



# ДЕЙСТВИЯ С ФРАГМЕНТОМ РИСУНКА

Автор:

*Ермолаева Ирина Алексеевна*

учитель информатики

МОУ «Павловская сош»

с. Павловск

Павловский район

Алтайский край

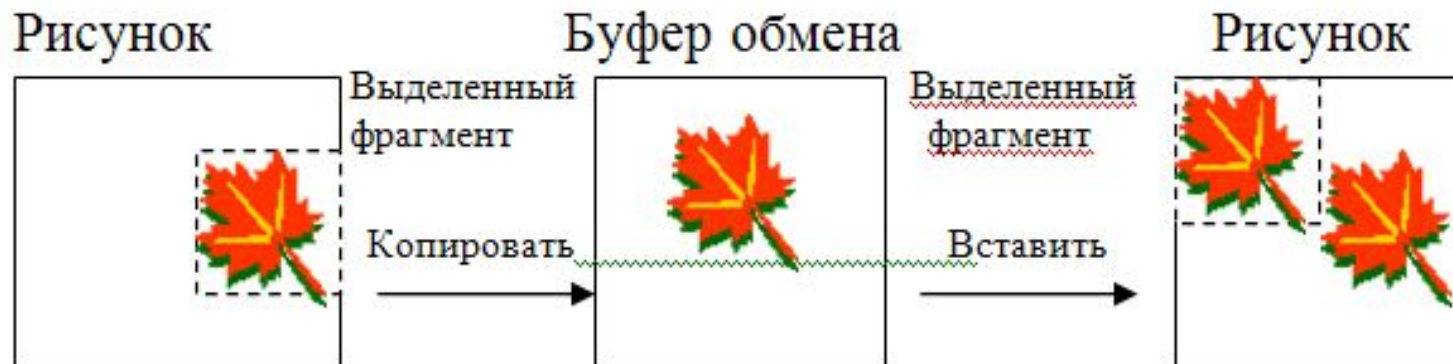
\*

# ЦЕЛИ УРОКА

- *учиться составлять и исполнять циклические алгоритмы;*
- *познакомиться с методом последовательного укрупнения копируемого фрагмента;*
- *научиться выполнять построение рисунка в среде графического редактора Paint используя метод последовательного укрупнения копируемого фрагмента.*

# БУФЕР ОБМЕНА

При копировании фрагмента рисунка, используя команды **Правка / Копировать**, скопированный фрагмент попадает в **Буфер обмена**.

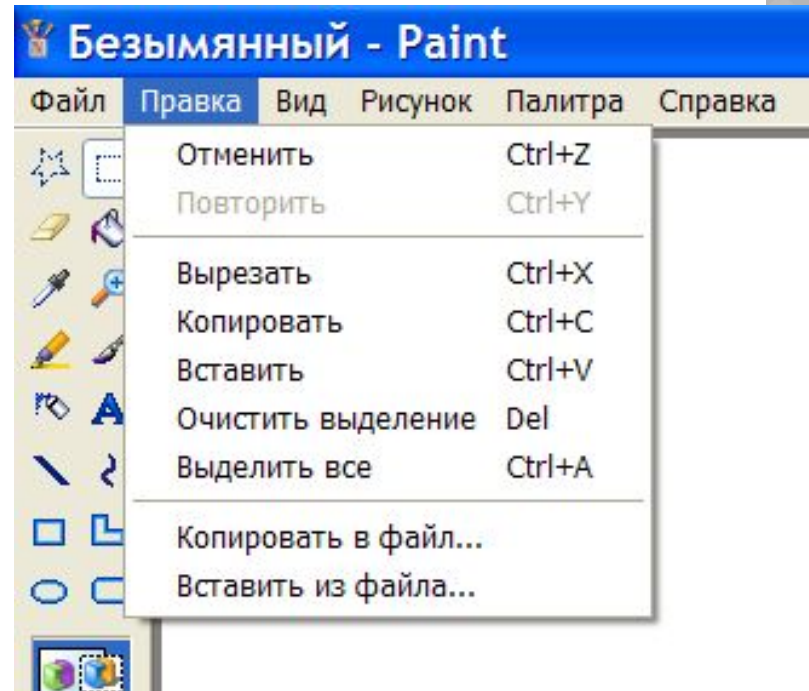


# КОМАНДЫ МЕНЮ

Для выполнения действий с фрагментом используются команды меню **Правка**:

