

Динамическое программирование

Динамическое программирование (или динамическое планирование) представляет собой особый математический аппарат, позволяющий осуществлять оптимальное планирование управляемых процессов. Под «управляемыми» подразумеваются процессы, на ход которых мы можем в той или другой степени влиять. (Е.С. Вентцель)

История динамического программирования

Динамическое программирование возникло и сформировалось в 1950–1953 гг. благодаря работам Ричарда Беллмана и его сотрудников. Беллман (Bellman) Ричард Эрнест (1920-84) – американский математик. Первыми задачами, решаемыми с помощью динамического программирования были задачи управления запасами.

Задача динамического программирования

Задачи динамического программирования укладываются в следующую схему:

I. Имеется набор способов действий – допустимых управлений.

II. Имеется целевая функция («прибыль», «убыток») $S = S(u)$, где u пробегает допустимые управления.

Требуется выбрать управление, которому отвечает оптимальное значение целевой функции.

Формализация задачи динамического программирования

Динамическая система (ДС) – такой объект, который может развиваться.

Квазидинамическая система – система, которую можно привести к динамической.

Пространство состояний (фазовое пространство) динамической системы – множество всех возможных состояний динамической системы.

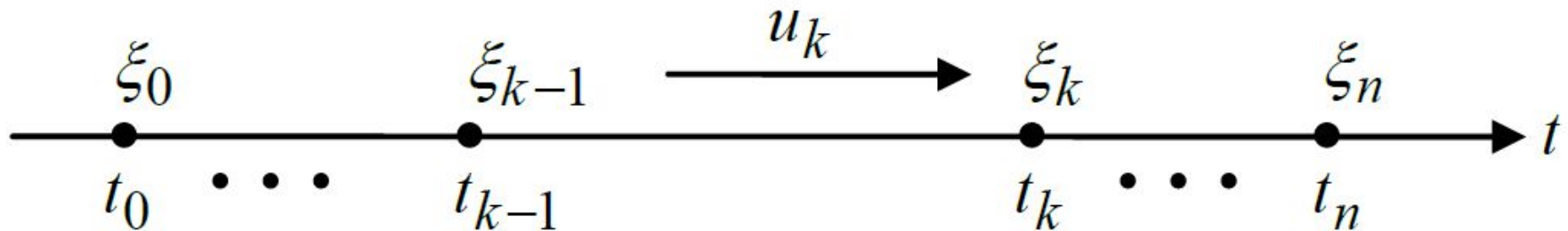
ДС с дискретным временем – ДС, состояние которой меняется в дискретные моменты времени, например, $t_0, t_1, t_2, \dots, t_n$.

Траектория – набор состояний, через которые проходит ДС от начального к конечному состоянию.

Управляемая ДС – ДС, траекторию которой можно менять с помощью управляющих импульсов U_k .

Функционирование динамической модели

1. В начальный момент времени t_0 система находится в фиксированном состоянии ξ_0 .
2. Переход $\xi_{k-1} \rightarrow \xi_k$ от состояния в момент t_{k-1} к состоянию в момент t_k (от t_0 к t_1 от t_1 к t_2 и т.д.) осуществляется под воздействие управляющих сигналов u_k , т.е. $\xi_k = \phi(\xi_{k-1}, u_k)$. Набор состояний $\xi_0, \xi_1, \dots, \xi_n$ – траектория ДС. Причем, начало всех траекторий одинаковое - ξ_0 .



Общая задача динамического программирования

Пусть имеется управляемая динамическая система оценивается каким-либо показателем, например, суммарным доходом $S=S(u_1, u_2, \dots, u_n)$. Суммарный доход равен сумме доходов на каждом шаге

$$S=f_1+f_2+\dots+f_n. (1)$$

f_k – доход на k -ом шаге, который зависит от состояния ДС в начале k -го шага и выбранного управления u_k :

$$f_k = f_k(\xi_{k-1}, u_k) (2)$$

Подставляя (1) в (2) получим:

$$S = \sum_{k=1}^n f_k(\xi_{k-1}, u_k)$$

Такая функция называется **аддитивной целевой функцией**.

Общая задача динамического программирования

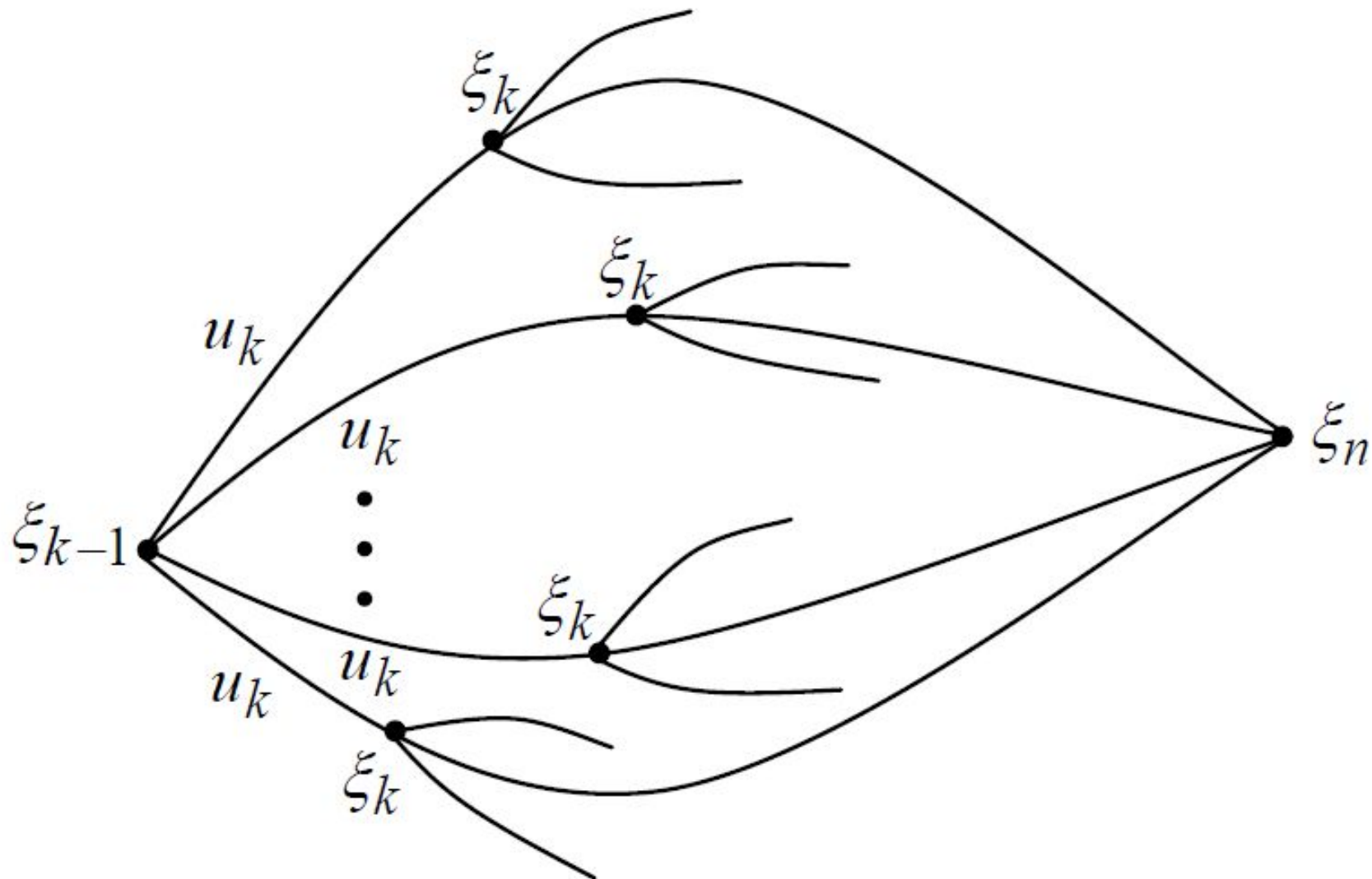
Для анализа имеется управляемая динамическая система, для которой выделено n шагов, а на каждом шаге выделены все возможные состояния (ξ_k), через которые проходит система, а также выделено начальное состояние ξ_0 , а на каждом шаге заданы возможные управляющие воздействия (u_k). Также имеется аддитивная функция.

Задача ДП состоит в том, чтобы найти такую последовательность управляющих воздействий во время функционирования ДС (u_1, u_2, \dots, u_n), чтобы аддитивная функция S достигала максимума или минимума.

