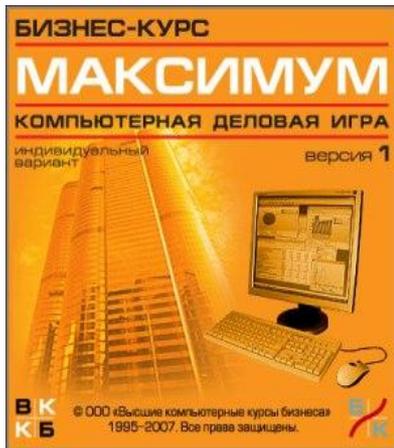


Деловая игра

«БИЗНЕС-КУРС:МАКСИМУМ»



Ст. преподаватель

кафедры «финансы и

кредит»



Южного федерального университета

Коробко С.А.

Деловая игра «БИЗНЕС-КУРС:МАКСИМУМ»

Форма проведения занятий – практические занятия, проводимые в сетевом компьютерном классе



Формы контроля:

- текущий контроль – проверка выполненных заданий, с использованием компьютерной игры
- итоговый контроль – зачет
- итоговая оценка выставляется по результатам занятий с учетом набранного рейтинга в процессе игрового курса.

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



В процессе изучения курса Вам необходимо:

- научиться управлять экономическим объектом, деятельность которого имитирует компьютер;
- развить навыки управления фирмой в условиях конкуренции;
- выработать умения аналитически обрабатывать экономическую информацию с целью принятия хозяйственных решений;
- обобщать и применять на практике знания полученные при изучении таких дисциплин как «бухгалтерский учет», «экономический анализ», «экономика предприятия», «маркетинг», «налоги и налогообложение», «рынок ценных бумаг», «финансы предприятий»



Знания, умения и навыки, приобретаемые Вами в результате изучения курса:

- знания о разнообразных версиях игры и применение их на практике;
- умение разобраться в структуре программы и правилах игры;
- умение работать с системой меню и окон;
- умение работать с руководством пользователя, встроенной системой помощи и подсказок;
- умение анализировать положение организации на каждом этапе;
- умение работать в группе,
- умение использовать возможности программы для решения задач анализа хозяйственной деятельности предприятия;
- умение спрогнозировать ситуацию на рынке готовой продукции, используя информацию о текущем положении дел на предприятии и внешнем окружении.



О проекте «БИЗНЕС-КУРС»

Во всем мире давно признано, что наиболее эффективными являются активные формы обучения.

Важное место среди них занимает метод компьютерных деловых игр.

Его суть - управление экономическим объектом, деятельность которого имитирует компьютер.

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



О проекте «БИЗНЕС-КУРС»

Проект "БИЗНЕС-КУРС" был задуман в 1994 г. специалистами МГУ им. М.В. Ломоносова и имел целью создание компьютерных деловых игр по управлению фирмой, отвечающих мировым стандартам и в то же время учитывающих российское законодательство.

Первая версия игры "БИЗНЕС-КУРС" вышла в свет в 1995 г. Версия 2 заняла первое место на Первом Всероссийском Конкурсе образовательных программ (1996г.).

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



О проекте «БИЗНЕС-КУРС»

Последняя версия 4 существенно улучшена и дополнена. В процессе ее создания были учтены замечания и предложения многочисленных пользователей, а также богатый опыт использования игры в учебном процессе.

Версия 4 представлена программой "БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс".

На базе программы "БИЗНЕС-КУРС: Корпорация Плюс " создана новая программа "БИЗНЕС-КУРС:МАКСИМУМ»

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



О проекте «БИЗНЕС-КУРС»

Более подробная информация о проекте «БИЗНЕС-КУРС» размещена на следующем сайте:

WWW:<http://www.vkkb.ru>

Также можно скачать ДЕМО версию игры (6 шагов) для самостоятельно изучения.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Компьютерная деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ" – это уникальный программный продукт для развития навыков управления предприятием в условиях рыночной экономики, изучения основ учета и финансового менеджмента.

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Данная программа полностью охватывает содержание программы «БК: Корпорация Плюс». При этом пользователь дополнительно может:

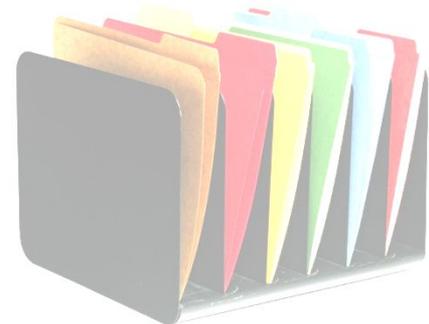
- покупать оборудование и сырье, а также продавать продукцию с рассрочкой оплаты; в результате возникает **дебиторская и кредиторская задолженность**, которой можно управлять, изменяя сроки оплаты;
- проводить операции **факторинга**, т.е. получения финансирования под уступку банку дебиторской задолженности;
- не только покупать оборудование, но и получать его в **лизинг**, что находит все большее распространение в практике российских компаний.
- Особенно важно, что в программе «БК: Максимум» демонстрируется **финансовая отчетность по международным стандартам (МСФО)**. Ее основные отличия от российской отчетности (в рамках используемой математической модели) связаны с лизингом. Здесь отражен опыт разработчиков БК по автоматизированному составлению отчетности по МСФО в ряде реальных компаний.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

«МАКСИМУМ» имеет два варианта:

- индивидуальный (для самообразования)
- коллективный (для проведения групповых занятий).



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Вам предстоит принять участие в коллективном варианте.

Игра будет проходить в сетевом компьютерном классе под моим руководством (т.е. Администратора).

Все участники игры разобьются на команды по 2-3 человека, каждая из которых займет место за отдельным компьютером.

Задача Вашей команды – эффективно управлять своим предприятием, конкурируя с другими командами (фирмами) на рынке готовой продукции.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

**Главная цель Вашей команды
– добиться наибольшего
рейтинга к концу игрового курса
и в итоге выйти на первое
место.**

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Команды вступают в конкуренцию на рынке готовой продукции и соревнуются между собой за наилучшие результаты управления.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Интегральной оценкой эффективности управления выступает рейтинг фирмы (команды), который складывается из показателей эффективности:

- годовая чистая прибыль
- годовая рентабельность собственного капитала
- рыночная цена акции.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Май 2009 г. (17)

ОТЧЕТЫ: Сводный отчет за Апрель 2009 г. (16)

Финансы | Реализация | Производство

Баланс-нетто

Основные средства	358 2
Запасы	191 1
Деб. задолженность	149 7
Финансовые вложения	
Денежные средства	52 9
Отлож. налог. активы	
Итого актив	752 174
Итого пассив	752 174
Цена заемного капитала, %	0,00

АНАЛИЗ: Игровой рейтинг в апреле 2009 г. (16)

Главные показатели эффективности	Значение		Отношение	Вклад в рейтинг		
	Фактическое	Нормативное		Вес, %	Значение	%
Чистая прибыль	544 643	154 236	3,53	0,40	141	55,5
Рентабельность капитала	187,82	33,28	5,64	0,20	113	44,5
Рыночная цена акции	1,000	1,467	0,00	0,40	0	0,0
Рейтинг					254	100,0

Отчет о прибылях и убытках

	За месяц	С нач. года	За 12 мес.
Выручка от продаж	328 650	1 160 550	2 516 027
Себестоимость продаж	-227 757	-710 195	-1 595 170
Прибыль от продаж	100 893	450 355	920 857
Прочие доходы/расходы	-16 285	-88 068	-171 640
Прибыль до налогообложения	84 608	362 287	749 217
Расходы по налогу на прибыль	-22 674	-99 650	-204 574
Чистая прибыль	61 934	262 637	544 643

Собственный капитал

Акционерный капитал	100 000
Нераспред. прибыль	525 759
Всего	625 759
Количество акций	100 000
Бух. стоимость акции	6,258
Дивиденды за 12 мес.	0,000
Инвест. оценка акции	0,000
Рыночная цена акции	1,000

Рентабельность

Рентабельность продукции	30,70	38,81	36,60
Рентабельность активов	104,50	111,17	127,63
Рентабельность соб. капитала	124,95	158,19	187,82

Ликвидность и устойчивость

Козф. тек. ликвидности	3,51
Козф. автономии	0,83
Козф. долговой нагрузки	0,00

Рейтинг 254 (+10)

Курс "Демо" | Сценарий "Норма"

10:21

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Успех в коллективной игре во многом зависит от организации работы Вашей команды.

