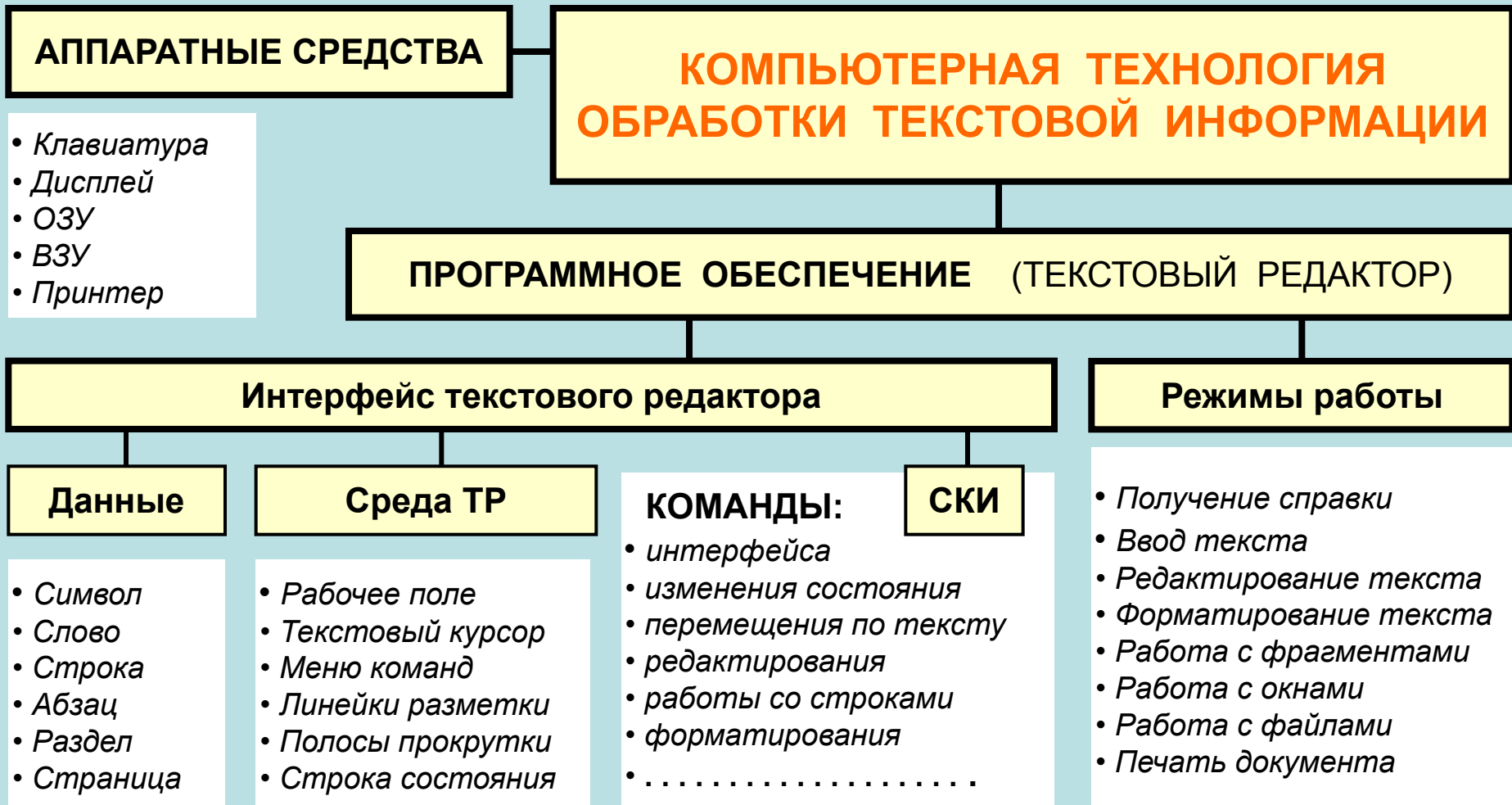


# ТЕКСТОВЫЕ РЕДАКТОРЫ



**ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР** (ТР) – это прикладная программа, предназначенная для создания и редактирования текстовых документов, просмотра содержимого документов на экране, распечатки документа. **ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР** – прикладная программа с широкими возможностями форматирования текста и работы с графическими объектами.

