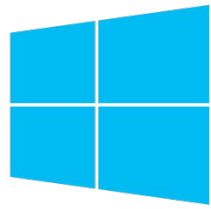
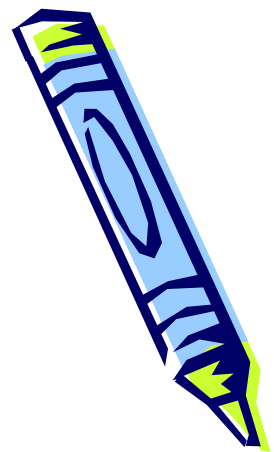


# Операционные системы

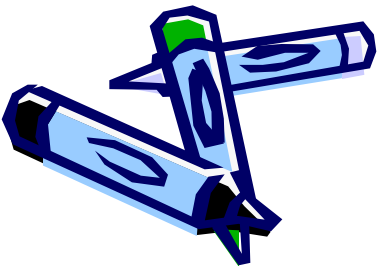




# Windows



- ОС управляет компьютером, запускает программы, обеспечивает защиту данных, выполняет различные сервисные функции.
- На IBM-совместимых компьютерах используются ОС Windows 9x/ME, Linux.
- На рабочих станциях и серверах Win NT/2000/XP, UNIX.
- ОС обеспечивает совместное функционирование всех устройств компьютера и предоставляет пользователю доступ к его ресурсам.

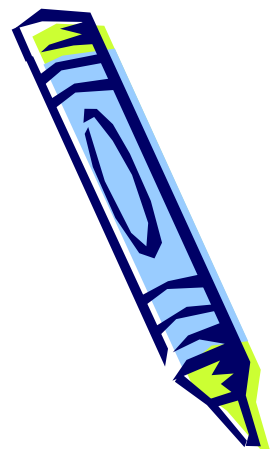


# Функции ОС

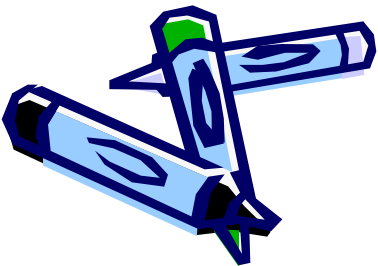


- управление памятью;
- управление доступом к устройствам ввода-вывода;
- управление файловой системой;
- управление взаимодействием процессов, диспетчеризация процессов;
- управление использованием ресурсов;
- загрузка программ в оперативную память и их выполнение;
- интерфейс с пользователем;
- межмашинное взаимодействие (сеть);
- защита самой системы и пользовательских данных и программ;
- разграничение прав доступа и многопользовательский режим работы.

