

3. Понятие случайной величины и ее закона распределения. Формы представления дискретной случайной величины

- *случайная величина (СВ)*
- *значение случайной величины*
- *множество значений СВ*
- *дискретная СВ*
- *непрерывная СВ*
- *рассеяние (разброс)*

- *вероятность значения*
- *закон распределения (ЗР)*
- *вероятность попадания*
в интервал значений
- *ряд распределения*
- *возрастающий вариационный ряд*
- *полигон распределения*
- *биномиальный закон*

Определение 1

Случайная величина – это переменная, которая принимает некоторое значение в эксперименте

Обозначения

$\varepsilon, \nu, \xi, \dots$

\dots, X, Y, Z

– случайные величины

\dots, x, y, z – значения случайных величин

Примеры «... элемент \rightarrow СВ»

etc.

- 1) бросание кости \rightarrow число очков
- 2) 4 выстрела \rightarrow число попаданий
- 3) производство \rightarrow объем реализации
- 4) отбор изделий \rightarrow количество бракованных
- 5) персонал \rightarrow сколько отсутствует
- 6) 1000 родилось \rightarrow число мальчиков
- 7) изготовлен материал \rightarrow прочность

Описывается результат эксперимента

раньше качественно:

«**БЫТЬ** или не **БЫТЬ**» – о событии

теперь **КОЛИЧЕСТВЕННО**:

имеем дело с **числом** – значением **СВ**

СВ

дискретная



счетное
множество значений
(можно пронумеровать)

непрерывная



бесчисленное
количество значений
из ограниченного или
бесконечного интервала

Поставили в соответствие:



каждому элементарному событию – значение случайной величины: $\omega_i \sim x_i$

множеству элементарных событий – множество значений случайной величины:

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\} \sim X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$$

(X – дискретная, конечное число исходов и значений)

$$\Omega \sim X = \{x \in (x_{\min}, x_{\max})\}$$

(X – непрерывная, бесконечное число значений)



Определение 2

Случайная величина – это числовая функция, определенная на множестве элементарных событий [ее значения соответствуют каждому ω]

Абстракции, но отражают реальность!

Пример 1:

6 возможных состояний
брошенной кости →

$6 \omega \sim 6x$

при конкретном
под действием
факторов к
объект может
в одном из возм
него состояний, которое и
фиксируется

результат эксперимента

↑
состояние объекта

Пример 2:

7 возможных состояний
присутствия персонала из
6 человек →

7 значений числа
присутствующих

это дискретные
СВ



Пример 3:

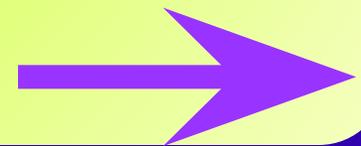
Из технологической смеси сырьевых компонентов приготовлены образцы материала, твердеющие

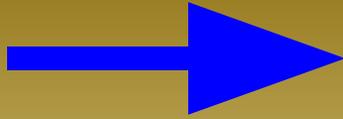
T суток при T°

В результате превращения энергии образуются новые структуры.

Неуловимые различия в структуре материала (состояниях) от образца к образцу проявляются через свойства материала, выраженные числовыми показателями.

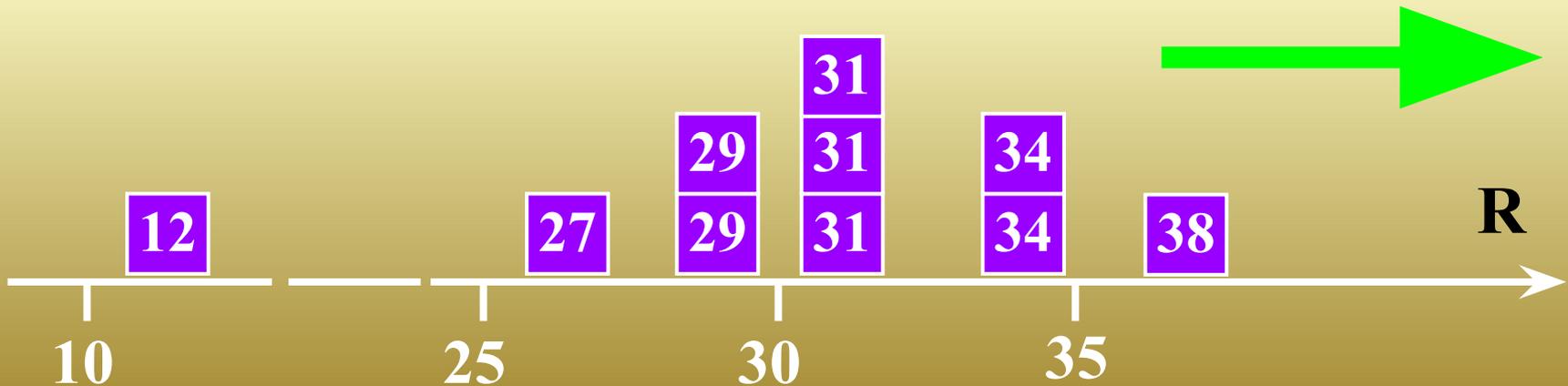
Прочность материала, модуль упругости, пористость и т.д. – непрерывные случайные величины. Их значения меняются от образца к образцу → разбросаны, рассеяны.