Поэтому, прежде всего, необходимо **распределить обязанности**. Один из членов команды должен стать Генеральным директором предприятия, а остальные – его заместителями по производству, сбыту и финансам (возможно и совмещение должностей). Каждый заместитель отвечает за соответствующую часть решений. Но при этом все участвуют в обсуждении результатов и плана дальнейших действий. Во всех спорах, как поступать в той или иной ситуации, **слово Генерального директора должно быть решающим**.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Вы можете задавать Администратору любые вопросы по поводу правил и содержания игры. Однако не пытайтесь у него спрашивать, как Вам действовать в конкретной ситуации. Это Вы должны решать сами.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Все предприятия, действующие в коллективной игре, образованы в форме **открытых акционерных обществ.**

Предприятия стартуют из одинаковых условий и имеют одинаковые возможности для ведения бизнеса.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Игра проходит с месячным шагом. В каждом месяце компьютерная программа будет предоставлять Вашей команде богатую информацию о текущем положении дел на предприятии и внешнем окружении.

После тщательного анализа этой информации команда принимает управленческие решения на текущий месяц и заявляет о готовности перейти к следующему месяцу. Эта информация будет передана по локальной вычислительной сети от компьютера Вашей команды к компьютеру Администратора.

После того, как все команды закончат принятие решений, администратор осуществит общий переход. На Ваш компьютер придет информация о результатах пройденного месяца. Далее процесс повторяется. Вы анализируете полученную информацию, на этой основе принимаете (корректируете) решения и заявляете о готовности перейти к новому месяцу.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Максимальная продолжительность игрового курса составляет 73 условных месяца, т.е. 6 лет и еще один месяц (необходимый для выплаты дивидендов по итогам последнего года).

Фактическая продолжительность курса будет объявлена Администратором в зависимости от времени, отведенного на семинар.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

В качестве первого месяца игрового курса для определенности принят **январь 2008 г.** Он считается первым месяцем функционирования Вашего предприятия. До этого был лишь сформирован **уставный капитал** в размере 100 тыс. руб. путем продажи 100 тыс. акций по **номинальной стоимости 1 руб.** Начальные **активы** предприятия **состоят только из этих денежных средств.**

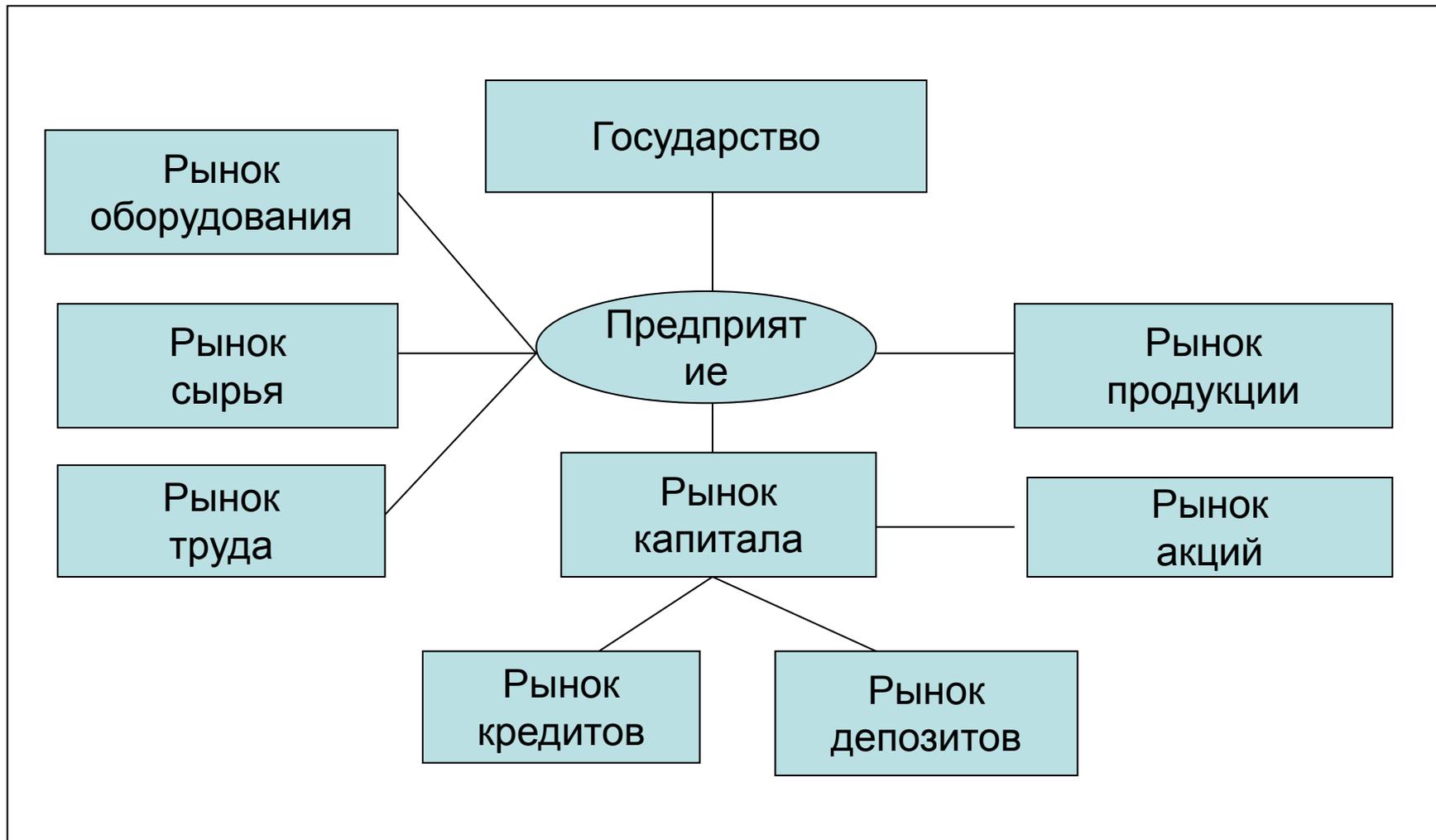


Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

В течение **первого года** перед Вами стоит задача развертывания деятельности предприятия и получения первой прибыли. Затем появятся качественно новые задачи по обеспечению стабильного роста предприятия и укреплению его финансового состояния. Вы почувствуете, как по ходу игры постепенно будет нарастать сложность управленческих задач.



Рыночное окружение предприятия



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Основной вид деятельности
предприятия - **производство.**

Всего можно производить **три**
вида продукции: А, В и С.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

**Для производства продукции каждого вида
необходимы:**

- производственное помещение, называемое далее цехом;
- оборудование соответствующего вида (А, В или С);
- сырье соответствующего вида (А, В или С);
- рабочая сила (одной простой квалификации).



