



Military Graphics

//UNCLASSIFIED//

Зміст

- Титульна сторінка
- **Зміст**
- **Мета заняття**
- **Символи підрозділів**
- **Позначення штабних і не штабних підрозділів**
- **Позначення місця розташування**
- **Визначники розміру**
- **Вправа 1: Намалюйте позначку**
- **Рішення до вправи 1**
- **Місце для додаткової інформації навколо позначки**
- **Вправа 2: Нанесення позначки двох підрозділів на карту**
- **Рішення до вправи 2**
- **Самоконтроль**
- **Основні позначення своїх військ**
- **Основні позначення військ противника**
- **Основні позначення нейтральних сил**
- **Додаткові умовні позначки**
- **Графіка завдання**

Умовні позначення підрозділів НАТО

Тут подані стандартні форми основних умовних позначень. Ми використовуємо прямокутник, ромб і квадрат для позначення основних підрозділів. Ви повинні використовувати синій колір для позначення дружніх сил, червоний для противника, зелений для нейтральних сил та жовтий для позначення невідомих підрозділів.

“Графіка” – це зображення, символ або позначення, що відображає людей, місця, події, організації, підрозділи, обладнання, зброю, приміщення і контрольні заходи.

- Свої війська позначені синім прямокутником
- Підрозділи противника зображуються червоним ромбом
- Нейтральні сили – зеленим квадратом
- Невідомі – жовтим символом
- Перешкоди – зеленим кольором
- Цілісні лінії зображують підтверджені підрозділи
- Пунктирні лінії зображують підрозділи, що плануються, або непідтверджені підрозділи.



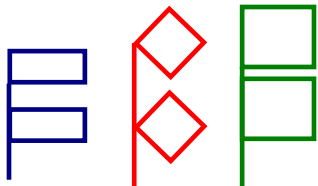
Графіка

Штабна і не штабна

Штабні підрозділи та командні пункти мають лінію зліва від значка та наносяться на місце розміщення на карті



Штабні підрозділи або командні пункти

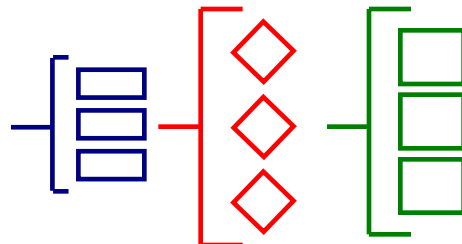


Об'єднані штабні підрозділи чи КП

Нештабні підрозділи мають лінію посередині значка та наносяться на місце розміщення на карті

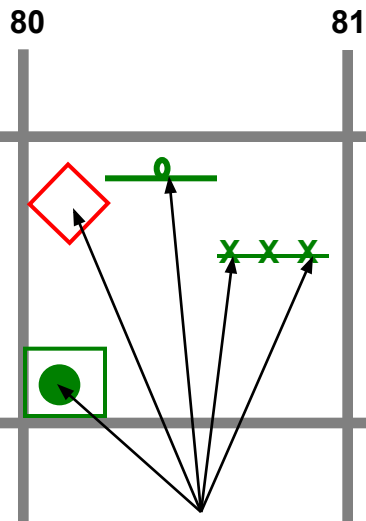


Просте позначення нештабного підрозділу



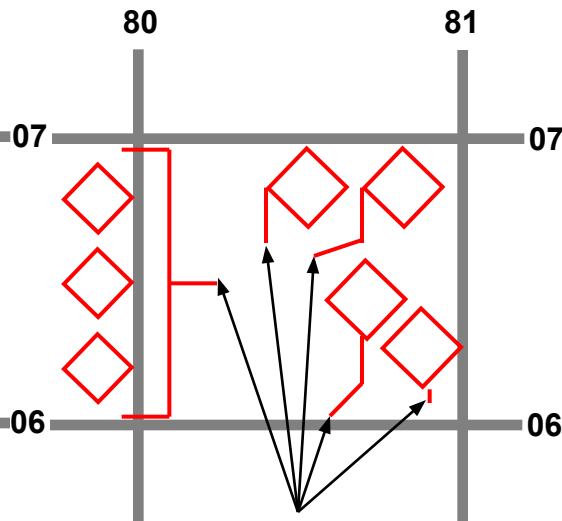
Об'єднані не штабні підрозділи

Є три методи визначення місця розташування при нанесенні його позначення на карту чи оверлей. Можна скористатися центром символу, або намалювати лінію від символу до певного місця на карті. Якщо підрозділ штабний, ви креслите лінію від верхівки штабу, якщо підрозділ нештабний, то лінія креслиться з кута символу.



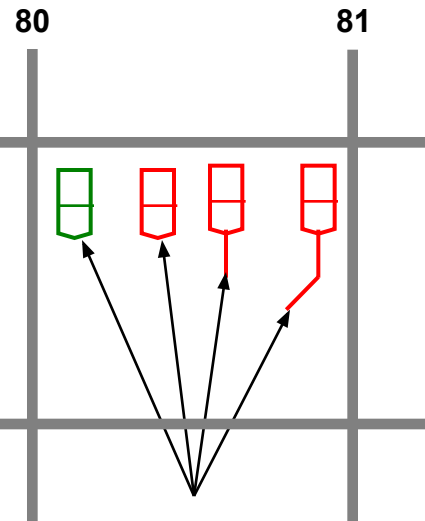
“Центр”

Центр підрозділу наноситься на координатну сітку



“Основа”

Кінець лінії наноситься на координатну сітку



“Кінчик”

Кінчик позначки наноситься на координатну сітку

Визначники розміру

Ви вкажете розмір підрозділу шляхом нанесення його над позначкою. Нижче наведені найбільш поширені символи розміру підрозділу і військ.



Група (2 – 5 солдат)



Відділення (5 – 10 солдат)



Секція (11 – 19 солдат)



Взвод (3 чи 4 відділення)



Рота (3 або більше взводів)



Батальйон (3 або більше рот)



Полк



Бригада (3 або більше батальйонів)



Дивізія



Корпус



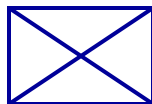
Армія

Графіка

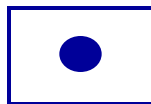
Основні умовні позначення підрозділів своїх військ



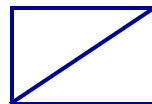
Armor
Бронетанковий



Infantry
Піхота



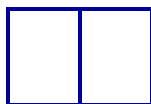
Artillery
Артилерія



Reconnaissance
Рекогносцировка



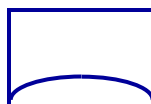
Engineer
Інженерний



Motorized
Моторизований



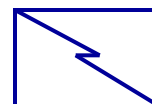
Antitank
Протитанковий



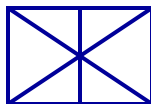
Air Defense
ППО



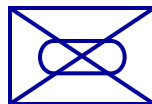
Missile
Ракетний



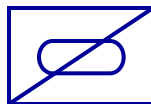
Communications
Зв'язок



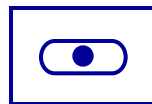
Motorized Infantry
Мотопіхотний



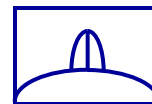
Mechanized Infantry
Механізована піхота



Mechanized Reconnaissance
Механізована рекогносцировка



Self-Propelled Artillery
Самохідна артилерія



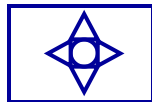
Air Defense Missile
Ракети ППО

Графіка

Основні умовні позначення підрозділів своїх військ



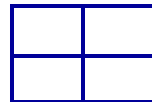
**Military
Police**
Військова
поліція



**Military
Intelligence**
Військова
розвідка



Supply
Постачання

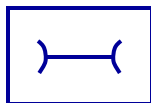


Medical
Медичне забезп.

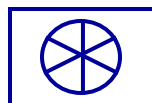


Medical
Медичне забезп.

або



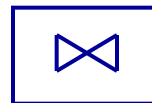
Maintenance
Ремонтний



Transportation
Перевезення



Special Forces
Спец.призначення



**Rotary Wing
Aviation**
Гелікоптерний



**Fixed Wing
Aviation**
Літаки



Combat Support
Забезпечення бою



**Combat Service
Support**
МТЗ



Supply Trains
Постачання
поїздів

Графіка

Класи постачання

Class I

Food and Water
Їжа та вода



Class II

Clothing, Individual
Equipment and Tool
Sets

Одяг, інд.оснащення,
інструменти



Class III

Fuel and Petroleum
Products
ПММ



Class IV

Construction / Barrier
Material
Буд.матеріали



Class V

Ammunition
Боєприпаси



Class VI

Personal Demand
Предмети особистого
користування



Class VII

Major Assemblies
Заміна
обладнання



Class VIII

Medical Supplies
Мед.постачання



Class IX

Repair Parts
Запчастини



Class X

Non-Military Material
Невійськові
предмети

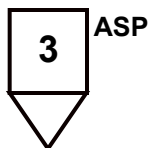


Графіка

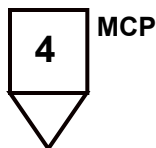
Умовні позначення командування та управління



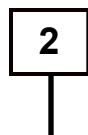
Checkpoint
Чек пойнт



Ammunition Supply Point
Пункт постачання боєприпасів



Maintenance Collection Point
Пункт ремонту



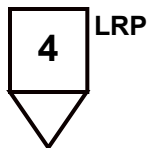
Contact Point
Місце зустрічі



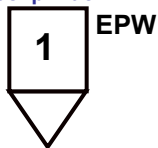
Coordination Point
Точка координування



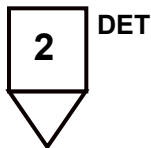
Decision Point
Точка прийняття рішення



Logistic Resupply Point
Точка логістичної дозправки



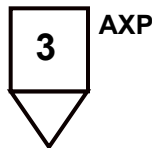
Enemy Prisoner of War Collection Point
Пункт збору військовополонених



