

Привет! Я Чумушка. Добро
пожаловать в Волшебную
страну пони, нажми на одну
иконку и начни играть!

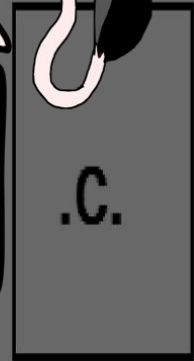
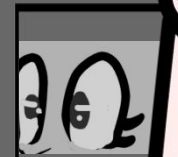
рог

крылья

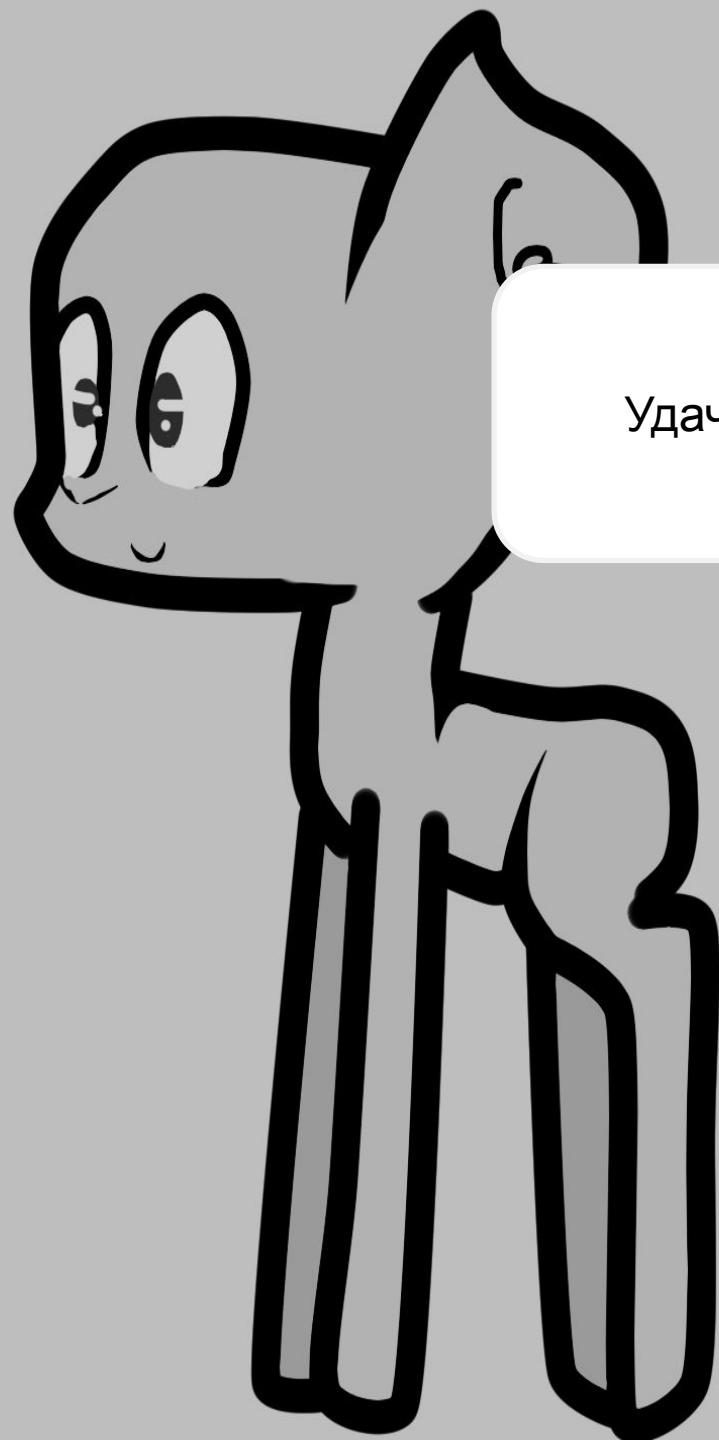


ресницы

(основа, пожалуйста)



.С.



Удачи!



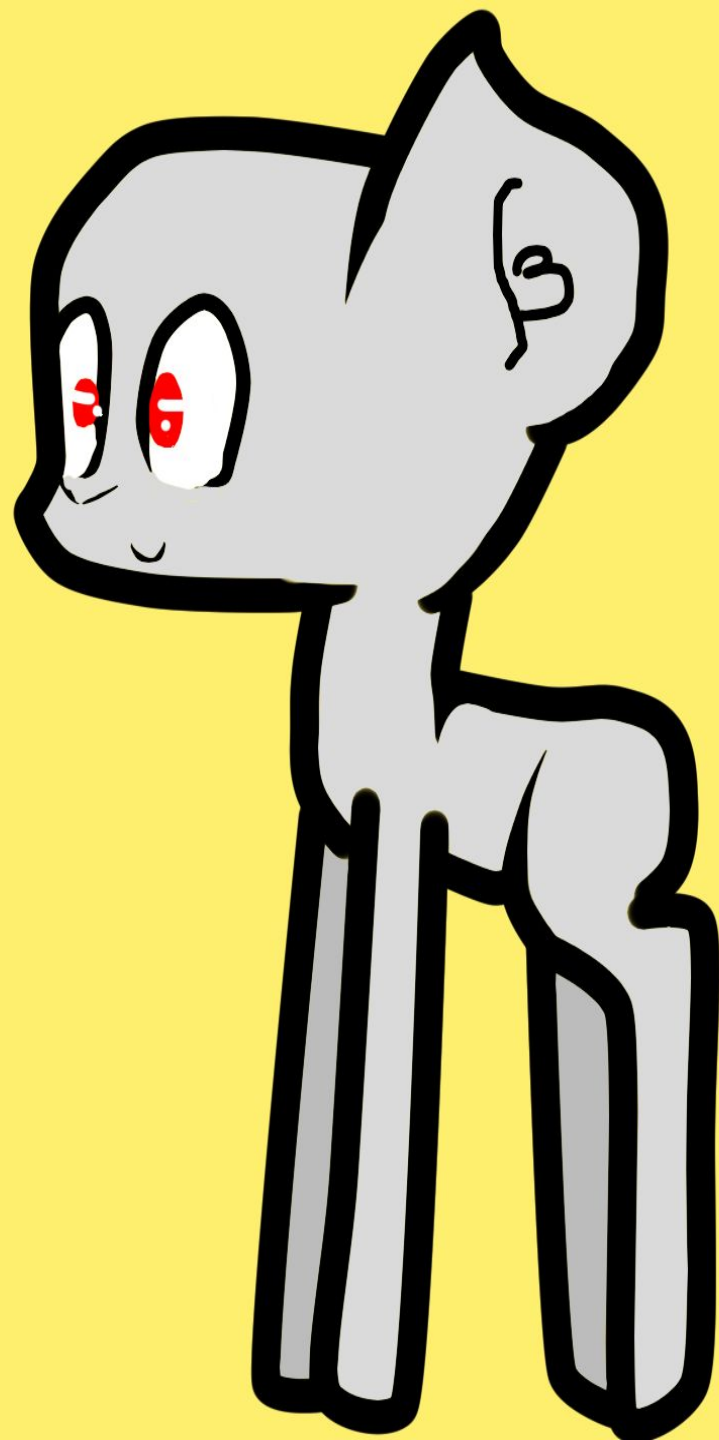
рог

крылья

ресницы

(основа, добавьте)

.С.



