

Курсовой проект по программированию

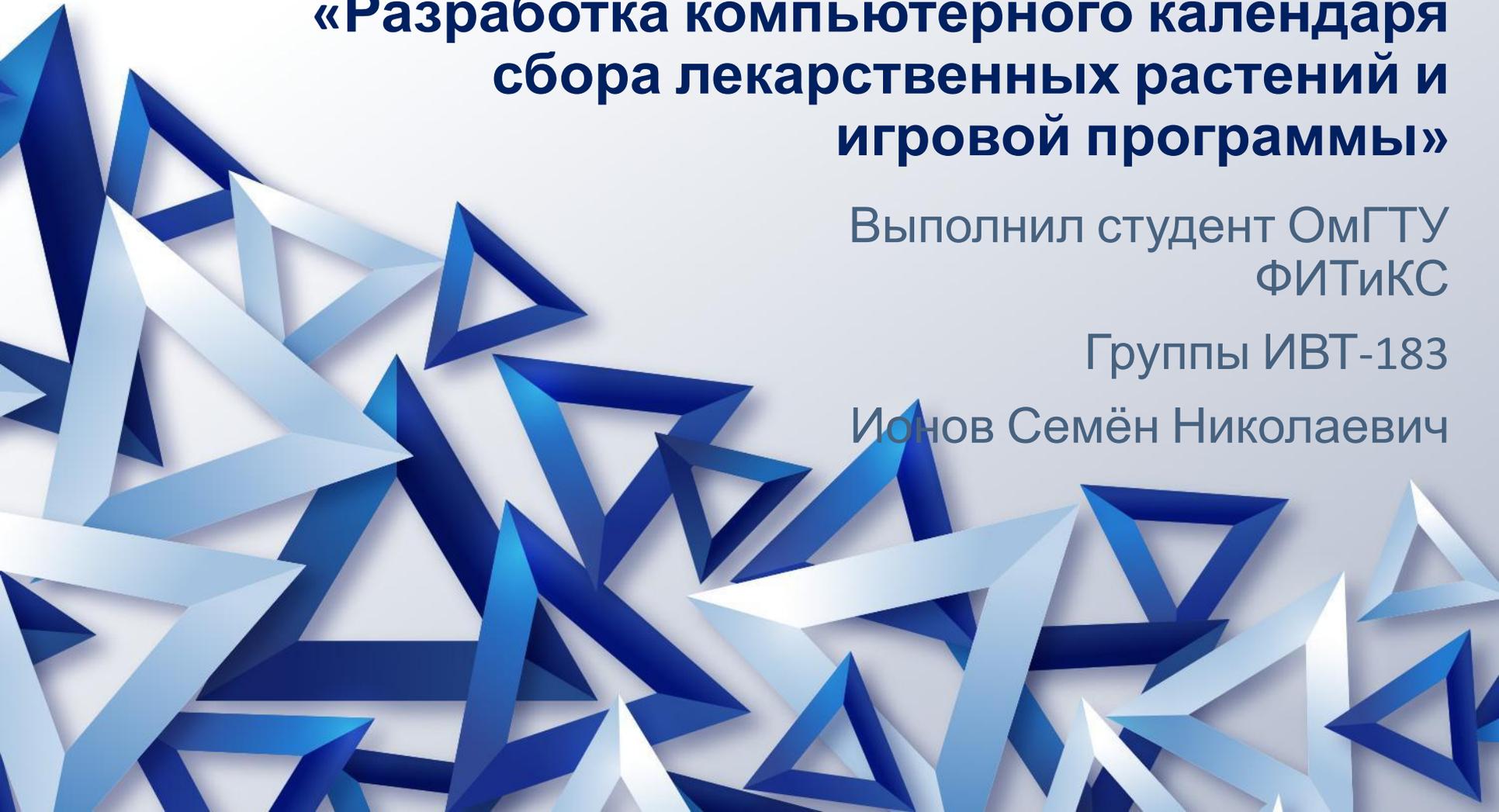
на тему:

**«Разработка компьютерного календаря
сбора лекарственных растений и
игровой программы»**

Выполнил студент ОмГТУ
ФИТиКС

Группы ИВТ-183

Ионов Семён Николаевич



Цель

работы:

закрепление теоретических знаний
и отработка практических навыков работы на
компьютере

Задач

и

- 1 Разработка игровой программы
«Танки»
- 2 Разработка компьютерного
справочника
- 3 Вывод информации об
авторе
- 4 Разработка графической
заставки
- 5 Разработка меню перехода между
подпрограммами

Структура программы

1

Информация об авторе

2

Компьютерный календарь сбора лекарственных растений

- A. Ввод данных
- B. Поиск данных
- C. Сохранение и выход

3

Игровая программа «Танки»

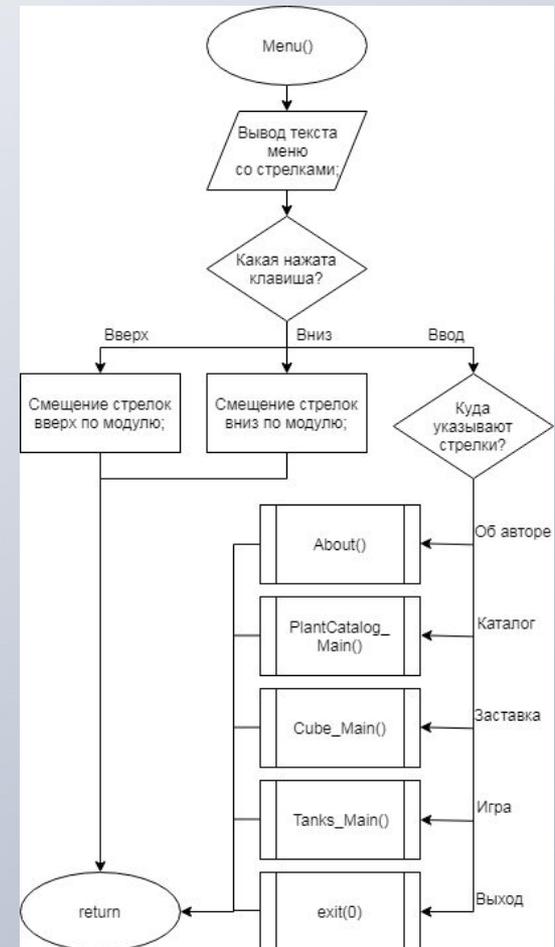
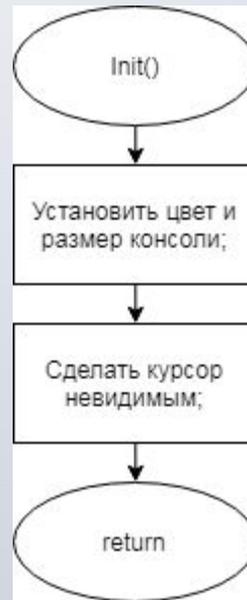
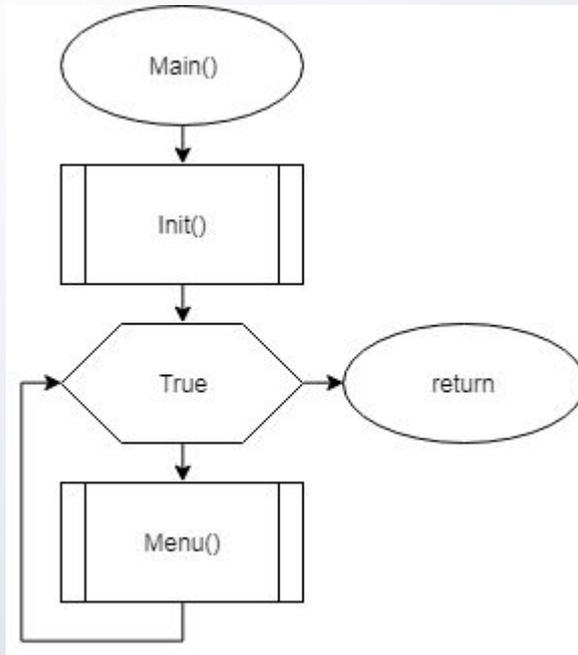
4

