

Учебный курс

Операционные среды, системы и оболочки

Лекция 14

Лекции читает

доктор технических наук, профессор
Назаров Станислав Викторович

5.7. Служба каталогов сетевых серверных ОС

5.7.1. Понятие службы каталогов

Служба каталогов (Directory Services) представляет собой базу данных и совокупность служб для именованя, хранения и выборки информации в распределенной среде, доступных клиентам и администраторам этой среды.

Причины, требующие в сети централизованной базы справочной информации:

1. Появление корпоративных информационных систем. Усложнение задач управления пользователями. Централизованное хранение учетных записей пользователей.
2. Управление сетевыми ресурсами, прозрачность доступа к сетевым ресурсам.
3. Управление сетью на основе БД о топологии сети и характеристик ее компонентов.
4. Организация управления распределенными приложениями.
5. Предоставление справочной информации для работы сетевых служб и сервисов.
6. Управления качеством обслуживания сетевого трафика.

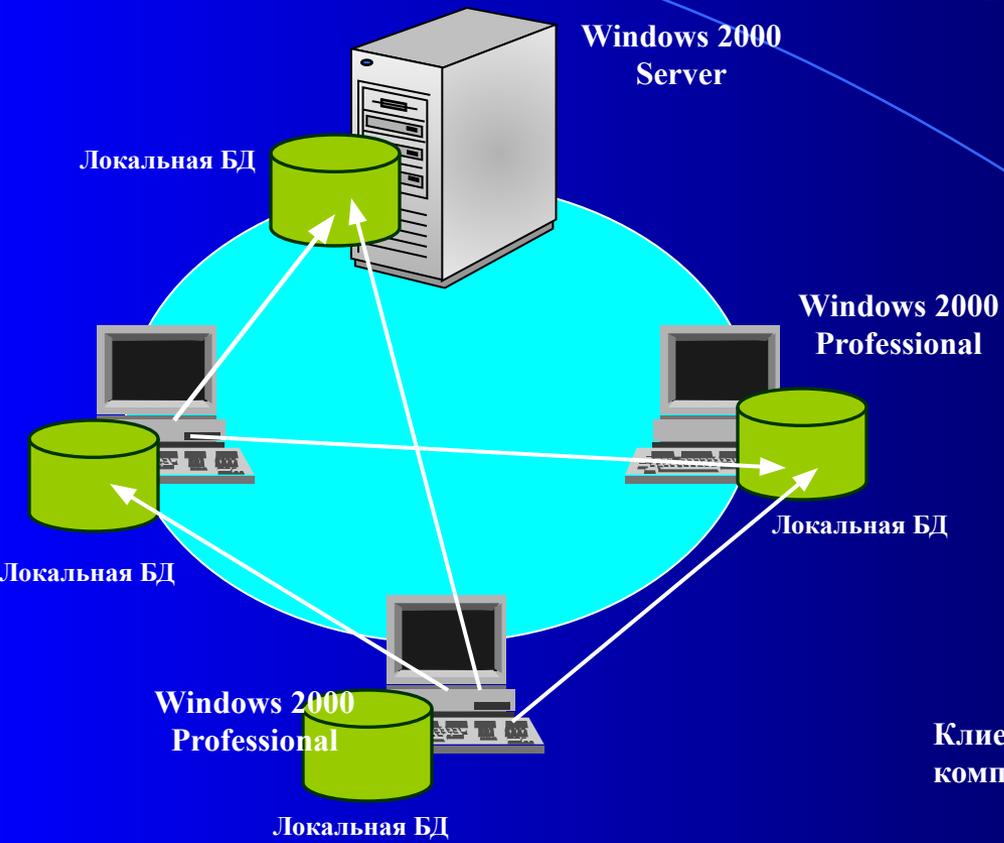
Примеры реализации службы каталогов : Novell Directory Service, Banyan Street Talk, Microsoft windows NT Directory Service, X500 (Consultative Committee for International Telephone and Telegraph, CCITT совместно с ISO).

