



# Представление игр серии Total War

Выполнил:  
Студент ИРИТ-РТФ  
Группа РИ-440008  
Кузнецов Илья  
Владимирович

A promotional image for the video game Total War: Rome II. It depicts a Roman legion marching through a field of tall grass. The soldiers are wearing detailed Roman armor, including helmets with red plumes and breastplates. The scene is dramatically lit from the right, with a bright, fiery light source creating a strong silhouette effect and casting long shadows. The overall atmosphere is one of ancient warfare and grandeur.

# TOTAL WAR ROME II

## План презентации

1. **Общее представление**
2. **Игры серии Total War**
3. **Особенности игрового процесса**

# Total War



Total War (с англ. — «Тотальная война») — название серии стратегических компьютерных игр, созданных и разрабатываемых британской компанией The Creative Assembly. В разное время издателями были компании Electronic Arts, Activision, SEGA. В России игры серии официально локализовывали 1С и SoftClub. В

настоящее время серия включает десять

самостоятельных игр и семь дополнений к ним.

Традиционно в играх серии объединяются жанры пошаговой 4X-глобальной стратегии и тактических битв в реальном времени.

# Игры серии Total war

# EMPIRE

TOTAL WAR

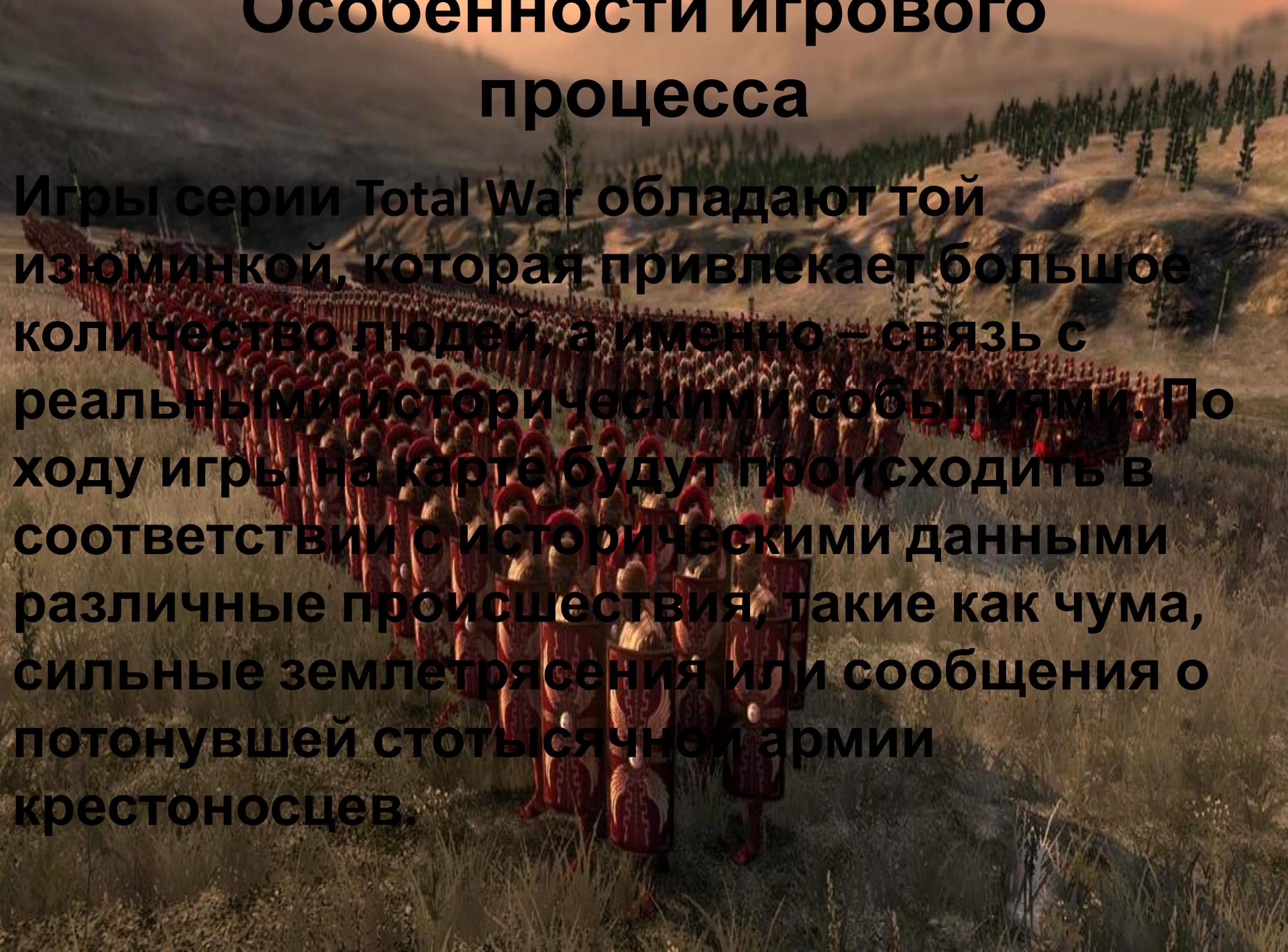
В серии Total War большое количество игр, которые имеют свою тематику, полностью позволяющую погрузиться в мир игры, будь то римские легионеры или различные виды монстров. На данный момент существует 13 различных официальных частей и дополнений данной серии:

