

Построение теней при центральном проецировании

Направление лучей не регламентируется и может быть одним из трех:

1. Лучи нисходящие, солнце за точкой зрения

Точка схода лучей ниже линии горизонта S , точка схода проекций лучей на линии горизонта

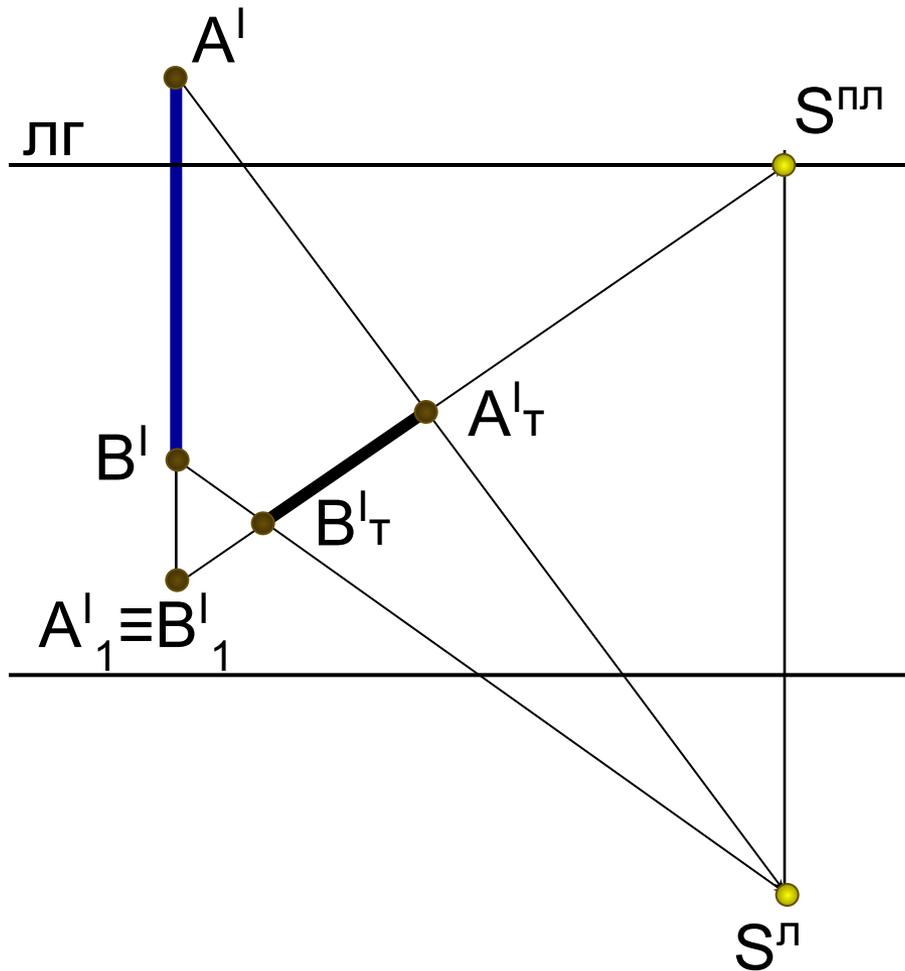
2. Лучи восходящие, солнце впереди точки зрения

Точка схода лучей выше линии горизонта S , точка схода проекций лучей **всегда** на линии горизонта

