

Правила игры и правила судейства в баскетбол

Выполнила студентка группы к01-20

Биткина Валерия

Состав команды

В баскетболе каждому игроку отводится определенная роль:

Плеймейкер или разыгрывающий защитник. Это первый номер команды (мозг). Он должен хорошо владеть мячом, а развивать высокую скорость.

Атакующий защитник (второй номер). Игрок, умеющий высоко подпрыгивать. Должен легко прорывать защиту команды-соперника.

Центровой, основной играющий, должен быть атлетического телосложения. Он играет под кольцом и борется за подбор.

Легкий форвард, главной задачей которого является набор очков.

Тяжелый форвард. Его задача - контроль мяча.

Разметка площадки

Разметка площадки по баскетболу должна соответствовать таким стандартам:

Ограничивающие линии. Определяют размеры поля, нанесенные по периметру. Лицевые - те, которые находятся за кольцами. Боковые - по бокам.

Центральная. Разделяет поле на две равных зоны.

Центр. Это круг, который находится в середине поля, его диаметр 3,6 м. Именно в этом месте происходит розыгрыш мяча.

Линии 3-х очков. Это замкнутые плоские кривые, расположенные с двух сторон под щитами. Их длина составляет 2,99 м.

Штрафная линия. Находится непосредственно перед щитами.

Основные правила игры

В баскетболе на площадке играют 2 команды, по 5 человек от каждой. Игра состоит из 4 четвертей по 10 (в НБА - 12) минут каждая. Игра начинается со спорного вбрасывания в центре площадки, когда по одному игроку от команды должны правильно отбить мяч. Так же, после половины игры команды обязаны поменяться кольцами.

Основная задача - забросить как можно больше мячей в кольцо оппонента и не дать противнику забросить в свое кольцо. Побеждает та команда, забросившая за игровой период больше очков в корзину оппонента. В случае если команды имеют равный счет в основное время, назначается овертайм (по 5 минут). Если по истечению первого овертайма счет одинаковый, проводится второй, третий и т.д., пока одна из команд не забросит больше мячей противнику.

тайм-аут- каждая команда имеет право на 2 тайм-аута в каждом тайме и на 1 тайм-аут в дополнительное время. Тренеры обычно используют тайм-аут для того, чтобы дать игрокам тактические наставления и сделать замену.

Счет- когда разговор касается спортивных игр, то сложно обойти тему побед. В баскетболе победителя определяют с помощью очков.

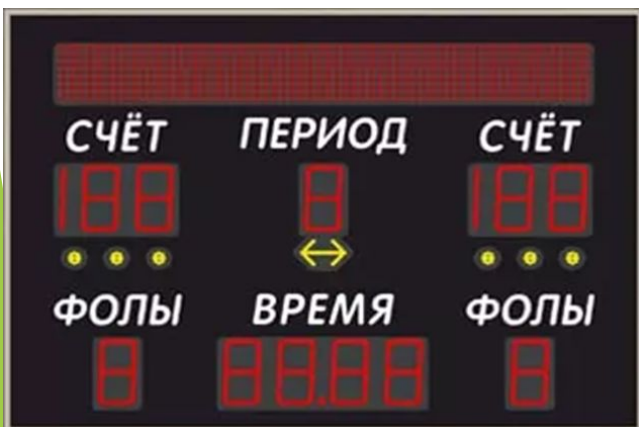
Правила начисления очков в баскетболе имеют свои особенности. За одно попадание в корзину команда может получить разное количество очков.

1 очко – при попадании в корзину с линии штрафного броска;

2 – при попадании в корзину со средней или близкой дистанции;

3 – при попадании в корзину на расстоянии 6 метров 75 сантиметров.

Если в конце второй половины игры или четверного периода оказывается, что команды набрали одинаковое количество очков, то она продлевается на пять минут. Игру будут продлевать до тех пор, пока одна из команд не займёт лидирующую позицию. Перед каждым овертаймом должен быть двухминутный



Табло

Главный судья и судьи площадки

Для фиксации ошибок на площадке игру обслуживают два или три рефери. У них достаточно широкие полномочия. Главный судья принимает значимые решения по соответствию инвентаря, оборудования, формы игроков требованиям правил. При серьезных нарушениях Главный судья может засчитать поражение. За 20 минут до начала матча к выполнению своих обязанностей приступают рефери. По ходу матча судьи четко придерживаются правил. Решения коллег сомнению не подвергаются. Обслуживание игры судьями на площадке прекращаются по звуку сирены.

Секретарь и его помощник- за правильное ведение протокола игры отвечает Секретарь. Через него тренерами подаются заявки на участие в игре, содержащие данные игроков. Максимальное количество игроков одной команды не может превышать 12-ти человек (5 основных и 7 запасных игроков). Фиксация игрового счета, взаимодействие с командами при необходимости производства замены или тайм-аута, вот основные обязанности Секретаря.

Обратится к арбитру секретарь может только в ситуации мертвого мяча. Контроль за количеством фолов, так же возлагается на Секретаря. Он доводит эту информацию до судей и команд.

