



Проект «YourKarma»

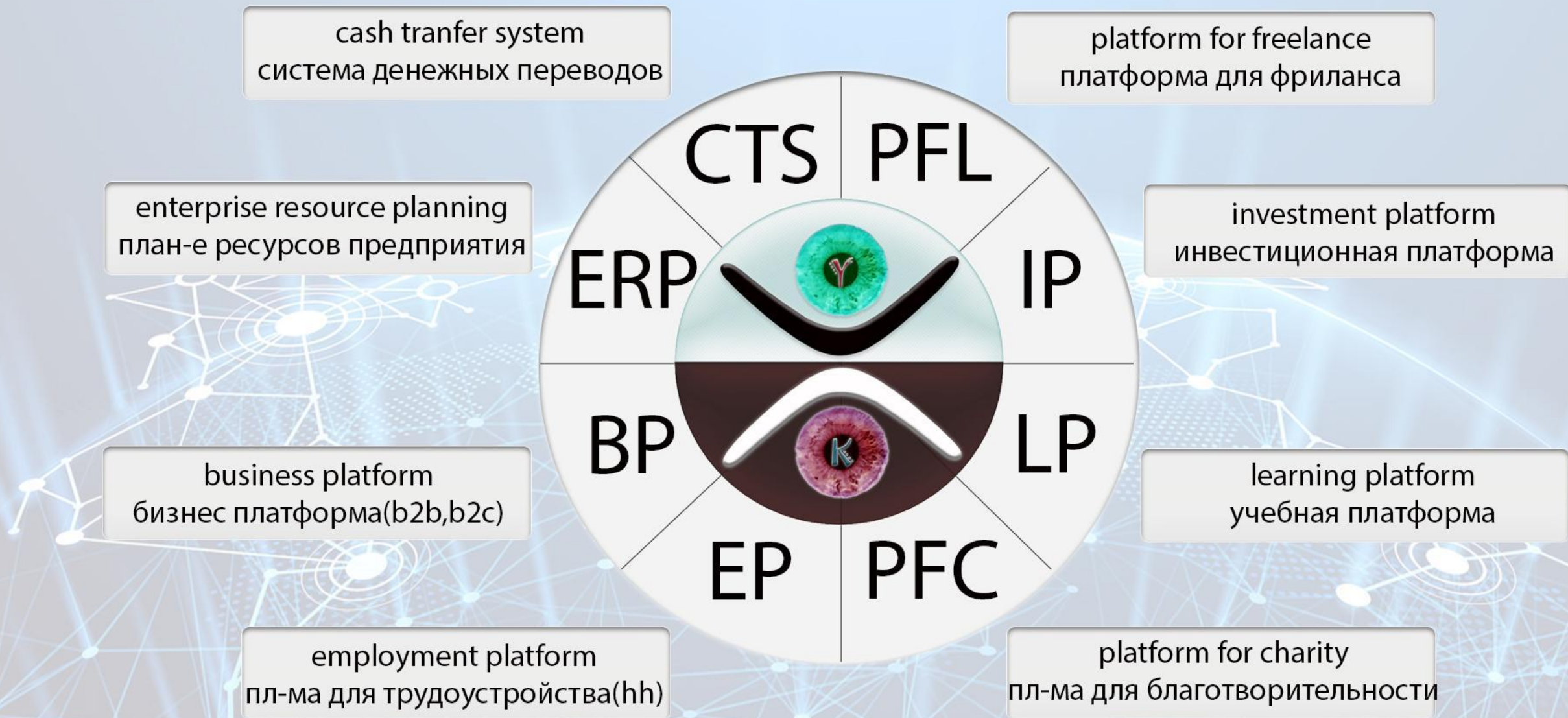
«YourKarma» является независимой децентрализованной системой (P2P), основанной на блокчейн-технологии, обладающая комплексными решениями для самых различных отраслей общества.

Платформой для проекта избрана «EOS». Платформа имеет достаточное количество инструментов для разработчика, в отличие от иных платформ, коих пока что не так много. В частности, сравнивая платформы «Ethereum» и «EOS» становится понятным даже не вооружённым глазом, что «EOS» - максимально комфортен на данный момент и имеет самый огромный потенциал в мире. Проект абсолютно не привязан к какой-либо стране, поэтому в системе необходимо к реализации провести работы над мультиязычностью.

Мультиязычность — основополагающий фактор всего проекта, дающий возможность пользователям взаимодействовать между собой из любой точки мира, не ограничивая себя в языковом барьере. Разбивая барьер языкового ограничения, решая вопрос мультиязычности проект получает доступ к еще одному немаловажному для развития определению «мультикультурность».

«Мультикультурность» – это социологическая и историческая данность, традиционно свойственная всем странам в Мире. Решая вопросы «мультикультурности» проект берет на себя ответственность сближать людей по всему Миру, давая им возможность взаимодействовать друг с другом только открытыми, безопасными и прозрачными способами. Одновременно развитие «мультикультурности» дает толчок к повышению прибыли, так как является достаточно мощным маркетинговым инструментом.

