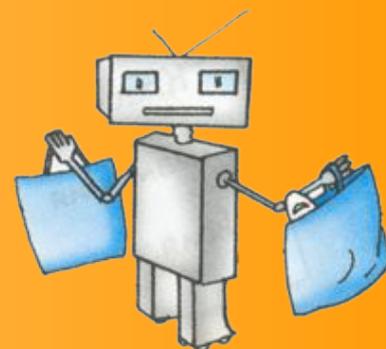
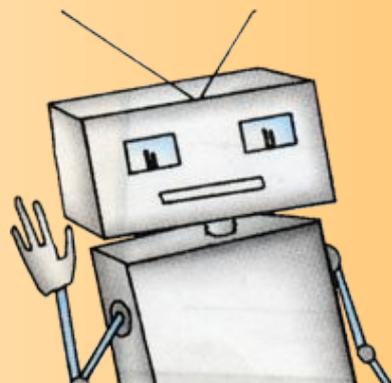


Понятие команды, алгоритма



Знакомьтесь!



**Это робот. Его зовут Боб.
Он может запоминать и выполнять команды человека.**



**Это Янт. Он недавно прилетел на Землю с другой планеты. Поэтому много не умеет и не понимает.
Давайте ему поможем**

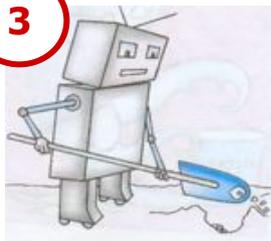


Задание для Боба

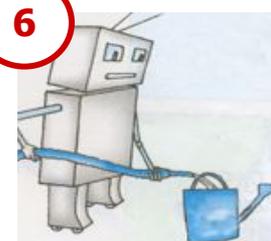
Посади дерево

1. Начало
2. Принеси лопату, лейку, саженец
3. Выкопай ямку
4. Поставь саженец в ямку
5. Засыпь ямку землей
6. Налей в лейку воды
7. Полей саженец
8. Собери инструменты
9. Конец