Способы реализации:

1. Локальные базы справочных служб узкого (специализированного) назначения.
2. Единая централизованная справочная служба на основе распределенной базы данных

Служба каталога использует два типа сетей

Рабочая группа

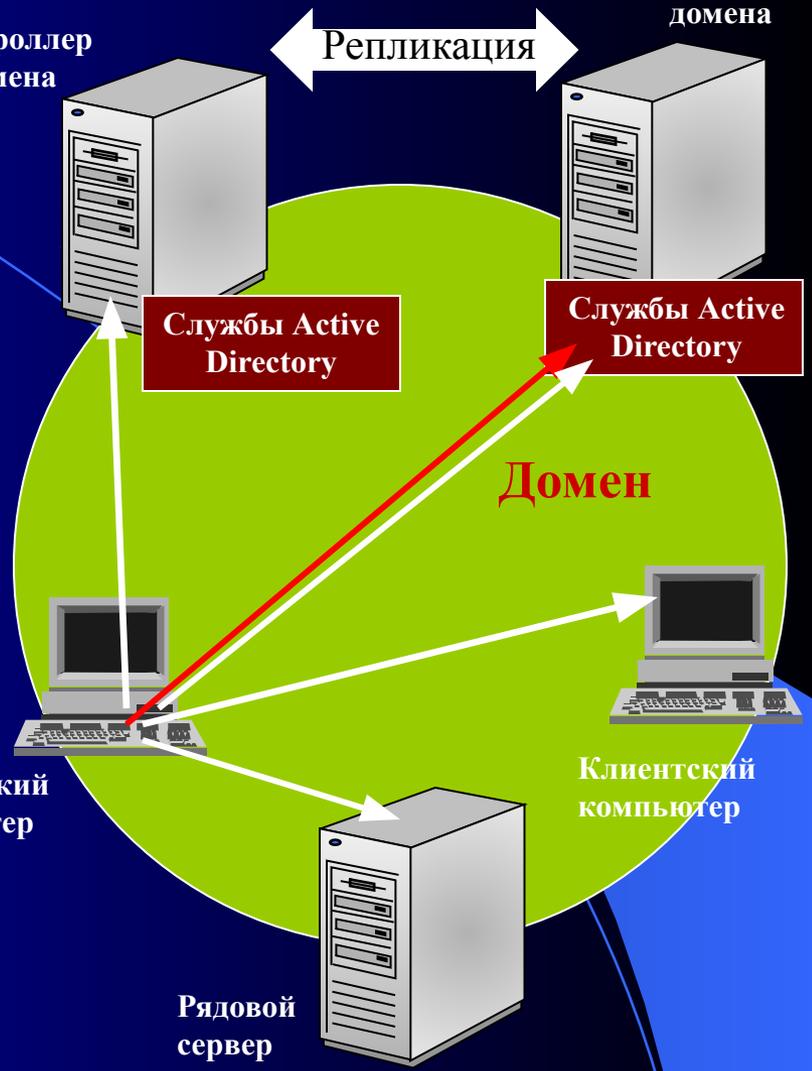


Достоинства: простота, не требуется Windows Server, удобство при небольшом количестве компьютеров при наличии опытных пользователей.

Операционные системы

Контроллер домена

Контроллер домена



Достоинства: централизованное администрирование, однократный вход в систему, удобство работы, обеспечивают масштабирование.

5.7.2. Архитектура Active Directory

Возможности, предоставляемые службой каталогов:

- централизованное управление всеми корпоративными ресурсами;
- масштабируемость – способность охватывать домены, деревья, леса доменов;
- расширяемость каталога с возможностью добавления новых классов объектов;
- интеграция с DNS – автоматическое преобразование доменных имен в IP-адреса;
- администрирование с использованием групповых политик;
- единая регистрация в сети, доступ к ресурсам независимо от их расположения в сети;
- безопасность информации, достигаемая централизованной защитой сети;
- гибкость изменений в структуре каталога в соответствии с изменениями в структуре предприятия;
- репликация информации по схеме со многими ведущими.

Технологии, положенные в основу архитектуры Active Directory:

1. Стандарты X500 и X509, определяющие информационную модель данных, синтаксис и формат цифровых сертификатов, используемых для аутентификации пользователей.
2. Стандартный протокол доступа к каталогам LDAP (Lightweight Directory Access Protocol).
3. Стек протоколов TCP/IP, являющийся основным в сетях масштаба корпорации.
4. Служба DNS, используемая для разрешения доменных имен в IP-адреса.
5. Протокол динамической конфигурации клиента DHCP.
6. Система Kerberos – протокол аутентификации пользователей.



DSA предоставляет API-интерфейсы для выполнения запросов доступа к каталогу.

Уровень базы данных обеспечивает объектное представление информации БД путем применения семантики схемы к записям БД и изолирования верхних уровней службы каталога от исходной СУБД реляционного типа.

Расширяемое ядро хранилища – файл базы данных Ntds.dit – обрабатывается только ядром хранилища. Администрирование этого файла осуществляется утилитой Ntdsutil .