Ключевые стратегические направления проекта «Your Karma»



Глобальная стратегия проекта на 10 лет

На каждом гаджете, на каждом электронном устройстве в мире с доступом в интернет установлено и используется наше программное обеспечение. Миллиарды долларов прибыли ежегодно и миллиарды удовлетворенных качеством продукта пользователей – есть глобальная стратегия компании на ближайшие 10 лет.

Локальные стратегии проекта

2019-2020 год :

1. Создать и выпустить на рынок облачную децентрализованную систему, объединяющую в себе функционал «Freelance» (PFL) платформ, типа «UPWORK».
2. Разработать и внедрить в общую структуру работы «УК» ключевое, связующее звено любых условно-бесплатных систем «Cash Transfer System» (CTS) в виде транзакционного полицейского с функциями конвертации валют.
3. Открыть полноценную регистрацию пользователей для работы в системе и получить тем самым доступ к огромной базе данных соискателей и работодателей.
4. Переход к следующей стадии...



2020-2021 год:

1. Создать и внедрить в общую экосистему «УК» комплекс программных элементов «Enterprise Resource Planning» (ERP), создав тем самым мощный инструмент, расширяющий общий функционал системы до небывалых ранее высот.
Внедряя данный функционал, Проект получает максимально возможные компетенции в области создания децентрализованных «Онлайн Предприятий» (Компаний) по всему Миру. Работодатели смогут пользоваться услугами соискателей на постоянной основе и наоборот, удаленно и не только, необходимо лишь проработать механизмы законной (Государственной) составляющей в данном процессе.
2. Переход к следующей стадии...



2021-2022 год:

1. Создать и внедрить в общую экосистему «УК» такие функциональные направления как «Online Business platform» (BP), «Employment Platform» (EP), тем самым дать соискателям в руки инструмент для оформления удаленного трудоустройства на основе смарт-контрактов, а работодателям - создавать новые компании, либо переводить текущий бизнес на удаленную основу посредством данной системы.
2. Переход к следующей стадии...



- 2022-2023 год – создать и внедрить в общую экосистему «УК» направление «Learning Platform» (LP), тем самым передать соискателям в руки инструмент для повышения своих навыков, компетенций, а работодателю в свою очередь дать возможность получить дополнительные инструменты для оценки риска взаимодействия с тем или иным соискателем.
- Документы, по итогам обучений, семинаров, сертификаций и прочих вариантов проведения учебных бизнес-процессов, будут размещены в специальном разделе «УК», прямо в параметрах соискателя. Также, удаленно, соискатель сможет получить оригиналы этих документов (сертификатов) на собственный, физический адрес (почтовые отправления по всем странам мира)



2023-2024 создать и внедрить в общую экосистему «УК» такие направления как «Investment Platform» (IP) и «Platform for Charity» (PFC), тем самым дать всем пользователям системы в руки инвестиционные инструменты, которые можно использовать прямо внутри экосистемы.

Раскрыв функциональные возможности системы в целом, используя блокчейн как основу основ пользователи системы смогут инвестировать средства по всему миру, обладая достаточными данными, для возможности работы с данным инструментом.

Более того, каждый пользователь и все основатели проекта также в действительности смогут управлять своей кармой не получая пустые рейтинги за выполненную работу, а используя инструмент PFC, будут помогать проверенным, действительно нуждающимся людям через платформу.



2025
Править
Миром

Миссия проекта

Предоставить миллиардам пользователей сети интернет по всему миру многофункциональный, удобный, понятный в использовании и самое главное качественный инструмент для взаимодействия друг с другом, чтобы сделать процесс получения необходимых для жизни благ (средств) более комфортным, надежным, повышая тем самым ряд основополагающих факторов развития общества: объективный (технологический), субъективный (социальный) и, конечно же, материальный(финансовый).

