



представляет

Командные задания

Бег в мешке

Игрокам
необходимо
пропрыгать
дистанцию в
командном
мешке.



Беличье колесо

Задача перебраться всей командой при помощи надувного беличьего колеса с одной зоны на другую.

Одновременно в колесе может быть не более 3-х человек.



Бои на подушках

В аттракционе принимают участие два игрока из разных команд. Необходимо скинуть соперника со специального помоста с помощью подушки. Соревнование продолжается до трех побед.



Болото

Задача команды перебраться по кочкам с помощью двух досок через болото на противоположную сторону. На доске не может находиться более трёх человек.



Буква «А»

Команде необходимо, держа фигуру за веревки, провести ее по «бабочке», чтобы «А» не вышла за границы этой бабочки, и никто из команды не наступил внутрь. Вербки можно держать только за петли на конце. При нарушении команда начинает сначала. Старт «из положения лежа».



Вездеход

Встав друг за другом на специальные площадки, связанные между собой, необходимо пройти по указанному инструктором маршруту.



Велосипед

Одев на себя веревки, привязанные к велосипеду, необходимо провезти его по специальному маршруту не уронив.





Верёвочное кольцо

Каждому участнику команды выдается по отрезку веревки, необходимо все части связать в единый круг. Задание выполняется в абсолютной тишине с закрытыми глазами. Команда встает вокруг кольца и держась за него откидывается назад, тем самым проверяя узлы на прочность.



Верёвочка

Вся команда располагается перед горизонтально натянутой верёвочкой расположенной между двумя деревьями. Задача всем до одного перебраться через неё . Под верёвочкой условно безграничная стена. Задевать верёвочку нельзя.

Весы

Заходя по одному из центра, уравновесить гигантские весы и продержаться на них 10 секунд, затем также через середину по одному спуститься вниз.



Водопровод

Задача
перелить
жидкость из
одной емкости
в другую с
помощью
гигантского
шланга.





Водяные пистолеты

С помощью водяных пистолетов с определенного расстояния наполнить колбу так, чтобы из нее выпал шарик с кодом.

Встреча

Все участники встают на доску. Задача команды поменяться местами так, чтобы первый стал последним, а последний первым.



Встреча с цифрами

Все участники встают на доску. Каждому на спину крепится цифра. Задача поменяться местами так, чтобы цифры оказались по порядку. Если хотя бы один из участников касается земли, то вся команда встает в исходное положение. Задание делается молча.



Гаечка



Команда равномерно располагается вокруг задания. Необходимо провезти вертикально стоящий столб из центра по кругу. Так чтобы он ни разу не упал и не коснулся земли. К столбу привязаны верёвочки. Три сверху и одна снизу.



Гигантский волейбол

Команды играют по правилам обычного волейбола за исключением одного вместо обычного мяча им предоставляется гигантский мяч 1,5 м. в диаметре.



Гигантский волейбол-2

Командам выдается большой надувной мяч, и полотна из ткани. Игра ведётся как в традиционном волейболе, но касаться мяча можно только тканью.



Городки

Задача всей команде сбить три фигуры с помощью бит, кидают биты по очереди, у каждого есть по две попытки.



Гигантская Рогатка

Команде необходимо держа в вертикальном положении рогатку выстрелить так, чтобы ловец поймал мяч точно в руки.



Всей команде кроме одного человека завязывают глаза. Команда выстраивается друг за другом. Зрячего человека ставят последним. Его задача провести команду по лабиринту не задев его стенок.



Желоба

Не трогая мячики руками необходимо прокатить их по желобам по кругу. Один запускается по часовой стрелке, другой - против. Мячики можно запускать сначала по одному, потом по паре; или сразу по паре.



Жерди

Команде необходимо переправиться по жердям не касаясь земли, держась друг за друга.



Замок

Всей команде необходимо необходимо перестроить замок, состоящий из многих частей с одной стороны на другую.





Зимняя рыбалка

Пришла зима, и маленький прудик замерз вместе с живущей в нем рыбой. Задача выловить из пруда гигантской удочкой куски льда, а затем сложить из них квадрат.



Змея

Команда
располагается
равномерно вокруг
змейки. Необходимо
провести вертикально
стоящий столб по
лабиринту при помощи
оттяжек. Три сверху и
одна снизу. Столб не
должен соскочить с
лабиринта.



Змея с обручами

Участники встают в круг и держатся за руки. Между ними висит по одному обручу (в месте сжатия рук). Задача команд: собрать все обручи на одном человеке (это может быть любой человек из команды).





Зоркий глаз

Участник должен прочесть издавека написанную на листе бумагу фразу из популярной песни. Задача осложняется тем, что отрывок написан задом наперед. Вся команда должна помочь зоркому индейцу расшифровать фразу, назвать песню и исполнителя и спеть этот фрагмент.



Калека

Команда разбивается на пары и тройки. Вот из этих то пар и троек составляется несколько калек, задача которых преодолеть определённые препятствия.



