# Презентация по дисциплине «Информатика» «Полуавтоматические устройства ввода графической информации»

Выполнил студент гр. КТбо1-5 Соколов П.В.

Таганрог

2019

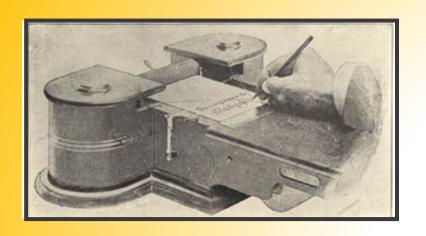
Институт компьютерных технологий и информационной безопасности ЮФУ

ИКТиИБ ЮФУ

# Устройство ввода графической информации – это устройство, преобразующее графические данные в машинные коды.

#### Какие задачи выполняет УВГИ:

- дискретизация изображения на элементы
- •преобразование оптической информации в электрический аналоговый сигнал
- •преобразование аналогового сигнала в цифровой код



Первый графический планшет, похожий на современные, использовался для распознавания рукописного ввода компьютером Stylator в



Первым графическим планшетом был «Телеавтограф», запатентованный Элишей Греем в 1888



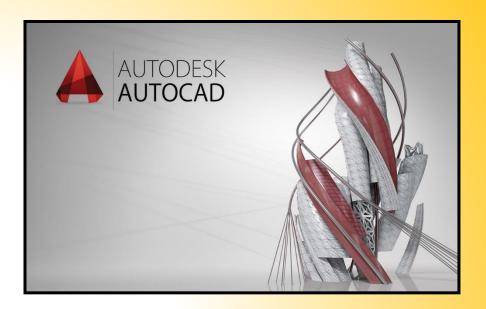
Графические планшеты популяризовались в связи с их коммерческим успехом в середине 1970-х — начале 1980-х гг. Intelligent Digitizer и BitPad, выпускаемых Summagraphics Corp.

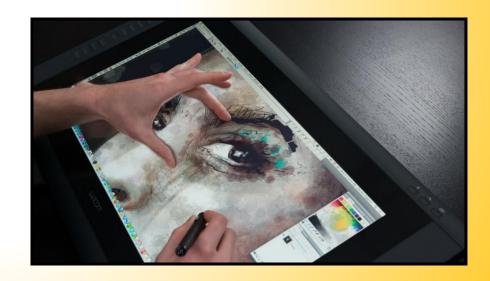
Дигитайзер, или, как его еще называют планшет, – это устройство, главное назначение которого – оцифровка

**В Айгосаю для Windows драйверы** дигитайзеров могут работать тремя способами:

- эмулируя мышь
- как стандартный драйвер планшета ADI
- как драйвер WinTab

Чувствительные к нажиму дигитайзеры используют художники, когда хотят получить изображение, которое выглядело бы точно так же, как если бы его нарисовали маслом, темперой или акварелью на холсте или бумаге





### Недостатки УВГИ

- •Программное обеспечение
  - Строение
  - Человеческий фактор
    - Визер
  - Погрешность устройства

Конструкция

Он состоит из двух частей: планшета и указателя координат (курсора)

Конструктивно различают жесткие и гибкие планшеты

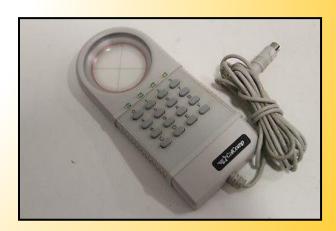
Размер рабочего поля планшета от 6x8 дюймов (15x20 см) до 44x6 дюйма (111x15 см)

Существуют как проводные так и беспроводные перья и курсоры

Количество кнопок розниться от 4 до 16

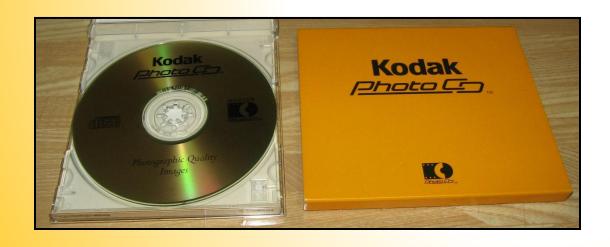






Видеодигитайзеры - специальные графические системы позволяющие вводить в компьютер цветные изображения с бумаги или со слайдов

В настоящее время, цифровая камера – самый быстрый и простой способ ввода изображения в компьютер.





## Спасибо за внимание!