3. Лучи фронтальные, т.е. параллельные плоскости картины

Точки схода несобственные, и параллельность лучей и проекций лучей сохраняется

Лучи нисходящие

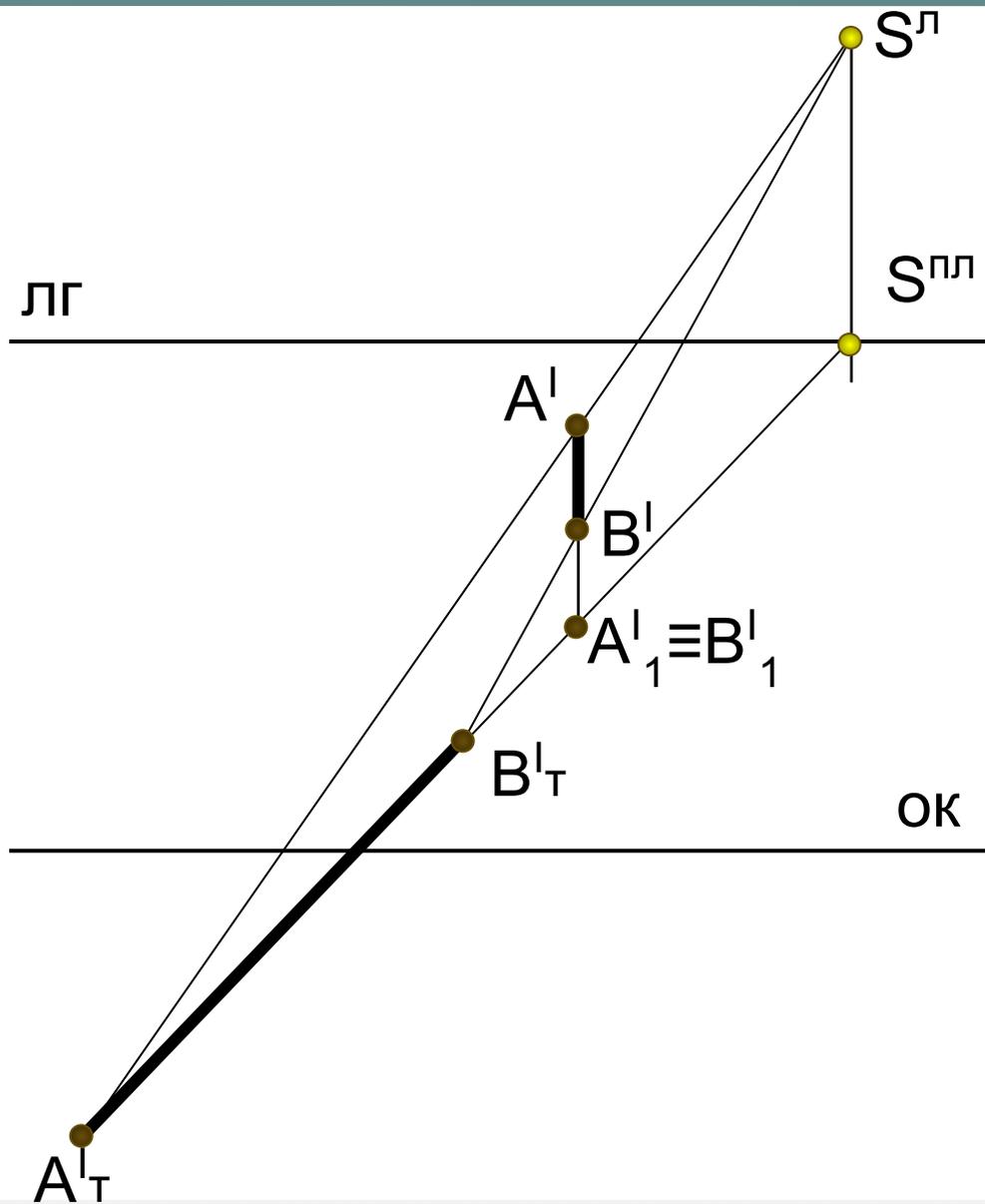


солнце за точкой
зрения

$S^{\pi л}$ – точка схода
