



# Лекция 4

## «Плоскость в системе $H, V, W$ »

# 4.1. Плоскость. Задание плоскости на чертеже. Принадлежность точки и прямой плоскости.

**Плоскость на чертеже может быть задана:**

1 – тремя точками, не лежащими на одной прямой;

2 – прямой и точкой вне этой прямой;

3 – двумя пересекающимися прямыми;

4 – двумя параллельными прямыми;

5 – плоской фигурой (например, треугольник);

6 – следами (линии пересечения плоскости с плоскостями проекций).

## Принадлежность точки и прямой плоскости:

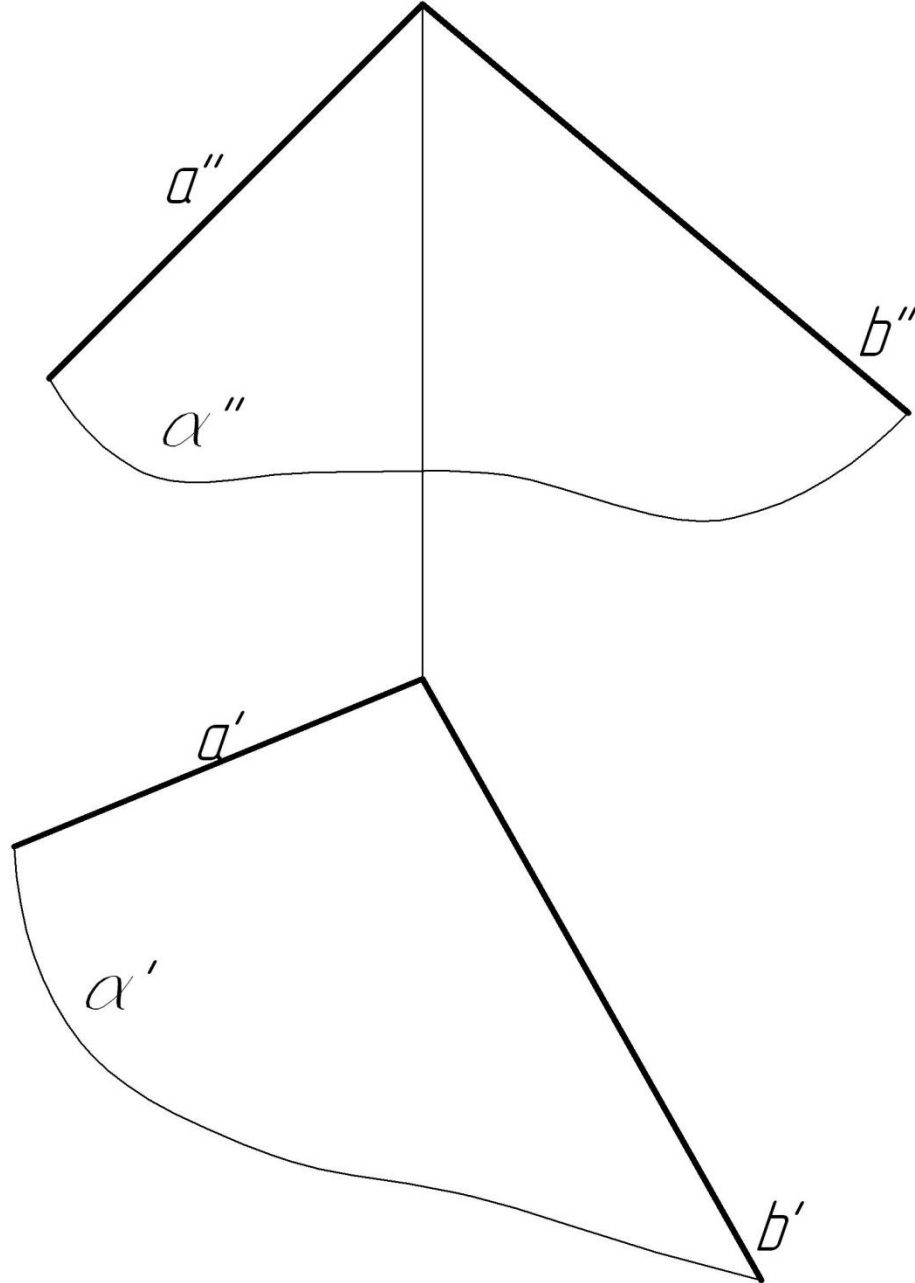
1. **Прямая принадлежит плоскости**, если она проходит через две точки, принадлежащие данной плоскости, т.е. пересекает другие прямые, лежащие в этой плоскости;
  2. **Прямая принадлежит плоскости**, если она проходит через точку, принадлежащую плоскости (пересекает другую прямую данной плоскости), и параллельна прямой, лежащей в этой плоскости;
  3. **Точка принадлежит плоскости**, если она принадлежит прямой, лежащей в данной плоскости.
- Чтобы построить точку в плоскости, нужно построить в плоскости прямую и на ней задать точку.

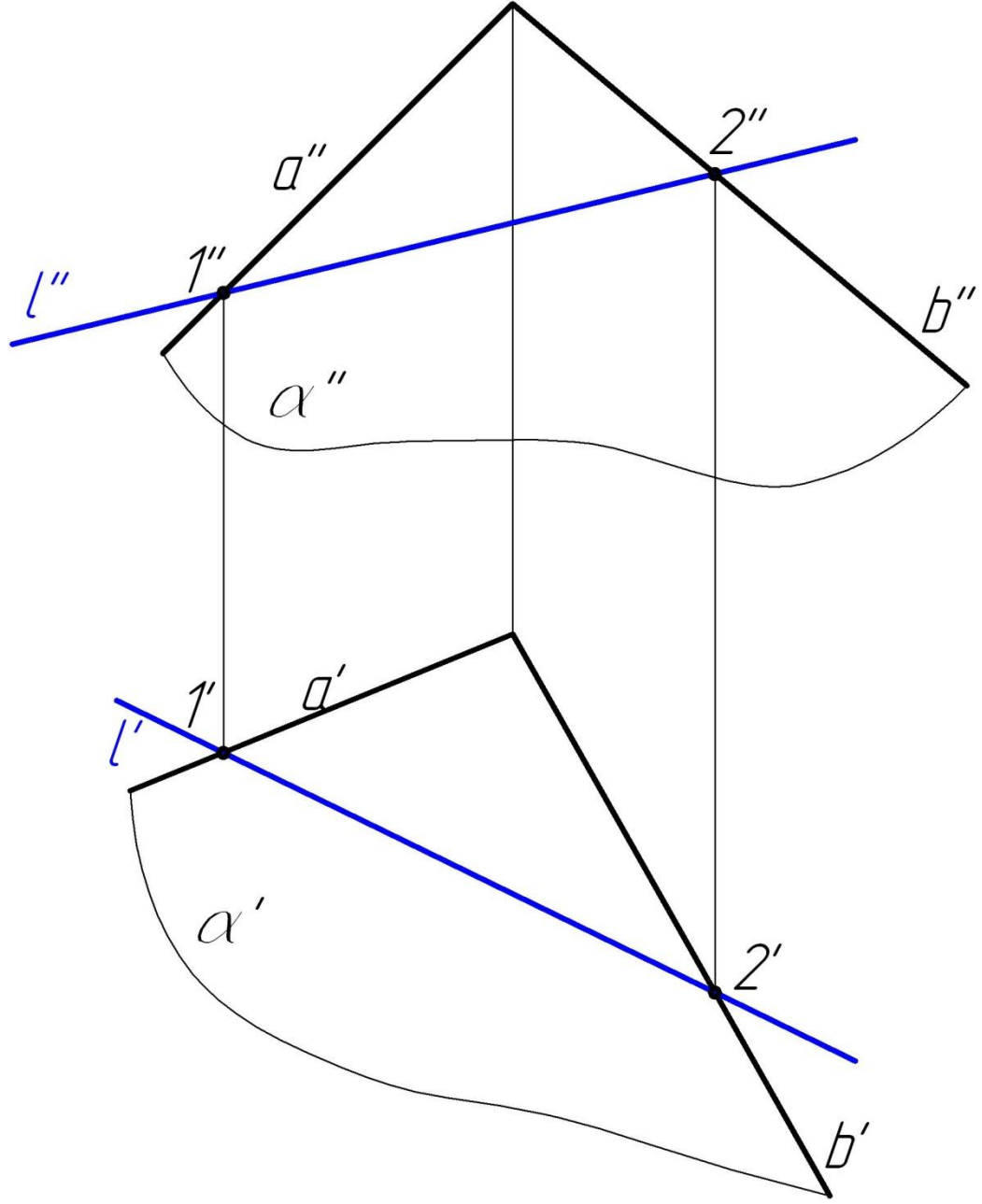
# Пример 1

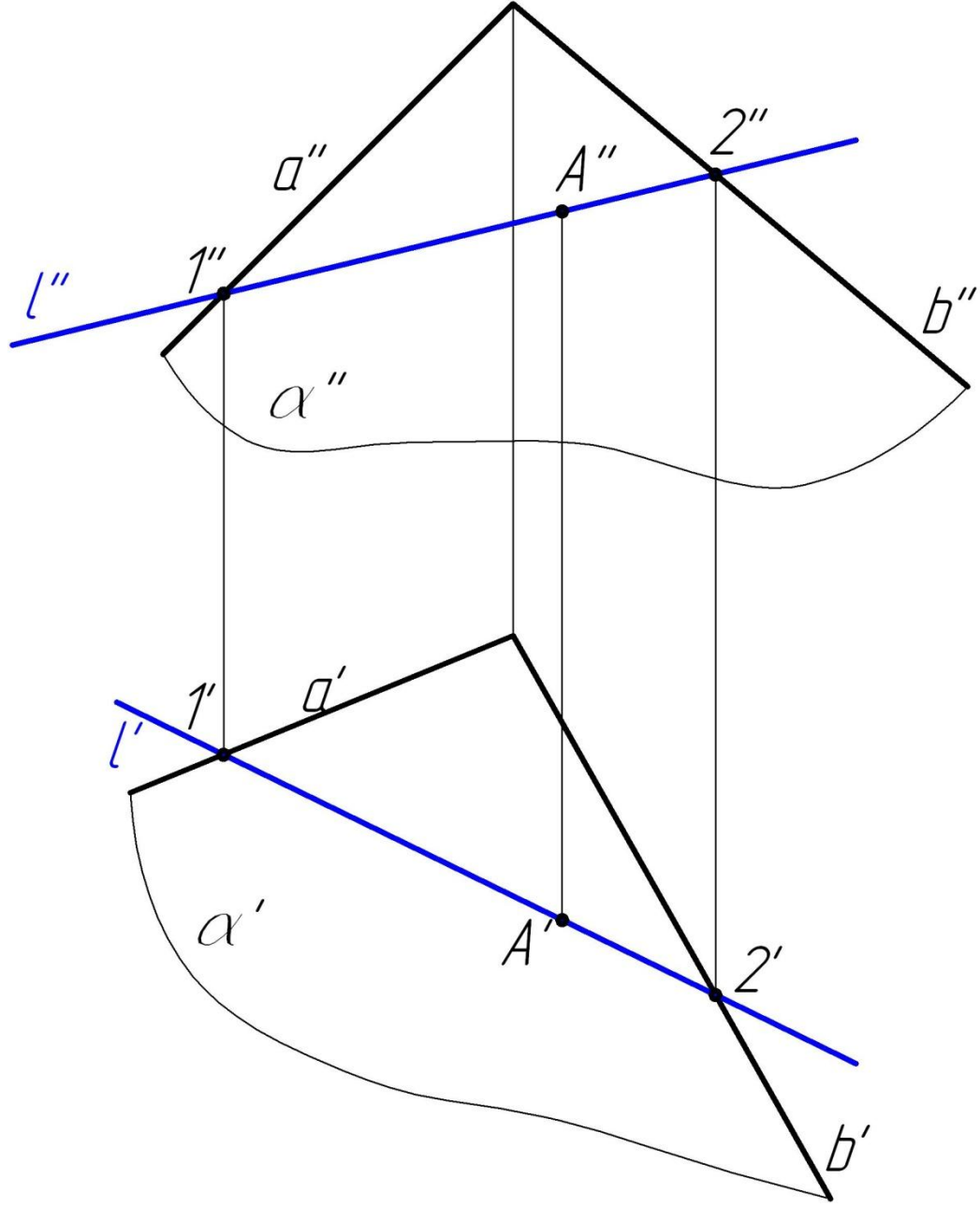
$$\alpha(a \boxtimes b)$$

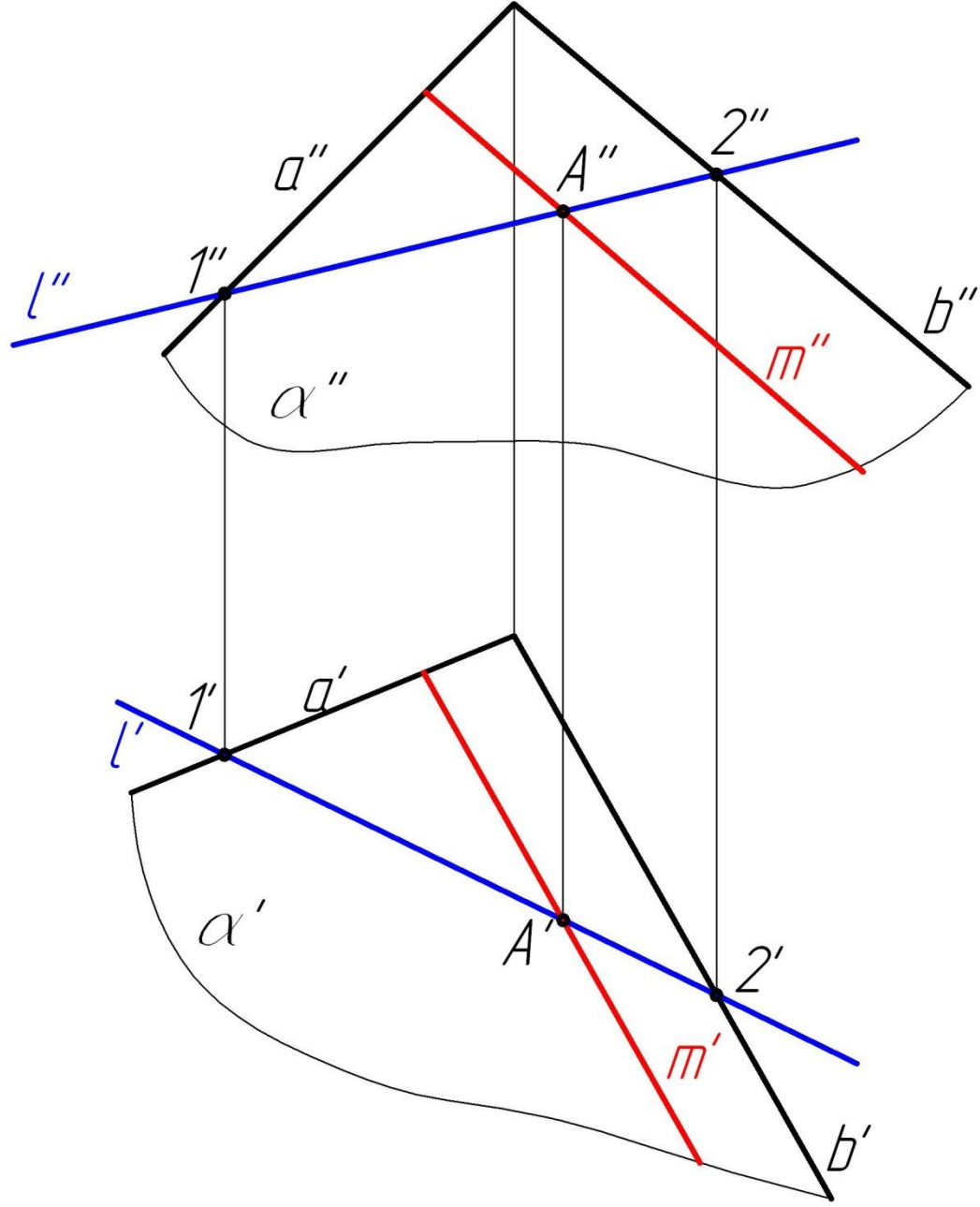
$$l \subset \alpha, m \subset \alpha$$

$$A \subset \alpha$$









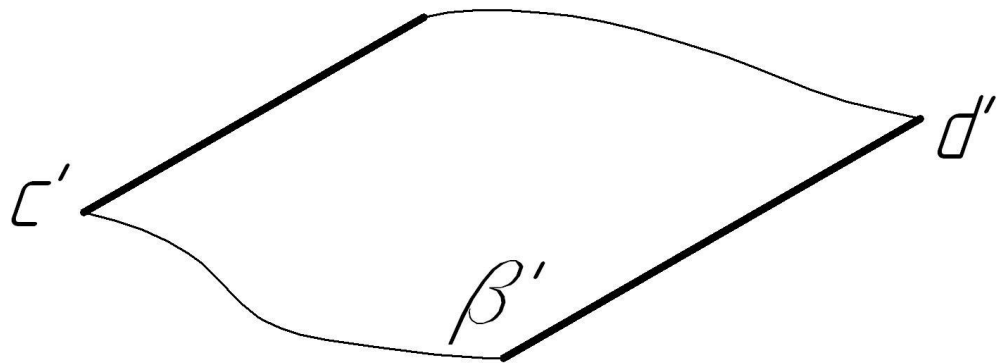
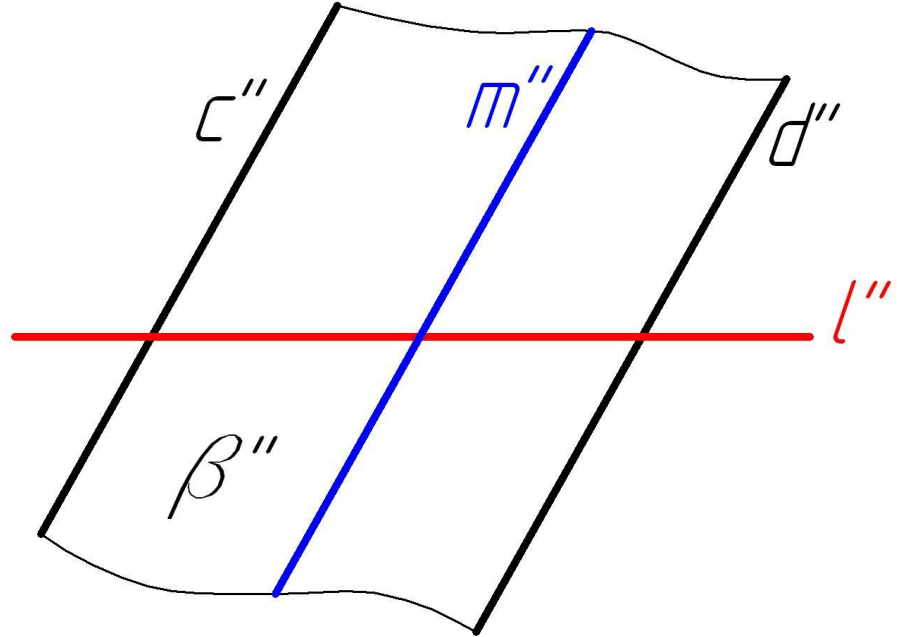
Пример 2

$$\beta(c // d)$$

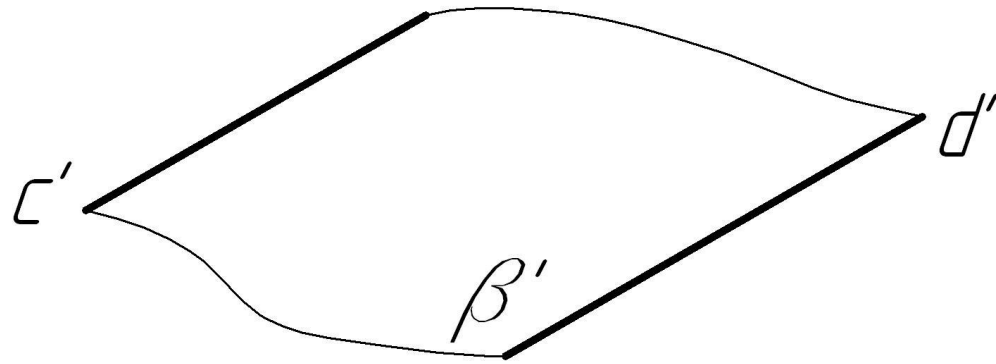
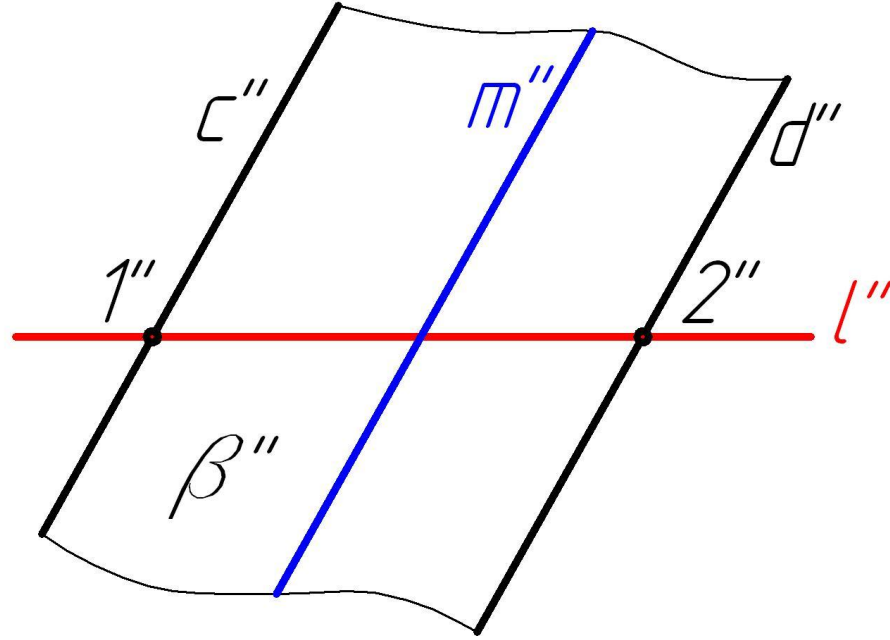
$$m \subset \beta, l \subset \beta$$