Интерактивная заставка

5

Выход из программы

Схема алгоритма

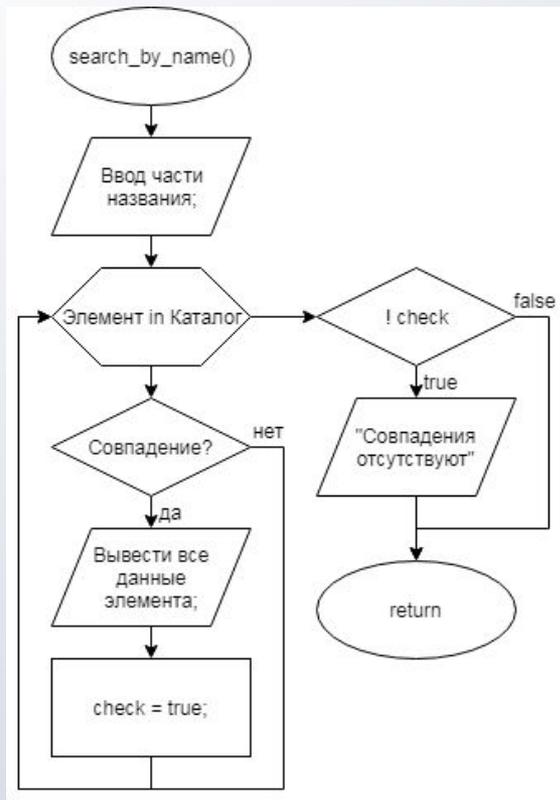


Меню с выбором стрелочками и подсветкой пункта

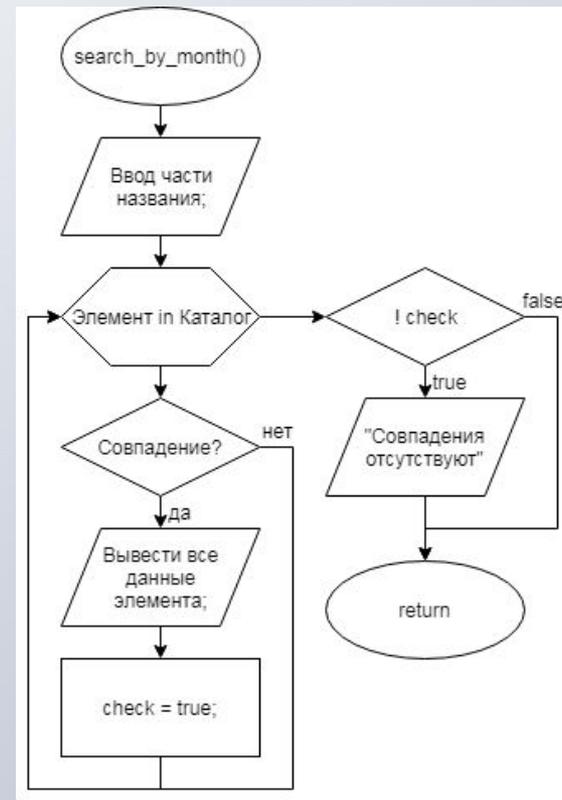
Детализация Схемы алгоритмов



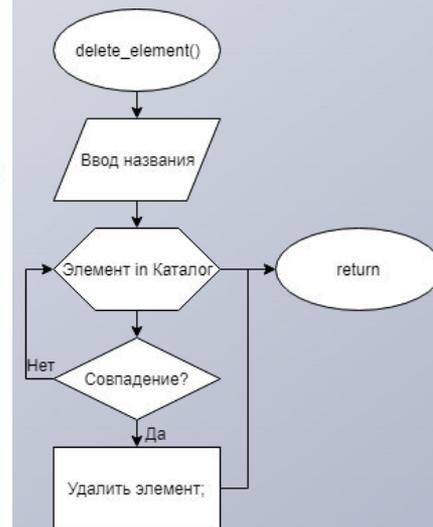
Добавление
элемента



Поиск по
наименованию

