

Вы любите
играть?

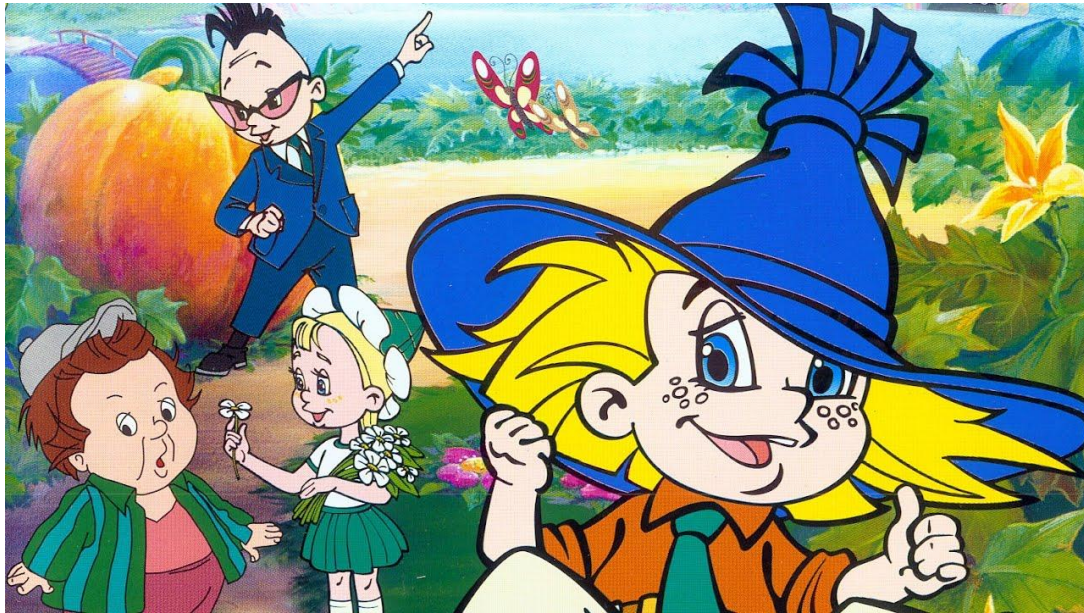
А чем они
отличаются?

В какие игры вы
играете?

А вы сами можете
сделать игру на
компьютере?

Давайте

Придумывать и
создавать свои игры –
очень увлекательное
занятие.