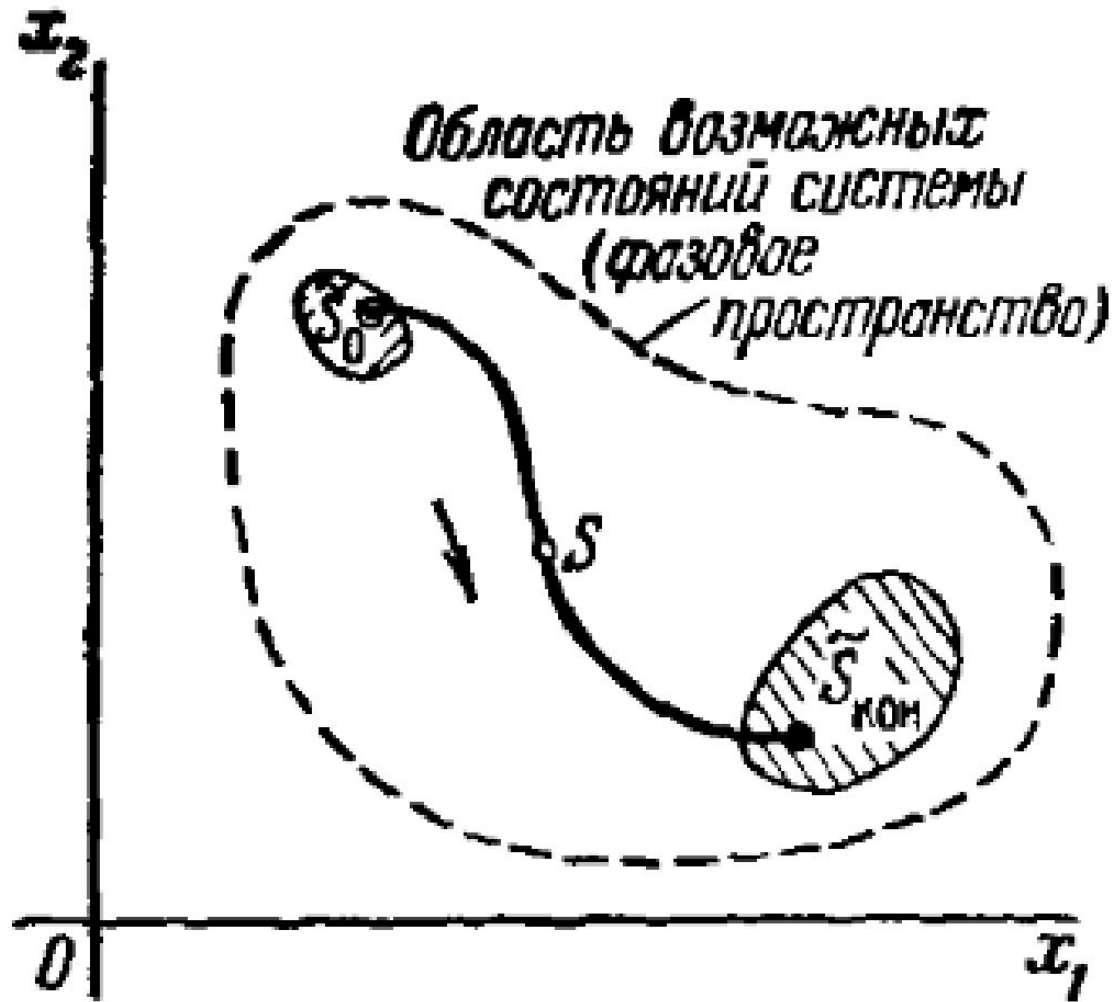
Траектория, на которой достигается \max или \min целевой функции, называется **оптимальной траекторией**.

Задачей ДП является отыскание оптимальной траектории.

Метод решения задачи динамического программирования



Метод решения задачи динамического программирования



Метод решения задачи динамического программирования

Предположим, что к началу k -го шага система оказалась в состоянии ξ_{k-1} . Оставшийся путь до конца система может проходить по различным траекториям в зависимости от выбора последующих управлений. Каждой траектории отвечает свой суммарный доход, т.е. доход на участке. Обозначим этот доход через S_k .

$$S_k = f_k + f_{k+1} + \dots + f_n$$

$S_k^*(\xi_{k-1})$ – **условный максимальный доход** – максимальный суммарный доход, начиная с k -го шага и до конца, т.е. на участке $[k-1, n]$. Тогда основную задачу ДП можно

формал

$$S_k^*(\xi_{k-1}) = \max_{u_k} \{ f_k(\xi_{k-1}, u_k) + S_{k+1}^*(\xi_k) \}$$

И требуется найти условное оптимальное управление на k -м шаге $u_k^*(\xi_{k-1})$.

Метод решения задачи динамического программирования

Задачи ДП решаются в два этапа:

1. движение от конца к началу

Начиная с конца последовательно находим:

$$S_n^*(\xi_{n-1}), u_n^*(\xi_{n-1}); S_{n-1}^*(\xi_{n-2}), u_{n-1}^*(\xi_{n-2}); \dots; S_1^*(\xi_0), u_1^*(\xi_0)$$

для всех возможных на соответствующих шагах состояний с использованием на каждом шаге, начиная с $n-1$ -го, формулы для

$$S_k^*(\xi_{k-1}) = \max_{u_k} \{f_k(\xi_{k-1}, u_k) + S_{k+1}^*(\xi_k)\}$$

Метод решения задачи динамического программирования

Задачи ДП решаются в два этапа:

1. движение от конца к началу

Начиная с конца последовательно находим:

$$S_n^*(\xi_{n-1}), u_n^*(\xi_{n-1}); S_{n-1}^*(\xi_{n-2}), u_{n-1}^*(\xi_{n-2}); \dots; S_1^*(\xi_0), u_1^*(\xi_0)$$

для всех возможных на соответствующих шагах состояний с использованием на каждом шаге, начиная с $n-1$ -го, формулы для

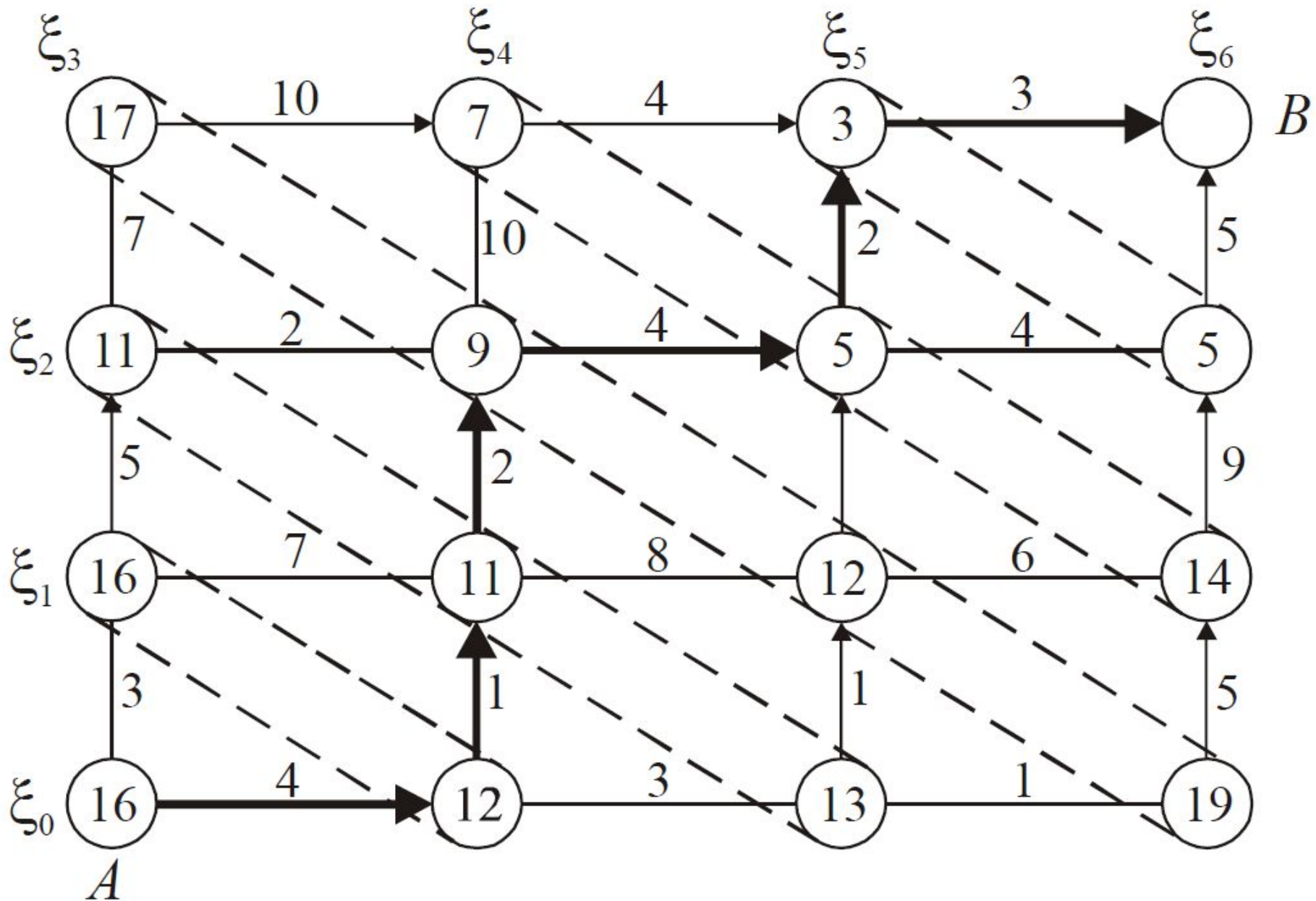
$$S_n^*(\xi_{n-1})$$

2 движение от начала к концу

Двигаясь от начала, существенно используя закрепленность начального состояния, строим безусловную оптимальную

$$\begin{array}{c} \tau | \\ \xi_0 \xrightarrow{u_1^*(\xi_0)} \xi_1^* \xrightarrow{u_2^*(\xi_1^*)} \xi_2^* \longrightarrow \dots \longrightarrow \xi_n^* \end{array}$$

Задача об оптимальном маршруте



Задача об оптимальном маршруте

Требуется найти оптимальный маршрут на плоскости, проходящий через некоторые точки.

