

---

# Сложность вычислений

---

По определению язык  $L$  разрешим (или рекурсивен), если существует такая машина Тьюринга  $T$ , что выполняются условия:

- 1) если  $x \in L$ , то при входе  $x$  машина  $T$  попадает в заключительное состояние, останавливается и выдает значение  $f_T(x) = 1$ ;
- 2) если  $x \notin L$ , то при входе  $x$  машина  $T$  попадает в заключительное состояние, останавливается и выдает значение  $f_T(x) = 0$ .

Такие машины соответствуют понятию «алгоритма» и применяются при решении *распознавательных задач* типа «да/нет».

По определению язык  $L$  *полуразрешим*, если существует такая машина Тьюринга  $T$ , что

$$L = L(T) = \{x \in A^* : f_T(x) = 1\}.$$

**Теорема.** Существуют *полуразрешимые языки*, которые не могут быть разрешимы никаким алгоритмом.

**Примеры.** 1. Язык

$$H = \{(s, x) \mid \langle s \rangle(x) \text{ останавливается}\}$$

(Halting problem – *задача об остановке алгоритма*).

2. Язык множества теорем ИП.

---

Если язык  $L$  рассматривается как кодировка массовой задачи (или проблемы)  $P$ , то задача  $P$  называется *разрешимой*, если язык  $L$  является разрешимым языком, и *неразрешимой* в противном случае.

### Пример проблемы.

Является ли выполнимой формула алгебра высказываний?

---

---

В качестве модели алгоритма рассматривается машина Тьюринга  $T$ , вычисляющая числовую функцию  $f(x)$ .

*Временной сложностью* машины  $T$  называется функция  $t_T(x)$ , значение которой равно числу шагов работы машины  $T$ , сделанных при вычислении значения  $f(x)$ , если  $f(x)$  определено, и  $t_T(x)$  не определено, если  $f(x)$  не определено.

*Ленточной сложностью* машины  $T$  называется функция  $s_T(x)$ , значение которой равно числу ячеек машины  $T$ , используемых при вычислении значения  $f(x)$ , и  $s_T(x)$  не определено, если  $f(x)$  не определено.

---

---

Говорят, что машина Тьюринга  $T$  имеет *полиномиальную временную сложность*  $P(n)$  (или «время работы  $P(n)$ »), если, обрабатывая вход  $w$  длины  $n$ ,  $T$  делает не более  $P(n)$  переходов и останавливается независимо от того, допущен вход или нет.

Определение. Говорят, что язык  $L$  принадлежит *классу*  $P$ , если он разрешим некоторой детерминированной машины Тьюринга  $T$  с полиномиальной временной сложностью.

---

---

В частности, распознавательная задача принадлежит классу  $P$ , если ее язык принадлежит классу  $P$ , т.е. эта задача решается с помощью полиномиального алгоритма - некоторой детерминированной машины Тьюринга  $T$  с полиномиальной временной сложностью.

Пример. Задача вычисления НОД целых чисел принадлежит классу  $P$ .

---

---

Определение. Язык  $L$  принадлежит классу  $NP$ , если он разрешим некоторой недетерминированной машины Тьюринга  $T$  с полиномиальной временной сложностью.

В частности, распознавательная задача принадлежит классу  $NP$ , если ее язык принадлежит классу  $NP$ , т.е. эта задача решается с помощью полиномиального недетерминированного алгоритма - некоторой недетерминированной машины Тьюринга  $T$  с полиномиальной временной сложностью.

---

---

# Полиномиальные сведения

---

Основной метод доказательства того, что проблему  $P_2$  нельзя решить за полиномиальное время (т.е.  $P_2 \notin P$ ) состоит в сведении к ней за полиномиальное время такой проблемы  $P_1$ , что  $P_1 \notin P$ . Такое преобразование языков называется *полиномиальным сведением*.

Определение. Говорят, что язык  $L$  является *NP-трудным*, если для любого языка  $L'$  из класса *NP* существует полиномиальное сведение языка  $L'$  к языку  $L$ .

---

Определение. Говорят, что язык  $L$  является  $NP$ -полным, если он принадлежит классу  $NP$  и является  $NP$ -трудным.

Теорема 1. Если проблема  $P_1$  является  $NP$ -трудной и существует полиномиальное сведение проблемы  $P_1$  к проблеме  $P_2$ , то проблема  $P_2$  также  $NP$ -трудна.

Следствие. Если проблема  $P_1$  является  $NP$ -полной и существует полиномиальное сведение проблемы  $P_1$  к проблеме  $P_2 \in NP$ , то проблема  $P_2$  также  $NP$ -полна.

---