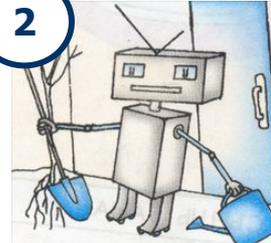
3



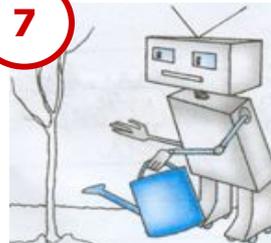
6



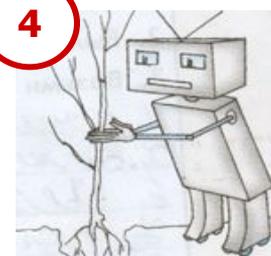
2



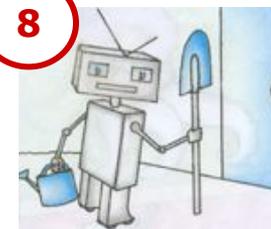
7



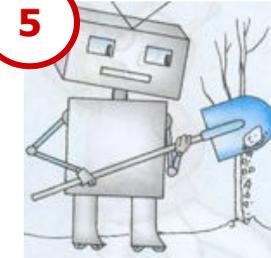
4



8

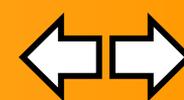


5



Засыпь ямку
землей

Поставь саженец
в ямку

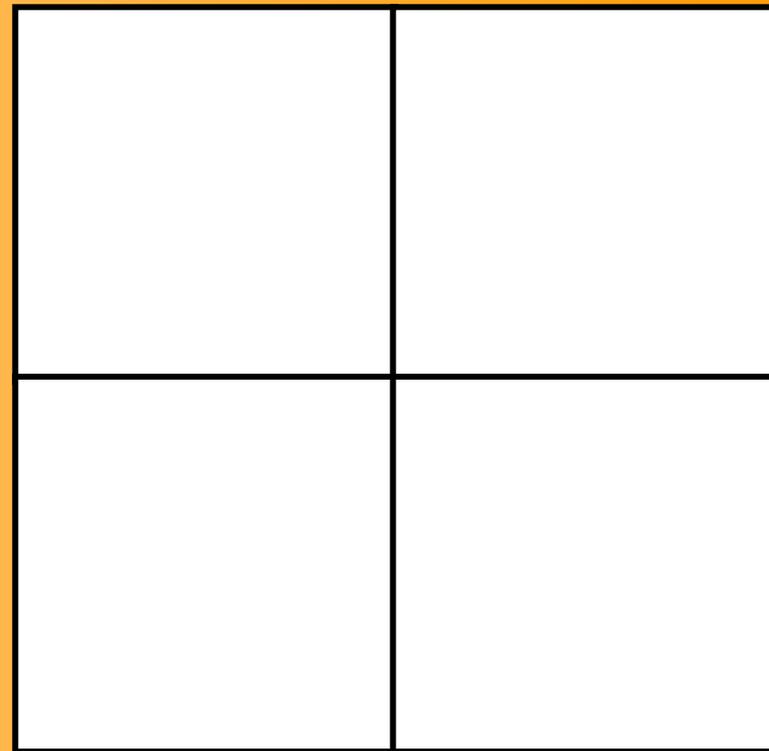


Алгоритм

Порядок действий, совершенных в строгом порядке, т.е. по определенному плану, называется словом **АЛГОРИТМ**.



Поможем Бобу
раскрасить квадрат



**Составим алгоритм
«Раскрась квадрат»**

Раскрась квадрат зеленой краской

Взять кисть с фиолетовой краской

Взять кисть с синей краской

Раскрась квадрат фиолетовой краской

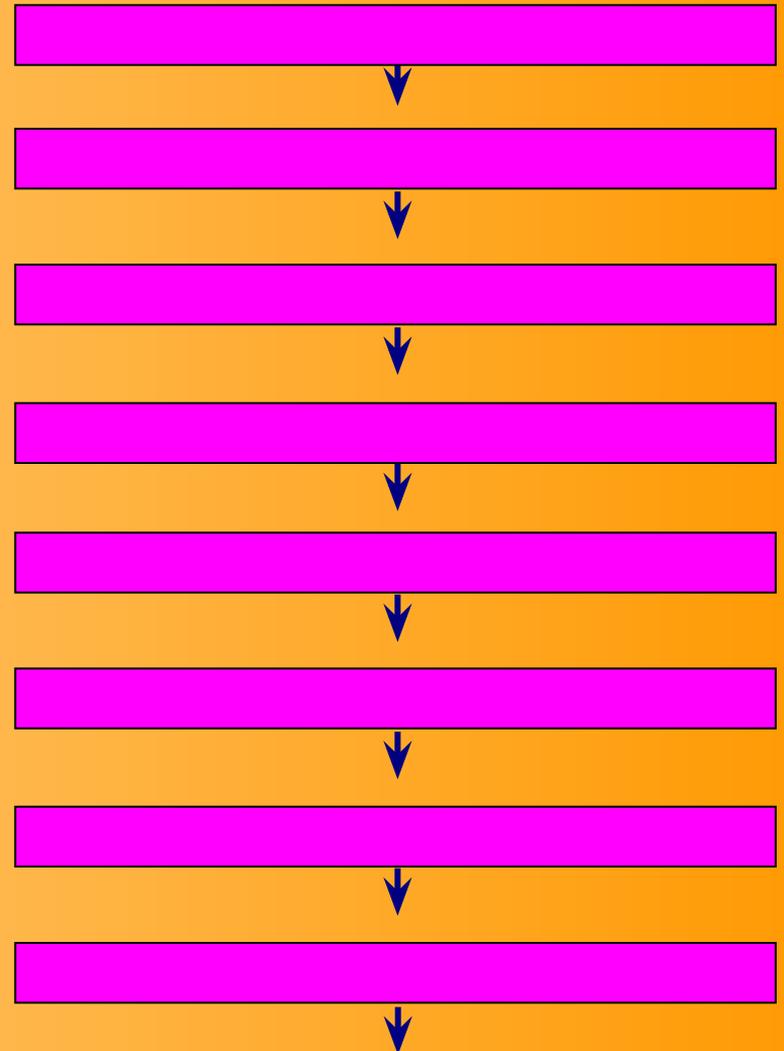
Раскрась квадрат бордовой краской

Взять кисть с зеленой краской

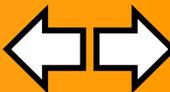
Раскрась квадрат синей краской

Взять кисть с бордовой краской

Начало



Конец



Почему заболел Янт?