ДС представляет собой граф, где каждая вершина имеет четырех соседей. В нашем случае потребуется 6 шагов.

Состояние – узел графа. А – начальное состояние В – конечное состояние.

Под управлением будем понимать выбор направления движения: по горизонтали или вертикали.

Аддитивная целевая функция – величина потерь, приписанная к каждой дуге графа.

Целевая функция – суммарные потери на всех 6 шагах.

Решение:

Помечаем узлы графа последовательно от конца к началу минимальным весом, затем от начала к концу выбираем маршрут, с наименьшим весом для каждого шага.

Задача об оптимальной последовательности погрузки и разгрузки

Пусть на оптовую базу прибыло n машин с товаром для разгрузки и m машин для загрузки товаров, направляемых в магазины. Материально ответственное лицо оптовой базы осуществляет оформление документов по операциям разгрузки или загрузки одной машины, а затем переходит к обслуживанию другой машины. Издержки от операций обусловлены простоем транспорта, типом операции (прием или отгрузка товара). Необходимо спланировать последовательность операций обоих видов таким образом, чтобы суммарные издержки по приему и отправке товаров для всех машин были минимальными.

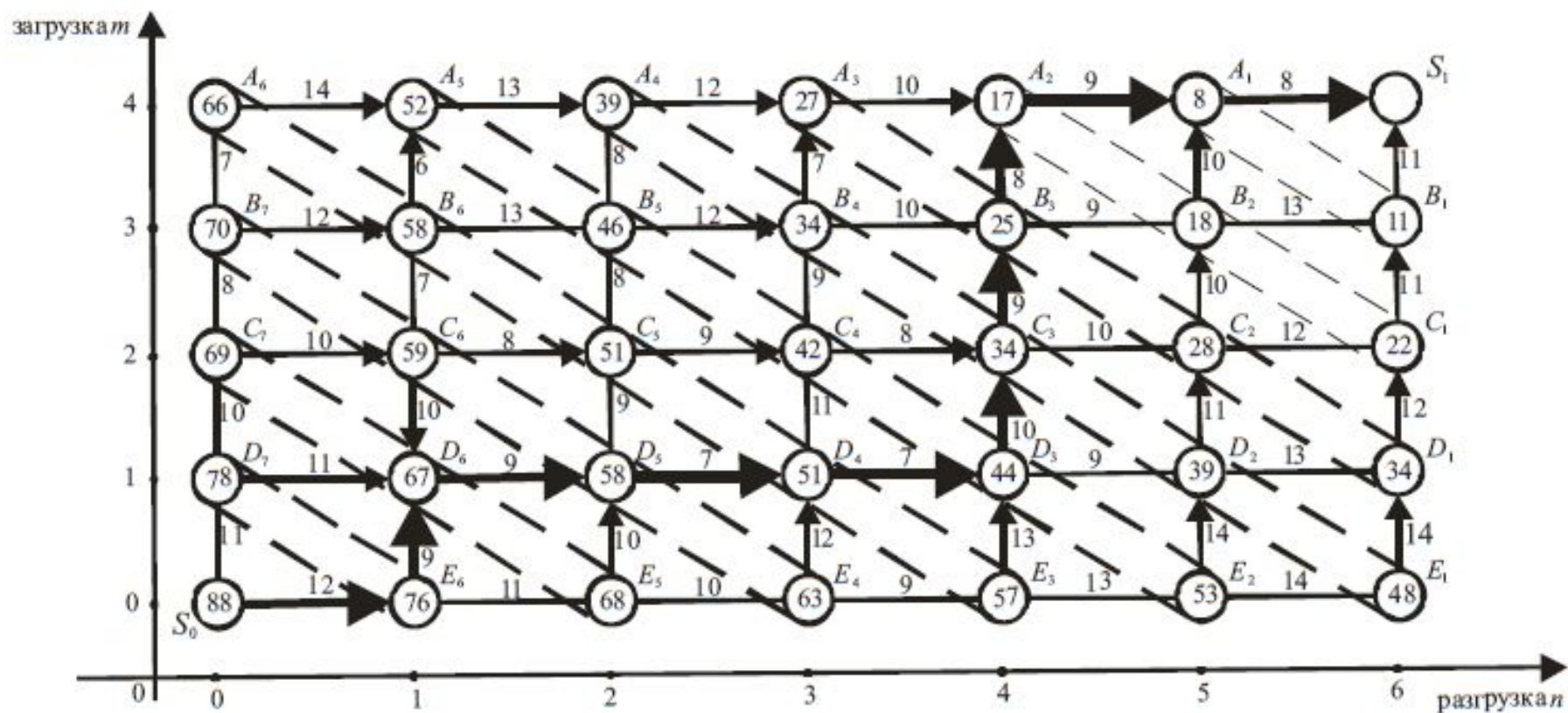
Задача об оптимальной последовательности погрузки и разгрузки

Если по оси X отложить число n разгруженных машин, а по оси Y число m загруженных товаром машин, то можно построить на плоскости граф состояний процесса, в котором каждая вершина характеризует состояние операции приема и отгрузки товара на оптовой базе. Ребра означают выполнение работы по приему или отправке товара на очередной машине. Каждому ребру можно сопоставить издержки, связанные с выполнением операции по разгрузке или загрузке машины.

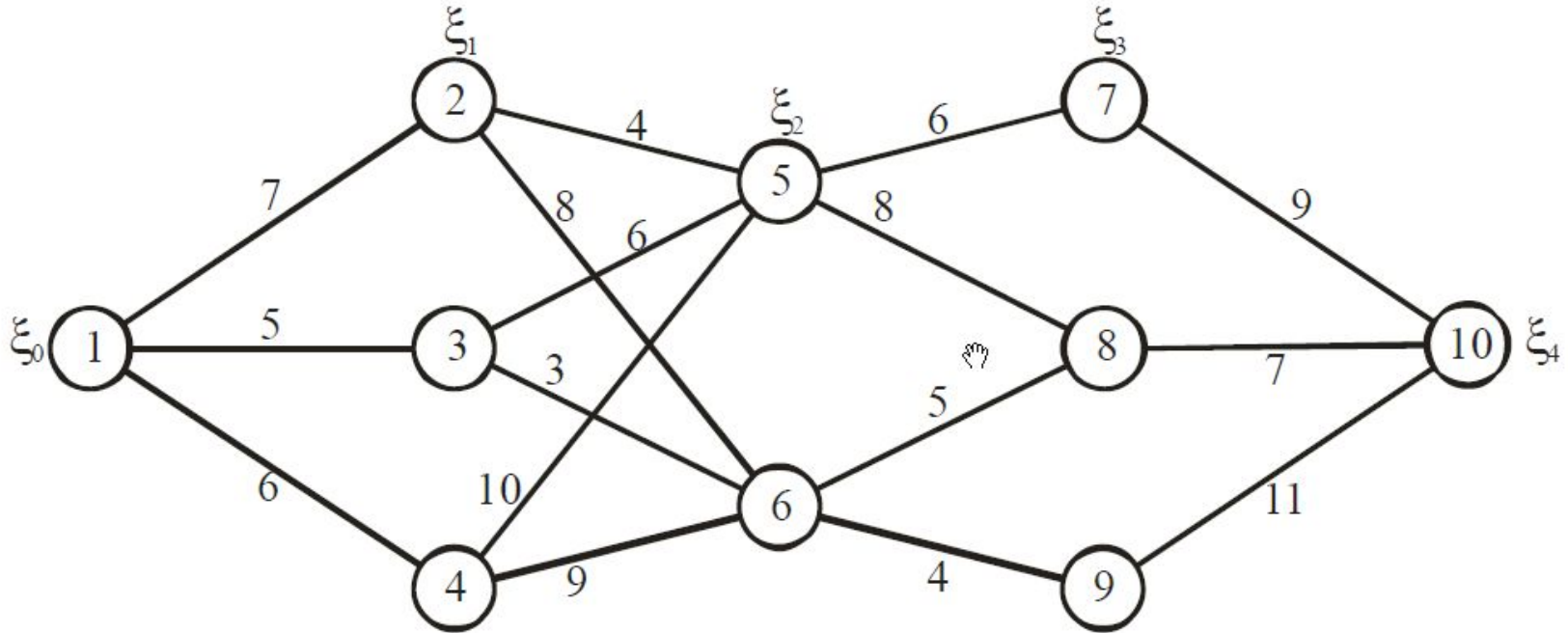
Таким образом, задачи сводится к ранее рассмотренной задаче выбора оптимального маршрута.

