

# **Графічний редактор PAINT**



**Автор презентації  
учениця 10-А класу  
НВК № 57  
Наконечний Ілля**

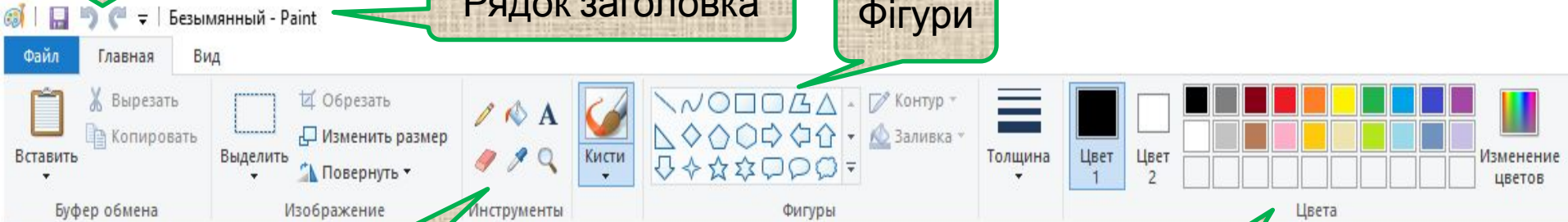
# ***Запуск программи***

# Будова вікна

Рядок меню

Рядок заголовка

Фігури



Инструменты

Палітра

Рядок стану

Робоча область

# Інструменти вільного малювання

Олівець

Розпилювач

Піпетка

Гумка



**Олівець, Пензлик та Розпилювач** призначені для малювання ліній довільної форми. При цьому *Олівець* залишає слід товщиною 1 піксель (мал. 3.а.), при роботі з інструментом *Пензлик* є можливість встановити розмір та форму пензлика (мал. 3.б.), а при роботі з інструментом *Розпилювач* – розмір розпилювача.

# Інструменти для побудови геометричних фігур



<p><i>Лінія</i></p> <p>Використовується для малювання відрізків</p>	<p><i>Крива</i></p> <p>Використовується для малювання кривої лінії, яка має 1 або 2 вигини</p>	<p><i>Еліпс</i></p> <p>Використовується для малювання овалу</p>	<p><i>Прямокутник</i></p> <p>Використовується для малювання прямокутника</p>	<p><i>Округлений прямокутник</i></p> <p>Використовується для малювання прямокутника з округленими кутами</p>	<p><i>Багатокутник</i></p> <p>Використовується для малювання довільного багатокутника</p>
---	--	---	--	--	---

# ***Інструменти для роботи з графічними фрагментами малюнку***

Показчик миші перетаскують по діагоналі через область виділення



Прямоугольная область

Произвольная область

Показчик миші перетаскують навколо потрібної частини малюнка

# Налаштування інструментів

*Вибір товщини контуру фігури.*

Панель з'являється для  
інструментів **Лінія** і **Крива**.



# ***Створення графічних зображень***