- **Вырезать;**
- **Копировать;**
- **Вставить;**
- **Очистить выделение.**

Скопированный или вырезанный фрагмент рисунка помещается **в буфер обмена.**



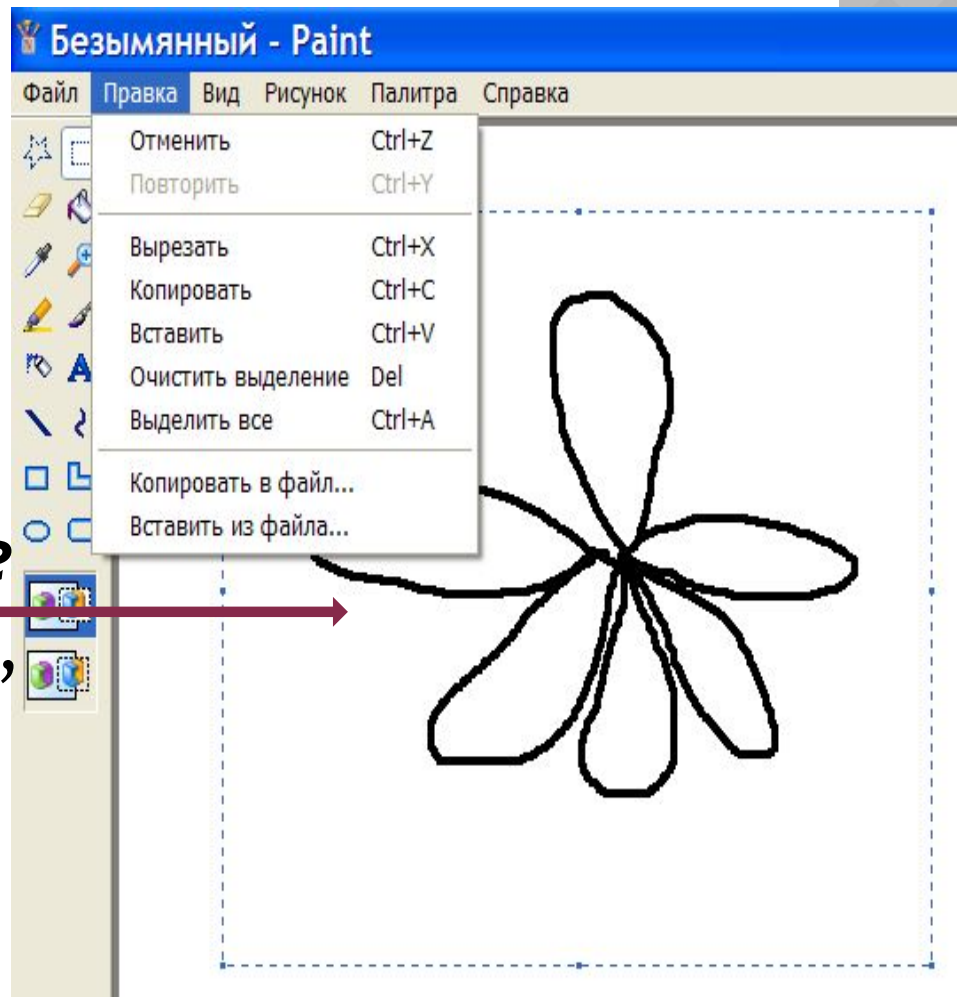
# ДЕЙСТВИЯ С ФРАГМЕНТОМ РИСУНКА

В таблице показано, что происходит с фрагментом на рисунке и в буфере обмена при выполнении команд меню **Правка**:

Действия	Фрагмент на рисунке	Копия в буфере обмена	Сочетания клавиш
Копировать	Сохраняется	Помещается	Ctrl+C (С)
Вырезать	Не сохраняется	Помещается	Ctrl+X (Ч)
Вставить	Появляется ещё одна копия	Остаётся	Ctrl+V (М)
Очистить выделение	Не сохраняется	Не помещается	Del