Задача об оптимальной последовательности погрузки и разгрузки

Пример. Пусть $n=4$, $m=6$ известны затраты по выполнению каждой операции, которые показаны на ребрах графа (рис. 4). Точка определяет начало процесса, точка конечное состояние, соответствующее приему и отправке всех машин.

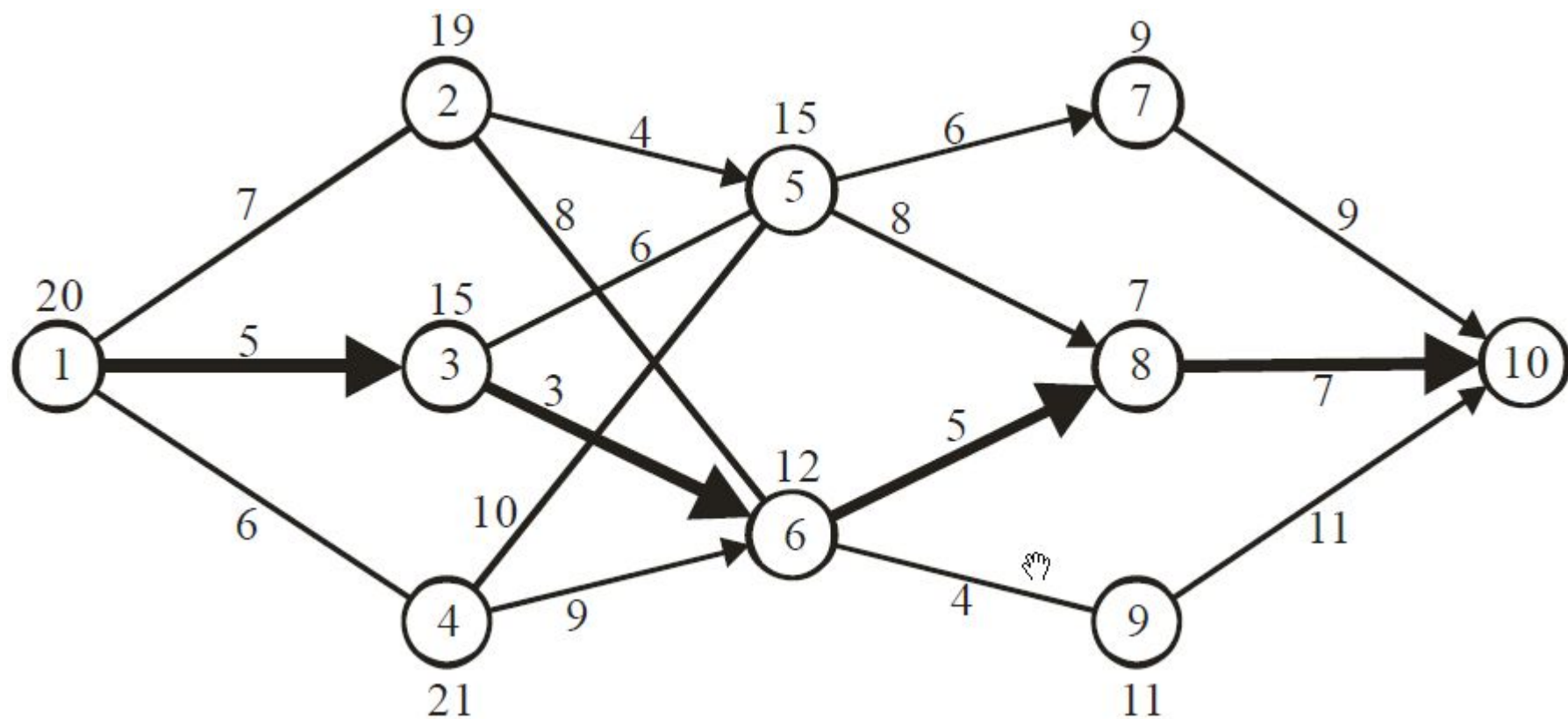


Задача о выборе оптимального пути на графе

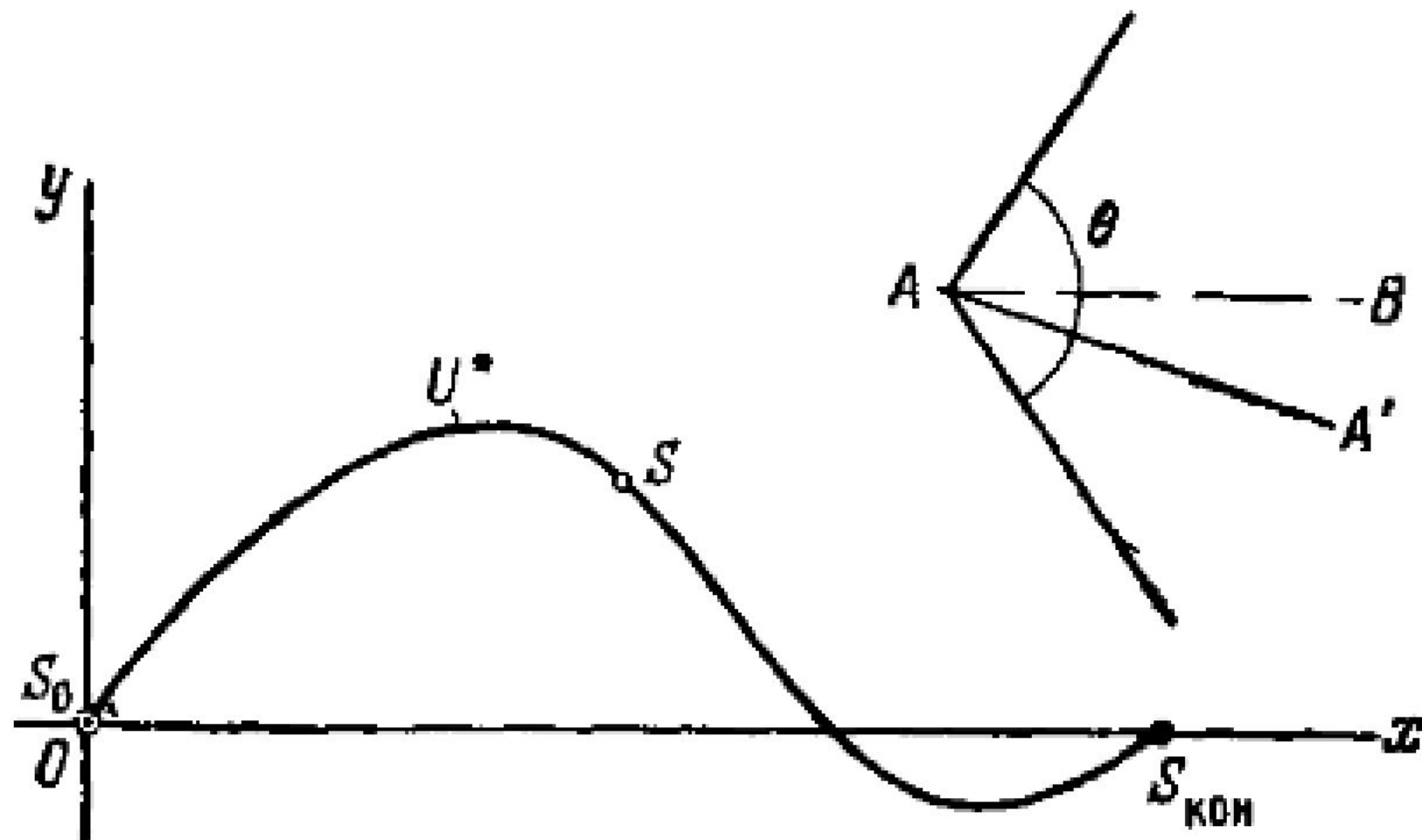


Необходимо выбрать путь из пункта 1 в пункт 10.
Двигаться можно только слева направо