проекций лучей

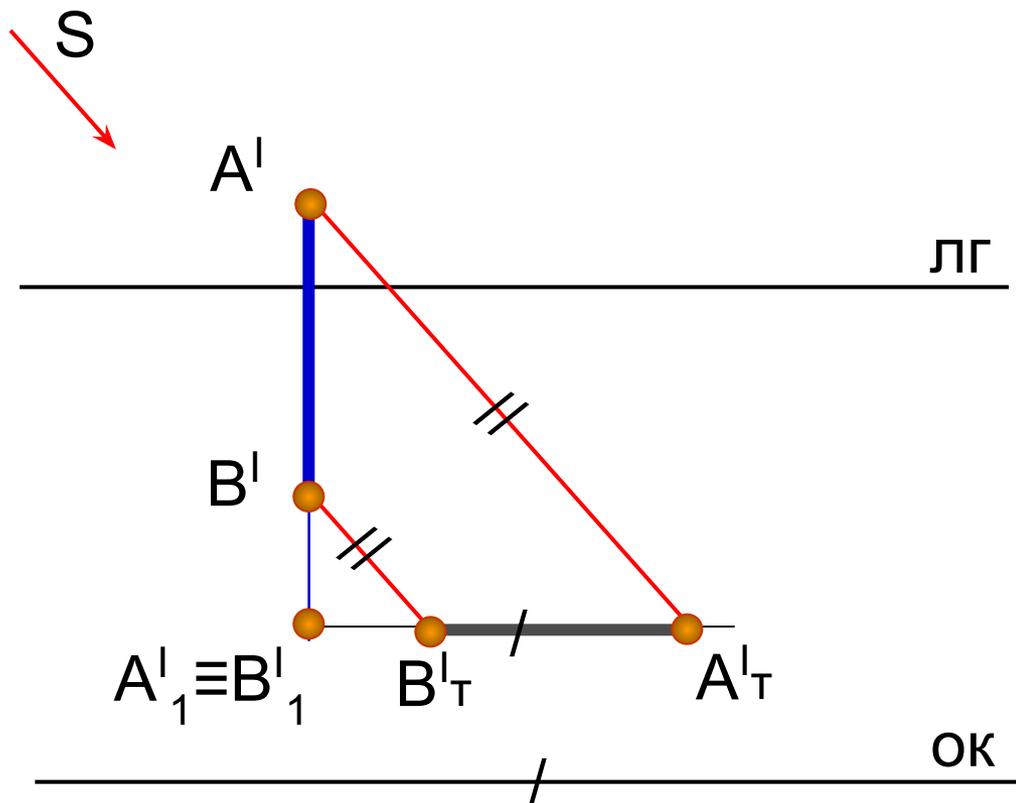
S^π – точка схода
лучей

Лучи восходящие



солнце впереди
точки зрения

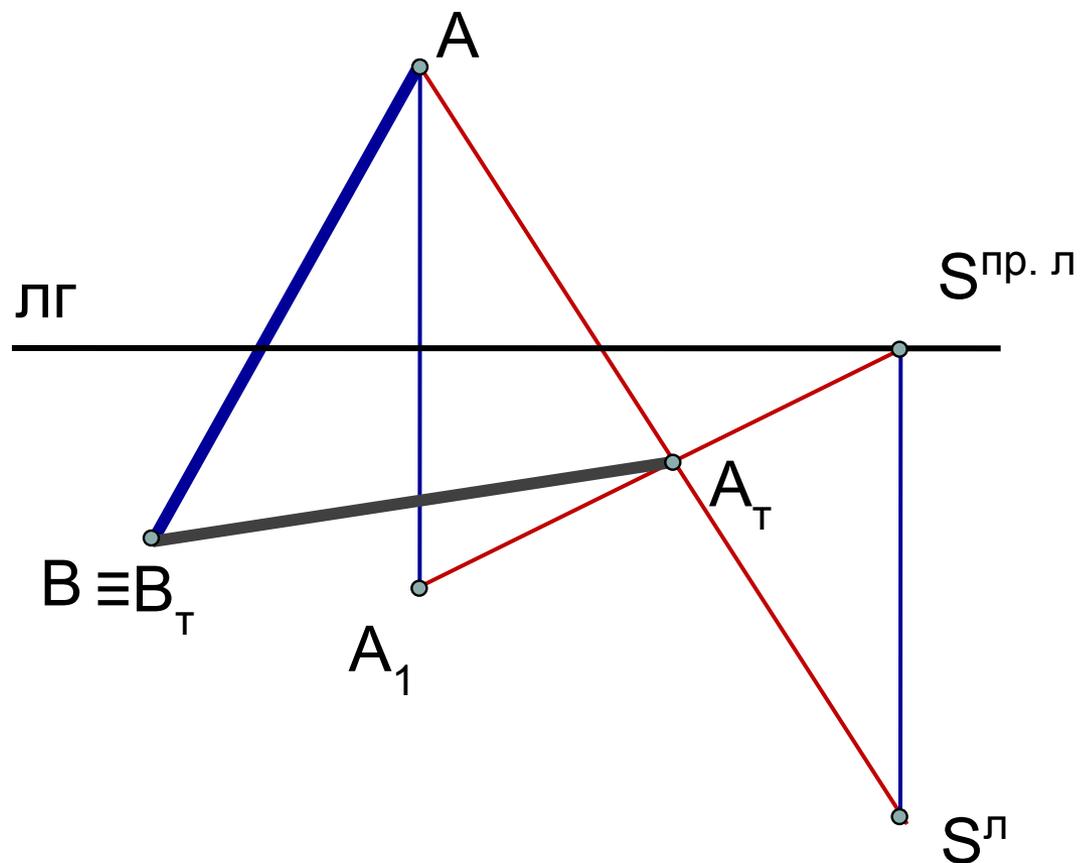
Лучи фронтальные



Направление лучей
выбирается
произвольное