рог



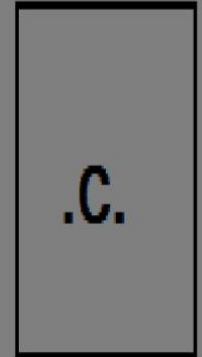
крылья

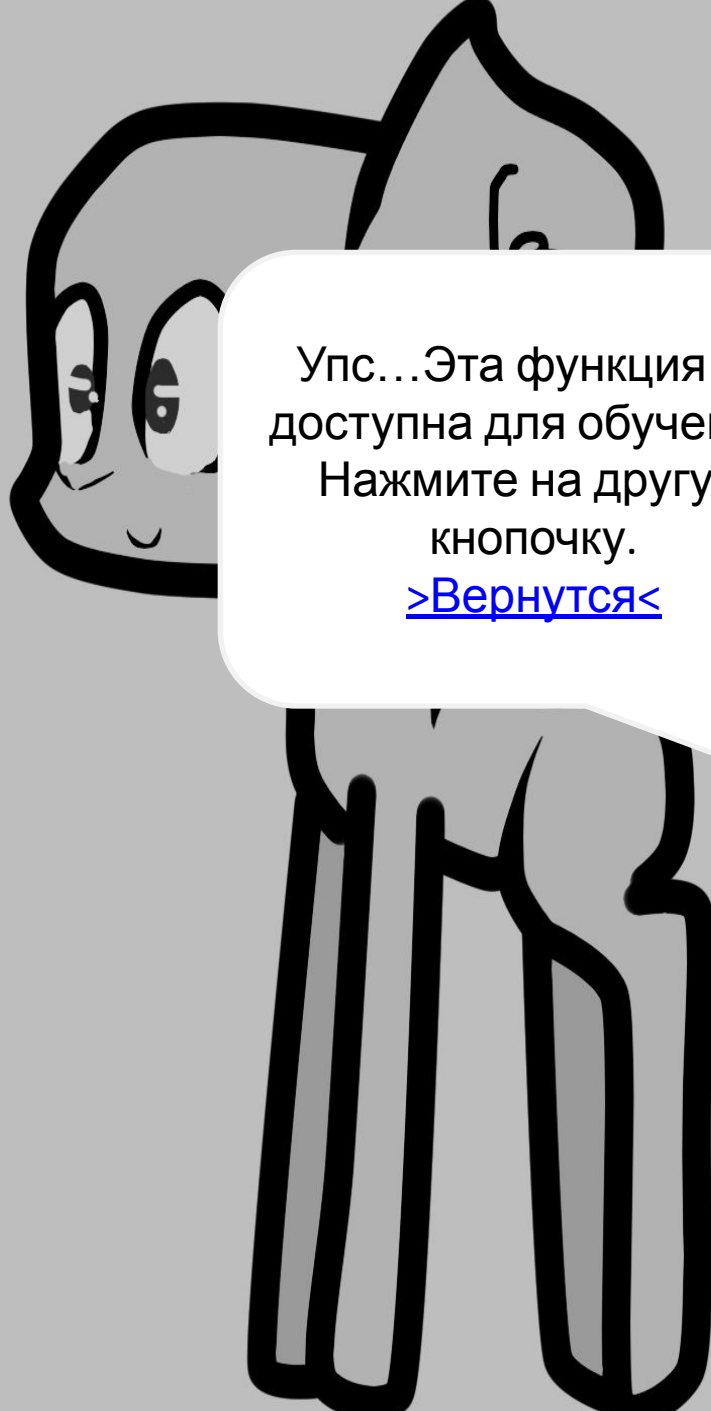


ресницы



(Обнова,подождите)



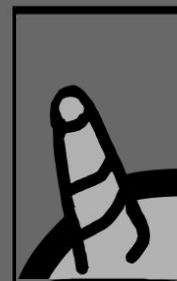


Упс...Эта функция не
доступна для обучения.
Нажмите на другую
кнопочку.

[>Вернуться<](#)

