

Тема 1. «Матрицы и действия над ними»

Основные понятия:

1. Определение матрицы
2. Виды матриц
3. Действия над матрицами
4. Перестановочные матрицы

1. Определение матрицы

Прямоугольная таблица чисел вида

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} \grave{a}_{11} & \grave{a}_{12} & \dots & \grave{a}_{1n} \\ \grave{a}_{21} & \grave{a}_{22} & \dots & \grave{a}_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \grave{a}_{m1} & \grave{a}_{m2} & \dots & \grave{a}_{mn} \end{pmatrix}$$

называется **матрицей**.

Элементы матрицы.

Размер матрицы

Главная диагональ матрицы

Побочная диагональ матрицы

2. Виды матриц

- Прямоугольная
- Квадратная
- Нулевая
- Единичная
- Диагональная
- Симметричная
- Вырожденная
- Равные
- Треугольная
- Квазитреугольная (ступенчатая или трапециевидная)
- Матрица-строка или строчная матрица
- Матрица-столбец или столбцевая матриц

Матрица называется *прямоугольной*, если количество ее строк не совпадает с количеством столбцов:

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -3 \\ 0 & 2 & 0 & -5 \end{pmatrix}$$

Матрица называется *квадратной*, если количество ее строк совпадает с количеством столбцов:

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} -7 & 45 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Матрица называется *нулевой*, если все ее элементы нулевые :

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Квадратная матрица называется *единичной*, если элементы по главной диагонали единицы, а остальные элементы нулевые :

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Квадратная матрица называется *диагональной*, если элементы по главной диагонали отличны от нуля, а остальные элементы нулевые:

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Квадратная матрица называется *симметричной*, если относительно главной диагонали для всех ее элементов выполняется условие $a_{ij} = a_{ji}$:

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 77 \\ -1 & 77 & 3 \end{pmatrix}$$

Квадратная матрица называется *вырожденной*, если ее определитель равен нулю.

Матрицы А и В (одинаковых размерностей) называются *равными*, если :

$$a_{ij} = b_{ij}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 13 & 0 \\ 2 & 7 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 13 & 0 \\ 2 & 7 \end{pmatrix}$$

Квадратные матрицы вида

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \boxtimes & \text{или} & \boxtimes \\ a_{n1} & \boxtimes & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ 0 & \boxtimes & a_{nn} \end{pmatrix}$$

называются *треугольными*.

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \\ 6 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 8 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 10 \end{pmatrix}$$

Прямоугольная матрица вида

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \otimes & a_{1m} & \otimes & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \otimes & a_{2m} & \otimes & a_{2n} \\ \otimes & \otimes & \otimes & \otimes & \otimes & \otimes \\ 0 & 0 & \otimes & a_{mm} & \otimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$

называется **квазитреугольной** (ступенчатая или трапециевидная)

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & -1 & 5 \end{pmatrix}$$

Матрица, состоящая из одной строки называется **матрицей-строкой** или **строчной матрицей**.

$$\grave{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

Матрица, состоящая из одного столбца называется
матрицей-столбцом или **столбцовой матрицей**

$$\grave{A} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Операции над матрицами

Линейные:

- 1) Сумма (разность) матриц;
- 2) Произведение матрицы на число.

Нелинейные:

- 1) Транспонирование матрицы;
- 2) Умножение матриц;
- 3) Нахождение обратной матрицы.

Суммой (разностью) двух матриц одинаковой размерности называется матрица, элементы которой равны сумме (разности) соответствующих элементов матриц слагаемых.

Например:

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} \grave{a}_{11} & \grave{a}_{12} & \grave{a}_{13} \\ \grave{a}_{21} & \grave{a}_{22} & \grave{a}_{23} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{pmatrix}$$

$$A + B = \begin{pmatrix} \grave{a}_{11} + b_{11} & \grave{a}_{12} + b_{12} & \grave{a}_{13} + b_{13} \\ \grave{a}_{21} + b_{21} & \grave{a}_{22} + b_{22} & \grave{a}_{23} + b_{23} \end{pmatrix}$$

Произведением матрицы на число называется матрица, полученная из данной умножением всех ее элементов на число.