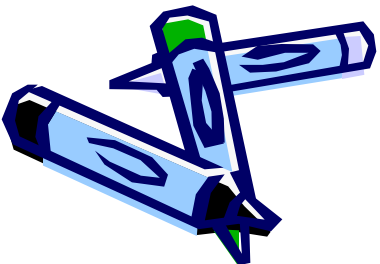
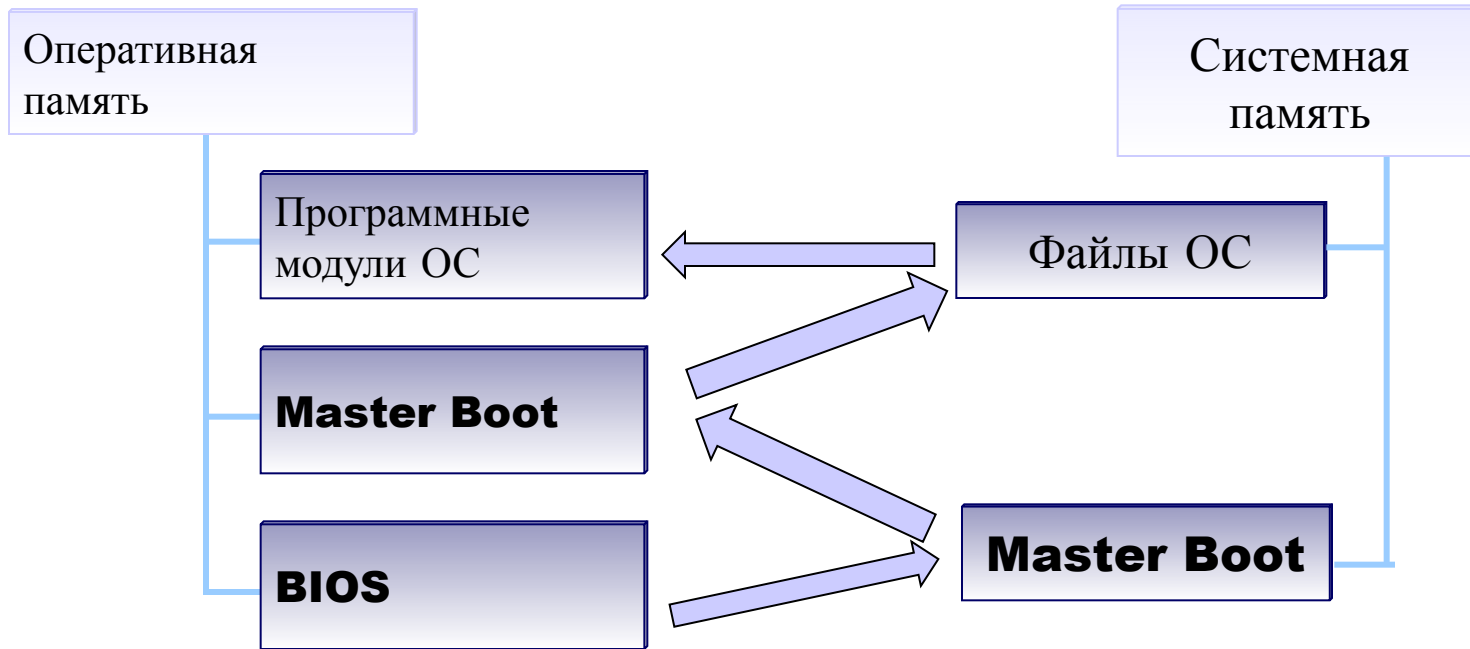
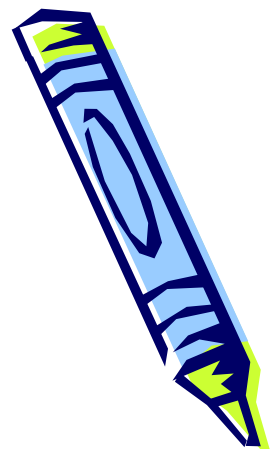
# Структура операционной системы



- ядро (Kernel)
- командный процессор
- драйверы периферийных устройств
- дополнительные сервисные программы (утилиты)



# Загрузка операционной системы



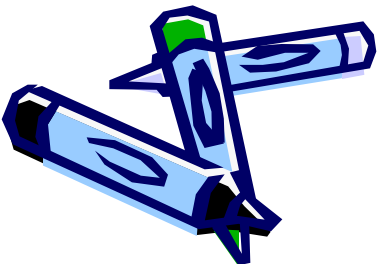
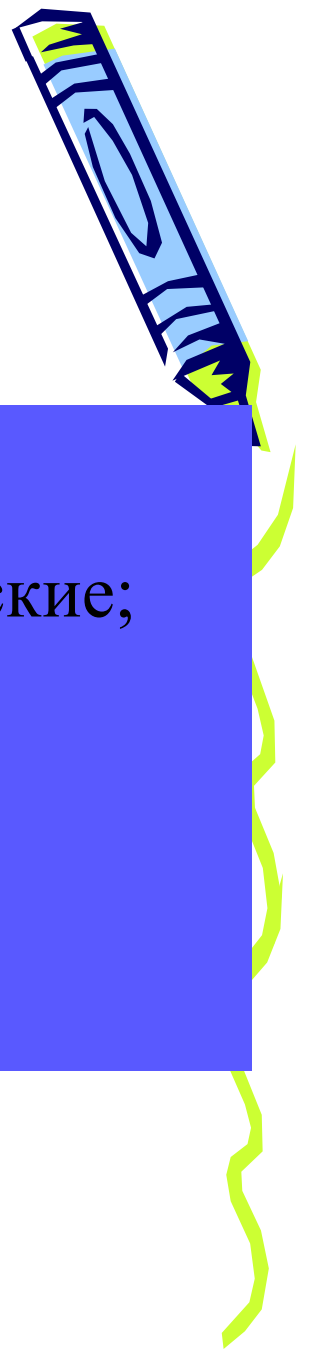
# Задание