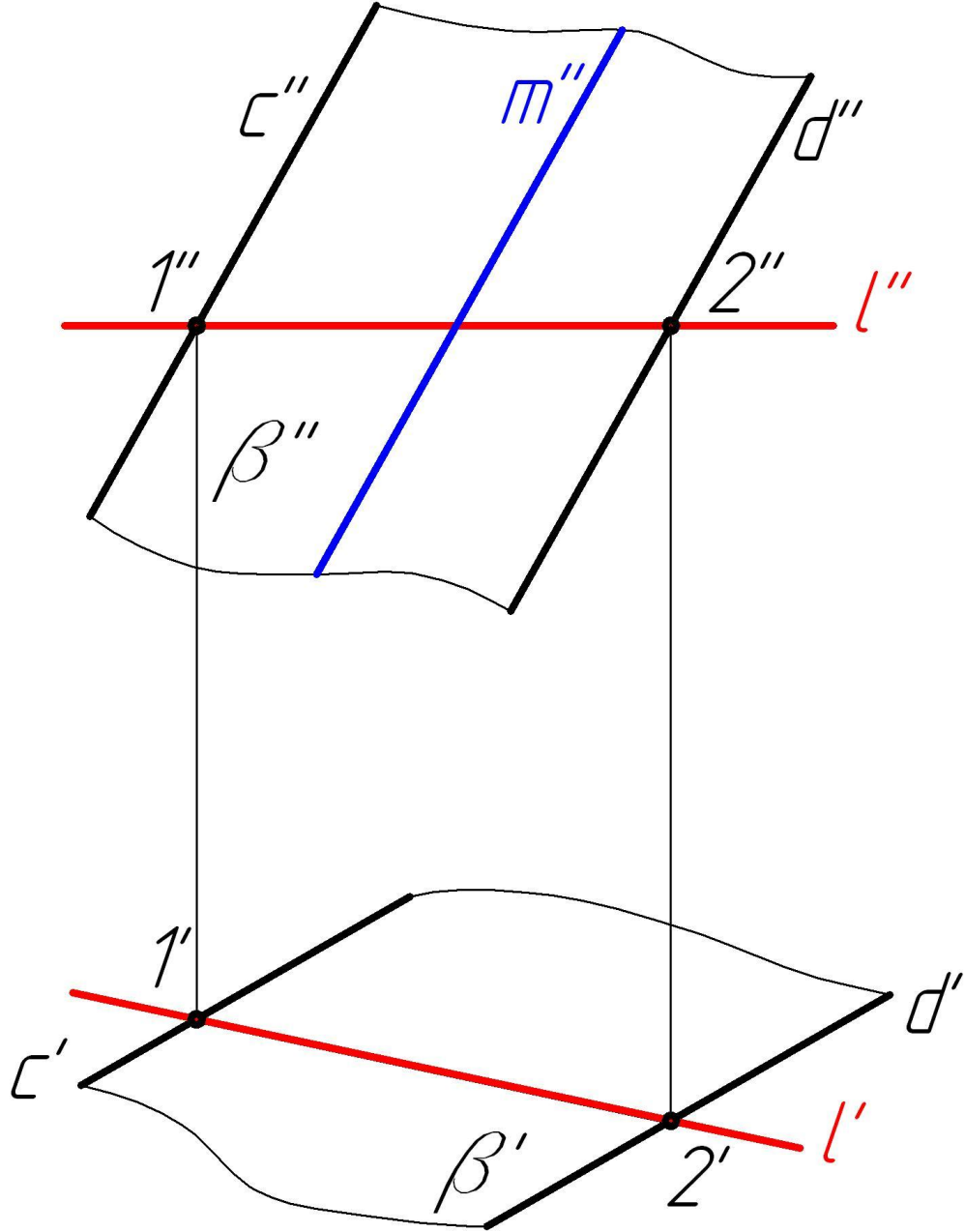
$$m // c // d$$

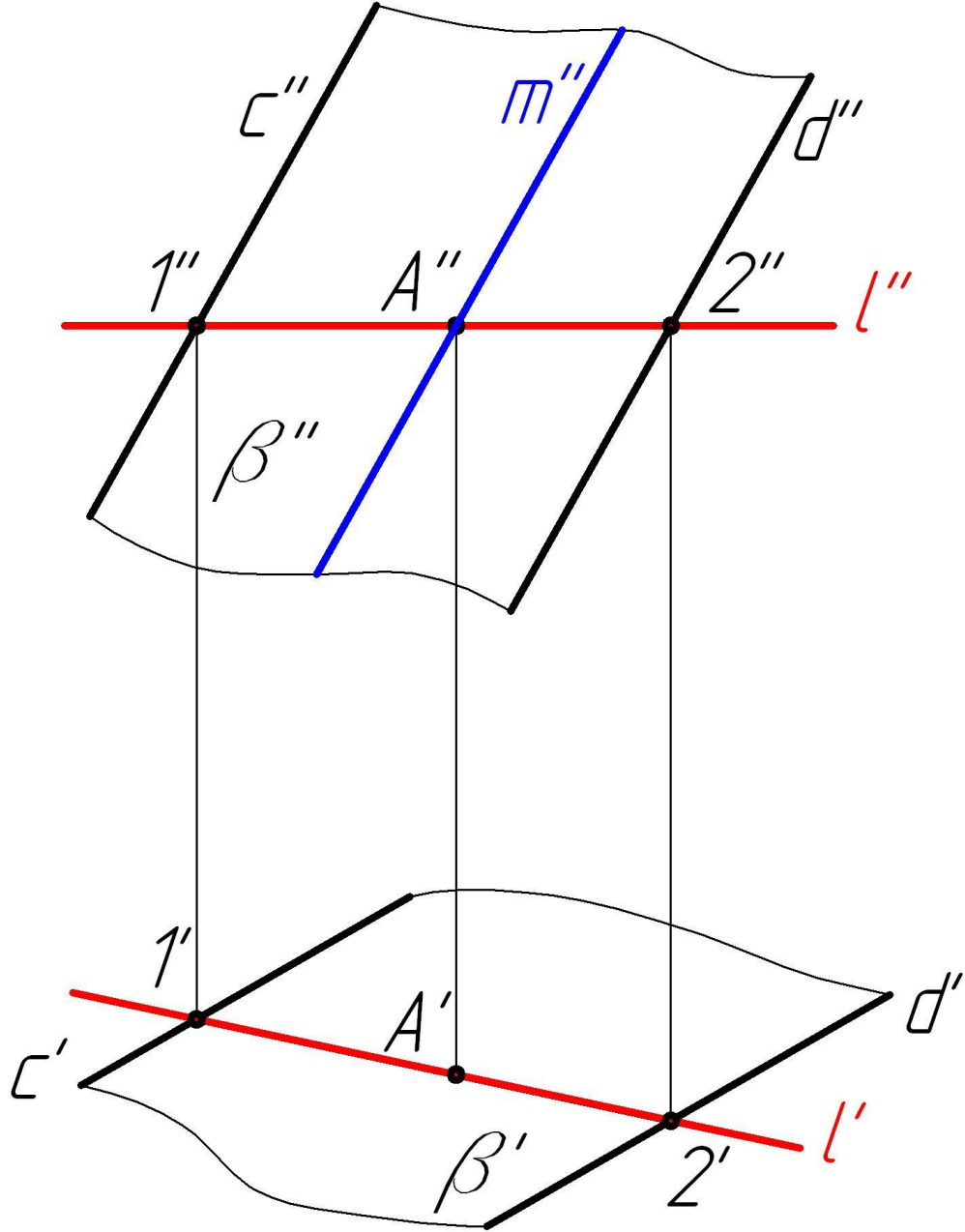
$$m' - ? \quad l' - ?$$

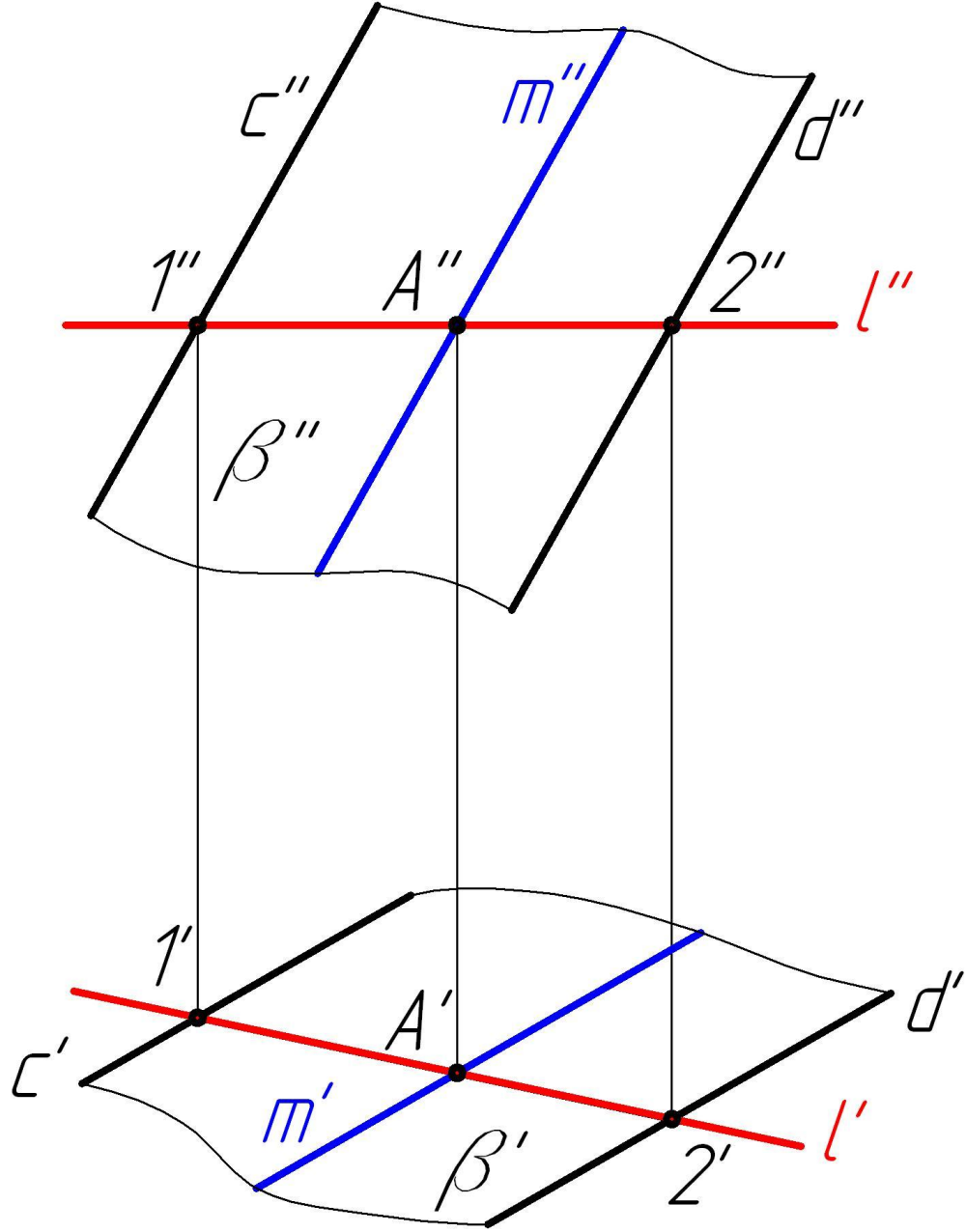






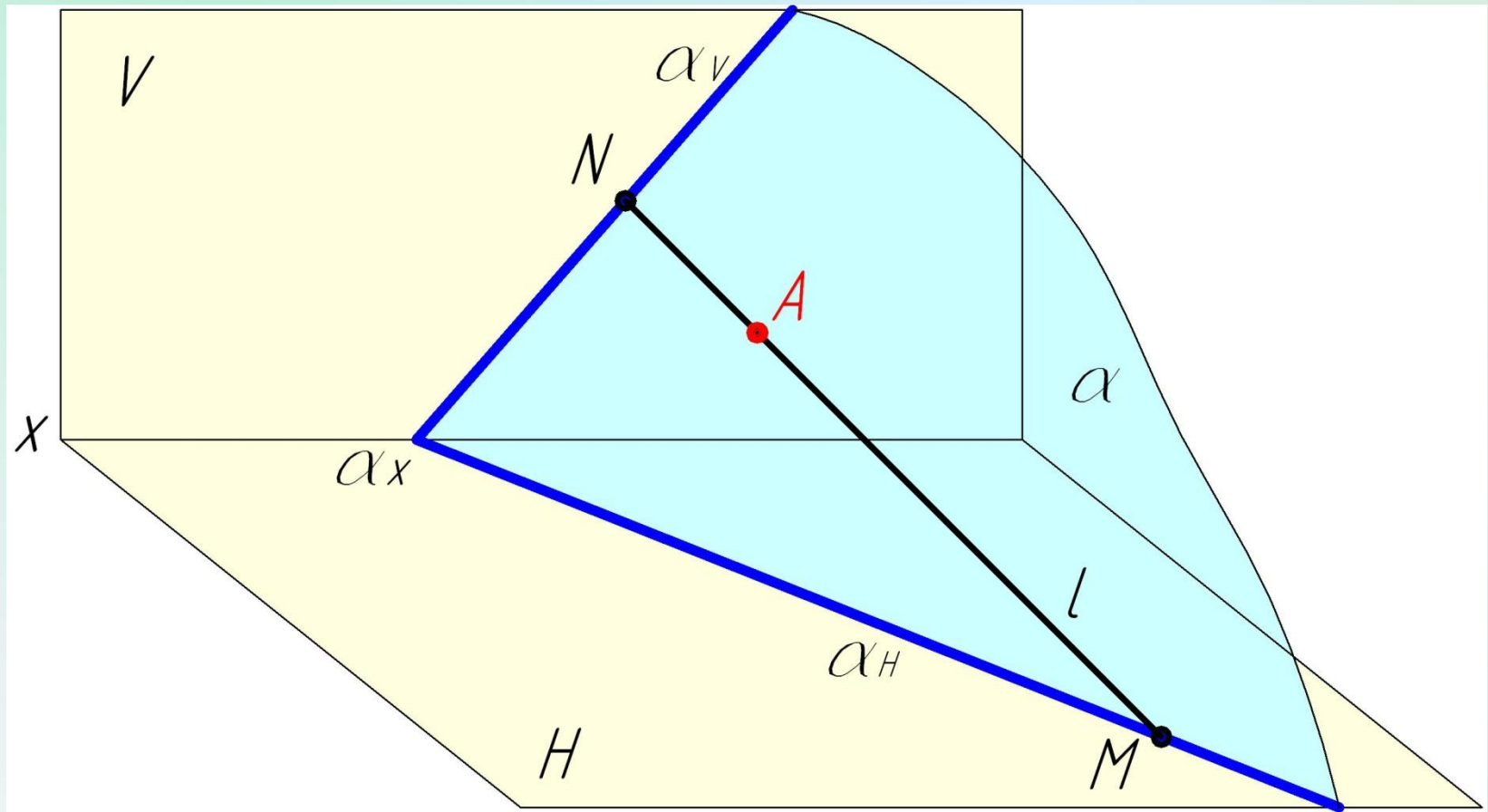


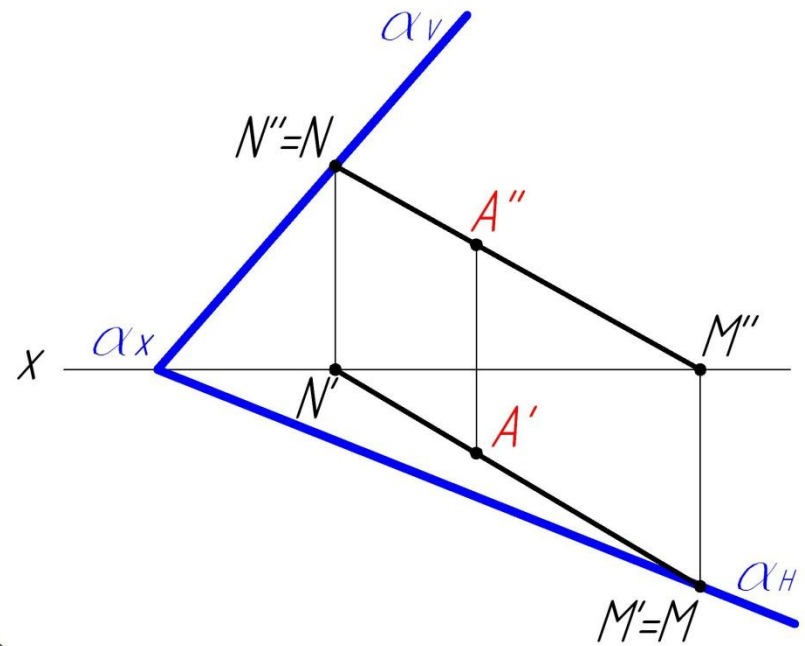
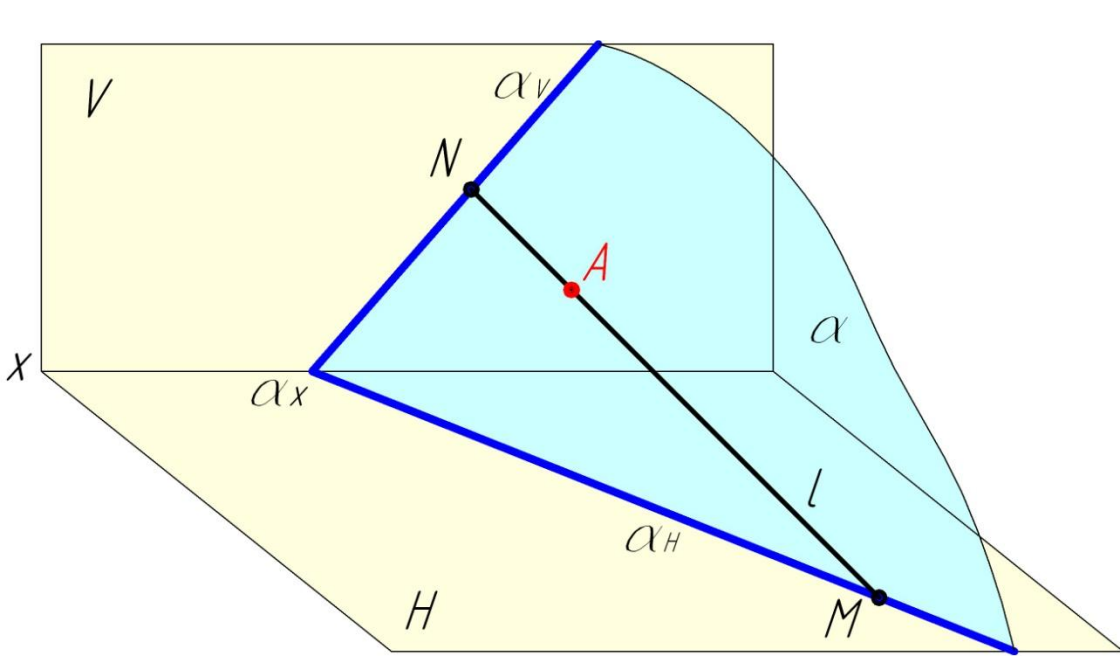




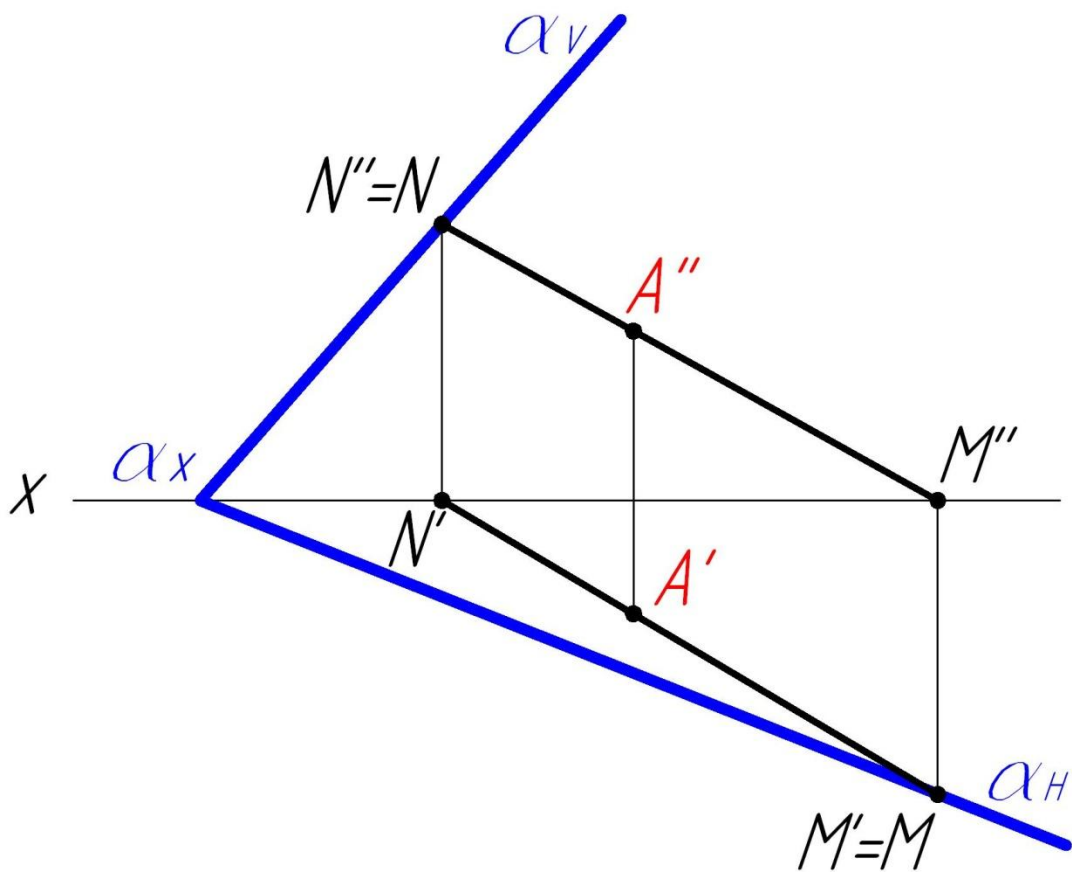
## 4.2. Следы плоскости

**Следы плоскости** – это линии, по которым плоскость пересекает плоскости проекций.





$\alpha_H$  – горизонтальный след  
 $\alpha_V$  – фронтальный след  
 $\alpha_x$  – точка схода следов



$l \subset \alpha$

**N** – фронтальный след  
прямой  $l$

**M** – горизонтальный след  
прямой  $l$

Если прямая принадлежит плоскости, заданной следами, то следы прямой лежат на одноименных следах плоскости.

## 4.3. Главные линии плоскости

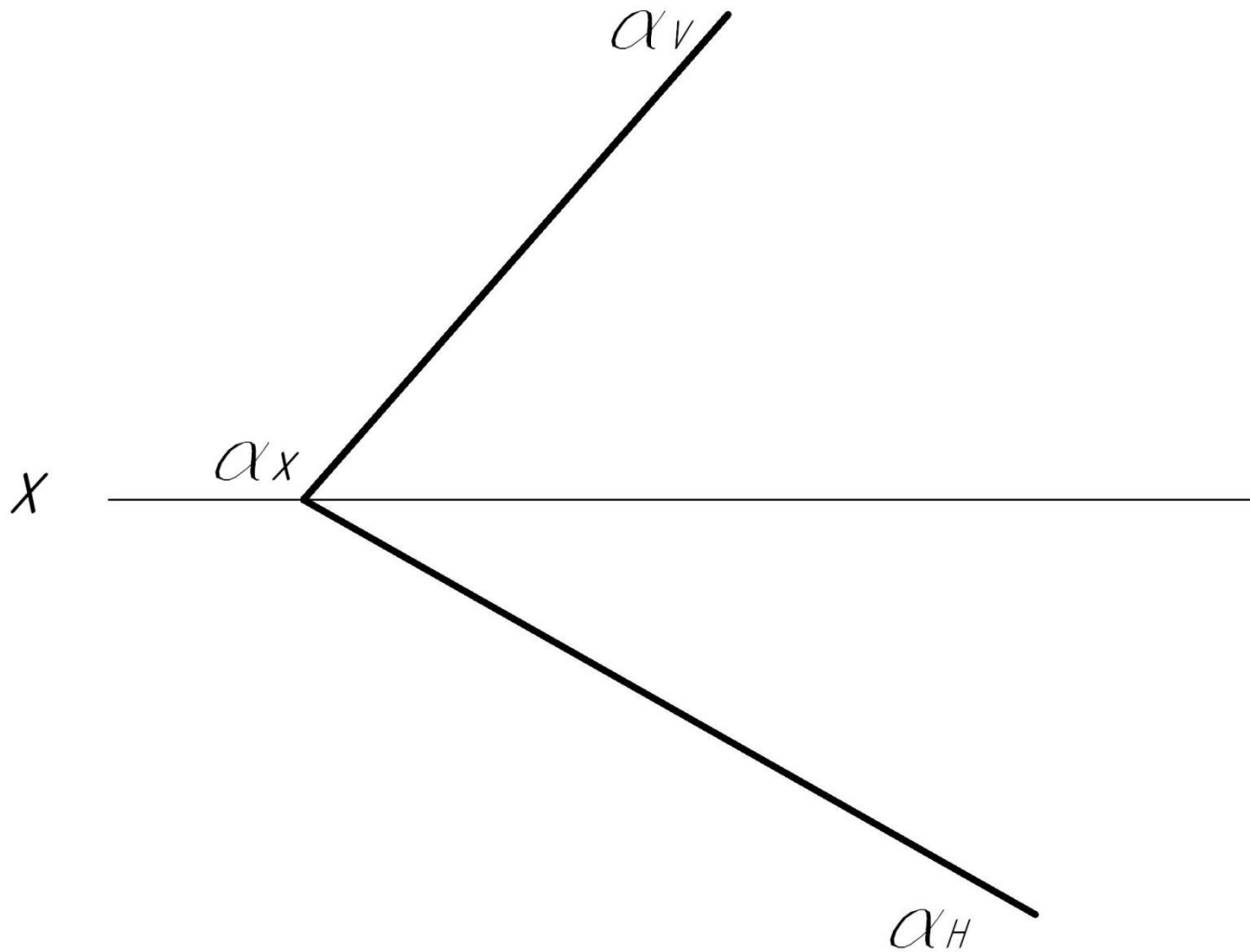
**Главные линии плоскости** – это линии, лежащие в плоскости и параллельные плоскостям проекций. Это **горизонталь** и **фронталь**.

**Горизонталь** – это прямая, принадлежащая плоскости, и параллельная горизонтальной плоскости проекций  $H$ . Ее фронтальная проекция  $h''$  всегда параллельна оси  $OX$ , а горизонтальная проекция  $h'$  – есть натуральная величина этой прямой.