Проекция луча
параллельна
основанию картины

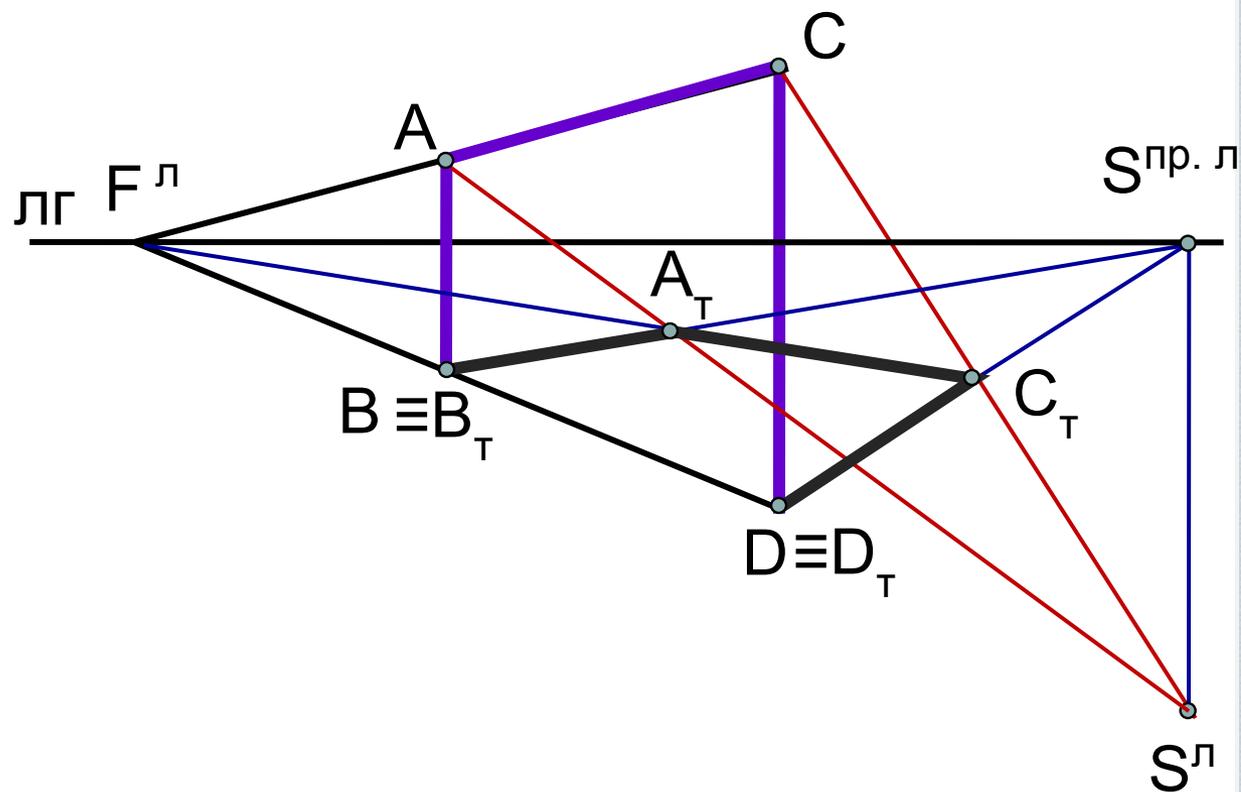
Тень от прямой общего положения



AB – прямая
общего положения

A_1 – вторичная
проекция точки A

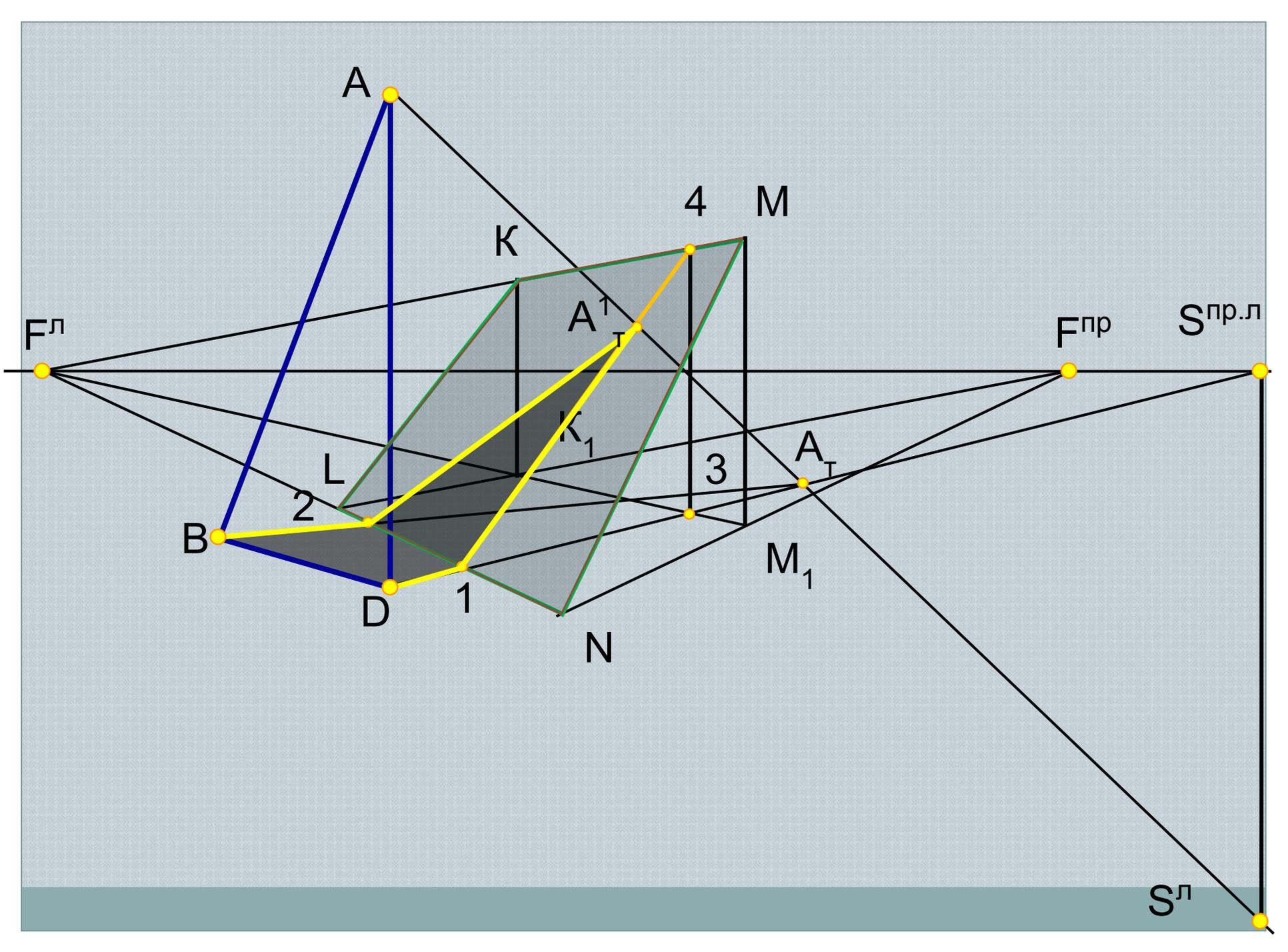
Тень от прямых частного положения



Тень прямой,
перпендикулярной
предметной
плоскости –
совпадает
с проекцией луча

Тень прямой,
параллельной
предметной
плоскости – имеет
ту же точку схода,
что и сама прямая

СПОСОБ ЛУЧЕВЫХ СЕЧЕНИЙ



СПОСОБ ОБРАТНЫХ ЛУЧЕЙ