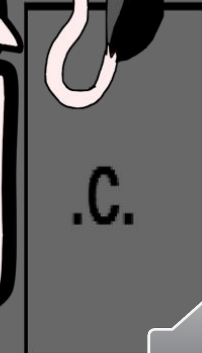
рог

крылья



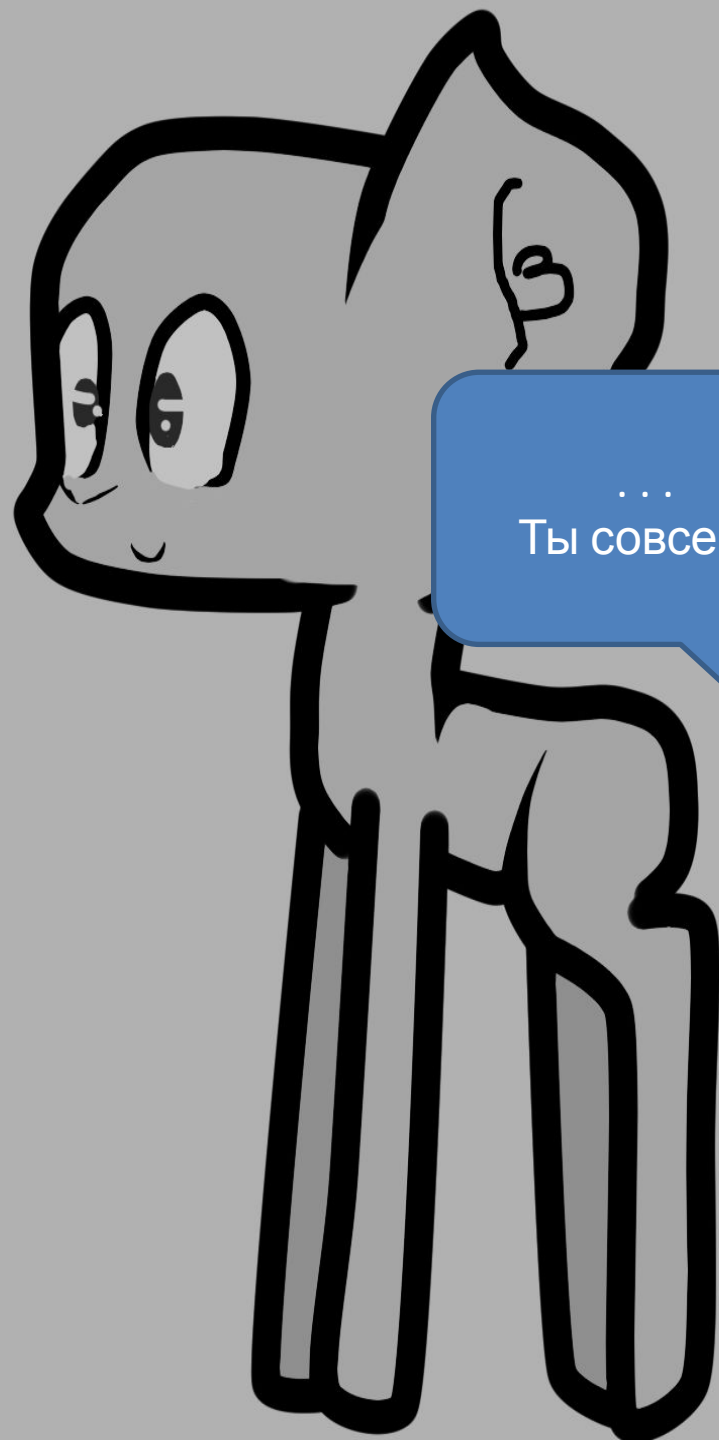
ресницы

(основа, пожалуйста)



.С.





...
Ты совсем?



рог

крылья

ресницы

(основа, добавьте)

.С.





А ДАВАЙ Я БУДУ
НАЖИМАТЬ НА
А
НЕНУЖНУЮ
КНОПКУ?



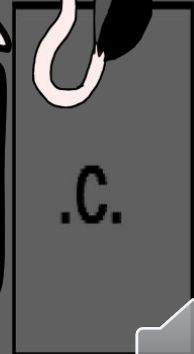
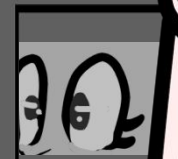
рог

крылья



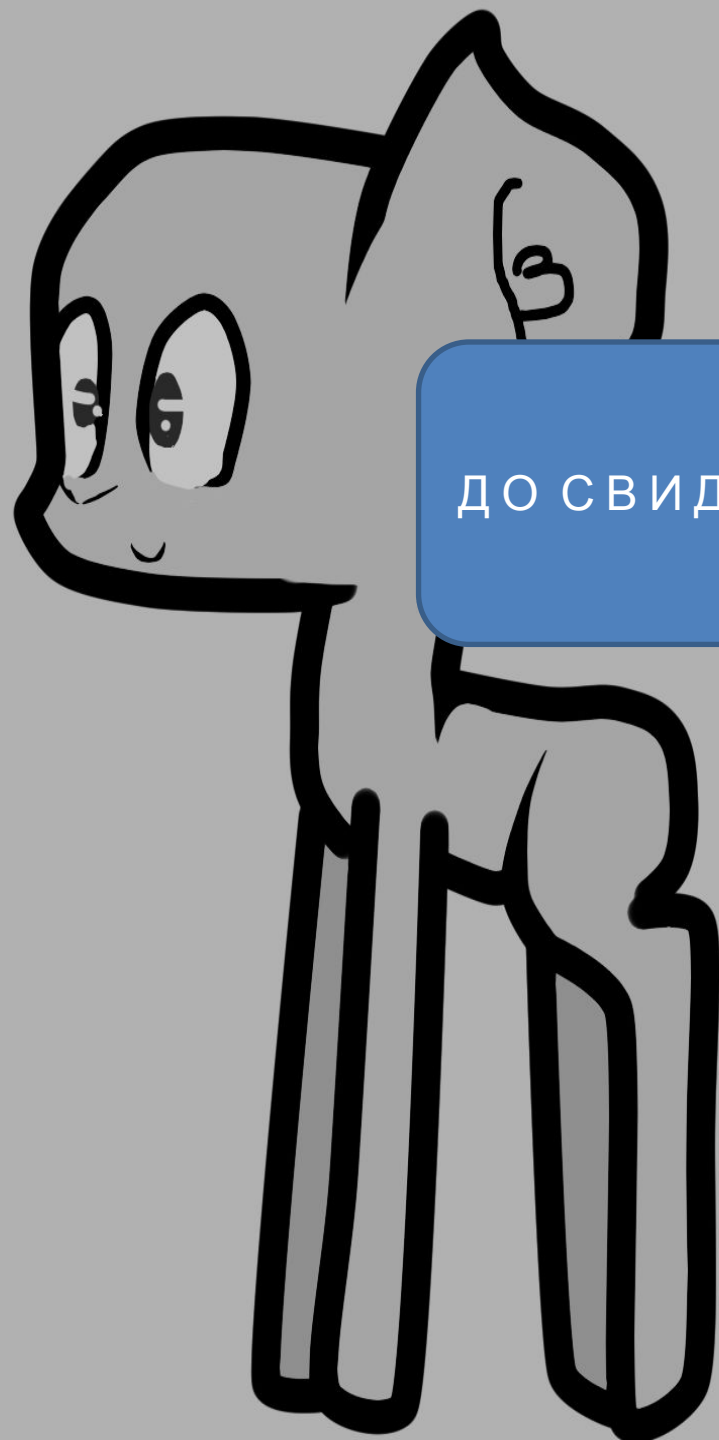
ресницы

(основа, пожалуйста)



.С.





ДО СВИДАНИЯ!



