



# ПРОЕКТ «ИГРА ЗАКРАСЬ ПОЛЕ»

Авторы: Ибатуллина Валерия и Федорова  
Валерия

**Цель:** создать мини-игру «закрась поле»

**Задачи:** - реализовать выбор размеров поля программы

- организовать выбор типа игры
- реализовать подсчет очков
- предусмотреть сохранение

результатов в таблицу рекордов

**Язык программирования:** Delphi

Реализация игры состоит из 3-х частей:

1) Создание первого типа игры, реализация подсчета очков, реализовать выбор размеров поля.

2) Создание второго типа игры, реализация сохранения результатов в таблицу.

3) Объединение 2-х основных частей и проверки на корректность работы.

Structure Unit1 x

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 0

Timer1MainMenu1

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMc bdLeftToL
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- ClientH 508

Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
Print Messages...  
All shown

GameDelphi... x

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (V
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette x

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Code Design History

135: 53 Insert

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 0

Timer.MainMenu1

Game.MainMenu1

Игра Таблица рекордов

Новая

Настройки

Выход

Object Insp... N1 TMenuItem

Properties Events

Action

AutoCl  False

AutoH maParent

AutoLi maParent

Bitmap (None)

Break mbNone

Quick Edit...

Quick Edit Bitmap...

All shown

135: 53 Insert

Code Design History

GameDelphi... ProjectGroup1 GameDelphi.exe Build Configuration Target Platforms (V) Unit1.pas Settings.pas

C:\Users\Пользователь\Desktop GameDel... Model View

Palette Standard Additional Win32 System Win 3.1 Dialogs

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Structure Unit1 x

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMc bdLeftTol
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- ClientH 508

Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
All shown

Game

Игра Таблица рекордов

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 0

Новая игра

Settings

Имя игрока Lera

Размер поля: 10 10

135: 53 Insert

GameDelphi... x

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (1
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette x

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Structure

- Game
  - MainMenu1
  - Panel1
  - StringGrid1
  - Timer1

Unit1

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потра...

Лера

Игра Таблица рекордов

Новая  
Настройки  
Выход

Количество потраченных ходов: 0

Object Insp...

Game TGame

Properties Events

BiDiMc bdLeftToL

Border [biSystem

Border bsToolW

Border 0

Captio Game

Client 508

Quick Edit...

Quick Edit Icon...

135: 53 Insert

GameDelphi...

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (1
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

Game

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потраченных ходов: 1

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMc bdLeftTo
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Caption Game
- ClientH 508

Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
All shown

GameDelphi... x

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette x

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

135: 53 Insert

Messages

Checking project dependencies...

Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)

> dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"

Success

Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output



Game

- MainMenu1
- Panel1
- StringGrid1
- Timer1

Игра Таблица рекордов

Новая игра

Количество потра...

GameDelphi...

- ProjectGroup1
- GameDelphi.exe
  - Build Configuratio
  - Target Platforms (V
  - Unit1.pas
  - Unit2.pas
  - Settings.pas

GameDel... Model View

Palette

- Standard
- Additional
- Win32
- System
- Win 3.1
- Dialogs

Object Insp... x

Game TGame

Properties Events

- BiDiMc bdLeftTol
- Border [biSystem
- Border bsToolW
- Border 0
- Captio Game
- Client 508

Quick Edit...  
Quick Edit Icon...  
All shown

Messages

- Checking project dependencies...
- Compiling GameDelphi.dproj (Debug, Win32)
- > dcc32 command line for "GameDelphi.dpr"
- Success
- Elapsed time: 00:00:01.3

Build Output

The screenshot shows the RAD Studio IDE with a game application running. The main window displays a game interface with a grid, a "Новая игра" button, and a move counter showing "11". A dialog box titled "Gamedelphi" is displayed in the foreground, containing the text "Поздравляю, вы выиграли, Lera" and an "OK" button. The IDE interface includes a Structure pane on the left, an Object Inspector on the left, and a Palette on the right. The bottom status bar shows "68: 58 | Insert" and "Code Design History".



В данный момент готова первая часть: есть возможность выбрать размеры поля, реализован подсчет очков и первый тип игры.

Идёт работа над второй частью: создание таблицы рекордов и второго типа игры.

После реализации второй части предстоит объединить первую и вторую часть. Требуется провести проверки на корректную работу программы.