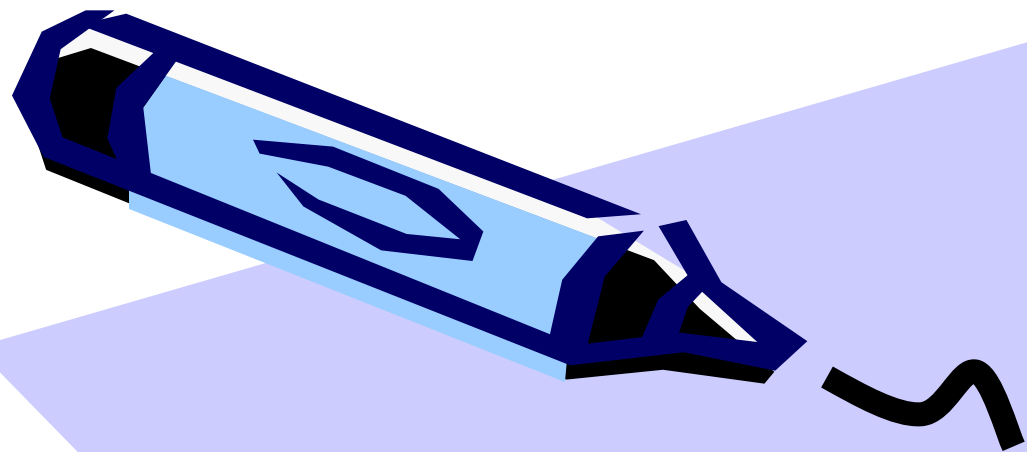
Опишите в тетради процесс загрузки операционной системы по приведенной выше схеме



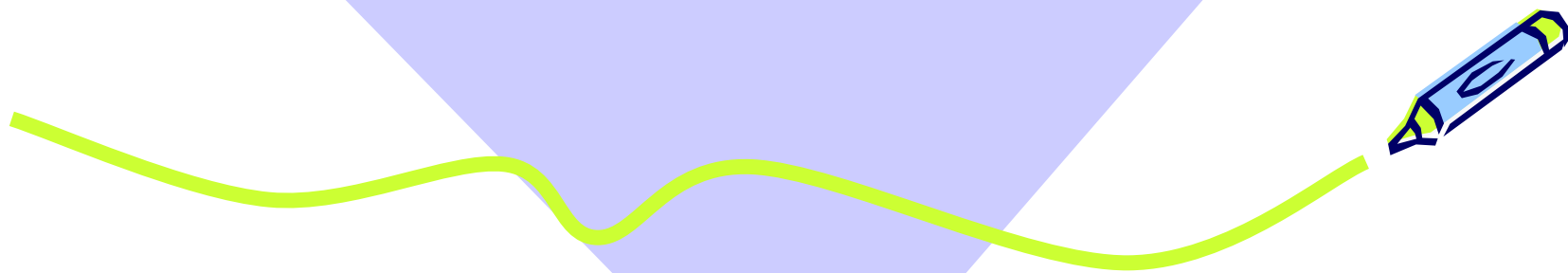
# Виды ОС

- однозадачные и многозадачные;
- однопользовательские и многопользовательские;
- сетевые и локальные.
- системы с разделением времени и реального времени
- однопроцессорные и многопроцессорные

