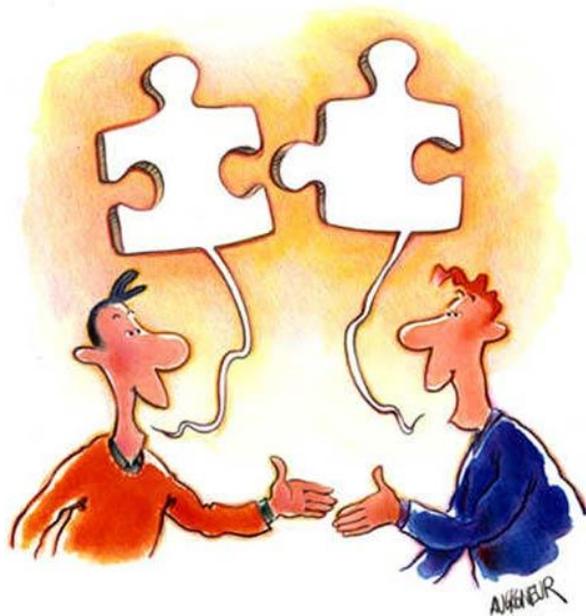


Разработка диалоговых программ



Подготовила учитель информатики
МОУ СШ № 10 города Волгограда
Руденко Н.А.

Пример диалога с компьютером

Компьютер	Здравствуй! Как тебя зовут?
Человек	Мария
Компьютер	Имя Мария тебе очень подходит. А сколько тебе лет?
Человек	16
Компьютер	Тебе больше 16 и не дашь! А где ты учишься?
Человек	в колледже
Компьютер	Ну, тогда в колледже и встретимся. Пока, Мария , мне пора! Очень рад знакомству!

Пример диалога с компьютером

Компьютер	Здравствуй! Как тебя зовут?
Человек	А
Компьютер	Имя А тебе очень подходит. А сколько тебе лет?
Человек	В
Компьютер	Тебе больше В и не дашь! А где ты учишься?
Человек	С
Компьютер	Ну, тогда С и встретимся. Пока, А , мне пора! Очень рад знакомству!

Программирование программы-диалога

Ответьте на вопросы.

1. Как компьютер может вывести на экран фразу?

Оператором вывода на экран (**writeln**).

2. А как человек может ввести ответ в компьютер?

Оператором ввода на экран (**readln**).

[Программа на языке Pascal]

```
Program Dialog;
```

```
Uses Crt;
```

```
Var A,B,C: string;
```

```
Begin
```

```
  Clrscr;
```

```
  writeln ('Здравствуйте! Как Вас зовут?');
```

```
  readln (A);
```

```
  writeln ('Имя', ' ', A, ', тебе очень подходит. А сколько тебе лет?');
```

