

# ИГРЫ НА ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ

Выполнила: Панькова Дарья



# Кто лучше всех знаком с именинником?

- Ведущий задаёт вопросы об имениннике, а гости отвечают. Самый быстрый и сообразительный гость, который дал больше всех правильных ответов о виновнике торжества, достоин приза. Примерные вопросы: любимый фрукт именинника? вес при рождении? какую должность занимает? какой фильм обожает? и так далее.

# Собираем именинника по частям

- Понадобится большой лист бумаги или ватман и маркер. Каждый гость по очереди встаёт, ему завязывают глаза и подводят к ватману, называя определённую часть тела именинника, которую он должен нарисовать, к примеру, глаза, второму участнику — бёдра, третьему — уши, четвёртому — пальцы рук, пятому — пупок и так далее. В итоге получается весёлый и интересный портрет.

# Набор букв

- Участники делятся поровну на 2-3 команды. Ведущий выдает каждой группе участников по одному одинаковому набору карточек с буквами. Задача игроков – сложить из этих букв слово. Слова относятся к теме «День рождения». Команда, которая первой поднимает над головой и показывает ведущему и зрителям заданное слово, получает 1 очко. Выкрикивать слова запрещается. Сложившее слово надо представить ведущему и показать зрителям. После того как команды отгадали первое слово, ведущий выдает им следующий набор карточек и так далее. Побеждает группа участников с наибольшим количеством очков.
- **Пример карточек с буквами**
- ордпоак – подарок
- игтос – гости
- шикар – шарик
- тонкфае – конфета

# Открытие именинника

- Творческая игра. Для ее проведения необходимо подготовить большой плотный лист ватмана. Затем надо развести краски для пальчикового рисования в тарелочках. Лист нужно закрепить на стене, на уровне детского роста.
- Каждый гость по очереди должен подойти и нарисовать один элемент: отпечаток своей ладошки, «кошачьи лапки», цветочек и т.п. Шедевр остается на память имениннику.

# Первая встреча

- Каждый гость говорит лишь 3 слова, которые могут связаны с одним памятным днем/ знакомством/ событием с именинником. Он/ она же должен(а) догадаться о чем идет речь. Если именинник догадался , то он/она и гость получает приз, если нет то именинник выполняет желание публики.