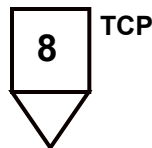
Detainee Collection Point
Точка збору затриманих



Casualty Collection Point
Пункт збору поранених



Ambulance Exchange Point
Мед. пункт перевантаження



Traffic Control Point
Пункт контролю руху



Observation Post
Спостережний пост



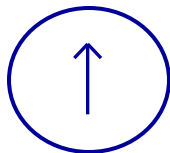
Combat Observation Post
Бойовий СП



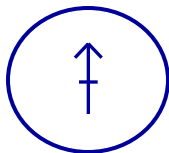
Named Area of Interest
Названий район інтересу

Графіка

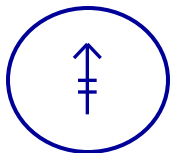
Основні умовні позначення (зброя)



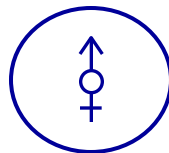
Assault Rifle
5.56 mm
Автомат



Light Machine Gun
7.62 mm
Автомат



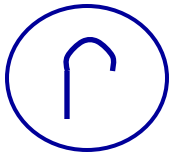
Heavy Machine Gun
12.7 mm or larger
Кулемет



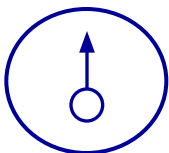
Automatic Grenade Launcher – AGS-17
Автоматичний гранатомет



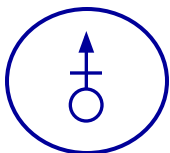
RPG
РПГ



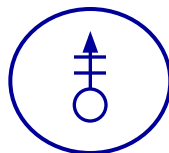
Flamethrower
Вогнемет



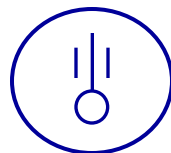
Mortar (20 mm – 40 mm)
Міномет



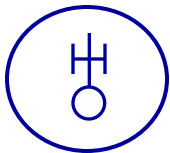
Mortar – Medium (60 mm – 82 mm)
Міномет
(середньокаліберний)



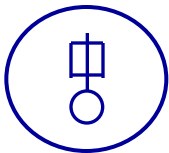
Mortar – Heavy (120 mm or greater)
Міномет
(крупнокаліберний)



Howitzer – Light (105 mm)
Гаубиця малокаліберна



Howitzer – Medium (155 mm)
Гаубиця середньокаліберна



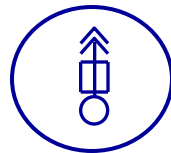
Howitzer – Heavy (175 mm)
Гаубиця крупнокаліберна



Multibarrel Rocket Launcher – Light
Багатоствольна ракетна установка (малокаліберна)



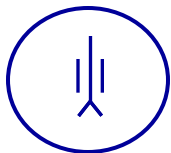
Multibarrel Rocket Launcher – Medium
Багатоствольна ракетна установка (середньокал)



Multibarrel Rocket Launcher –
Багатоствольна ракетна установка (крупнокаліберна)

Графіка

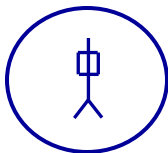
Основні умовні позначення (зброя)



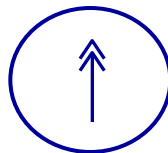
Anti-Tank Gun – Light
Протитанкова гармата (малокал.)



Anti-Tank Gun – Medium
Протитанкова гармата (середньокал.)



Anti-Tank Gun – Heavy
Протитанкова гармата (крупнокал.)



Rocket – Light
Ракета (мала)



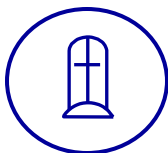
Rocket – Medium
Ракета (середня)



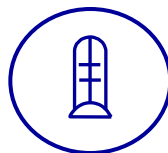
Rocket – Large
Ракета (велика)



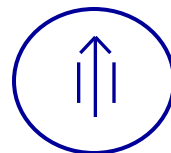
Surface to Air Missile, Manpad (SA-7, HN-5, STINGER)
Ракета типу “земля-повітря”



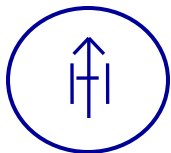
Surface to Air Missile – Medium
Ракета типу “земля-повітря” (середня)



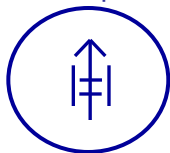
Surface to Air Missile – Large
Ракета типу “земля-повітря” (велика)



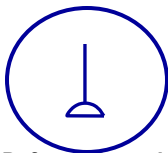
Recoilless Rifle – Light
Безвідкатний гранатомет (малокал.)



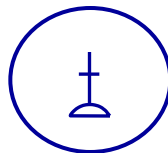
Recoilless Rifle – Medium
Безвідкатний гранатомет (сер.)



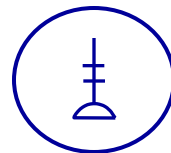
Recoilless Rifle – Large
Безвідкатний гранатомет (вел.)



Air Defense Gun – Light
Зенітна самохідна установка (мал.)



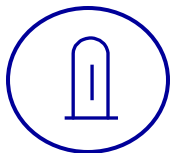
Air Defense Gun – Medium
Зенітна самохідна установка (сер.)



Air Defense Gun – Large
Зенітна самохідна установка (вел.)

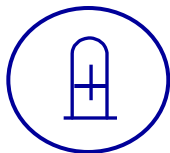
Графіка

Основні умовні позначення (зброя та інше)



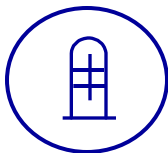
**Surface to Surface Missile
– Light**

Ракета типу “земля-земля” (мал.)



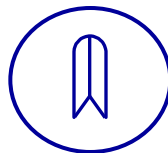
**Surface to Surface Missile
– Medium**

Ракета типу “земля-земля” (сер.)



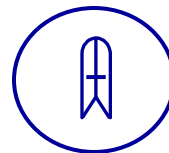
**Surface to Surface Missile
– Heavy**

Ракета типу “земля-земля” (вел.)



**Anti-Tank Guided
Missile-Light**

протитанкова
керована ракета (мал.)



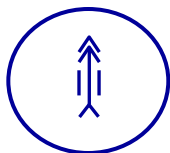
**Anti-Tank Guided
Missile-Medium**

протитанкова
керована ракета (сер.)



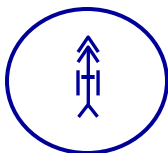
**Anti-Tank Guided
Missile-Large**

протитанкова
керована ракета (вел.)



**Anti-Tank Rocket
Launcher – Light**

Реактивний
протитанковий
гранатомет (мал.)



**Anti-Tank Rocket
Launcher – Medium**

Реактивний
протитанковий
гранатомет (сер.)



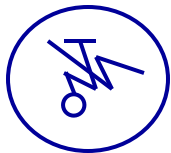
**Anti-Tank Rocket
Launcher – Large**

Реактивний
протитанковий
гранатомет (вел.)



**Fighting Position – Opening
is at the rear of the fighting
position**

Вогнева позиція-
відкритий район тилової
позиції

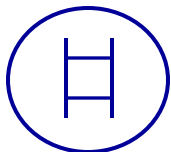


**Radio Retransmission
Site**

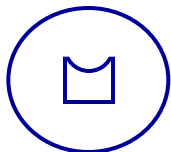
Місце
радіоретрансляції

Графіка

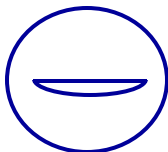
Основні умовні позначення (транспортні засоби)



Tank
Танк



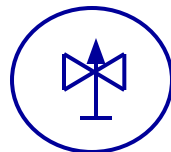
Cargo or Personnel Carrier
Машина піхоти



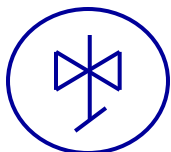
Boat
Човен



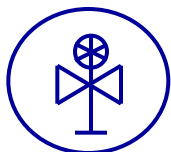
Horse or Mule
Кінь чи віслик



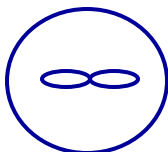
Attack Helicopter
Вертоліт вогневої підтримки



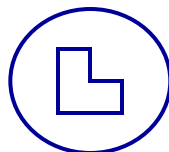
Reconnaissance Helicopter
Розвідувальний вертоліт



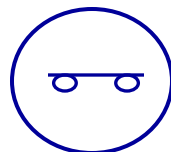
Transport Helicopter
Транспортний вертоліт



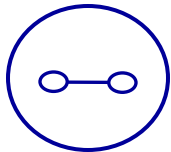
Airplane
Аероплан (літак)



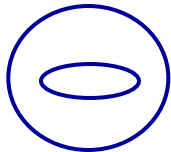
Train Engine
Поїзд



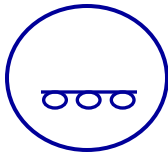
Vehicle
Транспортний засіб (ТЗ)



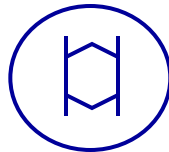
Towed Vehicle or Trailer
Трейлер чи ТЗ з причепом