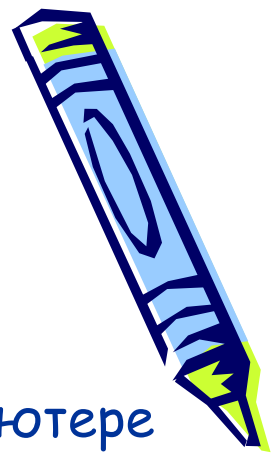




# Файловая структура

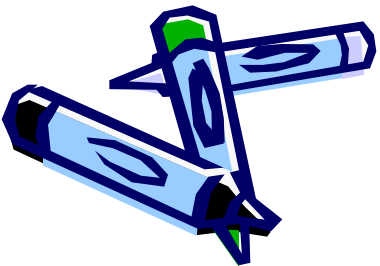






# Понятие файла и папки

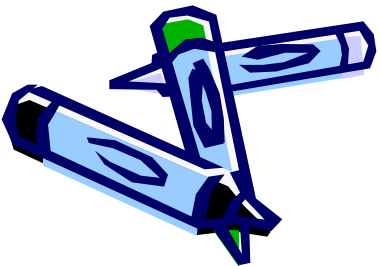
- Во всех операционных системах имеющаяся на компьютере информация хранится в виде файлов. Каждый файл имеет имя и располагается на определенном устройстве хранения информации.
- **Поименованная область на диске называется файлом.**
- В виде файлов хранятся программы (такие файлы называются выполняемыми) и документы. Иногда в состав одного приложения или документа входят несколько файлов.
- **Для удобства хранения и поиска файлов они объединены в папки.** Два файла с одинаковыми именами в папке не допускаются
- **Папки могут быть вложены друг в друга**, образуя многоуровневую древовидную структуру.



# Характеристики файла

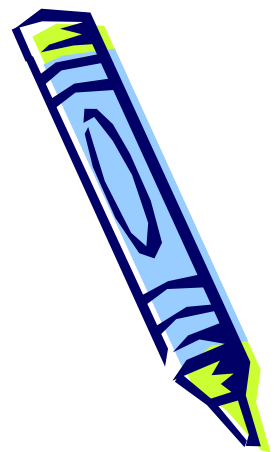
Файл имеет:

- **имя**, позволяющее идентифицировать файл
- **расширение**, отражающее тип файла
- **дату и время создания**
- **атрибуты**: скрытый, архивный, только чтение

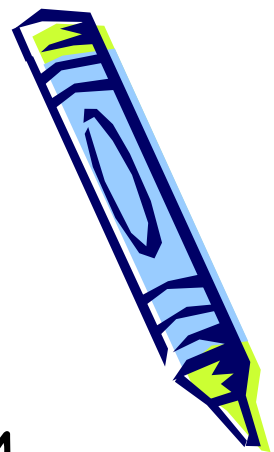


**Gorod.tx**

**t** имя                      расширение



# Символы ? и \* в имени файла и в расширении



- \* означает любое количество символов имени или расширения

Например, \*.txt обозначает любой текстовый файл.

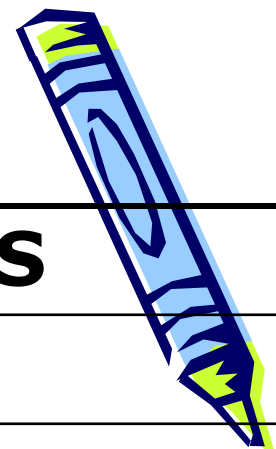
- ? означает один символ в имени или расширении

Например, V???.txt обозначает текстовый файл, имеющий имя, начинающееся на букву V и содержащее в имени 4 буквы

Например, **GAME.\*** обозначает файл, имеющий имя **Game** и любое расширение



# Папки и файлы в MS-DOS и WINDOWS



## MS-DOS

## WINDOWS

### файл

**Имя** - 8 английских букв, не допускаются пробелы, символы : . , ? - \* / \

**Имя** - длинные имена (до 256 символов), допускаются пробелы. не допускаются символы : . , ? - \* / \

**Расширение** - 3-4 английские буквы, отражает тип файла  
Для пользователя не разрешены типы .com, .lpt, .nul

**Расширение** - 3-4 английские буквы, иногда расширение не видно, но при имени появляется значок конкретного типа



Числовые  
характерис..