Архитектура Active Directory

Операционные

системы

Компоненты Active Directory

Логическая структура:

- *объект* – конкретная сущность (пользователь, принтер, папка, компьютер и т.д.) с отличительным набором атрибутов;
- *контейнер* – логическое объединение, группирующее объекты или контейнеры по некоторому признаку;
- *организационное подразделение* – некоторый контейнерный объект, организующий объекты в логические административные группы;
- *домен* – группа компьютеров, совместно использующих общую БД каталога;
- *дерево доменов* – группировка одного или нескольких доменов со смежной структурой имен, предоставляющая совместный доступ к ресурсам;
- *лес доменов* – объединение одного или более деревьев совместно использующих информацию каталога.

Физическая структура:

- *контроллер домена* – компьютер с серверной ОС Windows Server, хранящий раздел каталога (локальную БД домена) и отвечающий за аутентификацию пользователей;
- *подсеть* – сетевая группа с заданной областью IP-адресов и сетевой маской, которая имеет определенное географическое положение;
- *сайт* – одна или несколько подсетей со своим множеством IP-адресов.

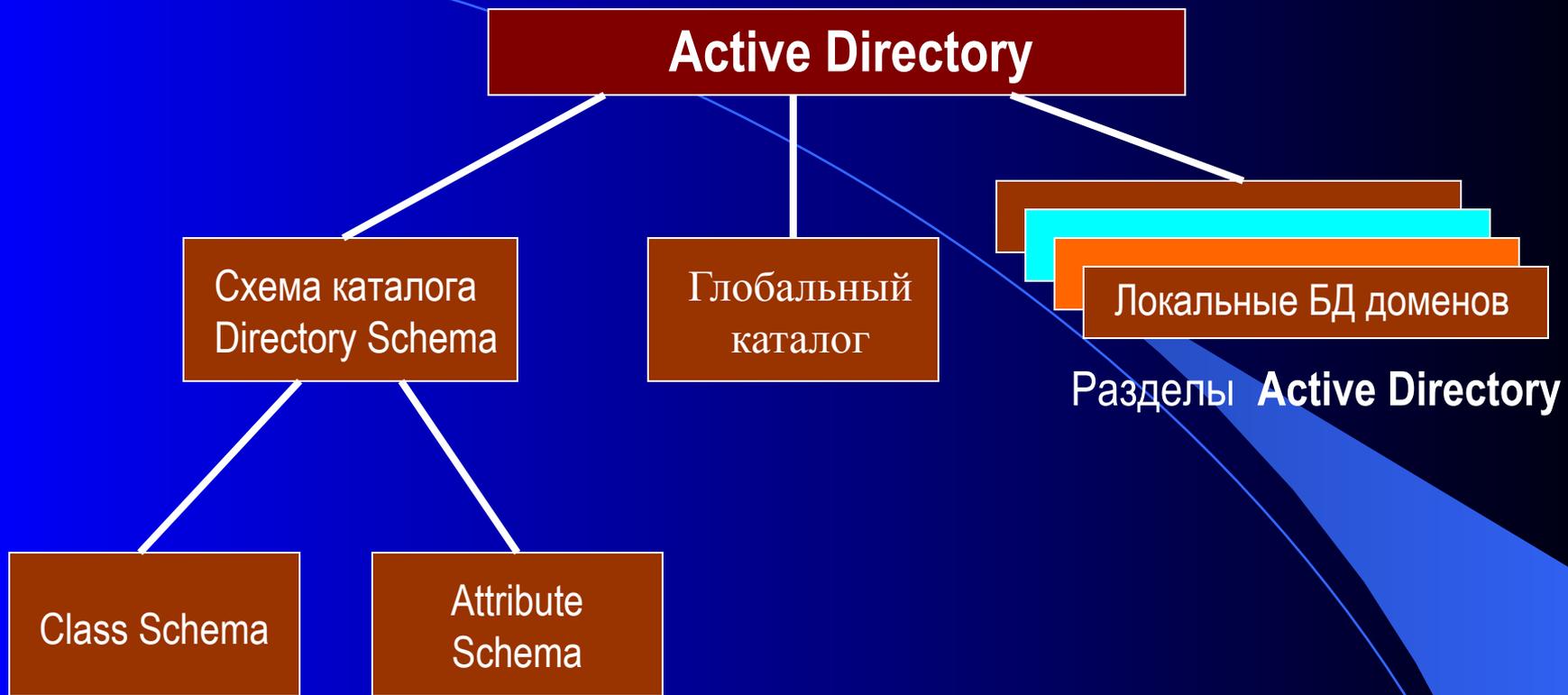


Схема каталога – определения всех объектов и правила, описывающие структуру каталога, синтаксис объектных классов и типы атрибутов, входящих в каталог.

Сеть корпоративного предприятия представляется доменным деревом или доменным лесом.