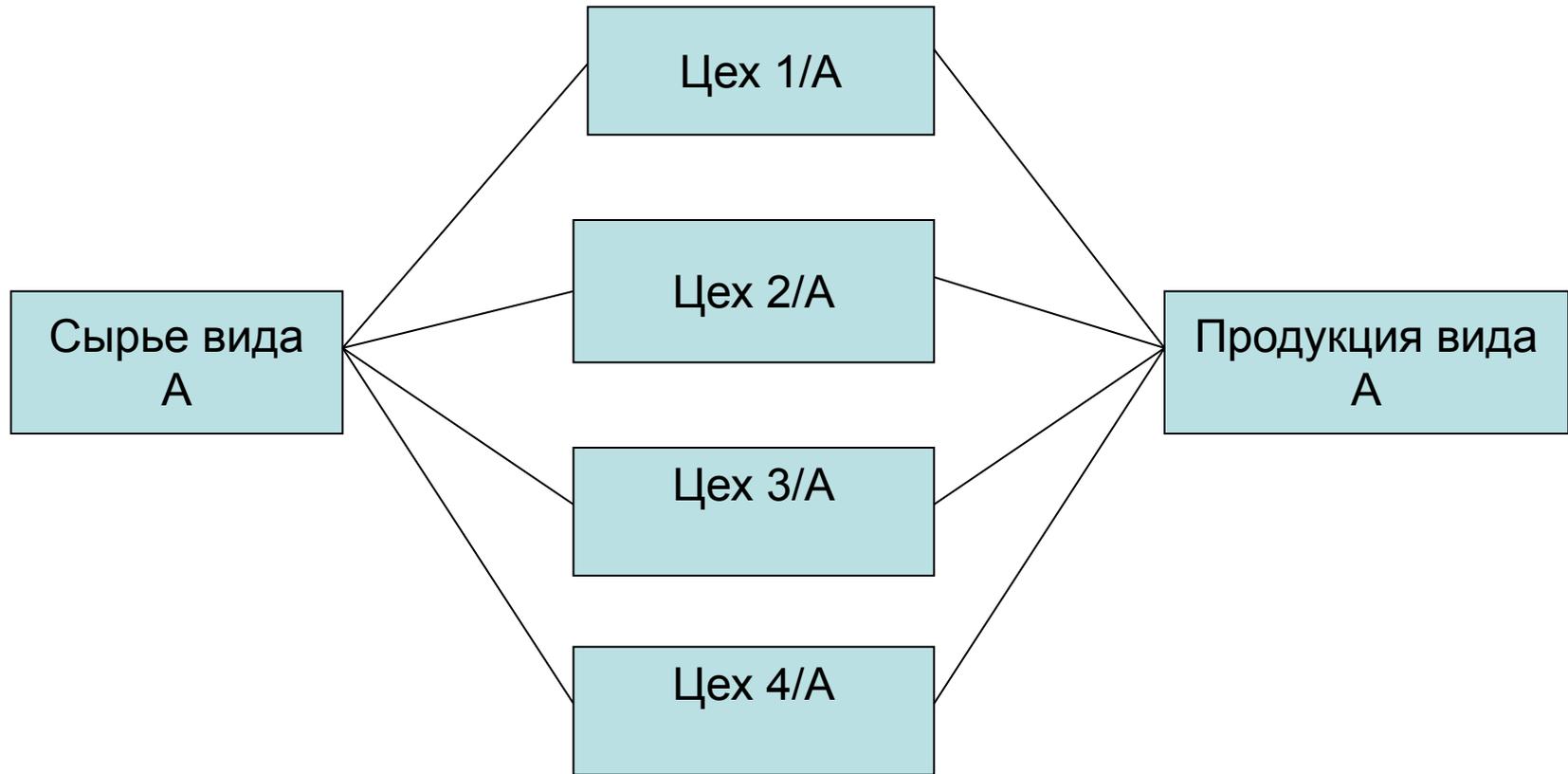
Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

При этом процесс производства может параллельно протекать в нескольких цехах. По условиям игры, цеха берутся в аренду, причем для производства продукции каждого вида можно арендовать не более четырех цехов

Таким образом, **общее количество одновременно работающих цехов** Вашего предприятия **может достигать 12.**



Схема производства продукта А



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Решения по производству и сбыту продукции

Тип оборудования	Выбираемые параметры
Покупка оборудования	Тип покупаемого оборудования (один из пяти предложенных)
Покупка сырья	Планируемый уровень расхода сырья Тип покупаемого сырья
Производство продукции	Коэффициент рабочего времени (1 -1,5) Количество смен (одна, две, или три)
Оплата труда	Уровень оплаты труда (1 и >1)
Контроль качества	Уровень расходов на контроль качества (1 и >1)
Продажа продукции	Цена продукции Расходы на рекламу Ставка комиссионных по сбыту
Списание оборудования	Номер закрываемого цеха
Продажа сырья	Количество продаваемого сырья



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Для того чтобы начать производство в новом цехе, Вам необходимо принять **решение о покупке оборудования.** Под оборудованием понимается комплект станков, машин, механизмов, обеспечивающих полный цикл производства в одном цехе. Такой комплект приобретается, учитывается и списывается как единое целое.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

По правилам игры, от момента принятия решения о покупке оборудования до начала его эксплуатации проходит ровно два месяца.

В 1-м месяце - оборудование оплачивается и доставляется на предприятие.

В течение 2-го месяца оно монтируется в свободном цехе.

А с начала 3-го месяца вступает в эксплуатацию.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Для производства продукции каждого вида требуется свой вид оборудования.

Оборудование вида А стоит относительно дешево, вида В - дороже, а вида С - значительно дороже.

В то же время по своей эффективности (в смысле величины *прибыли от продажи продукции*) виды производств располагаются в обратном порядке: производство С - самое эффективное, ему уступает производство В и, тем более, производство А.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

В начале игрового курса у Вас нет ни одного работающего цеха, поскольку предприятие только что образовано.

Поэтому Ваш **первый шаг в игре** - покупка оборудования для первого цеха по производству продукта А. Приступить сразу же к производству продукта В или С практически невозможно, поскольку Вам **не хватит для этого начальных финансовых ресурсов.**



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Вам необходимо выбрать **тип
покупаемого оборудования.**

На рынке предлагается по пять типов
оборудования каждого вида.

Эти типы различаются стоимостью и
техническими характеристиками.

Чем дороже оборудование, тем, вообще
говоря, оно эффективней при
дальнейшей эксплуатации.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Производство и реализация
 Финансовые операции
 Полный прогноз денежного потока
 Краткий прогноз денежного потока

Май 2009 г. (17)

Производство и реализация
 Покупка оборудования
 Покупка сырья
 Производство продукции
 Оплата труда
 Контроль качества
 Продажа продукции

Финансы | Реализация | Производст

Баланс-нетто

Основные средства	351	Списание оборудования	625 759
Запасы	191	Продажа сырья	0
Доб. задолженность	145	- перед поставщиками	0
Финансовые вложения	0	- прочая	112 376
Денежные средства	52 996	Отлож. налог. обязат.	14 039
Отлож. налог. активы	0	Итого пассив	752 174
Итого актив	752 174		

Кредиты

Долгосрочные	0
Краткосрочные	0
Овердрафт	0
Всего	0
Остаток лимита	625 759
Коеф. кредитования, %	0,0
Цена заемного капитала, %	0,00