### Директория, каталог

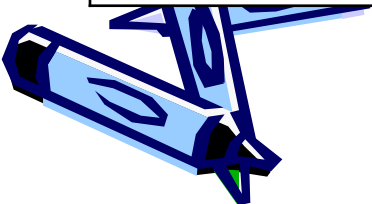
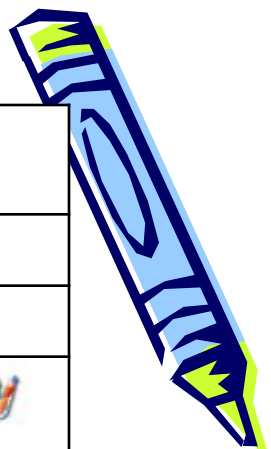
### папка

**Имя** - 8 английских букв, не допускаются пробелы, символы : . , ? - \* / \

**Имя** - длинные имена (до 256 символов), допускаются пробелы. не допускаются символы : . , ? - \* / \



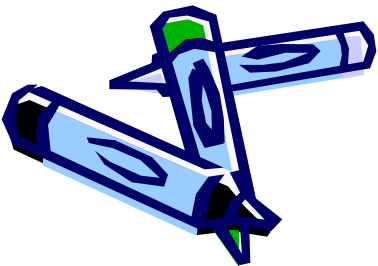
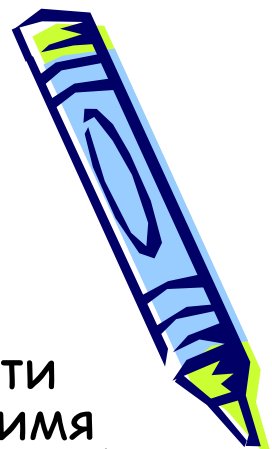
Расширение	Тип файла	Значок
.doc, .docx, .rtf, .txt	Текстовые файлы	
.xls, .xlsx	Электронные таблицы	
.bmp, .jpeg, .gif, .png	Графические файлы	 
.avi, .mpeg, .mp4	Видеофайлы	
.wav, .mp3, .mid	Звуковые файлы	
.bas, .pas, .cpp	Файлы на языке программирования	
.zip, .rar	Архивные	
.exe или .com	Исполняемые файлы (запускает программу)	
.sys, .drv, .dll	Системные файлы	
htm, html	Web-страницы	



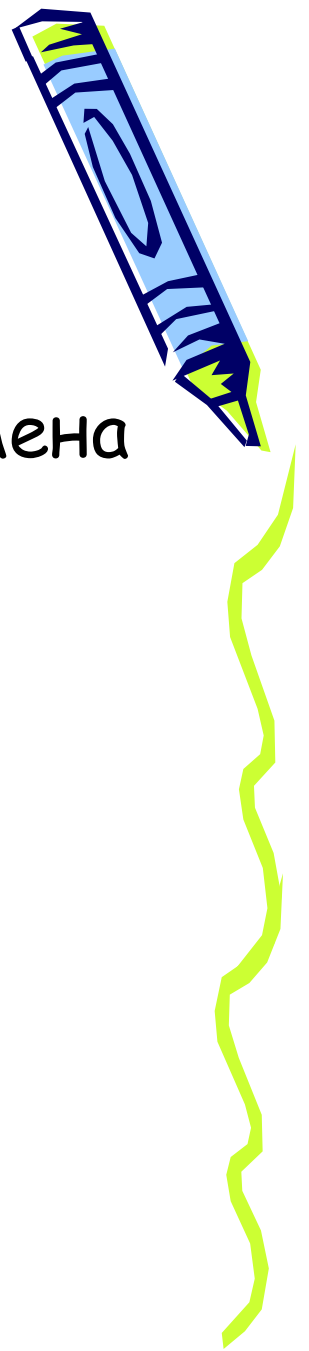
# Полное имя файла

- Для того, чтобы воспользоваться хранящейся в файле информацией, необходимо знать, на каком именно устройстве и в какой папке находится нужный файл. Эти сведения содержатся в полном имени файла. Полное имя файла состоит из пути к файлу и имени файла. Путь к файлу представляет собой перечень имен папок, которые нужно последовательно посетить, чтобы спуститься к файлу с самого высшего уровня дерева файлов.
- В операционных системах семейства Windows полное имя файла начинается с имени устройства внешней памяти, на котором он расположен. Имя устройства образуется двумя символами - латинской буквой и следующим за ней двоеточием. После имени устройства следуют имена папок, разделенные символом "\" или "/".
- Пример полного имени файла:

**C:\TP\BIN\tp.exe**

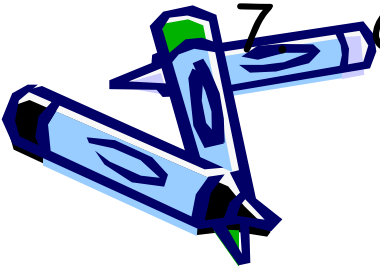


# Практическое задание

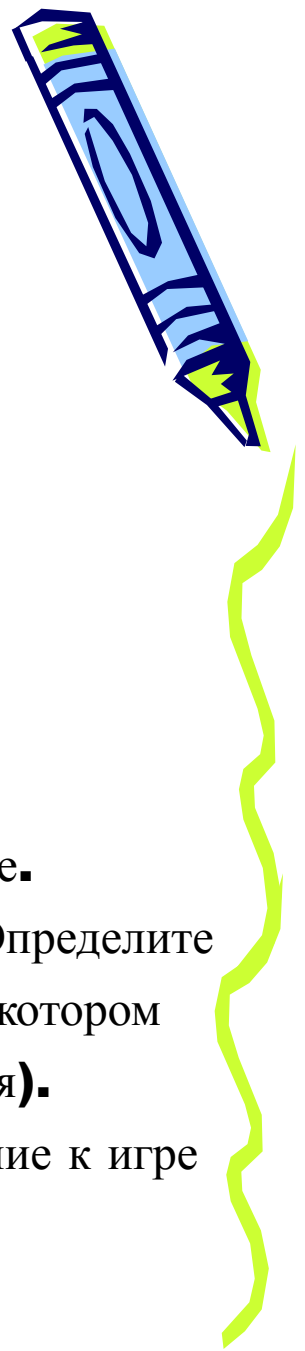


- **Задание 1.** Выберите правильные имена файлов:

1. Рыбалка
2. Сочинение о лете
3. 12>13
4. 12 больше 13
5. Ура!
6. Мой\_рисунок
7. Список 8 «А»



# Практическое задание



## Задание 2.

В папке **My game** находятся файлы:

**My\_game.exe**

**My\_game.txt**

**My\_game.bmp**

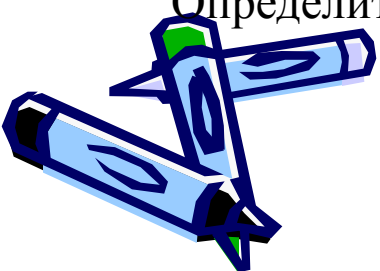
**My\_game.avi**

**My\_game.wav**

Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре.

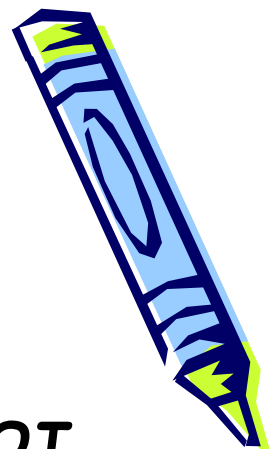
Определите файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру. Определите файл, в котором может храниться заставка к игре. Определите файл, в котором может быть записан демонстрационный ролик к игре (видеоинформация).

Определите файл, в котором может быть музыкальное сопровождение к игре





# Практическое задание



**Задание 3.** Отдели имена файлов от имен папок, неправильные имена пропускай.

Lettet.txt, Book, Name\*2, Listrdoc,  
2006 год, Windows.jpg, Windows,  
Dom.docx.