Лучшие
компьютерные игры
еще не созданы.
Возможно, их

придумают вы

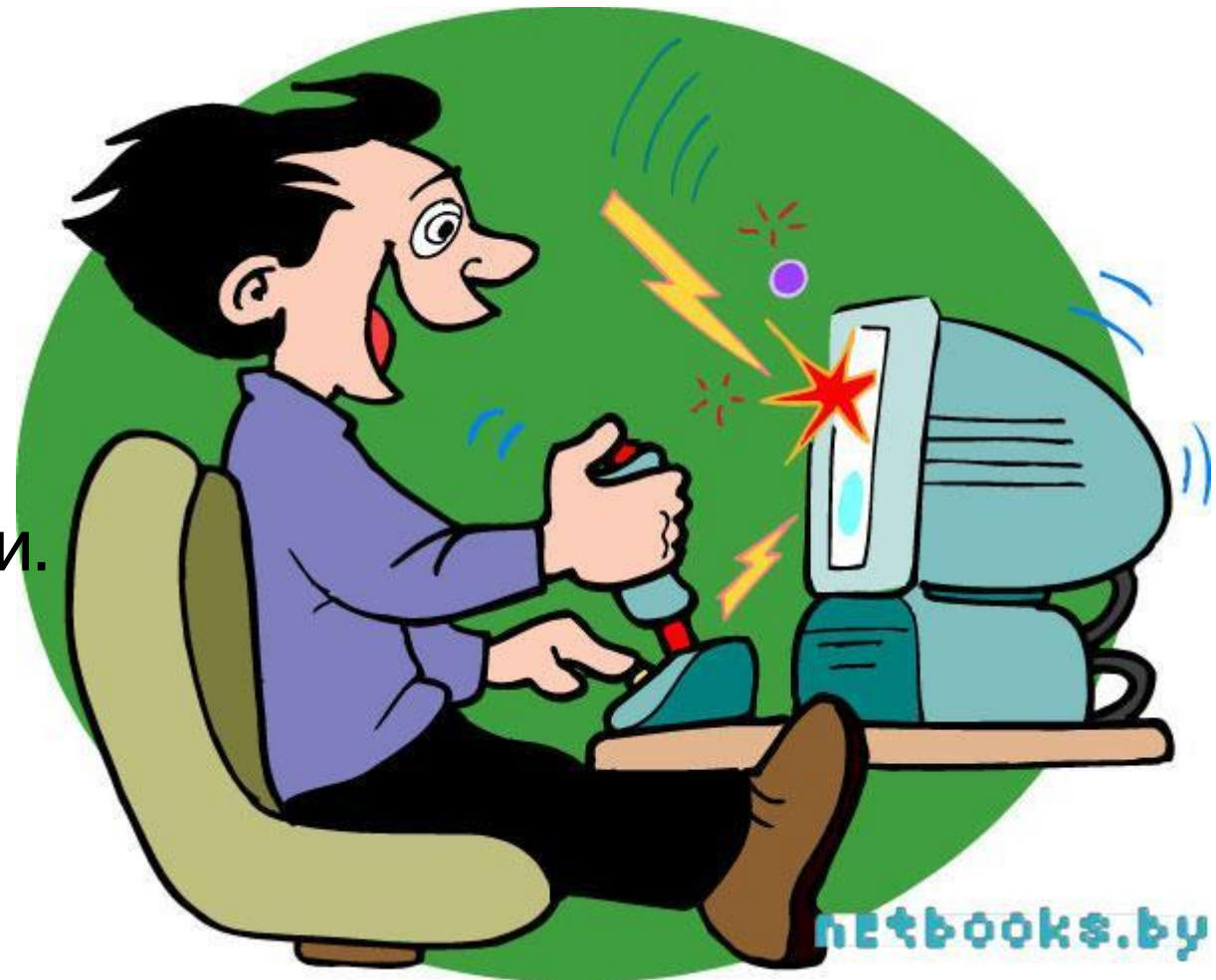
У всех компьютерных игр есть что-то общее:

- 1) мир игры или игровое поле;
- 2) предметы обстановки и население мира игры или фигуры на игровом поле (кубики, фишки, карты);
- 3) цель игры.



Основные виды компьютерных игр:

- игры действия;
- квесты и приключения;
- стратегии;
- ролевые игры;
- симуляторы;
- логические игры и головоломки.



- Есть два основных способа создания мира игры: **программирование** и **конструирование**