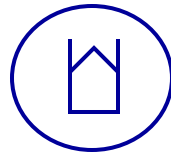
Tracked Vehicle
Гусеничний ТЗ



Multi Wheeled Vehicle
Багатоколісний ТЗ



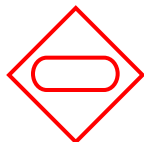
Infantry Fighting Vehicle
БМП



Armored Personnel Carrier
БТР

Графіка

Основні умовні позначення підрозділів противника



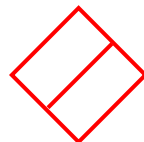
Armor
Бронетанковий



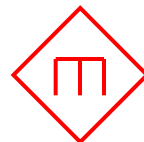
Infantry
Піхота



Artillery
Артилерія



Reconnaissance
Рекогносцировка



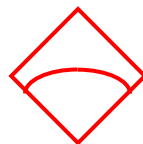
Engineer
Інженерний



Motorized
Моторизований



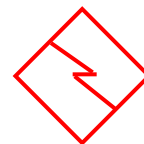
Antitank
Протитанковий



Air Defense
ППО



Missile
Ракета



Communications
Зв'язок



Motorized Infantry
Мототризована
піхота



**Mechanized
Infantry**
Мех.піхота



**Mechanized
Reconnaissance**
Мех.
рекогносцировка



**Self-Propelled
Artillery**
Самохідна
артилерія



**Air Defense
Missile**
Ракета ППО
15

Графіка

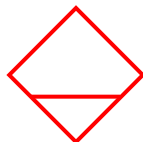
Основні умовні позначення (підрозділи і чекпойнти) противника



Military Police
Військова поліція



Military Intelligence
Військова розвідка

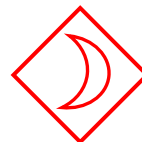


Support
Забезпечення



Medical
Медичний (християни)

або



Medical
Медичний (мусульмани)



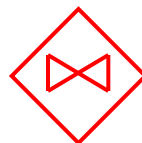
Radar
Радар



Multiple Rocket Launch System (BM-21)
Багатозарядна ракетна установка



Special Forces
Спец.підрозділ



Helicopter Aviation
Гелікоптерна авіація



Illegal Border Checkpoint
Незаконний чекпойнт на кордоні



Illegal Vehicle Checkpoint
Незаконний мобільний чекпойнт

Графіка

Основні умовні позначки (підрозділи та окремі одиниці) противника



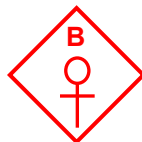
**Violent Demonstration /
Protest**
Бурна демонстрація



Surveillance
Спостереження



Kidnapping
Викрадення людей



Suicide Bomber
терорист-смертник



**Assassination /
Political Killing**
Вбивство політика



Facilitator
Посередник



**Threat Local
Leader**
Небезпечний
місцевий лідер



Arrest
Арешт



**Threat
Organization**
Небезпечна
організація



**Threat Recruiting--
forced to fight**
Ворожий рекрутинг з
метою вбивства



**Threat Recruiting--
willing to fight**
Ворожий рекрутинг з
метою боротьби



**Night Letter / Anti -
Government Letter**
Антиурядовий лист



**Psychological
Operations**
ІПСО



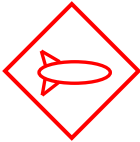
Explosion
Вибух



Fire
Вогонь

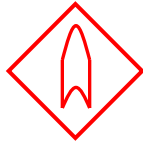
Графіка

Основні умовні позначення (підрозділи та окремі одиниці) противника



**Unexploded
Ordnance**

Босприпаси, що не
вибухнули



Weapons Cache
Схованка зі зброєю

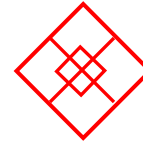


Roadblock
Блокпост



**Surface to Air Attack –
Point of Origin**

Точка запуску ракети
типу “земля -повітря”



Troops in Contact
Війська, в зближенні з
противником



Safehouse
Конспіративна
квартира



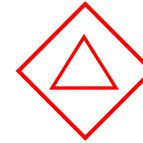
**Improvised Explosive
Device**
Фугас



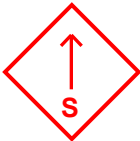
**Vehicle Borne Improvised
Explosive Device**
Замінований ТЗ



Extortion
Вимагання



Observation Post
Спостережний пост



Sniper
Снайпер



**Rocket – Point of
Origin**
Пункт запуску
ракети



Bomb Making Facility
Приміщення
створення бомб



Mortar Forward Observer
Передовий мінометний
спостерігач



Rocket Forward Observer
Передовий ракетний
спостерігач

Графіка

Основні умовні позначення (наркотики)



Hash
Марихуана



Poppy Field
Макові поля



Heroin
Героїн



Hash Bazaar
Базар
марихуани



Opium Bazaar
Опіумний ринок



Heroin Bazaar
Героїнний базар



Heroin Lab
Героїнна
лабораторія



**Vehicle Transporting
Heroin**
ТЗ, що перевозить
героїн



Vehicle Transporting Hash
ТЗ, що перевозить
марихуану



**Vehicle Transporting
Opium**
ТЗ, що перевозить опіум



Hash Cache
Схованка
марихуани



Opium Cache
Схованка
опіуму



Heroin Cache
Схованка
героїну



**Vehicle Transporting
Chemicals used in Heroin**
ТЗ, що перевозить хімічні
складові героїну



**Chemicals for
Producing Heroin**
Хімічні складові для
виготовлення героїну

Графіка

Основні умовні позначення (індивідуальна зброя)



Assault Rifle 5.56 mm
Штурмова гвинтівка



Assault Rifle 7.62 mm
Штурмова гвинтівка



Heavy Machine Gun 12.7
mm and larger
Крупнокаліберний кулемет



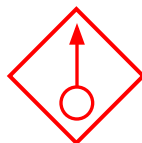
Automatic Grenade Launcher
- AGS 17
Автоматичний гранатомет
типу АГС 17



RPG
РПГ



Flamethrower
Вогнемет



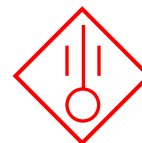
Mortar (20 mm – 40
mm)
Міномет



Mortar – Medium
(60 mm – 82 mm)
Міномет (сер.кал.)



Mortar – Heavy
(120 mm and larger)
Міномет (круп.кал.)



Howitzer – Light
Гаубиця(мал.)



Howitzer – Medium
Гаубиця (сер.)



Howitzer – Heavy
Гаубиця (крупн.кал.)



Multibarrel Rocket
Launcher – Light
Багатоствольна
ракетна установка
(мал.)



Multibarrel Rocket
Launcher – Medium
Багатоствольна
ракетна установка
(сер.)



Multibarrel Rocket
Launcher – Heavy
Багатоствольна
ракетна установка
(круп.)

Графіка

Основні умовні позначення (індивідуальна зброя)



Anti-Tank Gun – Light
Протитанкова гармата (малокаліберна)



Anti-Tank Gun – Medium
Протитанкова гармата (сер.каліберна)



Anti-Tank Gun – Heavy
Протитанкова гармата (круп.каліберна)



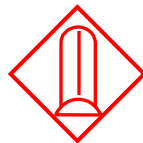
Rocket – Light
Ракета-мал.кал.



Rocket – Medium
Ракета-сер.кал.



Rocket – Large
Ракета-круп.кал.



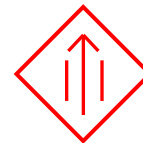
Surface to Air Missile, Manportable (SA-7, HN-5)
Ракета типу “земля-повітря” (переносна)



Surface to Air Missile – Medium
Ракета типу “земля-повітря” (сер.)



Surface to Air Missile – Large
Ракета типу “земля-повітря” (крупн.)



Recoilless Rifle – Light
Безвідкатна гвинтівка-мал.кал.



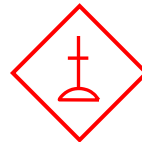
Recoilless Rifle – Medium
Безвідкатна гвинтівка-сер.кал.



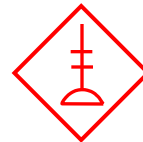
Recoilless Rifle – Large
Безвідкатна гвинтівка-крупн.кал.



Air Defense Gun – Light
Зенітна установка (мал.)



Air Defense Gun – Medium
Зенітна установка (сер.)



Air Defense Gun – Large
Зенітна установка (круп.)

Графіка

Основні умовні позначення (індивідуальна зброя та інше)



Surface to Surface Missile –
Light
Ракети типу “земля-земля”
мал.кал.



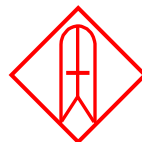
Surface to Surface Missile –
Medium
Ракети типу “земля-земля”
сер.кал.



Surface to Surface Missile –
Heavy
Ракети типу “земля-земля”
круп.кал.



Anti-Tank Guided
Missile-Light
Протитанкова керована
ракета мал.кал.



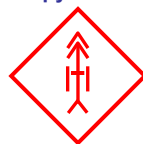
Anti-Tank Guided
Missile-Medium
Протитанкова керована
ракета сер.кал.



Ambush
Засідка



Anti-Tank Rocket
Launcher – Light
Протитанкова ЗУ
мал.кал.



Anti-Tank Rocket
Launcher – Medium
Протитанкова ЗУ сер.
кал.



Anti-Tank Rocket
Launcher – Large
Протитанкова ЗУ
круп.кал.