Например:

$$\begin{aligned}\alpha \cdot \vec{A} &= \alpha \cdot \begin{pmatrix} \grave{a}_{11} & \grave{a}_{12} & \grave{a}_{13} \\ \grave{a}_{21} & \grave{a}_{22} & \grave{a}_{23} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \alpha \cdot \grave{a}_{11} & \alpha \cdot \grave{a}_{12} & \alpha \cdot \grave{a}_{13} \\ \alpha \cdot \grave{a}_{21} & \alpha \cdot \grave{a}_{22} & \alpha \cdot \grave{a}_{23} \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Линейные операции обладают следующими **свойствами**:

$$1) A + B = B + A$$

$$2) (A + B) + C = A + (B + C)$$

$$3) A + 0 = A$$

$$4) A + (-A) = 0$$

$$5) 1 \cdot A = A$$

$$6) \alpha \cdot (\beta \cdot A) = (\alpha \cdot \beta) \cdot A$$

$$7) \alpha \cdot (A + B) = \alpha \cdot A + \alpha \cdot B$$

$$8) (\alpha + \beta) \cdot A = \alpha \cdot A + \beta \cdot A$$

Матрица, полученная из данной заменой каждой ее строки столбцом с тем же номером, называется матрицей, **транспонированной** относительно данной.

Например:

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} \grave{a}_{11} & \grave{a}_{12} & \grave{a}_{13} \\ \grave{a}_{21} & \grave{a}_{22} & \grave{a}_{23} \end{pmatrix},$$

$$A^T = \begin{pmatrix} \grave{a}_{11} & \grave{a}_{21} \\ \grave{a}_{12} & \grave{a}_{22} \\ \grave{a}_{13} & \grave{a}_{23} \end{pmatrix}$$

Умножение матриц определяется для **согласованных** матриц.

$A_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{ij} \end{pmatrix}$
 $B_{n \times k} = \begin{pmatrix} b_{ij} \end{pmatrix}$ называется матрицы
называется матрица $a_{i1} \cdot b_{1j} + a_{i2} \cdot b_{2j} + \dots + a_{in} \cdot b_{nj}$ на матрицу
для которой

т.е. каждый элемент матрицы С равен сумме
произведений элементов i -й строки матрицы А на
соответствующие элементы j -го столбца матрицы В.

Например:

$$\begin{pmatrix} \dot{a}_{11} & \dot{a}_{12} & \dot{a}_{13} \\ \dot{a}_{21} & \dot{a}_{22} & \dot{a}_{23} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ b_{31} \end{pmatrix} =$$
$$= \begin{pmatrix} \dot{a}_{11} \cdot b_{11} + \dot{a}_{12} \cdot b_{21} + \dot{a}_{13} \cdot b_{31} \\ \dot{a}_{21} \cdot b_{11} + \dot{a}_{22} \cdot b_{21} + \dot{a}_{23} \cdot b_{31} \end{pmatrix}$$

В случае, когда $AB=BA$, матрицы А и В называют
перестановочными или коммутативными.

Пример 1. Найти все перестановочные матрицы к матрице

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Пример 2. Найти все перестановочные матрицы к матрице

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Свойства операции транспонирования:

$$1) \left(A^T \right)^T = A$$

$$2) \left(A + B \right)^T = A^T + B^T$$

$$3) \left(A \cdot B \right)^T = B^T A^T$$

Матрица А называется ***согласованной*** с матрицей В, если число столбцов матрицы А равно числу строк матрицы В:

Например:

$$1) \quad \vec{A}_{m \times n}, \quad B_{n \times k}$$

$$2) \quad \vec{A}_{2 \times 4}, \quad B_{4 \times 1}$$

$$3) \quad \vec{A}_{m \times 2}, \quad B_{2 \times k}$$

Свойства операции умножение матриц:

1. Свойство сочетательности или ассоциативности

$$(AB)C = A(BC)$$

2. $\alpha(AB) = A(\alpha B) = (\alpha A)B$

3. Свойство распределительности (дистрибутивности)
справа и слева относительно сложения матриц

$$\begin{aligned}(A+B)C &= AC + BC \\ C(A+B) &= CA + CB\end{aligned}$$

Решение (Пример 1):

1) $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ общий вид всех перестановочных матриц

2) Применим определение перестановочных матриц
 $AB=BA$:

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a-2c & b-2d \\ 3c & 3d \end{pmatrix}$$

$$BA = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -2a+3b \\ c & -2c+3d \end{pmatrix}$$

Получаем: $\begin{pmatrix} a-2c & b-2d \\ 3c & 3d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -2a+3b \\ c & -2c+3d \end{pmatrix}$

3) По определению равных матриц

$$\begin{cases} a-2c = a \\ b-2d = -2a+3b \\ 3c = c \\ 3d = -2c+3d \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a \in R \\ b = a-d \\ c = 0 \\ d \in R \end{cases}$$

4) Общий вид всех перестановочных матриц

$$B = \begin{pmatrix} a & a-d \\ 0 & d \end{pmatrix}$$