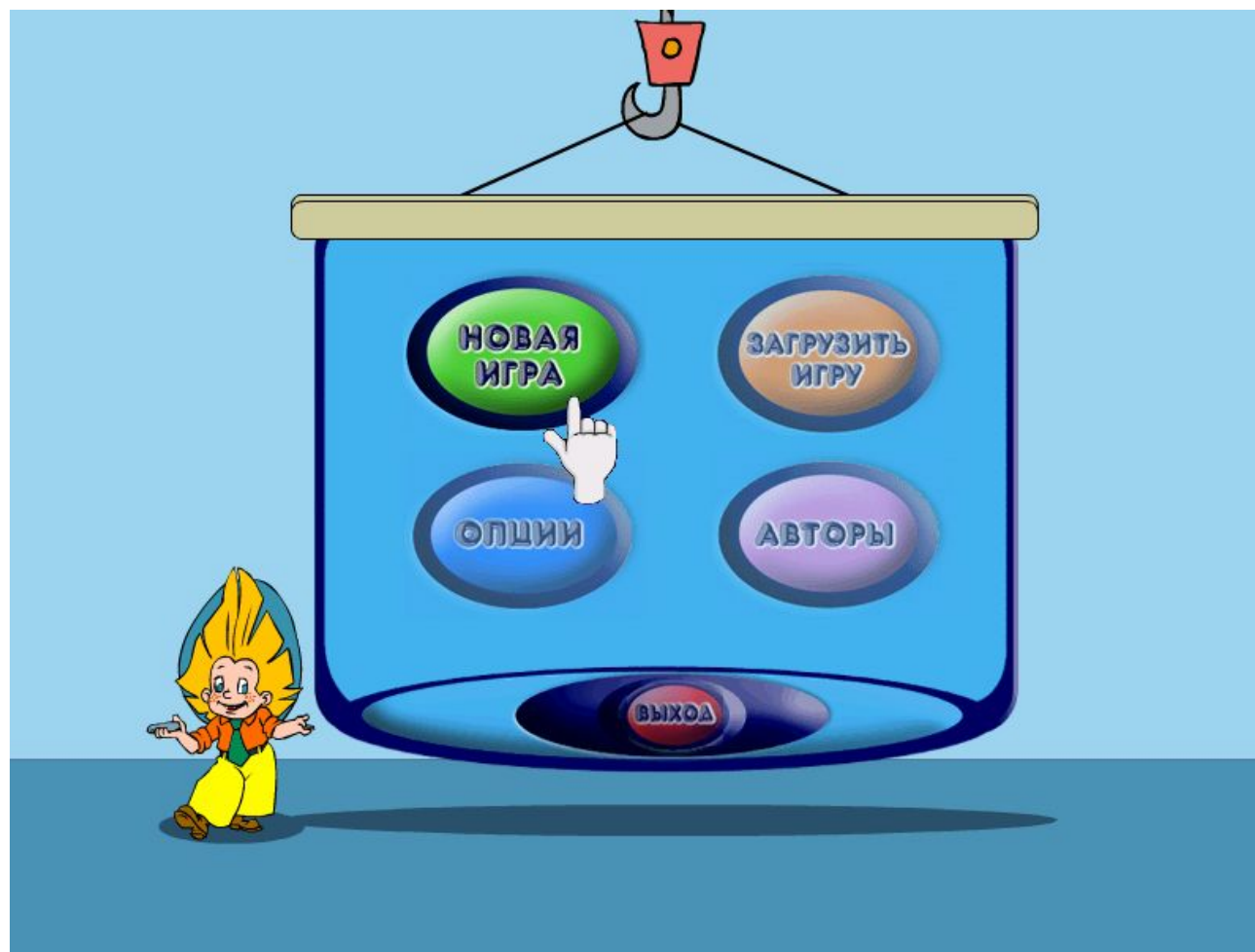


На этом уроке мы познакомимся с программой конструктором игр «Незнайка на луне».



Порядок действий при создании игры:

1. Выбор уровня.
2. Выбор препятствия.
3. Выбор ловушки.
4. Выбор противника.
5. Выбор бонуса.
6. Сохранение игры.



ПЕРВАЯ

- «Выбираем фон «Парк» (короткий),
- из препятствий – тележку,
- из противников – клоуна,
- из бонусов – зеленый галстук,
- из ловушек – игольницу.



- Сохраняем игру под именем Первая, нажав кнопку с дискетой.
- Запускаем, нажав самую правую зеленую кнопку со стрелкой.

Команды и клавиши для управления Незнайкой в игре

Идти	Влево <input type="checkbox"/> Вправо <input type="checkbox"/>
Бежать	Влево Shift + <input type="checkbox"/> Вправо Shift + <input type="checkbox"/>
Присесть	<input type="checkbox"/>
Идти на корточках	Влево <input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/> Вправо <input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/>
Прыгнуть	Влево <input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/> Вправо <input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/>
Ударить	Пробел
Сделать сальто	Влево Shift + <input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/> Вправо Shift + <input type="checkbox"/> + <input type="checkbox"/>
Выход	Esc





Удачных игр