Fighting Position –Opening
is at the rear of the fighting
position
Вогнева позиціям
відкриттям з тилу позиції



Graffiti
Надписи на стінах



Foraging / Searching
Фуражування



Patrolling
Патрулювання



Drive By Shooting
Стрільба з ТЗ на ходу

Графіка

Основні умовні позначення (транспорт)



Tank
Танк



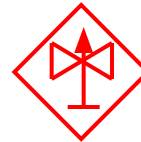
Cargo or Personnel Carrier
Машина піхоти



Boat
Човен



Horse or Mule
Кінь чи віслук



Attack Helicopter
Штурмовий гелікоптер



Reconnaissance Helicopter
Розвідувальний гелікоптер



Helicopter Transport
Транспортний гелікоптер



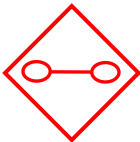
Airplane
Аероплан



Train Engine
Поїзд



Vehicle
Транспортний засіб (ТЗ)



Towed Vehicle or Trailer
Трейлер або ТЗ з причепом



Tracked Vehicle
Гусенична машина



Multi Wheeled Vehicle
Багатоколісна машина



Infantry Fighting Vehicle
БМП



Armored Personnel Carrier
БТР
23

Графіка

Основні умовні позначення (нейтральні сили)



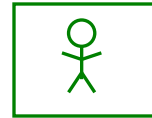
Tribe
Клан



Ethnic Group
Етнічна група



Religious Group
Релігійна група



Local Leader
Місцевий лідер



Organization
Організація



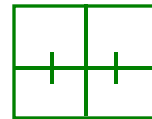
Mosque
Мечеть



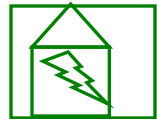
Church
Церква



School
Школа



Hospital
Госпіталь



Electrical Power Plant
Електрична силова установка



Embassy
Посольство



United Nations Facility
Приміщення ООН



Government Building
Урядова будівля



Voting Counting House
Будинок підрахунку голосів



Voting / Polling Site
Місце голосування

Графіка

Основні умовні позначення (нейтральні сили)



Green on Green Fighting
Бій зелених з зеленими



Vehicle
Машина



Peaceful Demonstration
Мирна демонстрація



Single Anti-Personnel Mine
Поодинокна протипіхотна міна



Anti-Personnel Mines in a Known Minefield
Протипіхотні міни на відомому мінному полі



Refugee Camp
Табір біженців



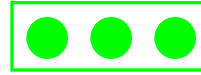
Food Distribution Center
Місце роздачі їжі



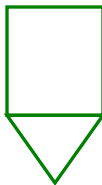
Roadblock
Блокпост



Single Anti-Tank Mine
Поодинокна протитанкова міна



Anti-Tank Mines in a Known Minefield
Протитанкові міни на відомому мінному полі



Checkpoint
Чекпойнт



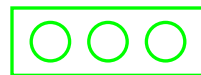
Vehicle Checkpoint
Мобільний чекпойнт



Legal Border Checkpoint
Легальний чек пойнт на кордоні



Single Unknown Type Mine
Поодинокна невідома міна



Unknown Type of Mines in a Known Minefield
Невідомі міни на відомому мінному полі

Графіка

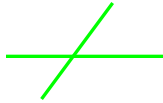
Основні умовні позначення (перешкоди)



Переносне дротяне
загородження



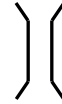
Огорожа



Аеродром



Точка падіння
ракети чи міни

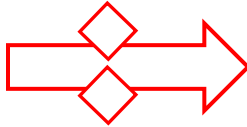


Міст

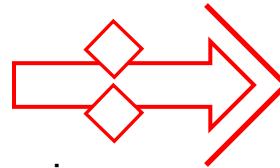


Місце
переходу
убрід

Графіка завдання

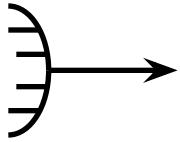


Шлях підступу
противника

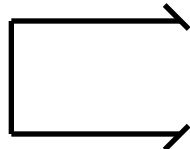


Основні зусилля шляху
підступу
противника

Графіка ТАКТИЧНОГО ЗАВДАННЯ



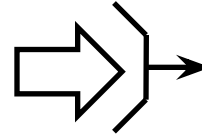
Ambush
Засідка



Breach
Прорив



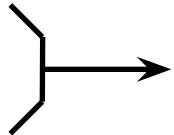
Clear
Зачистка



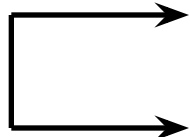
Counterattack by Fire
Контрнаступ вогнем



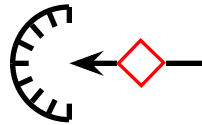
Destroy
Знищено



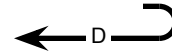
Attack by Fire
Наступ вогнем



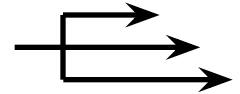
Bypass
Проходження



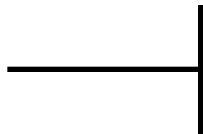
Contain
Оточення



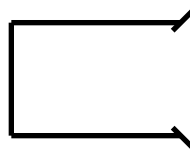
Delay
Стримання



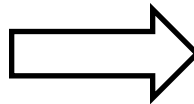
Disrupt
Дезорганізація



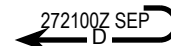
Block
Блокування



Canalize
Обмеження руху противника



Counterattack
Контрнаступ



Delay
Стримання



Fix
Скування

Графіка ТАКТИЧНОГО ЗАВДАННЯ



Follow & Assume
Переслідування і
вжиття дій



Neutralize
Нейтралізація



Relief in Place
Заміна військ на позиціях



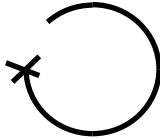
Seize
Захоплення



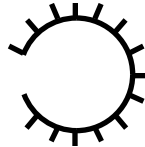
Contain
Оточення



Follow & Support
Слідування та
забезпечення



Occupy
Зайняття



Retain
Утримання



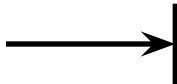
Support by Fire
Підтримка вогнем



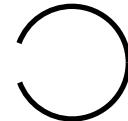
Templated Enemy Direction of Ground Attack
Шаблонний напрямок
наземного наступу
противника



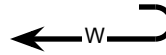
Interdict
Створення перешкод



Penetrate
Проникнення



Secure
Охорона



Withdraw
Відступ

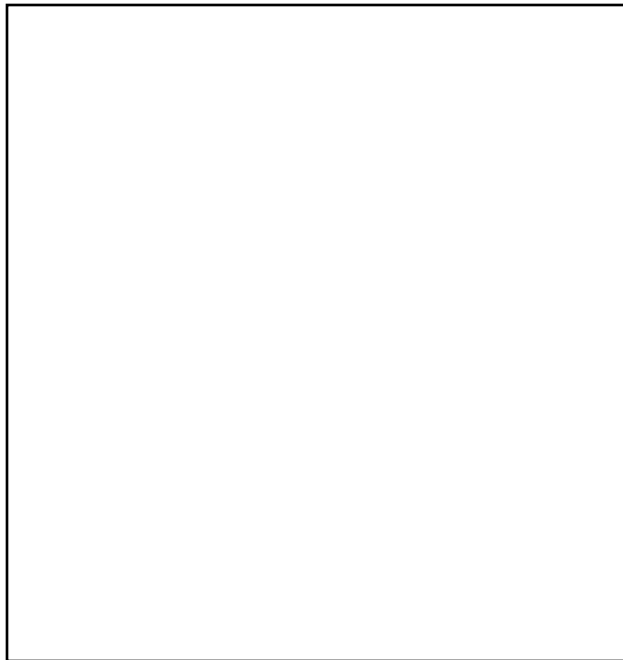


Enemy Confirmed Direction of Ground Attack
Підтверджений напрямок
наземного наступу
противника

Вправа 1: “Намалюйте позначку”

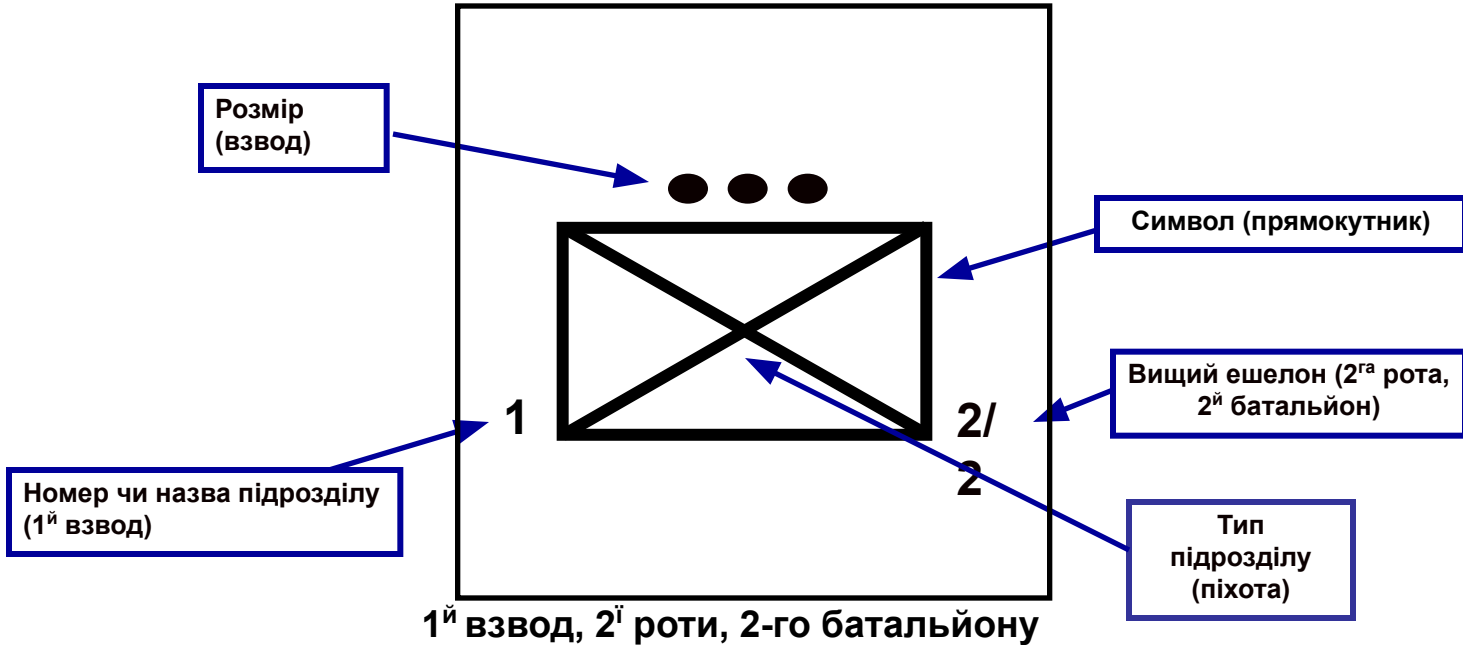
Ми збираємося нанести позначення для 1-го взв. 2-ї роти 2-го піхотного батальйону.