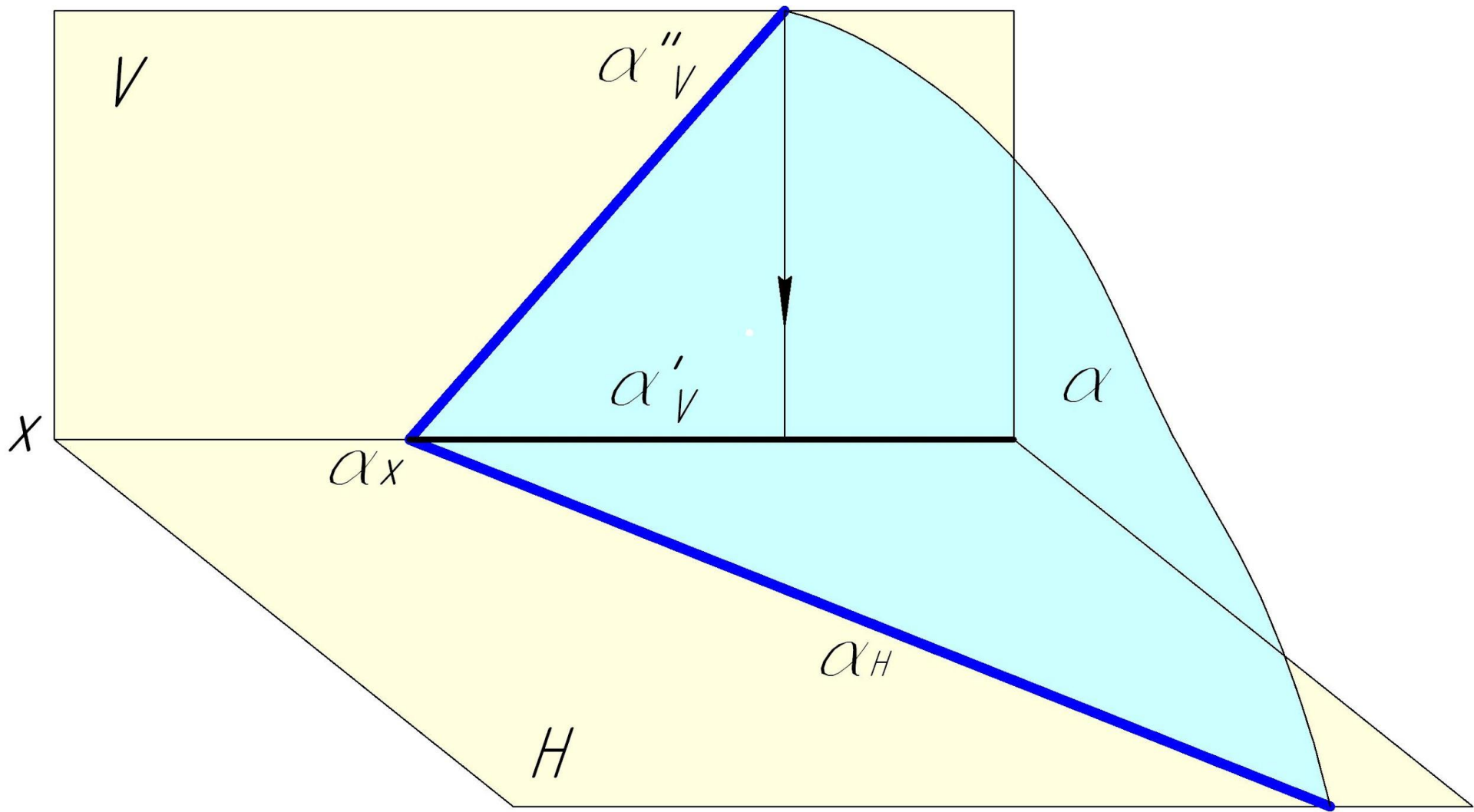
**Фронталь** – это прямая, принадлежащая плоскости, и параллельная фронтальной плоскости проекций  $V$ . Ее горизонтальная проекция  $v'$  всегда параллельна оси  $OX$ , а фронтальная проекция  $v''$  – есть натуральная величина этой прямой.



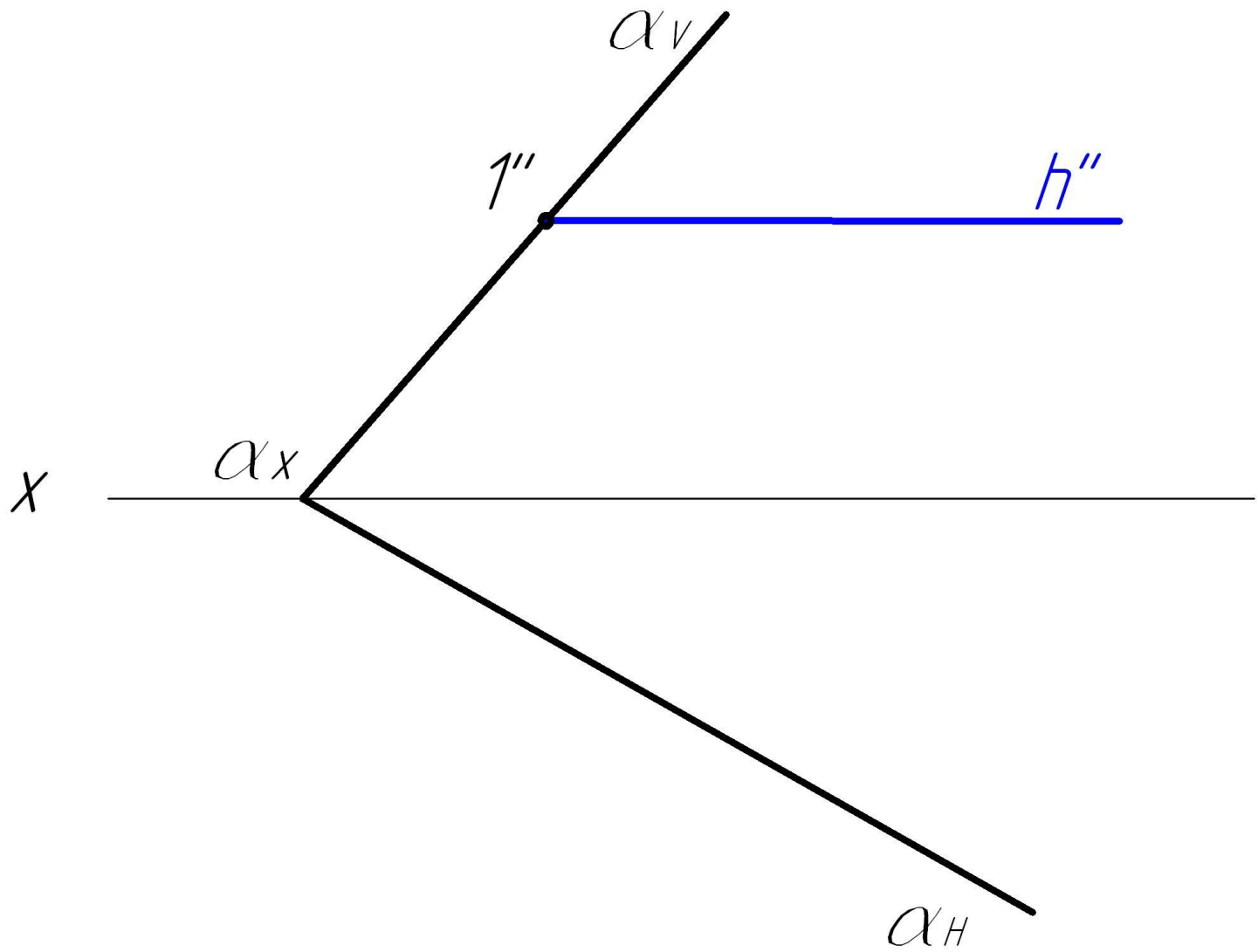
Задача 1. Плоскость  $\alpha$  задана следами. Построить горизонталь и фронталь плоскости  $\alpha$ .

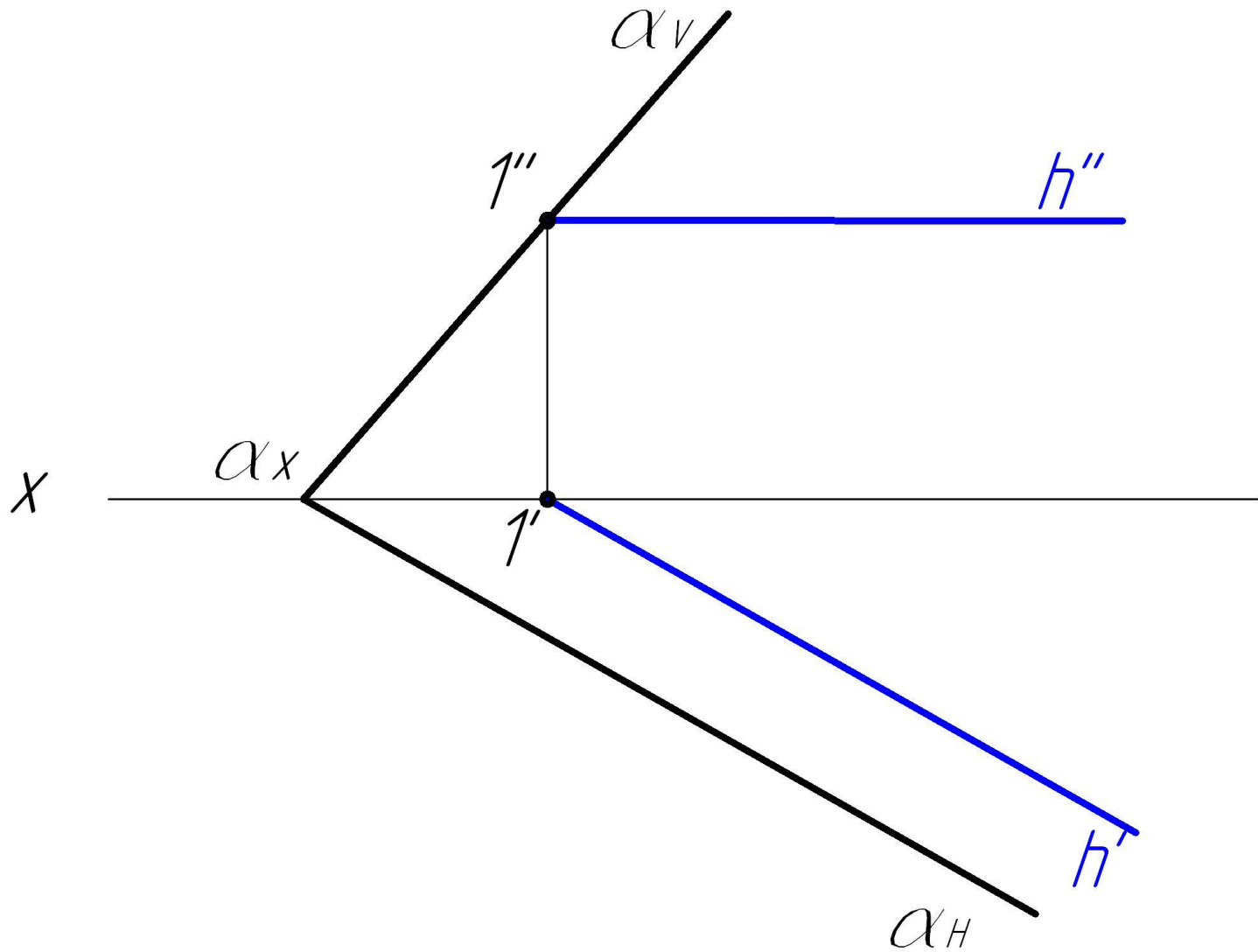


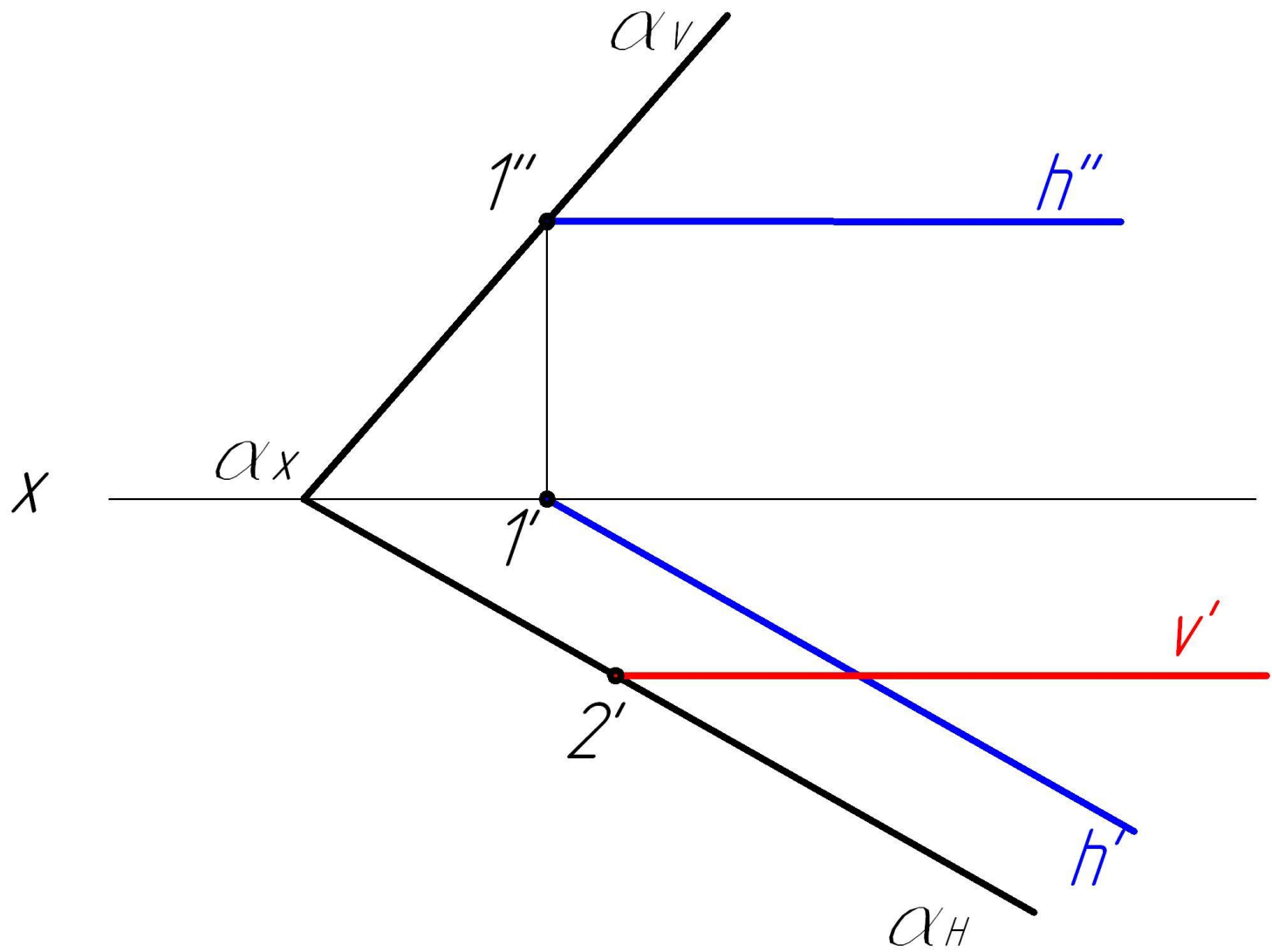
$\alpha(\alpha_H \boxtimes \alpha_V)$   
 $h \subset \alpha, v \subset \alpha$

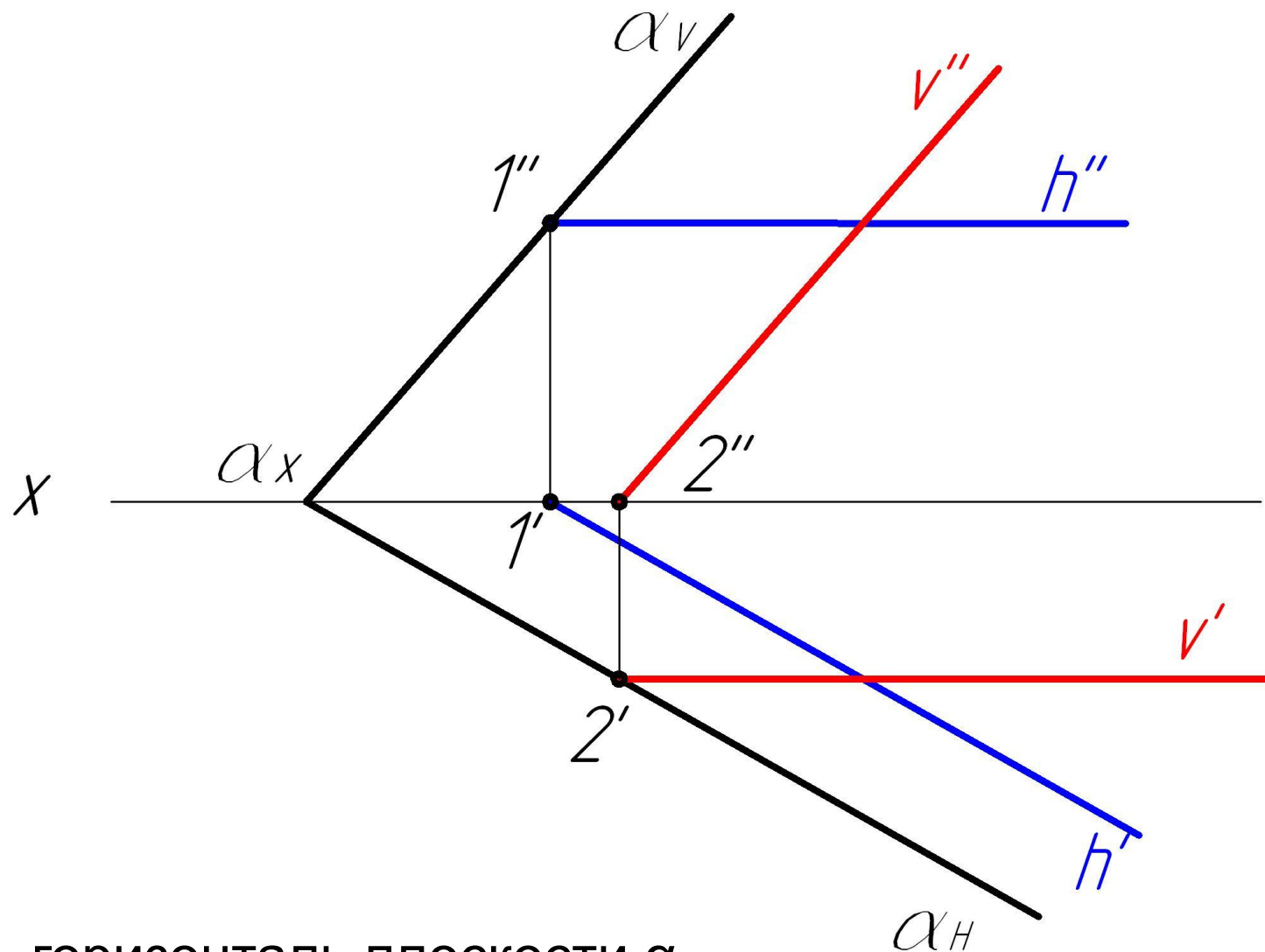


$\alpha_H, \alpha_V$  – нулевая горизонталь и фронталь



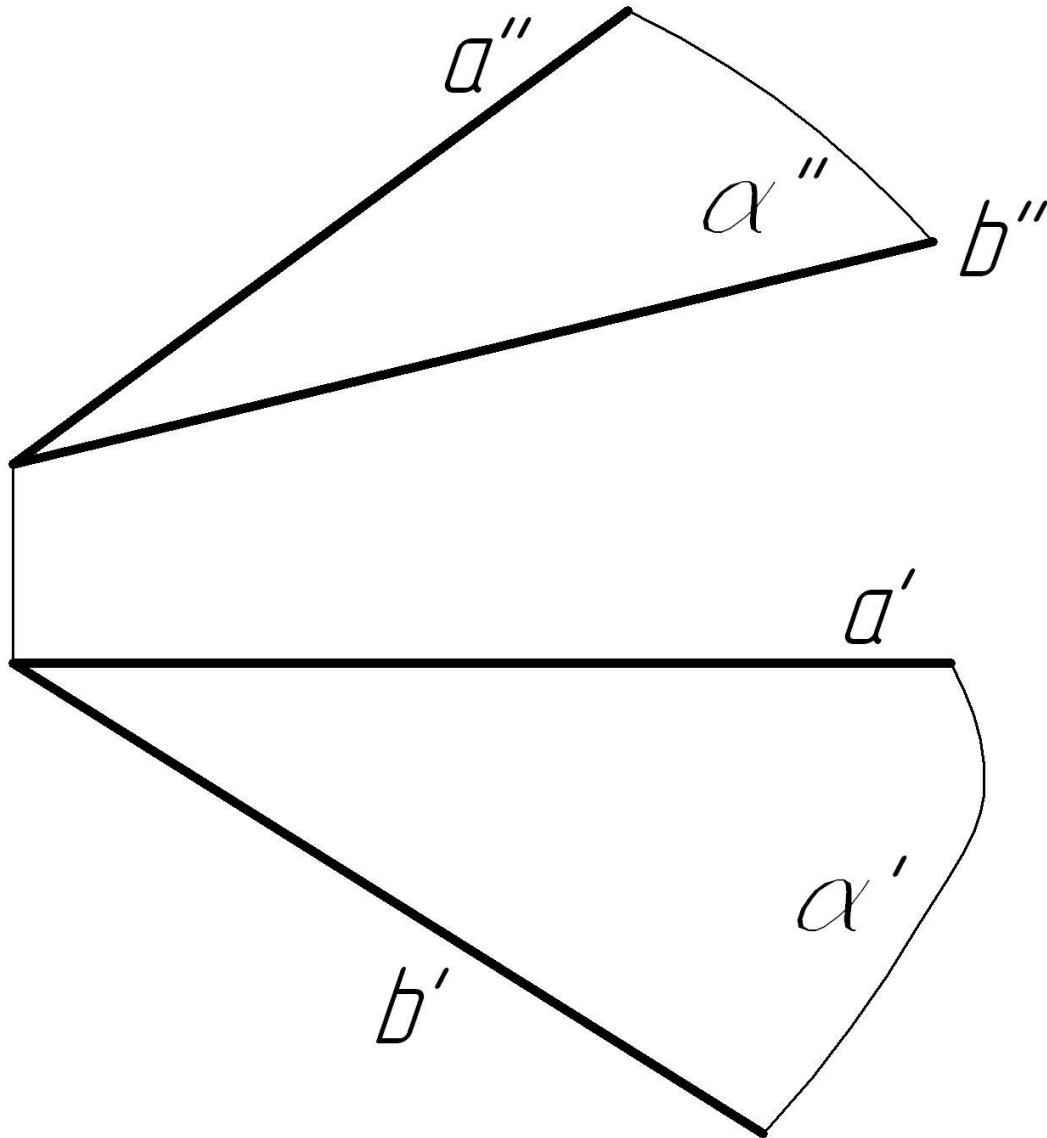




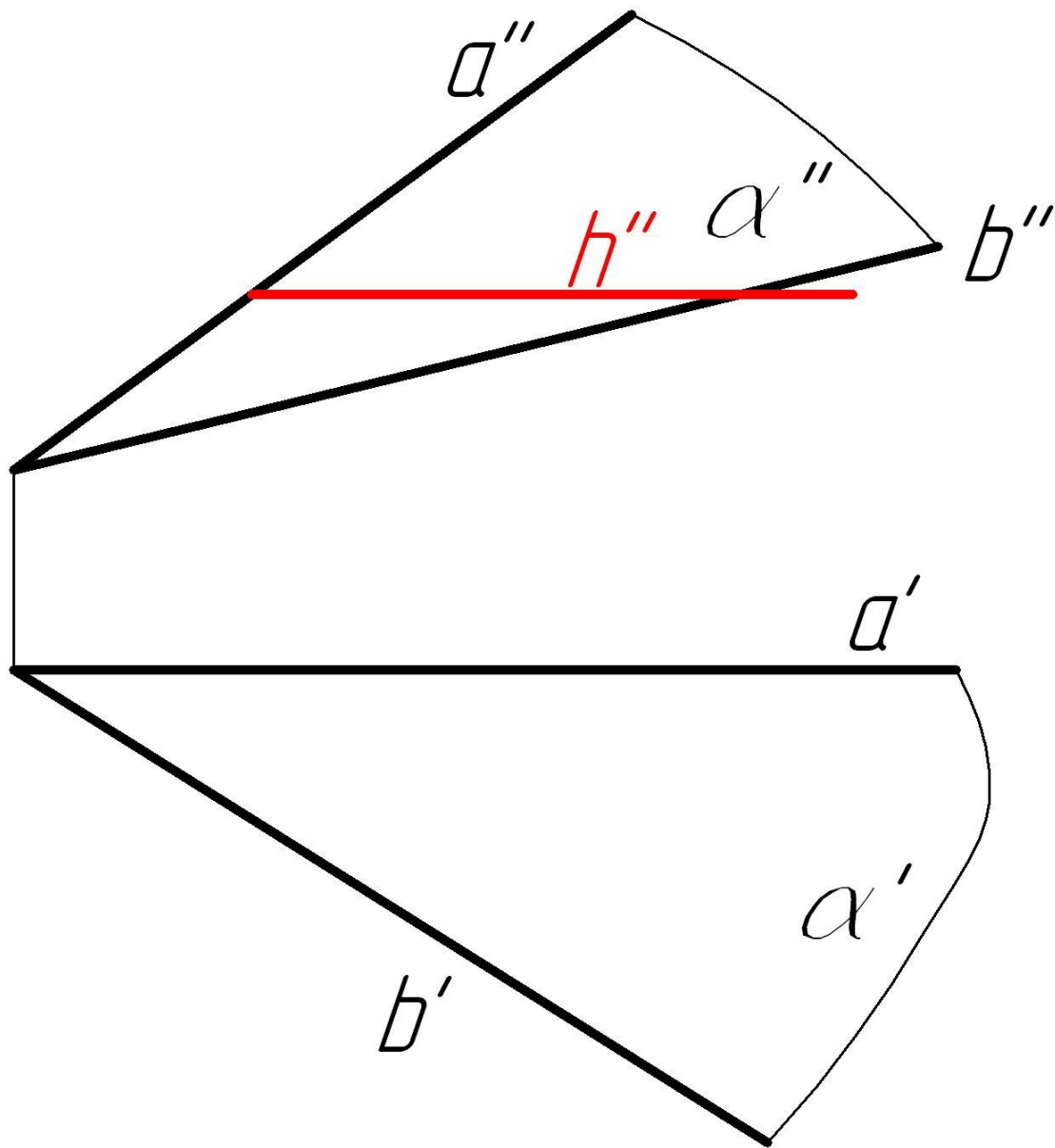


$h // H$  – горизонталь плоскости  $\alpha$   
 $v // V$  – фронталь плоскости  $\alpha$