Секундометрист- Секундометрист в баскетболе обязан хорошо знать жесты судей и знать правила игры. Он обязан своевременно включать и останавливать время на табло, руководствуясь жестами судей (свистку), а также самостоятельно принимая решение при вводе мяча в игру, объявленного тайм-аута, перерывах, спорного или штрафного бросках. В последней четверти за 2 минуты до окончания игрового времени Секундометрист останавливает его отсчет после каждого результативного броска.









Оператор времени для броска- Основная функция оператора времени броска следить за соблюдением правил времени 24 секунд. Он включает таймер каждый раз, когда команда завладевает мячом и выключает при выходе мяча за пределы баскетбольной площадки. Сброс таймера производится после успешно завершённой атаки или потери контроля мяча командой. Секундометрист обязан сбросить время владения к 14 секундам в ситуации, когда на команде владеющей мячом совершен фол или мячом завладела атакующая команда после неудачной попытки поразить кольцо. В этом случае мяч должен задеть само кольцо, а на секундомере быть любая цифра меньше четырнадцати секунд.

Судейские жесты

1 ОДНО ОЧКО  1 палец, опустить кисть	2 ДВА ОЧКА  2 пальца, опустить кисть	3 ПОПЫТКА ТРЕХОЧКОВОГО БРОСКА  3 пальца	4 УДАЧНЫЙ ТРЕХОЧКОВЫЙ БРОСОК  3 пальца на каждой руке	5 ОТМЕНА ПОПАДАНИЯ ИЛИ ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ  Однократное сведение и разведение рук
--	--	---	---	--

6 ОСТАНОВКА ЧАСОВ НА НАРУШЕНИЕ (одновременно со свистком) ИЛИ ЧАСЫ НЕ ВКЛЮЧАТЬ  Открытая ладонь	7 ОСТАНОВКА ЧАСОВ ПРИ ФОЛЕ (одновременно со свистком)  Одна ладонь ската в кулак, а другая направлена на талию провинившегося	8 ВКЛЮЧЕНИЕ ВРЕМЕНИ  Отмашка рукой	9 НОВЫЙ ОТСЧЕТ 24 ИЛИ 14 СЕКУНД  Вращение кистью с вытянутым указательным пальцем
---	---	--	---

10 ЗАМЕНА (одновременно со свистком)  Скрещенные руки перед грудью	11 ПРИГЛАШЕНИЕ НА ПЛОЩАДКУ  Взмах открытой ладонью к телу	12 ТАЙМ АУТ (одновременно со свистком)  Ладонь и указательный палец образуют букву "Т"	13 СВЯЗЬ МЕЖДУ СУДЬЯМИ И СУДЬЯМИ-СЕКРЕТАРЯМИ  Большой палец вверх	14 ВИДИМЫЙ ОТСЧЕТ (Пять и восемь секунд)  Отсчет пальцами
--	---	--	---	--

15 ПРОБЕЖКА  Вращение кулаками	16 НЕПРАВИЛЬНОЕ ВЕДЕНИЕ: ДВОЙНОЕ ВЕДЕНИЕ  Движения вверх-вниз	17 НЕПРАВИЛЬНОЕ ВЕДЕНИЕ: ПРОПУСК МЯЧА  Полувращение вперед	18 ТРИ СЕКУНДЫ  Вытянутая вперед рука с 3 пальцами
19 ПЯТЬ СЕКУНД  Показ 5 пальцев	20 ВОСЕМЬ СЕКУНД  Показ 8 пальцев	21 ДВАДЦАТЬ ЧЕТЫРЕ СЕКУНДЫ  Касание плеча пальцами	22 ПЕРИОД, ВОЗВРАЩЕННЫЙ ТЫЛОВУЮ ЗОНУ  Маховое движение рукой с указательным пальцем

23 УМЫШЛЕННАЯ ИГРА НОГОЙ  Указание пальцем на ногу	24 МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ ИЛИ НАПРАВЛЕНИЕ ВБРАСЫВАНИЯ  Указание пальцем параллельно боковым линиям	25 СИТУАЦИЯ СПОРНОГО МЯЧА/СПОРНОГО БРОСКА  Поднять вверх большие пальцы рук с последующим ударом в повороте с целью подсчитать количество повторений
---	--	---

Основные жесты баскетбольного судьи можно разделить на группы в порядке важности значимости для игрока:

- Официальные жесты судей в баскетболе, связанные с нарушениями
- Официальные жесты судей в баскетболе, связанные с типами фолов
- Официальные жесты судей в баскетболе, жесты замен и тайм-аутов
- Официальные жесты судей в баскетболе, жесты набора очков
- Официальные жесты судей в баскетболе, информативные жесты
- Официальные жесты судей в баскетболе, жесты для нумерации игроков
- Официальные жесты судей в баскетболе, особые фолы
- Официальные жесты судей в баскетболе, связанные с игровыми часами

Спасибо за внимание