Дерево доменов

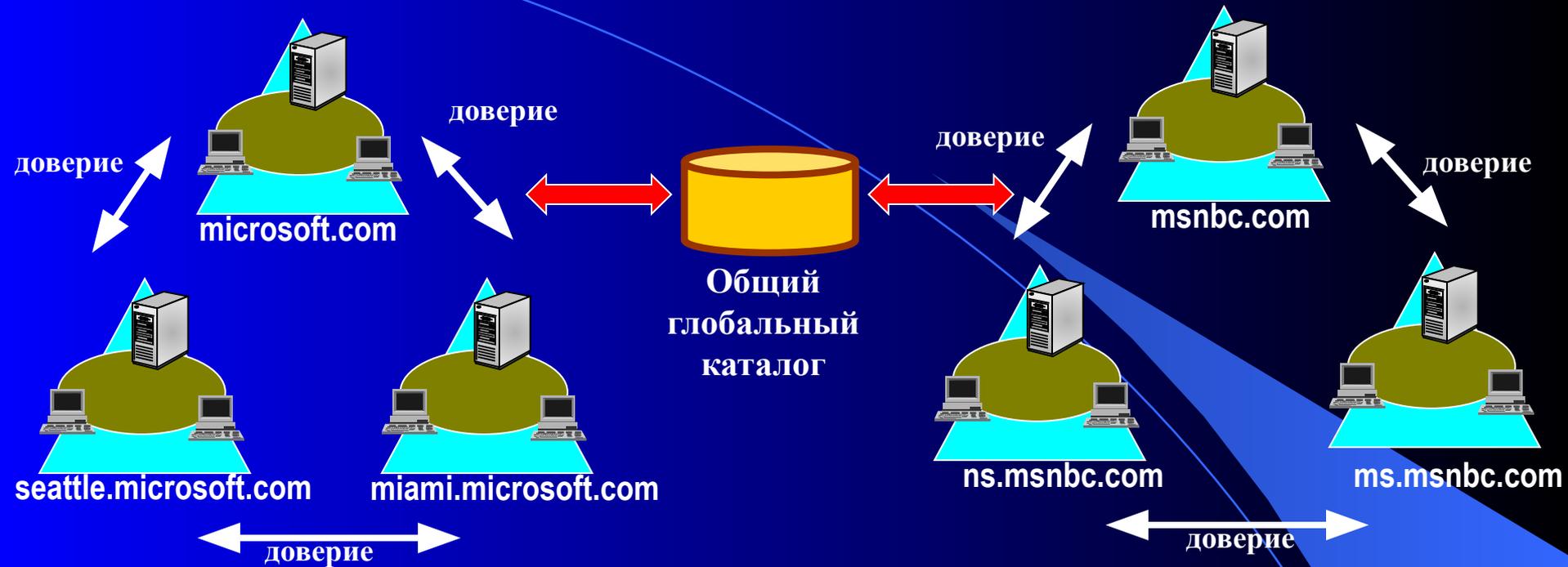
Деревья различают по :

- иерархии доменов;
- непрерывности пространства имен;
- доверительным отношениям между доменами;
- общей схеме;
- способности отображать любой объект в списке глобального каталога.

Пространство имен – набор правил именования, обеспечивающих иерархическую структуру, или путь в дереве. По стандартам DNS имя дочернего домена дополняется именем родительского.