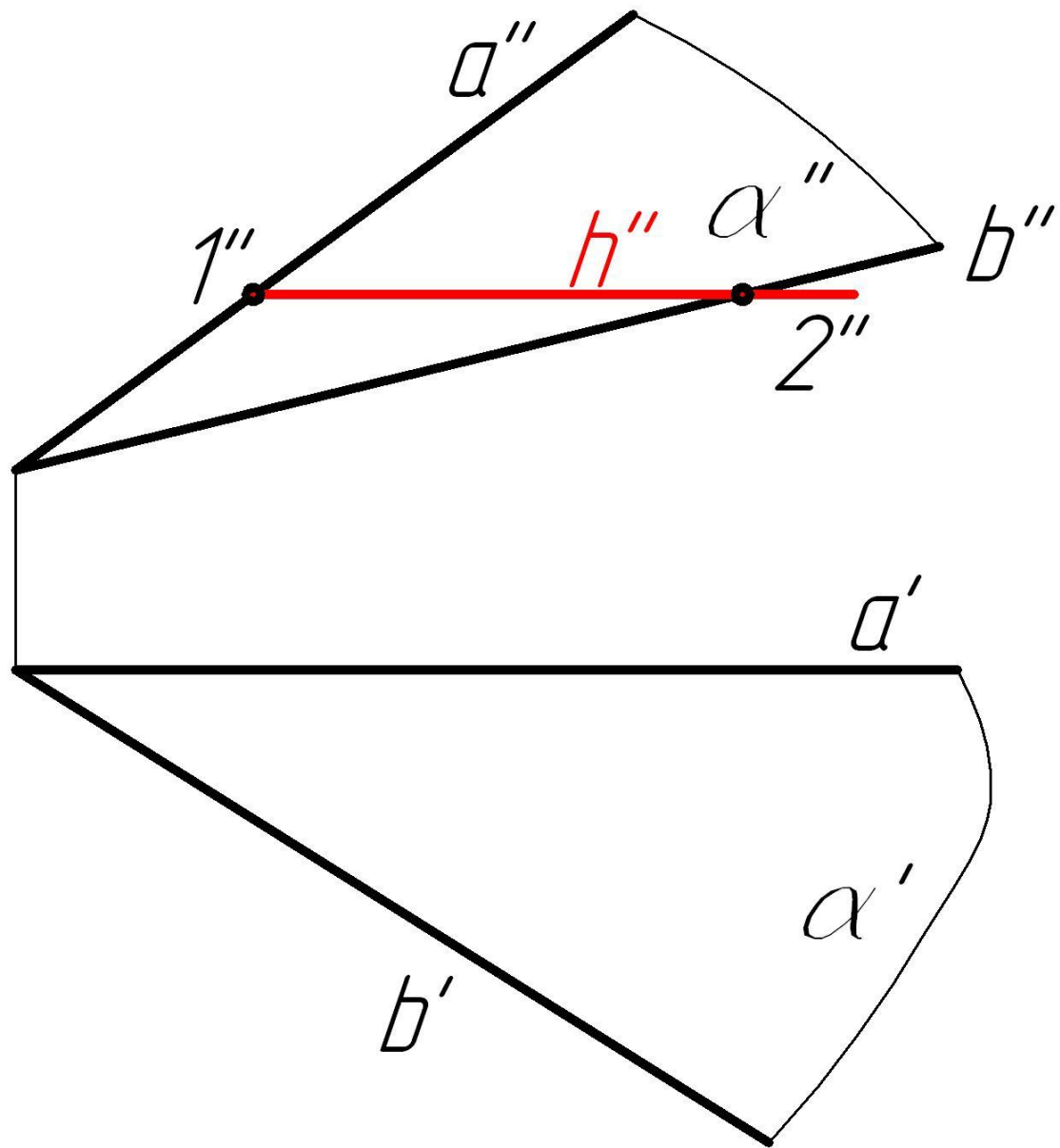
Задача 2. Плоскость  $\alpha$  задана пересекающимися прямыми  $a$  и  $b$ . Построить горизонталь и фронталь плоскости  $\alpha$ .

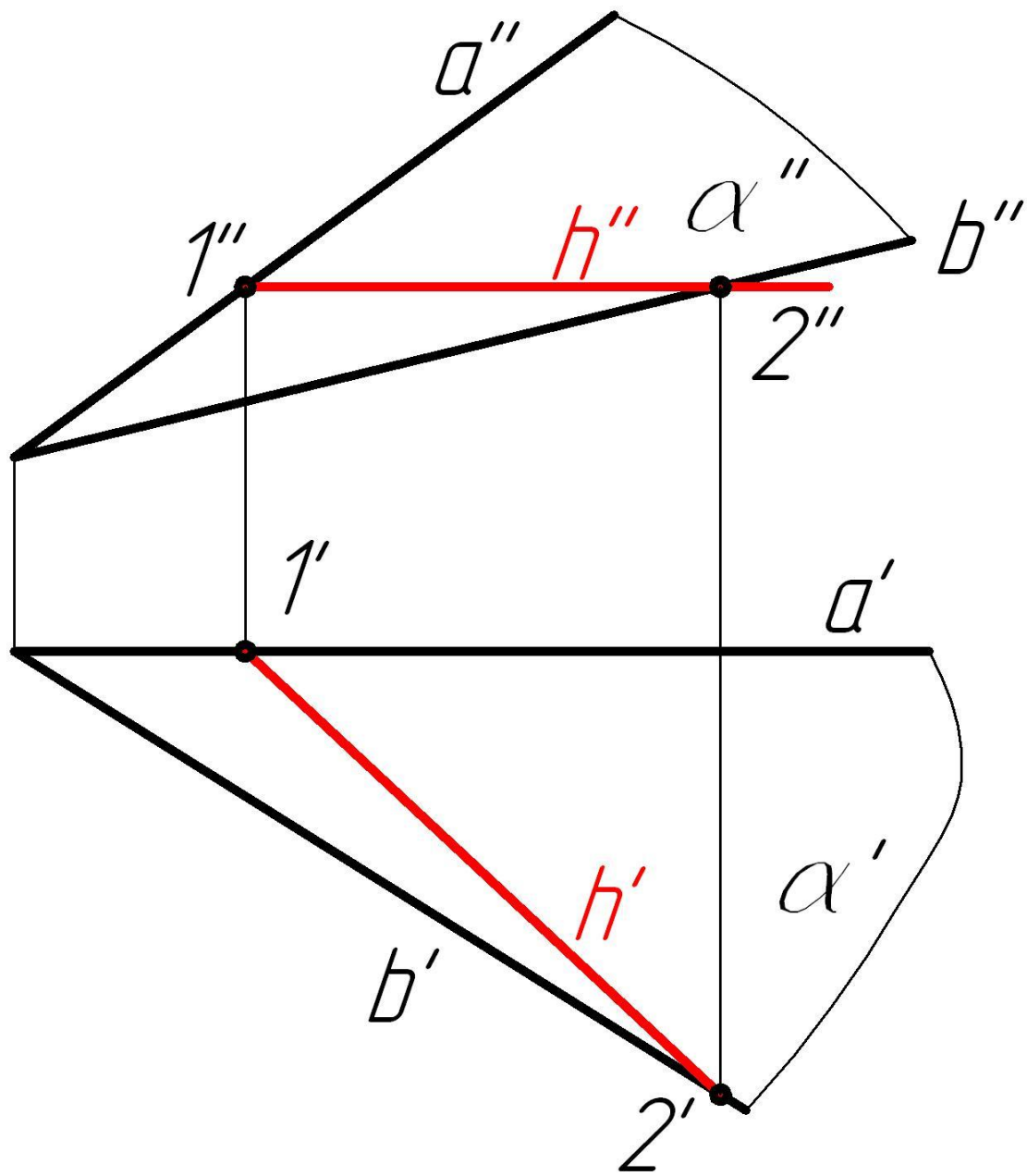


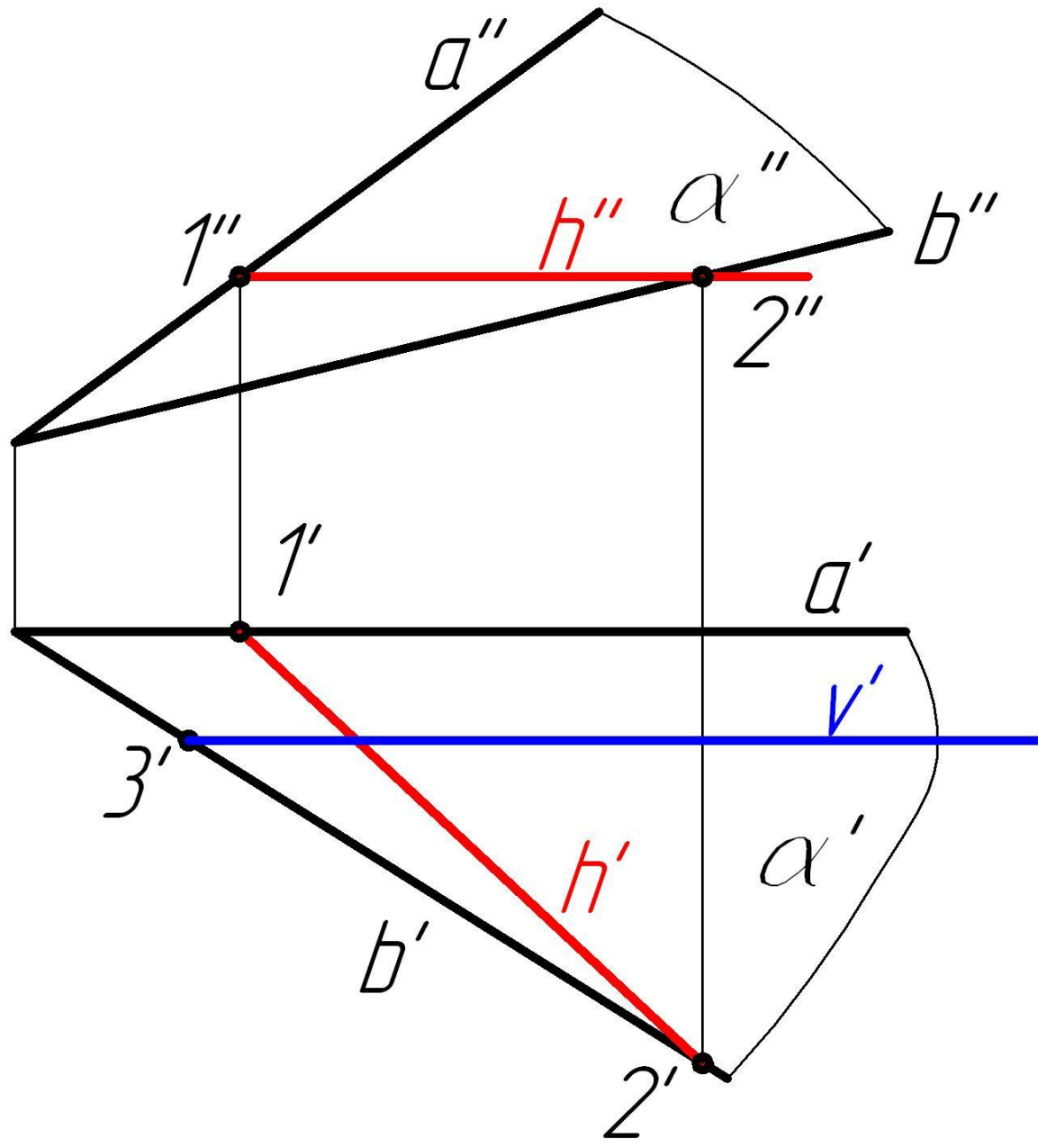
$\alpha(a \cap b)$

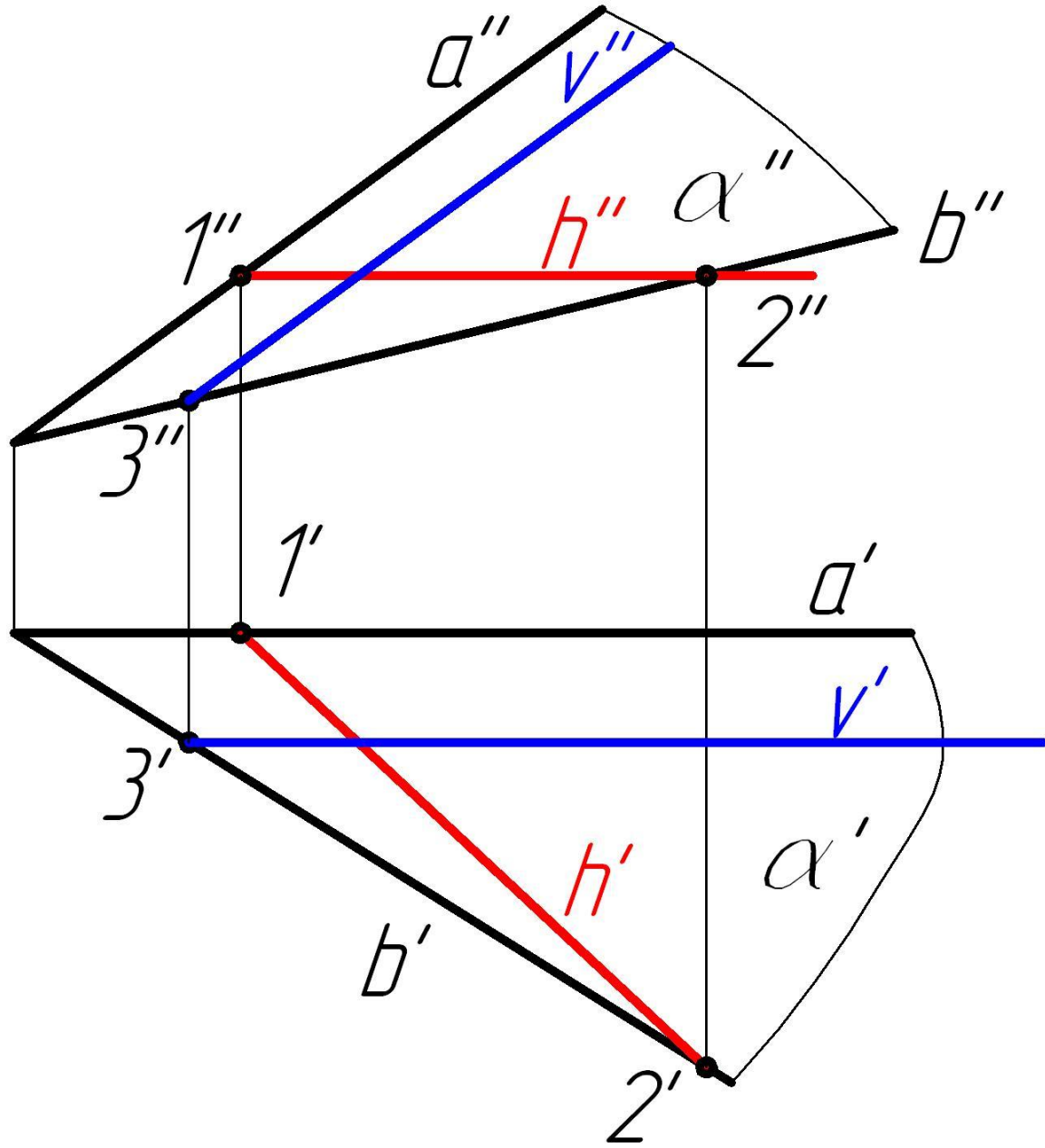










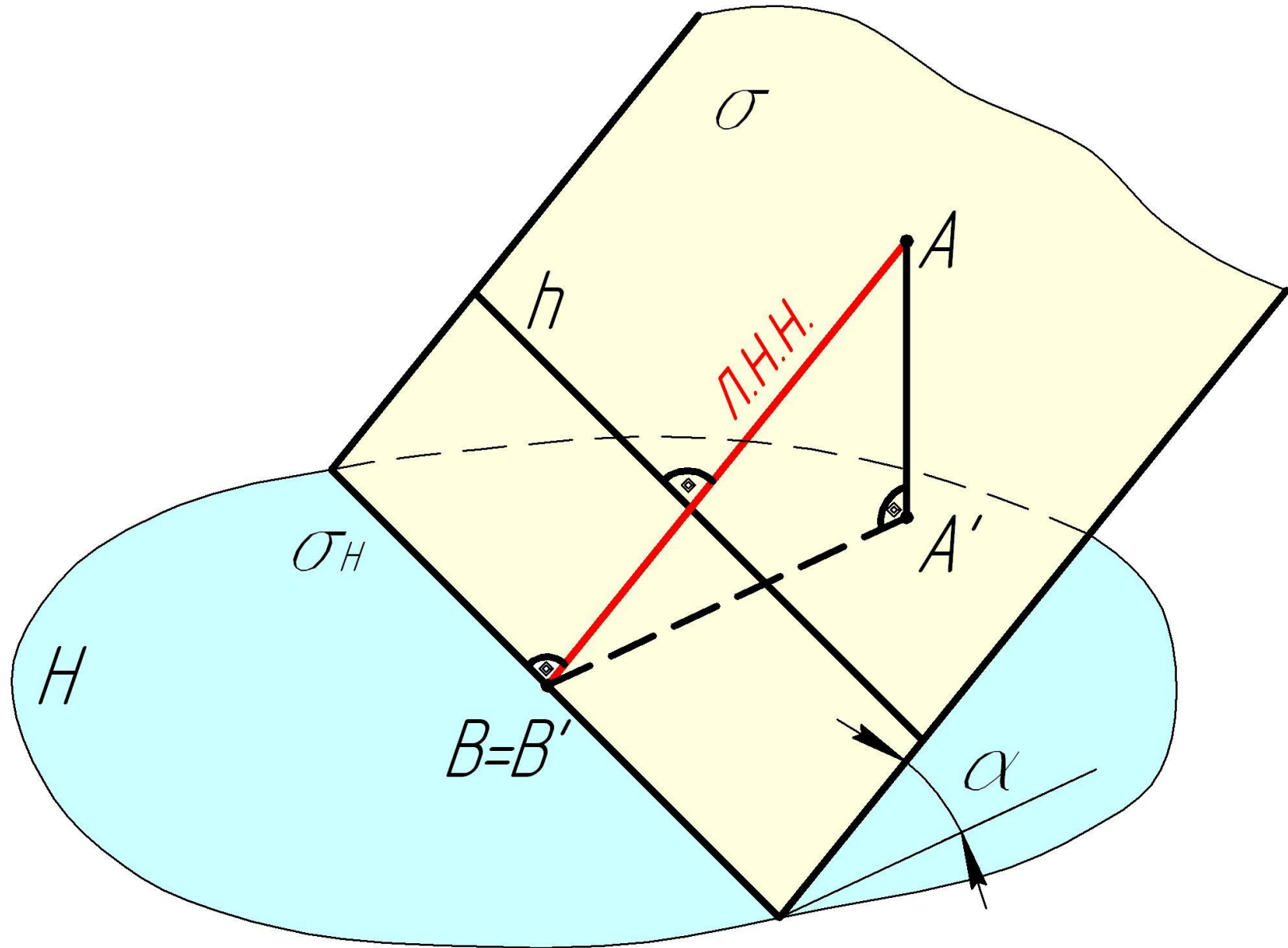


## 4.4. Линии наибольшего наклона плоскости к плоскостям проекций. Определение углов наклона плоскости к плоскостям проекций

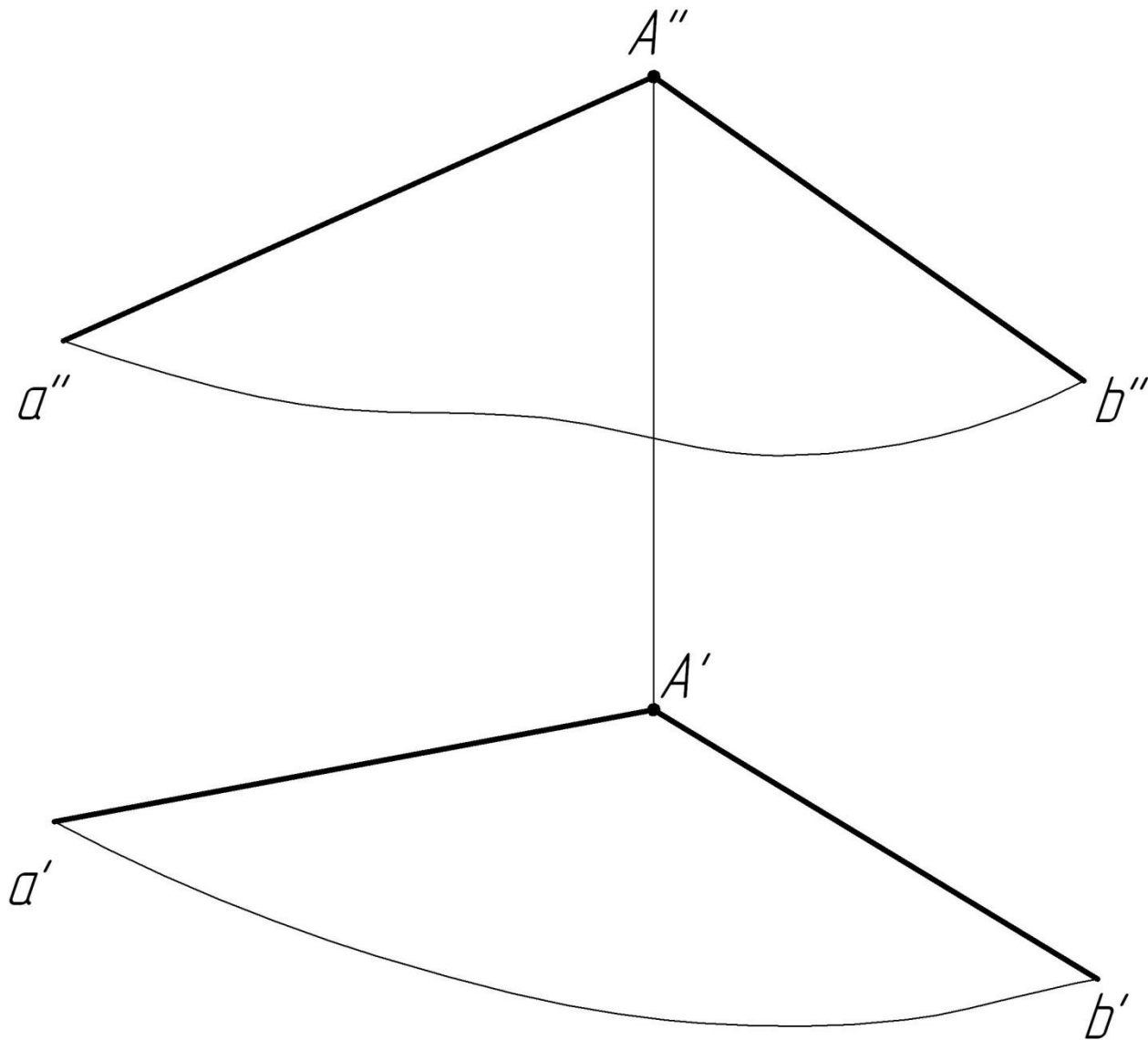
Линия наибольшего наклона (л.н.н.) к плоскости  $H$  ( $V$ ) – это прямая, принадлежащая этой плоскости и перпендикулярная к горизонтали (фронтали) плоскости.