- 1) Це підрозділ своїх військ, тому накресліть прямокутник у вікні справа.
- 2) Тепер, на сторінці 18 знайдіть позначку для **піхоти**, накресліть її в прямокутнику.
- 3) Тепер на сторінці 7 знайдіть позначку **взводу**. Нанесіть його зверху позначення піхоти.
- 4) Нанесіть номер чи назву взводу зовні в нижньому лівому кутку позначки.
- 5) Тепер напишіть номер батальйону і бригади зовні в нижньому правому кутку позначки.



РІШЕННЯ ВПРАВИ 1

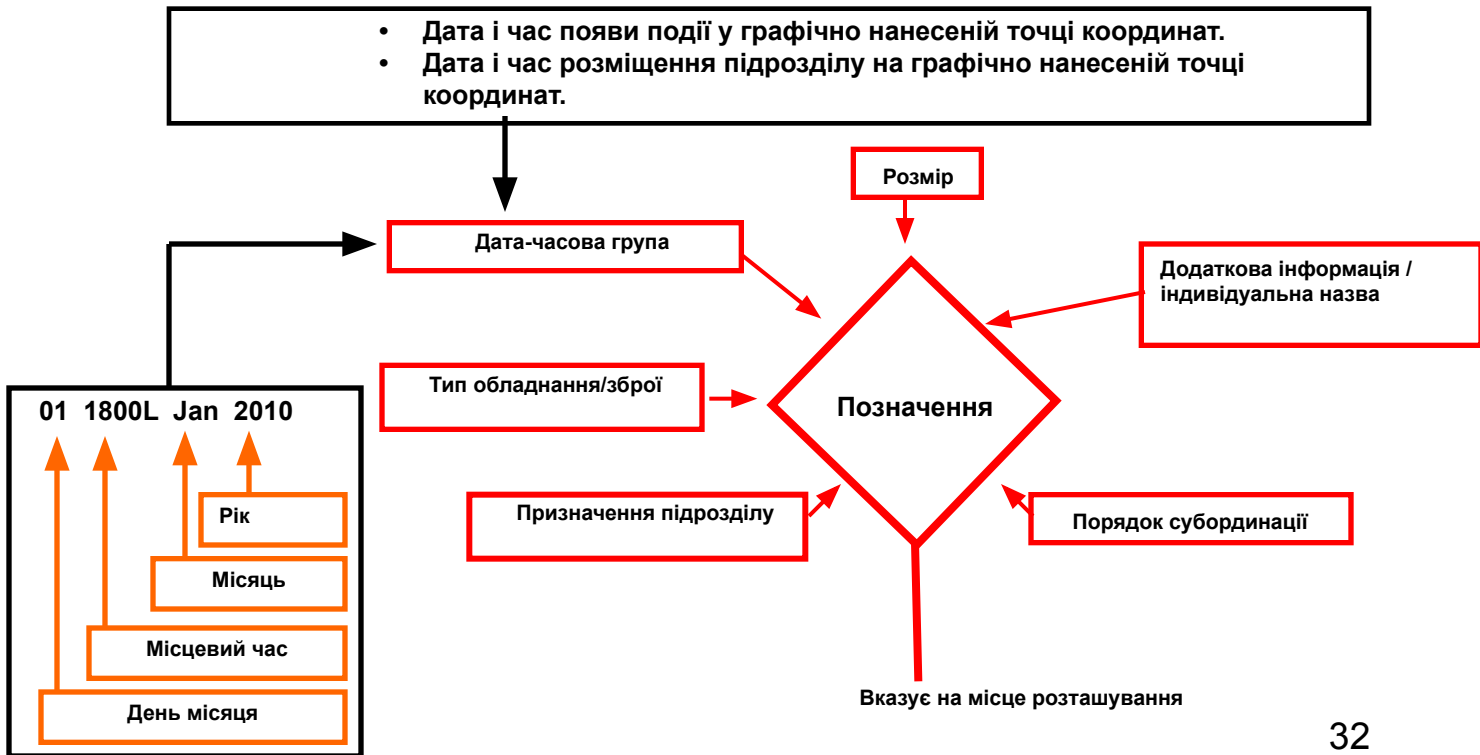
Позначення повинно виглядати так:



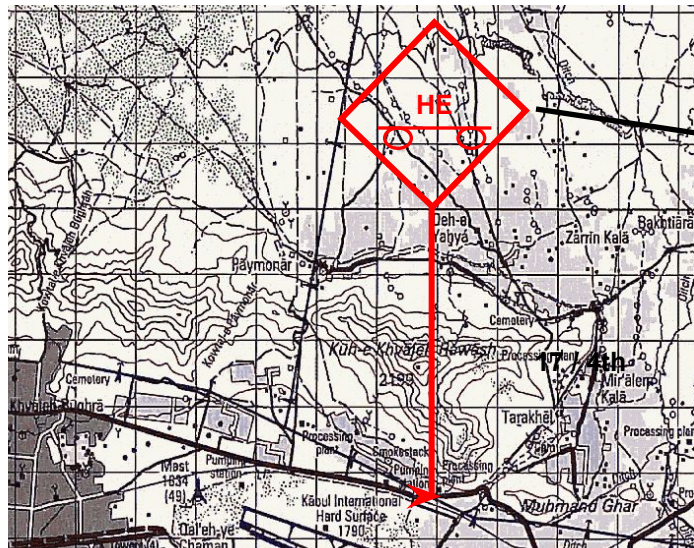
ГРАФІКА

Ви можете помістити більше інформації навколо символу в різних місцях. Ось приклад символу підрозділу противника. Тут показано, як наносити додаткову інформацію. На наступних двох сторінках описано як користуватися цією інформацією.

- Дата і час появи події у графічно нанесеній точці координат.
- Дата і час розміщення підрозділу на графічно нанесеній точці координат.



Даний приклад показує, де було зупинено перевізників героїну на точці контролю пересування. Віконечко справа показує, як можна відображати додаткову інформацію навколо умовної позначки. У ньому відображені відповіді на такі запитання: “Що?” – 40кг. героїну знайдено; “Хто?” – кур’єри наркотиків; “Скільки?” – 3 особи; “Час та дата”, коли були знайдені наркотики; “Хто вище керівництво?” – Ahmed Khan (Ахмед Хан). Кінець лінії знизу символу показує місце розташування.



Перевізники героїну були зупинені на чекпойнті.

3 особи

01 1800L січень 2005

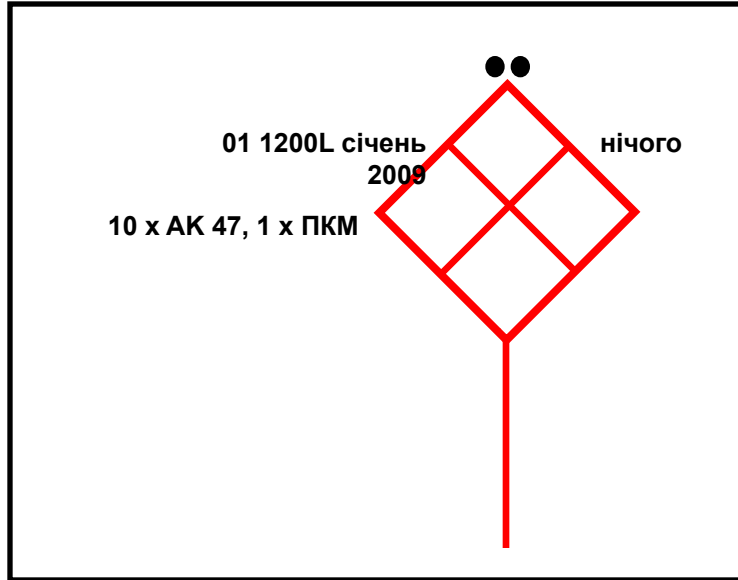
40 кг героїну знайдено в синій Toyota Corolla

Наркодилери Робота з Ahmed Khan

Перевізники героїну були зупинені на чекпойнті.

