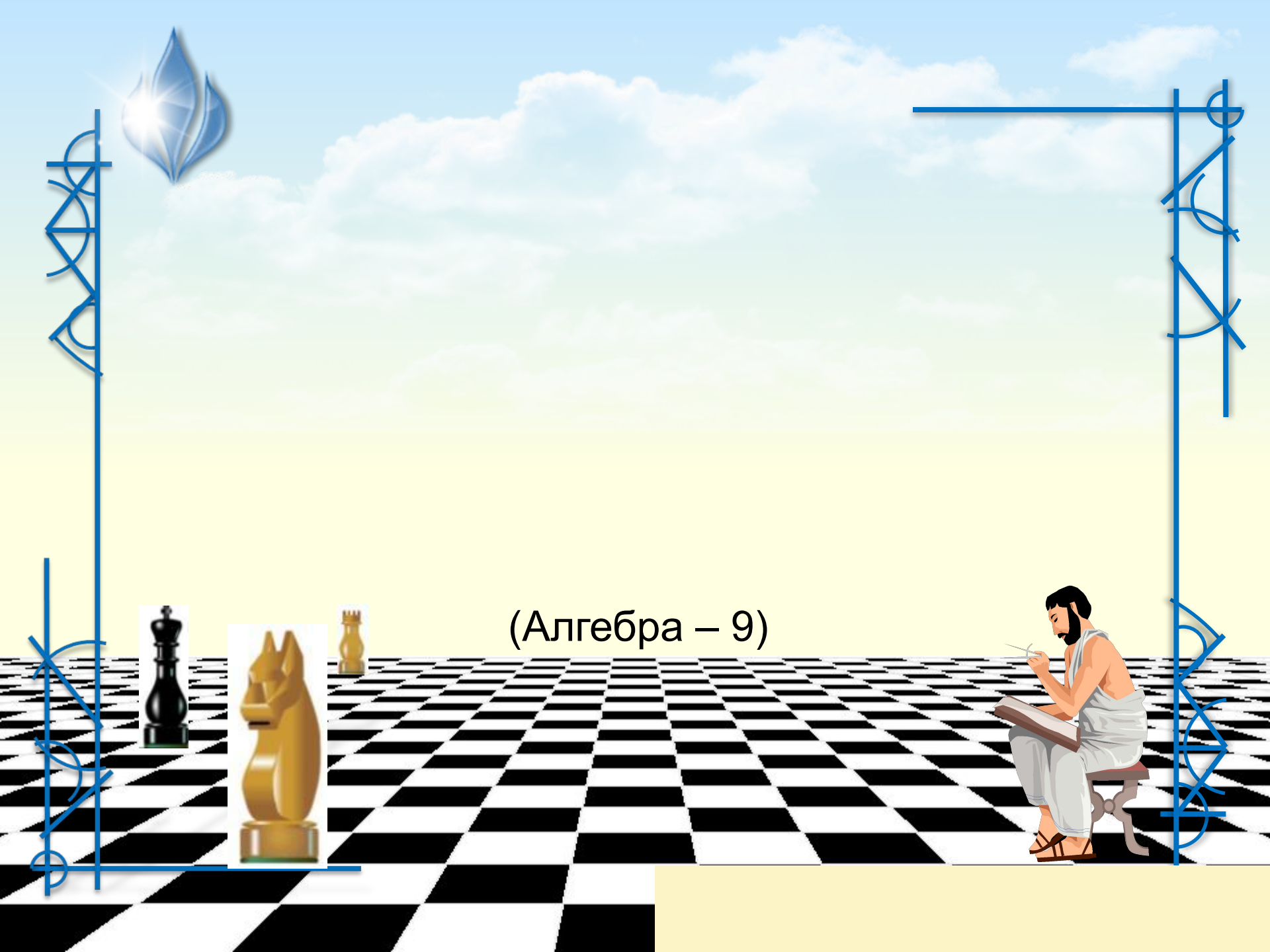


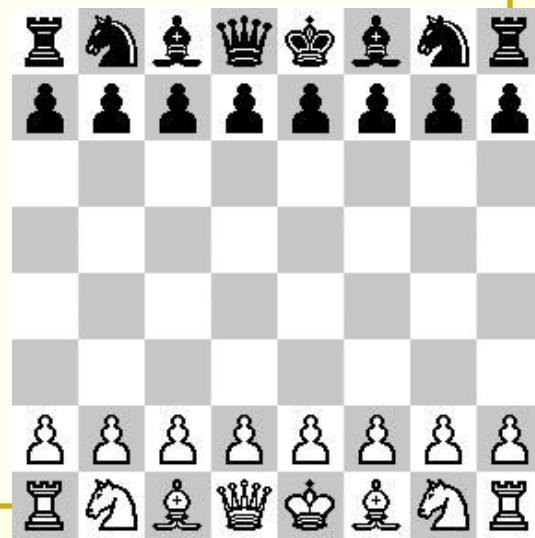
(Алгебра – 9)



Легенда о шахматах.

Шахматы – одна из самых древних игр. Она существует уже многие века и неудивительно, что с нею связаны различные придания, правдивость которых, за давностью времени, невозможно проверить.

