

# Компьютерные игры в жанре «Стратегия»

# Civilization 5

- Civilization 5 пошаговая стратегия в которой создана модель развития человечества начиная с самых древних времен. Игроку предстоит «управлять» страной от лица одного из 18 великих правителей. Цель игры – победить одним из четырех способов, а именно: Военная победа (захватить все столицы государств); Научная победа (отправить космический корабль к Альфа Центавре); Культурная победа (выполнить проект «Утопия»); Дипломатическая победа (добиться статуса мирового лидера, путем голосования всех мировых лидеров).
- Что развивает: Стратегическое мышление, логику, память, фантазию.

# Stronghold: Crusader

- Stronghold: Crusader стратегия в реальном времени действия которая разворачиваются во время Крестовых походов (XI-XV века). Игроку предстоит отстроить замок, обеспечить население едой и собрать армию, чтобы уничтожить соперника. Так как соперники с каждым уровнем будут становится умнее, а условия для игрока будут ухудшаться, придется подумать прежде чем просто атаковать в лоб.
- Что развивает: стратегическое мышление, логику, мелкую моторику, многозадачность.

# Warcraft III

- Warcraft III стратегия в реальном времени с элементами RPG, место действия игры – вымышленный мир Азерот. Игроку предстоит пройти 4 кампании за 4 различных фракции. Задания на каждом уровне могут быть совершенно разные: от простого уничтожения базы врага до достижения определенной точки карты, населенной множеством противников, одним лишь юнитом.
- Что развивает: стратегическое мышление, логику, реакцию, мелкую моторику, многозадачность.

# Door kickers

- Door kickers стратегия в реальном времени, игроку предстоит стать главной отрядом спецназа в ходе тактических операций. Суть игры заключается в зачистке местности от террористов, используя от 2 до 10 бойцов спецназа. Продвигаясь по уровням, игроку открывается новое оружие и снаряжение для своих бойцов, но и уровни становятся сложнее.
- Что развивает: стратегическое мышление, логику, реакцию.

# Command and Conquer: Red Alert 3

- Стратегия в реальном времени действия которой происходят в альтернативной реальности. Игроку предстоит пройти 3 кампании за одну из трех мировых держав участвующих в Третьей мировой войне: Альянс (государства Европы в союзе с США), Империя (Япония) и СССР. Задания в игре самые различные, но в конечном итоге, чтобы победить надо уничтожить базу соперника.
- Что развивает: стратегическое мышление, логику, реакцию, мелкую моторику, многозадачность.