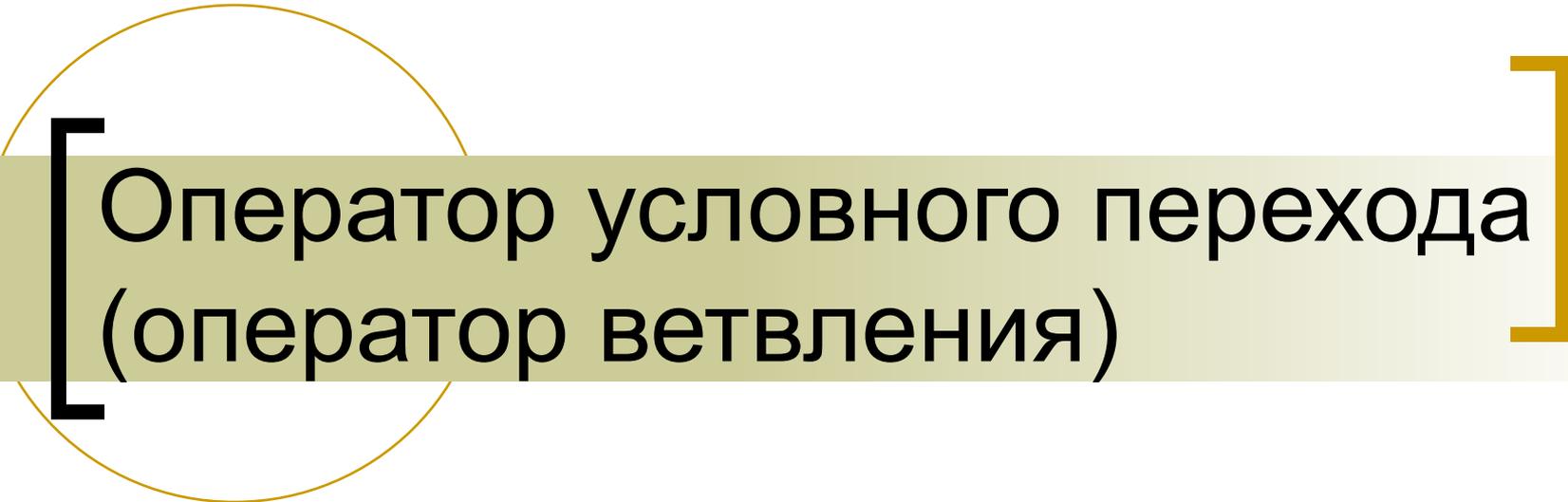
```
  readln (B);
```

```
  writeln ('Тебе больше', ' ', B, ', и не дашь. А где ты учишься?');
```

```
  readln (C);
```

```
  writeln ('Ну, тогда ', ' ', C, ' и встретимся. Пока,', ' ', A, ' ', ' ', 'мне пора.  
Очень рад был знакомству');
```

```
end.
```