# СТРУКТУРНЫЕ ЕДИНИЦЫ ТЕКСТА



СИМВОЛ

СЛОВО

страница

Среда текстового редактора

строка

Набираемый пользователем на клавиатуре текст отображается в рабочем поле редактора на экране. Место воздействия на рабочем поле отмечается курсором. Курсор имеет вид мигающей черточки или прямоугольника.

Часто текст имеет больший размер, чем тот, что может поместиться на экране. В этом случае в пределах рабочего поля располагается только часть текста. Экран является своеобразным окном, через которое можно просматривать текст. Для перемещения по тексту специальные клавиши клавиатуры или полосы прокрутки в окне документа.

абзац

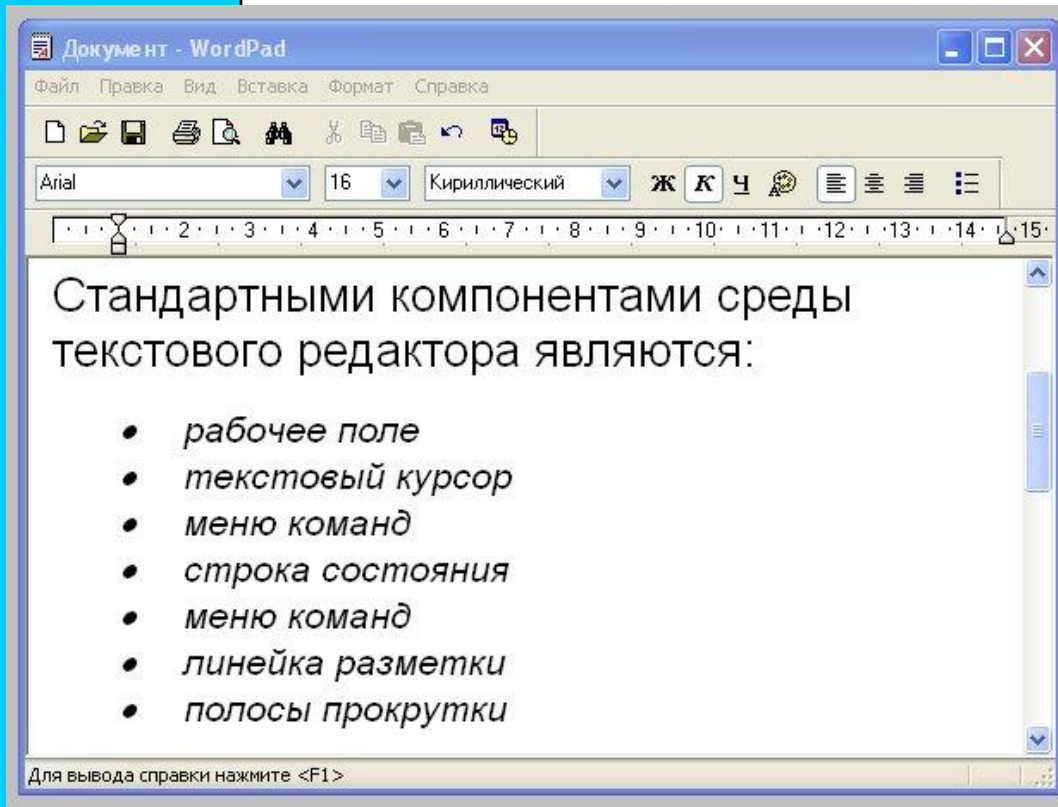
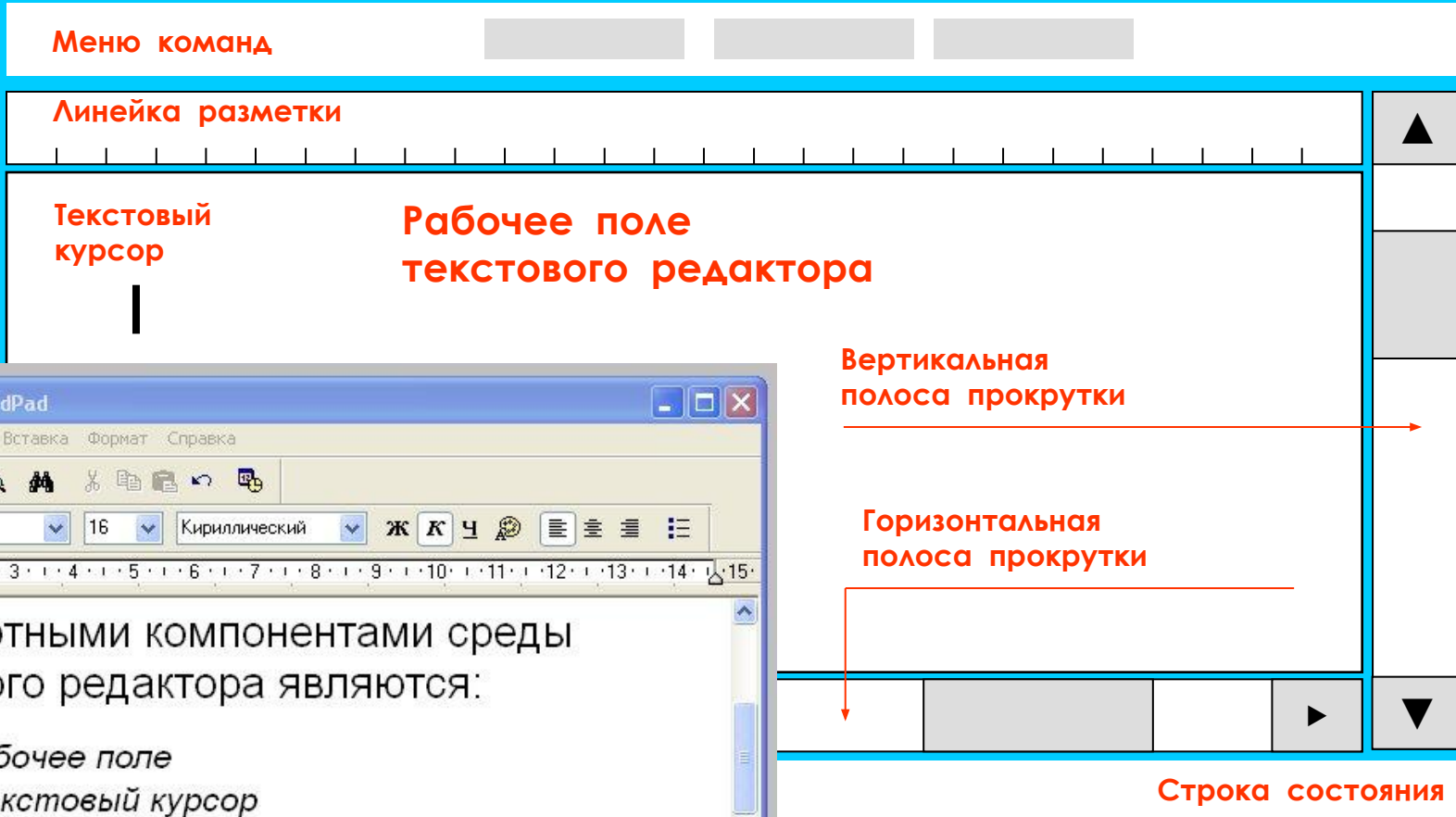
## Коротко о главном

Текстовый редактор (ТР) – это прикладная программа, предназначенная для создания и редактирования текстовых документов, просмотра содержимого документа на экране, изменения формата документа, распечатки текста на бумаге с помощью принтера.