Задача о выборе оптимального пути на графе



Задача прокладки непрерывного оптимального пути



Задача прокладки непрерывного оптимального пути

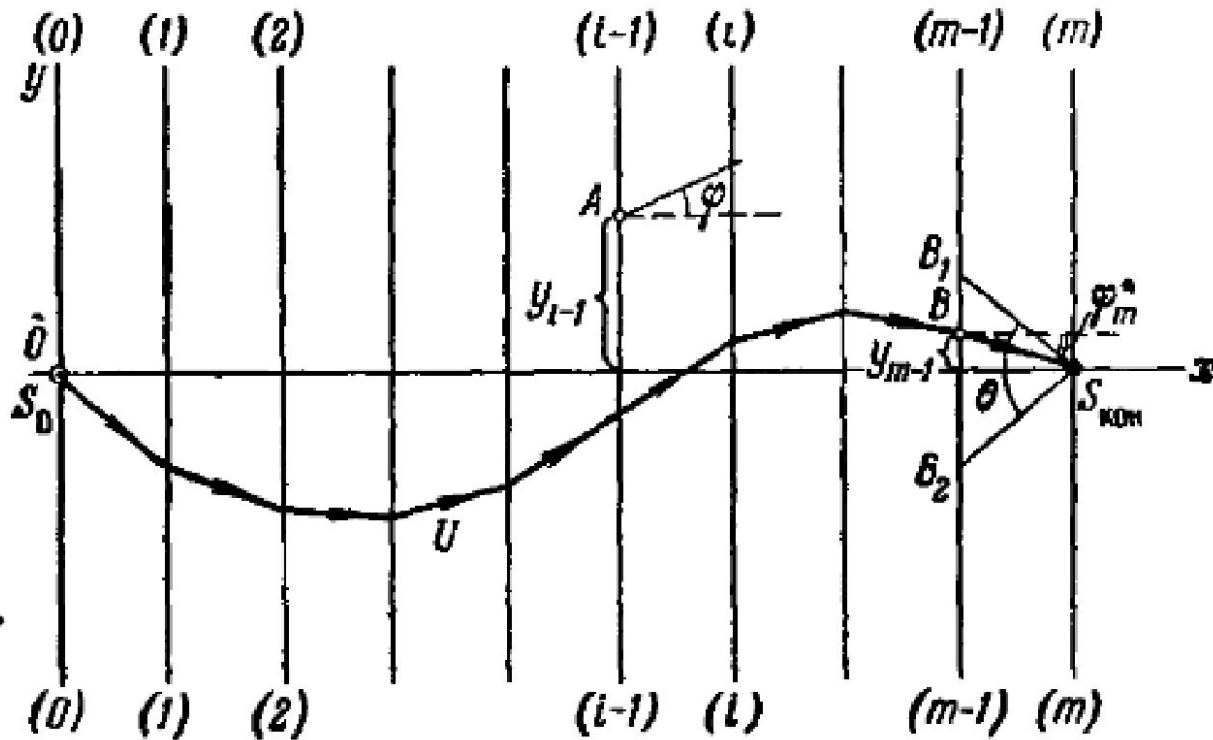
$$U_i^* (y_{i-1}) = \varphi_i^* (y_{i-1})$$

$$\varphi_m^* = \varphi_m^* (y_{m-1})$$

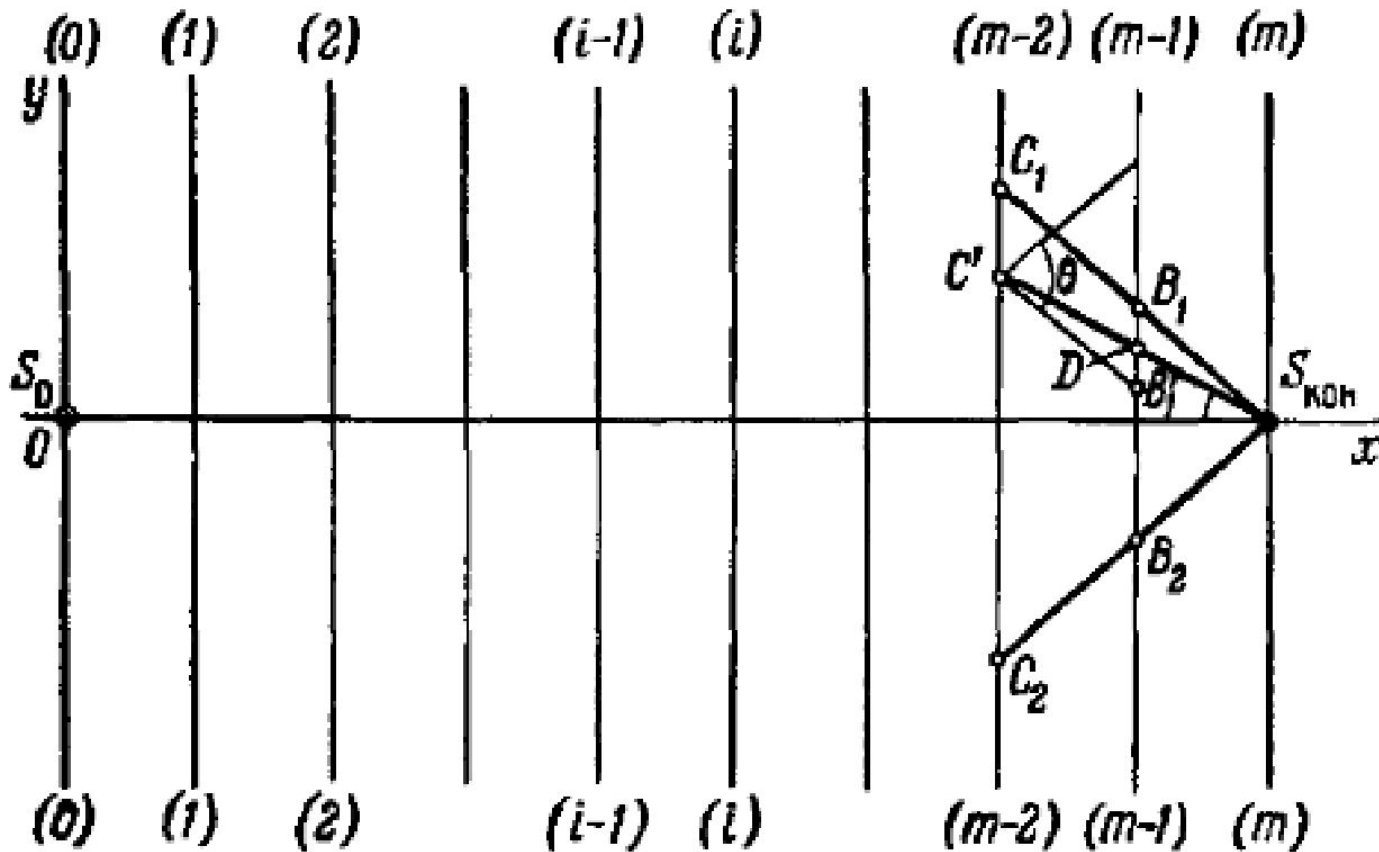
$$T_m^* = T_m^* (y_{m-1})$$

$$\varphi_m^* (y_{m-1}^{(1)}); \quad \varphi_m^* (y_{m-1}^{(2)}); \quad \dots$$

$$T_m^* (y_{m-1}^{(1)}); \quad T_m^* (y_{m-1}^{(2)}); \quad \dots$$



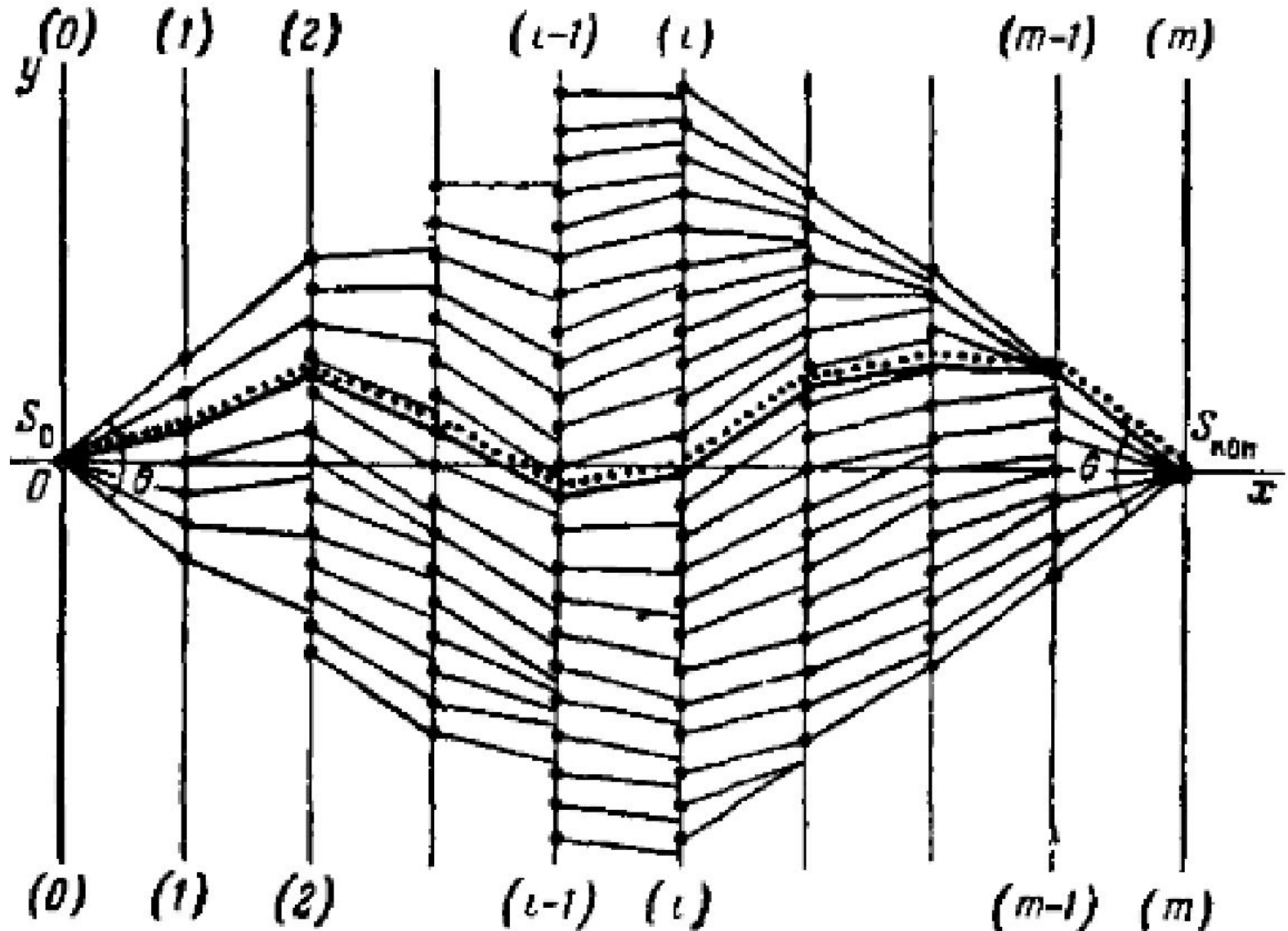
Задача прокладки непрерывного оптимального