# ДОСТУПНОСТЬ КОМАНД

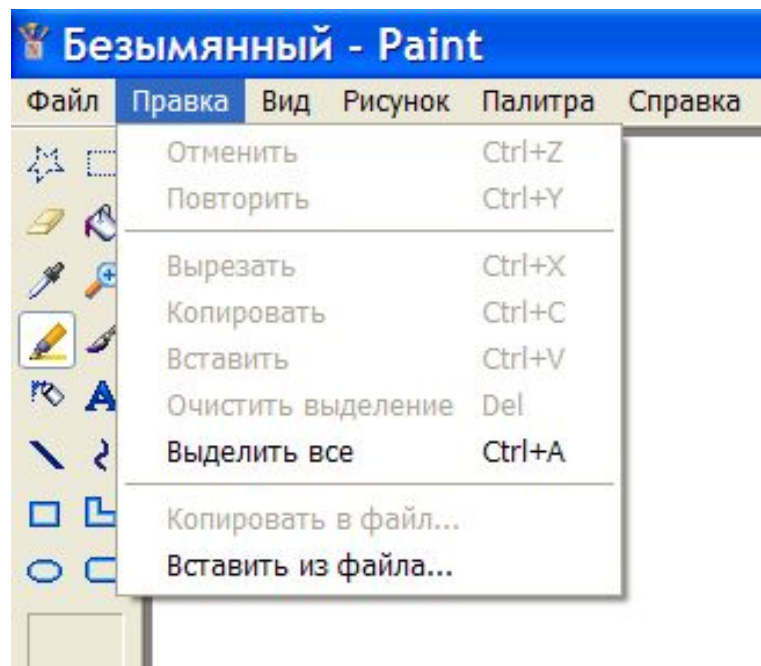
Команды **Вырезать**, **Копировать**, **Очистить выделение** доступны только тогда, когда на рабочем поле есть **выделенный фрагмент**.



# ДОСТУПНОСТЬ КОМАНД

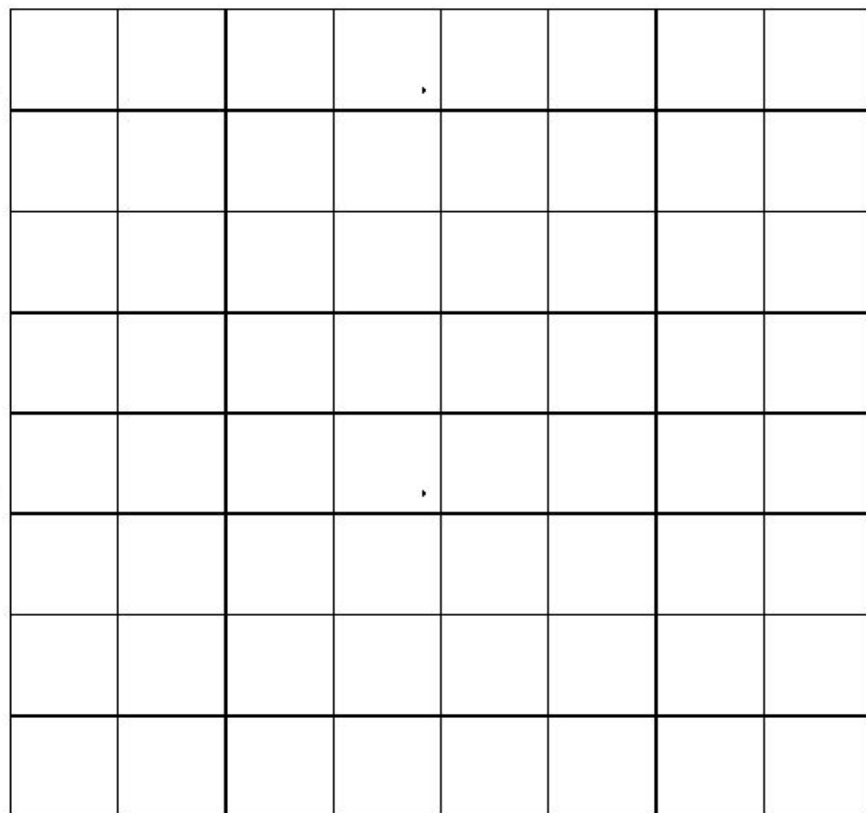
## Команда *Вставить*

выполняется, если в буфере обмена есть скопированный фрагмент.



# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Построить клеточное поле размером 20 x 20



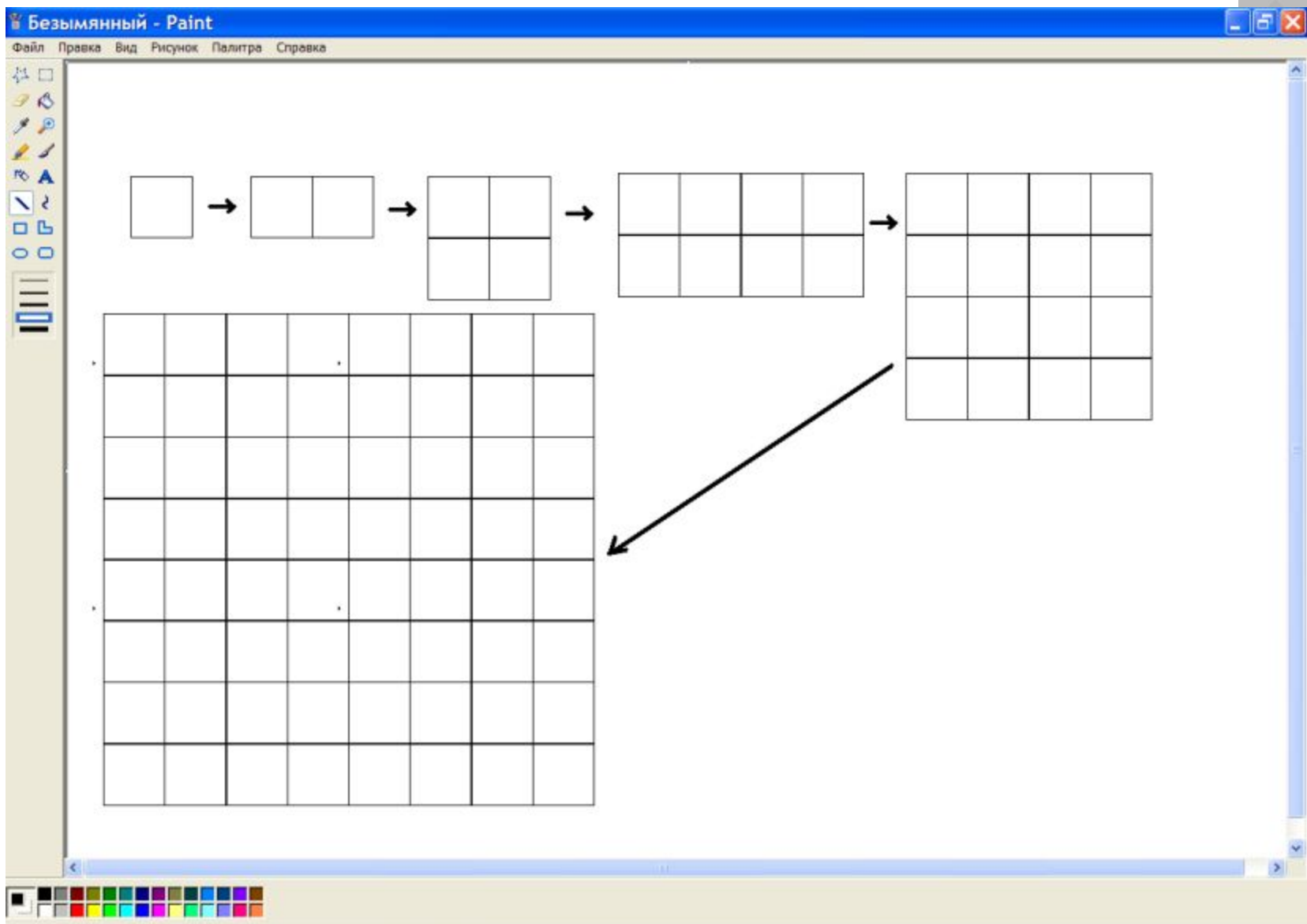


# МЕТОДЫ ПОСТРОЕНИЯ

1. Построить одну клетку;
2. Скопировать её;
3. Вставить, присоединяя одну к другой, пока не получится поле требуемого размера.
4. Повторить ещё 62 раза!!!

Удобнее использовать **метод последовательного укрупнения копируемого фрагмента.**

# ПОСТРОЕНИЕ КЛЕТОЧНОГО ПОЛЯ



Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из меню "Справка".

# ВОПРОСЫ

- Есть ли в алгоритме построения клеточного поля повторяющиеся действия?
- Какого вида этот алгоритм по способу организации действий?

# ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

## ***Задание 2.30.*** (стр. 73)

- Нарисуйте шахматную доску по заданному алгоритму.

## ***Задание 2.31.***

- Нарисуйте телефонный аппарат как показано на рисунке.
- Опишите алгоритм построения рисунка.

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- ⦿ Стр. 70-73 по учебнику или по конспекту.
- ⦿ Записать алгоритм построения рисунка телефонного аппарата.

# Подведём итоги



Спасибо за урок!