Стандартными компонентами среды ТР являются: рабочее поле, текстовый курсор, строка состояния, меню команд, линейки разметки, полосы прокрутки.

раздел

# СРЕДА ТЕКСТОВОГО РЕДАКТОРА



# СРЕДА ТЕКСТОВОГО РЕДАКТОРА MS WORD 2010



Мышинная история.DOC [Режим ограниченной функциональности] - Microsoft Word

Файл Главная Вставка Разметка страницы Ссылки Рассылки Рецензирование Вид

Буфер обмена Вставить

Кнопки «сохранить», «отменить действие», «вернуть действие»

Заголовок окна с наименованием открытого файла

Ленточное меню команд

Навигация Поиск в документе

Этот документ не содержит заголовков.

Для создания вкладок навигации создайте заголовки в документе применив заголовки

Область навигации и поле поиска

Курсор

Мышинная история (Григорий Андреев)

Глава 1

Горизонтальная и вертикальная линейки разметки

Жила-была Мышка. Не бол...  
обыкновенная. Только жила...  
Мышка была пластмассовая, светло-серая, с двумя...  
кно...  
дис...  
и болтиками было тесно...  
Мы... было не с кем, да...  
и как поговоришь, если сидишь в плотном наглухо за...  
пакете? Разве кто-нибудь услышит, что ты хочешь сказать? И куда...  
можно убежать, если твой хвост скручен в кольца и стянут...  
проволочкой? Далеко ли побежишь с таким хвостом?

Рабочее поле редактируемого документа

Горизонтальная и вертикальная полосы прокрутки

Строка состояния и информации

Масштаб и способ отображения документа

И вот в один прекрасный день... коробку слегка встряхнули, это...

Страница: 1 из 5 Число слов: 1 871 русский 100%

# ОСНОВНЫЕ РЕЖИМЫ РАБОТЫ ТЕКСТОВОГО РЕДАКТОРА



## ВВОД – РЕДАКТИРОВАНИЕ ТЕКСТОВОЙ ИНФОРМАЦИИ

- Ввод текста с клавиатуры
- Редактирование текста
- Управление шрифтами
- Форматирование текста
- Работа с фрагментами текста
- Работа с окнами

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕЖИМЫ РАБОТЫ ТР

- Поиск и замена фрагмента
- Проверка правописания
- Таблицы и графика
- Файловые операции
- Режим помощи
- Печать документов на бумаге

# РЕЖИМ ВВОДА И РЕДАКТИРОВАНИЯ ТЕКСТА



В режиме ввода и редактирования по экрану дисплея перемещается курсор, который указывает текущую позицию для ввода символов



Ввод текста с клавиатуры

Редактирование текста

**РЕДАКТИРОВАНИЕ** – это внесение любых изменений в набранный текст.

- стирание фрагментов текста
- вставка фрагментов текста
- перемещение фрагментов текста
- изменение шрифтов
- форматирование текста
- многооконный режим работы

## Управление шрифтами

Arial    Arial Narrow  
Times New Roman  
Courier New  
Century Gothic  
**Times New Roman**  
*Times New Roman*  
Times New Roman  
*Times New Roman*

## Форматирование текста

- *выравнивание строк*
- *длина строки*
- *межстрочное расстояние*
- *размеры полей, страниц*
- *абзацные отступы*
- *интервалы между абзацами*

