

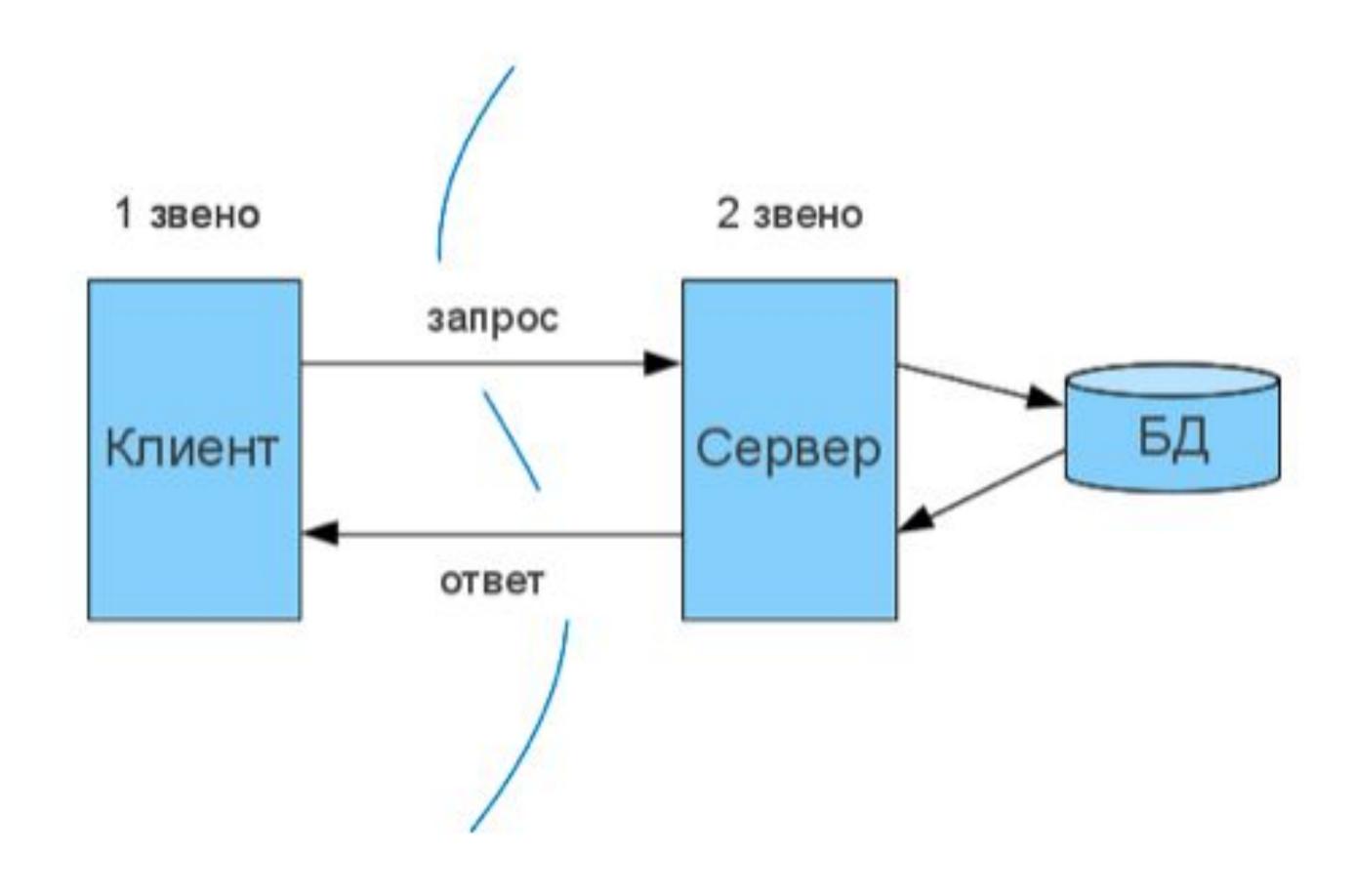
#### План

- Архитектура клиент-сервер.
- Клиент-серверные технологии.
- Сетевые протоколы.
- Тестирование web.
- Виды уязвимостей.
- Основные виды нагрузочного тестирования.
- Кросс-браузерное тестирование.
- Инструменты разработчика.

**Архитектура «клиент-сервер»** определяет общие принципы организации взаимодействия в сети, где имеются серверы, узлы-поставщики некоторых специфичных функций (сервисов) и клиенты (потребители этих функций).



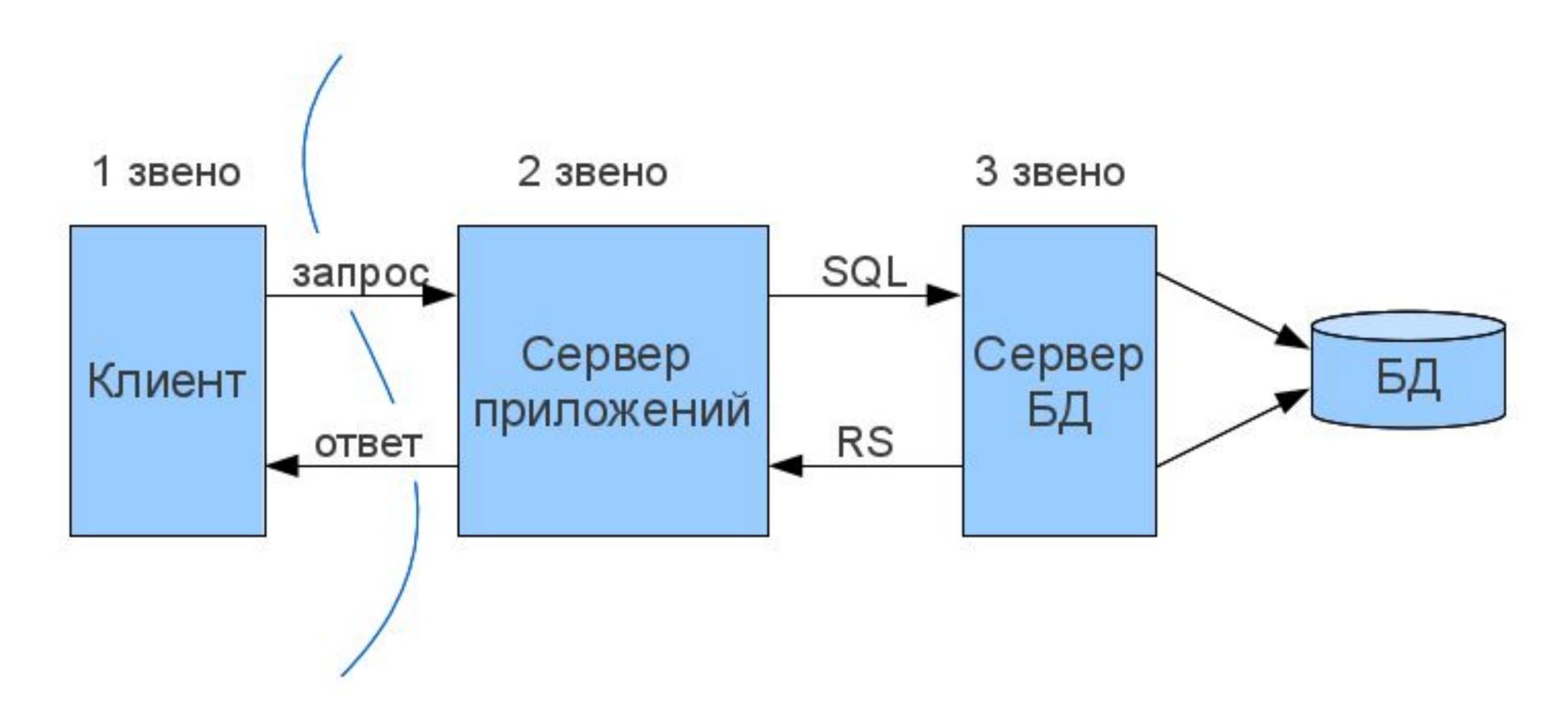
#### Двухзв



Основные модели взаимодействия в рамках двухзвенной архитектуры:

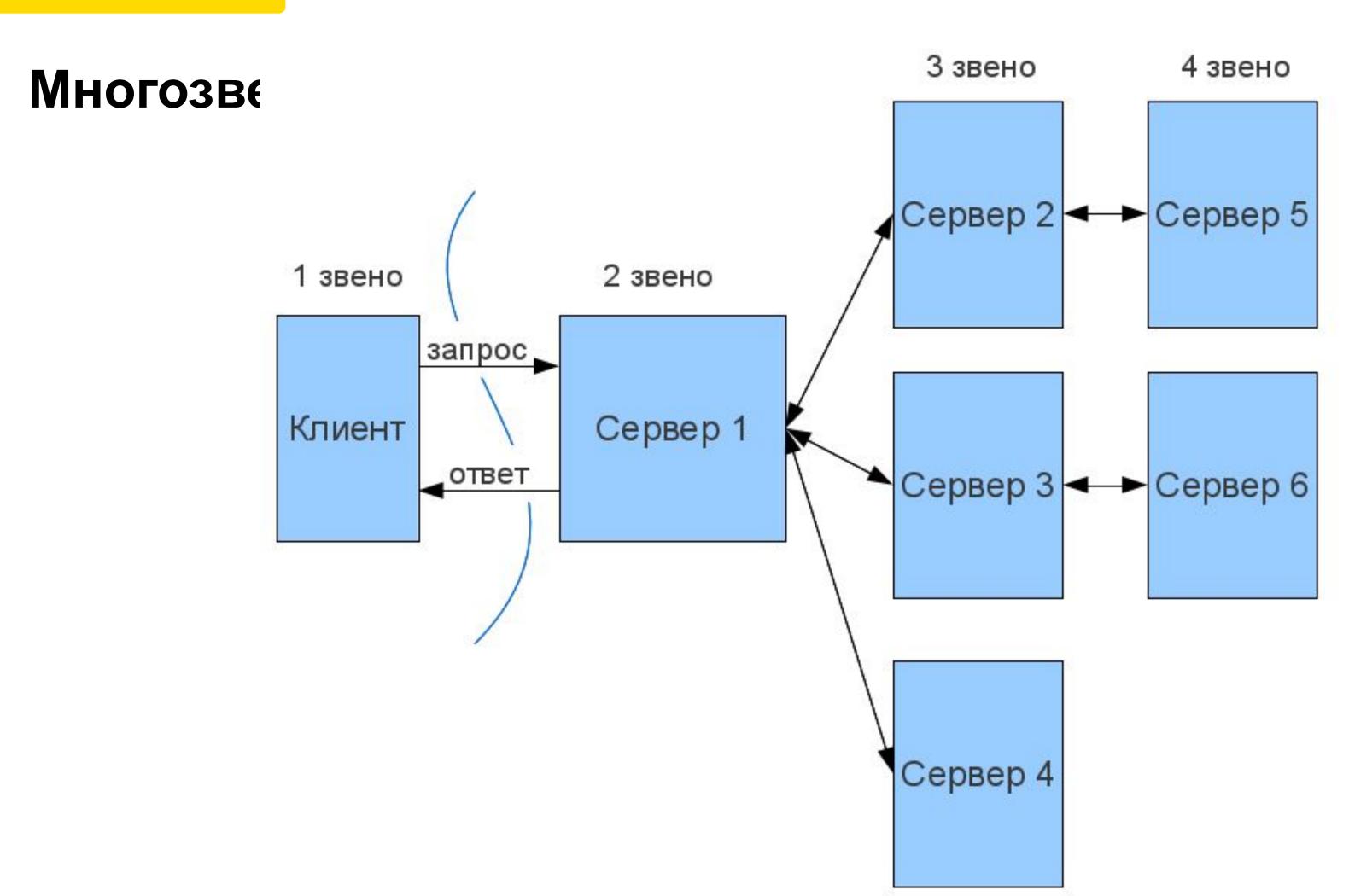
- **Сервер терминалов** распределенное представление данных.
- Файл-сервер доступ к удаленной базе данных и файловым ресурсам.
- Сервер БД удаленное представление данных.
- Сервер приложений удаленное приложение.

#### Трехзвенная архитектура



Компоненты в трехзвенной архитектуре распределяются следующим образом:

- Представление данных на стороне клиента.
- Прикладной компонент на выделенном сервере приложений
- Управление ресурсами на сервере БД, который и представляет запрашиваемые данные.



#### Типы сервисов:

- Web-серверы.
- Серверы приложений.
- Серверы баз данных.
- Файл-серверы.
- Прокси-сервер.
- Файрволы (брандмауэры).
- Почтовые серверы.
- Серверы удаленного доступа (RAS)



#### «Тонкий» клиент

Клиент, вычислительных ресурсов которого достаточно лишь для запуска необходимого сетевого приложения через web-интерфейс. Пользовательский интерфейс такого приложения формируется средствами статического HTML (выполнение JavaScript не предусматривается), вся прикладная логика выполняется на сервере.

#### «Толстый» клиент

Рабочая станция или персональный компьютер, работающие под управлением собственной дисковой операционной системы и имеющие необходимый набор программного обеспечения. К сетевым серверам «толстые» клиенты обращаются, в основном, за дополнительными услугами (например, доступ к web-серверу или корпоративной базе данных).

## **Сетевые** протоколы

Сетевой протокол — набор правил и действий (очерёдности действий), позволяющий осуществлять соединение и обмен данными между двумя и более включёнными в сеть

VCTRAŬETRAMA.

TCP/IP	OSI Model	Protocols					
	Application Layer	DNS, DHCP, FTP, HTTPS, IMAP, LDAP, NTP, POP3, RTP, RTSP, SSH, SIP, SMTP, SNMP, Telnet, TFTP					
Application Layer	Presentation Layer	RTP, RTSP, SSH, SIP, SMTP, SNMP, Telnet, TFTP  JPEG, MIDI, MPEG, PICT, TIFF  NetBIOS, NFS, PAP, SCP, SQL, ZIP					
	Session Layer	NetBIOS, NFS, PAP, SCP, SQL, ZIP					
Transport Layer	Transport Layer	TCP, UDP					
Internet Layer	Network Layer	ICMP, IGMP, IPsec, IPv4, IPv6, IPX, RIP					
Link Layer	Data Link Layer	ARP, ATM, CDP, FDDI, Frame Relay, HDLC, MPLS, PPP, STP, Token Ring					
Link Layer	Physical Layer	Bluetooth, Ethernet, DSL, ISDN, 802.11 Wi-Fi					

## **Сетевые** протоколы

#### HTTP/HTTPS

• HTTP - протокол используется для передачи произвольных данных.

• HTTPS (HyperText Transfer Protocol Secure) - расширение протокола HTTP для поддержки шифрования в целях повышения безопасности. Данные в протоколе HTTPS передаются поверх криптографических протоколов SSL или

TLS.



## Сетевые протоколы (

#### **HTTP**

Всё ПО для работы с протоколом НТТР разделяется на три большие категории:

- Серверы как основные поставщики услуг хранения и обработки информации (обработка запросов);
- Клиенты конечные потребители услуг сервера (отправка запроса);
- Прокси (посредники) для выполнения транспортных служб.



### **Сетевые** протоколы

Прокси-сервер (ргоху — «представитель, уполномоченный») - промежуточный сервер (комплекс программ) в компьютерных сетях, выполняющий роль посредника между пользователем и целевым сервером, позволяющий клиентам как выполнять косвенные запросы к другим сетевым службам, так и получать ответы.

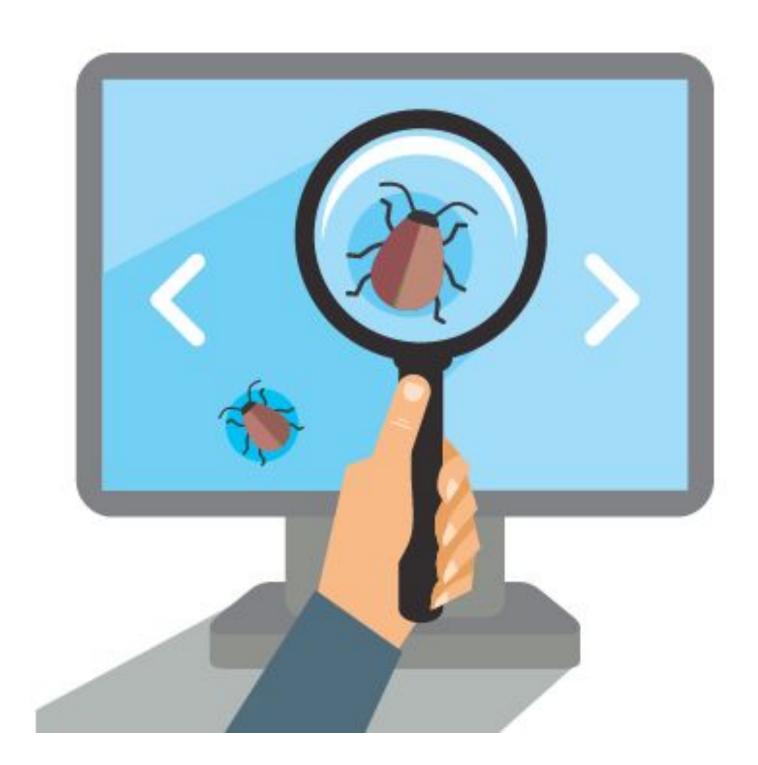


#### Тестирование web



#### Тестирование веб-приложений включает:

- Функциональное тестирование.
- Тестирование безопасности.
- Нагрузочное тестирование.
- Кроссбраузерное тестирован



Функциональное тестирование рассматривает заранее указанное поведение и основывается на анализе спецификаций функциональности компонента или системы в целом.