Найди на рисунках ошибки в его действиях. Объясни ему, как нужно есть банан: допиши алгоритм.



Начало

Вымой руки

Возьми банан

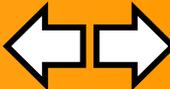
Вымой банан

Очисти банан

Съешь очищенный банан

Выбрось кожуру в мусорное ведро

Конец



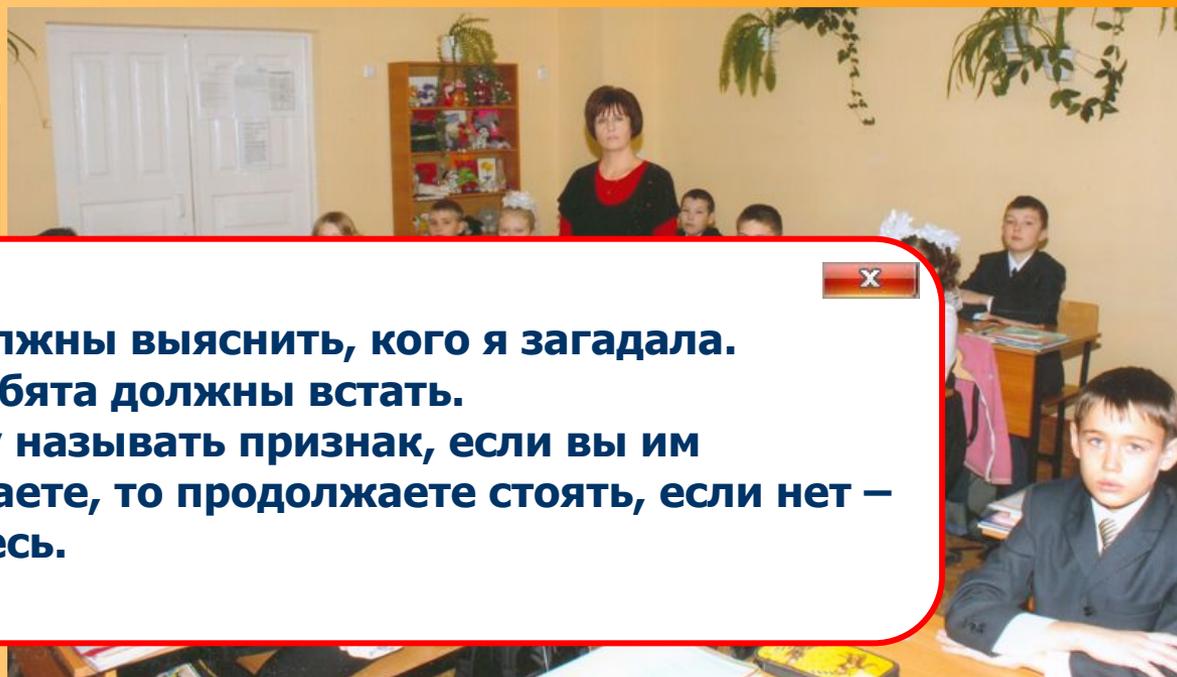
Физкультминутка



Игра «Кто это?»

1. У вас темные волосы
2. Вы сидите на I варианте
3. Вы мальчик
4. У вас коротк
5. Вы не в плат
6. Вас зовут Дм

1. Вы должны выяснить, кого я загадала.
2. Все ребята должны встать.
3. Я буду называть признак, если вы им обладаете, то продолжаете стоять, если нет – садитесь.



Правила игры



Поможем Янту

Выполни действия. Какое действие пропущено? Впиши его в нужное место

Раскрась рисунок

1. Начало
2. Возьми цветные карандаши
3. Раскрась рисунок
4. Убери карандаши
5. Конец



Мультфильм
«Соберем
портфель»



Выберем правильный алгоритм к мультфильму

Алгоритм 1

Алгоритм 2

или

Начало

Начало

Положи в портфель книги

Положи в портфель книги

Положи в портфель пенал

Положи в портфель тетради

Положи в портфель

Положи в портфель пенал

Положи в портфель карандаши

Положи в портфель карандаши

Положи в портфель линейку

Положи в портфель линейку

Положи в портфель бананы

Положи в портфель ластик

Конец

Конец

Правильно!



Домашнее задание

Составить самостоятельно алгоритм «Соберись в школу»