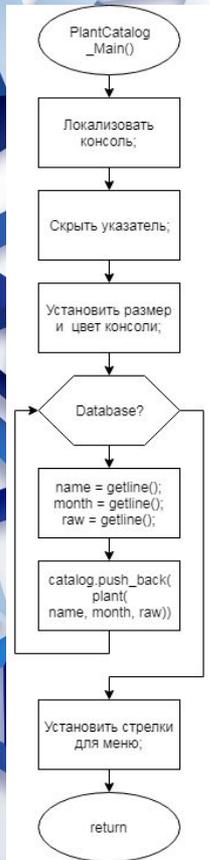


Поиск по
месяцу

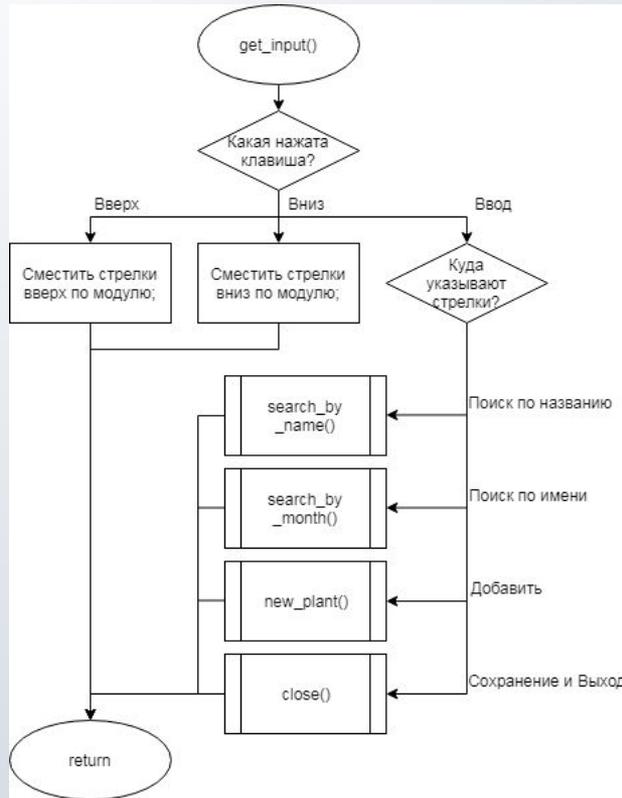


Удаление
элемента

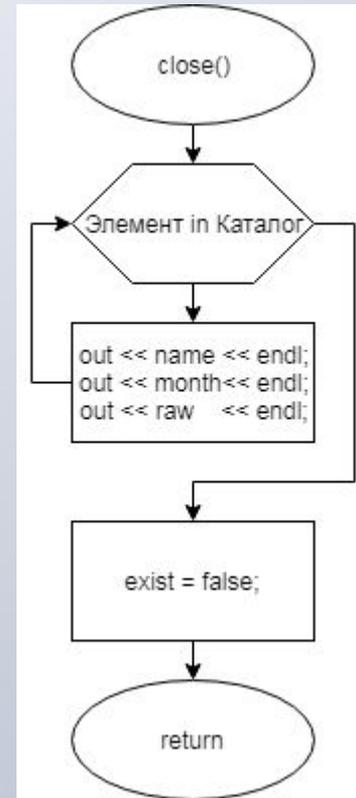
Детализация Схемы алгоритмов



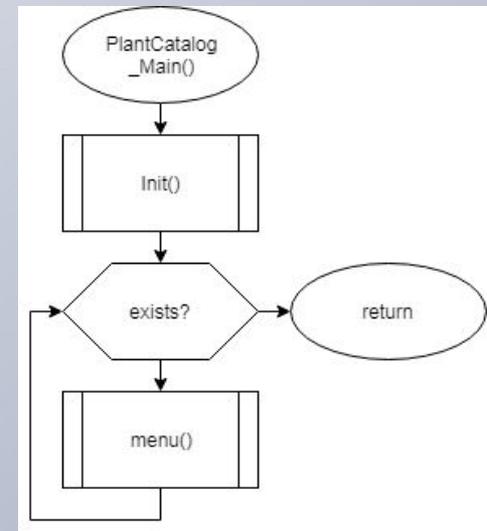
Инициализация



Ввод данных

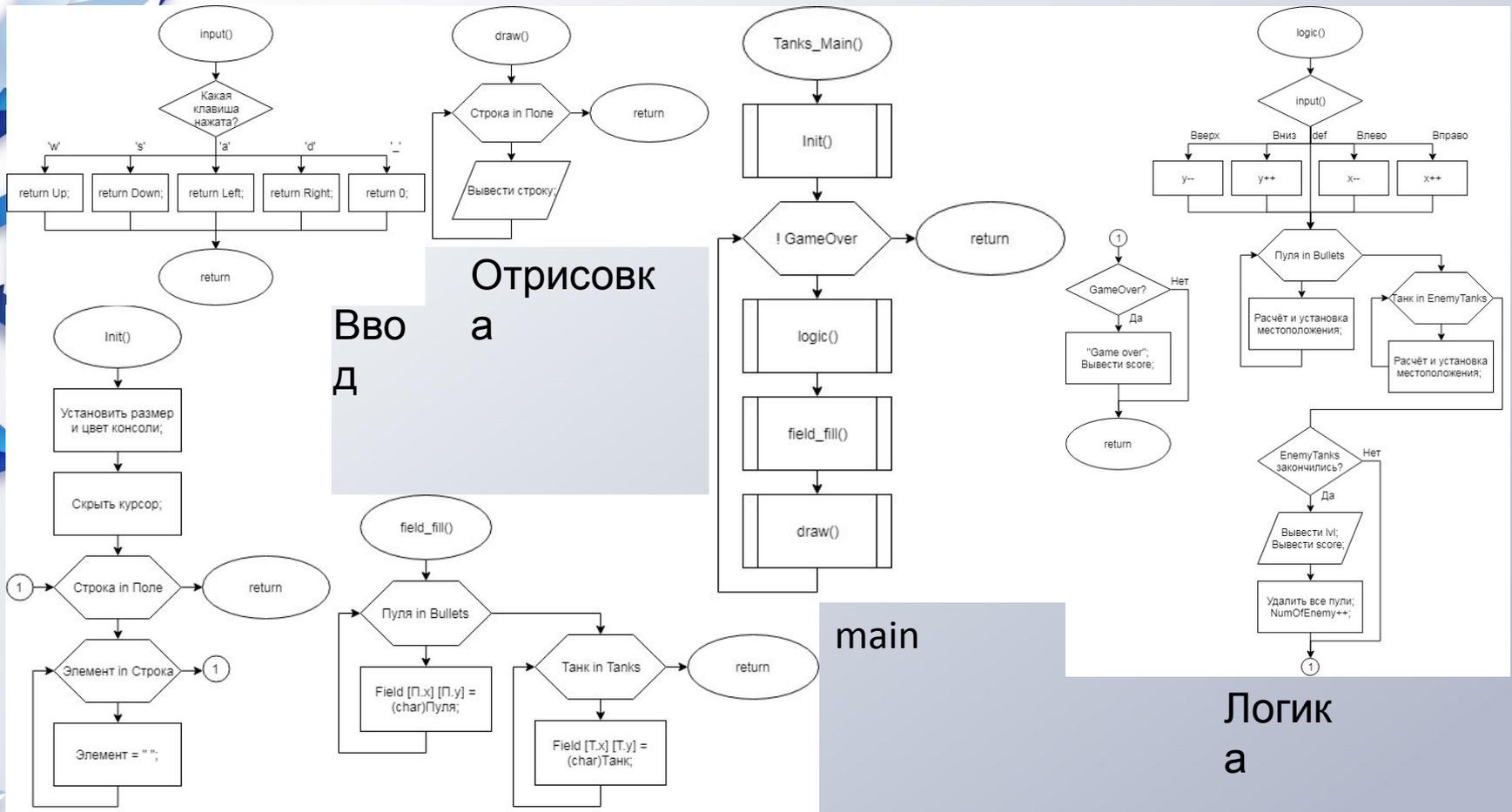


Сохранение и выход