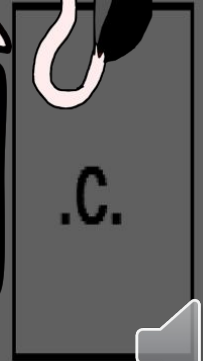
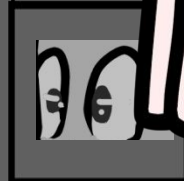
рог

крылья



ресницы

(основа, добавьте)

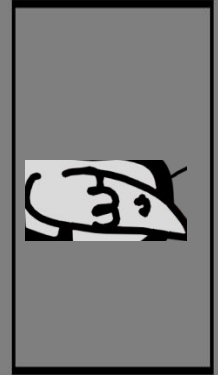




рог



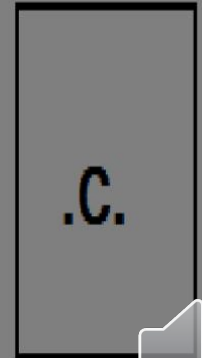
крылья

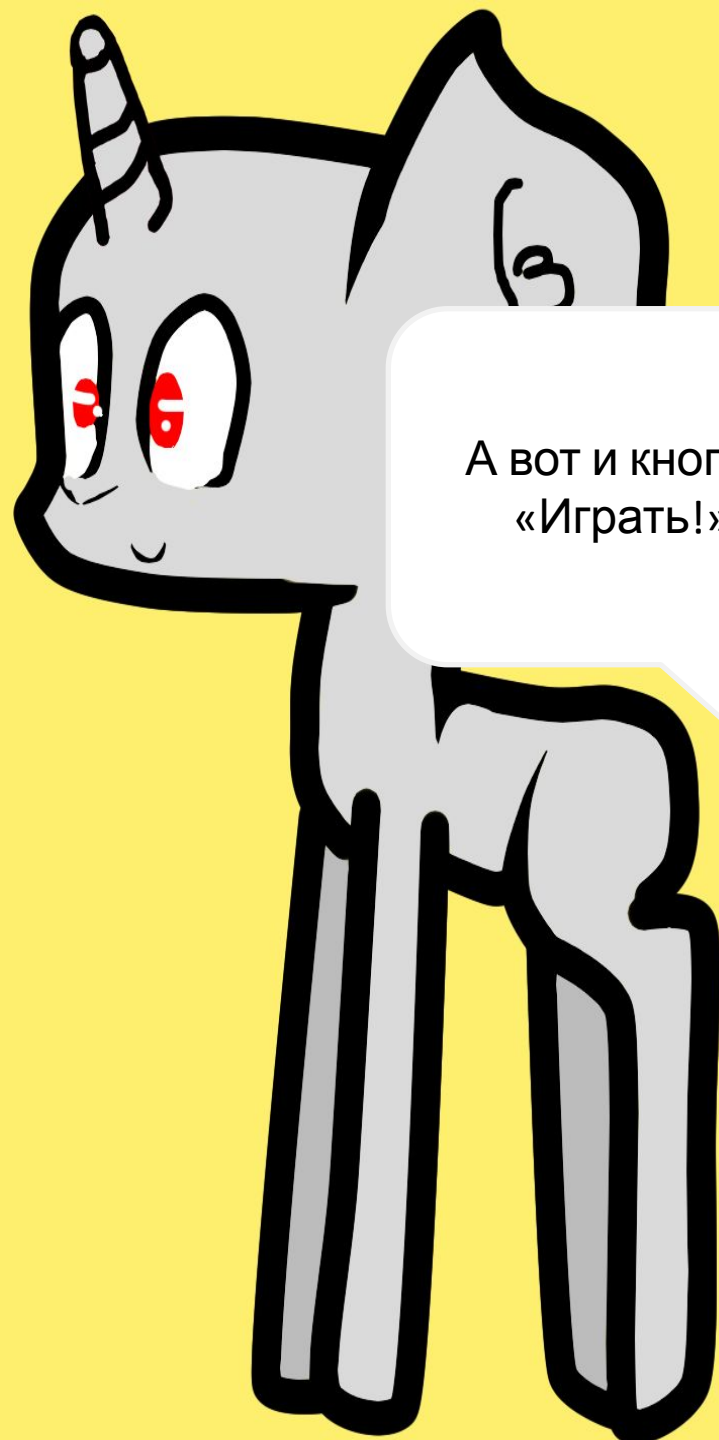


ресницы



(Обнова,подождите)





А вот и кнопка
«Играть!»



рог

крылья

ресницы

(основа, добавьте)

.С.

A grid of four image selection boxes for a character customization interface. The top-left box is labeled 'рог' (horn) and shows a horn. The top-right box is labeled 'крылья' (wings) and shows a wing. The bottom-left box is labeled 'ресницы' (eyelashes) and shows two different eyelash options. The bottom-right box is labeled '(основа, добавьте)' (base, add) and shows a tail with the text '.С.' below it.

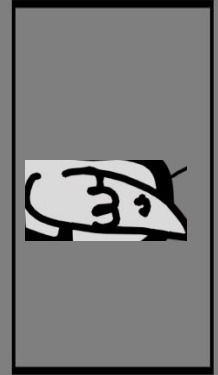


ИГРАТЬ!

рог



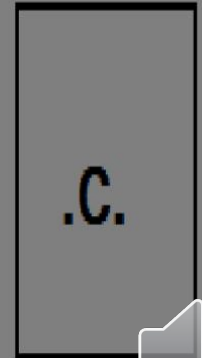
крылья




ресницы



(Обнова,подождите)