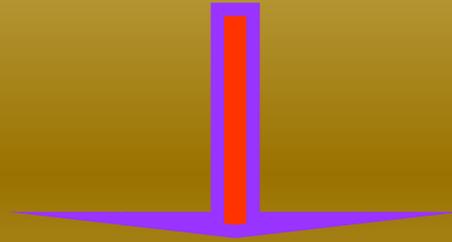
Определение 3

**Случайная величина – это измеряемая величина
определенного физического смысла, значения
которой подвержены неконтролируемому разбросу
при повторении опытов**





**Какие значения и как часто?
Какие наиболее вероятны,
какие практически невозможны? ...**



Определение 4

**Случайная величина X – это переменная,
которая принимает разные значения x
с определенными вероятностями $p(x)$**

Говорят:

события

при котором
и наблюдается ЭТОТ исход,
а СВ принимает ЭТО значение

математическое выражение
объективной возможности
реального объекта
находиться в том или ином
состоянии,

Пример 2-х случайных величин

X – число очков 1-го стрелка

$$x_1 = 1, x_2 = 2, x_3 = 3$$

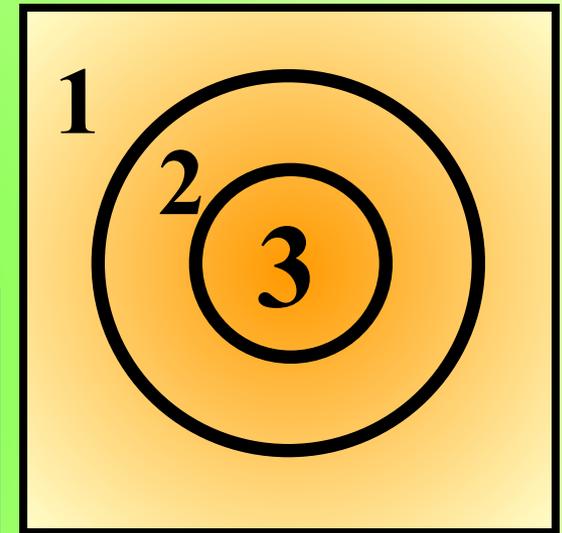
$$p(x_1) = 0, p(x_2) = 0.2, p(x_3) = 0.8$$

Y – число очков 2-го стрелка

$$y_1 = 1, y_2 = 2, y_3 = 3$$

$$p(y_1) = 0.2, p(y_2) = 0.5, p(y_3) = 0.3$$

2 стрелка
по мишени



**Разные величины,
хотя значения одинаковы!**

Для полного описания СВ необходимо и достаточно знать:

- (1) все значения СВ;**
- (2) вероятности каждого из значений**

З Н А Т Ь

*закон распределения вероятностей
случайной величины*

*Закон распределения
случайной величины – ЭТО
набор всех ее возможных значений
и вероятностей этих значений*

О случайной величине говорят:

«подчиняется определенному ЗР»

Закономерности,
которым

подчиняется СВ,

физически
полностью

обусловлены

реальным

комплексом

условий ее

наблюдения

Т ибо объективная
закономерность

«подчиняется определенному ЗР»

распределению

а математически задаются
*законом распределения
вероятностей*

Формально:

для дискретной величины
(числа работников, числа выстрелов, ...)

$$P(x = x_i), X = \{x_1, x_2, \dots, x_i, \dots, x_n\}$$

для непрерывной величины
(прочность, давление, время жизни...)

$$P(X \in (x, x + dx)), x_{\min} \leq X \leq x_{\max}$$

Как это
записать
конкретно?



И для чего
это нужно?

**ЗРСВ нужен для
определения вероятностей
разных событий, связанных со
случайной величиной**



Например, вероятностей того, что:

- не более 1-ой бракованной детали на 1000
- падение спроса от 10 до 20%
- прочность материала не менее 45 МПа

«Прагматическое» определение

ЗРСВ – это любое правило, позволяющее находить вероятности всевозможных событий, связанных со случайной величиной:

- ♠ что она примет некоторое значение**
- ♠ попадет в интервал значений**

Формы представления дискретных СВ

Ряд распределения – таблица из двух строк:
в верхней – значения СВ в порядке

возраста

в нижней

Возрастающий
вариационный
ряд

общие ве

$$\sum_{i=1}^m p_i = 1$$

X:	x_1	x_2	...	x_i	...	x_m
	p_1	p_2	...	p_i	...	p_m

Примеры

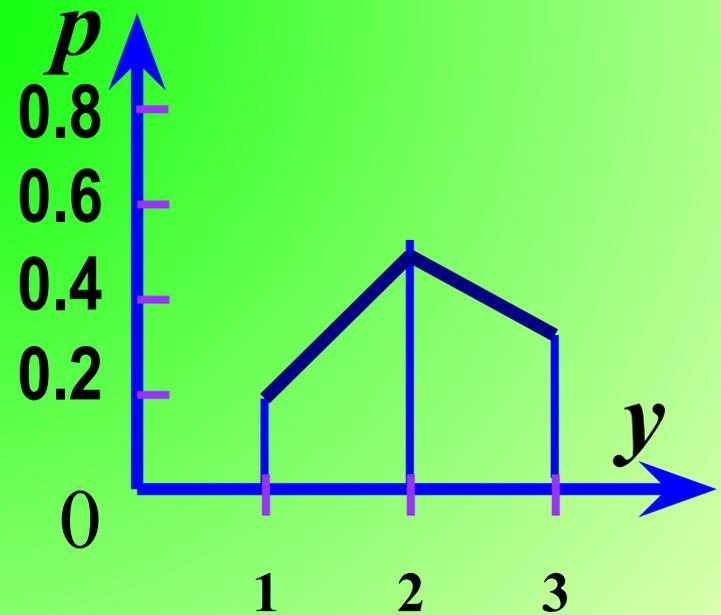
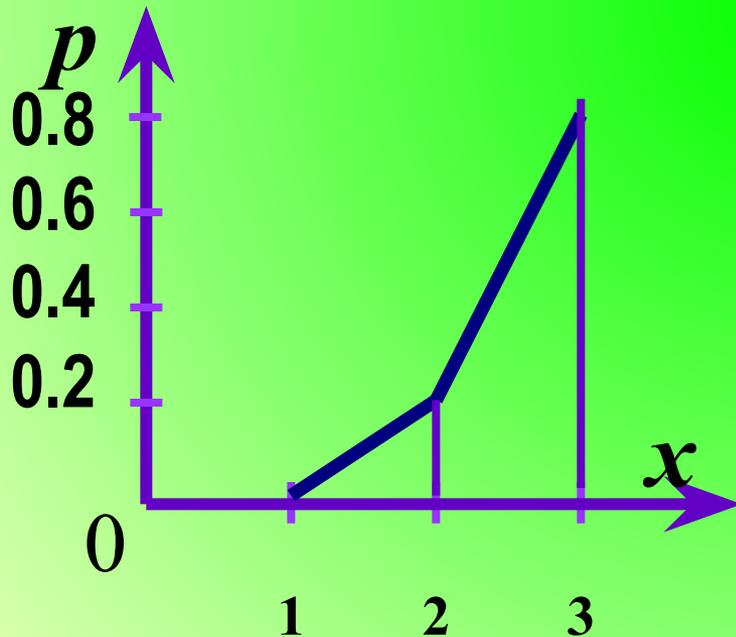
X:

1	2	3
0.0	0.2	0.8

Y:

1	2	3
0.2	0.5	0.3

График ряда – полигон распределения



Иногда вероятности значений можно
опред

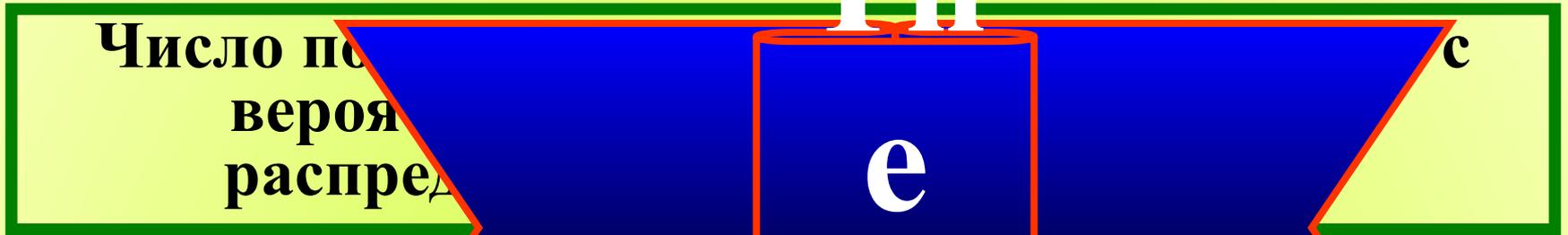
распределение числа
успехов в биномиальном
эксперименте — с двумя
исходами:
«успех», «неудача»

Если СВ X имеет
как число n
в n независ
в каждом из n
наступает с веро.

биномиальный
закон

$$P(x) = P_n(x) = C_n^x p^x q^{n-x}, X = \{0, 1, \dots, n\}$$

Пример



$X: \underline{0}$

$$q^3=1/8 \mid C_3^1 \cdot p^1 q^2=3/8 \mid C_3^2 \cdot p^2 q^1=3/8 \mid p^3=1/8$$