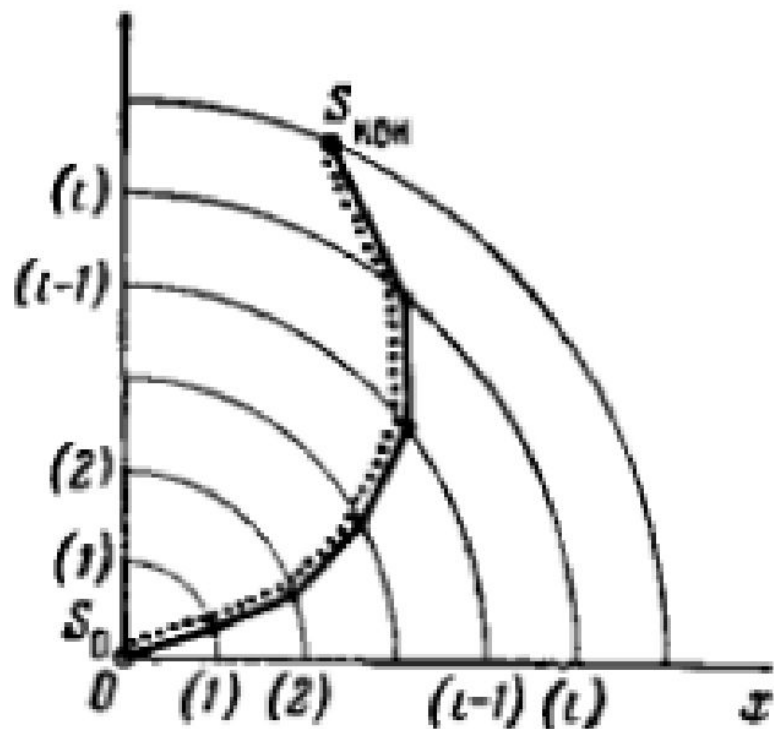
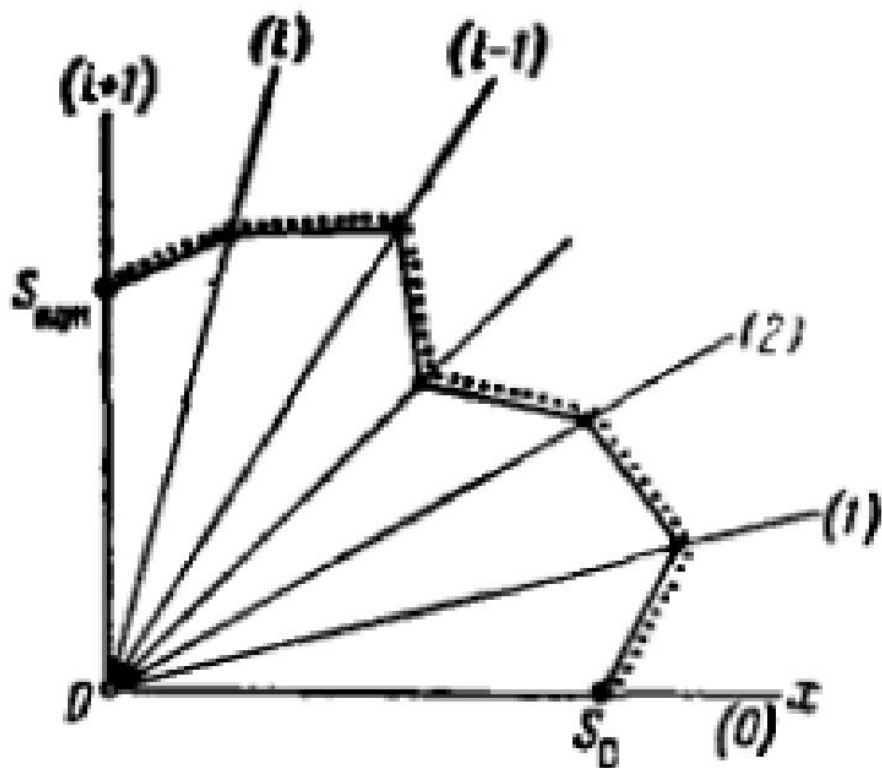
Зафиксируем на оси абсцисс несколько точек, в которых вычислим аддитивную целевую функцию.