- 1) Shogun: Total War
- 2) Medieval: Total War
- 3) Rome: Total War
- 4) Medieval II: Total War
- 5) Empire: Total War
- 6) Napoleon: Total War
- 7) Total War: Shogun 2
- 7.1) Rise of the Samurai



# Особенности игрового процесса

Игры серии Total War обладают той изюминкой, которая привлекает большое количество людей, а именно – связь с реальными историческими событиями. По ходу игры на карте будут происходить в соответствии с историческими данными различные происшествия, такие как чума, сильные землетрясения или сообщения о потонувшей стотысячной армии крестоносцев.



# Особенности игрового процесса

В игре существует большое количество фракций, однако игроку не всегда позволено играть любой из них. В некоторых частях, например Rome: Total War изначально позволяется играть только одной из трех главных римских семей – Юлии, Бруты и Сципии. Нужно выиграть карту за одну из этих фракций и захватить Рим – на тот момент столицу мира. После этого будут открыты все остальные фракции.

TOTAL WAR  
АПОКА

# Особенности игрового процесса

На глобальной карте игроком управляют городами и армиями, передвигая их прямо по ней, юниты на карте имеют свою особенную модель тематики своей фракции и держащие в руке ее флаг. При столкновении с отрядами врага вид с глобальной карты меняется на стратегическую, на которой будет предложено расположить свои войска перед битвой, если вы не попали в засаду. На ней же и происходит вся битва, хоть с разбойниками, хоть с могучей цитаделью с несколькими стенами.



