

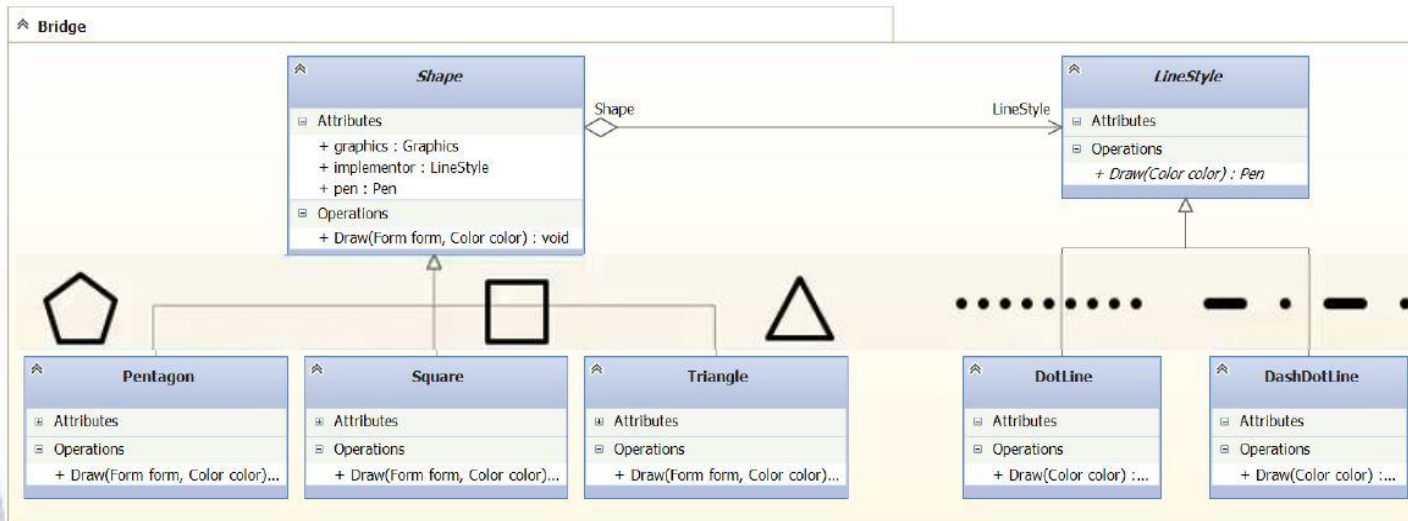
# МІСТ

МОДУЛЬ: ПАТЕРНИ ПРОЕКТУВАННЯ

# ΜΕΤΑΦΟΡΑ



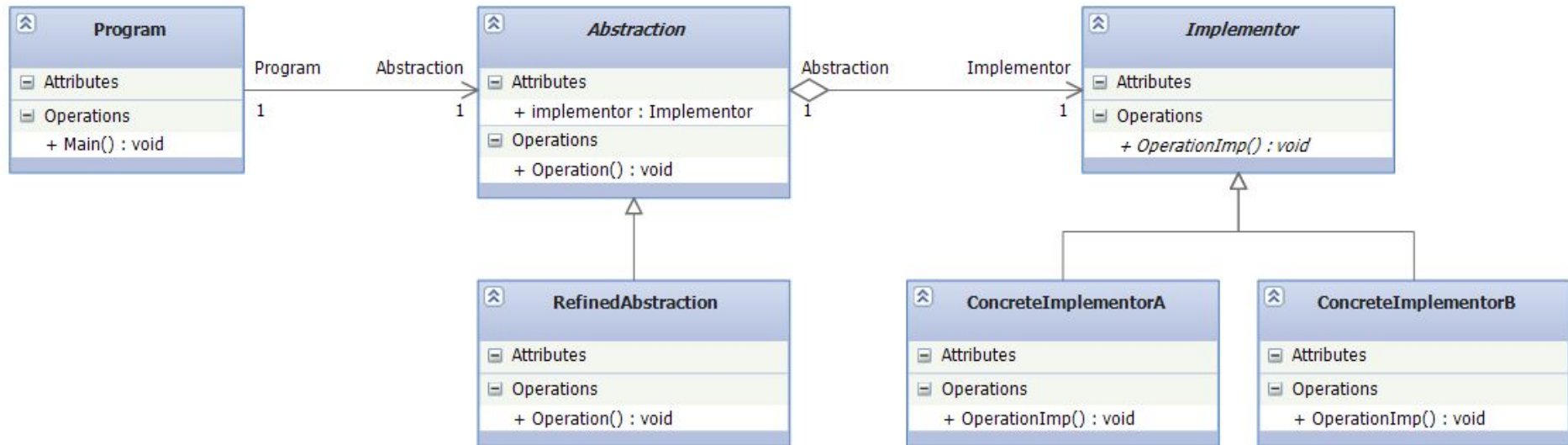
# ПРИКЛАД



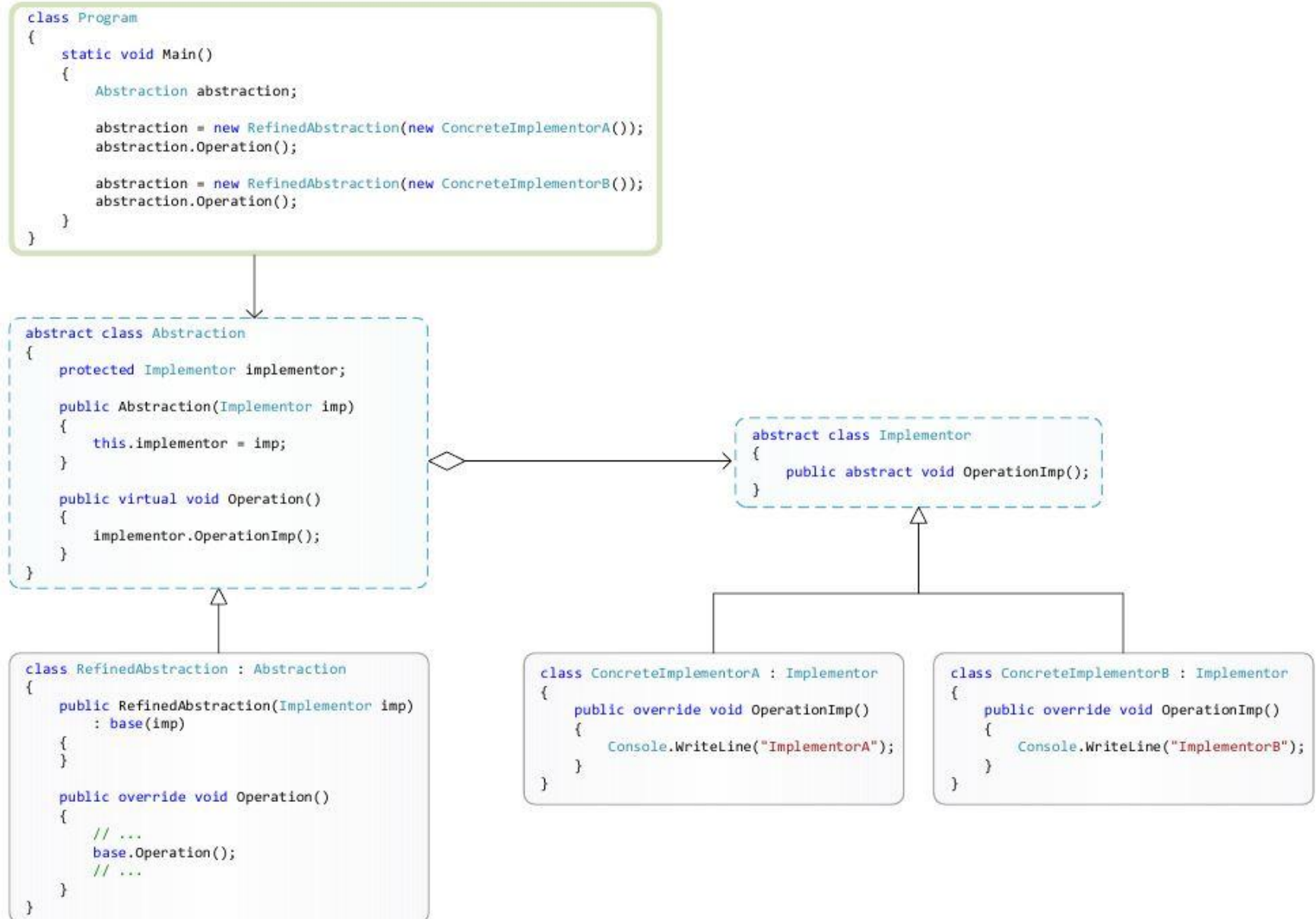
# ПРИЗНАЧЕННЯ

Відділення абстракції від реалізації

# СТРУКТУРА ПАТЕРНА НА МОБИ UML



# СТРУКТУРА ПАТЕРНА НА МОБИ C#



# УЧАСНИКИ

- ❑ **Abstraction** - Абстракція:

Надає інтерфейс для абстракції. Зберігає посилання на Implementor.

- ❑ **RefinedAbstraction** - Уточнена абстракція:

Розширює інтерфейс, що надається абстракцією.

- ❑ **Implementor** - Реалізатор:

Надає інтерфейс для реалізації. Найчастіше клас Implementor надає низькорівневий інтерфейс, а Abstraction надає високорівневий інтерфейс.

- ❑ **ConcreteImplementor** - Конкретний реалізатор:

Реалізує інтерфейс класу Implementor.

**ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!**