Ответ:

- файлы -

- папки -

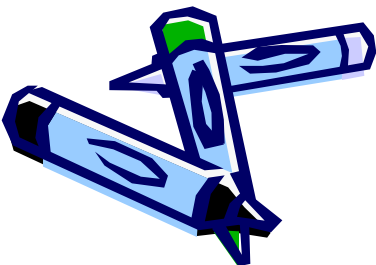
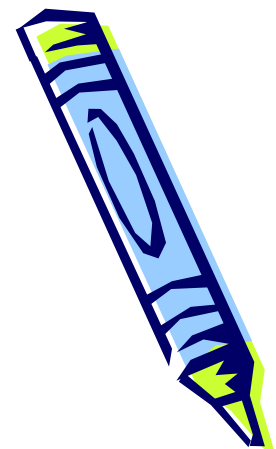


# Практическое задание

- **Задание 4.** Ниже указаны имена файлов.

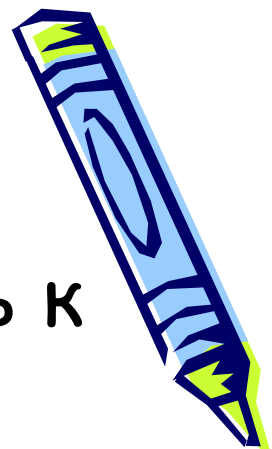
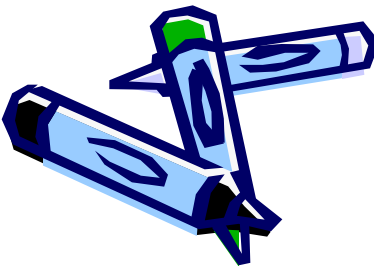
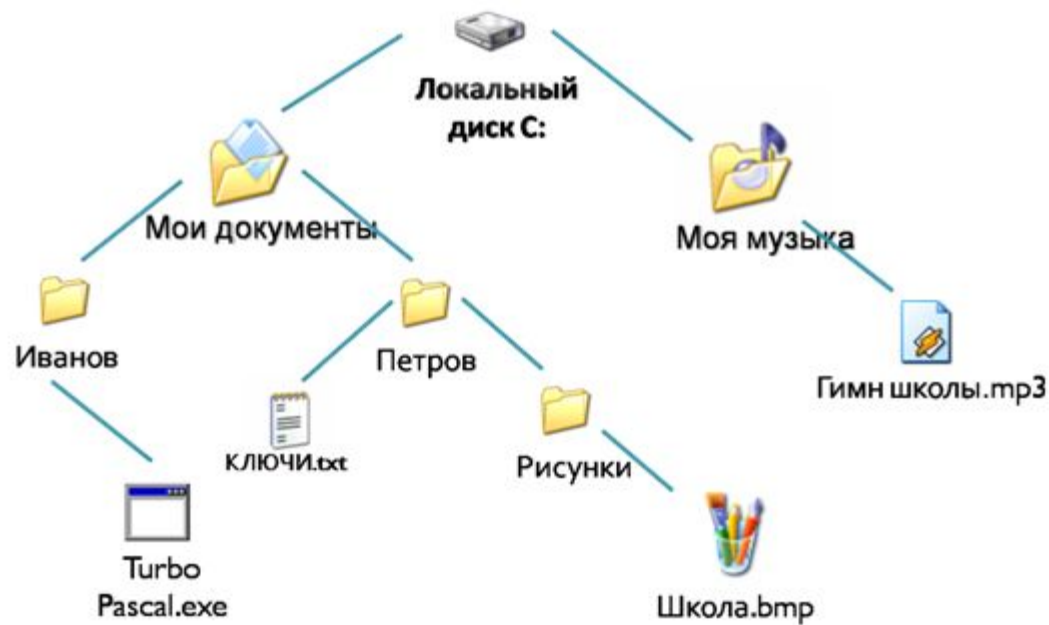
aaa.bmp, leto.doc, mama.jpg, ura.wav,  
dog.txt, cat.jpg, boy.exe, book.mP3,  
box.exe, game.bmp, vopros.wav,  
otvet.txt.