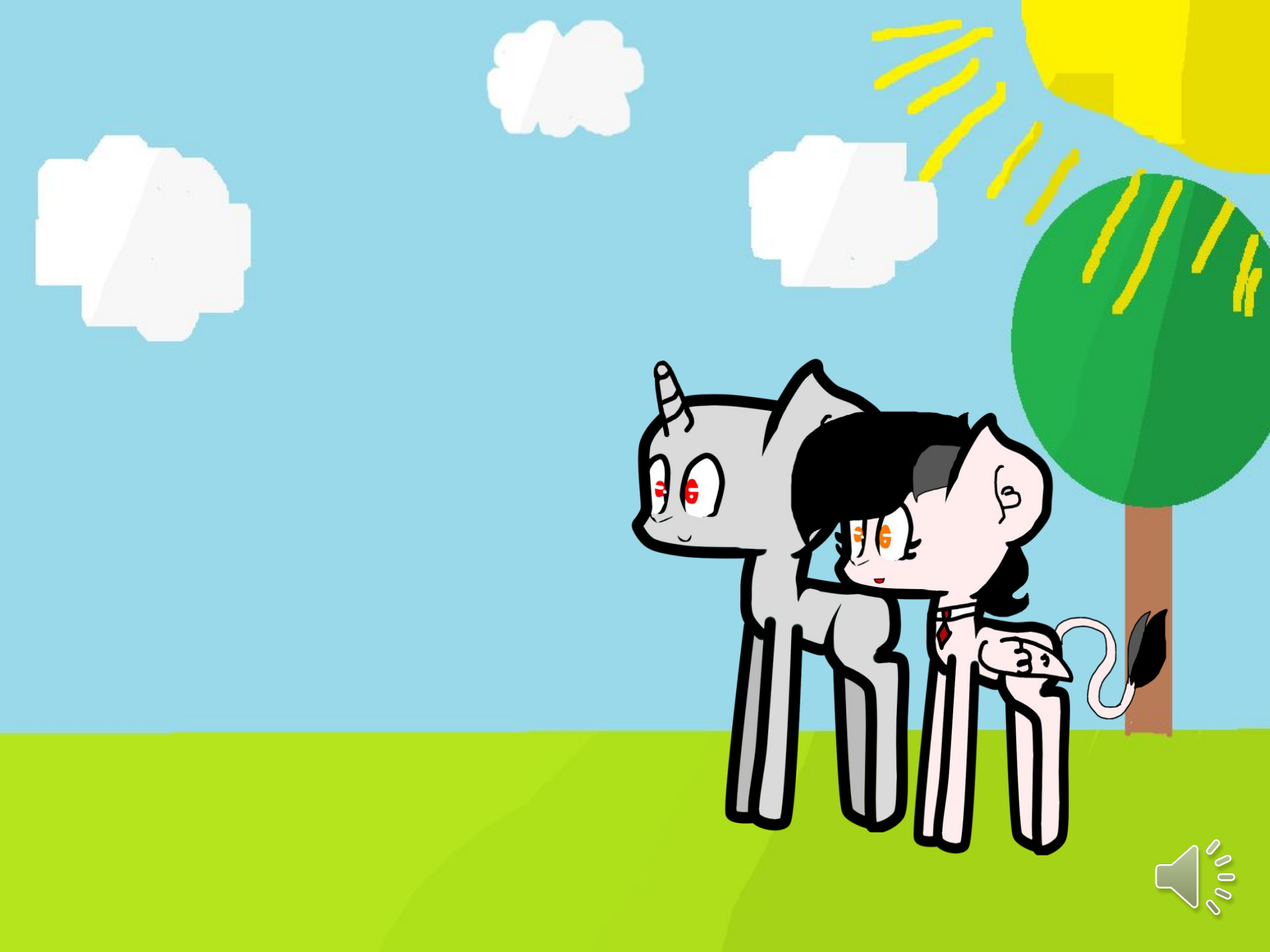


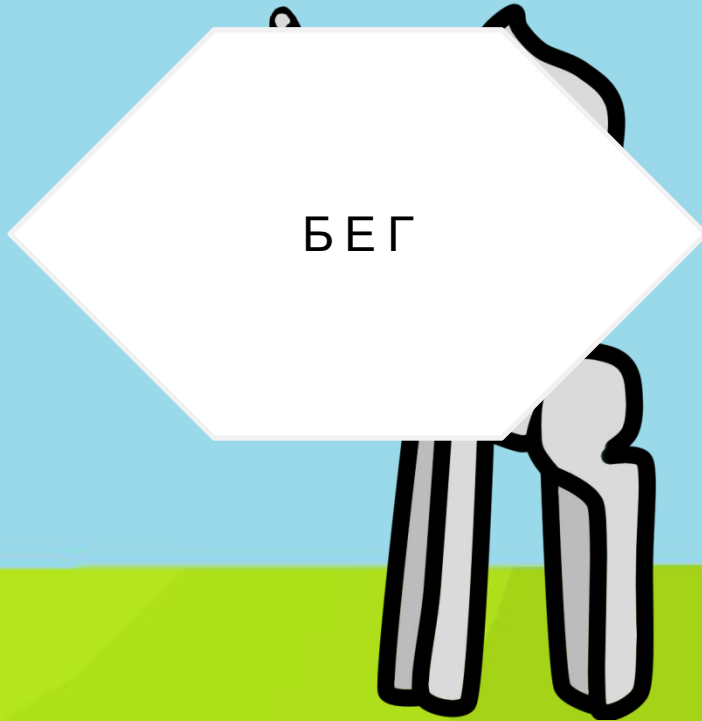




Нажми на
кнопку бега, и
беги. Удачи!