Отчет о прибылях и убытках

	За месяц	С нач. года	За 12 мес.
Выручка от продаж	328 650	1 160 550	2 516 027
Себестоимость продаж	-227 757	-710 195	-1 595 170
Прибыль от продаж	100 893	450 355	920 857
Прочие доходы/расходы	-16 285	-88 068	-171 640
Прибыль до налогообложения	84 608	362 287	749 217
Расходы по налогу на прибыль	-22 674	-99 650	-204 574
Чистая прибыль	61 934	262 637	544 643

Собственный капитал

Акционерный капитал	100 000
Нераспред. прибыль	525 759
Всего	625 759
Количество акций	100 000
Бух. стоимость акции	6,258
Дивиденды за 12 мес.	0,000
Инвест. оценка акции	0,000
Рыночная цена акции	1,000

Рентабельность

Рентабельность продукции	30,70	38,81	36,60
Рентабельность активов	104,50	111,17	127,63
Рентабельность соб. капитала	124,95	158,19	187,82

Ликвидность и устойчивость

Коеф. тек. ликвидности	3,51
Коеф. автономии	0,83
Коеф. долговой нагрузки	0,00

Рейтинг 254 (+10)

Курс "Демо" | Сценарий "Норма" | Производство и реализация

БК:Макс 1.3 | Документ1 - Micros... | Microsoft PowerPoi...

RU < > 10:22

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

С целью материального снабжения предприятия Вы будете принимать **решения по покупке сырья**, связанные с выбором количества (планируемого уровня расхода) и типа сырья.

Доставка сырья на предприятие занимает **один месяц**. В связи с этим **потребность в количестве сырья должна планироваться на шаг вперед**.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

По условиям игры, на рынке предлагается **пять типов сырья** для производства продукции каждого вида.

Типы сырья различаются **ценой и качеством**.
Чем выше цена, тем выше качество.

Выбирая дорогое сырье, Вы **повышаете конкурентоспособность** Вашей продукции, но при этом **увеличиваете издержки производства**.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

- Объем производства, может в три раза превышать текущую мощность оборудования, если только этого требует рынок.
- Но при увеличении производства Вы должны заранее побеспокоиться о наличии достаточного запаса сырья.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Рабочее время может изменяться от 0 до 1,5 относительно нормального уровня.

Смен может быть 1 или 2.

Если имеется несколько цехов по производству продукции данного вида, в одном из которых количество смен уменьшается, а в другом - увеличивается, то рабочие могут переводиться из первого цеха во второй.

Процессы приема или увольнения рабочих при изменении количества смен происходят автоматически.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Параметры сбыта (продажи) продукции:

- цена продукции;
- качество продукции;
- расходы на рекламу;
- ставка комиссионных по сбыту -это оговоренный процент от стоимости реализованной продукции, который выплачивается агентам в качестве комиссионного вознаграждения.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

В текущем месяце Вы можете продавать только ту продукцию, которая имеется в наличии на начало месяца, т. е. продукцию прошлого месяца и непроданную продукцию предыдущих месяцев.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Решая проблему сбыта, Вы можете испытать различные типы рыночной политики:

- *Политика следования за конкурентами при которой из месяца в месяц Вы держите значения всех факторов на среднерыночном уровне.*
- *Политика рыночной агрессии, при которой Вы постоянно устанавливаете цену выше среднего уровня и в то же время компенсируете возникающий отрицательный эффект высокими значениями неценовых факторов спроса, т.е. щедро рекламируете свою продукцию, много тратите на качество и комиссионные.*
- *Политику экономии на издержках, когда при цене, ниже среднерыночной, Вы как можно меньше тратите на производство и сбыт продукции.*



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

- Оборудование, которое Вы эксплуатируете, подвержено процессу физического старения, приводящему к увеличению себестоимости продукции. Рано или поздно дальнейшая эксплуатация оборудования становится экономически невыгодной. Выбор правильного момента принятия решения о списании оборудования - одна из важных управленческих задач.
- Списание оборудования приводит к закрытию цеха, в котором оно было установлено. Если Вы не хотите резко сокращать мощности, то должны заранее побеспокоиться о приобретении нового оборудования в другой свободный цех. Иными словами, необходимо обеспечить плавную замену старого оборудования новым.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Решение о продаже сырья возникает в том редком случае, когда Вы решили полностью закрыть один из видов производств (А, В или С) и у Вас остается ненужное сырье соответствующего вида.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Финансовые решения

Тип решения	Выбираемые параметры
Получение кредитов	Срок кредита Сумма кредита
Возврат кредитов	Номер досрочно возвращаемого кредита
Открытие депозитов	Срок депозита Сумма депозита
Закрытие депозитов	Номер досрочно возвращаемого депозита
Выплата дивидендов	Размер дивидендов на акцию
Выпуск собственных акций	Количество выпускаемых акций
Выкуп собственных акций	Количество выкупаемых акций
Покупка акций других организаций	Объем покупки Верхняя и нижняя границы цены Указание о сохранении заявки
Продажа акций других организаций	Объем покупки Верхняя и нижняя границы цены Указание о сохранении заявки



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения | Отчеты | Анализ | Графики | Диаграммы | Переход | Сервис | Окна | Выход ?

Производство и реализация

Финансовые операции

Полный прогноз денежного потока

Краткий прогноз денежного потока

Май 2009 г. (17)

Получение и возврат кредитов

Открытие и закрытие депозитов

Выплата дивидендов

Выпуск и выкуп акций

Покупка акций других организаций

Продажа акций других организаций

Финансы | Реализация | Производство

Баланс-нетто

Основные средства	351 759		
Запасы	191 159		
Доб. задолженность	149 795	Кредиты	0
Финансовые вложения	0	Кред. задолженность:	112 376
Денежные средства	52 996	- перед поставщиками	0
Отлож. налог. активы	0	- прочая	112 376
Итого актив	752 174	Отлож. налог. обязат.	14 039
		Итого пассив	752 174

Кредиты

Долгосрочные	0
Краткосрочные	0
Овердрафт	0
Всего	0
Остаток лимита	625 759
Козф. кредитования, %	0,0
Цена заемного капитала, %	0,00

Отчет о прибылях и убытках

	За месяц	С нач. года	За 12 мес.
Выручка от продаж	328 650	1 160 550	2 516 027
Себестоимость продаж	-227 757	-710 195	-1 595 170
Прибыль от продаж	100 893	450 355	920 857
Прочие доходы/расходы	-16 285	-88 068	-171 640
Прибыль до налогообложения	84 608	362 287	749 217
Расходы по налогу на прибыль	-22 674	-99 650	-204 574
Чистая прибыль	61 934	262 637	544 643

Собственный капитал

Акционерный капитал	100 000
Нераспред. прибыль	525 759
Всего	625 759
Количество акций	100 000
Бух. стоимость акции	6,258
Дивиденды за 12 мес.	0,000
Инвест. оценка акции	0,000
Рыночная цена акции	1,000

Рентабельность

Рентабельность продукции	30,70	38,81	36,60
Рентабельность активов	104,50	111,17	127,63
Рентабельность соб. капитала	124,95	158,19	187,82

Ликвидность и устойчивость

Козф. тек. ликвидности	3,51
Козф. автономии	0,83
Козф. долговой нагрузки	0,00

Рейтинг 254 (+10)

Курс "Демо" | Сценарий "Норма" | Финансовые операции

БКМакс 1.3 | Документ1 - Micros... | Microsoft PowerPoi...

