



# ПРОЕКТ «ИГРА ЗАКРАСЬ ПОЛЕ»

Авторы: Ибатуллина Валерия и Федорова  
Валерия

**Цель:** создать мини-игру «закрась поле»

**Задачи:** - реализовать выбор размеров поля программы

- организовать выбор типа игры
- реализовать подсчет очков
- предусмотреть сохранение

результатов в таблицу рекордов

**Язык программирования:** Delphi

Реализация игры состоит из 3-х частей:

1) Создание первого типа игры, реализация подсчета очков, реализовать выбор размеров поля.

2) Создание второго типа игры, реализация сохранения результатов в таблицу.

3) Объединение 2-х основных частей и проверки на корректность работы.

Structure Unit1 x GameDelphi...

Structure

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Object Insp... TGame

Properties

- BiDiMe: bdLeftToR
- Border: [biSystem, bsToolW, 0]
- Caption: Game
- ClientHeight: 508

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 0

Timer1MainMenu1

Code Design History

GameDelphi... Model View

Palette

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 0

Timer.MainMenu1

Game.MainMenu1

Игра Таблица рекордов

Новая

Настройки

Выход

Object Insp... N1 TMenuItem

Properties Events

Action

AutoCl  False

AutoH maParent

AutoLi maParent

Bitmap (None)

Break mbNone

Quick Edit...

Quick Edit Bitmap...

All shown

135: 53 Insert

Code Design History

GameDelphi... ProjectGroup1 GameDelphi.exe Build Configuration Target Platforms (V) Unit1.pas Settings.pas

C:\Users\Пользователь\Desktop GameDel... Model View

Palette Standard Additional Win32 System Win 3.1 Dialogs

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Structure Unit1 x

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMc bdLeftTol
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- ClientH 508

Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
All shown

Game

Игра Таблица рекордов

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 0

Новая игра

Settings

Имя игрока Lera

Размер поля: 10 10

135: 53 Insert

GameDelphi... x

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (1
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette x

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Structure Unit1 x

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMe bdLeftTo
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- Client 508

Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
All shown

135: 53 Insert

Лера  
Игра Таблица рекордов  
Новая  
Настройки  
Выход

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потрач

Количество потраченных ходов: 0

The screenshot shows the RAD Studio IDE interface. The main window displays a game titled 'Лера' (Lera) with a menu containing 'Игра' (Game) and 'Таблица рекордов' (Records Table). The game area features a grid with a blue square at the top-left corner and a purple border. A label indicates 'Количество потраченных ходов: 0' (Number of moves spent: 0). The IDE includes a Structure view on the left, an Object Inspector, and a Messages window at the bottom showing compilation logs.

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Structure Unit1 x

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMe bdLeftToL
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- ClientH 508