Лес доменов



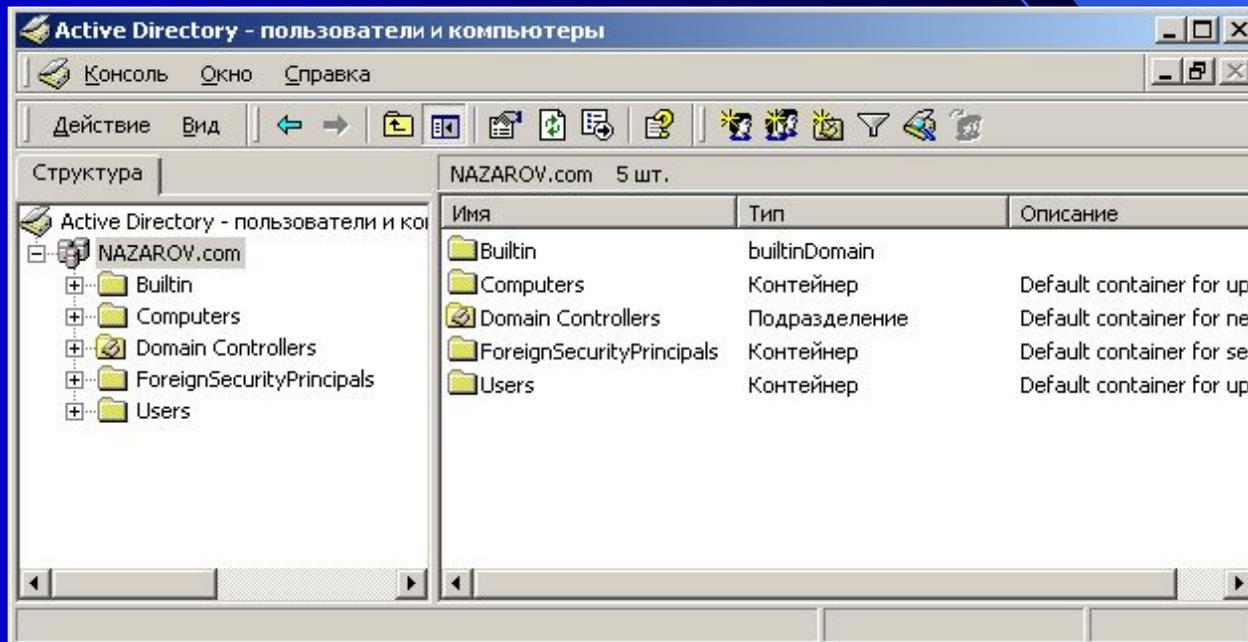
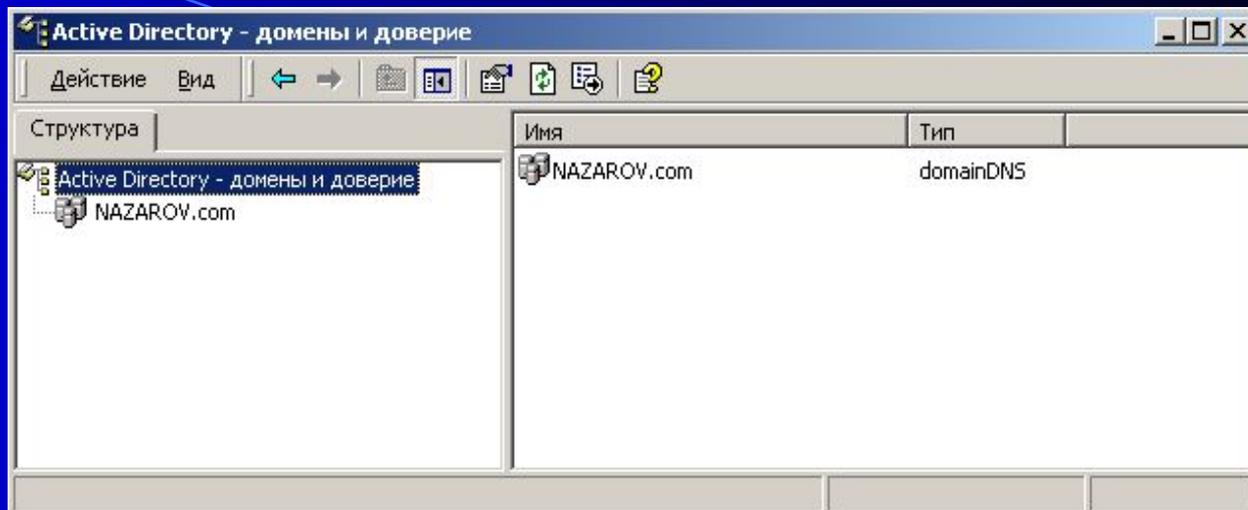
Леса различаются по:

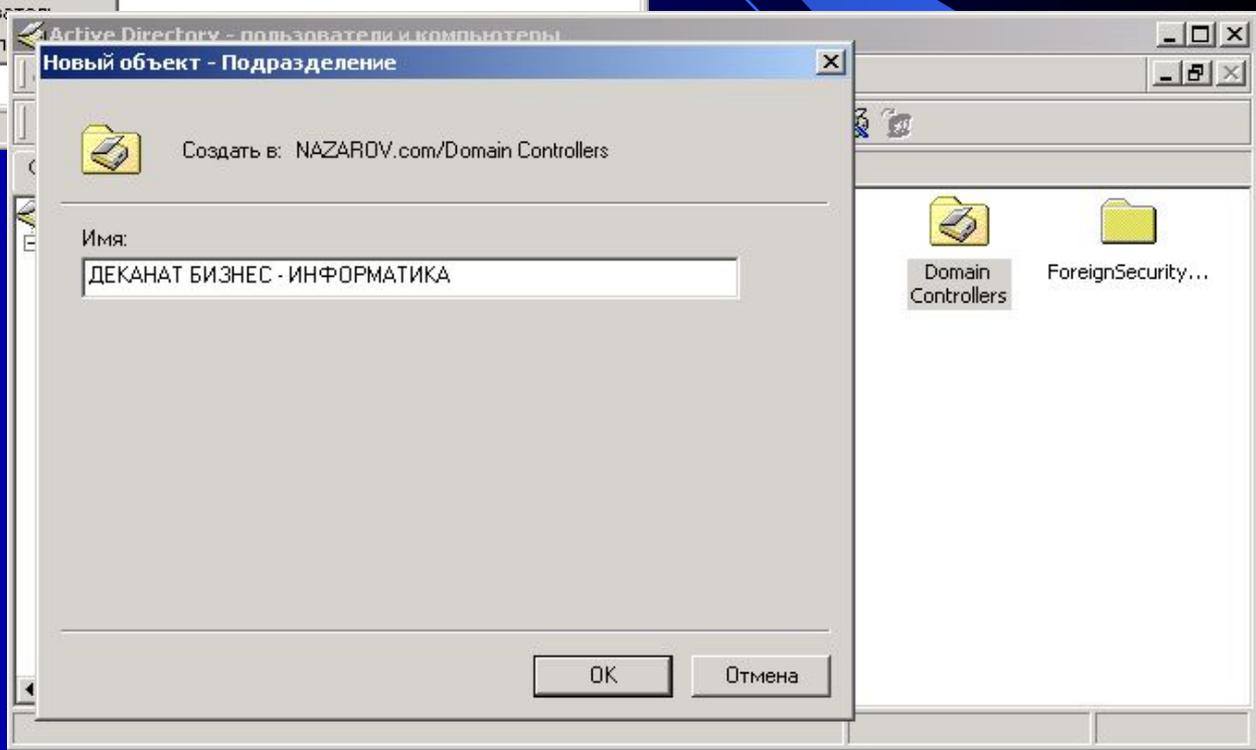
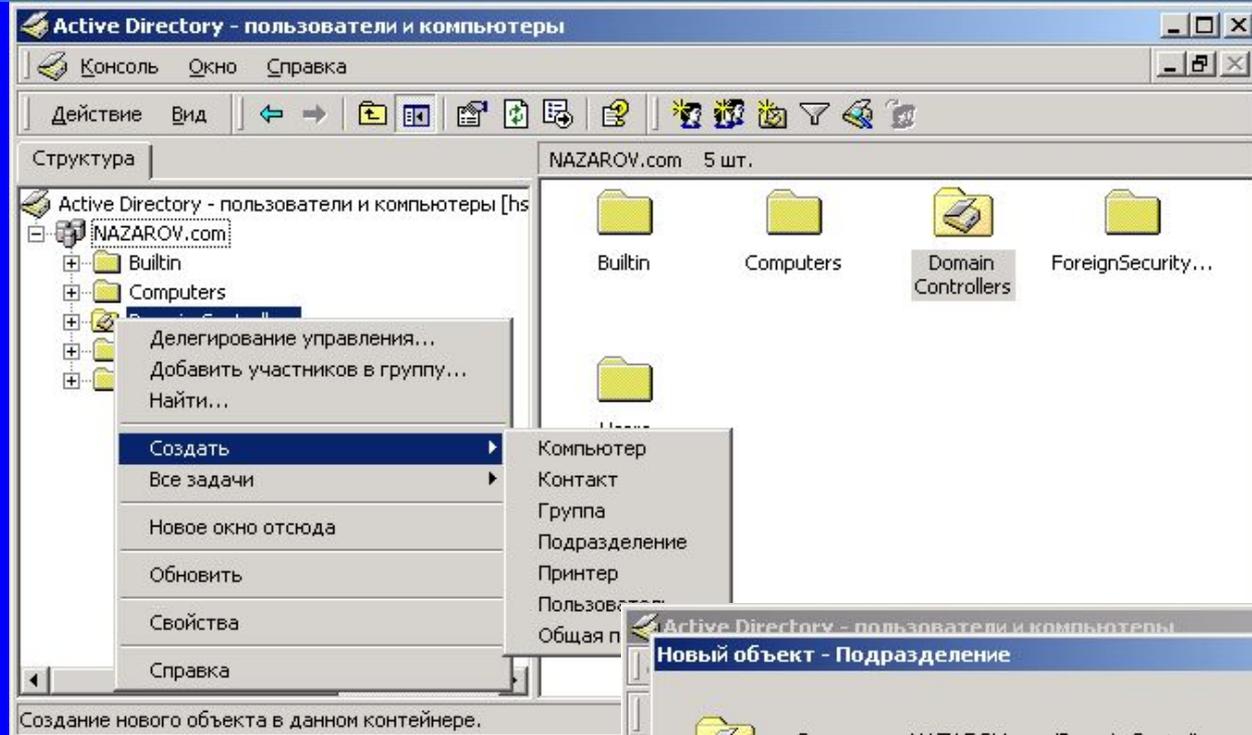
- одному или более набору деревьев;
- несвязанному пространству имен между деревьями;
- доверительным отношениям между этими деревьями;
- общей схеме;
- способности отображать любой объект в списке глобального каталога.

