

СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОБСТВЕННЫХ МОДУЛЕЙ

ПРЕЗЕНТАЦИЮ ПОДГОТОВИЛ СТУДЕНТ БПОУ ВО «ЧЛМТ» УЧЕБНОЙ ГРУППЫ ИС-21
МАЛЫШЕВ ФЁДОР СЕРГЕЕВИЧ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Цель: собрать и проанализировать информацию по данной теме для углубления знаний о программировании и использования их в дальнейшем

Задачи:

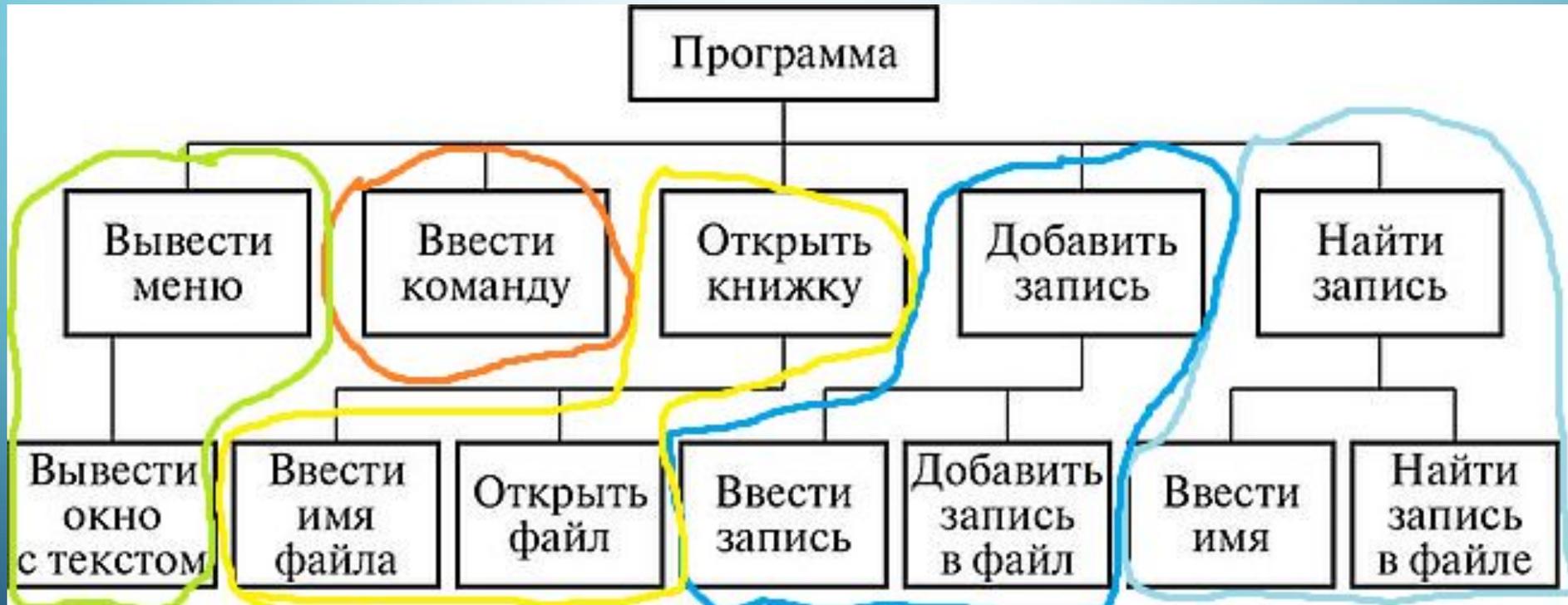
- Собрать и обработать информацию по теме, оставив только основные факты и понятия
- На основе полученной информации составить презентацию
- Представить презентацию учебной группе

МОДУЛЬ

The screenshot shows a Windows 10 desktop environment with a space-themed wallpaper. Several applications are open:

- Discord:** A window titled "SCORD" is open, showing a list of friends and a search bar. Friends listed include Nitro, Owl_setter, 狂気あよびタケ, deusli, LOLI TOP 2.0 (7 participants), S.N.A, Влад кирин, Наруто Узумаки, 23, Snatcher, Влад к..., Snatcher, and Evil #5617.
- Bandicam:** The Bandicam recording software is open, displaying recording settings. The recording area is set to "Экран 1" (1920x1080). The format is AVI, with video settings of H264 - CPU, 1920x1080, 120,00fps, 80q, and audio settings of MP3 - MPEG-1 Layer 3, 48,0kHz, stereo, 192kbps. A "REC" button is visible in the top right corner of the window.
- Google Search:** A Google search page is open in a browser window, showing the search bar and the text "Поиск в Google" and "Мне повезет!".
- Taskbar:** The Windows taskbar at the bottom shows the Start button, task view, and several pinned applications: File Explorer, Chrome, PowerPoint, Discord, and Bandicam. The system tray on the right shows the date and time as 11:34 on 08.11.2020.

МОДУЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ



```
1 x=10;  
2 y=25;  
3 z=x+y;
```

```
1 x=10;  
2 y=25;  
3 z=x*y;
```

```
1 x=10;  
2 y=25;  
3 z=x/y;
```



```
1 x=10;  
2 y=25;  
3 z=x+y;  
4 z1=x*y;  
5 z2=x/y;
```

ОБЪЕКТНЫЕ И ЗАГРУЗОЧНЫЕ МОДУЛИ

Общая схема трансляции:



Объектный модуль - программа на машинном языке или языке низкого уровня

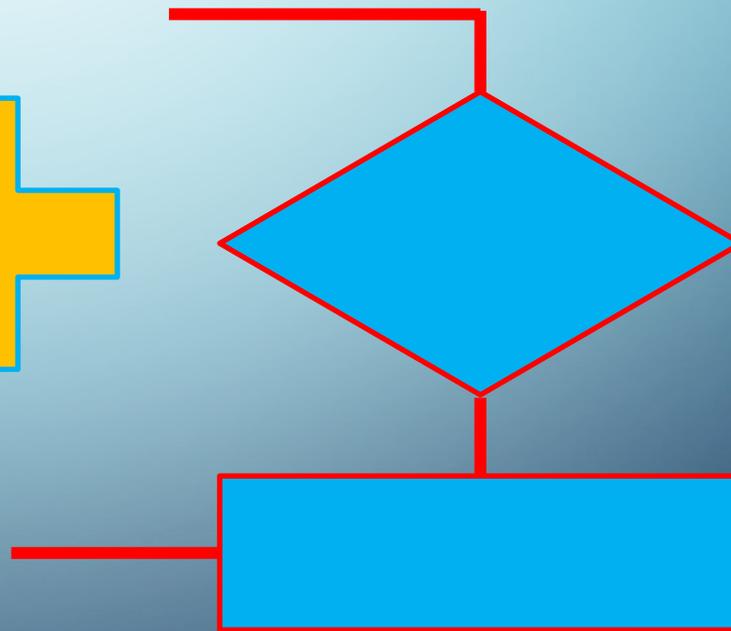
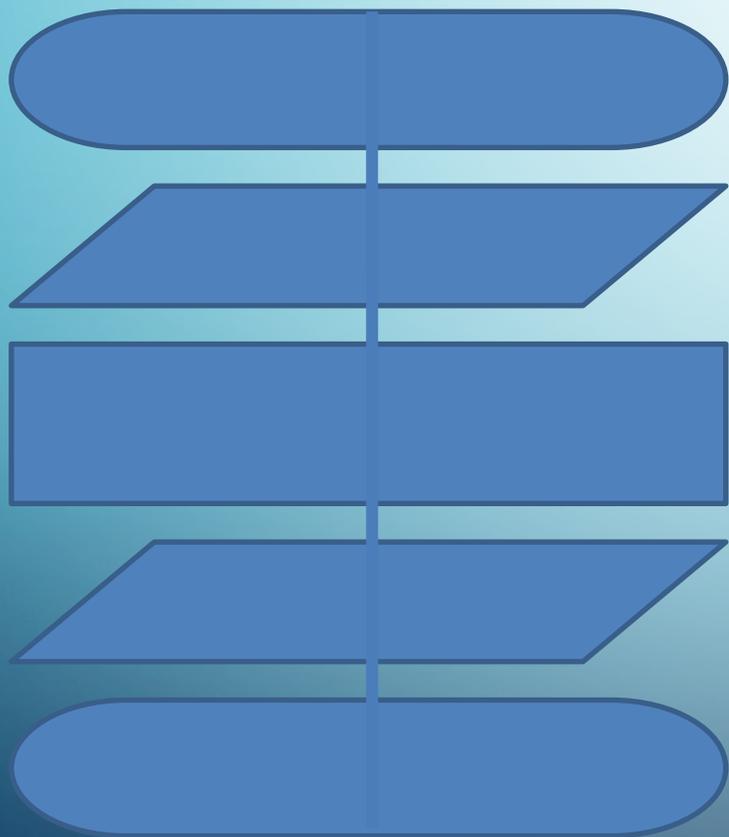
РАЗРАБОТКА СОБСТВЕННЫХ МОДУЛЕЙ