#### Преимущества функционального тестирования:

• имитирует фактическое использование системы.

#### Недостатки функционального тестирования:

- возможность упущения логических ошибок в программном обеспечении;
- вероятность избыточного тестирования.

#### Тестирование web

**Тестирование безопасности** - это стратегия тестирования, используемая для проверки безопасности системы, а также для анализа рисков, связанных с обеспечением целостного подхода к защите приложения, атак хакеров, вирусов, несанкционированного доступа к конфиденциальным данным.



#### Принципы безопасности программного обеспечения:

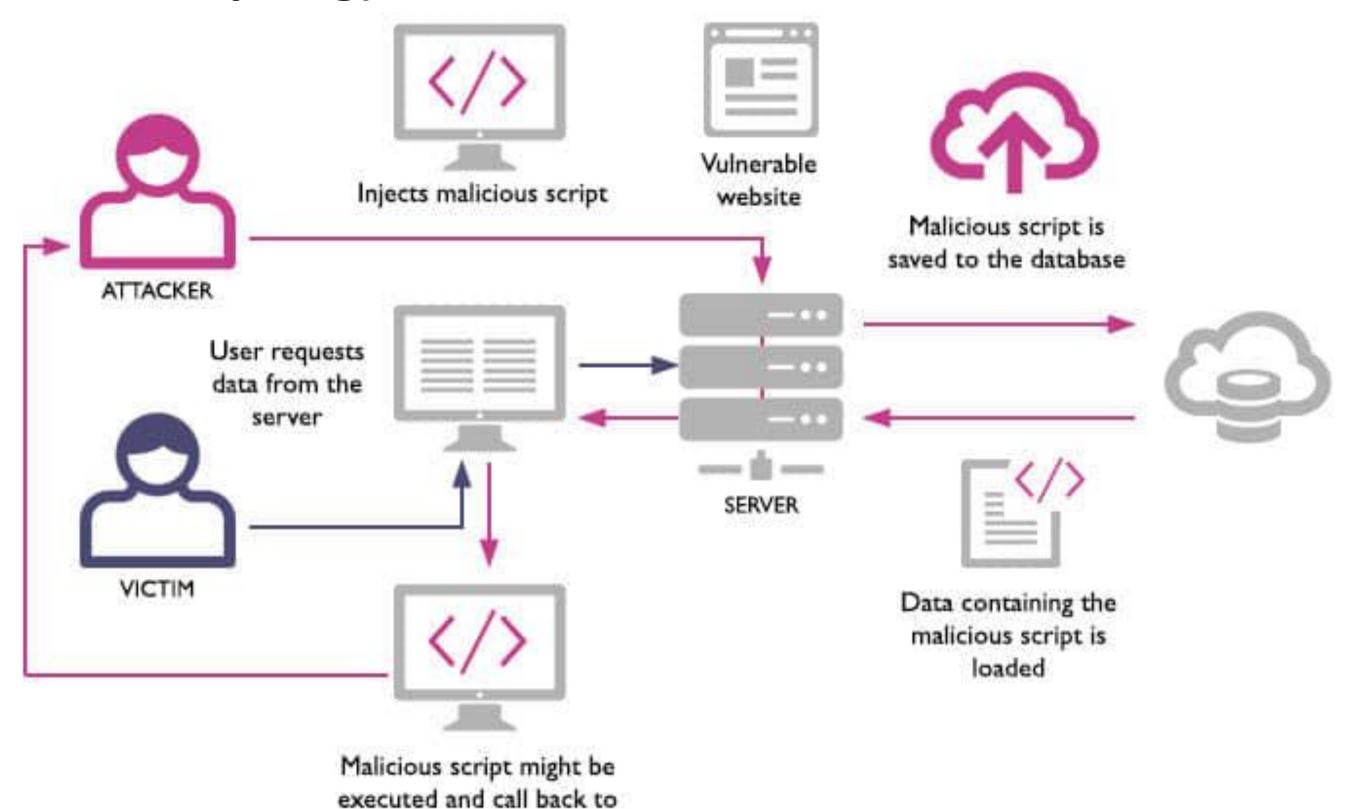
- Конфиденциальность ограничение доступа к ресурсу некоторой категории пользователей или, другими словами, при каких условиях пользователь авторизован получить доступ к данному ресурсу.
- **Целостность и доверие** ожидается, что ресурс будет изменен только соответствующим способом определенной группой пользователей.
- Повреждение и восстановление в случае, когда данные повреждаются или неправильно меняются авторизованным или не авторизованным пользователем, Вы должны определить, насколько важной является процедура восстановления данных.
- Доступность требования о том, что ресурсы должны быть доступны авторизованному пользователю, внутреннему объекту или устройству. Как правило, чем более критичен ресурс, тем выше уровень доступности должен быть.

#### Наиболее распространенные виды уязвимости:

- XSS (Cross-Site Scripting)
- XSRF / CSRF (Request Forgery)
- Code injections (SQL, PHP, ASP)
- Server-Side Includes (SSI) Injection
- Authorization Bypass