Задача прокладки непрерывного оптимального

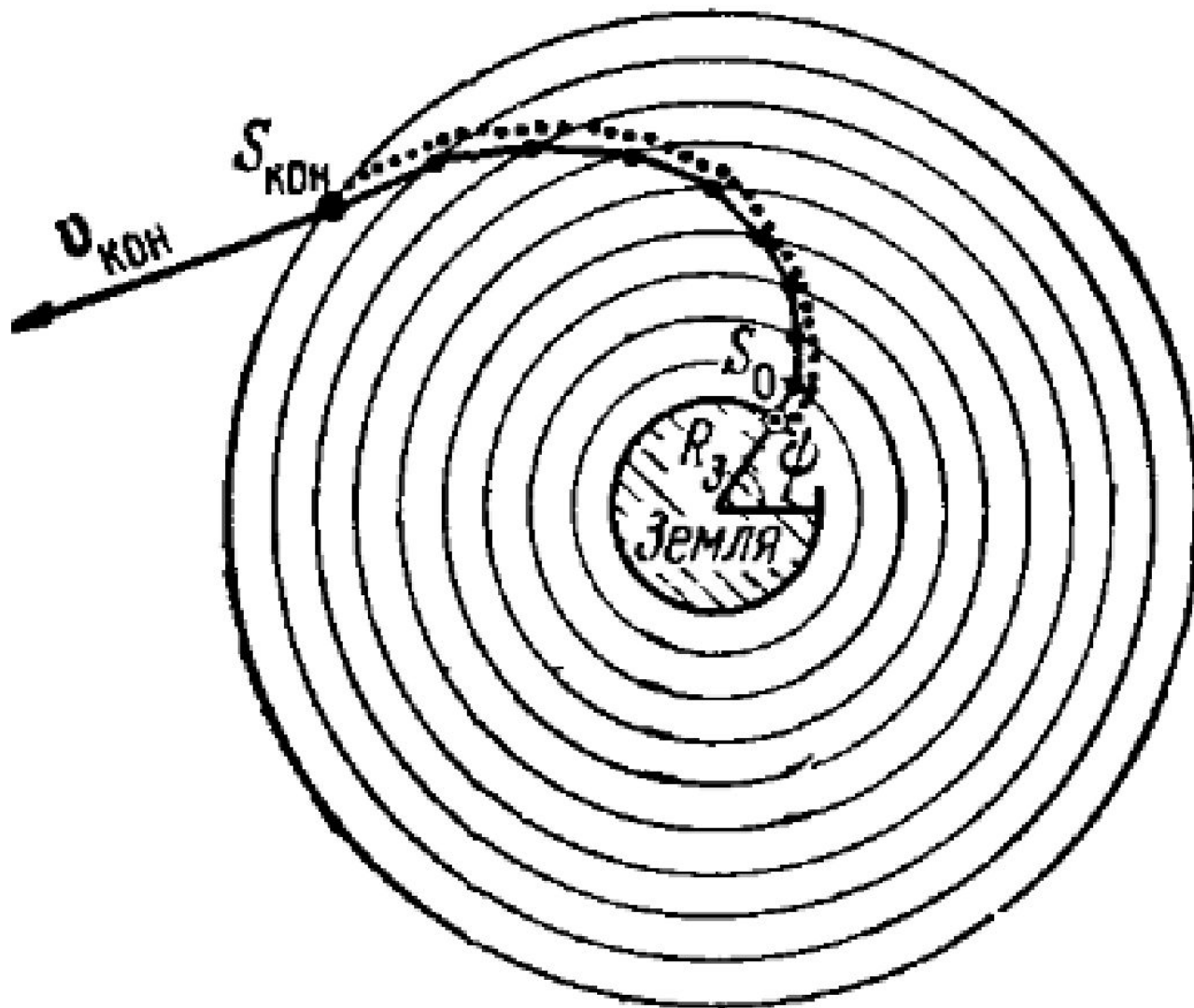
ПУТИ



Задача прокладки непрерывного оптимального пути в полярной системе координат



Задача прокладки непрерывного оптимального пути в полярной системе координат



Задача о выборе оптимального оптимальной стратегии замены оборудования

Определить оптимальные сроки замены оборудования в течение n лет, при которых прибыль от эксплуатации оборудования максимальна, если известны: p – начальная стоимость оборудования; $R(t)$ – стоимость производимой продукции на оборудовании возраста t лет; $r(t)$ – ежегодные затраты на эксплуатацию оборудования возраста t лет; $\phi(t)$ – ликвидная стоимость оборудования возраста t лет. Предполагаются, что к началу планового периода оборудование является **новым**.

Задача о выборе оптимального оптимальной стратегии замены оборудования

В качестве управления будем использовать решение о замене или незамене оборудования:

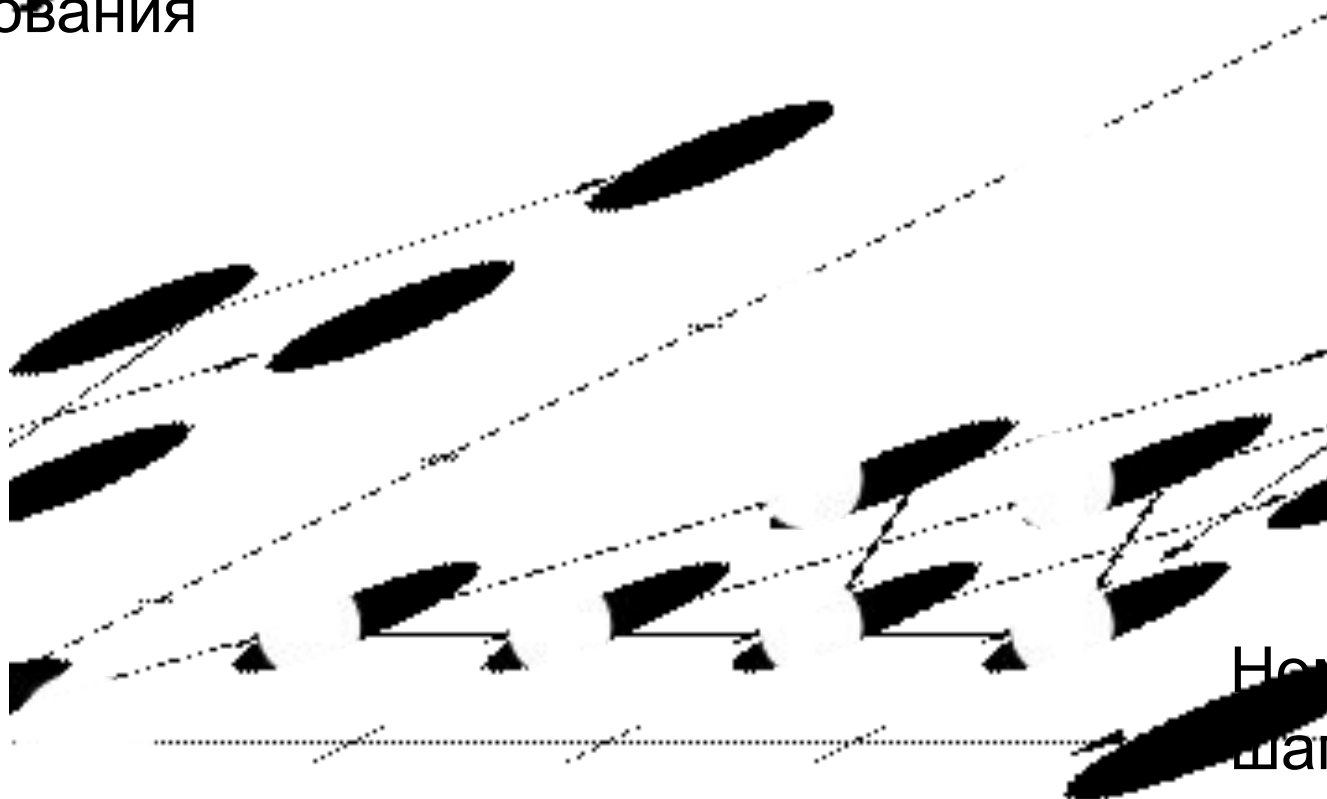
$$\xi_k = \begin{cases} \xi_{k-1} + 1, & u_k = u \\ 1, & u_k = \bar{u}. \end{cases}$$

$$f_k(\xi_{k-1}, u_k) = \begin{cases} R(\xi_{k-1}) - r(\xi_{k-1}) & \text{при } u_k = u \\ R(0) - r(0) + \varphi(\xi_{k-1}) - p & \text{при } u_k = \bar{u}. \end{cases}$$

$$S = \sum_{k=1}^n f_k(\xi_{k-1}, u_k)$$

Геометрическая интерпретация задачи о выборе оптимальной стратегии замены оборудования

Возраст
оборудования



Номер
шага

Задача о выборе оптимального оптимальной стратегии замены оборудования

	0	1	2	3	4	5
$R(t)$	80	75	65	60	60	55
$r(t)$	20	25	30	35	45	55

Замена оборудования $p=40$ у.

е.

$$f_k(\xi_{k-1}, u_k) = \begin{cases} R(\xi_{k-1}) - r(\xi_{k-1}) & \text{при } u_k = u \\ 80 - 20 - 40 = 20 & \text{при } u_k = \bar{u}. \end{cases}$$

Задача о выборе оптимального оптимальной стратегии замены оборудования

ξ_k	$S_5^*(\xi_4)$	$u_5^*(\xi_4)$	$S_4^*(\xi_3)$	$u_4^*(\xi_3)$	$S_3^*(\xi_2)$	$u_3^*(\xi_2)$	$S_2^*(\xi_1)$	$u_2^*(\xi_1)$	$S_1^*(\xi_0)$	$u_1^*(\xi_0)$
0	60	u	110	u	145	u	180	u	215	u
1	50	u	85	u	120	u	155	u		
2	35	u	70	\bar{u}	105	u, \bar{u}				
3	25	u	70	\bar{u}						
4	20	\bar{u}								
5										

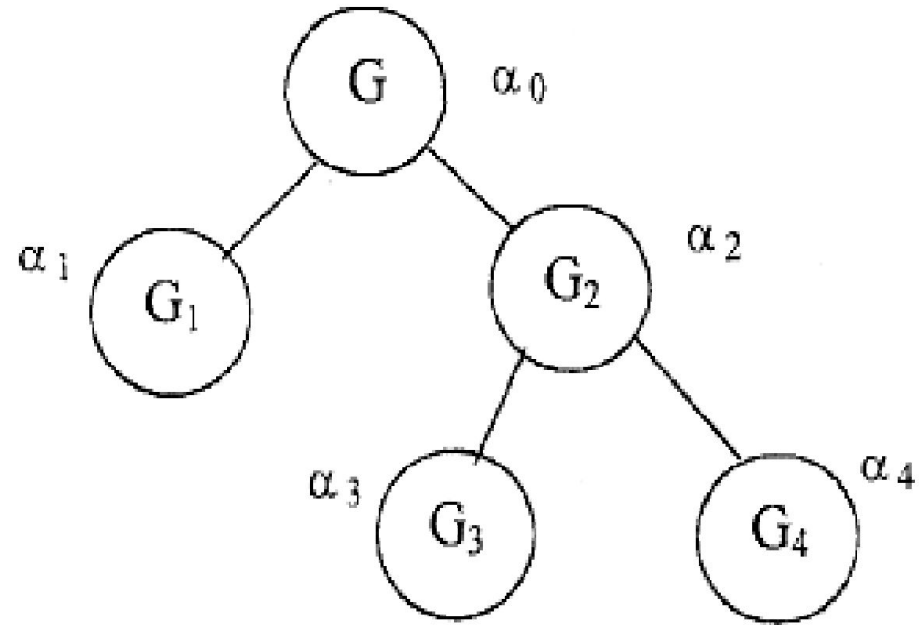
Оптимальные стратегии:

u u u \bar{u} u

u u \bar{u} u u

Метод ветвей и границ

Этот метод представляет собой упорядоченный перебор вариантов и рассмотрение лишь тех из них, которые по некоторым признакам оказываются перспективными.