Меню

Детализация Схемы алгоритмов



Отрисовка
Ввода

main

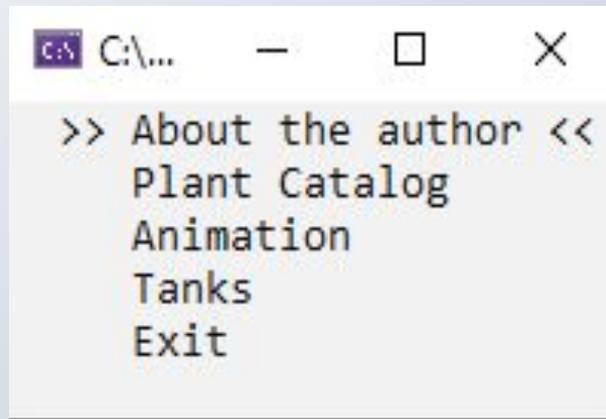
Логика

Инициализация

Заполнение поля

Окна интерфейса

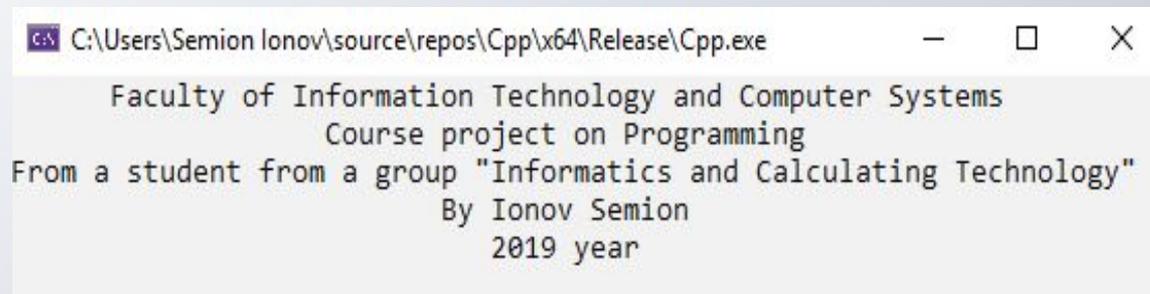
Главное
меню



```
C:\... - □ ×  
>> About the author <<  
Plant Catalog  
Animation  
Tanks  
Exit
```