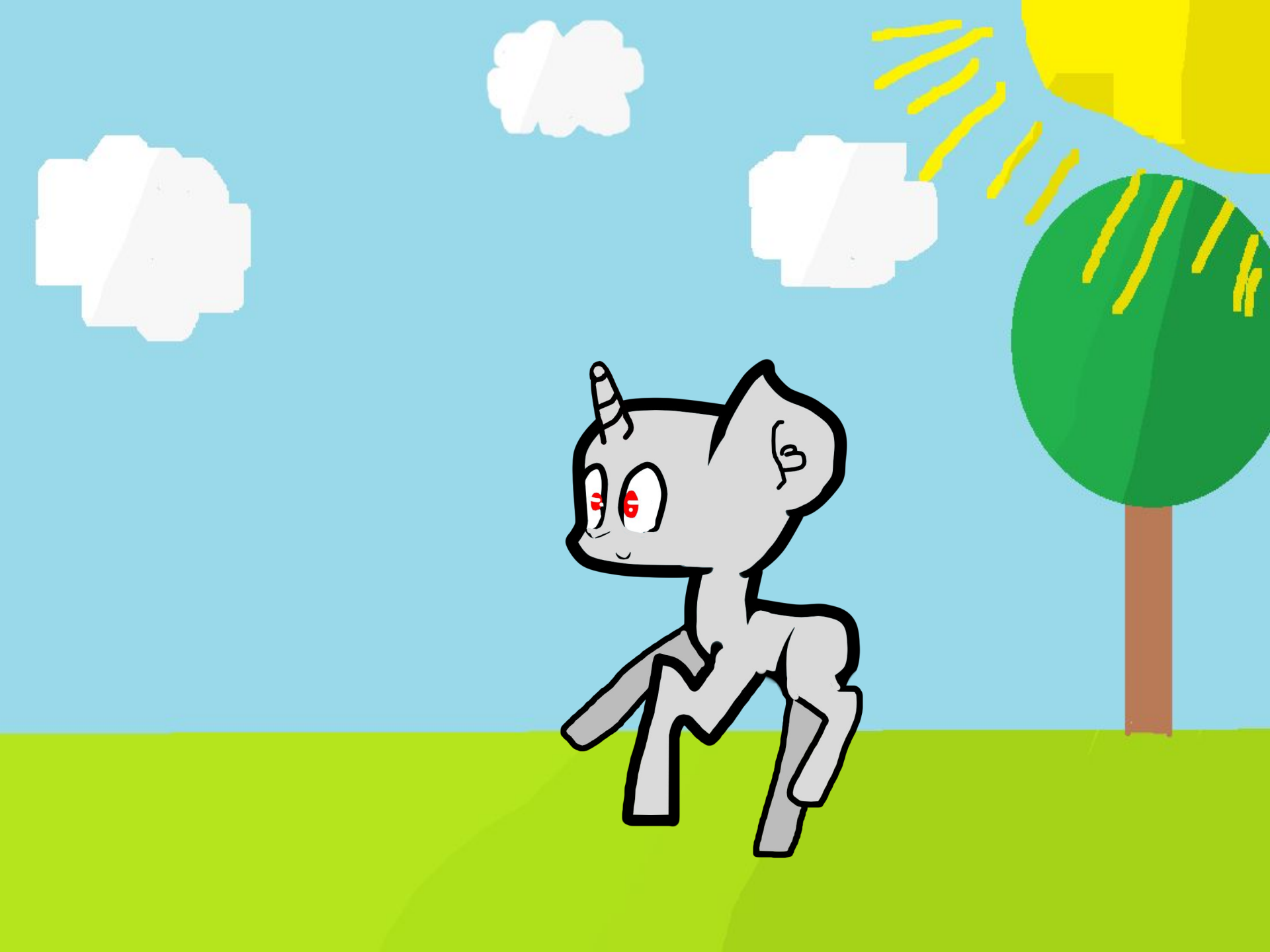






БЕГ



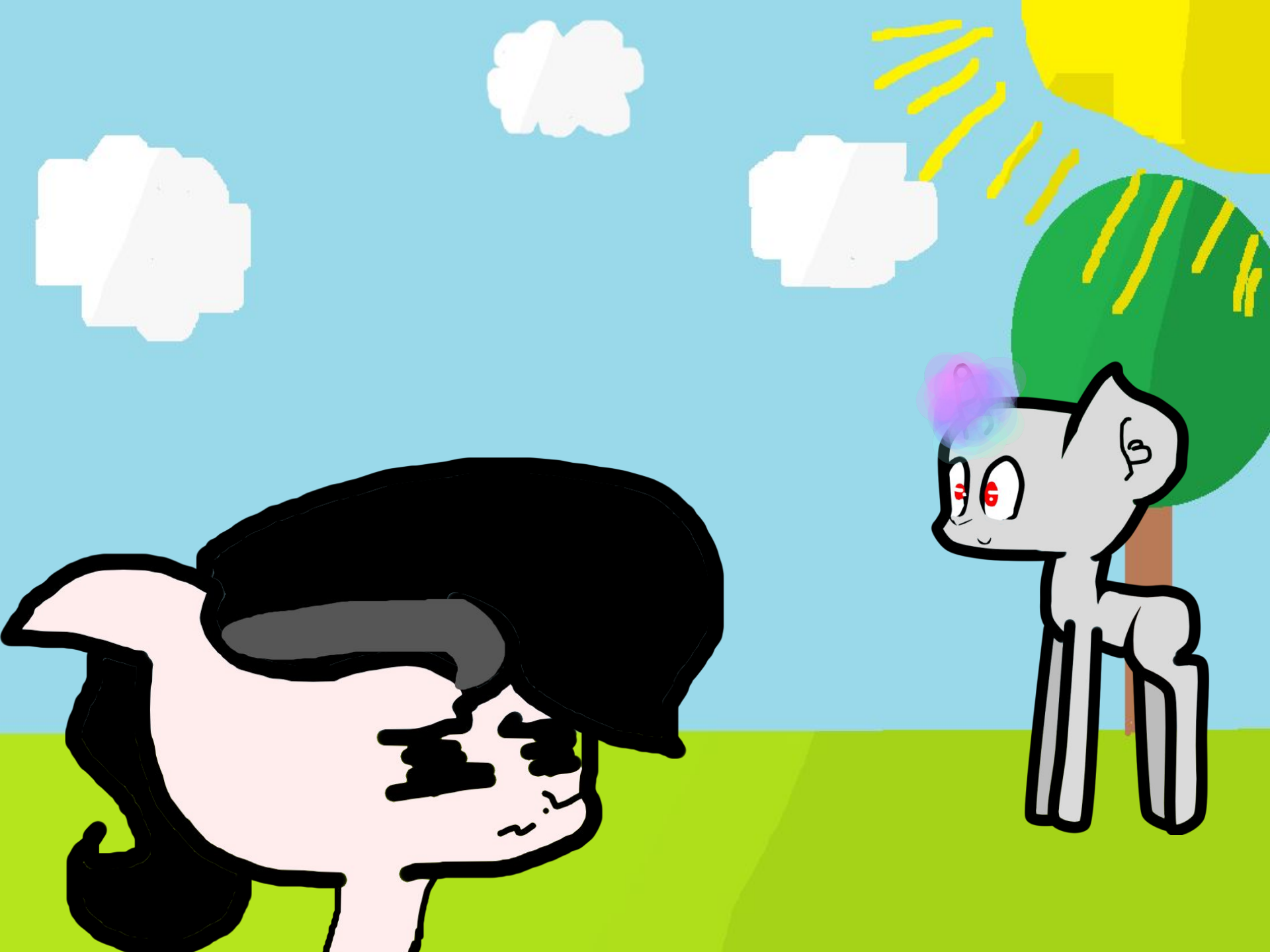


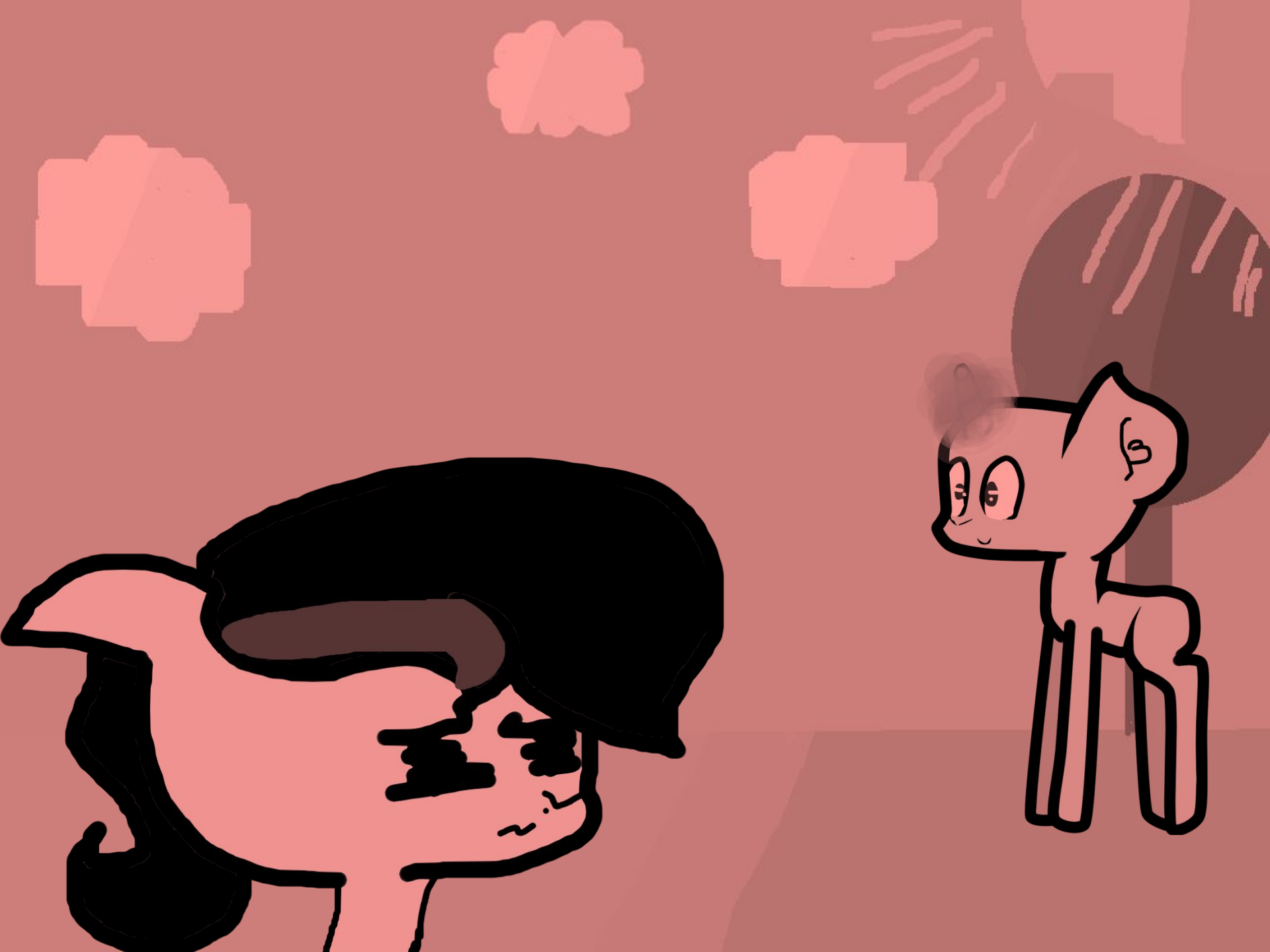