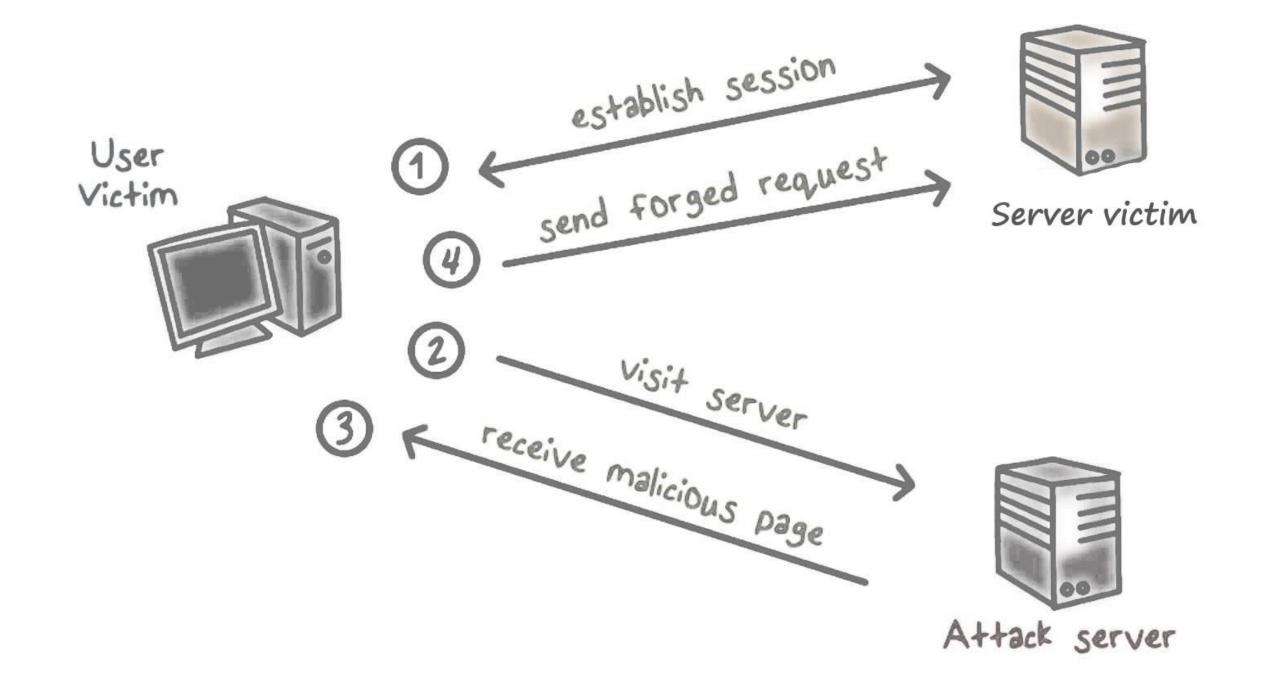
#### **XSS (Cross-Site Scripting)**



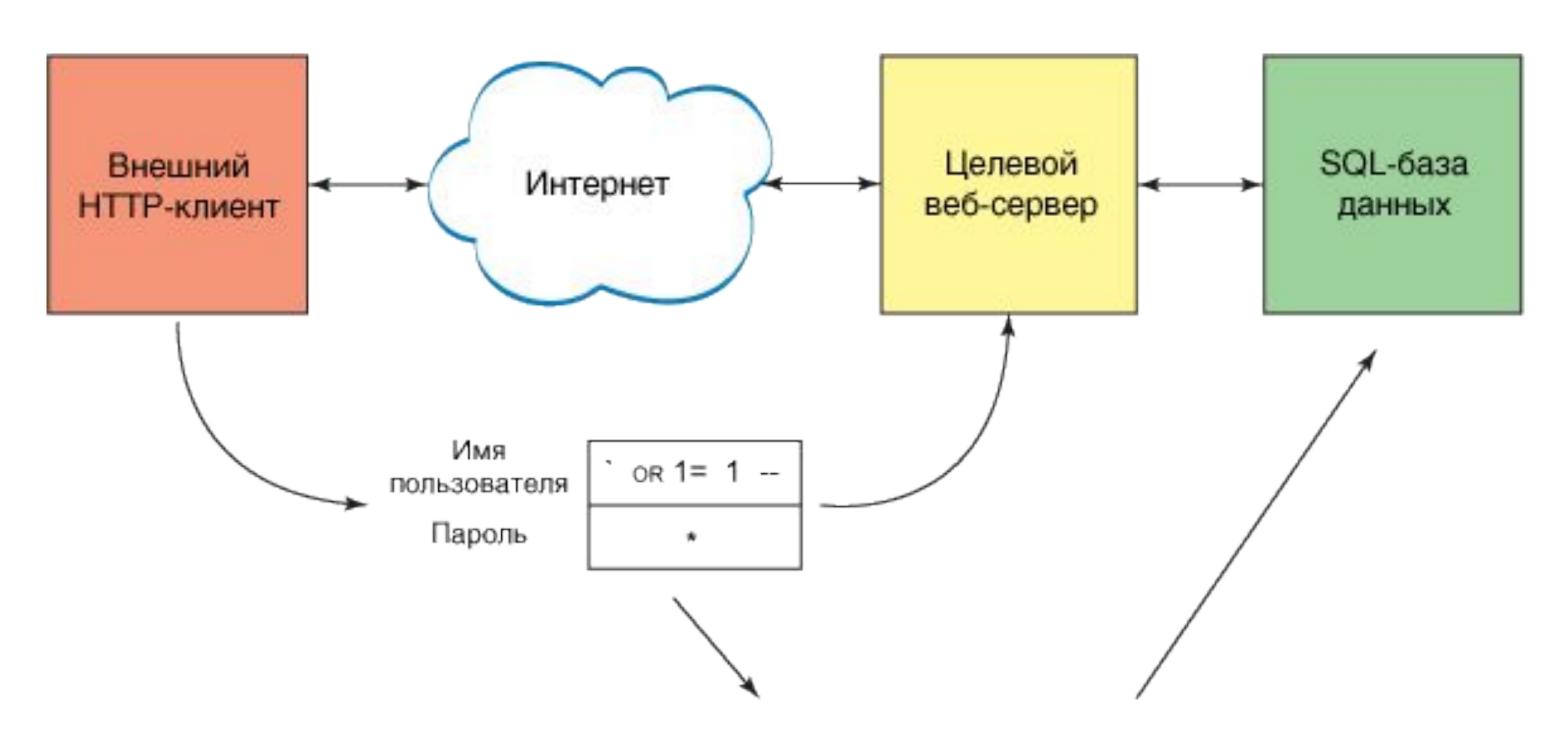
the attacker

#### XSRF / CSRF (Request Forgery)

#### XSRF: Basic Idea

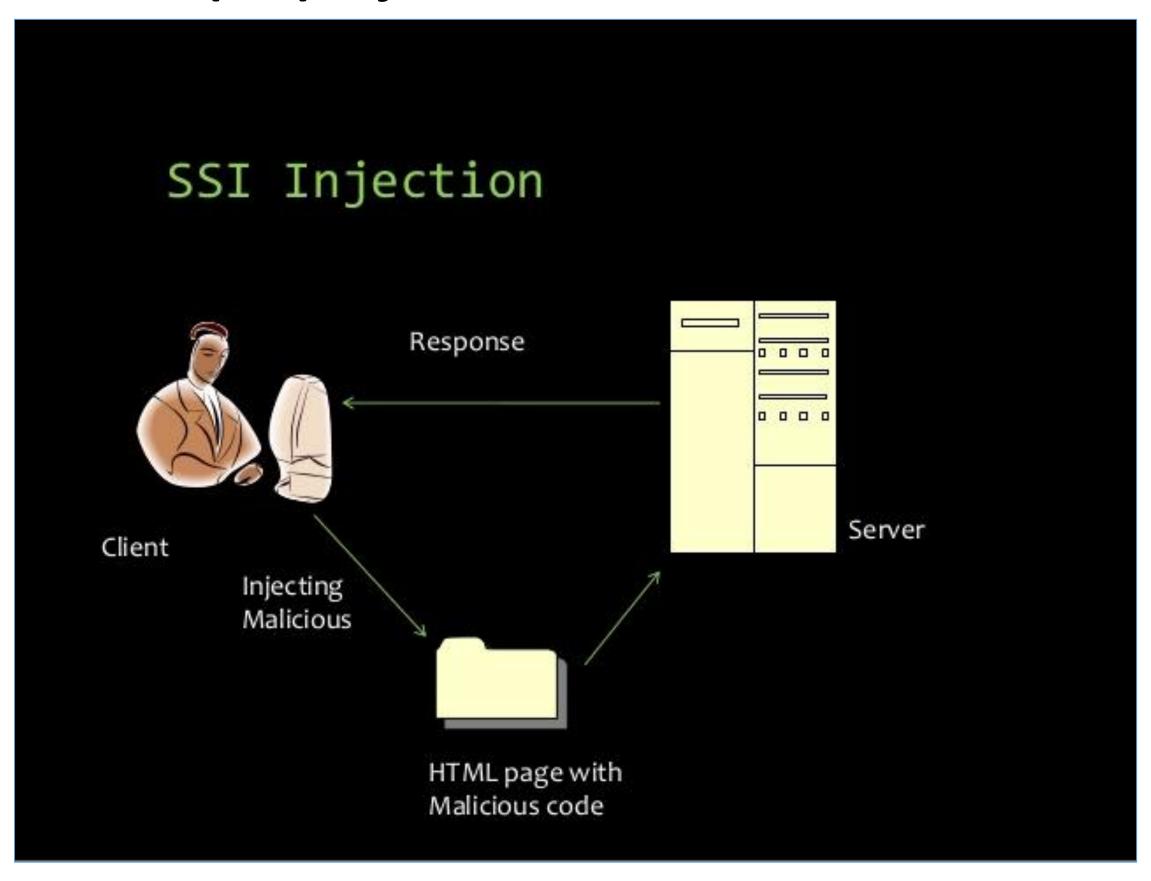


#### **SQL Injections**



select \* from Users where userid= `' OR 1=1 -- AND password = ` \* `

#### Server-Side Includes (SSI) Injection



Нагрузочное тестирование или тестирование производительности - это автоматизированное тестирование, имитирующее работу определенного количества бизнес пользователей на каком-либо общем (разделяемом ими) ресурсе