Окна интерфейса

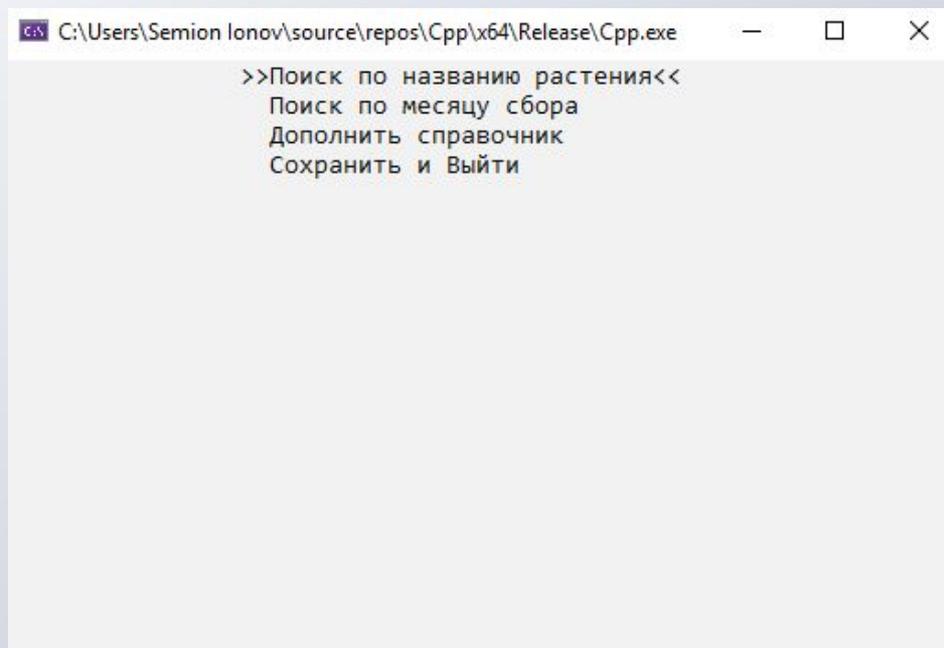
Об
авторе



```
C:\Users\Semion Ionov\source\repos\Cpp\x64\Release\Cpp.exe  -  □  X
Faculty of Information Technology and Computer Systems
Course project on Programming
From a student from a group "Informatics and Calculating Technology"
By Ionov Semion
2019 year
```