Графіка

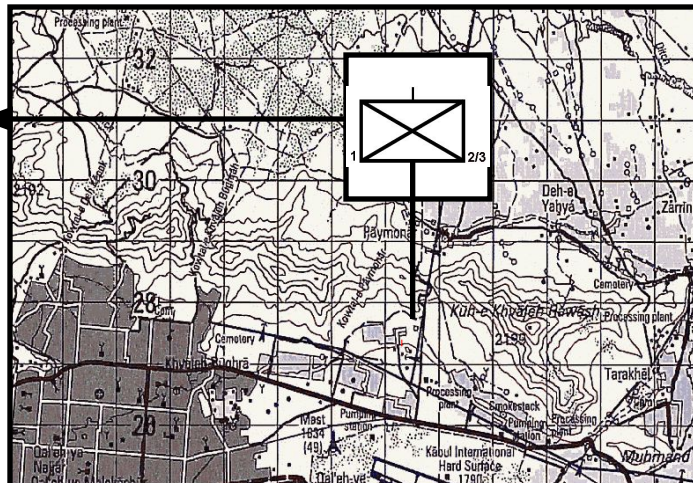
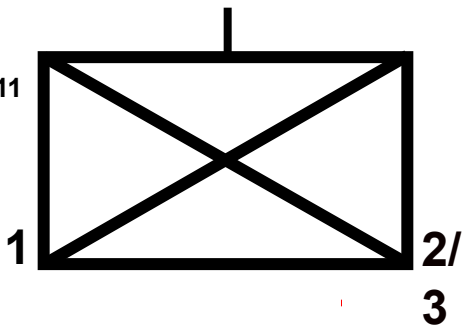
Приклад нанесення додаткової інформації



Графіка

Приклад нанесення додаткової інформації

03 1200 JAN 2011



1^{ша} рота, 2^{го} батальйону, 3^ї бригади
(нанесено) станом на 1200 (L) січня 3^{го},
2011

Вправа 2. Нанесення позначень двох підрозділів

Наносимо два підрозділи на карту, один підрозділ своїх сил, один - сил противника. Користуйтеся олівцем, колір тут не важливий.

на карту

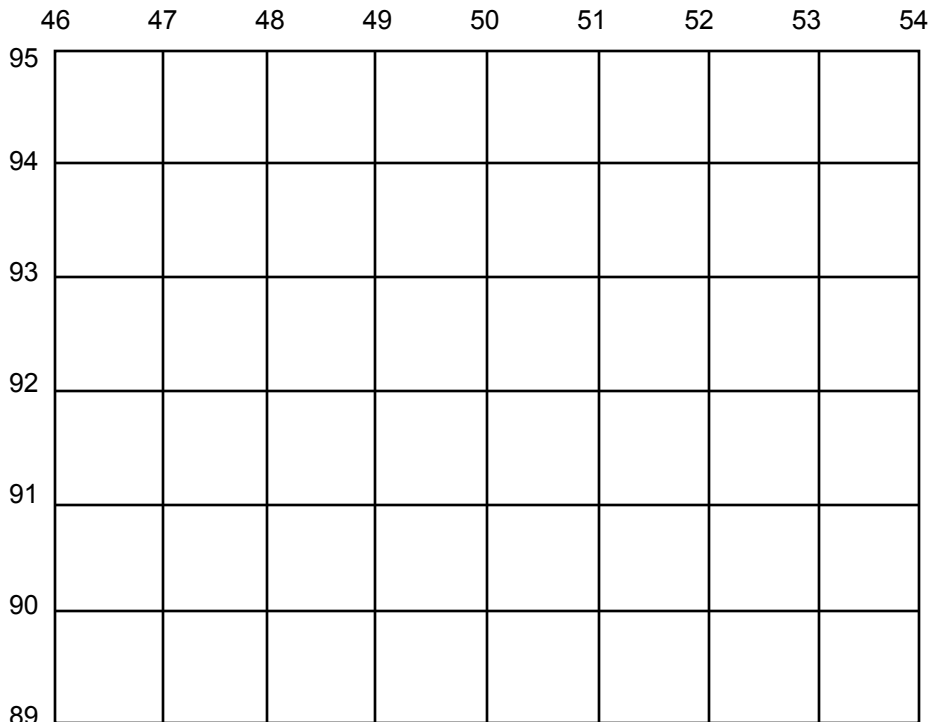
1. Командний пункт нашої роти знаходиться за координатами 522905. Ми 2-га рота 1-го танкового батальйону, 82-ї бригади.

2. Найдіть координати 522905, позначте це місце точкою. Від даної точки накресліть пряму вертикальну лінію, довжиною 3 см. Тепер накресліть прямокутник, що торкатиметься лівим кутом до верхньої точки нанесеної лінії. Нанесіть символ танкового підрозділу (стор.18) всередині прямокутника. Тепер нанесіть вказівник розміру для роти (стор. 7). Тепер підпишіть номер роти справа внизу прямокутника і номер нашого вищого штабу внизу зліва прямокутника.

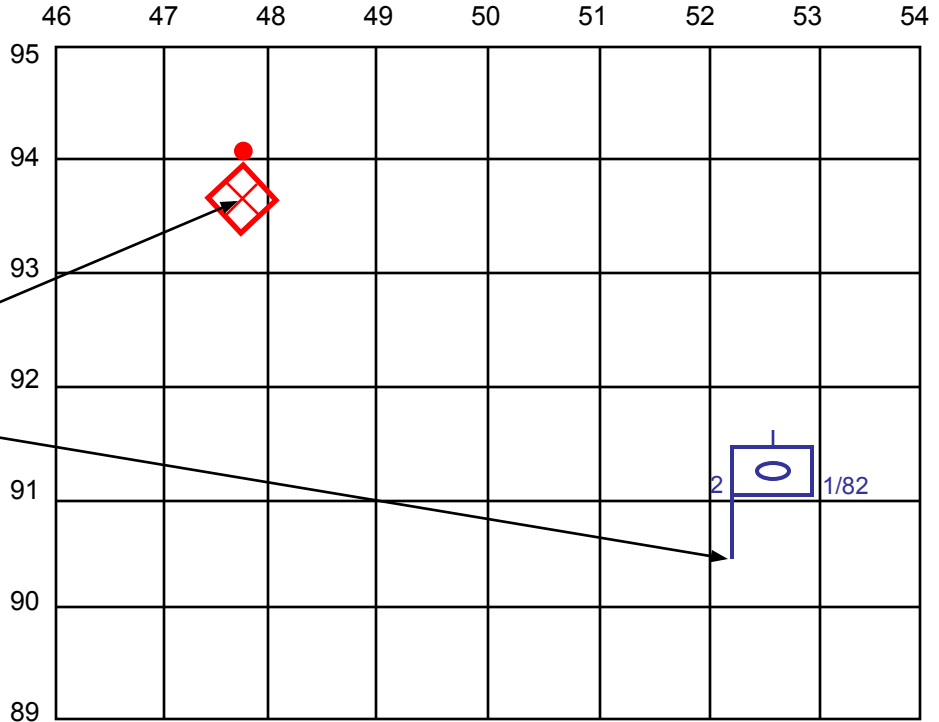
3. Підрозділ противника є відділення піхоти, розміщений в місці з координатами 477937. Нічого більше про відділення ми не знаємо.

4. Нанесіть ромб з центром в точці з координатами 477937.

5. Тепер накресліть умовну позначку підрозділу противника всередині ромба, та його розмір зверху ромба.



Рішення



Ваше рішення повинне виглядати так:

1. Чи символ вашого підрозділу стоїть у центрі відповідних координат?
2. Чи кінець лінії з лівої сторони символу вказує на точні координати?
3. Чи використали ви правильну позначку?
4. Чи використали ви правильний розмір підрозділу?
5. Чи вірно ви визначили танкову роту?

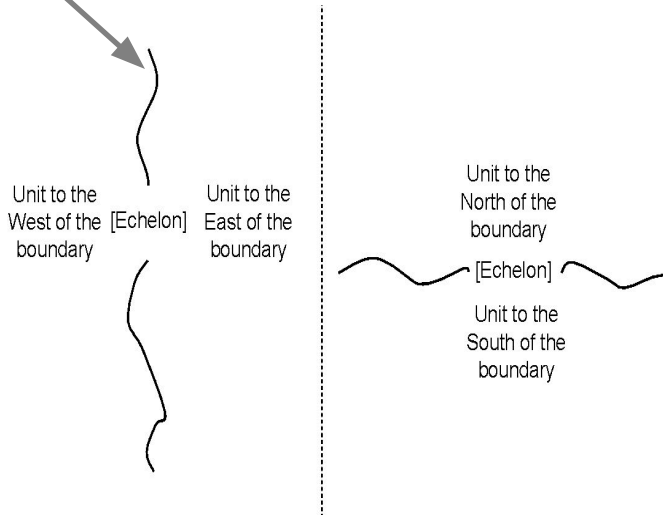
Самоконтроль

Накресліть з пам'яті умовні позначення типів підрозділів. Порівняйте ваші відповіді з товаришем.

Тип підрозділу	Позначка	Тип підрозділу	Позначка
Tank Platoon (танковий взвод)		Infantry Company Headquarters (Штаб піхотної роти)	
Artillery Battalion (артилерія Бн)		Self-propelled Artillery Platoon (Взвод самохідної артилерії)	
Rotary Wing Aviation Regiment (полк вертолітної авіації)		Fixed Wing Aviation Company (Ланка літаків)	
Mortar section (мінометні установки)		Engineer Squad (інженерне відділення)	38

Розмежувальна лінія - це лінія, що окреслює райони території з метою полегшення координації та безпеки руху операцій між суміжними підрозділами, бойовими порядками чи районами.