#### Основные виды нагрузочного тестирования

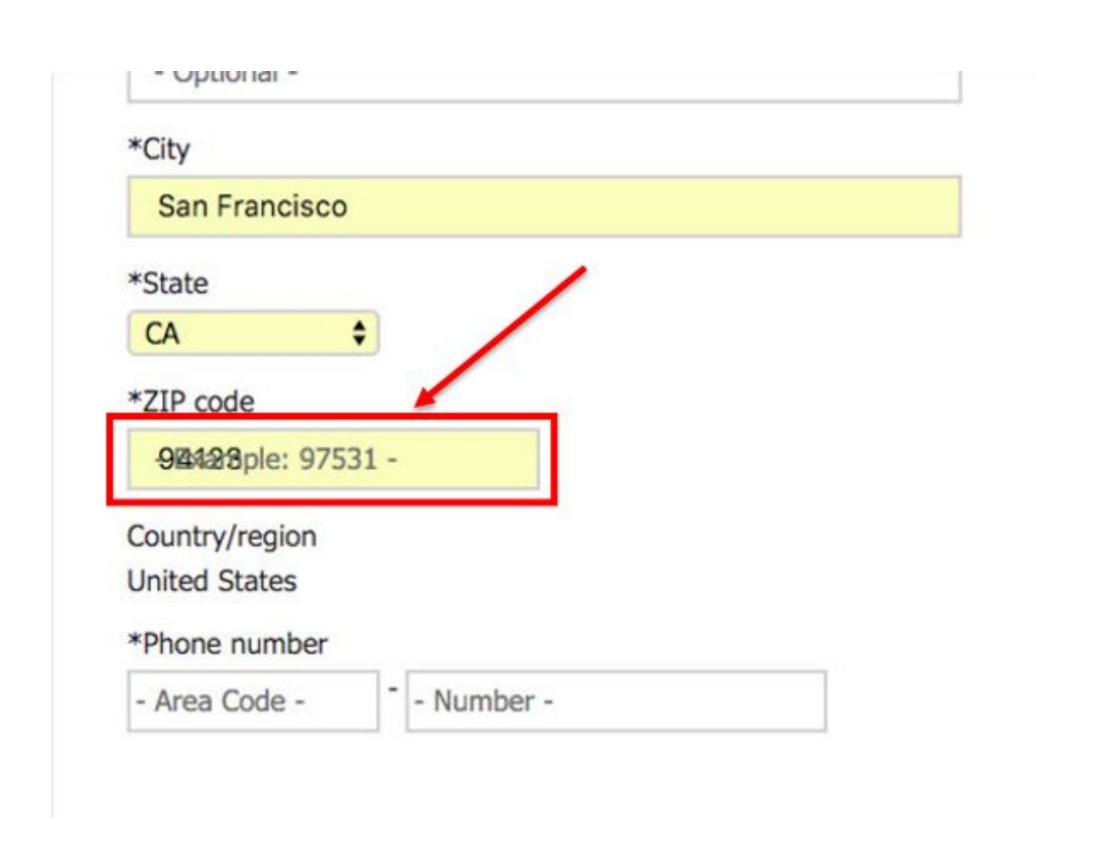
- Тестирование производительности (Performance testing)
- Стрессовое тестирование (Stress Testing)
- Объемное тестирование (Volume Testing)
- Тестирование стабильности или надежности (Stability / Reliability Testing)

**Кроссбраузерное тестирование** - вид тестирования, направленный на поддержку и правильное полное отображение программного продукта в разных браузерах, мобильных устройствах, планшетах, экранах различного размера.



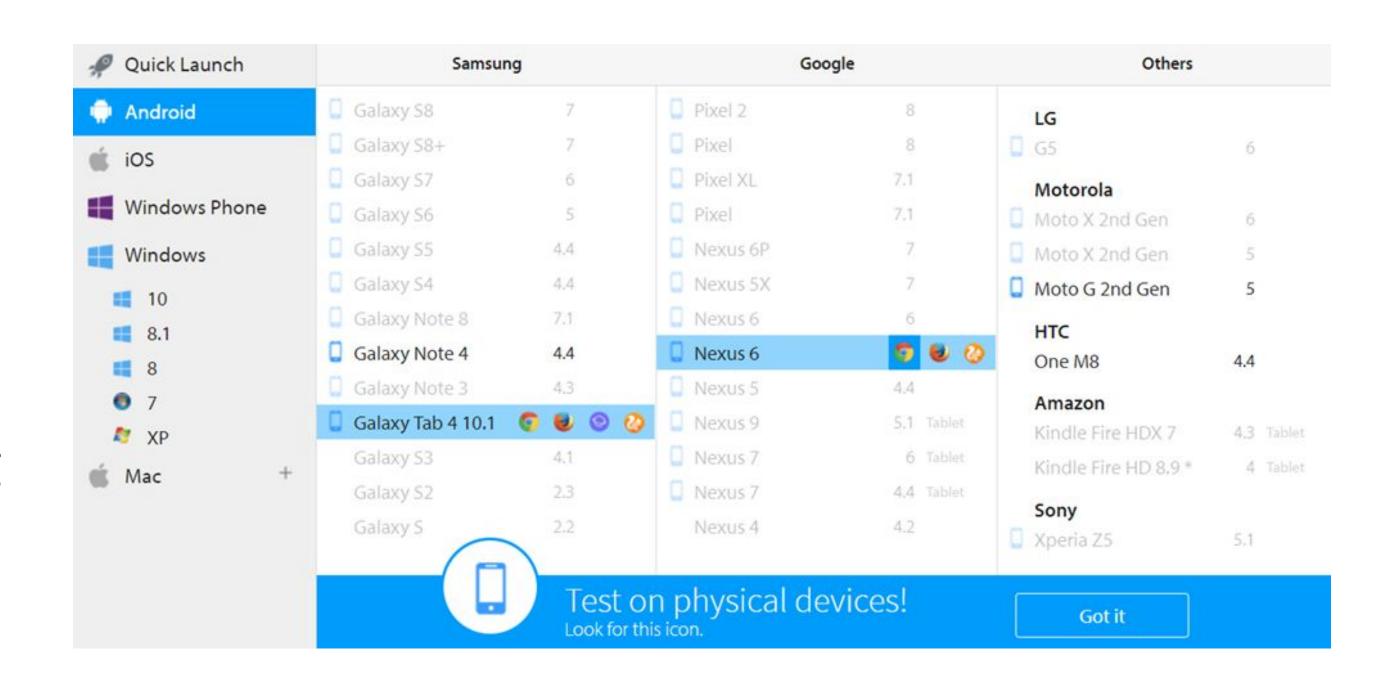
#### Часто встречающиеся дефекты:

- Верстка
- Навигация
- Ошибки JavaScript

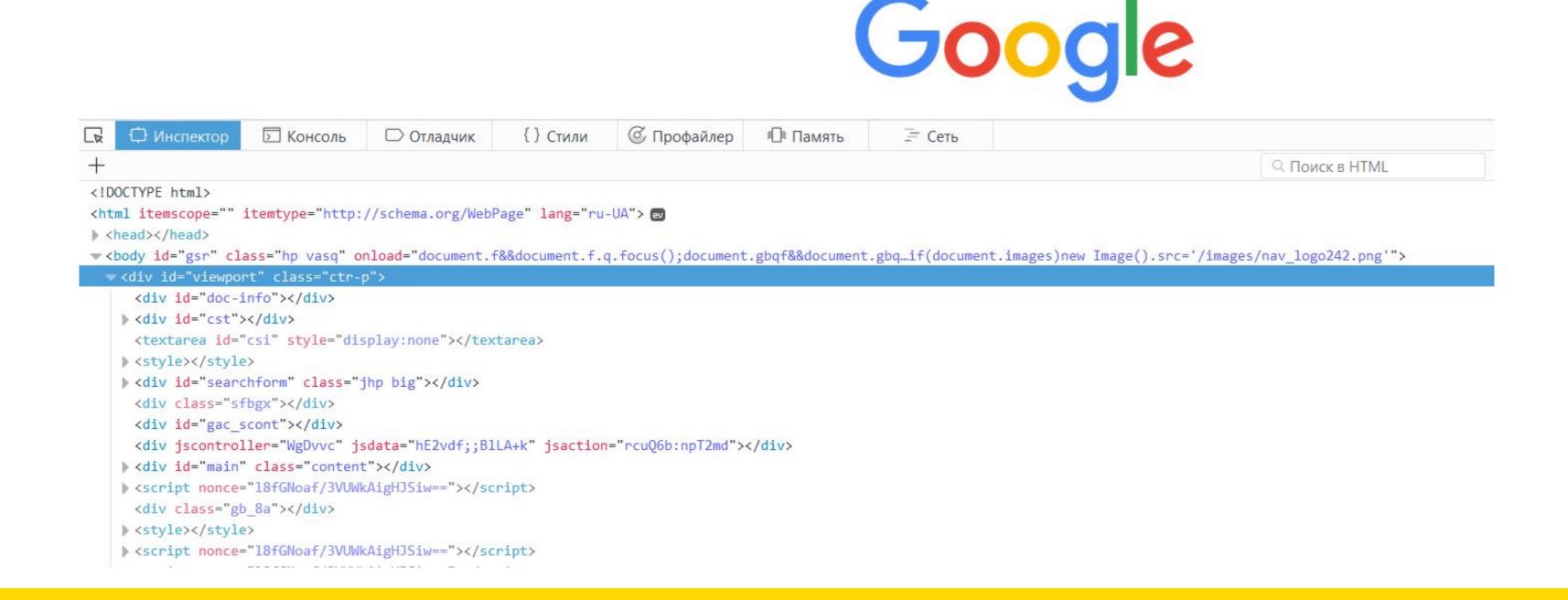


#### Инструменты для кросс-браузерного тестирования:

- Browsershots
- Browser Sandbox
- Netrenderer
- Microsoft Edge
- Browsera
- Cross Browser Testing
- Browser Stack

