

Использование голосового помощника на уроках в начальной школе ГБОУ СОШ с. Васильевка



**ПОДГОТОВИЛА
ПРЕЗЕНТАЦИЮ
МАКАРЬЕВА Л.Г., УЧИТЕЛЬ
НАЧАЛЬНЫХ КЛАССОВ**



маруся

Мы живем в мире программ, в мире гаджетов, в мире интернет-технологий. Наши дети — это поколение цинтениалов, у них развито клиповое мышление, визуальное восприятие информации, а также они хотят видеть результат сразу, быстро. А как этого добиться?

В океане интерактивных технологий порой сложно найти ту, которая будет в равной степени отвечать требованиям педагога и запросам детей.

Голосовой помощник можно активно использовать на разных уроках.

Сегодня голосовое управление — это главное направление синтеза речи (восстановление формы речевого сигнала по его параметрам), которое внедряют сейчас все технологические компании.



Естественный язык – это не только внешняя форма наших реплик, но и их связность. В жизни мы не обмениваемся короткими фразами, а ведем диалог – он невозможен, если не помнить контекст. «Маруся» его знает – это помогает ей разбираться со сложными лингвистическими явлениями:

1. Справляться с эллипсисом (восстанавливать пропущенные слова). Так, если спросить:

Где находится Эльбрус?

а потом уточнить:

А какая у него высота?

то помощник в обоих случаях найдет верные ответы.

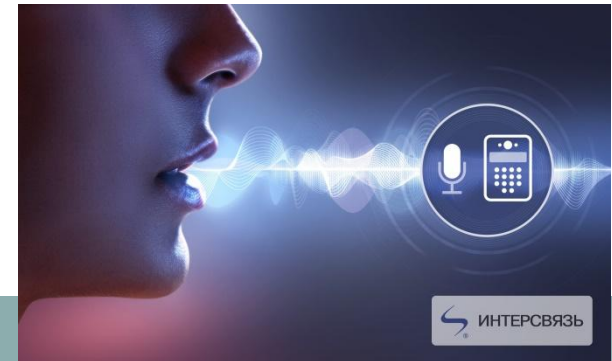
2. Разрешать кореференции (определять объект по местоимению), и если после запроса:

Какая погода сегодня?

спросить:

А завтра?

«Маруся» поймет, что это продолжение диалога про погоду.



3. Распознавать омографию (омографы – это слова, которые совпадают в написании, но различаются в произношении). Носитель языка легко расставит ударения: дверной замок и замок на горе. А вот ключ от замка – задача посложнее. В этом случае Алиса анализирует контекст и применяет решение исходя из него.

4. Извлекать из пользовательских реплик именованные объекты. С помощью машинного обучения «Маруся» «понимает», что фраза: *Какая погода завтра в Питере?* – это запрос погоды. Но о каком городе идет речь? На какую дату? В нашем случае важную информацию несут два таких объекта: «Питер» и «завтра». И «Маруся», у которой за плечами стоят поисковые технологии, «понимает», что «Питер» – синоним «Санкт-Петербурга», а «завтра» – «текущая дата + 1».



Для учебных целей на начальном этапе важно, что голосовой помощник «Маруся» способна распознавать речь ребенка, иностранца с акцентом или произношение человека, страдающего заиканием, картавящего или шепелявящего. Именно такие трудности превращают Марусю в эффективный тренажер при обучении произношению: она не учитывает коммуникативно-незначимые фонетические ошибки, но остается чувствительна к тем, что влияют на смысл высказывания. Другими словами Маруся способна «слушать» учащихся как настоящий живой собеседник.

Для наших учебных целей важно и то, как Маруся отвечает на реплики и запросы пользователей. Согласно информации от разработчиков, ответы Маруси моделируются на основе анализа частотности употребления тех или иных слов, словосочетаний, фраз и предложений (а также ударений в словах) среди огромного корпуса текстов (включающих лингвистические и толковые словари), заложенных в систему голосового помощника.



Помимо перечисленных выше функций можно обучать Марусю, создавая новые «навыки». Активировать их можно, произнеся в микрофон особую команду. Среди полезных учебным целям «навыков» можно отметить:

- «разговор с поэтом» (голосовой помощник отвечает цитатами из произведений А. С. Пушкина);
- «тотальный диктант» (помощник диктует учащимся учебные диктанты);
- проверка правописания;
- изучение новых английских слов на основе диалогов;
- определения любых слов из вики;
- чтение стихов русских классиков;
- перевод текста на любой доступный язык;
- помощь с написанием, оформлением и публикацией научной статьи в научном сборнике.