Капитошка

В распоряжении команд два бокса с надувными шариками наполненными водой и полотно ткани. Ткань держат два человека. Игра ведётся как в традиционном волейболе до 3 касаний, но касаться снарядов можно только тканью. Слаженность всех участников команды поможет победить и остаться с неподмоченной репутацией).

Ковер самолёт

Команда встает на специальную подставку с привязанной к ней ручкой, один из участников, держась за нее, тянет команду к финишу. А так как тянуть одному всю команду очень тяжело, участникам необходимо придумать, как облегчить путь к заветной цели.



Китайские палочки



Каждому участнику выдается по одной китайской палочке, с помощью которых команде необходимо перенести различные фигуры из одной емкости в другую.

Колобок

В руках игроков находятся палочки на верёвочных растяжках. Команда должна передать мяч по кругу, без помощи рук, не уронив на землю палочки и мячик.



Колесо

Задача команды
провести колесо
по некоему
маршруту .
Держать колесо
необходимо за
концы верёвочек
привязанных к
нему.



Кольцеброс

Необходимо
накинуть
кольца на
деревянные
подставки.



Кочки

Команде надо добраться от старта до финиша, не касаясь земли с помощью специальных кочек.



Куб



Из восьми частей
собрать куб одного
цвета.



Лабиринт

Команда встаёт вокруг лабиринта. Одному человеку из команды завязывают глаза и команда должна провезти его через лабиринт. Причём говорить они могут лишь одно слово и в свою очередь.



Лабиринт квадратный

Все участники держат за верёвочки огромный лабиринт, в котором необходимо поменять местами два шарика.



Лабиринт круговой

Команда держится за растяжки, необходимо прокатить шарик по лабиринту, преодолевая различные препятствия.



Лебедь, рак и щука

Три верёвки связываются в виде значка «Мерседес», в центре прикрепляется мячик. За каждый конец тянет часть команды, при этом у всех участников завязаны глаза. Нужно опустить мячик в ведро, стоящее на земле.

Направляющие указания даёт один из участников, у которого не завязаны глаза.



Лыжи

Находясь на групповых лыжах, и ничем не касаясь земли, команда должна пройти маршрут. Необходимо преодолеть высокие и низкие ворота не сбив их.



Мега кочки

Команде необходимо не касаясь земли, пройти по указанному маршруту. Для выполнения есть две фанерки размером: 1,5 на 1,5 метра.



Меткий мяч

Всей команде необходимо с определенного расстояния за одну минуту забросить 30 мячей в корзину.





Морской волк

Команде дается 2 минуты, за это время ей необходимо как можно больше навязать узлов на определенном отрезке веревки, затем команды меняются и побеждает та команда, которая быстрее развяжет все узлы.

Мост Леонардо



Задача команды по древнему чертежу великого ученого, используя деревянные бруски, построить мост, используя весь строительный материал.

Задание считается выполненным, когда по готовому мосту пройдет один из участников.

МОТОЦИКЛ

Задание на доверие. Каждый человек по очереди поднимается на некое возвышение и спиной должен упасть на руки всей команде.



Нога в ногу

Команда выстраивается перед двумя рядами планок держащихся на деревянных подставках. Им завязывают ноги (свою ногу с ногой соседа) и в таком положении их задача сделать два шага вперёд не сбив планок и вернуться в исходное положение так же не сбив планок.





Осьминожка

Необходимо состыковать две платформы. Нижняя платформа имеет отверстия и стоит на подставках, а верхняя наоборот деревянные выступы и привязанные по бокам оттяжки, за которые держится вся команда.

Задание выполняется молча.

Падающая башня

Задача на ловкость, сообразительность и смекалку. Команде необходимо сразиться с мастером игры. Участники и мастер строят башню из брусочков, по очереди ставя их друг на друга. Задача переиграть мастера игры.



Пазл

Задача собрать из фрагментов мозаики квадрат.





Палочка

Все́й командой опустить с уровня плеча до уровня колена палочку длиной 150-170 см. Каждый участник поддерживает палочку только указательным пальцем одной руки. Развитие соразмерности усилий и слаженности действий.

Память

Команде дается 5 секунд для запоминания предметов, лежащих на планшете в определенном порядке, затем инструктор накрывает эти предметы чехлом и задача команды разложить предметы в том же порядке.



Паутина

Между двумя деревьями натянута паутина. Команде необходимо поочерёдно пролезть через неё ни касаясь верёвочек. Причём один человек в одну ячейку.





Побег из плена

В десяти метрах от начала дистанции находится поднос с листом бумаги и ручкой. Каждому участнику необходимо поставить на листке свою роспись, но после поставленного на дистанции ограничения передвигаться разрешено только в мешках. Команде выдается одним мешок и как в традиционной эстафете, участникам необходимо допрыгать до листа бумаги и расписавшись вернуться к команде передав мешок следующему участнику. (вместо подписи, можно писать фразы и заворачивать листок чтобы следующий участник не видел написанное предыдущим (как в популярной детской игре) таким образом в итоге получится забавный командный рассказ.