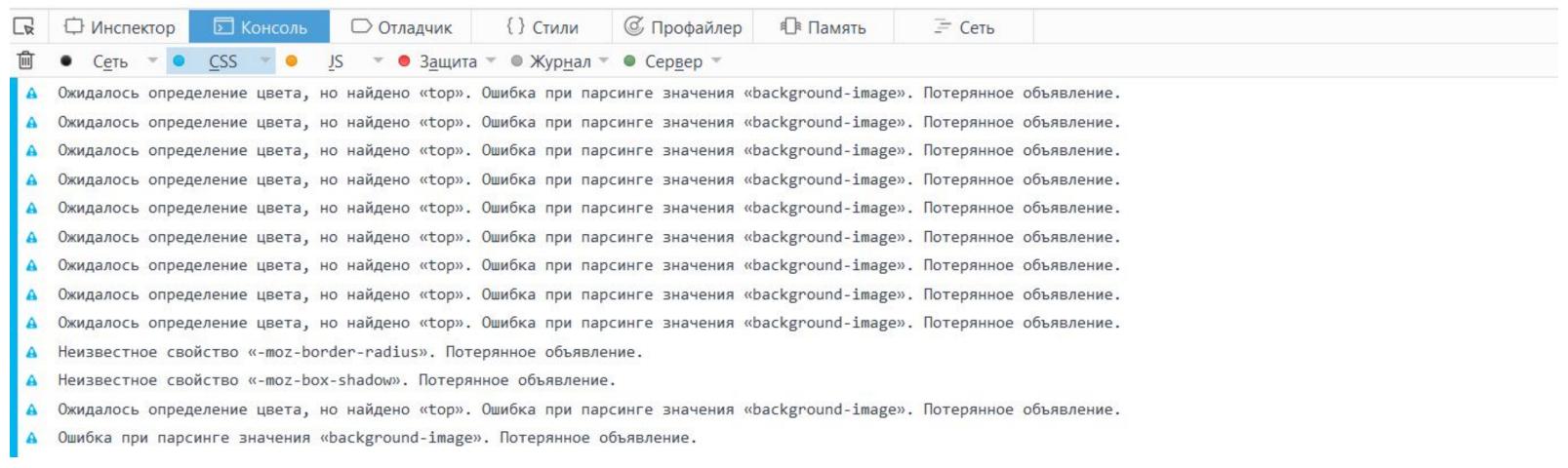


**Инспектор** - позволяет видеть HTML-код и CSS, который применён к каждому элементу на странице. Также позволяет в реальном времени редактировать как HTML, так и CSS. Внесённые изменения можно увидеть непосредственно в окне браузера.



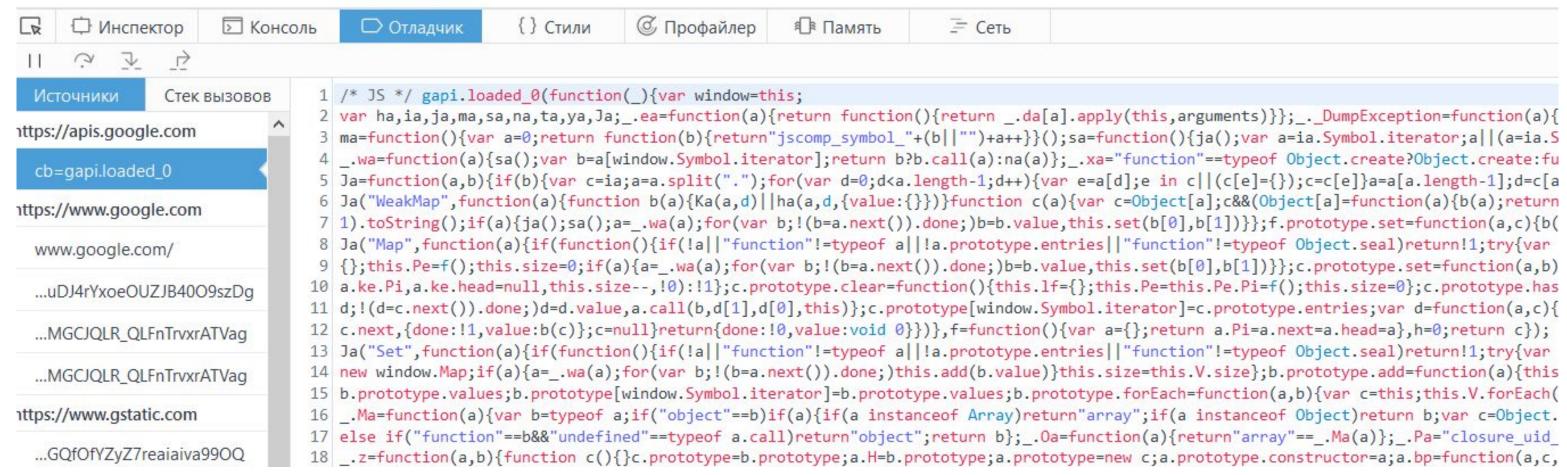
**Консоль** - инструмент, где выводятся сообщения и ошибки JavaScript, CSS и другие. Она позволяет загружать JavaScript вопреки порядку загрузки скрипта в браузере и докладывает об ошибках, как только браузер пытается выполнить Ваш код.





**Отладчик JavaScript** - инструмент для отладки JavaScript, если он не работает, как ожидалось. Он позволяет Вам загружать JavaScript вопреки порядку загрузки скрипта в браузере и докладывает об ошибках, как только браузер пытается выполнить код.





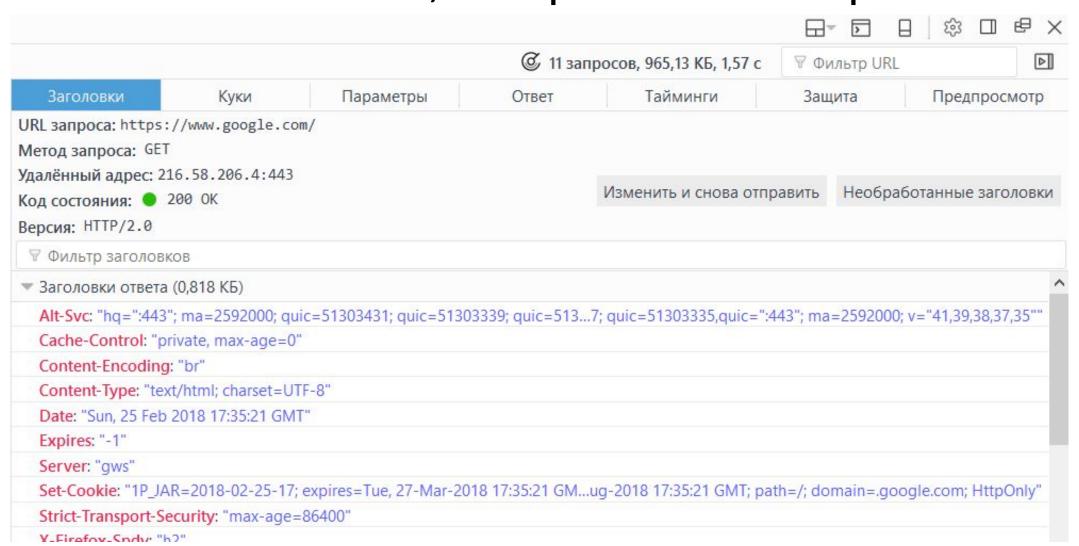
**Сеть** - записывает и отображает сетевые запросы в любое время, когда панель инструментов открыта, даже если сам монитор сети не выбран. Отображает запросы, методы, статус коды, объем данных.