Цели проекта

- Разработать и внедрить дизайн облачного портала для внедрения основных стратегических направлений проекта, чтобы накладывать новые разработанные платформы и приложения уже на общую устойчивую визуальную структуру (это и цель и задача одновременно);
- Разработать и внедрить функционал платформы «Freelance» (PFL), чтобы наложить его на общий дизайн, открыть для новых пользователей регистрацию, дать пользователям полноценно пользоваться системой и начать зарабатывать в системе, а проекту в то же время заработать на транзакциях в системе и занять ведущие позиции на мировом рынке продуктов, предоставляющих фриланс-инструменты;
- Разработать и внедрить функционал платформы «CashTransferSystem» (CTS), чтобы запустить ряд процессов, таких как ICO 2.0, необходимого для инвестирования компании, а для пользователей системы открыть доступ и дать возможность полноценно пользоваться самой системой;
- Разработать и внедрить функционал модульной B2B платформы «Enterprise Resource Planning» (ERP), чтобы создать полноценный механизм управления ресурсами не только для компаний, их внутренних производственных систем, но и для взаимодействия пользователей с компаниями внутри проекта, посредством таких модулей как «Финансы», «Персонал», «Операции», «CRM» и множество других модулей, целесообразность внедрения которых необходимо на ранней стадии реализации проекта смоделировать и проверить гипотетически, на основе либо существующих методологий, либо на основе созданных собственноручно;
- Разработать и внедрить функционал модульной B2C платформы «Online Business platform» (BP), чтобы компании, используя уже внедренные ранее платформы могли полноценно нанимать соискателей онлайн на работу, взаимодействовать с ними через ERP, искать клиентов-физлиц через платформу, в то время время как соискатели смогут устраиваться на работу также онлайн, а клиенты-физлица по всему миру смогут находить и приобретать продукты компаний в одной системе, не используя разрозненные посреднические компании, предоставляющие услуги, либо товары, с космической наценкой;
- Разработать и внедрить функционал платформы «Employment Platform» (EP), которая является функциональным завершением этапа разработки и внедрения «ERP» и «BP» чтобы дать целый ряд возможностей:
 - соискателям при использовании платформы «PFL» доказывать свои компетенции работодателям, создавая полноценные резюме-проекты, а работодателям доказывать свои компетенции соискателям, размещая свои горячие и не только вакансии в системе;
 - пользователям платформ «ERP» и «BP», для повышения уровня лояльности друг к другу, создавая дополнительный репутационный параметр при взаимодействии;
 - пользователям всего проекта в целом поможет ориентироваться в системе более комфортно и более продуманно;
 - самому проекту для внедрения на мировой рынок мощнейшего банка вакансий и продвижения данной платформы как услуги, за которой миллионы компаний, клюнув на маркетинговую обертку клюнут и пойдут за регистрацией на портал проекта, оплачивая функционал платформы и принося прибыль проекту.;
- Разработать и внедрить функционал «Learning Platform» (LP), для повышения уровня знаний пользователей системы в целом, а также повышения уровня лояльности пользователей при взаимодействии друг с другом внутри всего проекта в целом. Проект при этом начнет зарабатывать дополнительные средства за регистрацию резюме, либо вакансии в системе, а также за выдачу VIP лимитов заинтересованным пользователям системы;
- Разработать и внедрить функционал платформы «Investment Platform» (IP), чтобы дать пользователям системы в руки развитый, с высокой степенью проверки (скорингом) инструмент для инвестирования, либо для получения инвестиций, в случае необходимости. Проект при этом получит дополнительные средства от проведенных транзакций в системе через данный инструмент;
- Разработать и внедрить функционал платформы «Platform for Charity», чтобы наконец повысить уровень доверия между людьми в мире в вопросе благотворительности. В ряд задач данной платформы никак не будет входить вопрос заработать на этом дополнительные средства для проекта, наоборот, лишь самому проекту поучаствовать и дать всему мировому сообществу возможность наконец полноценно делиться друг с другом и помогать в тяжелых жизненных ситуациях;

Основные задачи проекта

- создать компанию, юридическое лицо, либо воспользоваться уже готовой, созданной компанией, скорректировав основные юридические документы, а также документы иного характера, необходимые для реализации проекта;
- избрать стратегию найма специалистов, нанять специалистов по необходимым для проекта отраслям, создать необходимые, комфортные условия труда для специалистов, выполнив все необходимые обязательства со своей стороны и запустить процесс разработки программного обеспечения для проекта;
- создать MVP-проекта для перехода к процессу «инвестирования»;
- сформировать маркетинговый план проекта, действовать согласно плану, заполнив пустые пространства на рынке криптовалют и не только, информацией о новом, грядущем «Ядерном взрыве» в сфере «Блокчейн-технологий»
- провести ICO 2.0, собрав достаточно средств для разработки;
- Вывести внутреннюю валюту «UKCoin» на биржи для торговли токенами, начав торговать ею, раздуть компанию до уровня «IT-гигант» и выпустить в свет в ближайшие 6 лет все 8 платформ проекта, работая в режиме «Папа Карло» и, «захлопнув крышку танка» просто «Править миром»

Проблема

- Основная проблема, которую стремятся решить «Проект» - это отсутствие полноценных, полнофункциональных и самое главное не сложных в использовании систем взаимодействия в мировом сообществе, прежде всего в разрезе обмена благами друг с другом

Решение

- Просто зарегистрироваться на портале <http://yk.com/>, научиться работать в системе и понять все её возможности, а впоследствии, как говорится «just use it...».