РАЗРАБОТКА СОБСТВЕННЫХ МОДУЛЕЙ



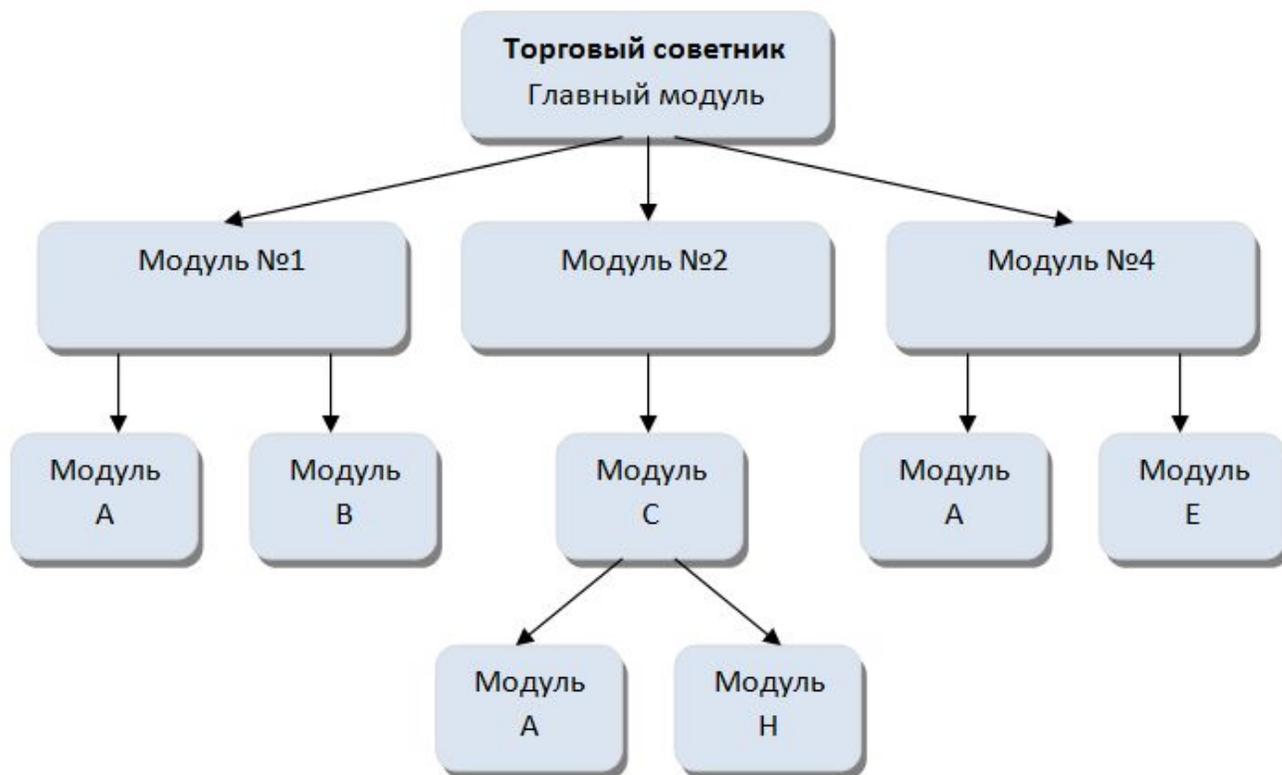
ИНТЕГРАЦИЯ СОБСТВЕННОГО МОДУЛЯ



ПЛОХОЙ ПОДХОД

ХОРОШИЙ ПОДХОД

ЗАКЛЮЧЕНИЕ



Сложно

Средне

Просто