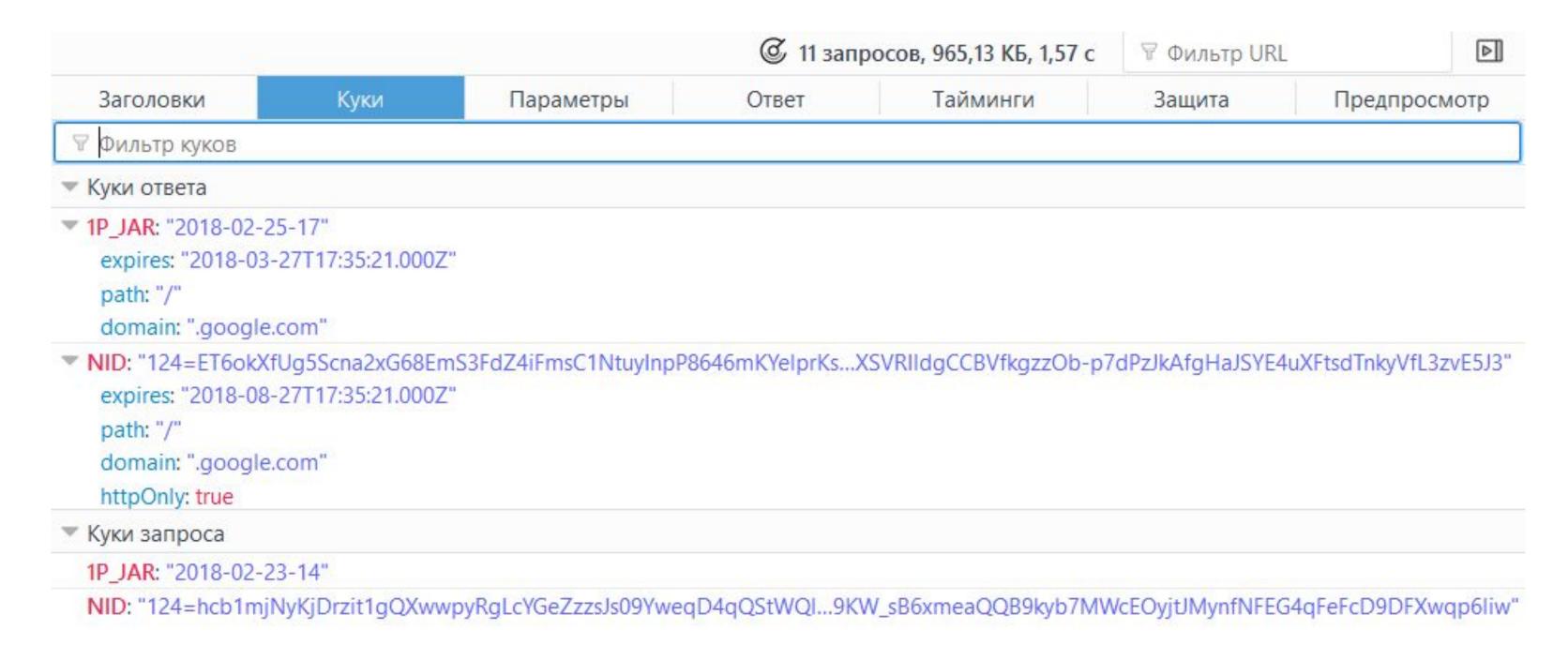
□ NHC		нспектор	Консоль	□ Отладчик	{ } Стили	<b>©</b> Профайлер		<b>Памят</b> ь		<i>≣</i> − Сеть					
ŵ	Bce	HTML	CSS JS X	(HR Шрифты	Изображения	Медиа	Flash	WS	Прочее						
Ста	тус	Метод	Файл					Домен			ричина	Тип	Передано	Размер	0 мс
• 2	200	GET	/					www.google.com			cument	html	58,23 KB	193,39 КБ	
• 2	200	GET	rs=ACT90oFxLYDwuDJ4rYxoeOUZJB40O9szDg					www.google.com			ipt	js	141,03 KB	407,82 КБ	
<b>)</b> 2	204	POST	gen_204?s=webaft&atyp=csi&ei=2fOSWtqDK4fWkwWDwJi				. 🖴 wv	www.google.com			acon	html	_	06	
2	200	GET	rs=AA2YrTtMoJJMGQfOfYZyZ7reaiaiva99OQ					www.gstatic.com			ipt	js	46,40 KB	135,49 КБ	
2	200	GET	rs=ACT90oEkGc7BMGCJQLR_QLFnTrvxrATVag?xjs=s1				€ wv	www.google.com			ipt	js	28,58 KB	88,78 KE	
2	200	GET	rs=ACT90oEkGc7BMGCJQLR_QLFnTrvxrATVag					www.google.com			ipt	js	1,60 KE	3,77 КБ	
2	200	GET	cb=gapi.loaded_0				ap	apis.google.com			ipt	js	46,75 KB	135,88 КБ	
<b>)</b> 2	200	GET	read					www.google.com.ua			ri	html	-	06	
2	204	GET	write?data=&xsrf=ALAmJdEDTFXJk63_4iKDu0GbrBt5t2GQ9Q				🔒 wv	. 🖴 www.google.com			r'i	html	2_2	0.6	
) 2	204	POST	gen_204?atyp=csi&ei=2fOSWtqDK4fWkwWDwJioDQ&s=we				角 wv				acon	html	· —	06	

#### Заголовки - перечислены основные сведения о запросе, в том числе:

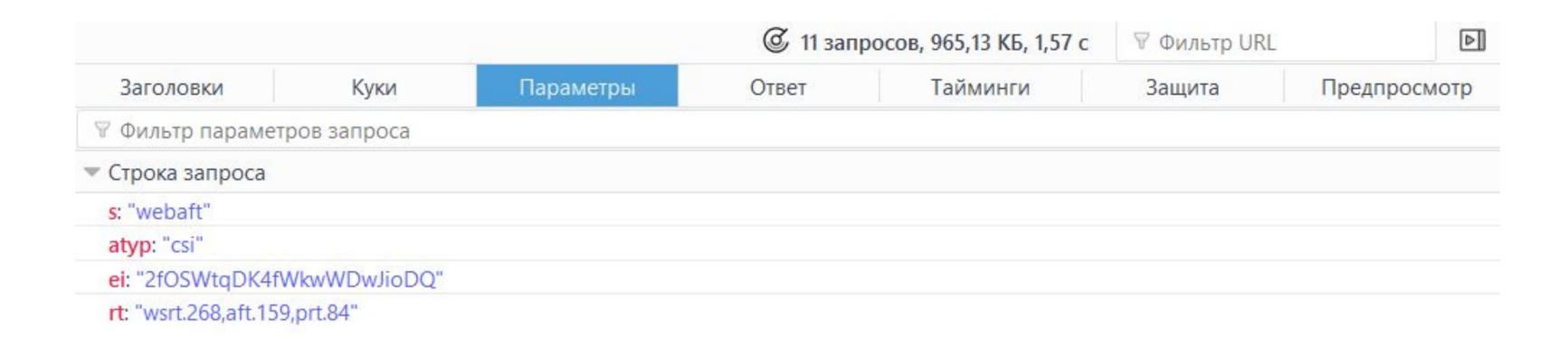
- URL-адрес запроса.
- Метод запроса.
- Удаленный ІР-адрес и порт.
- Код состояния.
- НТТР-запросы и заголовки ответов, которые были отправлены.