RU | 10:24

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Классификация видов кредитов

Признаки	Виды
По периоду	<ul style="list-style-type: none">•Краткосрочные (сроком до 1-го года)•Долгосрочные (сроком свыше 1-го года)
По целевому назначению	<ul style="list-style-type: none">•Текущие (Т) связанные с основной (производственной) деятельностью предприятия•Инвестиционные (И) связанные с покупкой оборудования•Финансовые (Ф) связанные с покупкой акций других организаций, выкуп собственных акций, выплата дивидендов, возврат кредитов и др.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Май 2009 г. (17)

РЕШЕНИЯ: Получение и возврат кредитов в мае 2009 г. (17)

Рынок кредитов

Ставка рефинансирования ЦБ **18,3** Предельная величина процентов по НК **20,1**

Срок краткосрочного кредита, мес	1	3	6	9	12
Базовая ставка процента (годовая)	24,2	24,4	24,8	25,1	25,4
Срок долгосрочного кредита, мес	15	18	21	24	30
Базовая ставка процента (годовая)	25,7	26,0	26,4	26,7	27,3

Общий лимит банковского кредитования (100,0% СК) **625 759**
 Остаток общего лимита **625 759**
 Текущий лимит банковского кредитования **136 563**

Решения Срок кредита Сумма кредита

Ставка процента по кредиту -----
 Ежемесячные проценты по кредиту: -----
 - учитываемые при налогообложении -----
 - не учитываемые при налогообложении -----
 Расходы по организации кредита -----

Взятые кредиты

Номер кредита					Всего
Сумма кредита					0
Срок кредита, мес					----
Срок до возврата, мес					----
Ставка процента					----
Возврат кредитов по сроку					0

Решение Номер досрочно возвращаемого кредита
 Неустойка за досрочный возврат кредита **0**

Курс "Демо" Сценарий "Норма"

БК:Макс 1.3 Документ1 - Micros... Microsoft PowerPoi... RU 10:25

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

- Наряду со *срочными кредитами*, которые Вы берете по собственной инициативе, Ваше предприятие может автоматически получать кредиты в форме *овердрафта* на сумму обнаруженной нехватки денежных средств в момент перехода к следующему месяцу.
- Овердрафт выдается банком сроком на один месяц (с автоматическим возвратом в следующем месяце) и под **утроенную** ставку процента по сравнению с обычным месячным кредитом.
- Таким образом, овердрафты обходятся достаточно дорого.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Возврат кредита по истечении договорного срока осуществляется автоматически.

Решения по данному поводу Вы не принимаете.

Вместе с тем Вы можете принять решение о досрочном возврате кредита. Но в этом случае Вам придется выплатить банку неустойку в размере 50% от не полученных им процентов за оставшийся по договору срок кредита.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

- В случае появления свободных денежных средств Вы можете принимать решение об открытии депозита, т.е. срочного банковского вклада, предусматривающего выплату процента.
- *Депозиты* можно открывать на срок до одного года, причем процент по депозиту тем выше, чем больше его срок.
- По истечении договорного срока депозит закрывается автоматически с выплатой процента за весь период нахождения денежных средств в банке.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

- Вы имеете возможность наряду с производственной деятельностью и указанными видами финансовой деятельности **осуществлять фондовые операции с акциями крупных компаний.**
- Для этого Вы принимаете решения о покупке и продаже акций других организаций.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

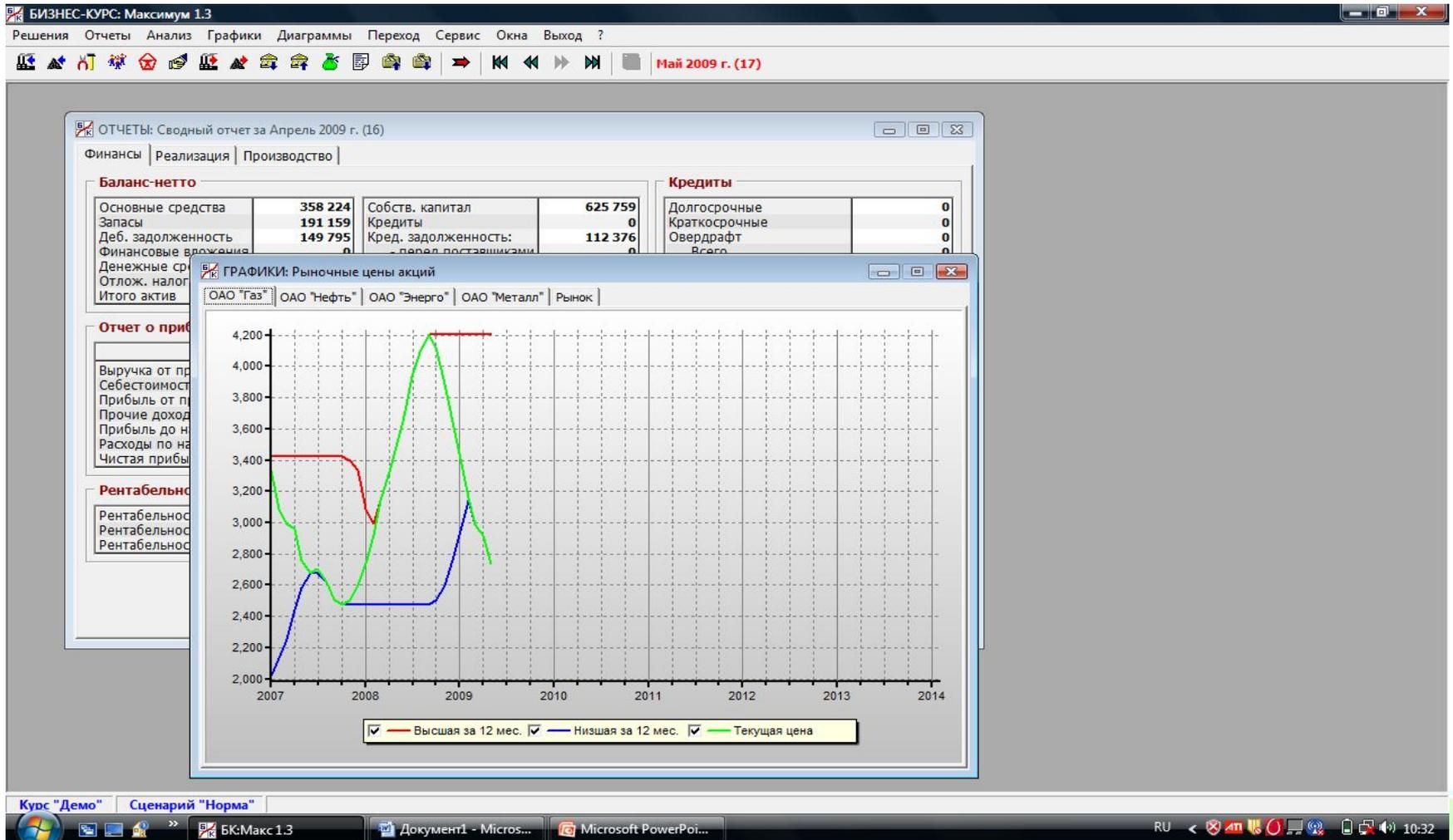
По условиям игры Вам доступны акции четырех компаний:

- ОАО «Газ»;
- ОАО «Нефть»;
- ОАО «Энерго»;
- ОАО «Металл».

Названия этих организаций вымышлены и призваны отразить лишь то, что речь идет о ведущих компаниях в различных отраслях российской экономики.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

- После прохождения каждого квартала у Вас будет возможность принимать решение о выплате дивидендов по акциям Вашего предприятия. При этом **дивиденды** за отчетный период календарного года (**январь, апрель, июль, октябрь**) не должны превышать **чистой прибыли** за тот же период. В этих рамках Вы имеете полную свободу в установлении размера дивидендов на акцию и порядка их выплаты. Выплата дивидендов автоматически уменьшает **нераспределенную прибыль** как внутренний источник развития предприятия.