Переноска

На деревянном подносе стоит незакрепленный стакан с водой или кегля, к краям подноса привязаны верёвки. Задача команды пронести поднос некоторое расстояние, не разлив воду в стакане или не уронив кегли.



Переброска



Команде дается по одной растяжке на двоих членов команды, задача путем переброски переместить три предмета из пункта А в пункт Б.



Перетягивание каната

Какая из команд перетянет за свою границу отметку середины на канате.



По росту

С завязанными глазами построиться по росту.



Пневмо тир

Задача с помощью пневматического оружия поразить мишени.



Пятнашки

Собрать гигантские пятнашки от одного до пятнадцати, каждый член команды по очереди делает один ход.



Радиоактивное ядро

Команде выдаются верёвки. Участникам предлагается перенести «радиационное ядро» с одной территории на другую. Команда не может заходить за пределы огороженной территории.



Разрушенный мост

Задача с помощью двух досок перебраться с одного берега на другой, не касаясь земли.



Растяжка

Команда
проходит по
двум
бревнышкам,
упираясь друг в
друга руками.



Рикша

Всей команде необходимо пронести одного человека, держащего в руках ровную поверхность с мячом, задача пронести так, чтобы мяч не упал.



Сапёр

Необходимо переправить мяч из одной емкости в другую. Нести его можно только на специальных растяжках всей командой.





Слон

Члены команды по очереди с завязанными глазами подходят к холсту и рисуют одну из частей слона, задача как можно точнее и правдоподобнее изобразить слона.

Снежки

Команда выстраивается вокруг стола, в середине которого есть отверстие, на столе стоит перевернутый сосуд с шариком. Задача команды с помощью мячиков подвинуть сосуд так, чтобы находящийся внутри шарик выпал из центра стола.



Тазики

Вся команда встает по кругу в тазики таким образом, чтобы в одном тазике было по одной ноге двух участников команды. Задача в таком положении пройти до флажка, обойти его и вернуться на исходную позицию.



Тир рогаточный

Каждому участнику команды выдается по рогатке. Задача сбить определенное количество мишеней.



Тир: Арбалеты и луки



Задача с помощью
лука или арбалета
поразить мишени.



Тройной мост

Команда делится на три группы, каждая из которых встаёт на площадку. Каждой группе выдаётся доска. Нужно сложить доски таким образом, чтобы из них образовалась устойчивая конструкция (пирамида), с центром по середине, по которой потом пройдёт один из участников.



Убить крокодила

Задача на скорость сделать крокодила из воздушных шариков, затем команды меняются и побеждает та команда, которая быстрее убьет с помощью дротиков крокодила своих соперников.



ХВОСТИКИ

Участники двух команд
повязывают
специальные пояски,
затем сзади
заправляют хвостики,
немного касающиеся
земли... За одну минуту
необходимо как можно
больше сорвать
хвостиков у команды
соперников.



Ходули командные

Вся команда становится на гигантские ходули, задача пройти определенное расстояние удерживая равновесие.



Чёрный ящик

Угадать предметы на
ощупь находящиеся в
черном ящике.



Шаман

Команда встает в круг и каждый перед собой ставит палочку, на которую кладет ладонь. Задача одновременно всем переставить руку на палочку соседа так чтобы ни одна палочка не упала. Таким образом, надо сделать целый круг.



Шашлык

Встав друг за другом, и поставив между собой палочку, необходимо пройти некоторое расстояние не уронив ни одной из палок .





Шашлык с шариками

Встав друг за другом, и поставив между собой воздушные шарик, необходимо пройти некоторое расстояние, не упустив шарик.

Шест

Задача не касаясь
руками поднять шест с
земли и всей командой
пронести определённое
расстояние.



Штаны «трио»

Забег в таких брюках
очень непросто!
Побеждают ловкие,
сосредоточенные,
сильные и упрямые!



Эликсир

В графине находится эликсир, но свою волшебную силу он приобретает только после ритуального переливания с помощью специальных сосудов, чем быстрее будет этот процесс, тем чудодейственней будет напиток.

Участники встают в одну линию между графином и пустым бокалом, игрокам выдаются маленькие сосуды разного размера. Задача команды как можно быстрее перелить эликсир из графина в бокал. В независимости от того как между участниками распределяться сосуды, местами меняться нельзя.



Эротический крокодил

Задача команды не касаясь руками передать мягкие игрушки по кругу. От первого участника к последнему.

Ядро

Каждому участнику команды выдается по две рельсы. Задача всех прокатить по этим рельсам ядро так, чтобы оно не коснулось рук участников и не упало вниз. Задание считается выполненным, когда ядро успешно прокатившись по рельсам оказывается в специальной емкости.

