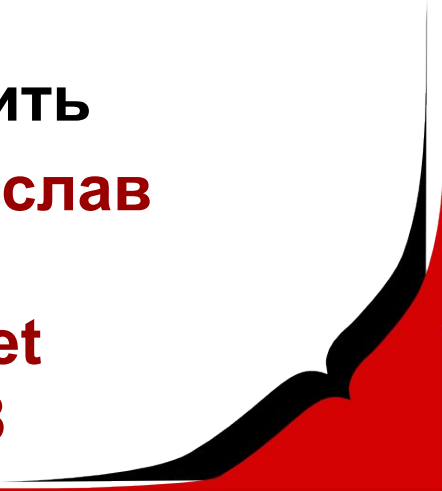


---

# Проектування мобільних застосунків

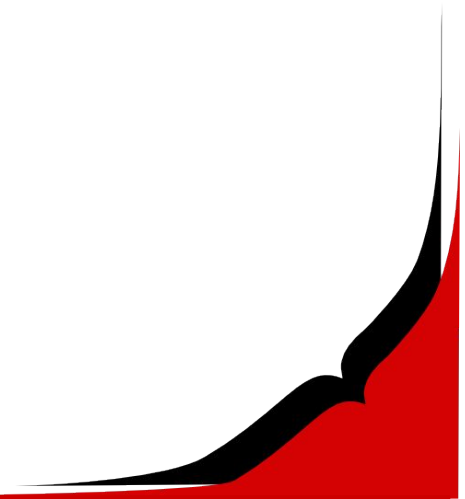
## Лекція №5. Ресурси

Заняття проводить  
Лимаренко Вячеслав  
Володимирович  
slaw\_lww@ukr.net  
+38094-977-08-08



# Історія ресурсів

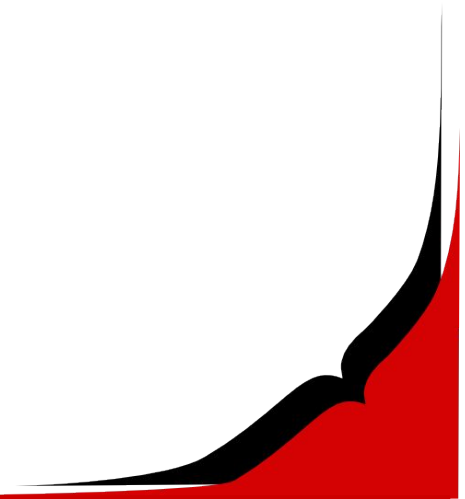
- текстовий режим опису
- стислий формат
- різний формат для різних типів даних
- окремий компілятор



# Типи ресурсів

## Історичні

- картинки
- розмітка
- рядки
- все, що ви захочете



# Типи ресурсів

## Деталізація Андроїд

- розмітка – XML (активності, фрагменти) => /res/layout
- меню – XML => /res/menu
- рядки – XML => /res/values/strings.xml
- масиви – XML => /res/values
- картинки – XML => /res/drawable
- стилістика, кольори – XML => /res/values
- просто дані – невизначений => /res/raw
- багато іншого

# Специфікатори

## Загальний формат

*<resources\_name>-<qualifier>*

## Короткий перелік

- розмір (англ. size) – small, normal, large, xlarge
- щільність (англ. density) – ldpi, mdpi, hdpi, xhdpi, xxhdpi, xxxhdpi, nodpi, tvdpi,
- орієнтація (англ. orientation) – land, port
- пропорції (англ. aspect ratio) – long, notlong

## Приклади

- res/layout/my\_layout.xml           => res/layout-xlarge-land/my\_layout.xml
- res/drawable/graphic.png           => res/drawable-mdpi/graphic.png
- res/mipmap-mdpi/my\_icon.png
- res/mipmap-xxxhdpi/my\_icon.png

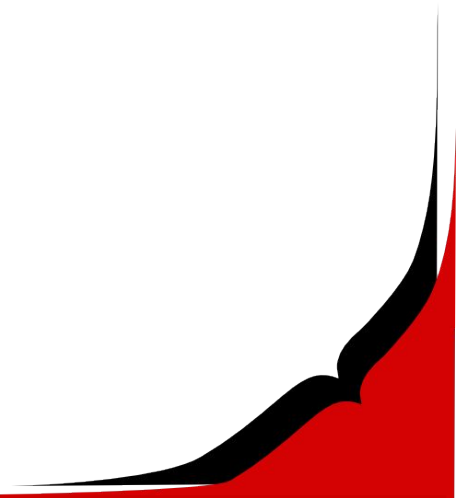
# Використання розмітки

## Основні правила

- папка `/res/layout`
- правильно вкажіть специфікатори

## Java

```
setContentView(R.layout.activity_main);
```



# Використання рядків

## Розташування

- папка /res/values
- файл strings.xml

## strings.xml

```
<string name="change_details">Change MCC/MNC</string>
```

## Розмітка

```
<TextView text="@string/change_details"
```

## Java

```
String value = getResources().getString(R.string.change_details);
```

# Використання картинки

## Основні правила

- папка `/res/drawable`
- правильно порахуйте пікселі
- правильно вкажіть специфікатори

## Розмітка

```
<ImageView android:src="@drawable/super_item" ... />
```

## Java

`getResources().getDrawable(R.drawable.super_item);` - ЗАСТАРІЛО!

```
Drawable drawableItem = ContextCompat.getDrawable(MainActivity.this,  
    R.drawable.super_item);  
ImageView image = (ImageView) findViewById(R.id.imageView);  
image.setImageDrawable(drawableItem);
```



---

**Дякую за увагу**