Почему сейчас #1

- По состоянию на 19.04.2019 рынок криптовалют оценивается в 50.987.244.496 \$

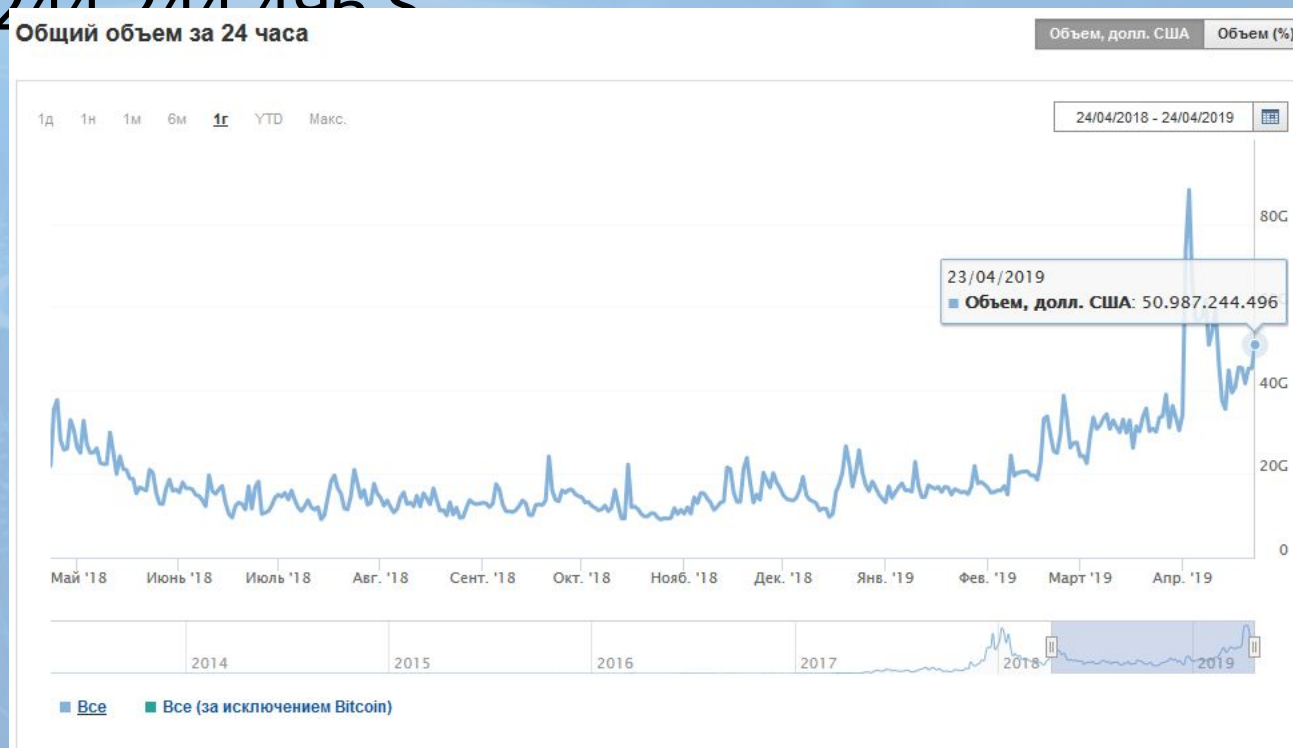
...сейчас даже

школьники,

начиная с

3-го класса уже знают

о криптовалютах...



Почему сейчас #2

Россия массово скупает золото по всему еще с 2014г. Аналогичную политику проводит и Китай.

Россия и Китай планируют наконец избавиться от доллара окончательно, создав свою валюту.

Данному событию предшествуют следующие события, подтвержденные в семи партией статей, далеко не безызвестных изданий.

Не нужно быть супер-аналитиком, чтобы понять что происходит и что будет в скором времени. Вот ряд статей от авторитетных коллег по цеху Российских СМИ, подтверждающих данный факт:

1. “О май майнинг: кто заразил Россию и Путина блокчейном”

https://www.rbc.ru/technology_and_media/10/08/2017/5989a5ec9a79474d57d0d897

2. “Зачем Сбербанк устроил дефицит видеокарт на российском рынке”

<https://ru.forexmagnates.com/zachem-sberbank-ustroil-defitsit-videokart-na-rossiyskom-rynke/>

3. “Marketwatch объяснил, зачем Россия и Китай скупают золото”

<https://ria.ru/20160803/1473504412.html>

4. “Криптовалюту в России разрешат в некоторых регионах”

<https://newsland.com/user/4297702649/content/kriptoaliutu-v-rossii-razreshat-v-nekotorykh-regionakh/6726809>

Также множество статей и новостных сообщений в криптосреде и не только о том, как Россия собирается ограничить покупку зарубежных криптовалют, прежде всего Bitcoin, потому что он создан тем самым «Гегемоном/Массонским сообществом, тайным обществом, как угодно! Но это не просто Америка и даже последний голодранец в глубинки России этого не зная просто понимает это.