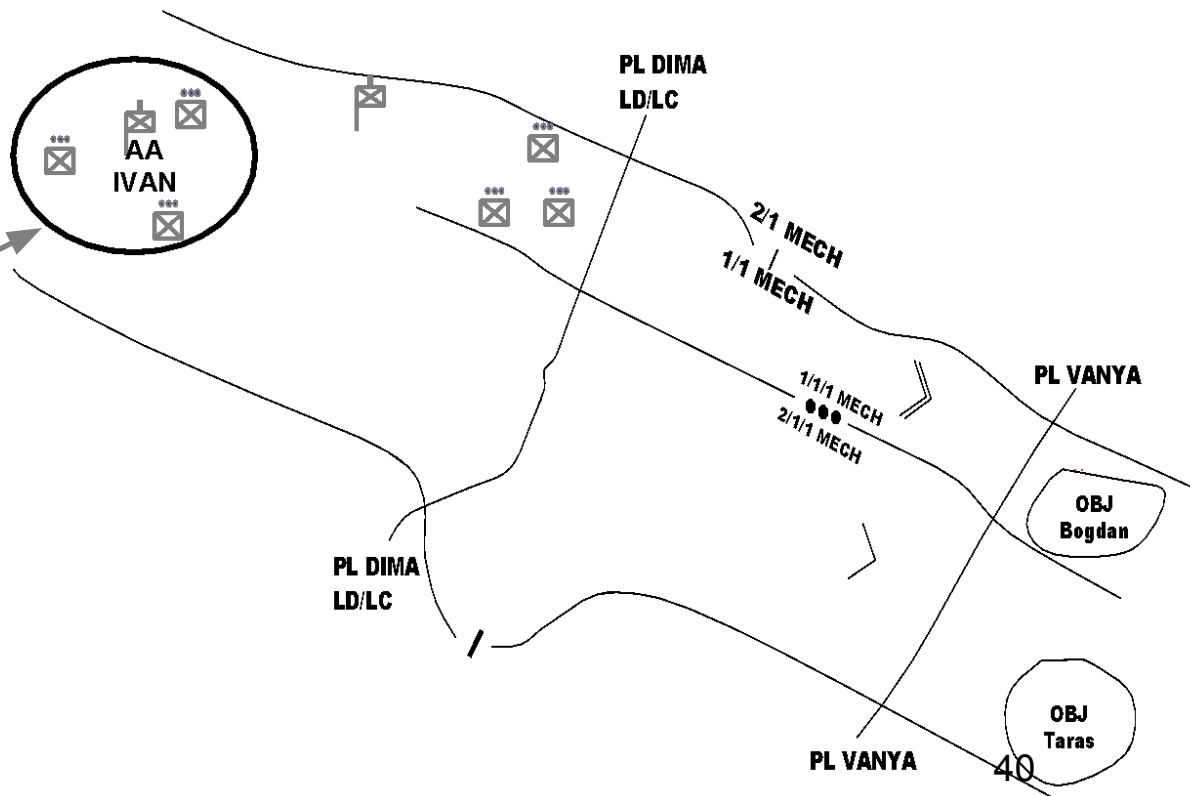
Графічні правила: Розмежувальна лінія відображається у вигляді лінії на карті, що переривається підрозділами, які вона відокремлює.



Приклад: 1взв, 1роти, 4 Бн, 95 Бр.
відокремлені на північно-південному кордоні з 3взв, 1 роти, 4Бн,95Бр.



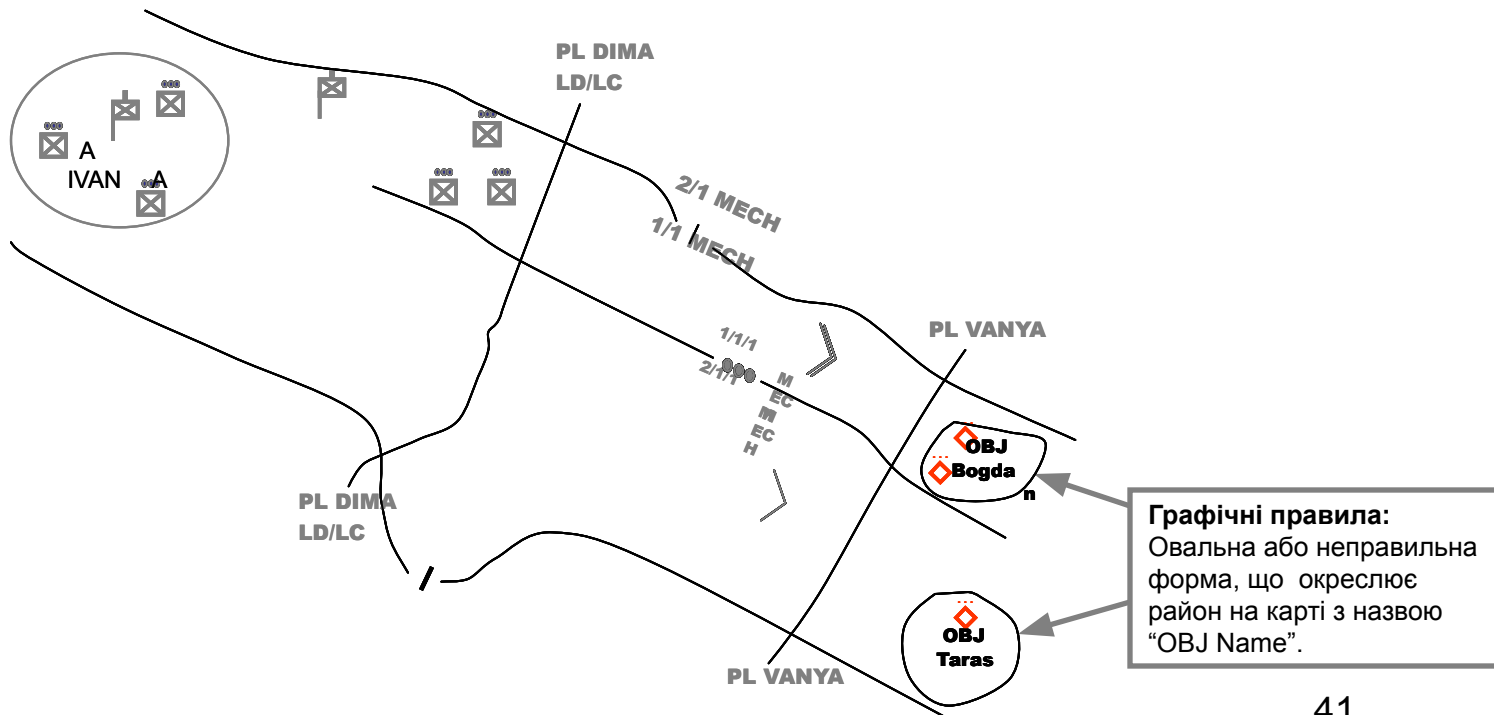
Район зосередження (Assembly area) – це район, в якому командування зосереджене на підготовці до наступних дій.



Графічні правила:

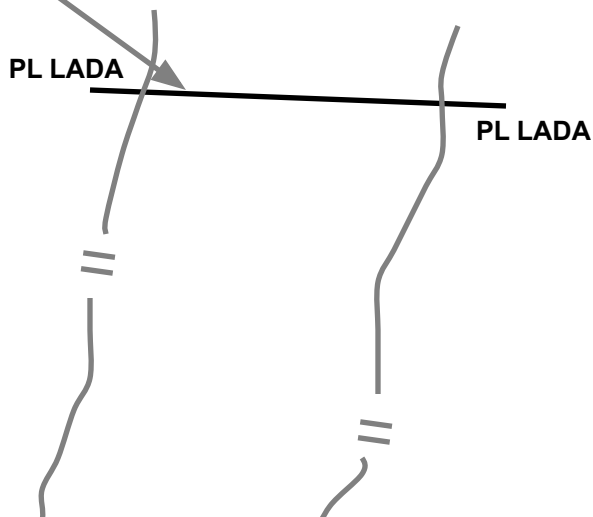
Овальна або неправильна форма, що окреслює район на карті з назвою "AA Name".

Ціль (Objective) – це конкретна ціль для вжиття заходів (напр. певна особливість місцевості, захоплення або утримання якої є важливим відповідно до плану командира чи сил противника)



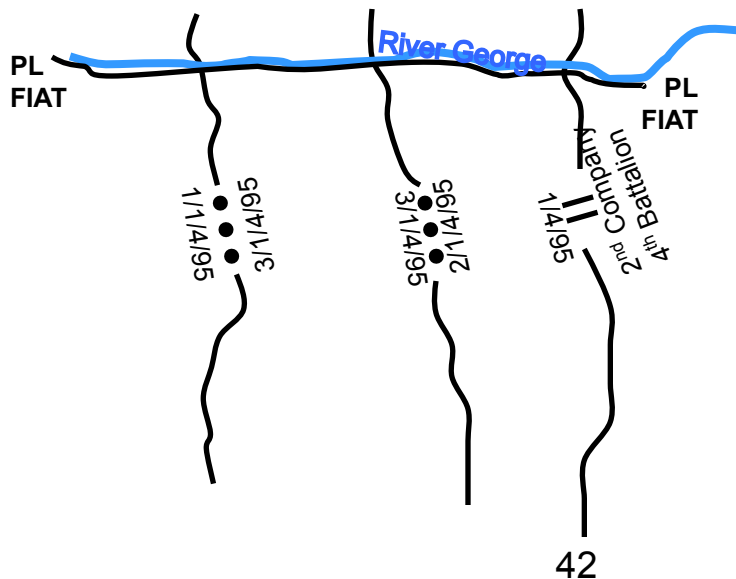
Рубіж регулювання (Phase Line) – це рубіж регулювання (PL) призначений для контролю та координації військових операцій, зазвичай особливостей місцевості, що простягаються вздовж району дій.