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Фирма объявляется банкротом в том случае, если два месяца подряд ей необходим овердрафт столь большого размера, что после его получения общая сумма выданных кредитов становится больше кредитного лимита.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Типы состояния платежеспособности фирмы:

Состояние «норма» означает, что в отчетном месяце фирме хватило денежных средств для всех необходимых расходов.

Состояние «овердрафт» означает, что в отчетном месяце фирма получила овердрафт, но это не привело к исчерпанию общего кредитного лимита.

Состояние «предбанкрот» означает, что в отчетном месяце фирма овердрафт столь большого размера, что остаток кредитного лимита стал отрицателен, причем в предыдущем месяце аналогичной ситуации не было.

Состояние «банкрот» означает, что фирма второй раз подряд получила овердрафт, после которого остаток кредитного лимита стал отрицателен. По указанному правилу в этом случае фирма объявляется банкротом.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Графики и диаграммы

Вид визуального представления информации	Характеристики
Графики	показывают изменение показателей деятельности предприятия и внешнего окружения с начала игрового курса.
Диаграммы	<ul style="list-style-type: none">• круговые выражают текущую структуру итоговых показателей отчетности предприятия (актива, пассива, выручки, прибыли, себестоимости).• столбцовые – динамику этой структуры в течение последних 12 месяцев.

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Графики и диаграммы

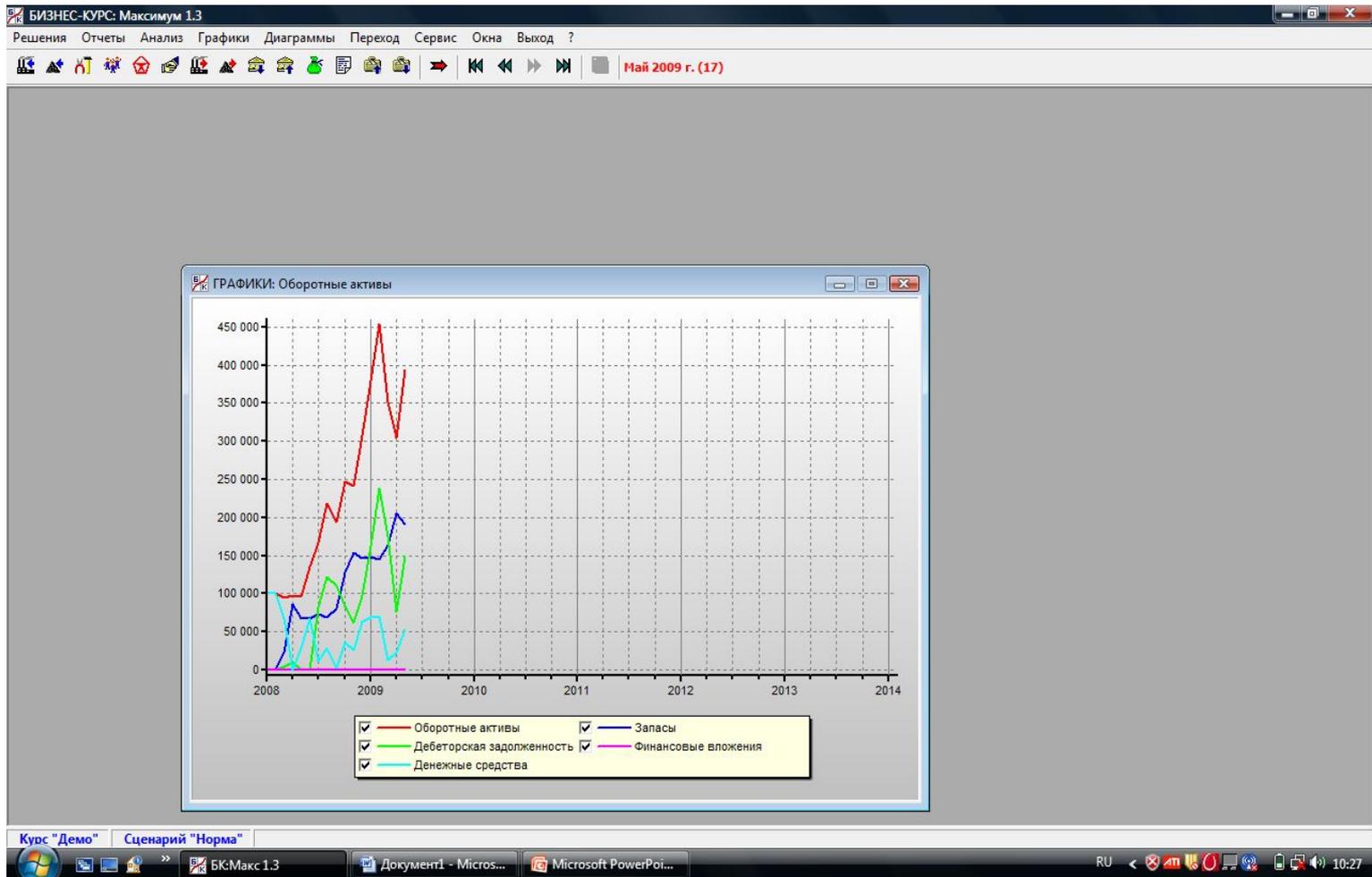
Наряду с данными в числовой форме программа содержит обширную систему визуального представления информации в виде графиков и диаграмм.

Графики показывают изменение показателей деятельности предприятия и внешнего окружения с начала игрового курса.