Метод ветвей и границ в задаче целочисленного программирования

Решив задачу линейного программирования получим область допустимых планов (ОДП),

$$D \left\{ \begin{array}{l} AX = B \\ X \geq 0 \\ X \in Z \end{array} \right\} G$$

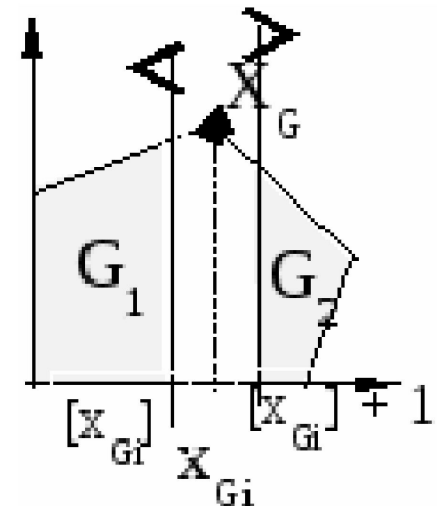
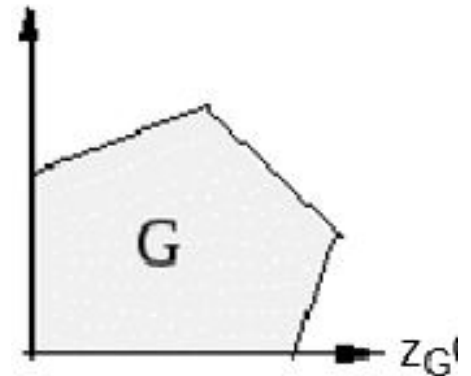
Исходное множество – G .

Если план Z_G – целочисленный, то задача решена.

Иначе выбираем один из нецелочисленных параметров и выбираем к нему две ближайших целых числа.

$D_2 = \{X_D : x_i [x_{Gi}] + 1\}$, где $[\]$ – целая часть числа.

Выбираем наиболее оптимальное



Пример применения метода ветвей и границ

Задача

ДП:
 $\max: 2x_1 + x_2$

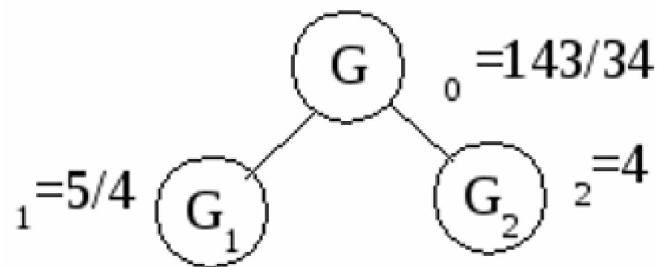
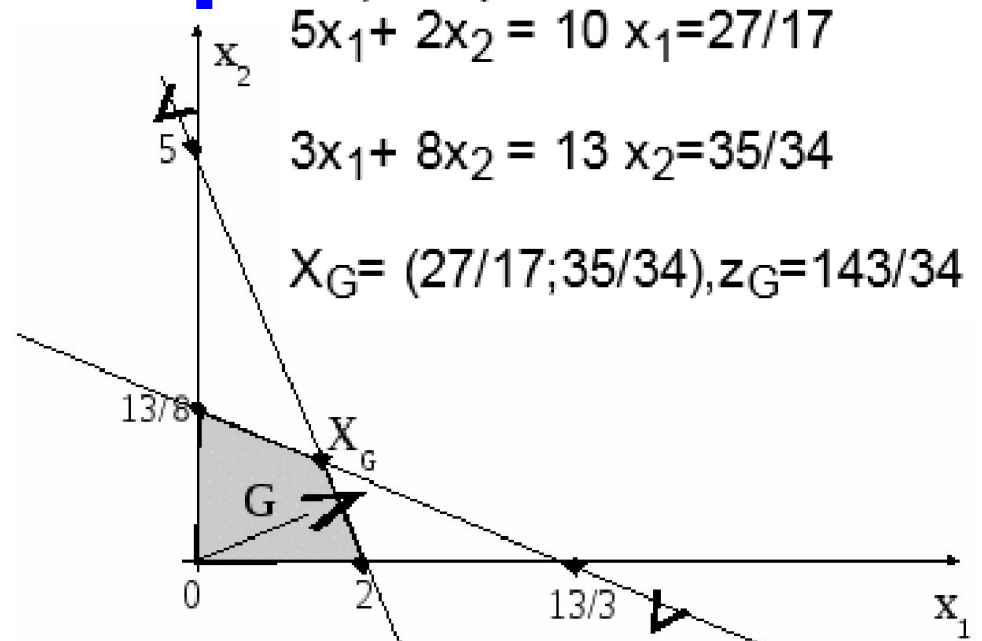
$$5x_1 + 2x_2 \leq 10$$

$$3x_1 + 8x_2 \leq 13$$

$$x_{1,2} \geq 0$$

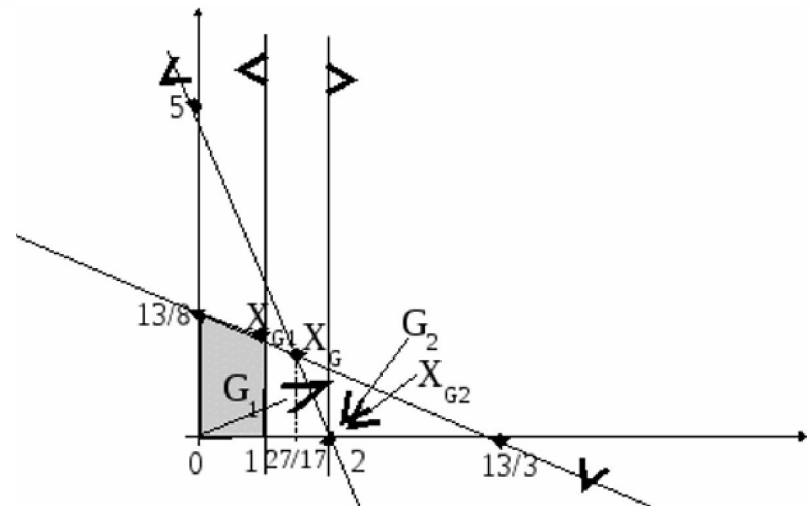
$$x_{1,2} \in \mathbb{Z}$$

ветвей и границ



$$G_1 = \{X_G: x_1 = 1\}$$

$$G_2 = \{X_G: x_1 = 2\}$$



Пример применения метода ветвей и границ

Проверим, не является ли точка G_1 оптимальной, для этого решим систему уравнений

$$\begin{cases} x_1 = 1 & x_1 = 1 \\ 3x_1 + 8x_2 = 13 & x_2 = 5/4 \end{cases}$$

$$X_{G1} = (1; 5/4), z_{G1} = 13/4$$

$G1 < G2 \Rightarrow G2$ – оптимальная точка. $X^* = X_{G2} = (2; 0), z^* = 4$

Задача распределения ресурсов

Объёмы	10	20	30	40	50
Подразделение 1	12	28	32	42	58
Подразделение 2	15	26	34	41	52
Подразделение 3	11	23	-	45	56
Подразделение 4	16	25	33	41	53

Необходимо вложить 80 у.е., чтобы получить максимальный доход

Выделяемые объёмы		10	20	30	40	50
Подразделения						
	1	12	28	32	42	58

		1		10-12	20-28*	30-32	40-42	50-58
		2						
10-15*		← 20-27		30-43*	40-47	50-57	60-73*	
20-26				40-54*	50-58	60-68	70-84*	
30-34				50-62*	60-66	70-76	80-92*	
40-41				60-69	70-73	80-83		
50-52				70-80	80-84			

Задача распределения ресурсов

3 \ 1+2	10-15	20-28*	30-43*	40-54*	50-62	60-73	70-78	80-92
10-11	20-26	30-39	40-54*	50-65	60-73	70-84	80-95	
20-23	30-38	40-51	50-66*	60-77*	70-85	80-96		
40-45	50-60	60-73	70-88*	80-99*				
50-56	60-71	70-84	80-99					

4 \ 1+2+3	30-43	40-54	50-66	60-77	70-88	80-99
10-16					80-104*	
20-25				80-102		
30-33			80-99			
40-41		80-95				
50-53	80-96					

Литература

1. Романовская, Адель Матвеевна Динамическое программирование: Учебное пособие. Романовская А.М., Мендзив М.В.– Омск: Издатель Омский институт (филиал) РГТЭУ, 2010. – 58 с.
2. Е.С. Вентцель Элементы динамического программирования Издательство «Наука», Москва, 1961