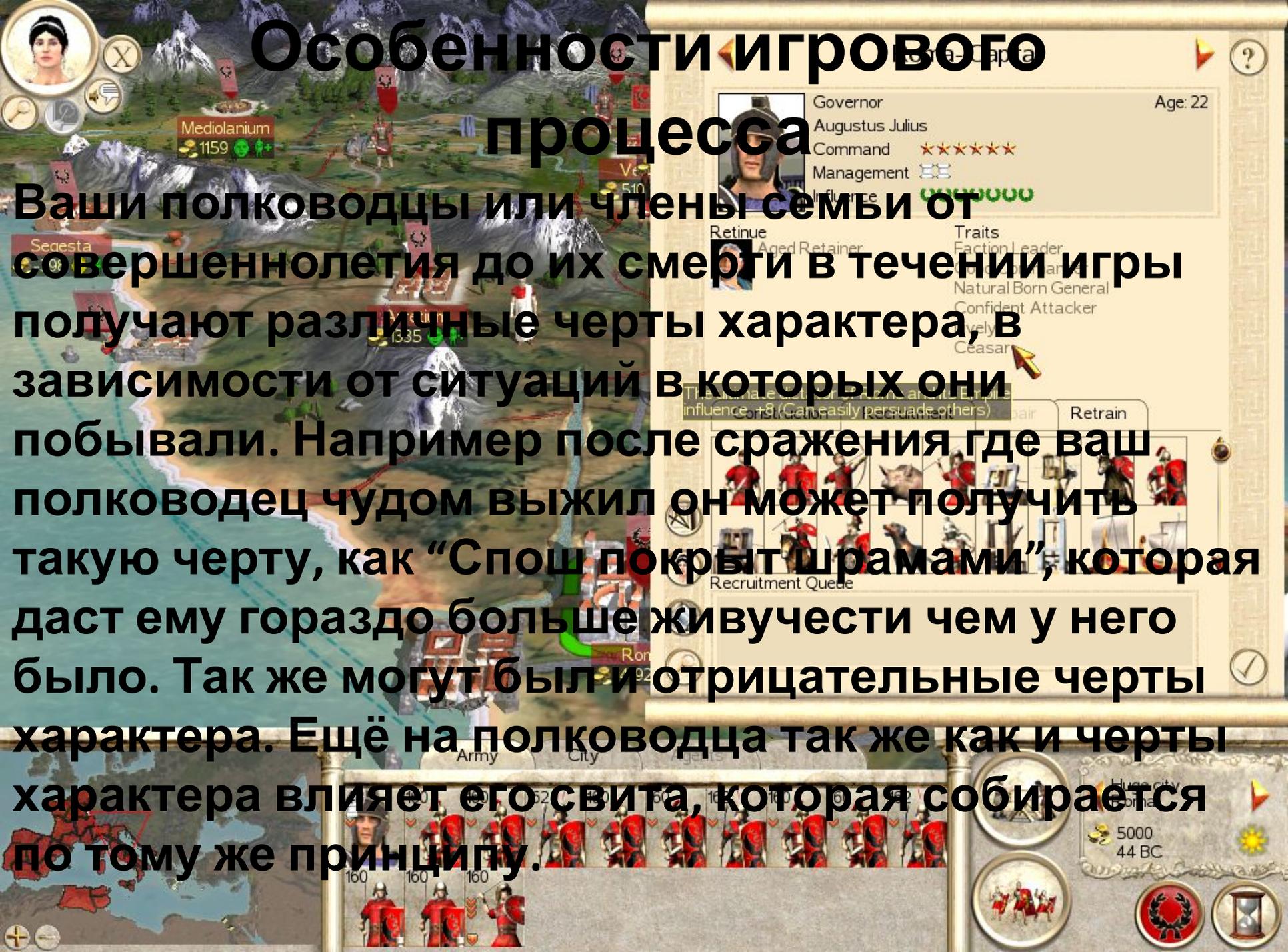
END TURN

# Особенности игрового процесса

У каждой фракции есть свои лидеры, вожди, короли и т.д. И от них идет ваше фамильное древо, появляются прекрасные принцессы, с помощью обаяния заключающие политические договоры или даже связывающие разные фракции браком с наследником, а также мужчины, полководцы или чиновники, управляющие вашими армиями и городами.

# Особенности игрового процесса

Ваши полководцы или члены семьи от совершеннолетия до их смерти в течении игры получают различные черты характера, в зависимости от ситуаций в которых они побывали. Например после сражения где ваш полководец чудом выжил он может получить такую черту, как “Спош покрыт шрамами”, которая даст ему гораздо больше живучести чем у него было. Так же могут быть отрицательные черты характера. Ещё на полководца так же как и черты характера влияет его свита, которая собирается по тому же принципу.



# TOTAL WAR ROME II

## Особенности игрового процесса

Победа в игре достигается разными путями. Можно захватить все территории врага, можно вырезать всех членов семьи убийцами, можно даже повлиять на религию, что сильно увеличит недовольство граждан врага и облегчит захват территорий. Игрок может заключать союзы, участвовать в крестовых походах или джихадах, подговаривать другие фракции нападать на вашего неприятеля, даже если вы с ним не воюете, но планируете и можно придумать еще огромное количество хитрых и не очень способов выиграть, однако всегда нужно помнить о том, что те же хитрые интриги и планы ваши враги строят против вас и в один не очень прекрасный момент заметив, как ваша фракция начинает накапливать мощь, другие также смогут объединяться в оборонительные союзы, засылать священников своей религии и посылать шпионов и убийц, так что скучать в играх серии Total War не придется.

MEDIEVAL II  
TOTAL WAR™

Спасибо за  
внимание!