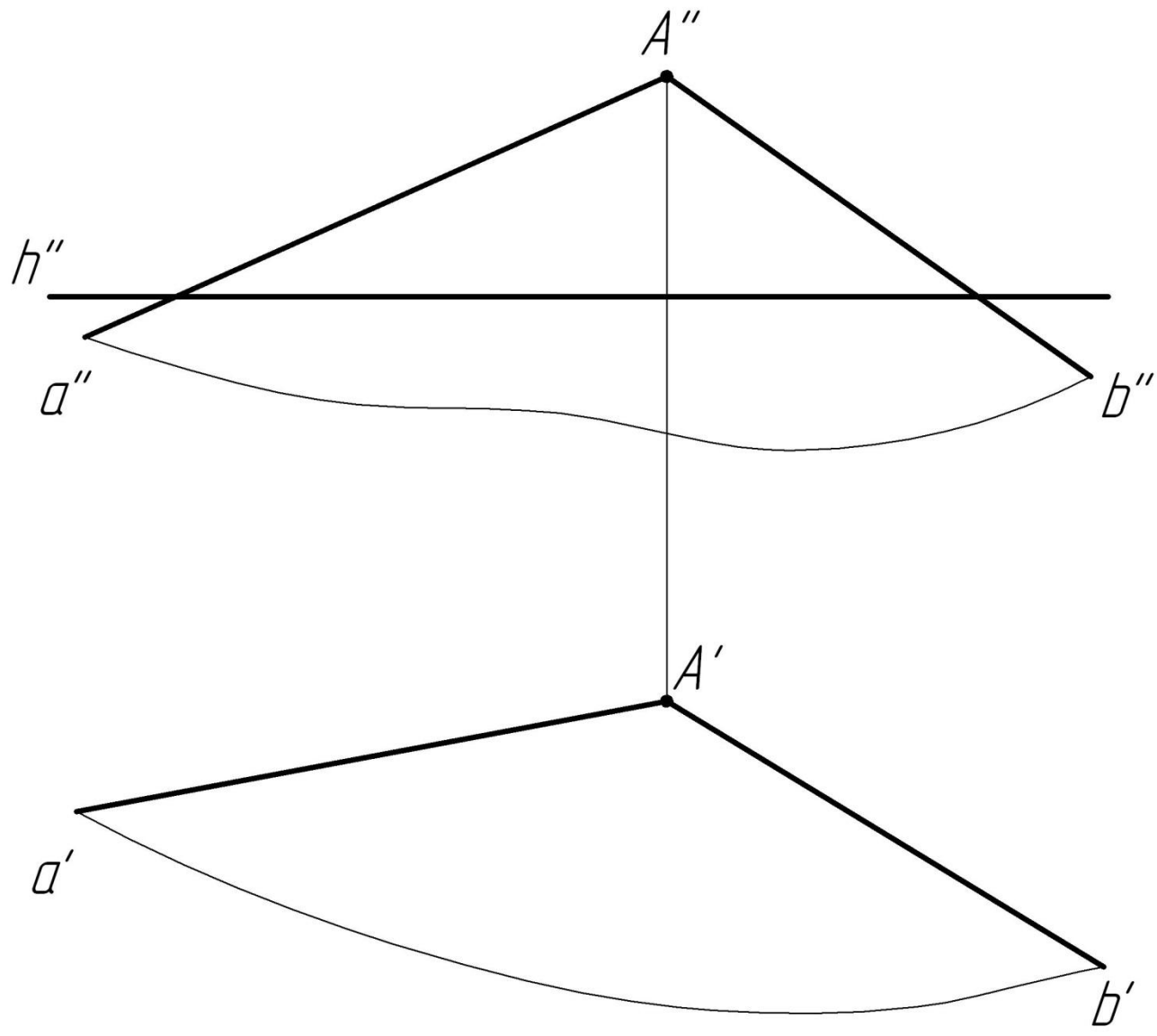
Линию наибольшего наклона к плоскости  $H$  называют еще **линией ската**.

С помощью линий наибольшего наклона определяют углы наклона заданной плоскости к плоскостям проекций.

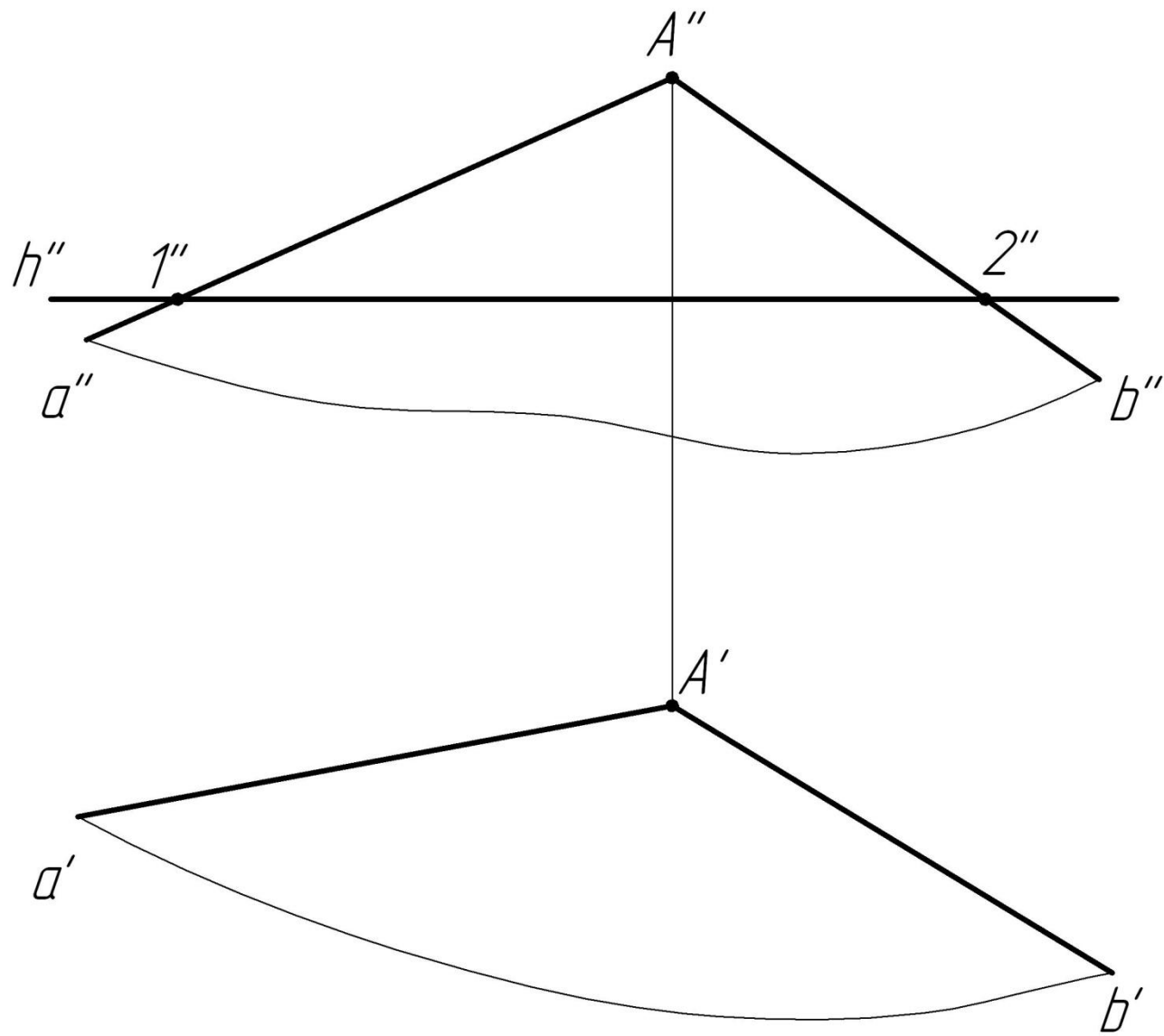


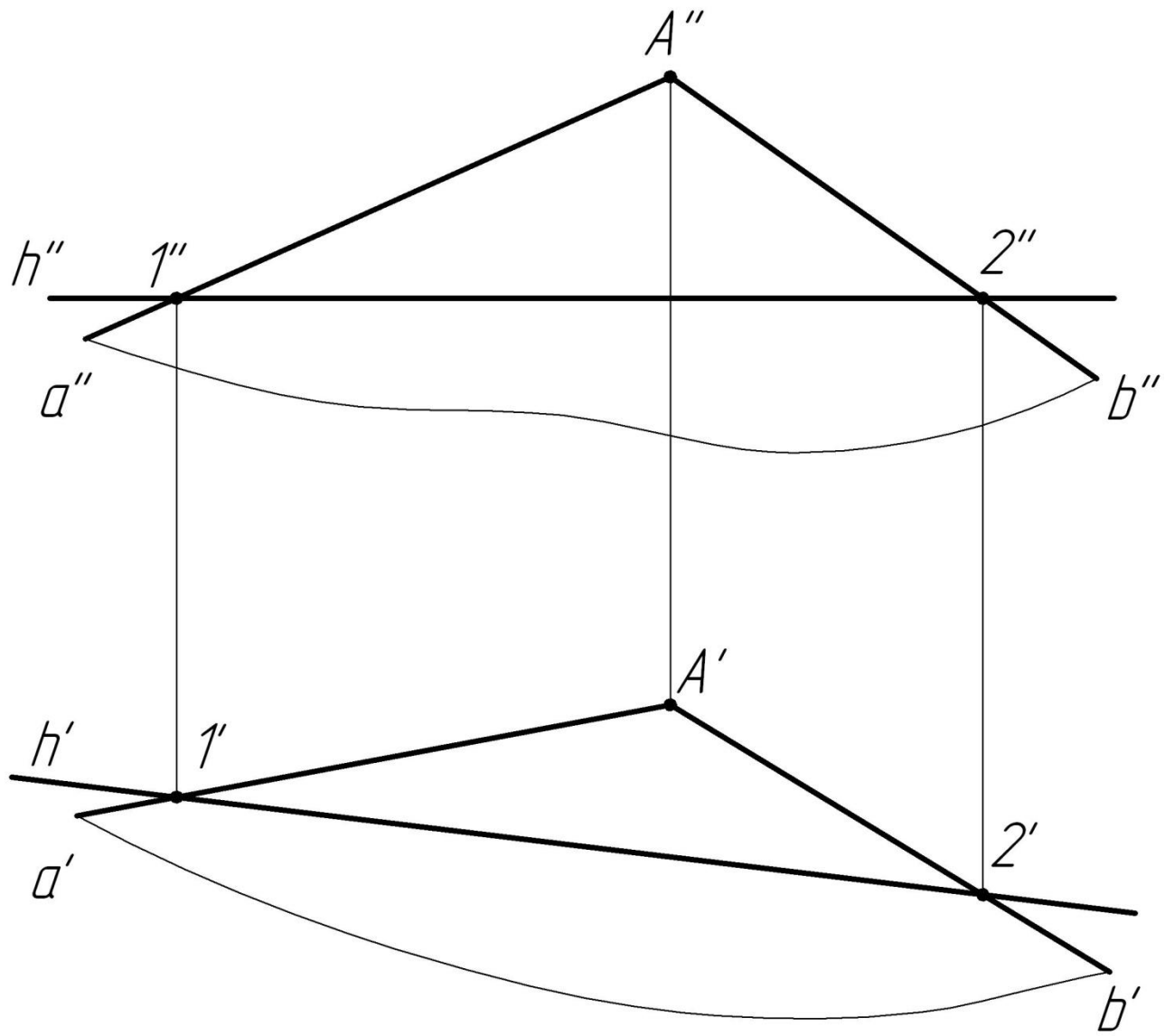
**Пример 3:** Определить угол наклона плоскости  $\sigma$  ( $a \cap b$ ) к горизонтальной плоскости проекций  $H$ .