Еще год, может два и Россия с Китаем станут главенствовать на рынке криптовалют, создав тем самым крупнейшее сообщество и займут позицию ведущих финансовых управленцев в мире. При этом очевидно следующее:

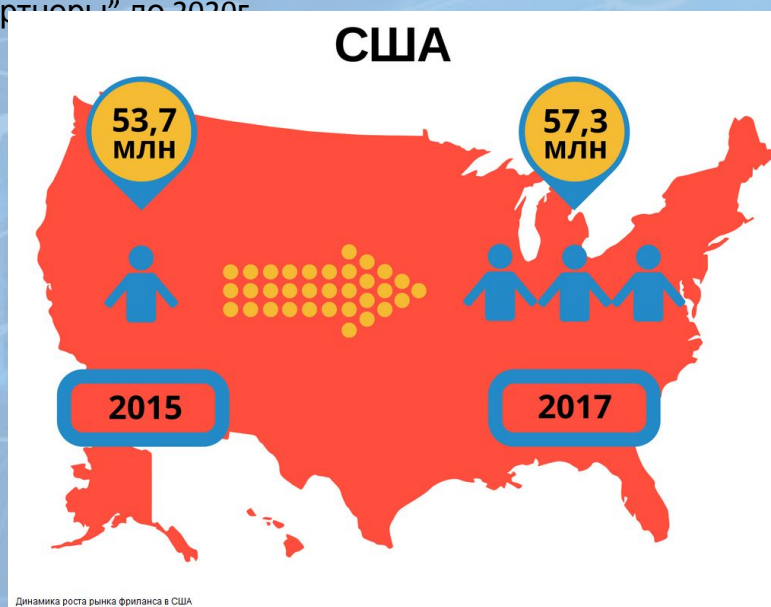
“ Управляя финансовым инструментом в мире в качестве ведущего ты просто управляешь этим миром в целом”

А с Государством как принято веками нужно дружить и плыть в одной лодке, иначе Карма достигнет достаточно жесткая и чаще Мгновенная!

Объем рынка только фриланса

По данным проведенного опроса и анализа компании "Payoneer", занимающейся развитием коммерческой деятельности по всему миру, помогающей миллионам компаний и специалистов из более чем 200 стран расширять свое присутствие на мировом рынке, мировой объем рынка фриланса растёт вместе со спросом на удалённую работу. Ниже представлены показатели последних лет, с актуализацией на факты конца 2017 года.

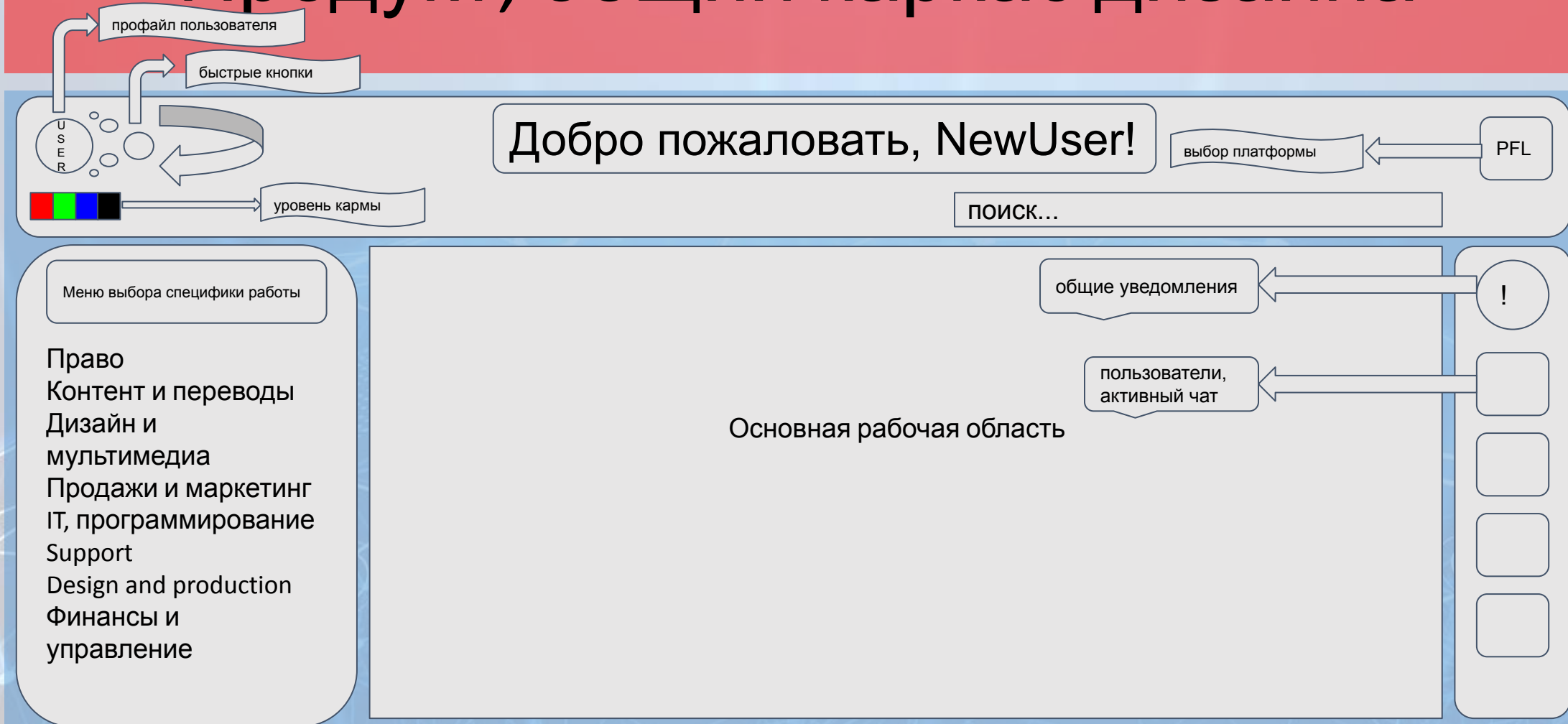
Самозанятые фрилансеры населения США до 2017г.
Партнери" до 2020г