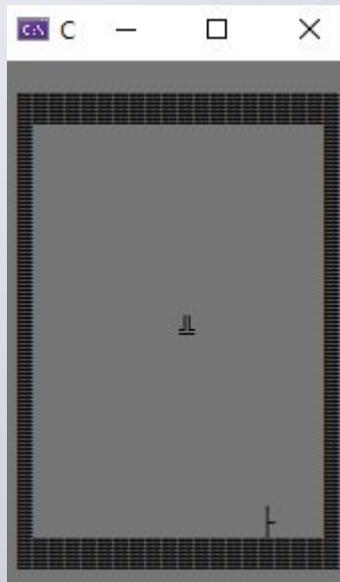
Окна интерфейса

Меню
справочника



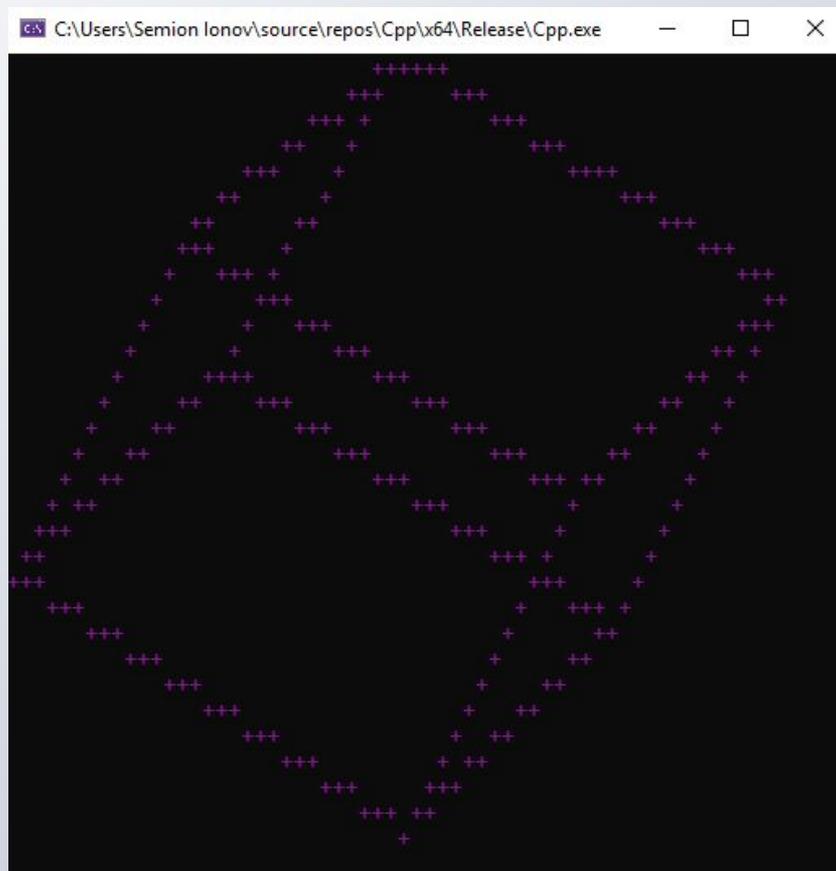
Окна интерфейса

Интерфейс
игры



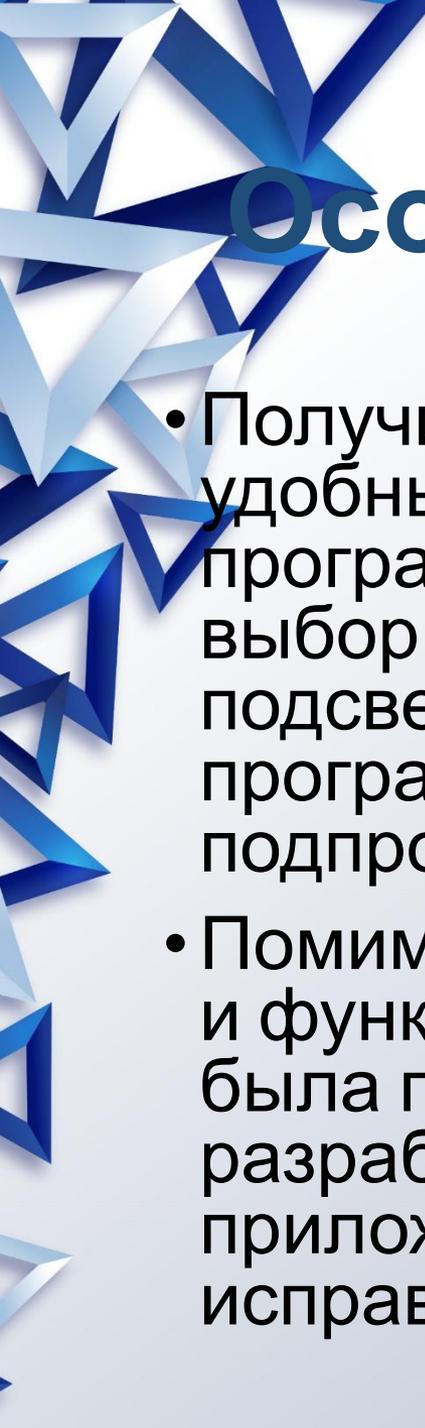
Окна интерфейса

Графическая
заставка



Тестирование

№	Функция	Исходные данные	Ожидаемый результат	Полученный Результат
1	Search_by_name()	Береза	Вывод всех данных о растениях с совпадением в названии	Все данные о растениях с совпадением в названии вывелись на экран
2	Search_by_month()	март	Вывод всех данных о растениях, собираемых в этом месяце	Все данные о растениях с совпадением по месяцу сбора вывелись на экран
3	New_plant()	Картошка Октябрь Плод	Добавление элемента с исходными данными	Добавление элемента с исходными данными
4	Close()	-	Сохранение новых данных и выход	Сохранение новых данных и выход



Особенности программы

- Получился готовый продукт с ярким и удобным интерфейсом для каждого блока программы есть свое меню, предусмотрен выбор пункта меню стрелочками с подсветкой пунктов, предусмотрен выход из программы и переход между подпрограммами.
- Помимо того, что программа удобна, она ещё и функциональна: в результате тестирования была проверена правильность работы разработанных алгоритмов и созданных приложений, все найденные недочеты были исправлены.

Выводы

В данном курсовом проекте разработаны алгоритмы для задач электронного справочника и игры «Слова» их программная реализация на языке C++.

С помощью электронного справочника можно узнать:

- Месяц и сырье для сбора растений по наименованию;
- Наименование и сырье для сбора растений по месяцу;
- Игра «Танки» позволяет отвлечься от работы и хорошо провести время.

Если вам стало скучно или вы просто утомились, то разработанная игра вам поможет.

Также в программе присутствуют