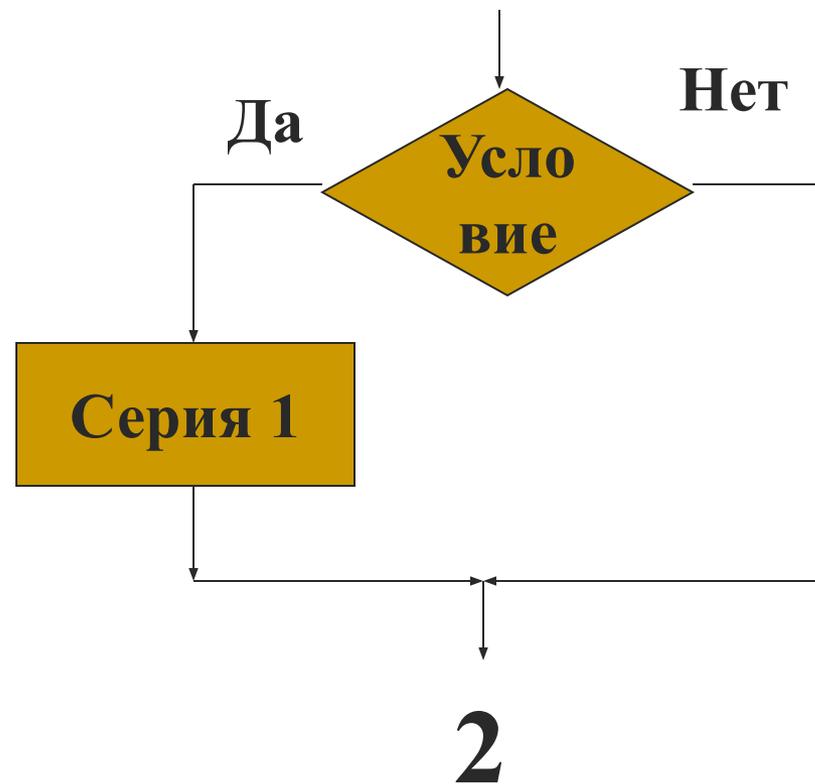
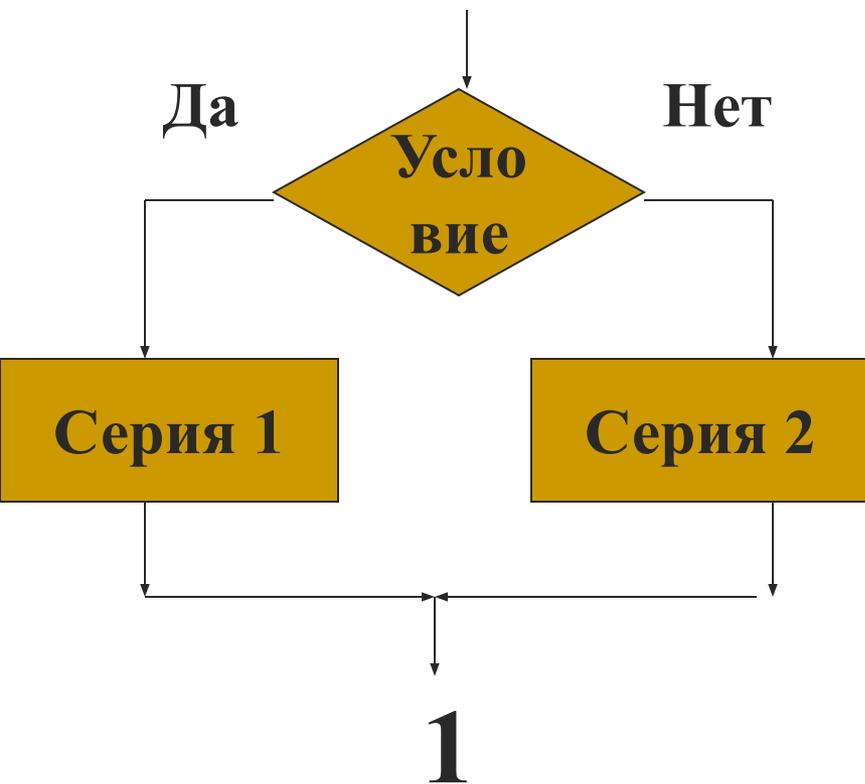
Оператор условного перехода
(оператор ветвления)

[**Вспомним!**]

Ветвление - такая форма организации действий, при которой в зависимости от выполнения некоторого условия совершается одна или другая последовательность действий

Блок-схемы

**КОМАНДА ВЕТВЛЕНИЯ ИМЕЕТ ПОЛНУЮ (1)
ИЛИ СОКРАЩЕННУЮ ФОРМУ(2)**



Оператор ветвления в полном варианте

IF (*условие*) **THEN** (*оператор1*) **ELSE** (*оператор2*);

условие - записывается с помощью знаков сравнения
и принимает два значения: *правда* или *ложь*

IF $A > B$ **THEN** $\text{max} := A$ **ELSE** $\text{max} := B$;

Сложные условия составляют из простых с помощью логических операций: *OR* (*или*), *AND*(*и*), *NOT*(*нет*)

IF $(A > B) \text{AND} (A > C)$ **THEN** $\text{max} := A$ **ELSE** $\text{max} := 100$;

Оператор ветвления в неполном варианте

IF (*условие*) **THEN** (*операторы*);

IF A>B THEN B:=B*2;

Пример программы с условным оператором (Тест)

```
Program Test;  
Uses Crt;  
Var Str: string;  
Begin  
  Clrscr;  
  writeln ('В одном байте 8 бит (да/нет)');  
  readln (Str);  
  If Str='да' then  
    writeln ('правильно') else writeln ('неправильно');  
  ... (добавить еще вопросы)  
  readln;  
End.
```

Вопросы

- Чем отличается полная и сокращенная форма оператора условного перехода?
- Перечислите ключевые слова оператора условного перехода.

[Домашнее задание]

- п. 5.1