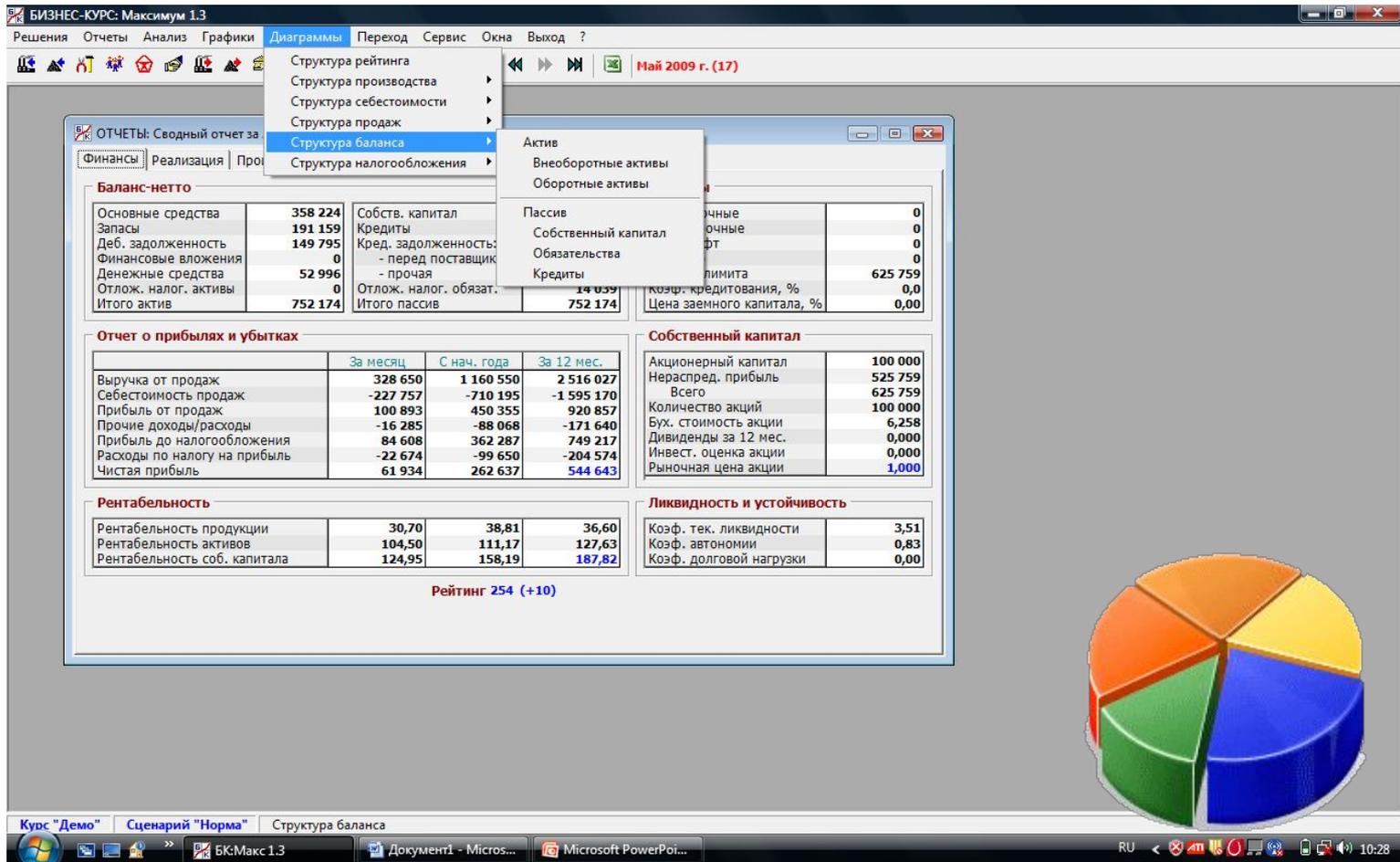
Диаграммы делятся на круговые и столбчатые. Круговые выражают текущую структуру итоговых показателей отчетности предприятия (актива, пассива, выручки, прибыли, себестоимости), а столбчатые – динамику этой структуры в течение последних 12 месяцев.



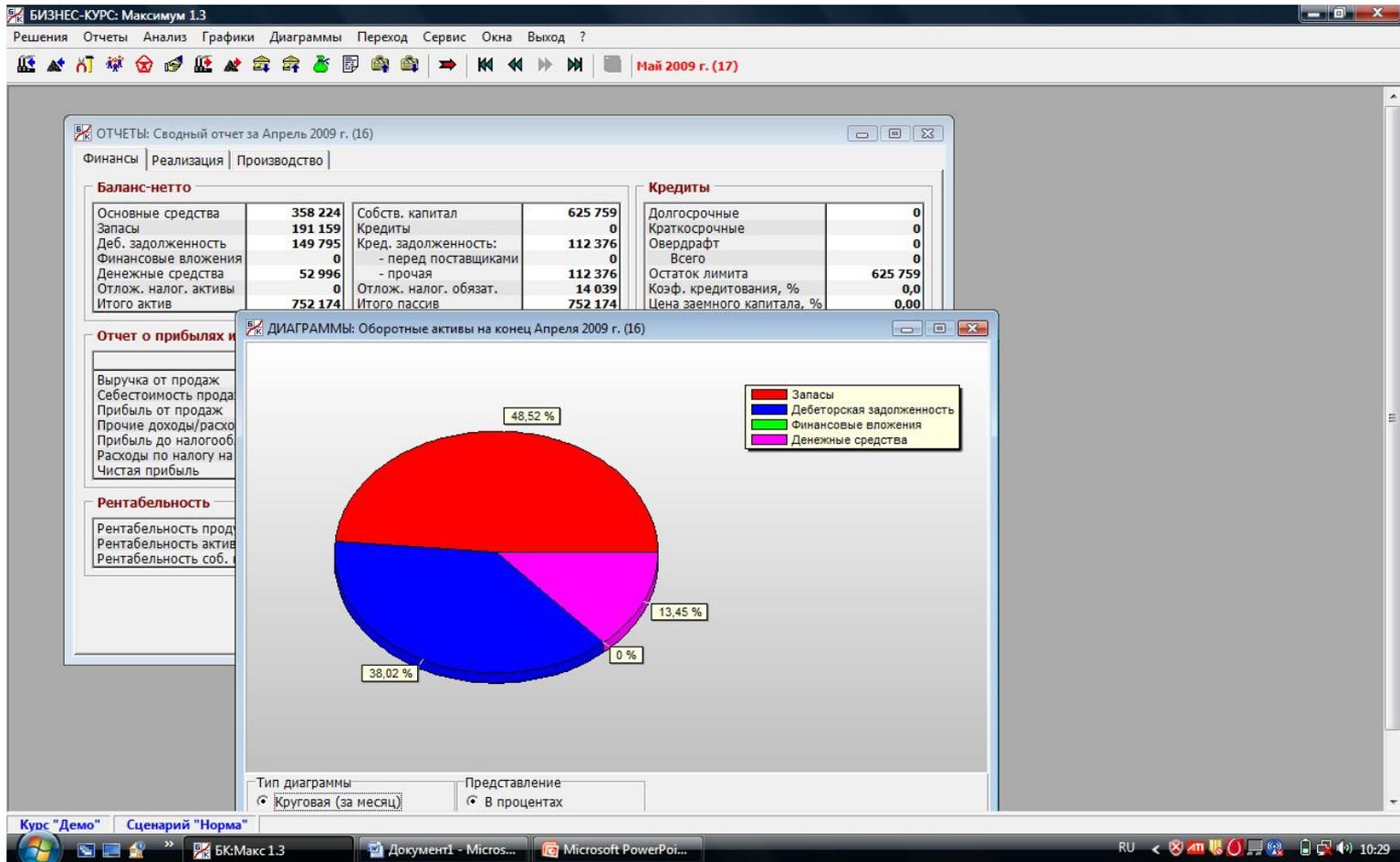
Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Сведения о конкурентах

В программе имеются **разделы, которые содержат определенные сведения обо всех предприятиях** и которые одновременно доступны всем командам:

- Распределение мест,
- Рыночная конкуренция,
- Бухгалтерские балансы,
- Отчеты о прибылях и убытках,
- Показатели рыночной активности,
- Выплата дивидендов.

Экранные формы всех перечисленных выше разделов Программы фирмы можно вывести в **Excel**.

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Май 2009 г. (17)

ОТЧЕТЫ: Сводный отчет за Апрель 2009 г. (16)

Финансы | Реализация | Производство

Баланс-нетто

Основные средства	358 224	Собств. капитал	625 759
Запасы	191 159	Кредиты	0
Деб. задолженность	149 795	Кред. задолженность:	112 376
Финансовые вложения	0	- перед поставщиками	0
Денежные средства	52 996	- прочая	112 376
Отлож. налог. активы	0	Отлож. налог. обязат.	14 039
Итого актив	752 174	Итого пассив	752 174

Кредиты

Долгосрочные	0
Краткосрочные	0
Овердрафт	0
Всего	0
Остаток лимита	625 759
Козф. кредитования, %	0,0
Цена заемного капитала, %	0,00

Отчет о прибылях и убытках

	За месяц	С нач. года	За 12 мес.
Выручка от продаж	328 650	1 160 550	2 516 027
Себестоимость продаж	-227 757	-710 195	-1 595 170
Прибыль от продаж	100 893	450 355	920 857
Прочие доходы/расходы	-16 285	-88 068	-171 640
Прибыль до налогообложения	84 608	362 287	749 217
Расходы по налогу на прибыль	-22 674	-99 650	-204 574
Чистая прибыль	61 934	262 637	544 643