В младших классах любой вопрос может пробудить интерес у маленьких исследователей, потому им надо предоставлять как можно больше инструментов для изучения мира. Детские психологи уже давно призывают родителей не воевать с гаджетами – а подружиться. Головой помощник Маруся предлагает школьникам познавательные игры, задачки и викторины.

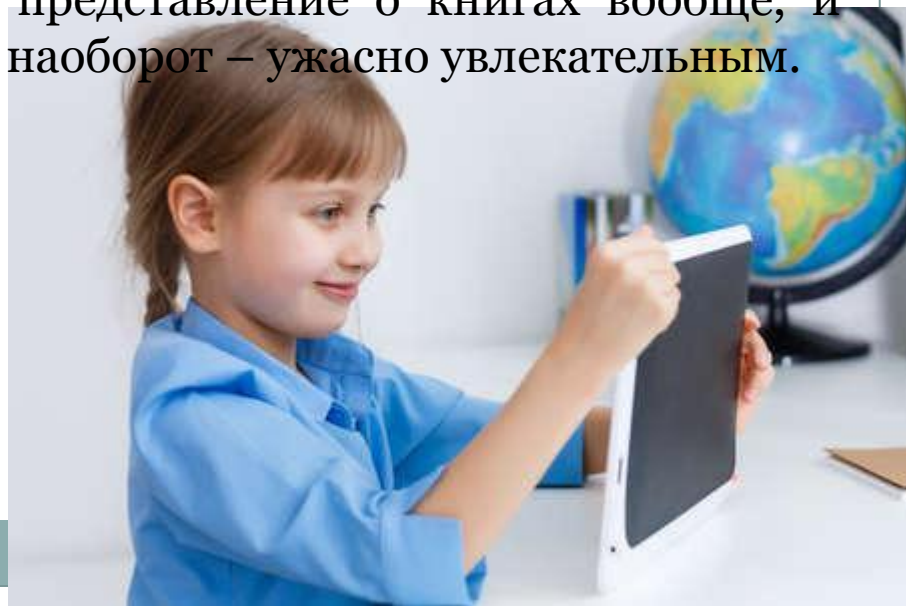


Как помочь полюбить книги

Дети действительно стали меньше читать, уже и международные исследования это доказали.

Планшеты и смартфоны вытесняют книги, а родители навязывают их как нечто сакральное. В итоге книги всё меньше ассоциируются у детей с радостью и удовольствием.

Маруся может включить произведение из программы младших классов – от «Сказки о царе Салтане» до «Малыша и Карлсона». А ещё она предлагает детям окунуться в необъятный мир внеклассного чтения. Сказки можно слушать параллельно с другими занятиями, компанией или в одиночку, в машине, перед сном – сколько угодно, в свое удовольствие. Благодаря аудиокнигам формируется совсем иное представление о книгах вообще, и чтение уже не кажется чем-то скучным, а наоборот – ужасно увлекательным.



Как научить проверять домашнюю работу

Важно с первого класса приучать детей самим делать домашние задания и самим же их проверять.

Для начала стоит предложить ребенку самому выполнять задания с единственно правильными ответами – например, математику. Также с помощью голосового помощника Маруся можно потренировать таблицу умножения. За ошибки колонка не ругает, а каждый правильный ответ помогает чувствовать себя молодцом.



Как стимулировать узнавать больше, чем в школьной программе

Современным детям скучно в школе, особенно в начальных классах. У них столько вопросов о мире, а по программе надо несколько уроков изучать одну и ту же букву.

Все больше родителей выбирают домашнее образование, потому что так ребёнок узнает больше, да и учится охотнее.

Однако хоумскулинг практиковать готовы не все, а интерес к знаниям можно пробуждать не только на уроках. Для этого есть кружки, музеи, книги, документальные фильмы и познавательные игры. Например, голосовой помощник Маруся в умной колонке Капсула Мини рассказывает удивительные факты о животных в формате викторины. Что помогает бегемотам спать на воде: «спасательный круг» из жира, плавники или надувной матрас? Ещё с помощью Маруси можно слушать разные музыкальные инструменты, узнавать биографии писателей и угадывать голоса зверей. Оказывается, лось мычит не хуже коровы, а дельфин щебечет, как птица. Об этом вряд ли расскажут в школе, но такие факты и есть самые интересные, как раз они и поддерживают любознательность, необходимую для учебы.



