



КЛАСИ І ОБ'ЄКТИ У МОВІ ПРОГРАМУВАННЯ C++

Оголошення класу

```
class ім'я_класу {  
  public:  
    //загальнодоступні  
  protected:  
    //захищені  
  private:  
    //власні  
};
```

Пр.2. Клас степеневої функції

```
class Stepen {  
    public:  
        int i;  
        void SetD (double k) {d=k;};  
        double GetD () {return d;};  
        double PowDI ();  
        double operator+(double z);  
    private: double d; };
```

```
double Stepen :: PowDI ()
```

```
{
```

```
    return pow(this->d,i);
```

```
}
```

```
double Stepen::operator+(double z)
```

```
{
```

```
    return this->PowDI()+z;
```

```
}
```

Пр.2. Приклад роботи з об'єктом

```
void Static_obj() {  
    //об'єкт-змінна  
    Stepen my_obj;  
    cout<<" Ob'ekt  x^y:"<<endl;  
    double x; cout<<"x="; cin>>x;  
    my_obj.SetD(x);  
    cout<<"y="; cin>>my_obj.i;  
    cout<<"*** Robota z ob'ektom  
    ***"<<endl;  
    cout<<"x^y="<<my_obj.PowDI();  
    double z,t; cout<<"z=";cin>>z;  
    t=my_obj+z;  
    cout<<x<<"^"<<my_obj.i<<"="<<t;
```

```
void Dinamic_obj() { //робота з покажчиком
    Stepen *my_obj;
    cout<<" Ob'ekt x^y:"<<endl;
    double x; cout<<"x=";<<cin>>x;
    my_obj->SetD(x);
    cout<<"y=";<<cin>>my_obj->i;
    cout<<"*** Robota z ob'ektom ***"<<endl;
    cout<<"x^y="<<my_obj->PowDI();
    double z,t; cout<<"\nz=";<<cin>>z;
    t=*my_obj+z;
    cout<<x<<"^"<<my_obj->i<<"="<<t;
}
```

```
void test()
{
    Stepen my_obj;
    cout<<" Ob'ekt  x^y:"<<endl;
    cout<<"x=";
    cin>> my_obj.d; //помилка компіляції
    cout<<"y=";
    cin>>my_obj.i;
}
```