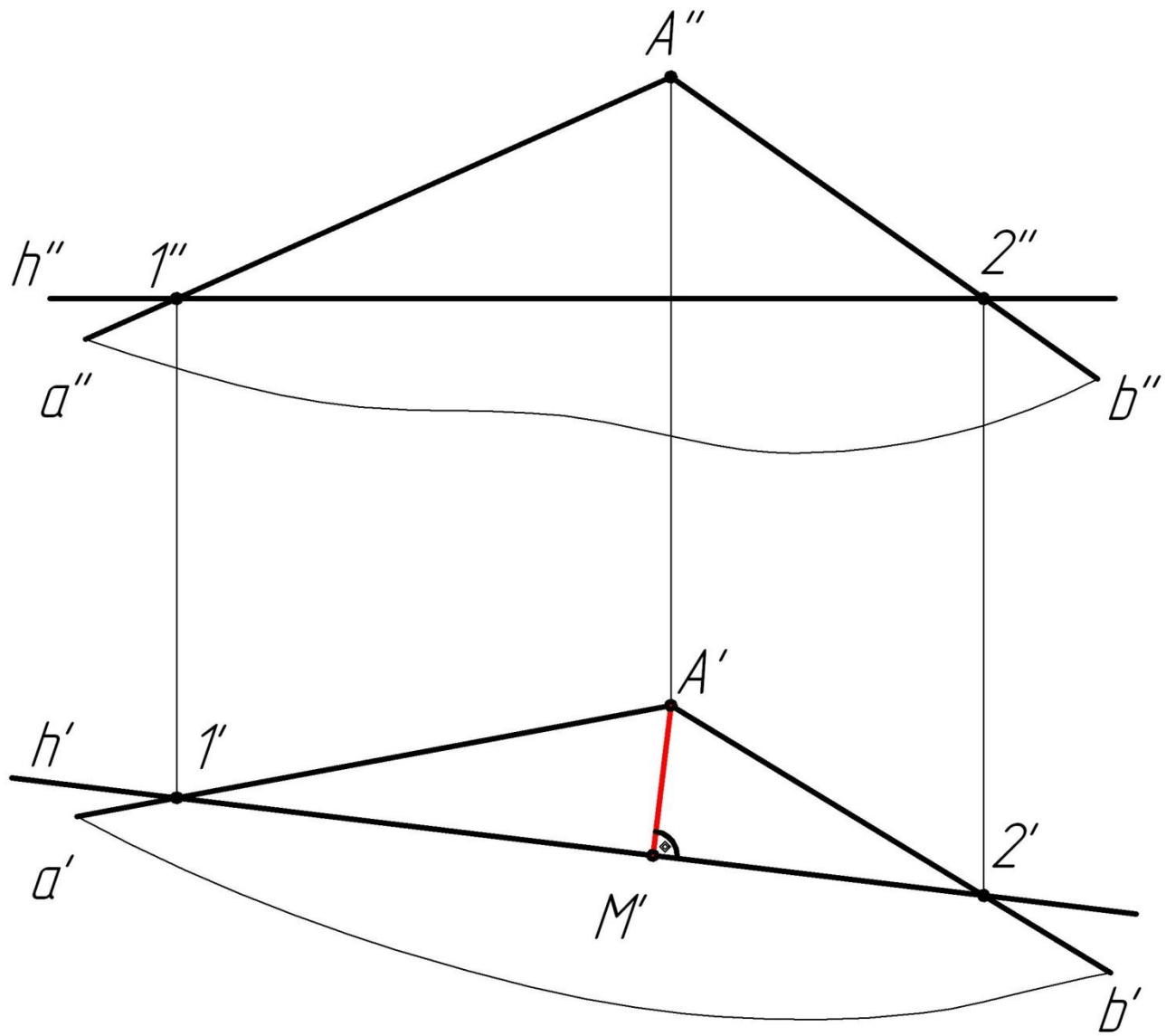


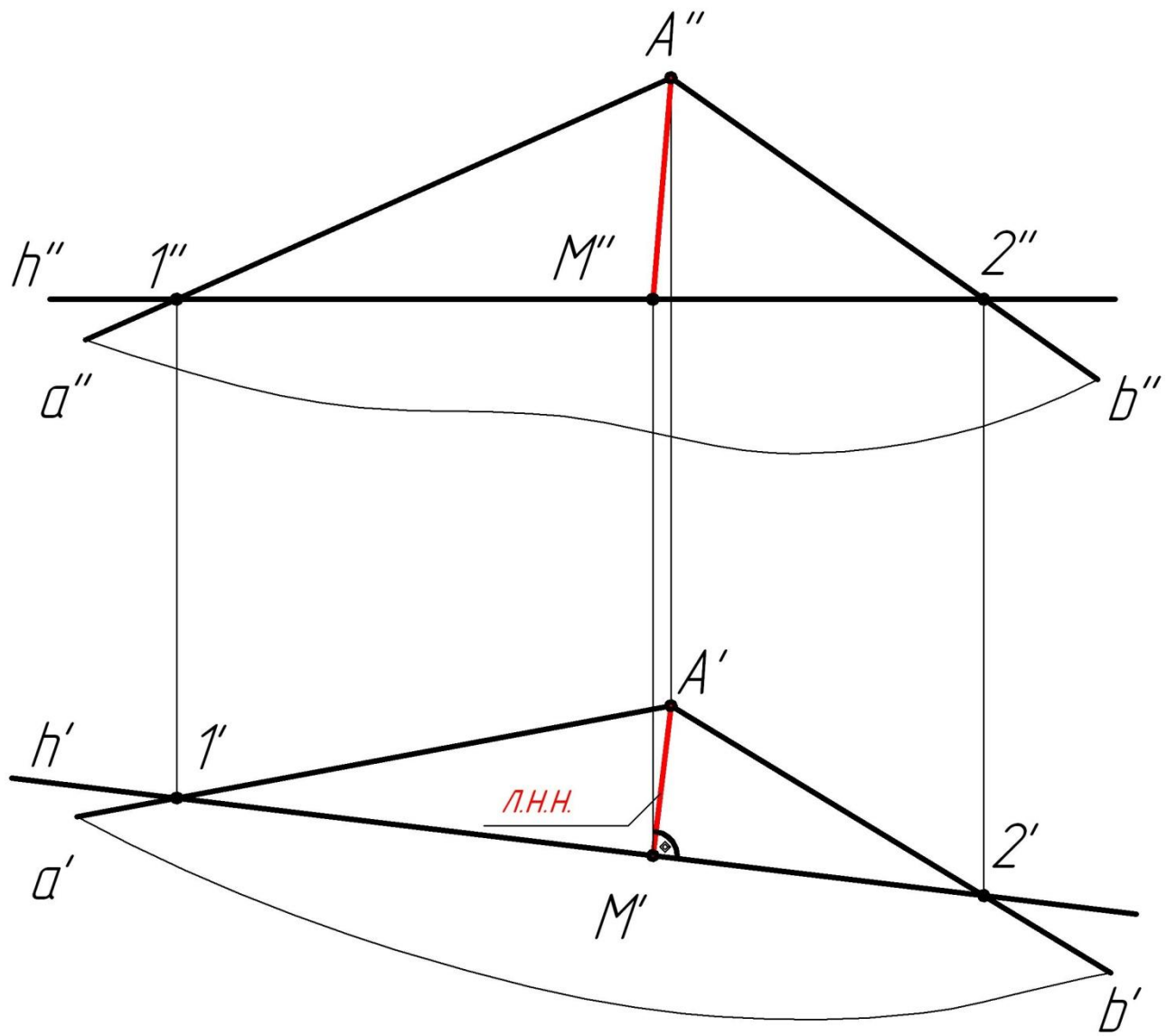


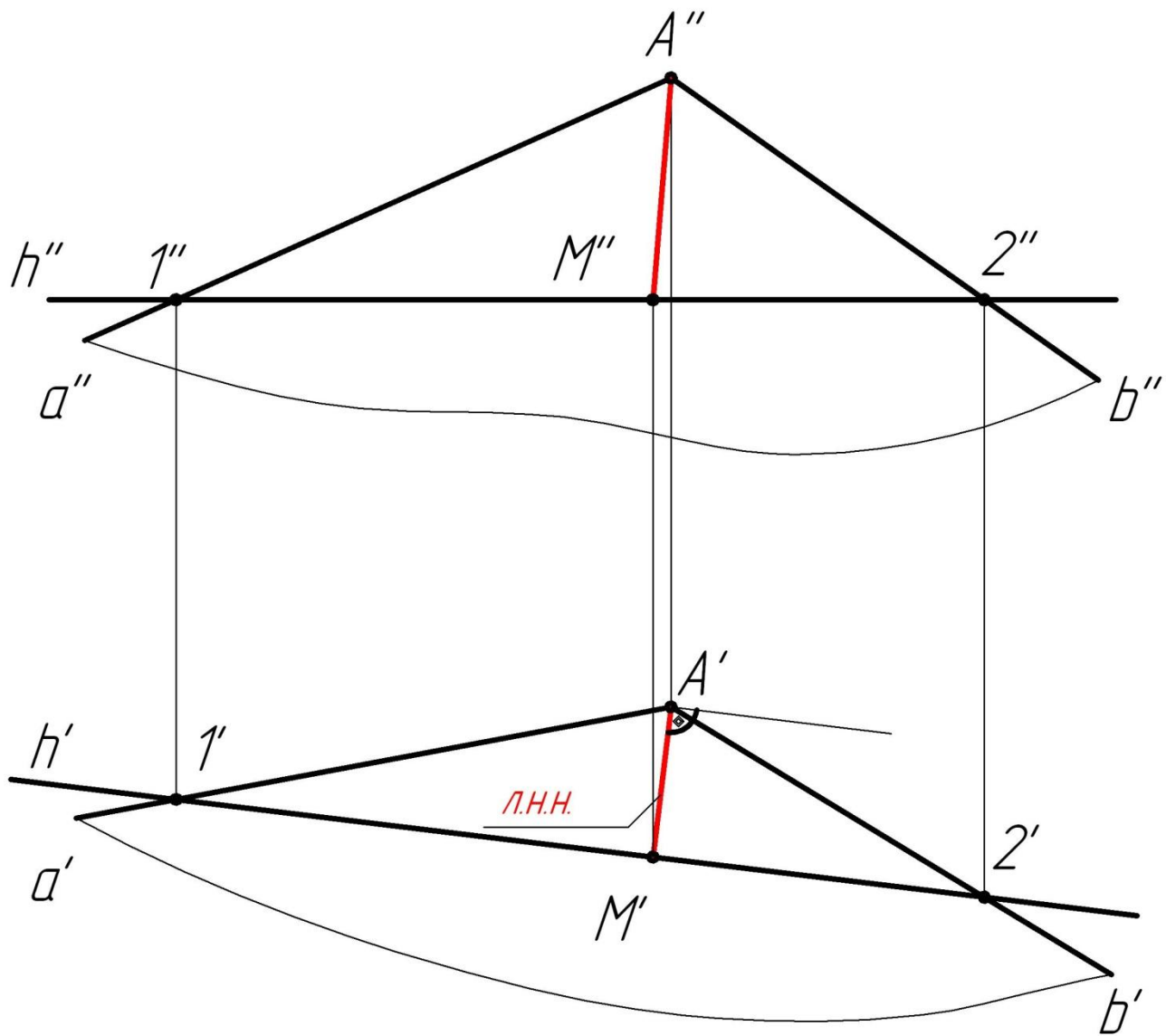


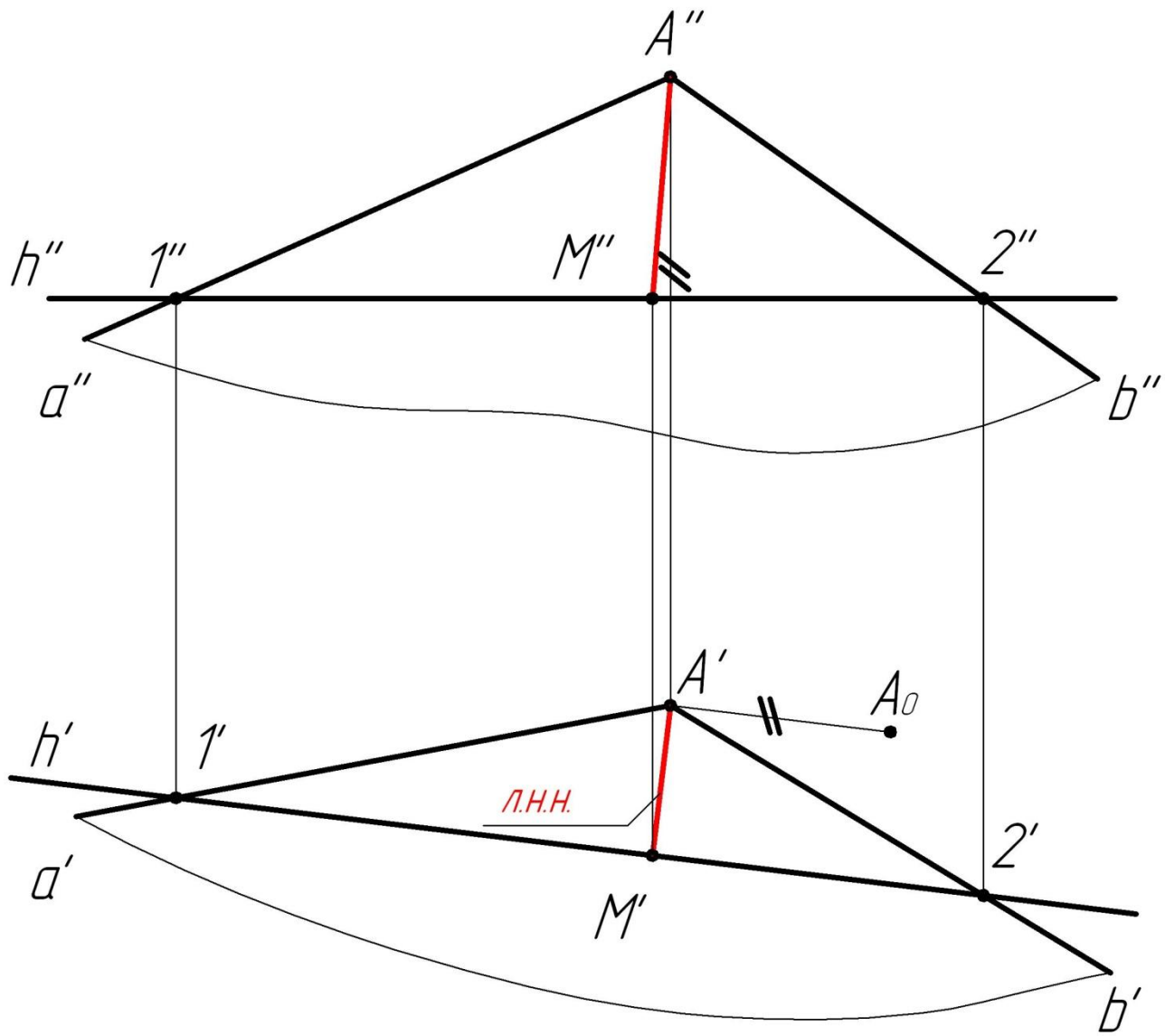


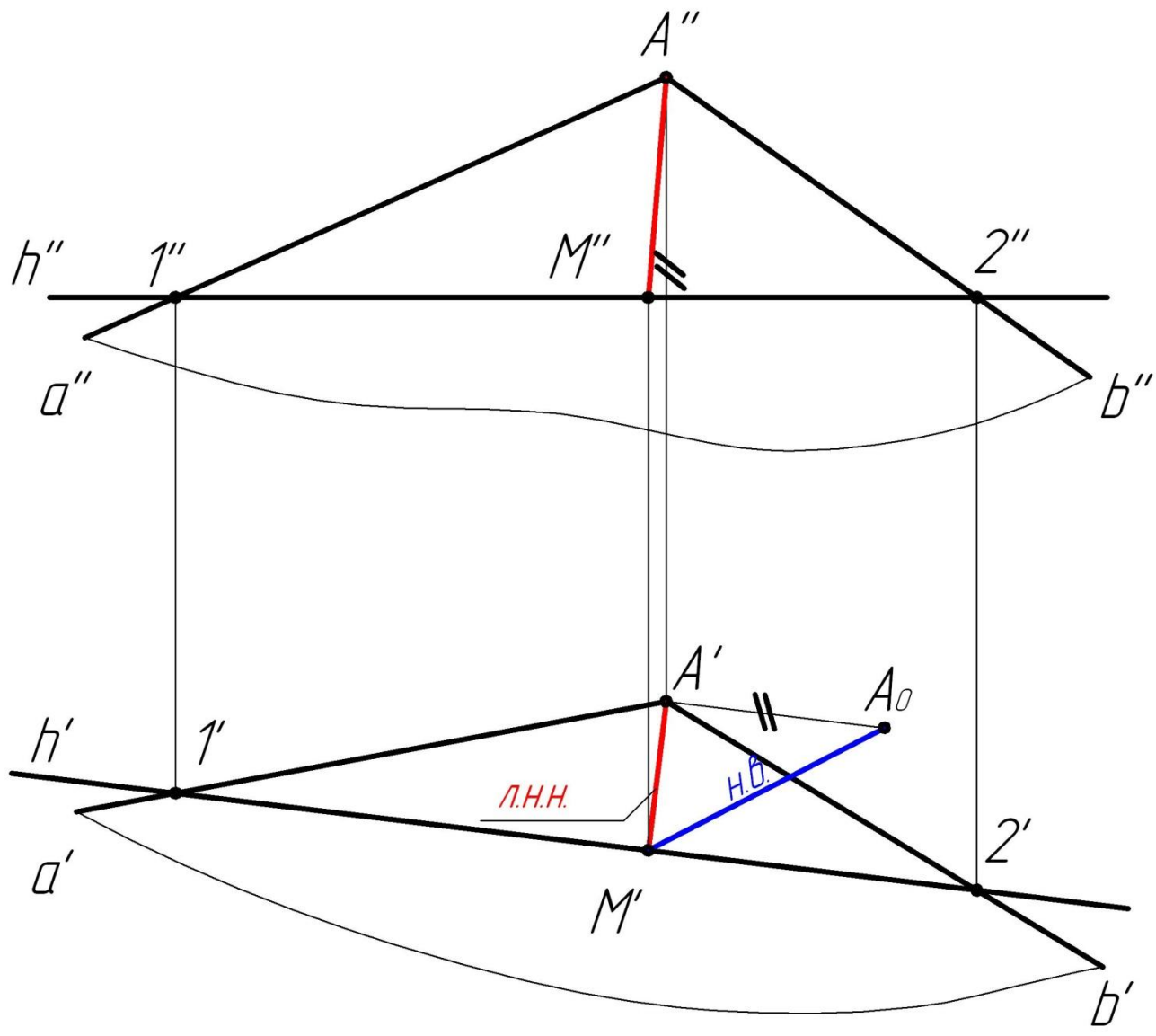


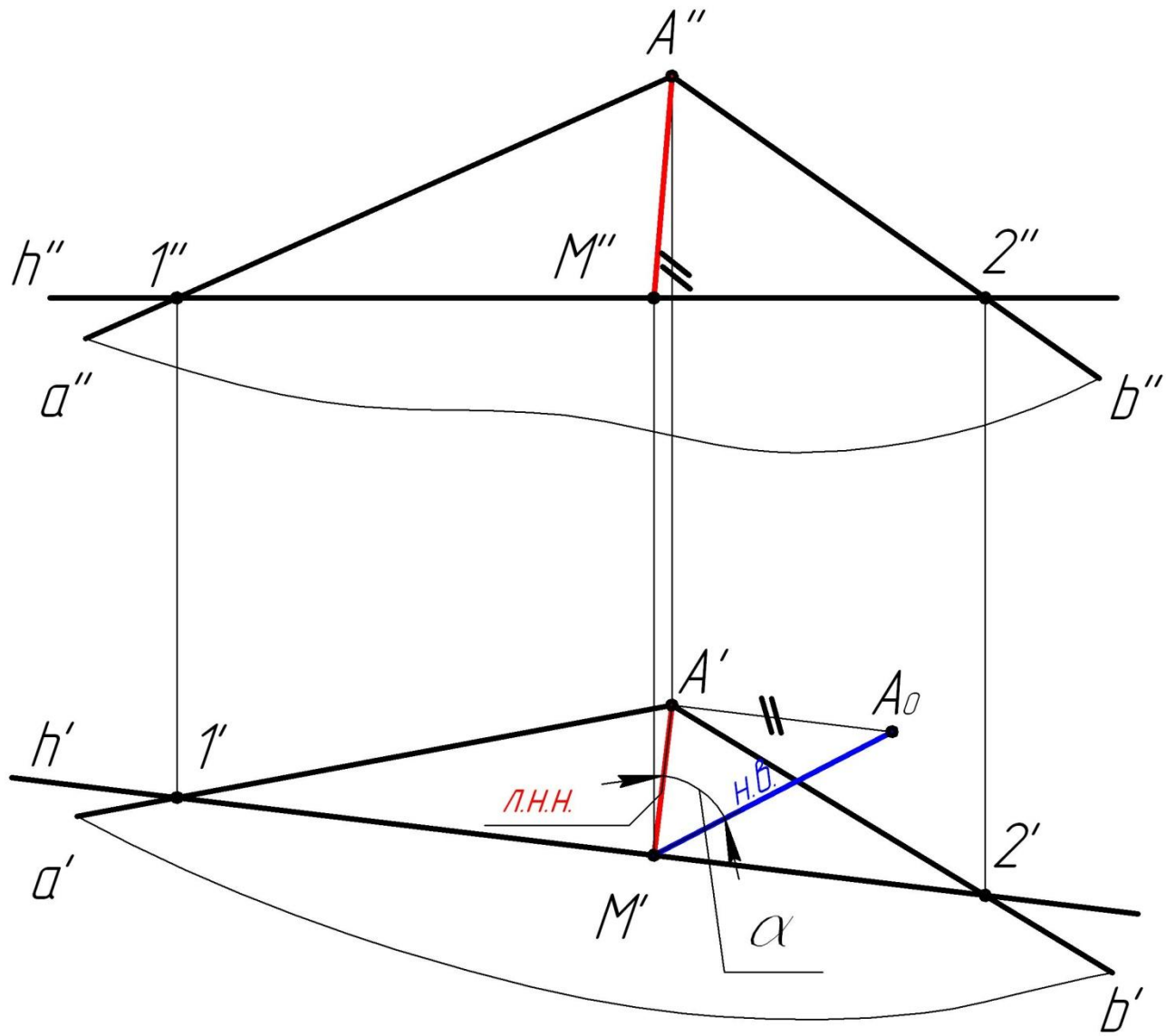














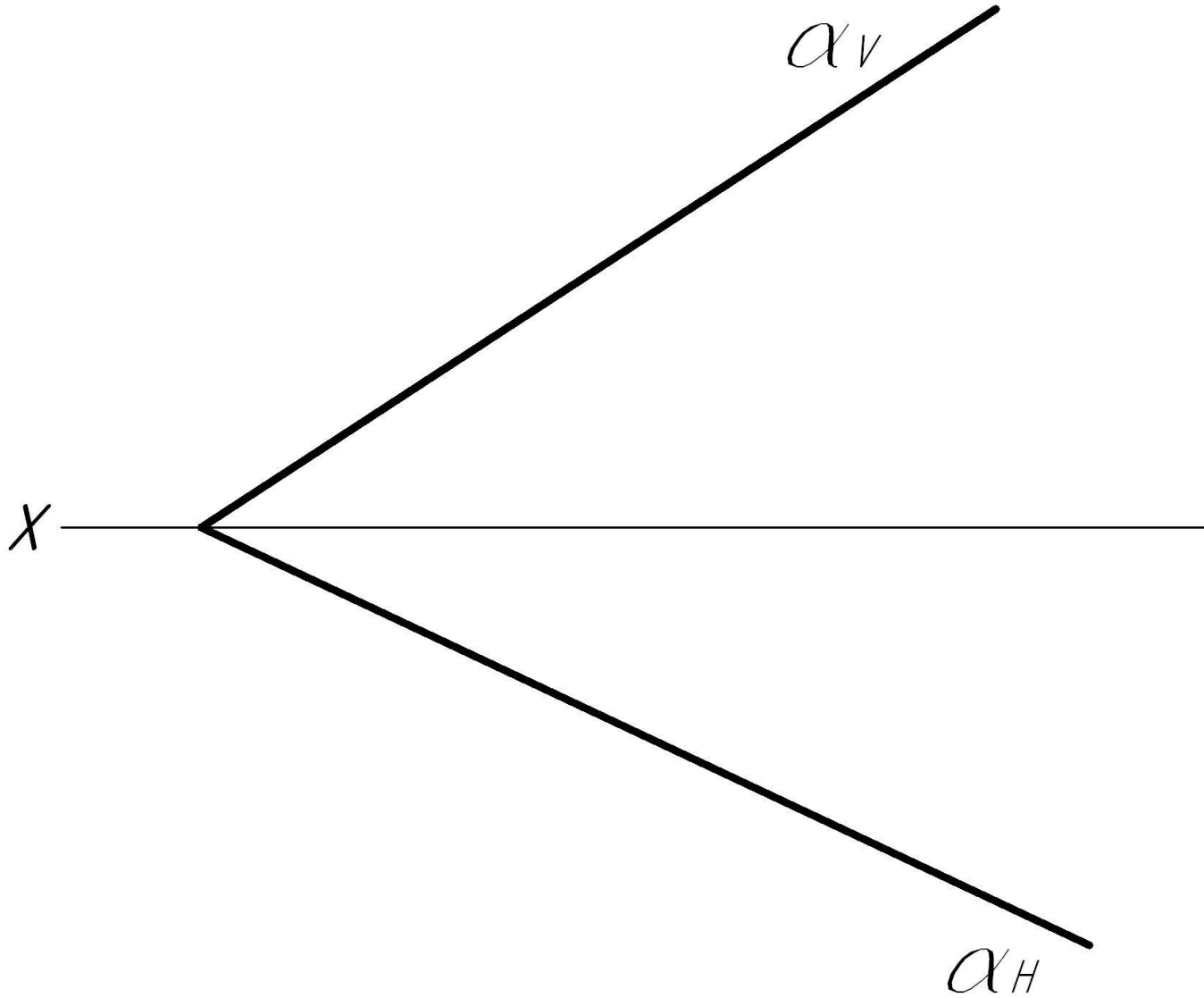
## Алгоритм решения задачи:

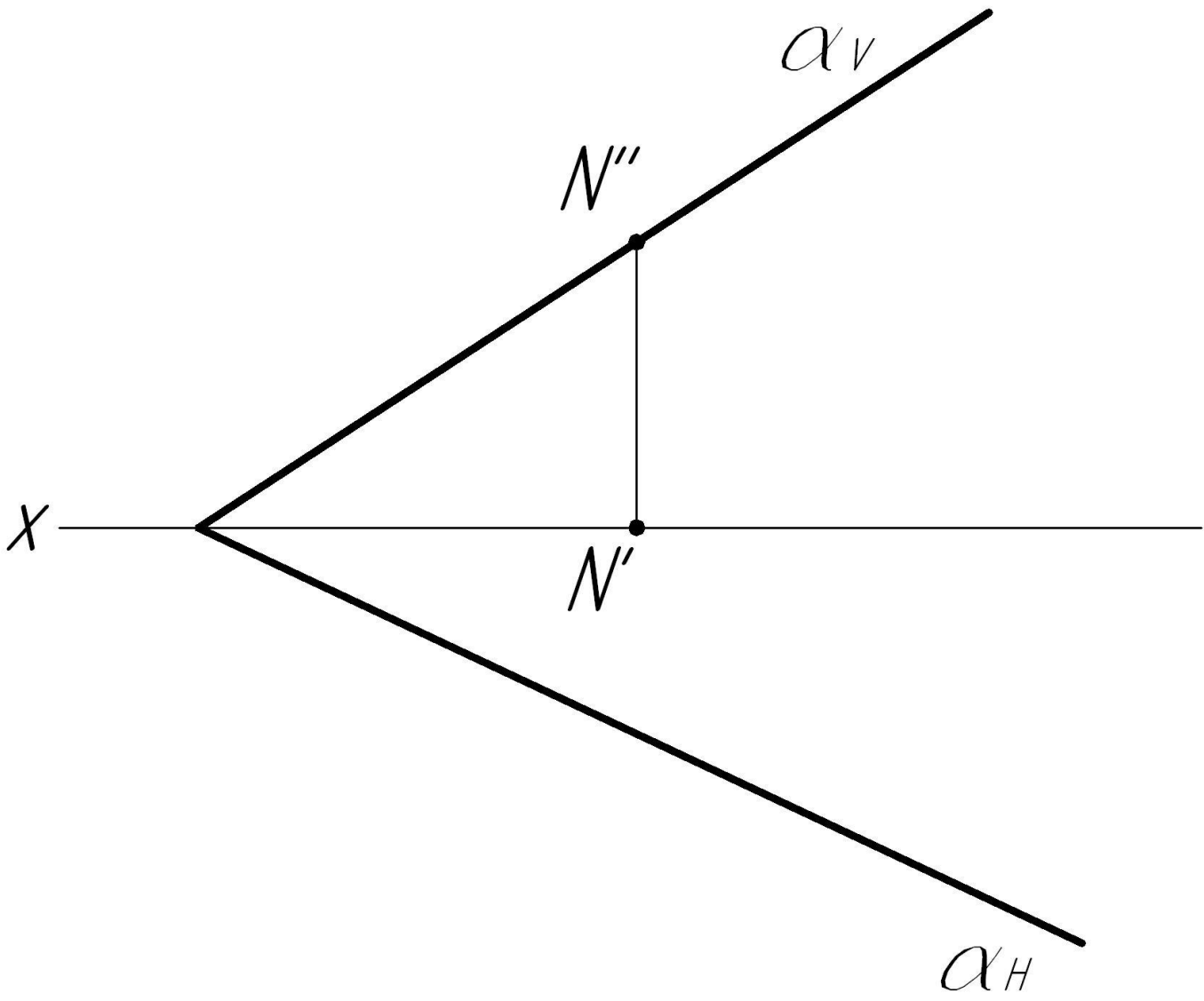
1. Проводим в плоскости  $\sigma$  горизонталь  $h$ ;  
 $h'' // OX$ ;  $h'$  – н.в. горизонтали.

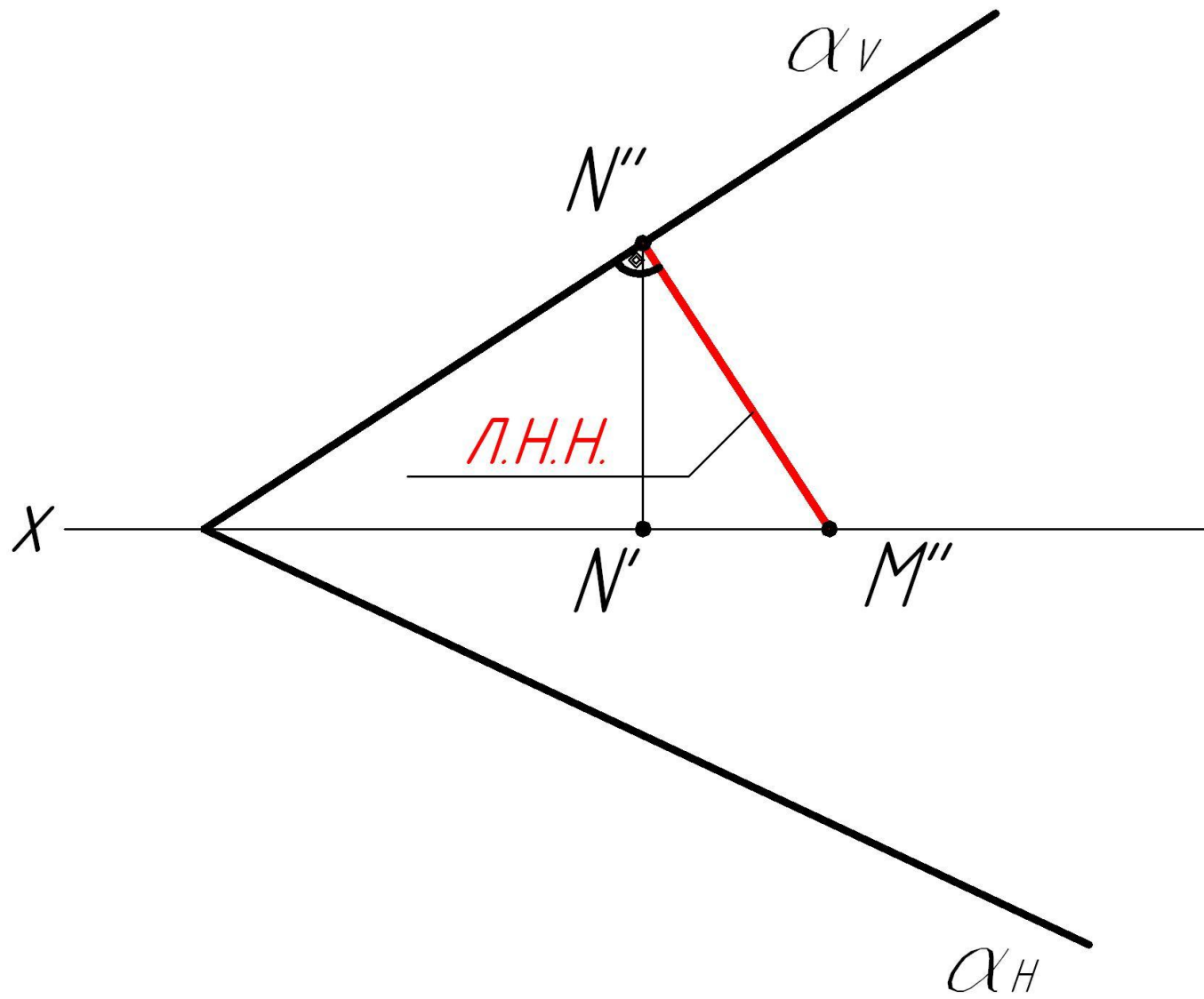
2. Из произвольной точки (т.  $A$ ) строим к н.в. горизонтали перпендикуляр  $A'M'$ .  
 $AM$  есть л.н.н.;  $A'M' \perp h'$ .

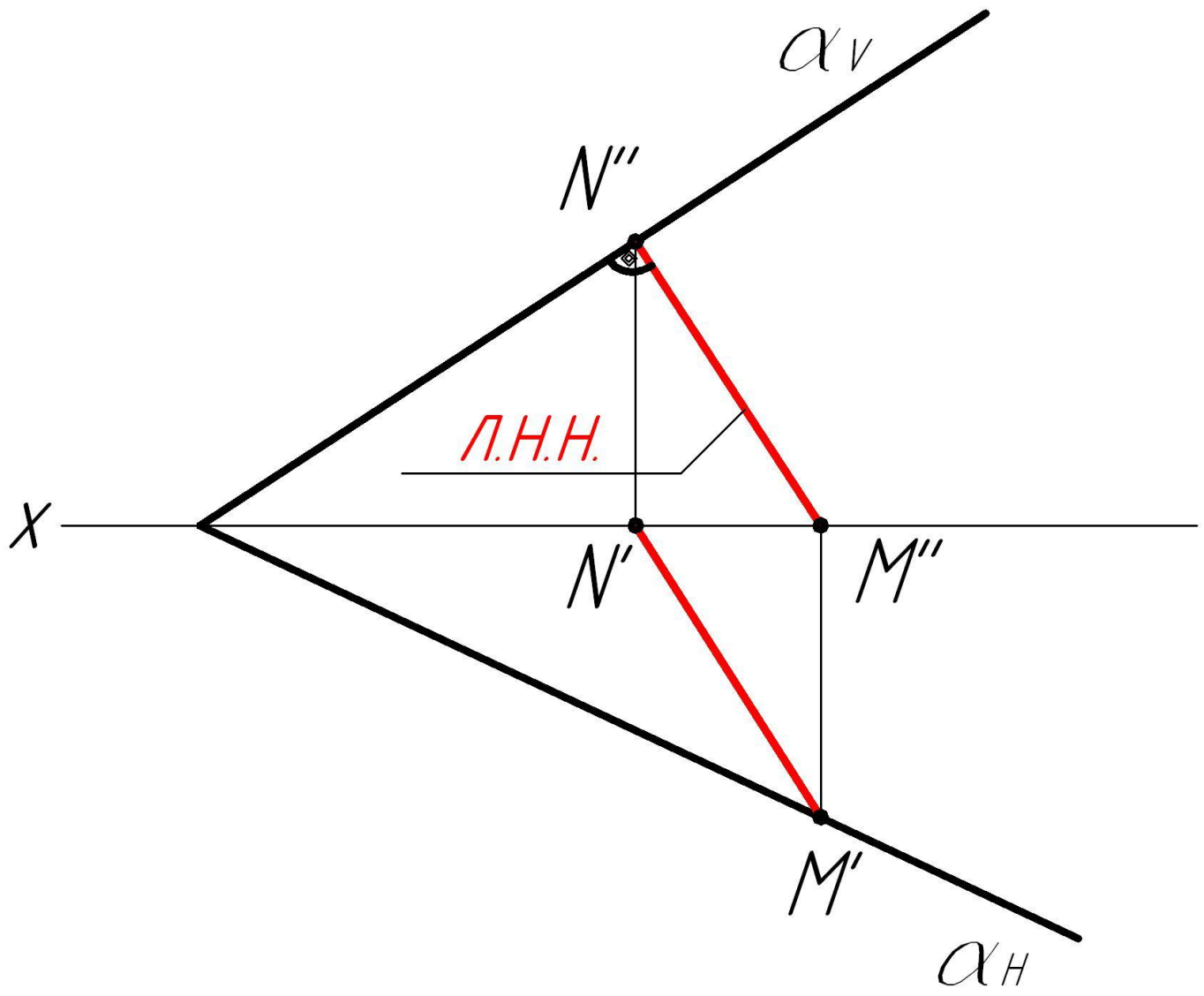
3. Определяем натуральную величину отрезка  $[AM]$  способом прямоугольного треугольника.  
 $\angle A'M'A_0 = \angle \alpha^\circ$  - угол между плоскостью  $\sigma$  и плоскостью  $H$ .