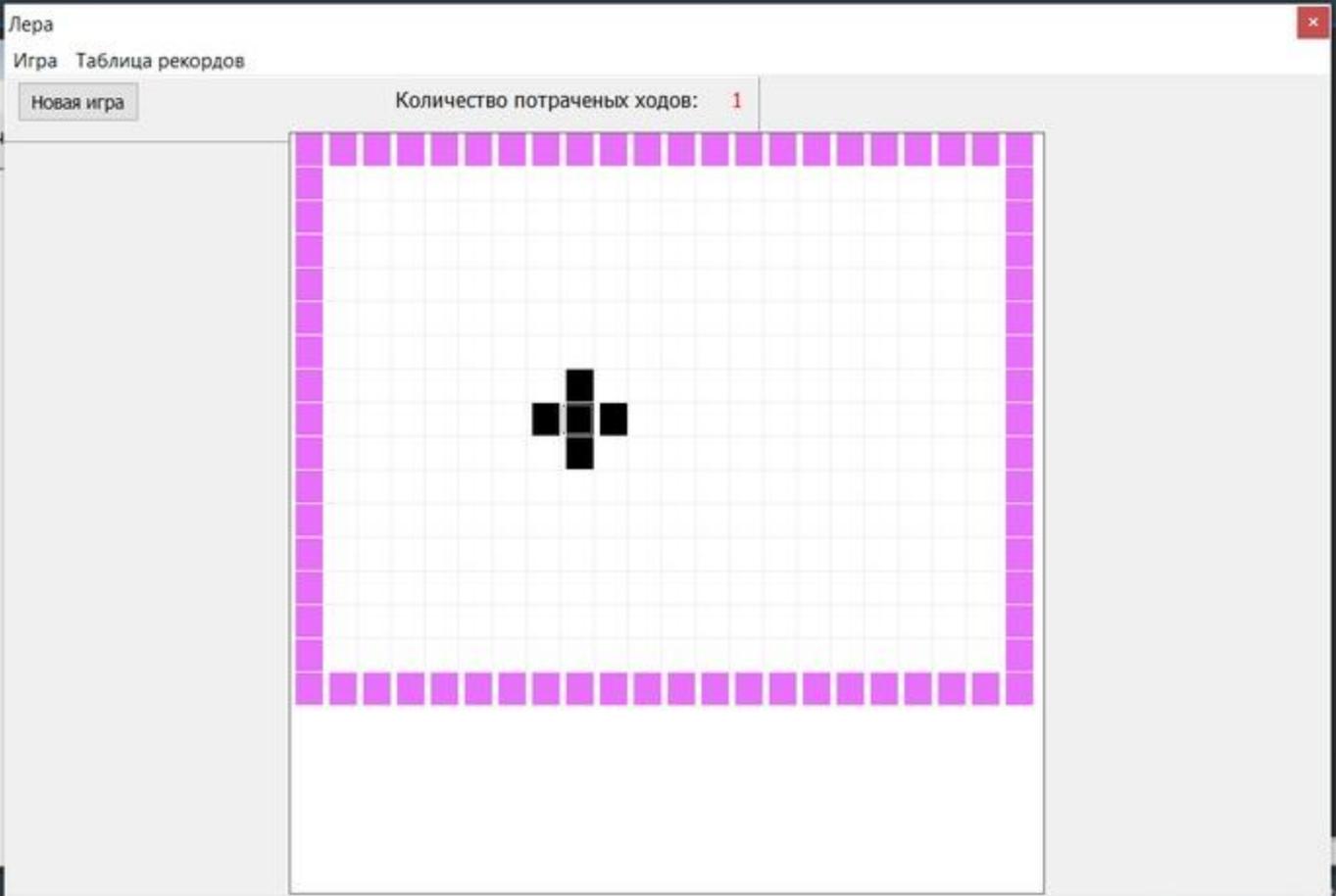
Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
All shown

135: 53 Insert

Лера  
Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 1



GameDelphi... x

- ProjectGroup1
  - GameDelphi.exe
    - Build Configuratio
    - Target Platform (
    - Unit1.pas
    - Unit2.pas
    - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette x

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Messages

- Checking project dependencies...
- Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)
- > dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"
- Success
- Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Structure

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потра...

GameDelphi...

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (1
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMc bdLeftToL
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- ClientH 508

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

The screenshot shows the RAD Studio IDE with a game application running. The main window displays a game interface with a grid and a label "Количество потраченных ходов: 11". A dialog box titled "Gamedelphi" is open, displaying the message "Поздравляю, вы выиграли, Lera" (Congratulations, you won, Lera) and an "OK" button. The IDE interface includes a menu bar, a toolbar, a Structure pane on the left, an Object Inspector on the left, and a Palette on the right. The status bar at the bottom shows "68: 58 | Insert" and "Code Design History".



В данный момент готова первая часть: есть возможность выбрать размеры поля, реализован подсчет очков и первый тип игры.

Идёт работа над второй частью: создание таблицы рекордов и второго типа игры.

После реализации второй части предстоит объединить первую и вторую часть. Требуется провести проверки на корректную работу программы.