Собственный капитал

Акционерный капитал	100 000
Нераспред. прибыль	525 759
Всего	625 759
Количество акций	100 000
Бух. стоимость акции	6,258
Дивиденды за 12 мес.	0,000
Инвест. оценка акции	0,000
Рыночная цена акции	1,000

Рентабельность

Рентабельность продукции	30,70	38,81	36,60
Рентабельность активов	104,50	111,17	127,63
Рентабельность соб. капитала	124,95	158,19	187,82

Ликвидность и устойчивость

Козф. тек. ликвидности	3,51
Козф. автономии	0,83
Козф. долговой нагрузки	0,00

Рейтинг 254 (+10)

Курс "Демо" | Сценарий "Норма"

БК:Макс 1.3 | Документ1 - Micros... | Microsoft PowerPoi... | RU | 10:33

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Май 2009 г. (17)

ОТЧЕТЫ: Сводный отчет за Апрель 2009 г. (16)

Финансы | Реализация | Производство |

	Продукт А	Продукт В	Продукт С	Всего
Рыночная позиция предприятия				
Цена единицы продукции (без НДС)	88,000	90,000	0,000	----
Качество продукции	1,50	1,00	0,00	----
Расходы на рекламу	15 000	12 000	0	----
Ставка комиссионных по сбыту	7,00	7,00	0,00	----
Период рассрочки оплаты, мес.	3	0	0	----
Рыночные результаты				
Спрос на продукцию:				
- прогноз	3 524	400	0	----
- факт	3 790	1 144	0	----
Запас продукции на начало месяца	3 075	645	0	----
Уровень спроса	1,23	1,77	0,00	----
Кол-во проданной продукции, ед	3 075	645	0	----
Выручка от продажи (без НДС)	270 600	58 050	0	328 650
Доля рынка, %	22,0	2,9	0,0	----
Финансовые результаты				
Полная себестоимость проданной продукции:				
- производственная себестоимость	116 060	48 331	0	164 391
- коммерческие расходы	36 263	17 031	0	53 294
- управленческие расходы	8 293	1 779	0	10 072
Удельная полная себестоимость	52,233	104,095	0,000	----
Прибыль (убыток) от продажи продукции	109 984	-9 091	0	100 893
Рентабельность продукции	40,64	-15,66	0,00	30,70
Расчеты по проданной продукции				
Денежные поступления в текущем месяце (с НДС):				
- от покупателей по продажам в текущем месяце	229 718	68 499	0	298 217
- от покупателя по продажам в текущем месяце	0	68 499	0	68 499
- от банка по факторингу в текущем месяце	175 300	0	0	175 300
- от покупателей по продажам в прошлых месяцах	54 418	0	0	54 418
Проценты по факторингу	16 285	0	0	16 285

Курс "Демо" | Сценарий "Норма"

БК:Макс 1.3 | Документ1 - Micros... | Microsoft PowerPoi... | RU | 10:33

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Май 2009 г. (17)

ОТЧЕТЫ: Сводный отчет за Апрель 2009 г. (16)

Финансы | Реализация | **Производство**

	Продукт А	Продукт В	Продукт С	Всего
Оборудование				
Количество действующих цехов	2	1	0	----
Максимальная изношенность, %	70,0	3,7	0,0	----
Мощность:				
- паспортная	1 075	645	0	----
- текущая	1 000	645	0	----
Расходы на ремонт	2 502	0	0	2 502
Капитальные вложения	0	0	0	0
Прибыль (убыток) от продажи оборудования	0	0	0	0
Производство продукции				
Объем производства	3 000	645	0	----
Загрузка мощности	3,00	1,00	0,00	----
Удельная производственная себестоимость	39,026	51,802	0,000	----
Уровень запасов				
Сырье	1,01	1,00	0,00	1,01
Продукция	1,00	1,00	0,00	1,00

Курс "Демо" Сценарий "Норма"

БК:Макс 1.3 Документ1 - Micros... Microsoft PowerPoi... RU 10:33

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

БИЗНЕС-КУРС: Максимум 1.3

Решения Отчеты Анализ Графики Диаграммы Переход Сервис Окна Выход ?

Июнь 2009 г. (18)

ОТЧЕТЫ: Сводный отчет за Май 2009 г. (17)

Финансы | Реализация | Производство |

Баланс-нетто

Основные средства	351 041	Собств. капитал	694 228
Запасы	192 834	Кредиты	0
Деб. задолженность	209 757	Кред. задолженность:	110 352
Финансовые вложения	0	- перед поставщиками	0
Денежные средства	65 162	- прочая	110 352
Отлож. налог. активы	0	Отлож. налог. обязат.	14 214
Итого актив	818 794	Итого пассив	818 794

Кредиты

Долгосрочные	0
Краткосрочные	0
Овердрафт	0
Всего	0
Остаток лимита	694 228
Кэф. кредитования, %	0,0
Цена заемного капитала, %	0,00

Отчет о прибылях и расходах

Выручка от продаж	0 000
Себестоимость продаж	4 228
Прибыль от продаж	4 228
Прочие доходы/расходы	0 000
Прибыль до налогообложения	5,942
Расходы по налогу на прибыль	0,000
Чистая прибыль	0,000

Рентабельность

Рентабельность продаж	4,24
Рентабельность активов	0,85
Рентабельность собственного капитала	0,00

Журнал сообщений в июне 2009 г. (18)

Предупреждение
Внимание! Изношенность оборудования в цехе 1/А превысила 75% (см. "Сводный отчет/Производство" и "Отчеты/Производство и реализация/Состояние оборудования"). Наблюдается быстрый рост цеховой себестоимости (см. "Отчеты/Производство и реализация/Производственная себестоимость").
Рекомендуем запланировать его списание до того момента, как изношенность достигнет 100%.

Предупреждение
Уровень спроса на продукцию вида В в прошлом месяце превысил 2 (см. "Сводный отчет/Реализация"). Если аналогичная ситуация ожидается в текущем месяце (см. "Решения/Производство и реализация/Реализация продукции"), то рекомендуем принять меры к увеличению прибыли от реализации дефицитной продукции (увеличение цены, снижение расходов на рекламу и комиссионных по сбыту) или увеличить объем производства.

Курс "Демо" | Сценарий "Норма"

БК:Макс 1.3 | Документ1 - Micros... | Microsoft PowerPoi... | RU | 10:34

Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

**На следующем занятии Вам
предстоит принять участие в
ДЕМО версии деловой игры,
но а затем по мере вашей
готовности мы перейдем к
сетевой игре**



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Последовательность действий участников игры
для входа в ДЕМО версию:

Пуск

Программы

БИЗНЕС-КУРС

МАКСИМУМ

Демо-версия

Новый – в диалоговом окне необходимо:

ввести название игрового курса (не повторяя уже имеющиеся
названия);

при этом важно то, что название должно состоять только из цифр
и букв русского и латинского алфавита;

пробелы и знаки препинания не допускаются.

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Деловая игра "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"

Последовательность начальных действий фирм:

Месяцы (шаги)	действия
Январь 2010 года (1-й шаг)	Покупка оборудования
Февраль 2010 года (2-й шаг)	Покупка сырья Получение кредита (как минимум на 6 месяцев)
Март 2010 года (3-й шаг)	Производство продукции Оплата труда Контроль качества
Апрель 2010 года (4-й шаг)	Продажа продукции

ДИ "БИЗНЕС-КУРС: МАКСИМУМ"



Спасибо за внимание!