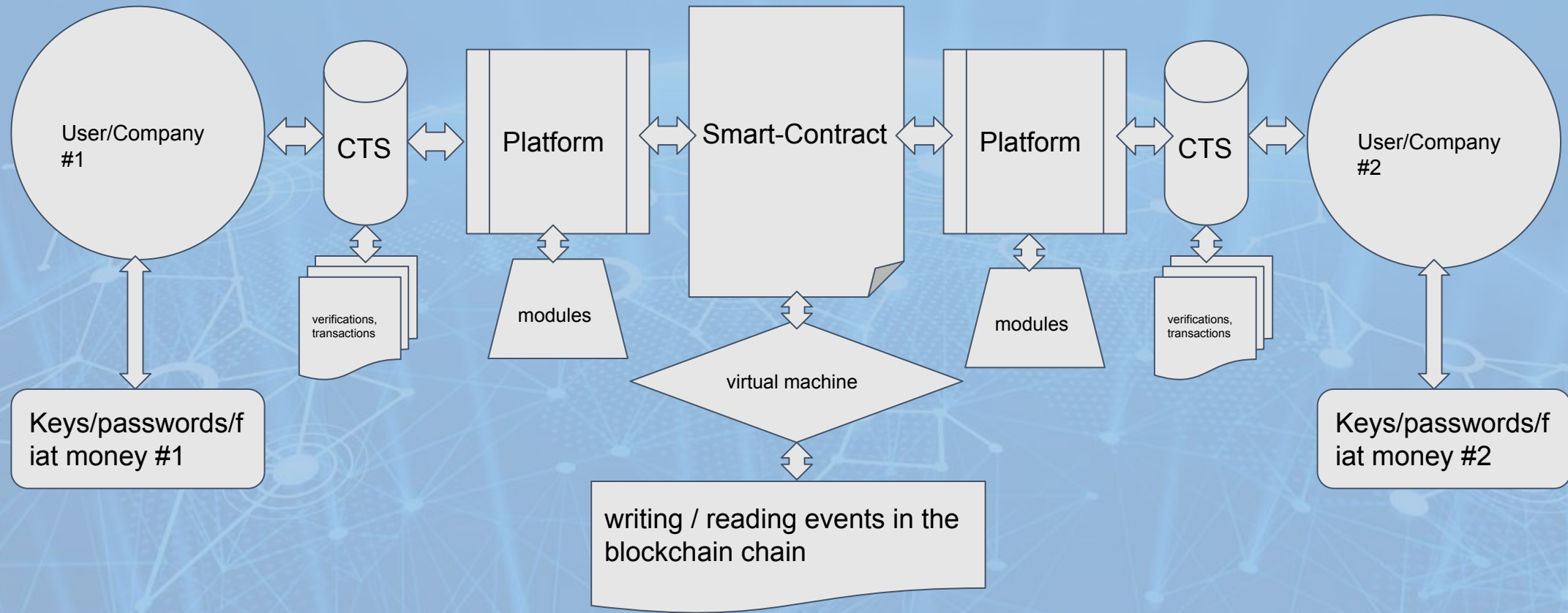
Аналогичный расчёт по России, компанией "Джейсон и