МАГИЯ



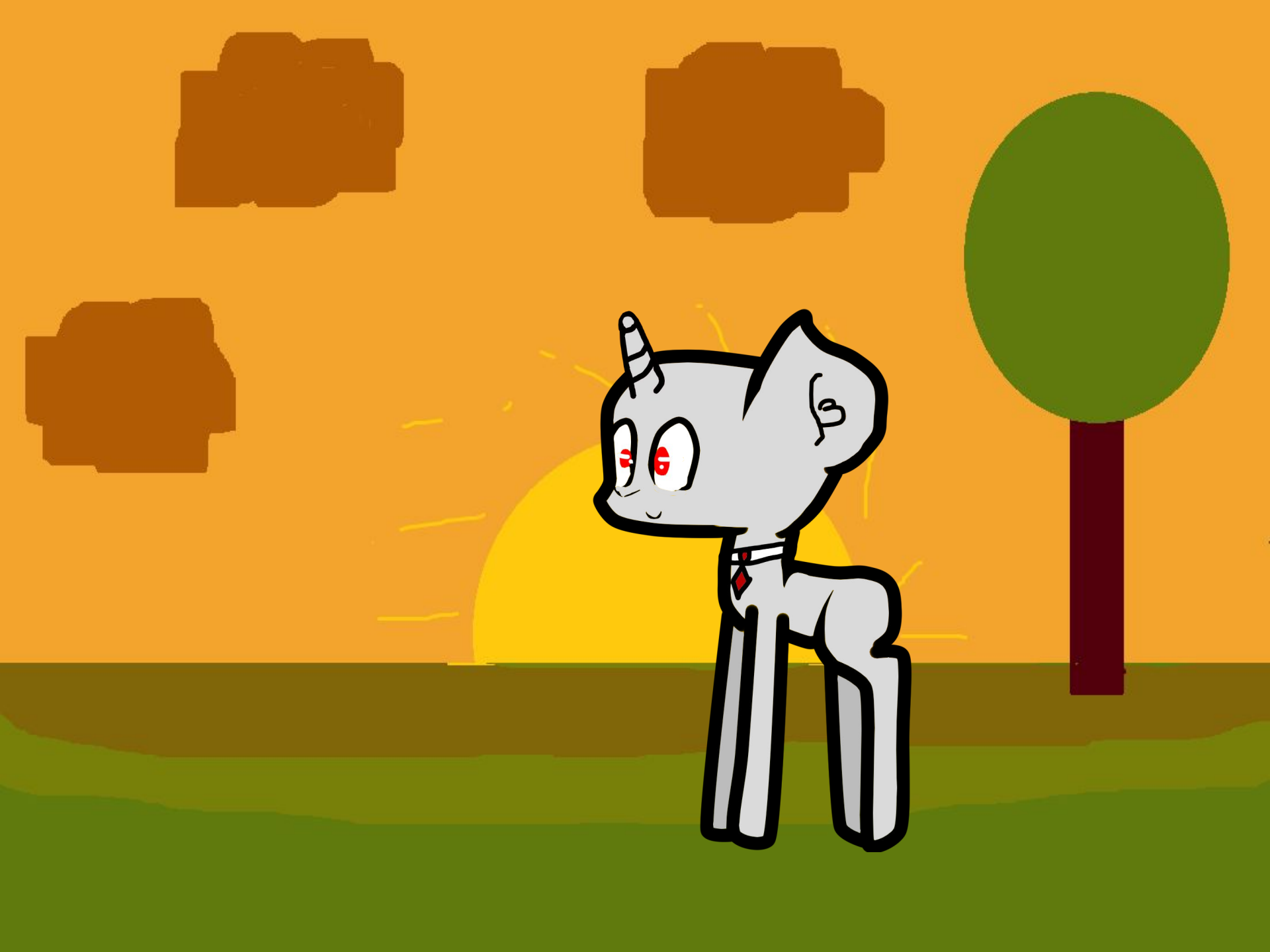












ВЫ ОТКРЫЛИ
НОВУЮ КОМАНДУ!