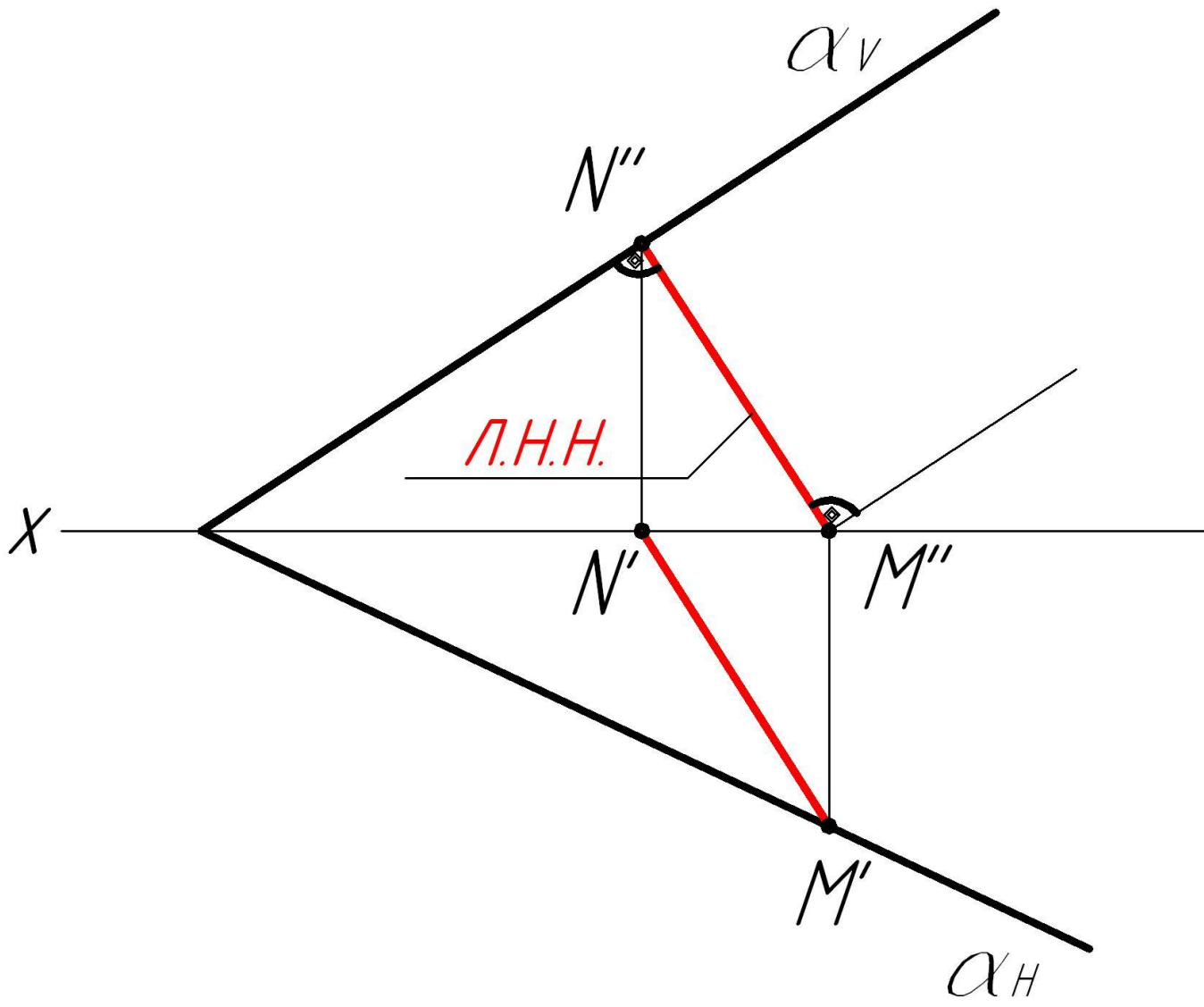
**Пример 4:** Определить угол наклона плоскости  $\alpha$  ( $\alpha_H \cap \alpha_V$ ) к фронтальной плоскости проекций V.

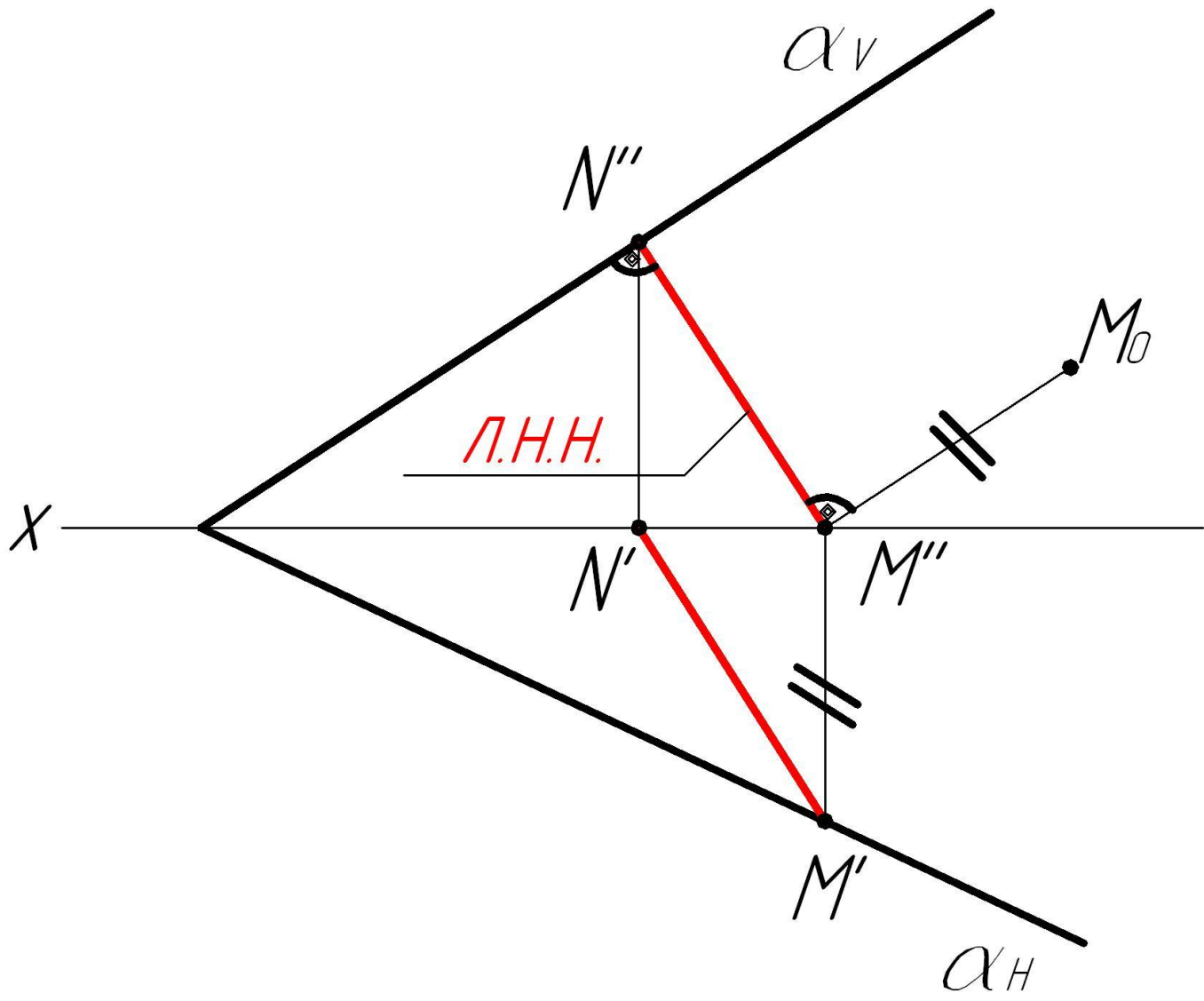






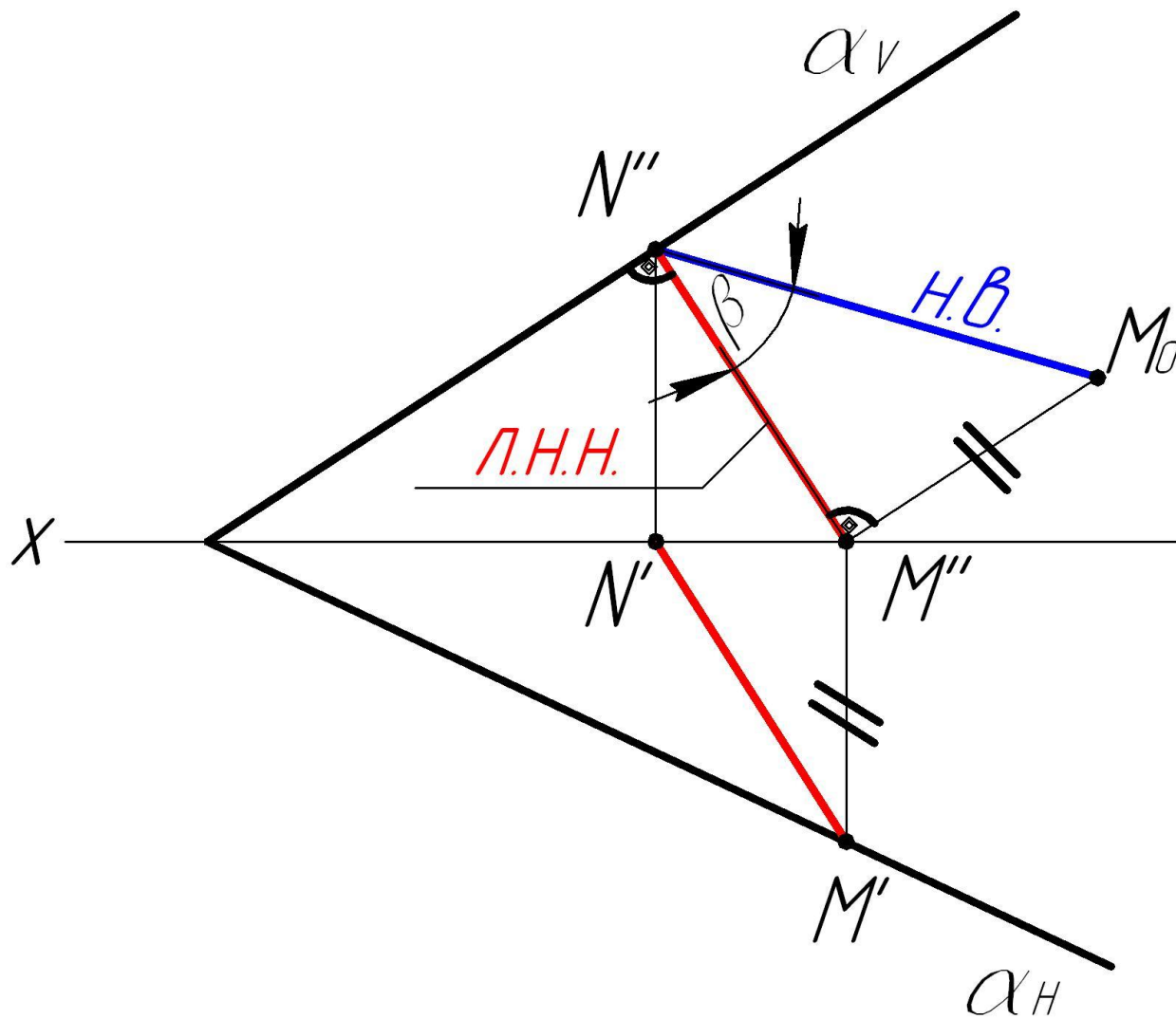












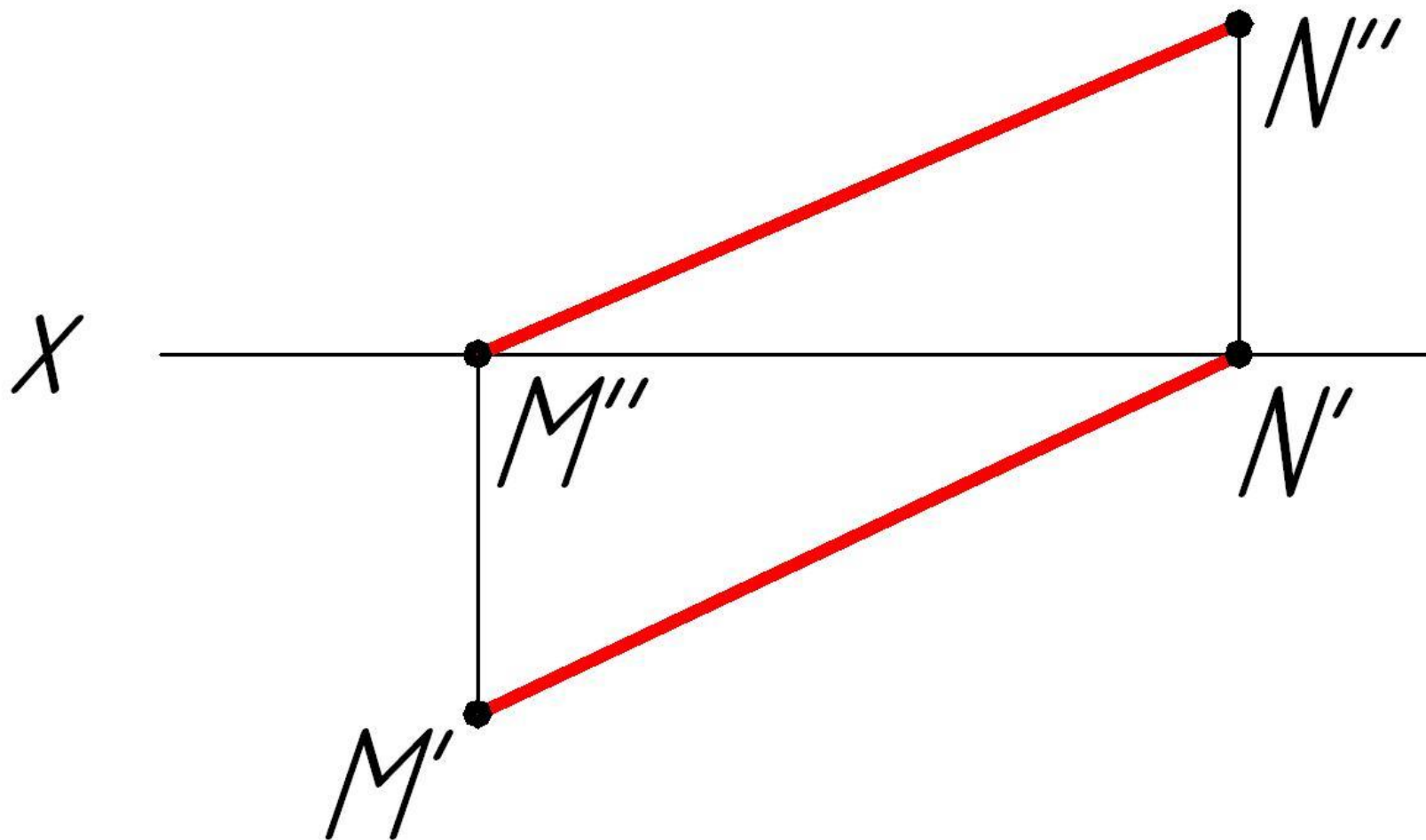
1. Точку  $N$  берем произвольно.

2. Строим из т.  $N$  перпендикуляр к следу  $\alpha_V$ .

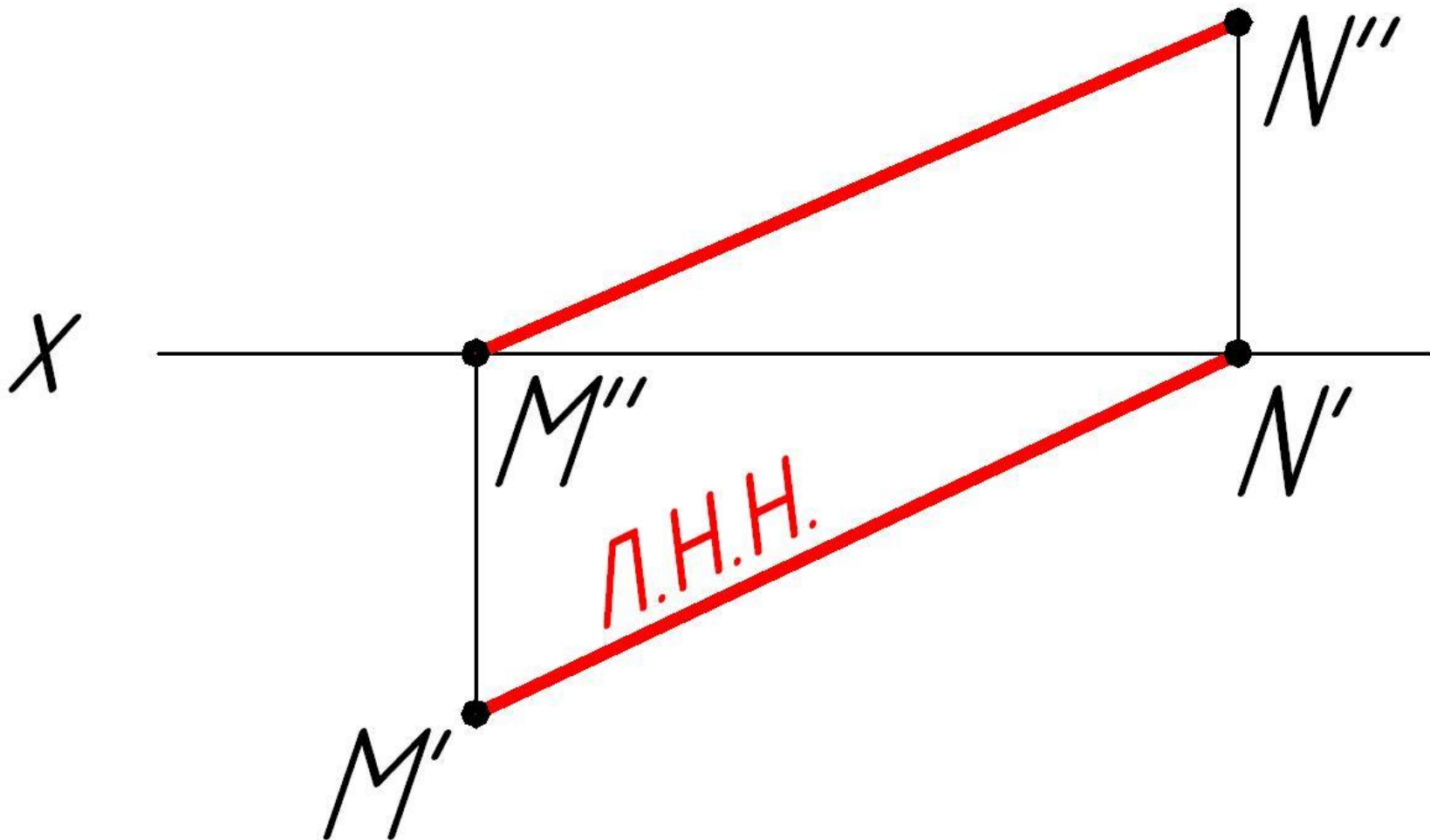
3. Определяем н.в. перпендикуляра  $MN$  способом прямоугольного треугольника.

4.  $\angle M''N''M_0 = \angle \beta^\circ$   
 - угол между плоскостью  $\alpha$  и плоскостью  $V$ .

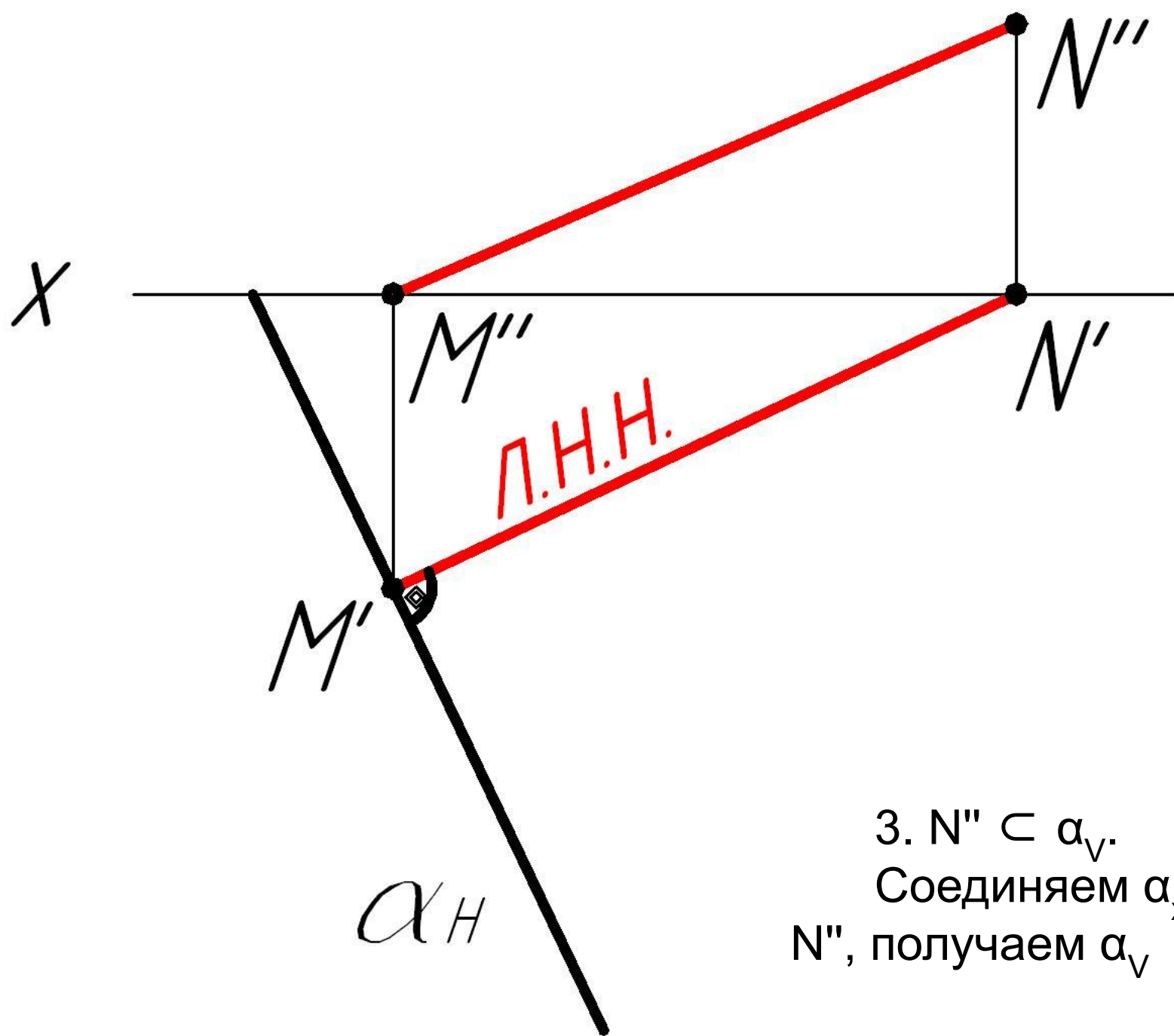
**Пример 5:** Построить следы плоскости  $\alpha$ , заданной своей линией ската MN.