Как развить память и расширить словарный запас

«В одно ухо влетело, в другое – вылетело!» – частая жалоба родителей и учителей. Нейробиологи доказали, что чем больше мы учим и запоминаем, тем легче нам даётся процесс обучения.

Так что память надо тренировать, как мышцы.

Потому полезно учить стихи, новые языки и даже незнакомые русские слова. Для последнего у умной колонки есть специальная игра «Ерундопель». Суть проста: надо угадать значение слова. Что такое абберация? Жупел? Фюзеляж? В Ерундопель лучше играть родителям с детьми, чтобы вместе хихикать и узнавать новое.



Развлекает после уроков

Когда уроки сделаны и портфель на завтра собран — пора отдохнуть. Можно попросить Марусю в умной колонке Капсула включить сказку или удивить интересным фактом. Она расскажет, какие праздники отмечают сегодня, назовет столицу любого государства, найдет достопримечательности разных стран и городов.

Скажите:

Маруся, расскажи интересный факт.

Маруся, достопримечательности Праги.

Маруся, какой сегодня праздник?

Маруся, кто такой Петр Первый?

Маруся, столица Италии.

Маруся может поддержать беседу и предложить развивающие игры — от увлекательных до развивающих.

* На всех уроках

- * Если забыли определение или правило, берём помощь у Маруси.
- * Встретилось незнакомое слово, снова Маруся поясняет в доступной форме.
- * Кто быстрее или больше назовёт слов по теме урока.
- * Раздели на группы серию предметов.
- * Найди лишний предмет.
- * Определи ошибку.
- * Назови главные признаки предмета.
- * Физминутки и психологические разгрузки под музыку.

Конвертирует величины

Маруся умеет конвертировать величины массы, расстояния, скорости, объема и температуры. Она переведет дюймы в сантиметры, килограммы — в фунты, градусы Цельсия — в градусы Фаренгейта, а метры в секунду — в километры в час.

Учит считать

Маруся в умной колонке Капсула знает таблицу умножения, умеет извлекать корень и заменяет калькулятор в примерах посложнее — например, когда нужно перемножить трёхзначные числа.

Скажите:

Маруся, помоги выучить таблицу умножения.

Маруся, умножь 118 на 356.

Маруся, квадратный корень из 169.

Маруся, сколько будет 804 разделить на 12?

Маруся, три в кубе.

* Математика

- * Можно организовать «Весёлый устный счёт» по цепочке: ребята называют задания друг другу, а Маруся при сомнении даёт правильный ответ.
- * Логические задачи от Маруси.
- * Графические диктанты.
- * Задачи с недостающим или избыточным данным.
- * Математика в быту.

Помогает со школьной программой

Ребенку задали выучить стихотворение наизусть? Сидеть над учебником и зубрить необязательно. На борту колонки — сотни стихов известных поэтов. Маруся в умной колонке Капсула запустит нужный хоть 100 раз подряд, а ребенок будет слушать, повторять и запоминать.

* Музыка

- * Определи композитора по его произведению.
- * Угадай мелодию.
- * Угадай инструмент.
- * Угадай жанр музыкального произведения.
- * Музыка в необычных звуках.



Русский язык

*Игры на развитие фонематического слуха:

- 1) Есть ли звук в слове?
- 2) Назови слова на определённую букву.
- 3) Сколько слогов в слове?
- 4) Назови ударный слог.
- 5) Гласный или согласный?
- 6) Твёрдый или мягкий? И др.

*Игры в скороговорки.

*Игры в рифмы

*Придумай слова на правило: жи-ши, чк и др.

*Окружающий мир

*Игры

1. В Почемучек.
2. А что будет, если ... не станет Луны и т.д.
3. Узнай по звуку... Например, или голос птицы, или бытовой предмет, или транспорт и д.п.

*ИЗО

- *Рисуем под музыку.
- *Создаём образ по описанию.
- *Рисуем настроение.

*Технология

- *Что главное в профессии узнаём у Маруси.
- *Советы специалистов по созданию моделей из разных материалов.
- *Как правильно произвести расчёты, поиск с Марусей необходимых фактов.

* На переменах

- * Потанцевать под музыку
- * Повторить разученную песню, стихи
- * Релаксмузыка
- * Поиграть в любимые игры
- * Найти спорный факт
- * Узнать погоду

* Физкультура

- * Техника безопасности в нескучной форме, советы от Маруси.
- * Разминка под музыку.
- * Подвижные игры под руководством Маруси.
- * Игры на внимание с Марусиными командами.