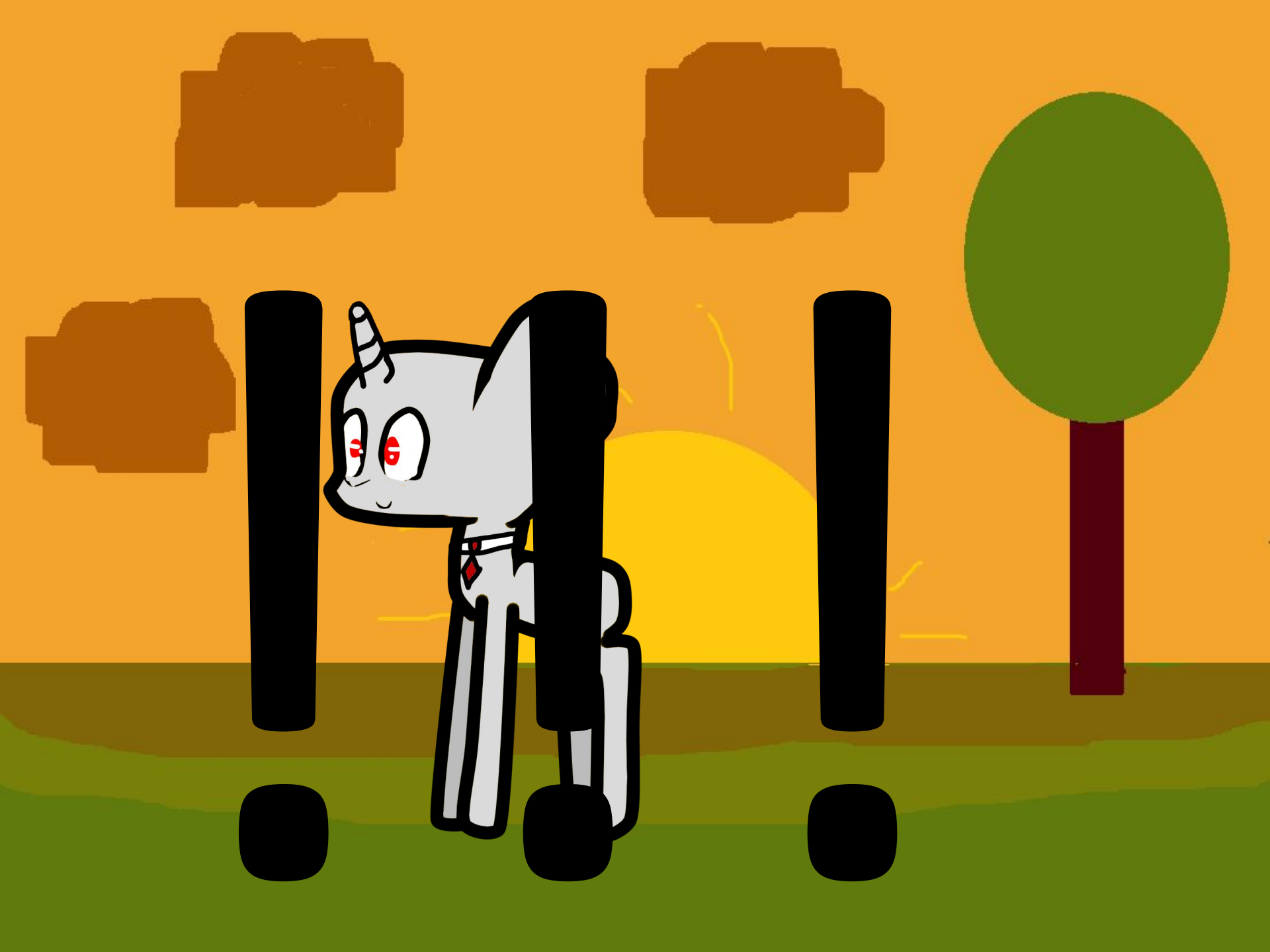


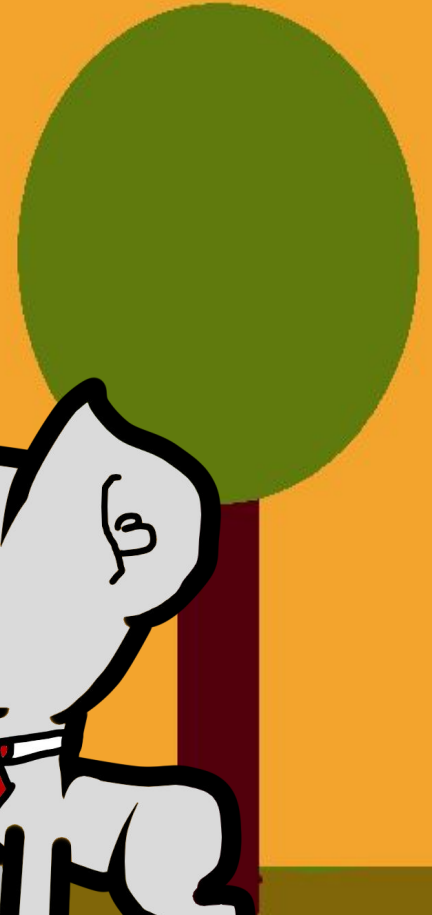
ЗАПУСКАТЬ
ОГОНЬ











ГОТОВЫ?



СТРЕЛЯЙ!