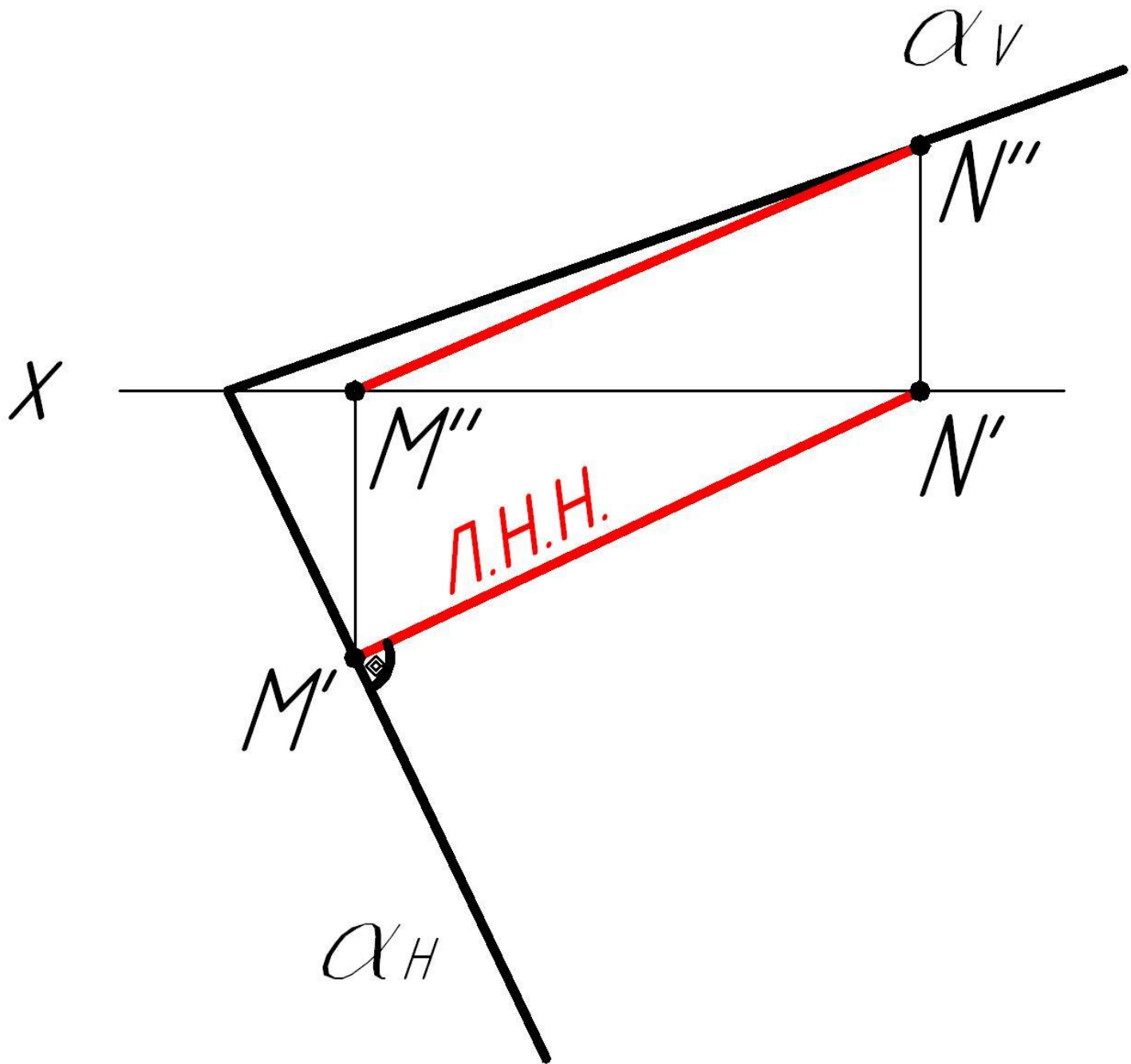
1. MN – линия наибольшего наклона.  $M'N' \perp$  горизонтали плоскости.



2. Из т.  $M'$  строим перпендикуляр к  $M'N'$ . Это есть след  $\alpha_H$ .



3.  $N'' \in \alpha_v$ .  
 Соединяем  $\alpha_x$  и  $N''$ , получаем  $\alpha_v$



## 4.5. Проецирующие плоскости. Прямые и точки в проецирующих плоскостях.

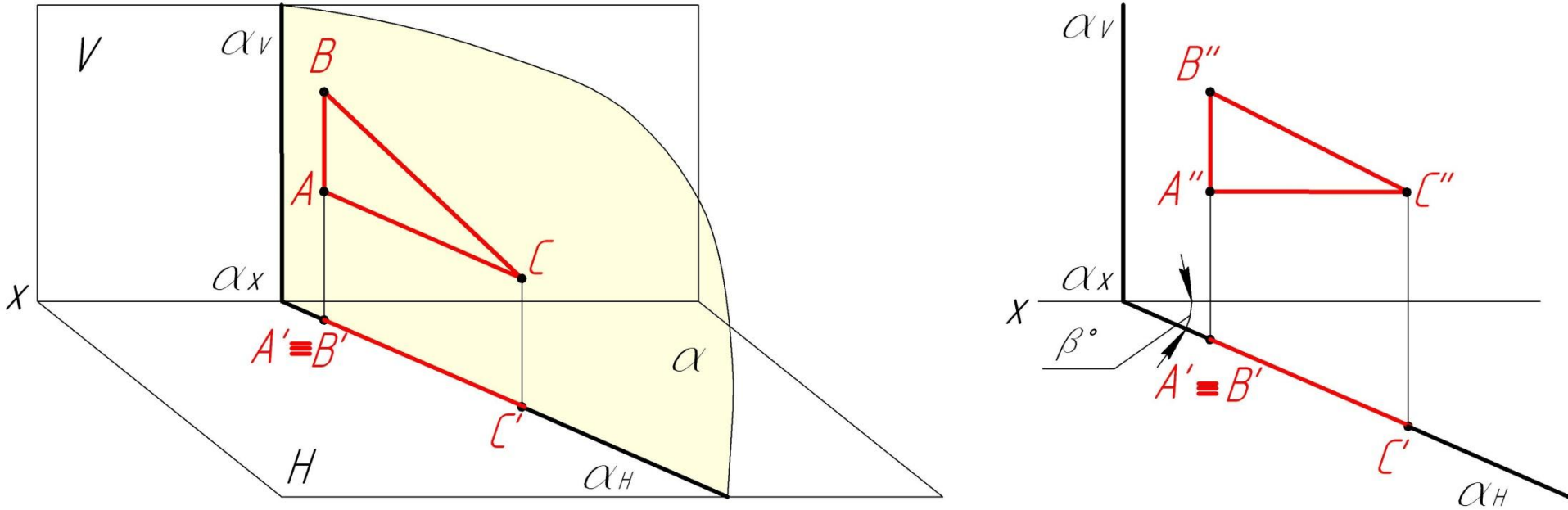
Плоскость по отношению к плоскостям проекций может занимать следующие положения:

- *плоскости общего положения,*
- *проецирующей плоскости,*
- *плоскости уровня.*

**Плоскость общего положения** – это плоскость, которая не перпендикулярна ни одной из плоскостей проекций.

**Проецирующая плоскость** – плоскость, перпендикулярная к какой либо одной плоскости проекций. Если плоскость перпендикулярна плоскости  $H$ , то она называется **горизонтально-проецирующая**, если плоскости  $V$  – **фронтально-проецирующая**, если плоскости  $W$  – **профильно-проецирующая**.

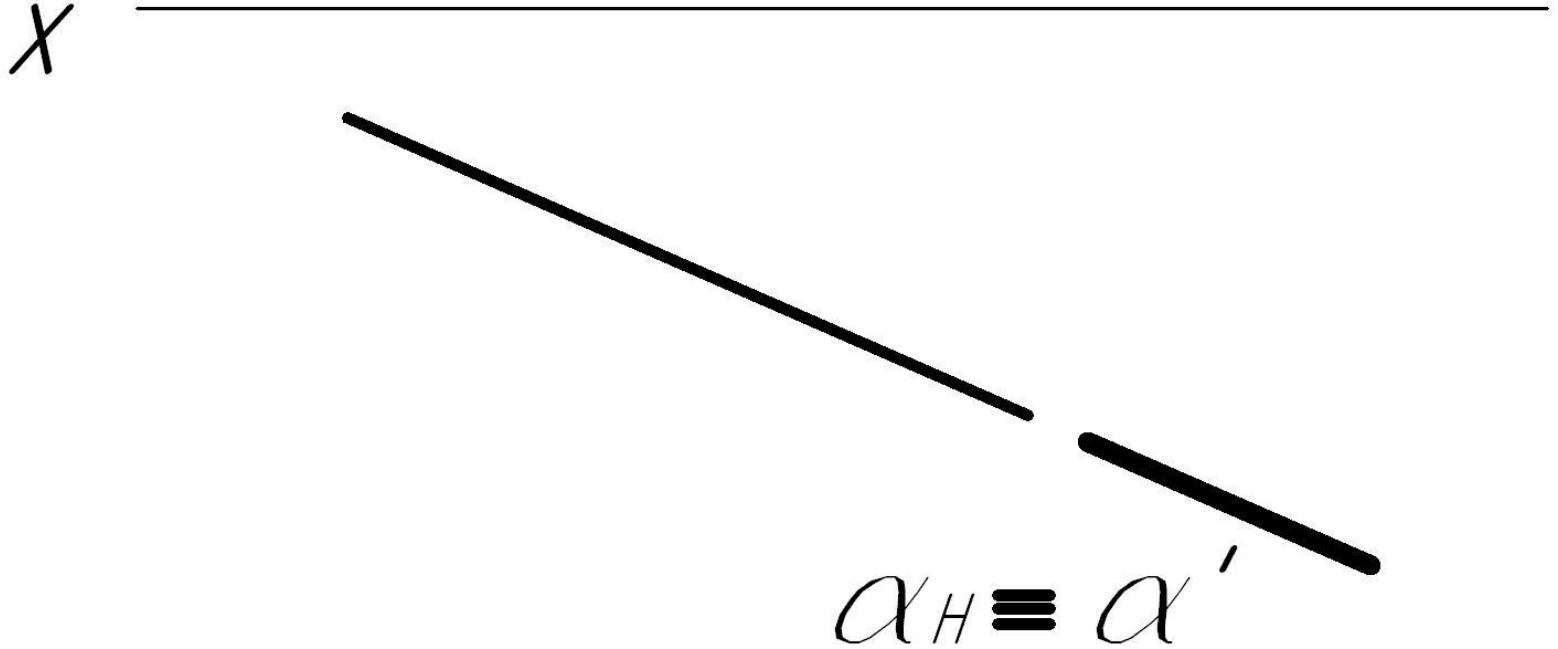
# Горизонтально-проецирующая плоскость $\alpha$ .



$\alpha \perp H$ , эта плоскость проецируется на плоскость  $H$  в прямую линию. Этой линии принадлежат горизонтальные проекции точек и линий, лежащих в плоскости  $\alpha$ .

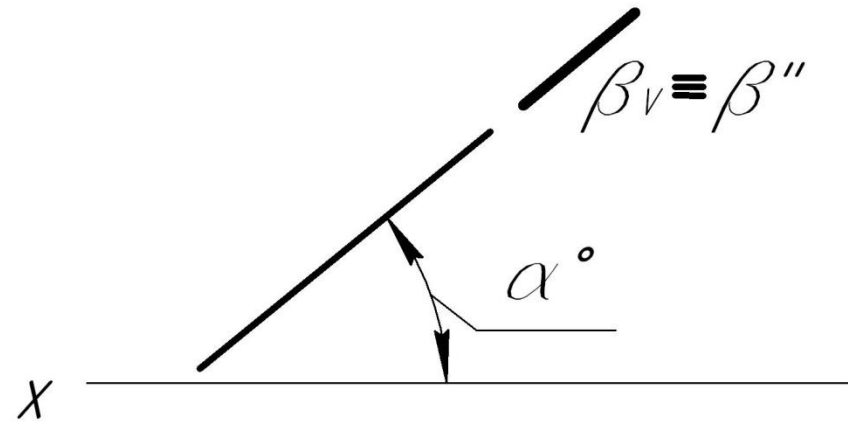
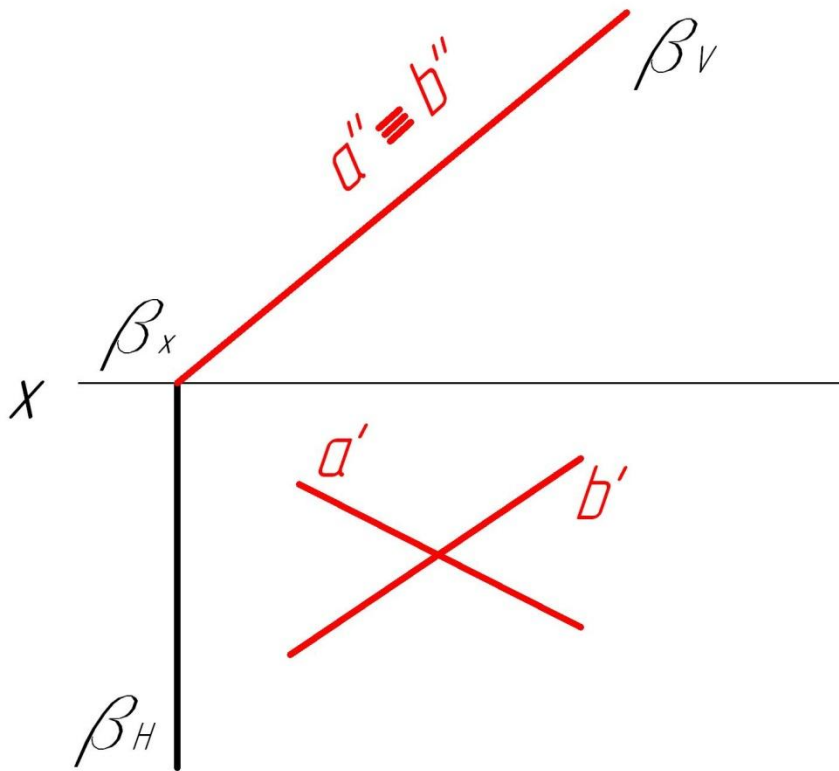
$\angle \beta^\circ$  угол между плоскостью  $\alpha$  и фронтальной плоскостью проекций  $V$ .

Горизонтально-проецирующая плоскость может быть задана на чертеже одной своей горизонтальной проекцией.





# Фронтально-проецирующая плоскость



$\beta \perp V$ , эта плоскость проецируется на плоскость  $V$  в прямую линию.

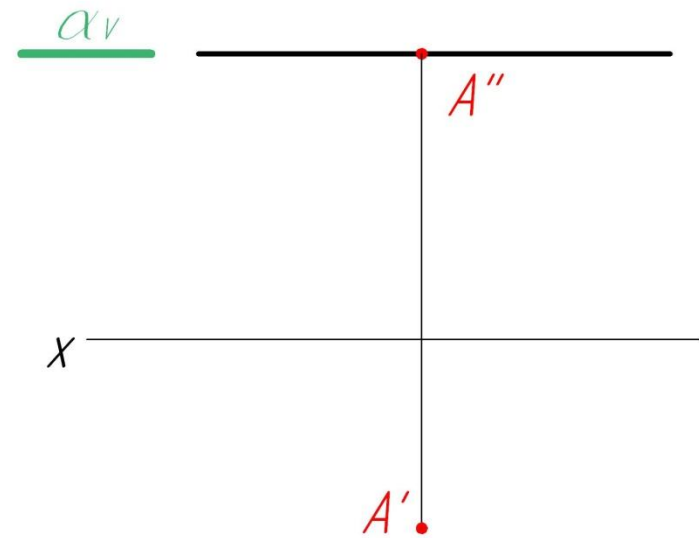
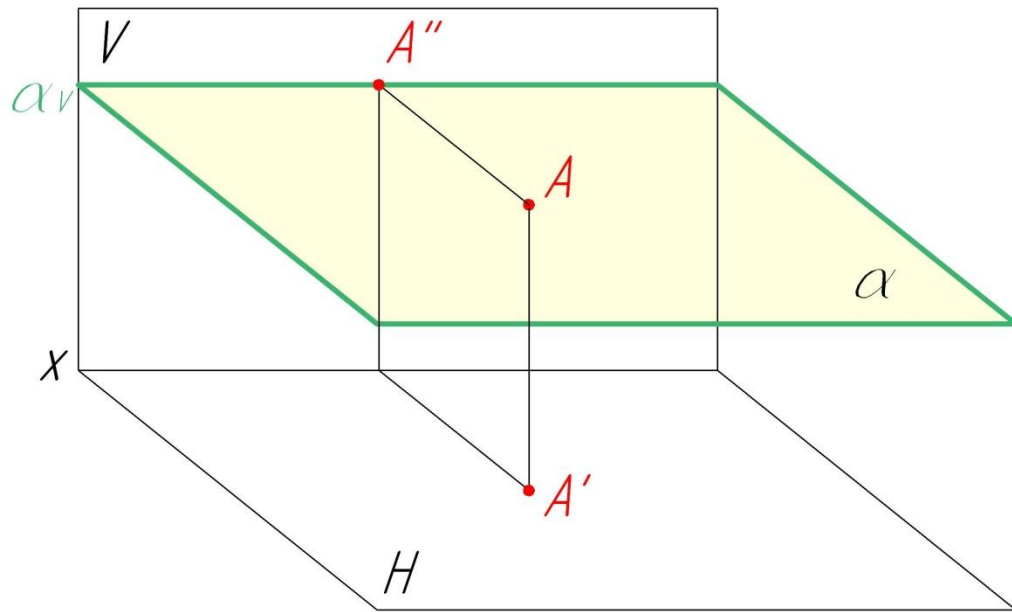
$\alpha^\circ$  угол между плоскостью  $\beta$  и горизонтальной плоскостью проекций  $H$ .

# Плоскость уровня

**Плоскость уровня** – плоскость, параллельная какой-либо плоскости проекций (это частный случай проецирующей плоскости). В зависимости от того, какой проецирующей плоскости параллельна плоскость уровня, различают: горизонтальную, фронтальную и профильную плоскости.

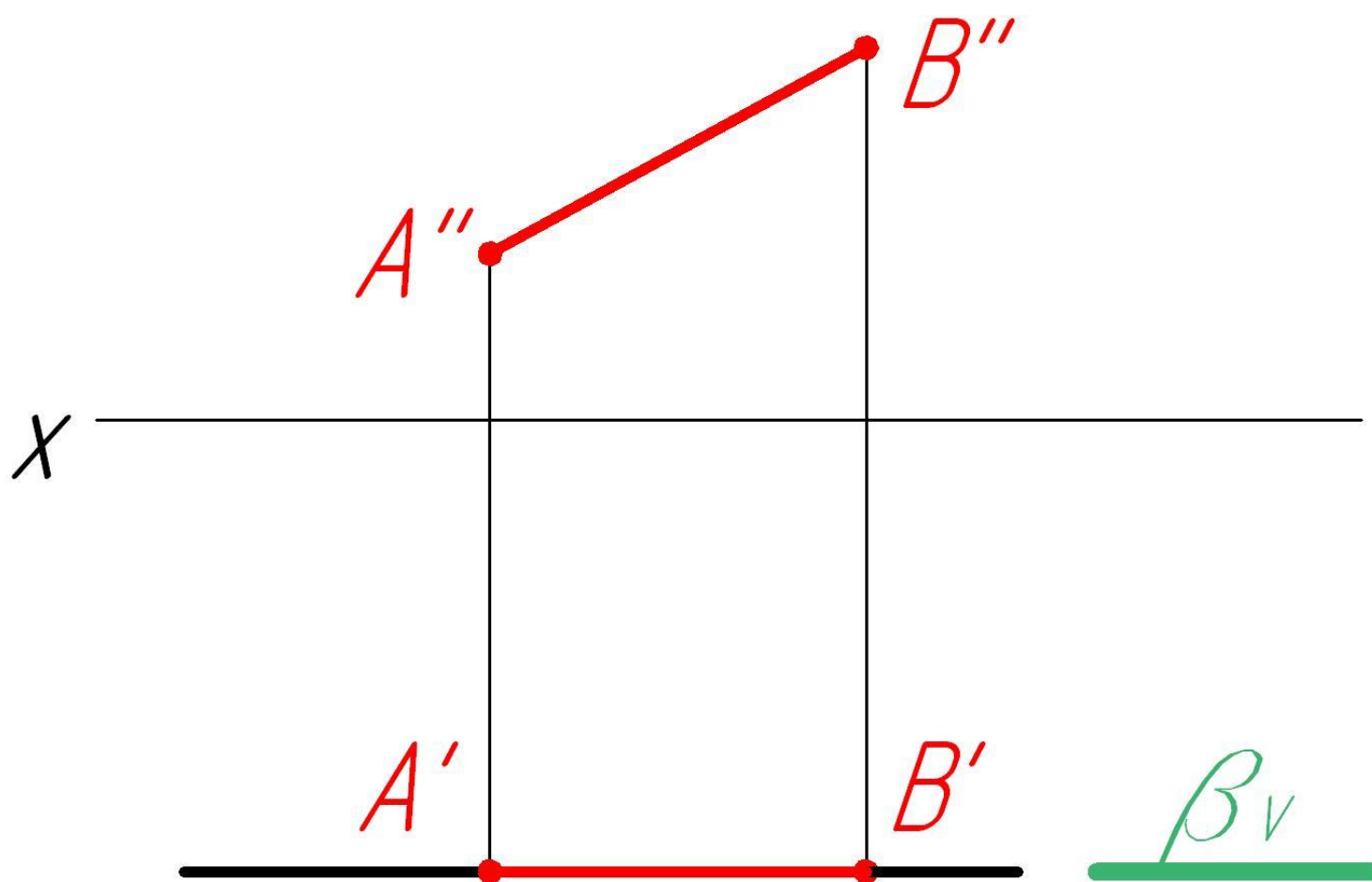
Любая фигура такой плоскости проецируется на параллельную ей плоскость проекции в натуральную величину, а на две другие - в прямую линию.

# Плоскость уровня



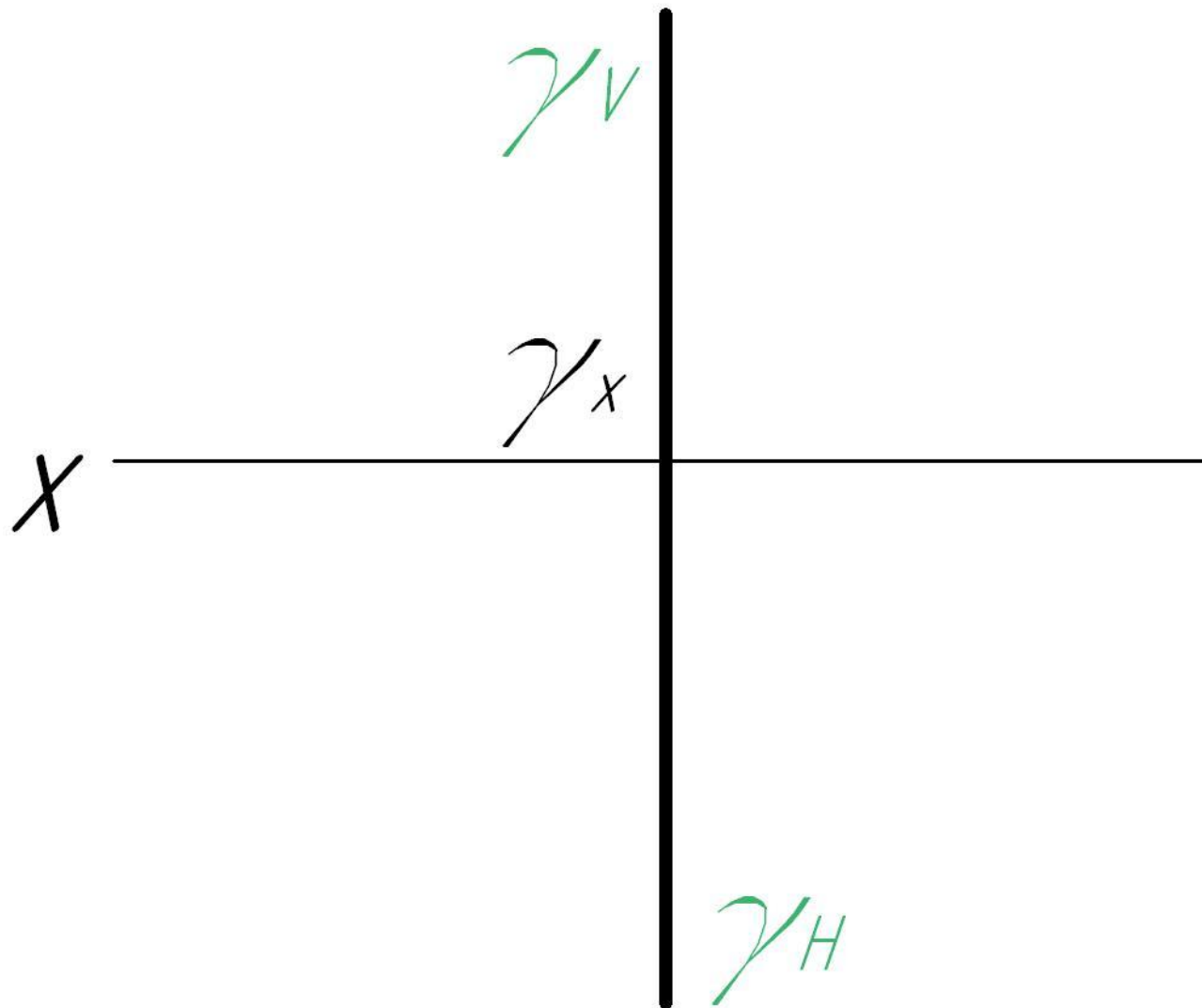
$\alpha // H$  – горизонтальная плоскость.

$A \subset \alpha$



$\beta // V$  – фронтальная плоскость.

$[AB] \subset \beta$



$\gamma // W$  – профильная плоскость.