

Работа с файлами в Паскале

Файл в Паскале

Состоит из однотипных данных (integer, real и т.д.).

С данными файла можно производить две основные операции: запись и чтение.

Как записать в файл данные разного рода (цифры, буквы?)

1. Описание файла

Описание файла производится в разделе описания переменных, при этом указывается имя файловой переменной (логическое имя файла) и ее тип.

Например:

```
Var f : file of integer;
```

или

```
Var f1:text;
```

2. Установление соответствия между логическим и физическим именем файла

Assign(логическое имя, физическое имя)

Например,

```
assign(f, 'data.txt');
```

3. Запись в файл / чтение из файла

Rewrite(f); - открытие нового файла для записи.

Reset(f); - открытие существующего файла для чтения или записи.

Write(f,a); - запись в файл.

Read(f,a); - чтение из файла.

4. Заккрытие файла

Close(f);

Производится после окончания работы с файлом, отсутствие этой операции приведет к неправильной работе программы

Проверка конца файла

Eof(f) – логическая функция, ее значение – «истина», если курсор находится в конце файла и «ложно», если это не так.

ПРИМЕР

**Записать в файл
10 цифр,
ВВОДИМЫХ
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.**


```
Var F:text;  
a,i:integer;  
Begin  
  Assign(f,'data.txt');  
  Rewrite(f);  
  Writeln(`введите 10 цифр`);  
  For i:=1 to 10 do  
  Begin  
    Read(a);  
    Write(f,a)  
  End;  
  Close(f);  
end.
```

ПРИМЕР

Написать программу сложения 5 чисел, записанных в файле.

ПРОГРАММА

```
Var a,s,i:integer;
```

```
F:text;
```

```
Begin
```

```
Assign(f,'primer2.txt');
```

```
Reset(f);
```

```
S:=0;
```

```
While not eof(f) do
```

```
Begin
```

```
Read(f,a);
```

```
S:=S+a;
```

```
End;
```

```
Close(f);
```

```
Writeln('Сумма=',s)
```

```
end.
```

Задание на работу

- Составить программу, записывающую в файл только четные числа из тех чисел, которые вводит пользователь.
- Составить программу, вычисляющую произведение 5 чисел, записанных в файле.

Домашнее задание

- Дан файл целых чисел. Перепишите четные элементы файла в один дополнительный файл, а нечетные – в другой.