## Выравнивание текста



- *по левому краю*
- *по центру*
- *по правому краю*
- *по ширине*

# УПРАВЛЕНИЕ ШРИФТАМИ



Начертание шрифтов	Обычный ( Normal )	Полужирный ( Bold )	Курсив ( Italic )	П / ж курсив ( Bold Italic )
Моноширинные	Courier New	<b>Courier New</b>	<i>Courier New</i>	<b><i>Courier New</i></b>
Пропорциональные	Times New Roman	<b>Times New Roman</b>	<i>Times New Roman</i>	<b><i>Times New Roman</i></b>
	Arial	<b>Arial</b>	<i>Arial</i>	<b><i>Arial</i></b>
Специальные	± ≠ ∑ © ≤ ≈ → ↵ ∞	± ≠ ∑ © ≤ ≈ → ↵ ∞	± ≠ ∑ © ≤ ≈ → ↵ ∞	± ≠ ∑ © ≤ ≈ → ↵ ∞
Пиктографические	□ □ □ □ □	□ □ □ □ □	□ □ □ □ □	□ □ □ □ □

## Эффекты

- подчеркивание
- ~~зачеркивание~~
- верхний индекс
- нижний индекс

## Размер ( кегль ) шрифта

**1 пункт** = 1 / 72 дюйма  
(1 дюйм = 2,54 см)

8 пунктов

14 пунктов

**28 пунктов**

## Цвет шрифта

- **красный**
- **синий**
- **зеленый**
- **черный**

# ФОРМАТИРОВАНИЕ ТЕКСТА



## Выравнивание текста



После установки параметров страницы текстовый редактор сам следит за окончанием строк: как только длина набираемой строки достигает предела, автоматически происходит переход к новой строке.

После установки параметров страницы текстовый редактор сам следит за окончанием строк: как только длина набираемой строки достигает предела, автоматически происходит переход к новой строке.

После установки параметров страницы текстовый редактор сам следит за окончанием строк: как только длина набираемой строки достигает предела, автоматически происходит переход к новой строке.

После установки параметров страницы текстовый редактор сам следит за окончанием строк: как только длина набираемой строки достигает предела, автоматически происходит переход к новой строке.

## Установка параметров страницы

### Поля

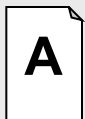
Верхнее: 1,5 см

Нижнее: 1,5 см

Левое: 2 см

Правое: 2 см

### Ориентация



книжная



альбомная

### Размер бумаги

A4

Ширина: 21 см

Высота: 29,7 см

## Форматирование абзацев

### Отступ

слева: 0 см

справа: 0 см

первая строка: на:

(нет)

### Интервал

перед: 0 пт

после: 0 пт

междустрочный: значение:

Одинарный





## Выделение фрагментов текста

Буфер обмена – это специальная область памяти текстового редактора, в которую временно помещается выделенный фрагмент текста. Вставку фрагмента из буфера в текст можно производить многократно.

**фрагмент**

## Возможные действия с выделенным фрагментом

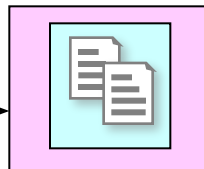
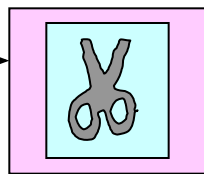
- *переформатирование*
- *изменение шрифтов*

- *удаление*
- *перемещение*
- *копирование*

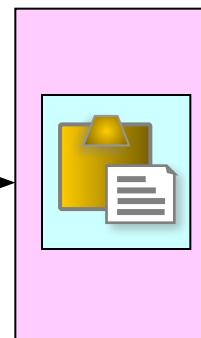
Буфер обмена

## Последовательность действий с использованием буфера обмена

**фрагмент**



Буфер обмена



фрагмент

фрагмент

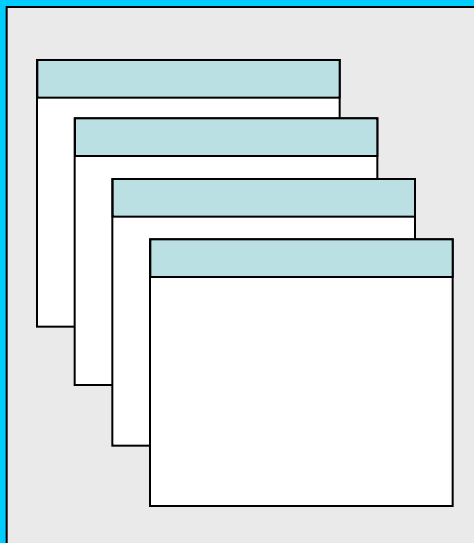
.....