Продукт, общий каркас дизайна



Принцип работы продукта в целом

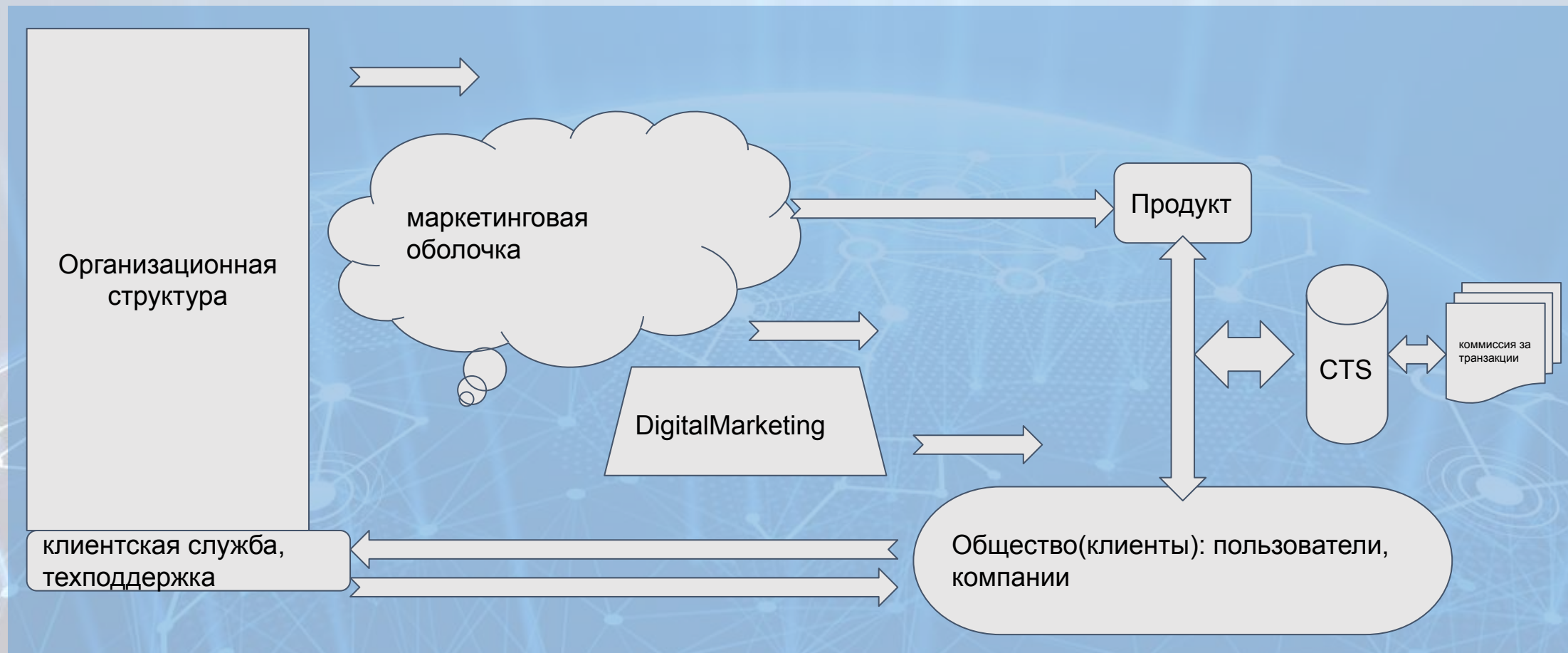


Команда

Для реализации проекту необходимы минимум(freelance будет преимуществом):

- маркетолог (Co-Founder, Marketing) - 2 ч.
- главный операционный директор (Chief operating officer - C.O.O) - 1 ч.
- главный инженер (chief technical officer C.T.O)
- Старший разработчик Front-end (Senior Front-end developer) - 1ч.
- Разработчик Front-end (Front-end developer) - 2 ч.
- Full-Stack Software разработчик (Full-Stack Software developer) - 1ч.
- Разработчик смарт-контрактов (Smart Contracts Developer) - 1ч.
- Менеджер сообщества (Community manager) - 1ч.
- Креативный дизайнер (Creative Designer) - 1ч.
- международные маркетинговые рекрутеры - X ч. (отталкивая от стадии и конечного количества стран, с которыми будем работать)

Базовая бизнес-модель (требует разработки)

