunnel, the word "PROGRAMMING" is written in a bold, black, sans-serif font.

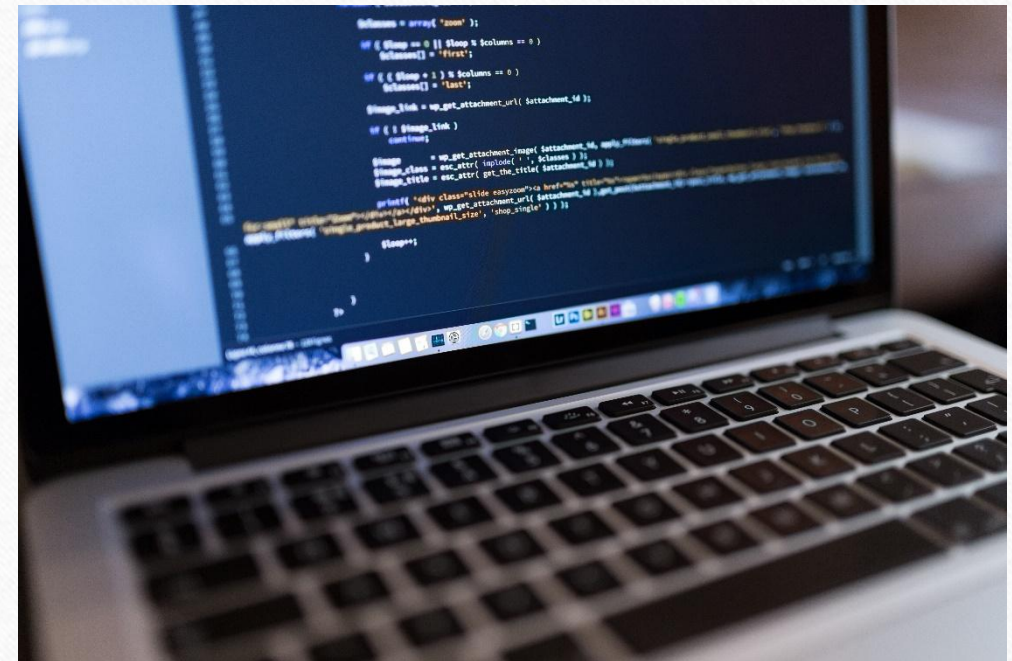
**PROGRAMMING**

???



Ce este programarea?

- Conform dexonline.ro, programarea este “acțiunea de *a programa* și rezultatul ei. ♦ Alcătuire a unei succesiuni de instrucțiuni care permit unui calculator să rezolve o problemă dată, plecând de la datele inițiale.”



Există numeroase concepții greșite  
despre programare.



Datorită lor, mulți oameni evită acest  
domeniu de activitate, fiind “prea greu” .

Urmează să analizăm câteva dintre cele  
mai răspândite mituri legate de  
programare.





**CODING**

Să începem!

# 1. Pentru a programa ai nevoie de multă matematică.

---

- Această afirmație este de-a dreptul falsă.
- Pentru a face aplicații (a programa) este nevoie de matematica de bază, cea mai simplă.
- Totuși există un lucru fără de care nu poți reuși în domeniul informaticii, și anume...



**Loogica**  
**o**

## 2. Trebuie să fii un geniu (IQ de 160).

---

- Nu contează că ai un IQ de 160 sau de 90, deoarece programarea nu este legată de însușirile din naștere, ci de interes.
- **Orice om care poate vorbi poate programa.** La bază limbajele de programare sunt limbi cu propria gramatică și propriul vocabular. Te ajută să comunici cu mașinăria.

**HTML**

**CSS**

**SQL**

**JAVA**

**JAVA  
SCRIPT**

**C**



### 3.Îmi trebuie facultate.

---

- FALS
- Pentru a fii un bun programator nu ai nevoie de facultate, ci doar de un calculator și surse de încredere.
- Vrei să înveți un anumit limbaj? Te ajută Youtube și alte platforme online.
- Te-ai blocat? StackOverflow și alte forumuri de specialitate sunt prietenii tăi.

## 4. Trebuie să înveți cel mai bun limbaj.

---

- “Cel mai bun” limbaj? Nu există. Trebuie să-l înveți pe cel care se potrivește cel mai bine scopului tău.
- De exemplu, pentru jocuri C++ este o alegere excelentă, dar pentru aplicații mobile se potrivesc Java și Swift, iar dacă vrei să creezi un website ai nevoie de JavaScript, HTML, PHP ș.a.m.d. .

## 5. Nu pot scrie atât de mult cod!

Mulți sunt speriați atunci când văd că o aplicație poate avea 4000 de linii de cod. Totuși, dacă privești cu atenție vei observa că se repetă foarte multe instrucțiuni, iar noțiunile de bază sunt folosite pentru a construi atât programe simple cât și complexe.

```
        'role_id'    => $role_details['id'],
        'resource_id' => $resource_details['id'],
    );
    if ( $this->rule_exists( $resource_details['id'], $role_details['id'] ) ) {
        if ( $access == false ) {
            // Remove the rule as there is currently no need for it
            $details['access'] = !$access;
            $this->_sql->delete( 'acl_rules', $details );
        } else {
            // Update the rule with the new access value
            $this->_sql->update( 'acl_rules', array( 'access' => $access ) );
        }
    }
    foreach( $this->rules as $key=>$rule ) {
        if ( $details['role_id'] == $rule['role_id'] && $details['resource_id'] == $rule['resource_id'] ) {
            if ( $access == false ) {
                unset( $this->rules[ $key ] );
            } else {
                $this->rules[ $key ]['access'] = $access;
            }
        }
    }
}
```

*Acum totul pare mult mai ușor!*

*Așadar, 10.000 de linii de cod par a fi o joacă de copii!*

## 6. Programatorii buni lucrează foarte mult.

---

- Știm stereotipul. Acei oameni care scriu foarte mult cod până la ore târzii, înconjurați de cutii de pizza și doze goale de suc și nu au timp liber.
- Cercetările au demonstrat că numărul mare de ore petrecute la calculator scriind cod afectează grav productivitatea. Efortul excesiv nu înseamnă progres. De aceea, este mai bun un program echilibrat care prevede un timp de respiro pentru trup și minte.



# 7. Programarea este plictisitoare.

- Ba chiar deloc! Programarea ține foarte mult de creativitate.
- Când crezi ceva nu te poți plictisi știind că acel lucru este 100% făcut de tine însuși. Combini știința cu arta.



# În final...

---

- ... putem spune că fiecare om care își dorește să devină programator are tot drumul în față.
- Steve Jobs a spus odată că “fiecare om din țara asta ar trebui să învețe programare, deoarece te învață să gândești”.

Talk is cheap.  
Show me the code.

Linus Torvalds