Шахматная игра была придумана в Индии, и когда индусский царь Шерам познакомился с нею, он был восхищен ее остроумием и разнообразием возможных в ней положений.



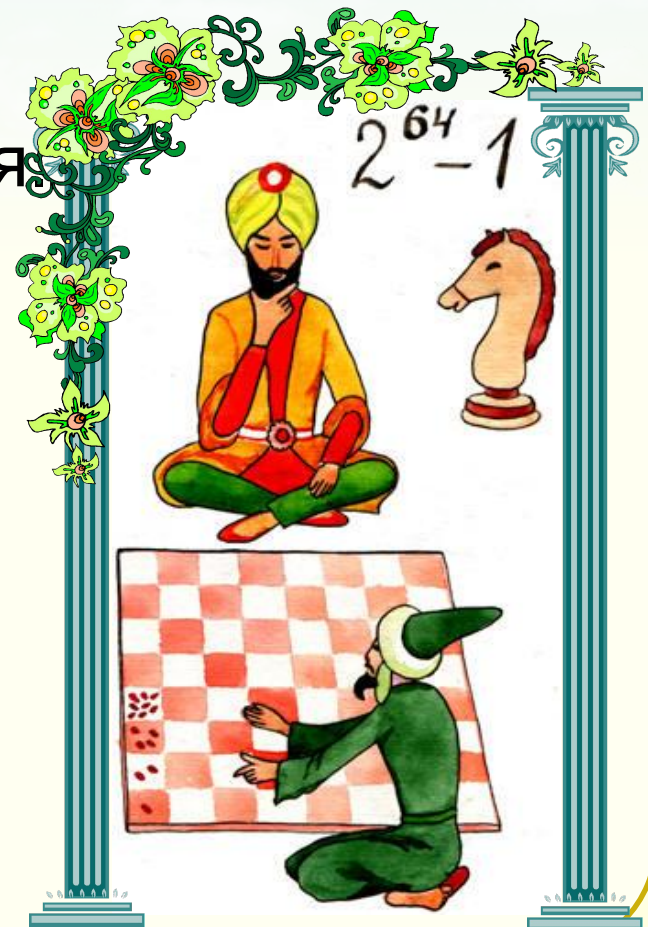
Узнав, что она изобретена одним из его подданных, царь приказал его позвать, чтобы лично наградить за удачную выдумку.

Изобретатель, его звали Сета, явился к трону повелителя.

- Я желаю достойно вознаградить тебя .

Мудрец молчал.

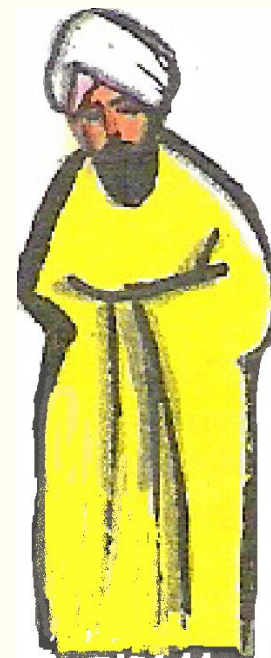
- Я достаточно богат, чтобы исполнить твоё самое смелое пожелание. Назови награду , которая тебя удовлетворит.



- Повелитель,- сказал Сета,-
прикажи выдать мне за первую
клетку шахматной доски одно
пшеничное зерно, за вторую – 2, за
третью - 4, за четвёртую – 8, за
пятую – 16...

- Довольно, - с раздражением
прервал его царь. – Ты получишь
свои зёрна за всё 64 клетки доски.
Но знай, что просьба твоя
недостойна моей щедрости.

Сета улыбнулся и покинул залу.

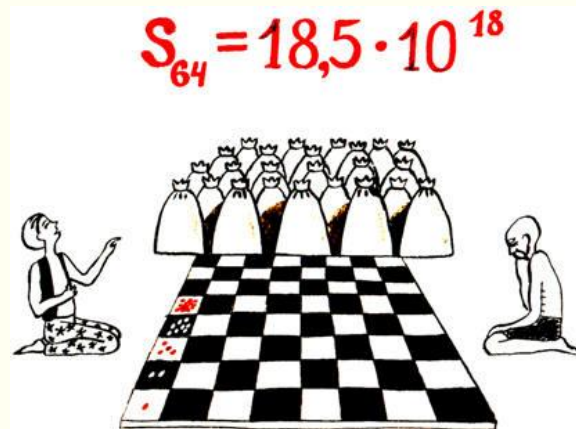


Отходя ко сну царь вспомнил об изобретателе шахмат и спросил:

- Унёс ли Сета свою жалкую награду?

- Повелитель, - ответили ему, математики твои трудятся без отдыха и надеются к рассвету закончит подсчёт.

Утром царю доложили, что число это так велико, что в его амбарах нет такого количества зёрен.



Что за последовательность чисел получилась?

1 ; 2 ; 4 ; 16 ; 32 ; 64.....

В этой последовательности каждый её член, начиная со второго, равен предыдущему, умноженному на два.

Такая последовательность называется геометрической прогрессией.

