



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
В Г. ТАГАНРОГЕ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ПИ (филиал) ДГТУ в г. Таганроге

Тема ВКР:
Разработка компьютерной игры на Unity 3D

Выполнил: обучающийся гр. 522 ис-4
Маковкин Я.С.

Руководитель: преподаватель
Андрян О.В.

Таганрог
2022

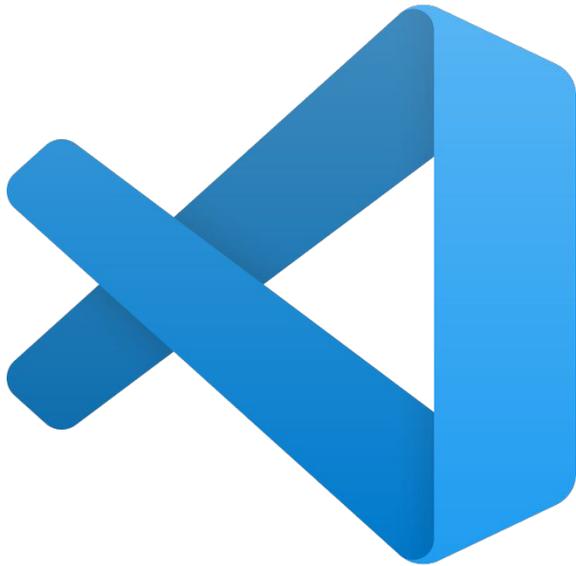
Цель и задачи

Цель: разработка компьютерной игры на Unity 3D.

Задачи:

- выполнить анализ требований и разработать внешние спецификации;
- выполнить проектирование игрового приложения;
- реализовать игровое приложение;
- протестировать разработанное игровое приложение

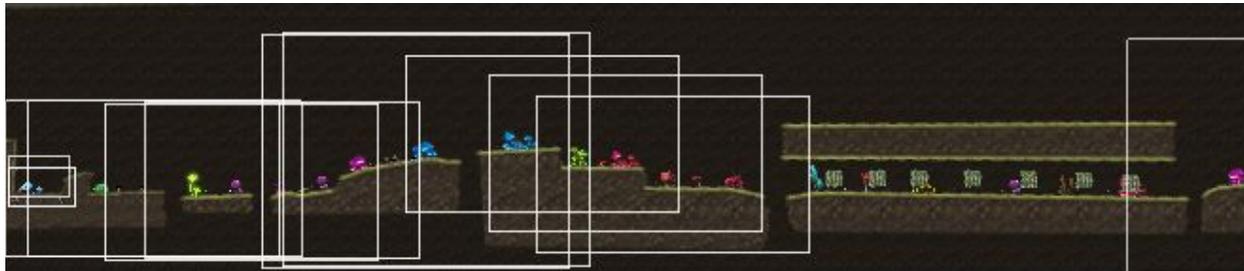
Техническая реализация системы



Создание персонажа и анимаций



Создание карт



Создание врагов и анимаций



Проверка работы игры

- тестирование работы кнопок меню
- тестирование анимаций персонажа и врагов
- тестирование ловушек
- тестирование работы порталов и переходов на другой уровень

Планирование и реализация

		Название	Продолжи...	Начало	Окончание	Предше...	Название
1		<input type="checkbox"/> Исследование понятие "Комп	4 дней?	10.05.22 8:00	13.05.22 17:00		Программист;Компьют...
2		Исследование понятия и класси	3 дней?	10.05.22 8:00	12.05.22 17:00		
3		Выбор средств реализации	1 день?	13.05.22 8:00	13.05.22 17:00	2	
4	 	<input type="checkbox"/> Аналитический раздел	6 дней?	16.05.22 8:00	23.05.22 17:00	1	Программист;Компьют...
5		Анализ и общая характеристик	2 дней	16.05.22 8:00	17.05.22 17:00		
6		Анализ средств разработки и о	3 дней	18.05.22 8:00	20.05.22 17:00	5	
7		Сравнение с аналогами	1 день?	23.05.22 8:00	23.05.22 17:00	6	
8	 	<input type="checkbox"/> Разработка	24 дней	24.05.22 8:00	24.06.22 17:00	4	Программист;Компьют...
9		Создание главного меню	2 дней	24.05.22 8:00	25.05.22 17:00		
10		Создание персонажа	5 дней	26.05.22 8:00	01.06.22 17:00	9	
11		Создание карт	8 дней	02.06.22 8:00	13.06.22 17:00	10	
12		Создание врагов	9 дней	14.06.22 8:00	24.06.22 17:00	11	
13		<input type="checkbox"/> Экономическое обоснование	25 дней?	27.06.22 8:00	29.07.22 17:00	8	Программист;Компьют...
14		Планирование работы	2 дней	27.06.22 8:00	28.06.22 17:00		
15		Расчет себестоимости продукта	23 дней?	29.06.22 8:00	29.07.22 17:00	14	
16		<input type="checkbox"/> Безопасность и экологичност	6 дней?	01.08.22 8:00	08.08.22 17:00	13	Программист;Компьют...
17		Информационная безопасность	2 дней?	01.08.22 8:00	02.08.22 17:00		
18		Безопасность работы	2 дней	03.08.22 8:00	04.08.22 17:00	17	
19		Безопасность здоровья	2 дней	05.08.22 8:00	08.08.22 17:00	18	

Экономическое обоснование работы

Наименование калькуляционных расходов	Сумма, руб.	Удельный вес, %
Материальные затраты, Зм	3017	0,75
Затраты на заработную плату, Фзп	250535,1	63,8
Амортизация оборудования, Аобр	6433,6	2,05
Прочие расходы, Зпр	130512,7	33,4
Общие затраты, Зобщ	390498,4	100

Результаты

1. Разработанное приложение представляет собой 2D roguelike игру, в которой есть несколько типов врагов, боссов.
2. В данной игре существует несколько отличных друг от друга карт, которые отличаются по дизайну.
3. Присутствует система бонусов и очков
4. Выход из игры осуществляется при помощи кнопки выхода.



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ФИЛИАЛ)
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
В Г. ТАГАНРОГЕ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ПИ (филиал) ДГТУ в г. Таганроге

Тема ВКР:
Разработка компьютерной игры на Unity 3D

Выполнил: обучающийся гр. 522 ис-4
Маковкин Я.С.

Руководитель: преподаватель
Андрян О.В.

Таганрог
2022