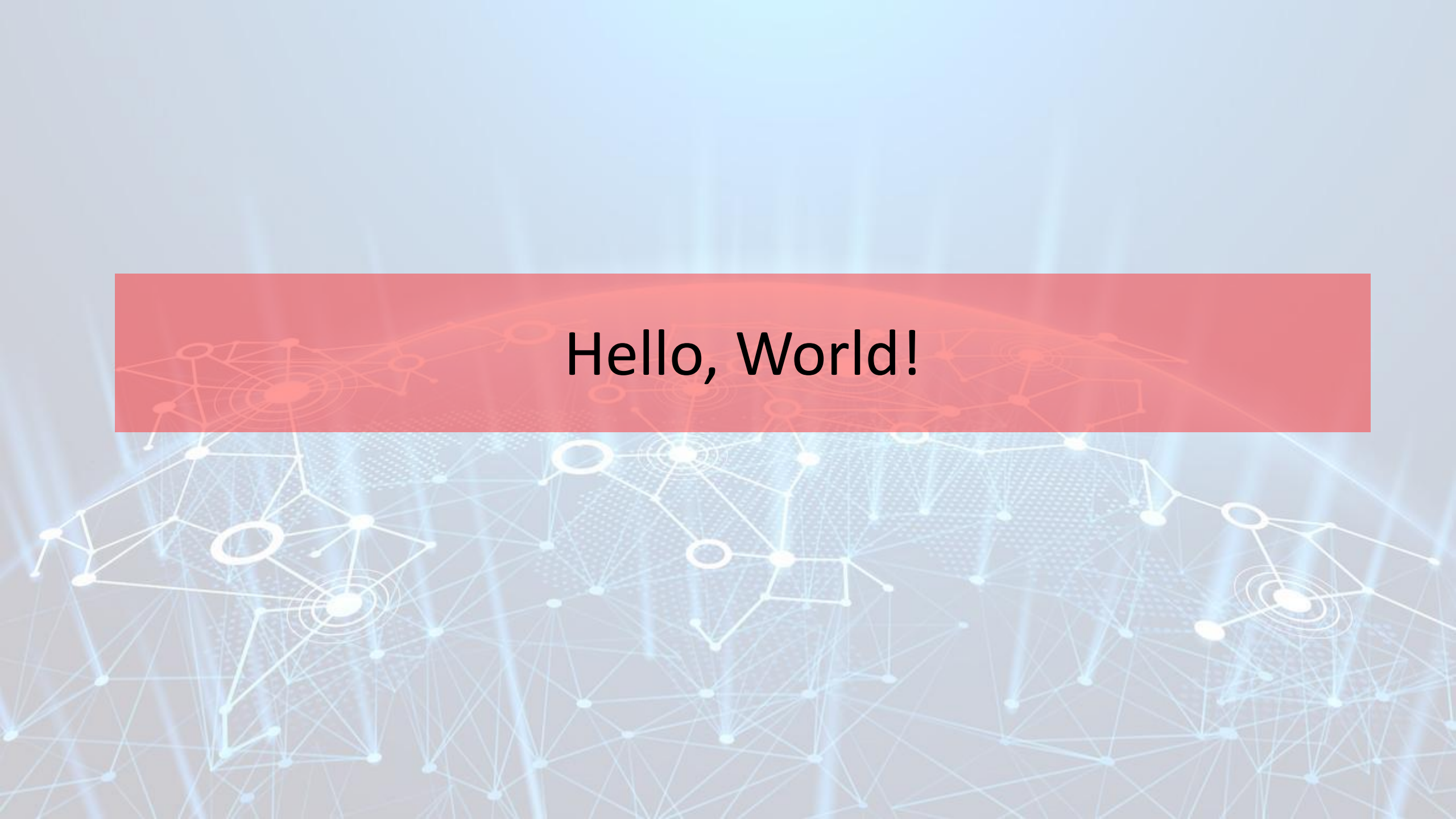


Основные конкуренты(пока кратко)

1. <https://www.canwork.io/home>
2. <https://dream.ac/>
3. <https://freelance.ru/>
4. <https://www.fl.ru/>
5. <https://ethearnal.com/>
6. <https://www.freelancer.com/>
7. <http://darfchain.com/rus>
8. <https://www.sap.com/cis/products/leonardo/blockchain.html>
9. <https://forum.bits.media/index.php?/topic/43634-avrorum-blockchain-crmerp-%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-b2bb2c/> - была и заморожена на данный момент, скорее всего мошенники

Финансы, возможные затраты(необходимо подробно проработать)

Общие затраты на проект									
2		Расходы							
3	№	Наименование этапа	Необходимо месяцев разработки до стадии инвестирования	Цена за аренду Офиса (с 1-го месяца работы) руб.	Зарплатный фонд(с 1-го месяца работы) руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, easy-marketing в социальных сетях и форумах	Итого на старт	
4	1	Посевные инвестиции	3	0	0	30000	30000	180000	
5			Необходимо месяцев разработки до стадии ICO	Цена за аренду Офиса (с 3-го месяца работы) руб.	Зарплатный фонд(с 3-го месяца работы) руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах	Расходы на АРМ (агломерированные рабочие места)	Итого до ICO, руб.
6	2	Стадия до ICO	6	50000	600000	30000	60000	1000000	5440000
7			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 1-го этапа	Цена за аренду Офиса (с 9-го месяца работы) руб.	Зарплатный фонд(с 9-го месяца работы) руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 1 этап, руб.
8	3	Этап №1 основной работы после ICO	6	150000	1000000	100000	500000		10500000
9			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 2-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 2 этап, руб.
10	4	Этап №2 основной работы после ICO	4	150000	1000000	100000	500000		7000000
11			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 3-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 3 этап, руб.
12	5	Этап №3 основной работы после ICO	5	150000	1000000	100000	500000		8750000
13			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 4-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 4 этап, руб.
14	6	Этап №4 основной работы после ICO	6	150000	1000000	100000	500000		10500000
15			Необходимо месяцев разработки до стадии запуска 5-го этапа	Цена за аренду Офиса, руб.	Зарплатный фонд, руб.	Расходы на написание кода, тестирование и отладку в блокчейнах	Расходы на домен, marketing в социальных сетях и форумах		Итого 4 этап, руб.
16	7	Завершающий Этап №5 — запуск полноценного продукта	6	150000	1000000	100000	500000		10500000
17	Итого затраты на старт								180000
18	Итого затраты до ICO в рамках инвестиций								5620000
19	Итого затраты средств после ICO								47250000



Hello, World!