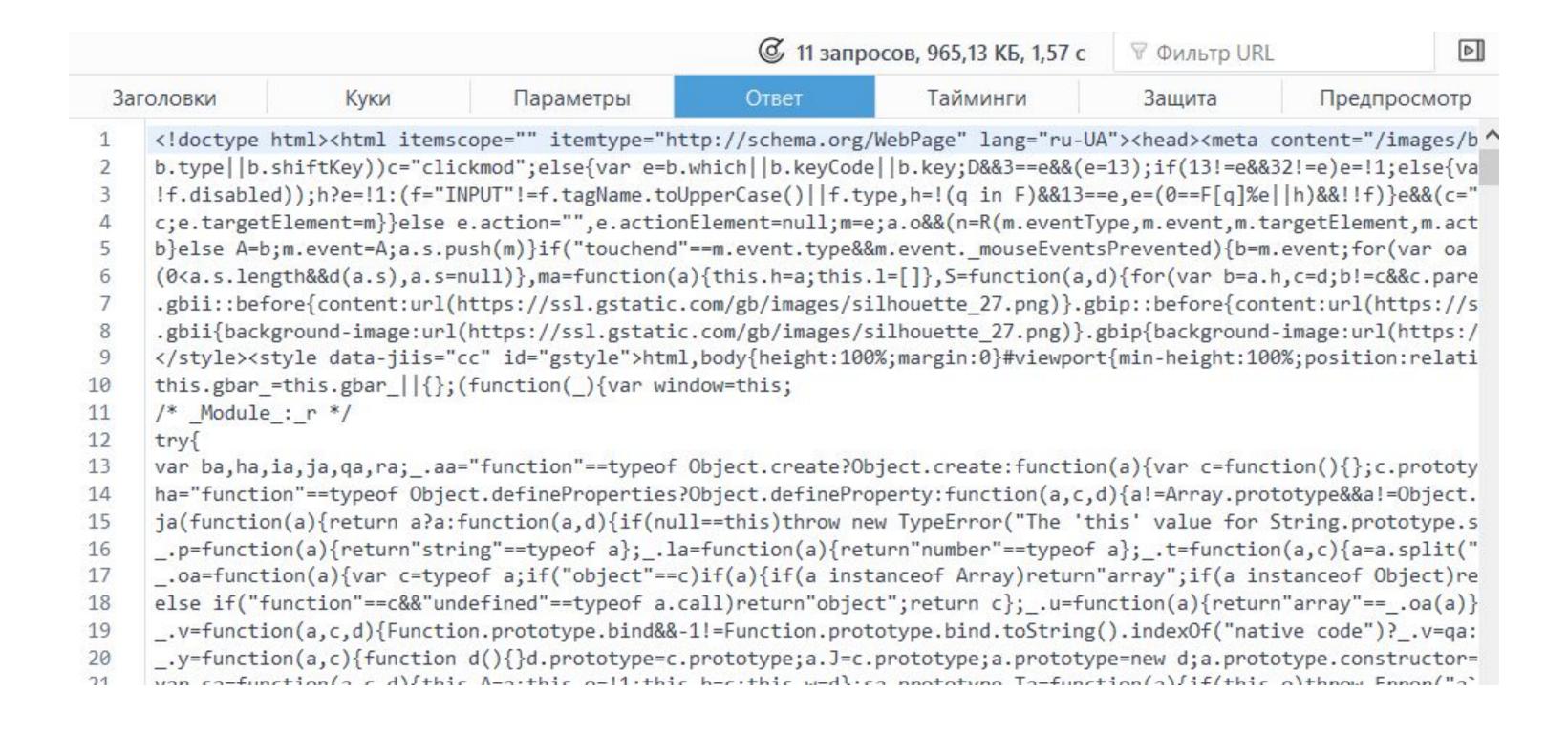
# **Куки** - перечислены все сведения о любых файлах cookie, отправленных с запросом или ответом.



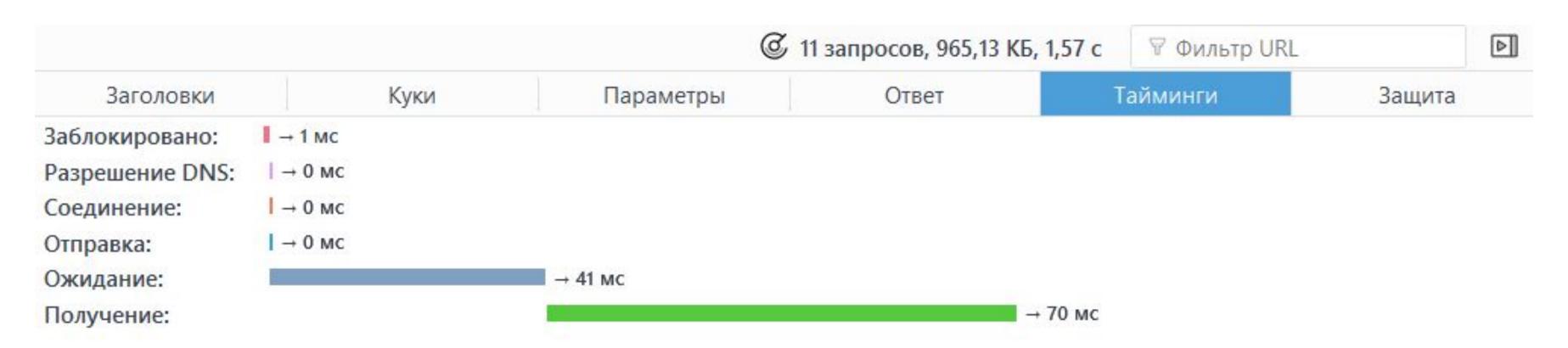
# **Параметры** - перечислены все параметры отправленные с запросом.



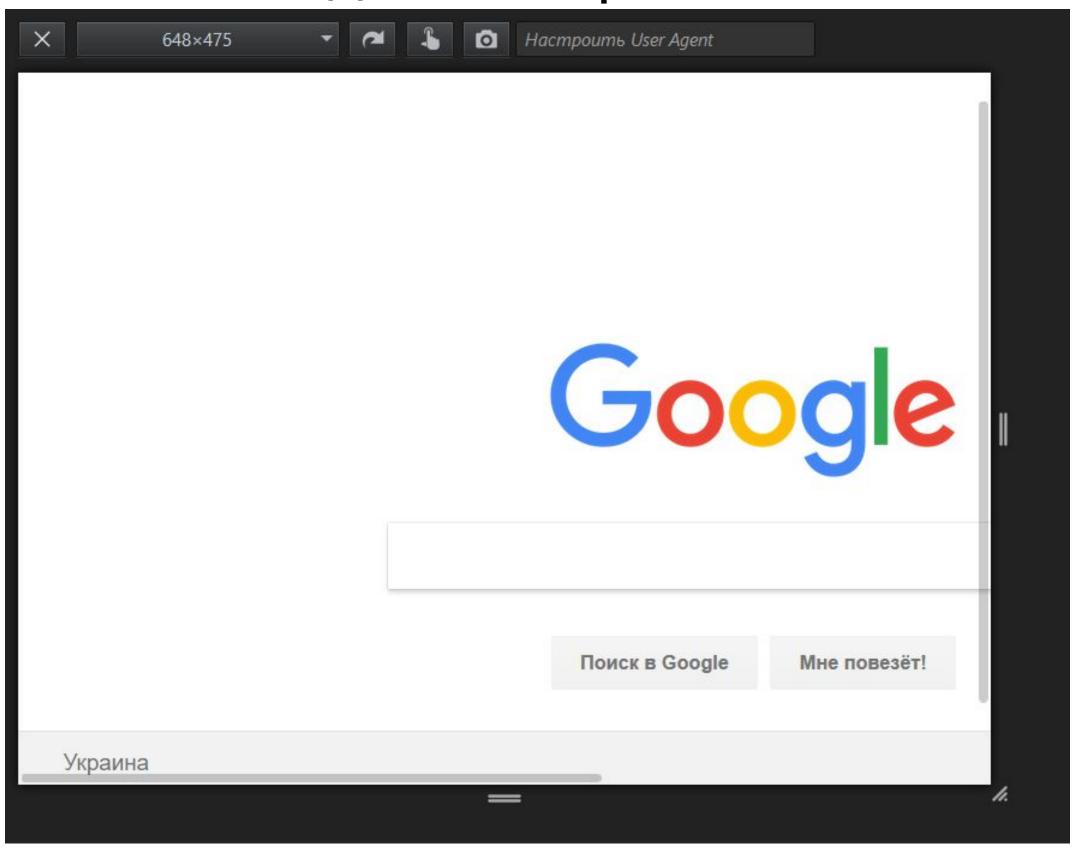
# **Ответ** - отображается ответ пришедший на запрос в определенном формате данных.



**Тайминги** - представлен более подробный аннотированный вид временной шкалы для каждого запроса, показывающий время выполнения.



**Режим адаптивного дизайна** - позволяет проверить сайт при разных разрешениях и сделать скриншот.

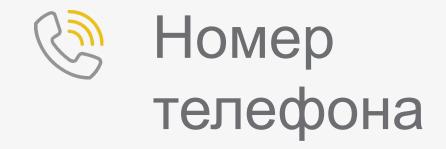


#### Основные виды нагрузочного тестирования

- Тестирование производительности (Performance testing)
- Стрессовое тестирование (Stress Testing)
- Объемное тестирование (Volume Testing)
- Тестирование стабильности или надежности (Stability / Reliability Testing)

- Опишите двух и трехзвенные виды клиент-серверных архитектуры.
- Чем отличается веб-сайт от веб-сервиса?
- Что такое HTTP? Чем отличается от HTTPS?
- Что такое функциональное тестирование в контексте тестирования веб-приложений?
- Перечислите принципы тестирования безопасности и опишите и их.
- В чем заключается нагрузочное тестирование веб-приложений?
- Что проверяется при кросс-браузерном тестировании?
- Что такое инспектор кода и для чего он используется?
- Что такое кэш и куки и что в них хранится?
- Расскажите про знакомые вам инструменты тестирования веб-приложений.

# СПАСИБ





skype



E-mail