Выдели из них текстовые, графические  
файлы и программы



# Практическое задание

- **Задание 5.** Запишите полный путь к каждому файлу:

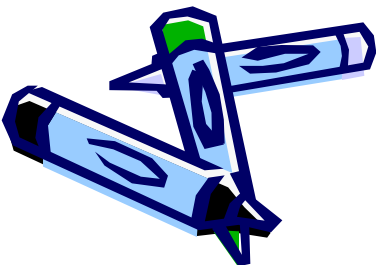
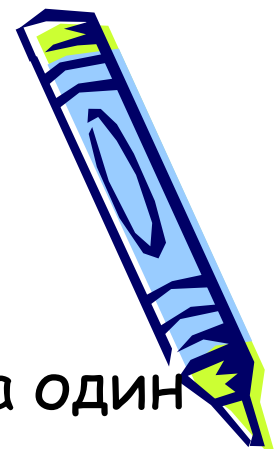


# Практическое задание

- **Задание 6.** Пользователь находился в каталоге **Расписание**. Сначала он поднялся на один уровень вверх, затем спустился на один уровень вниз, потом ещё раз спустился на один уровень вниз. В результате он оказался в каталоге **C:\учёба\химия\ГИА**.

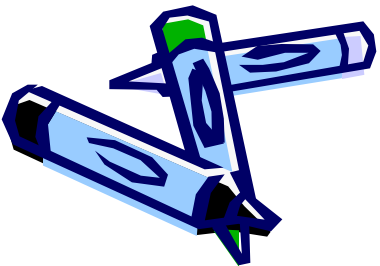
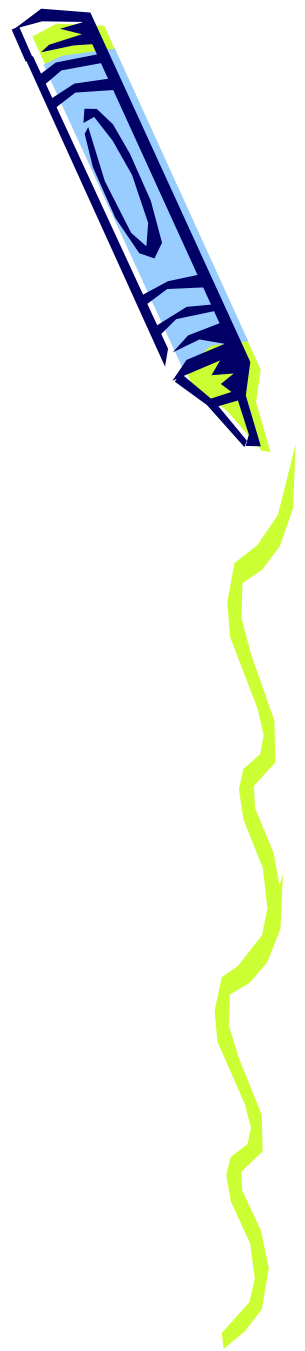
Укажите полный путь каталога, с которым пользователь начинал работу.

- 1) C:\учёба\химия\Расписание
- 2) C:\учёба\2013\Расписание
- 3) C:\учёба\Расписание
- 4) C:\Расписание



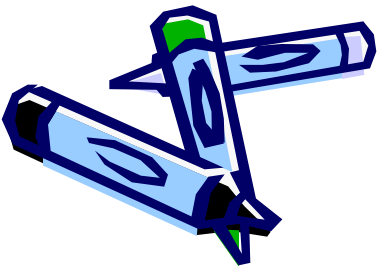
# Практическое задание

- **Задание 7.** Определите, какое из указанных имен файлов удовлетворяет маске: `?hel*lo.c?*`
- `hello.c`
- `hello.cpp`
- `hhelolo.cpp`
- `hhelolo.c`



# Выводы

- Вся информация на дисках хранится в файлах
- На содержимое файла указывает расширение
- Файл открывается той программой, в которой был создан или универсальной программой
- Файлы со схожим содержимым или одинаковым назначением можно складывать в папки
- Каталоги (папки), в свою очередь также можно объединять в каталоги (папки)





Пройдите тест «Аппаратное  
и программное обеспечение  
ПК»