Доверительные отношения:

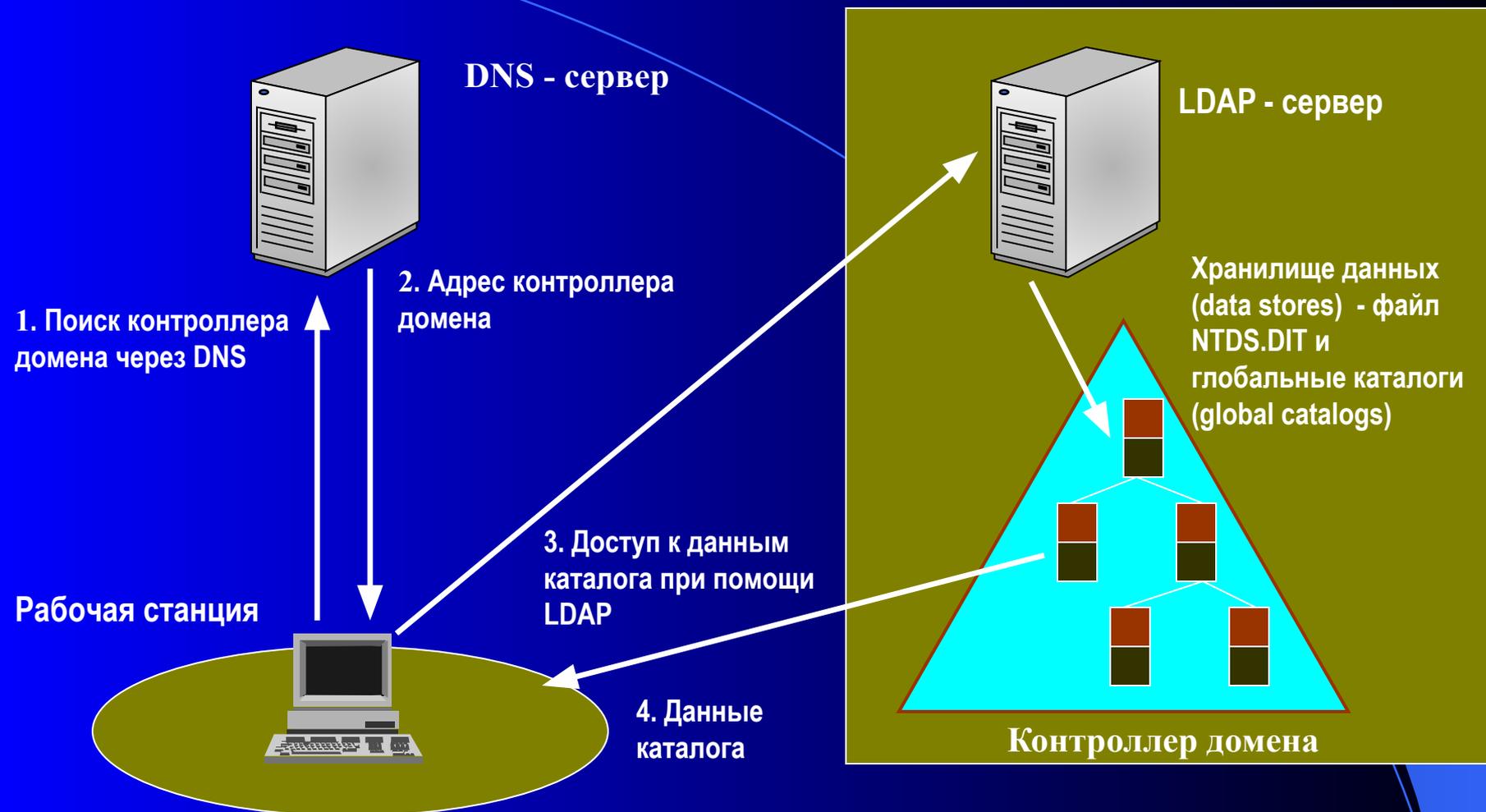
- односторонние (явное доверие);
- двусторонние - транзитивные (полное доверие).