фрагмент

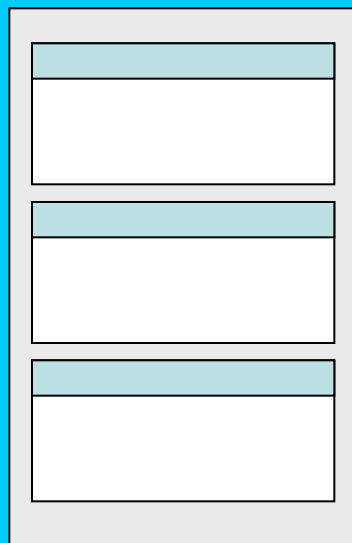


## Расположение окон на экране дисплея

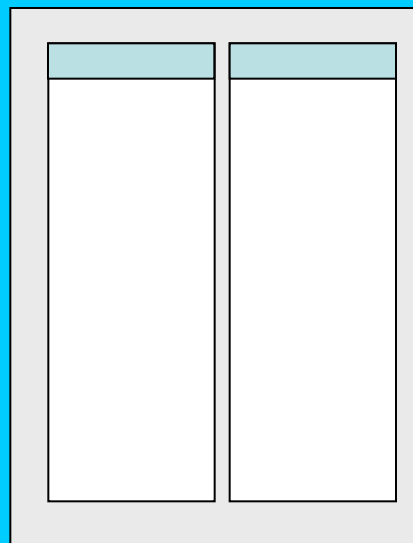
каскадом



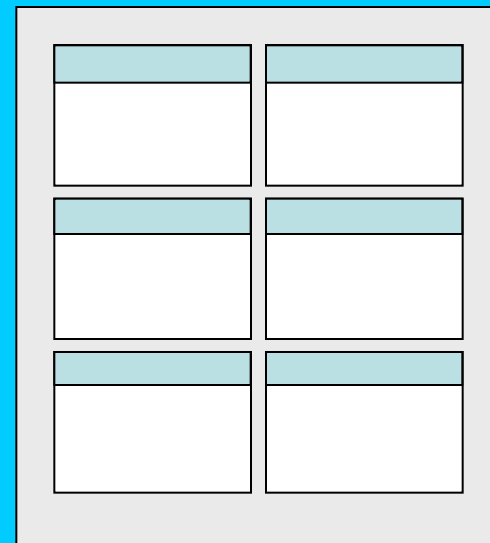
сверху  
вниз



слева  
направо



мозаикой



В многооконном режиме текстовый редактор выделяет для каждого обрабатываемого документа отдельную область памяти, а на экране - отдельное окно. Активным окном является то, в котором в данный момент находится курсор. С помощью специальных команд производится переход от одного активного окна к другому.



## Представление текста в памяти компьютера

### Представление символов

#### Таблица кодировки

#### Код ASCII

256 символов  
1 символ – 1 байт  
стандартная часть  
коды 0 – 127  
альтернативная часть  
коды 128 - 255

### Структура документов

#### Структурные единицы

- слово
- строка
- абзац
- страница
- раздел

#### Гипертекст

## Программы создания и редактирования текста

### Текстовые редакторы

#### ОСНОВНЫЕ РЕЖИМЫ

- ввод текста
- редактирование
- поиск и замена
- работа с файлами
- правописание
- печать документа
- помощь

### Текстовые процессоры

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

- стили, шаблоны
- списки
- таблицы
- графика
- формулы

### Интеллектуальные системы работы с текстом

Программы переводчики

Программы распознавания печатного текста