Графічні правила: Рубіж регулювання (PL) простягається від одного кордону до іншого та помічений унікальною назвою відповідно до операції.



Питання: Ці розмежувальні лінії відображають розмежувальні лінії, відображені на графіці яких розмірів підрозділів?

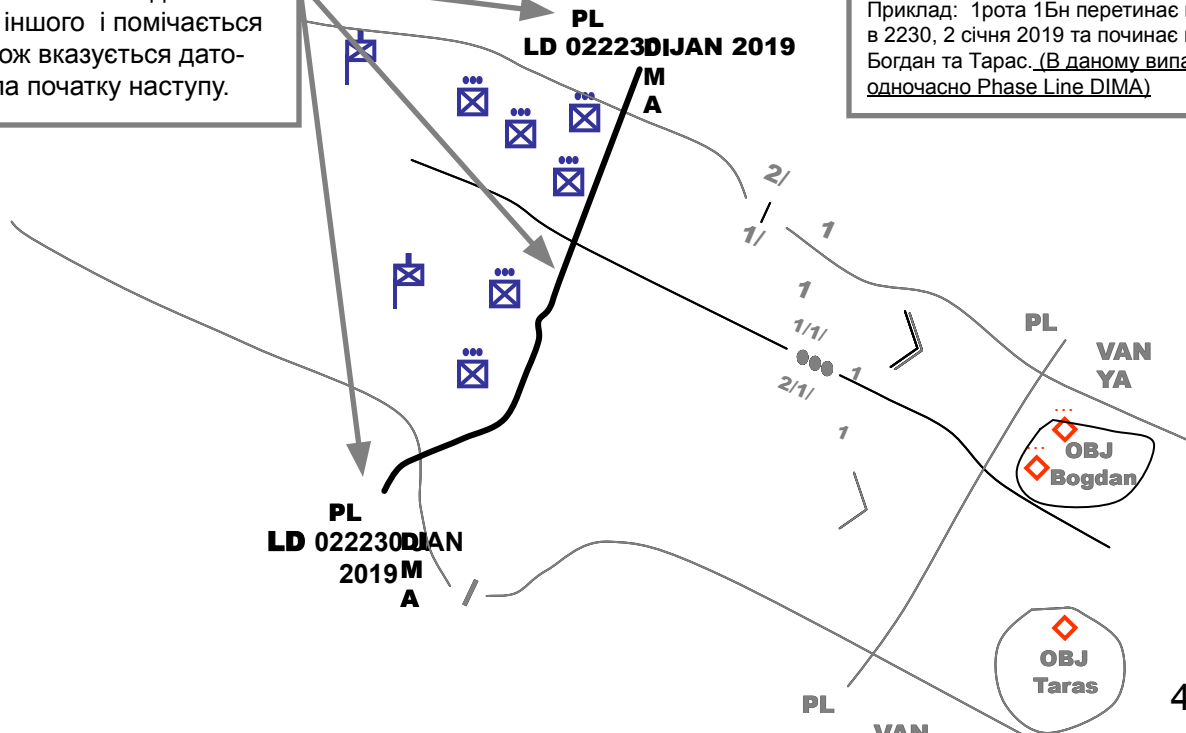
Приклад: 1роті, 4 Бн, 95Бд потрібно нанести рубіж регулювання на південній стороні річки George. Рубіж регулювання буде названо PL Fiat.



Вихідний рубіж (Line of Departure) – це рубіж, призначений для координування висування наступальних елементів.

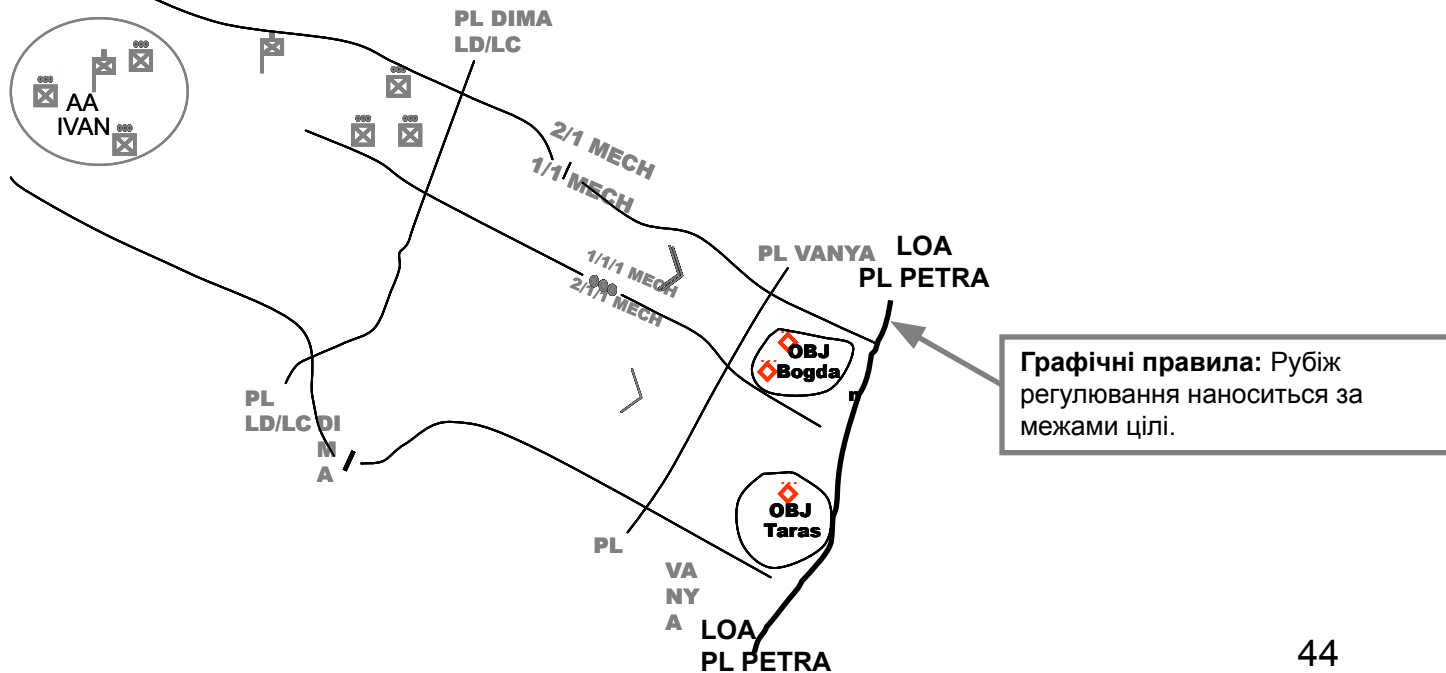
Графічні правила: Вихідний рубіж простягається з одного кордону до іншого і помічається як "LD", також вказується дато-часова група початку наступу.

Приклад: 1рота 1Бн перетинає вихідний рубіж в 2230, 2 січня 2019 та починає наступ на ціль Богдан та Тарас. (В даному випадку LD є одночасно Phase Line DIMA)



Граничний рубіж просування (Limit Of Advance) – це рубіж регулювання, що використовується для контролю прогресу наступу передових сил.

Підрозділ, що наступає не висуває ніяких своїх елементів чи засобів за межі граничного рубежу висування, хоча він може висунути свої сили охорони до даної межі.



Оверлеї

Покрокові вказівки створення оверлея. Скористайтеся ацетатною чи пластиковою плівкою щоб накрити карту.



1. Накладіть ацетатну чи пластикову плівку на карту.

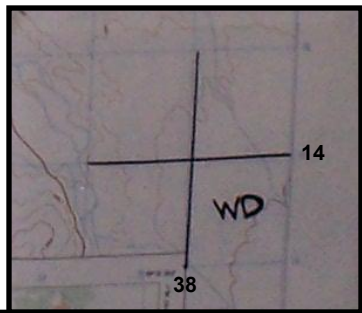
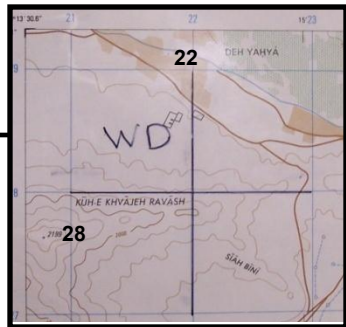
2. Приклейте всі куточки плівки таким чином, щоб ви могли працювати на плівці не переміщаючи її.

3. Вкажіть режим таємності зверху в центрі чистого оверлея.

Оверлеї

4. Вкажіть реєстраційні відмітки у верхньому правому куті та нижньому лівому куті чистого листа.

5. Вкажіть зону координатної сітки, а також північну, південну, східну та західну сітки координат в реєстраційних примітках.



Оверлеї

6. Напишіть легенду в нижньому лівому куті чистого листа.

7. Легенда повинна містити наступне:

- Режим тасмності
- Назву оверлея
- Час та дату
- Інформацію про карту
- Автора
- Додаткову інформацію, таку як особливі символи, що використовуються на оверлеї.

//UNCLASSIFIED//



CAN
DO!

Questions