Управление доменами, ОП, пользователями и компьютерами





5.7.3. Контроллеры домена и сайты



NTDS.DIT СОДЕРЖИТ: 1. Данные домена – информация об объектах домена (учетные записи, общие ресурсы, ОП, групповые политики). 2. Данные конфигурации (топология каталога, список лесов, деревьев, контроллеров и серверов ГК). 3. Данные схемы - информация об объектах и типов данных, которые могут храниться в каталоге.

Доступ и распространение данных Active Directory. Протоколы и репликация

Основной метод репликации - режим multi-master – репликация с несколькими хозяевами. Часть изменений в каталоге выполняется в режиме с одним основным контроллером – основным контроллером операций (operations master – хозяин операций). Роли контроллера операций FSMO (Flexible Single Master Operation – гибкие операции с одним основным контроллером):

Хозяин схемы (Schema Master) – управляет обновлениями и изменениями схемы каталога.

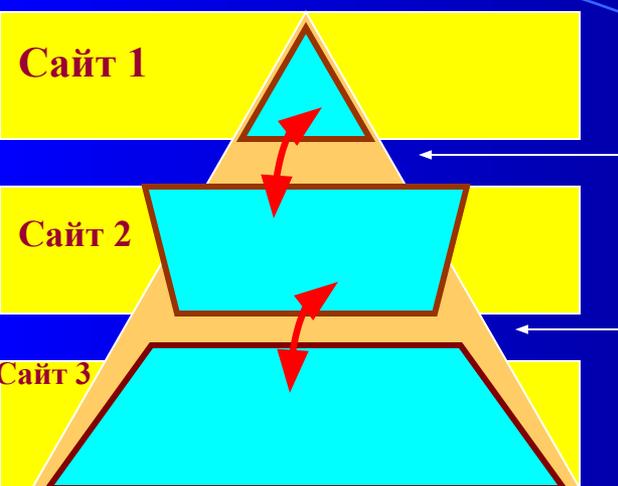
Хозяин именования доменов (Domain Naming Master) – управляет добавлением и удалением доменов в лесу.

Хозяин относительных идентификаторов (RID – Relative ID Master) – выделяет относительные идентификаторы контроллерам доменов.

Эмулятор PDC (PDC emulator) – В смешанном режиме домена действует как главный контроллер.

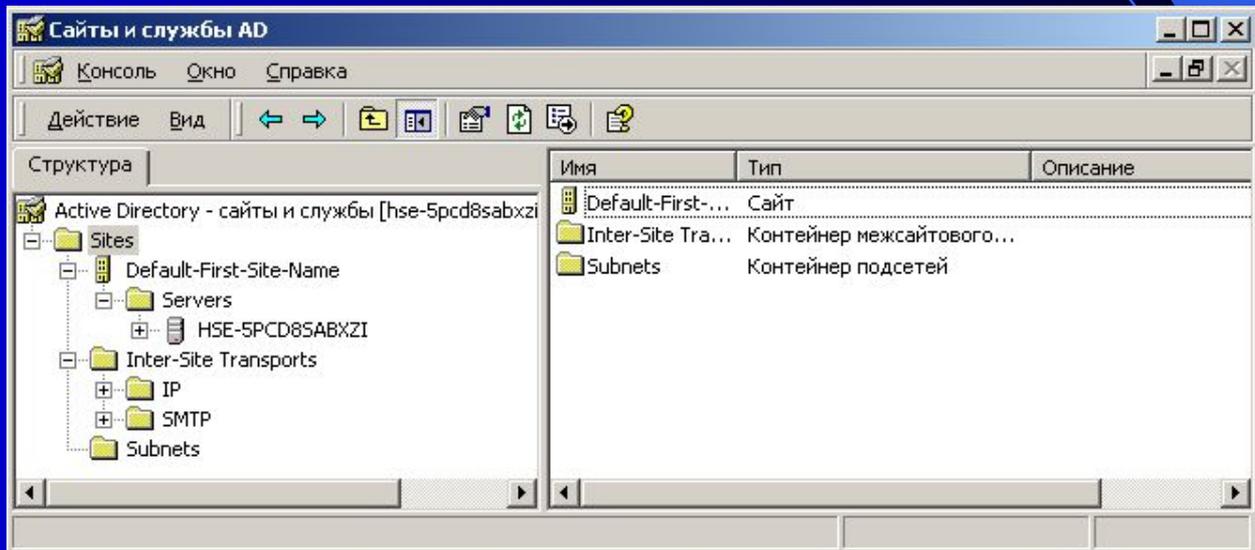
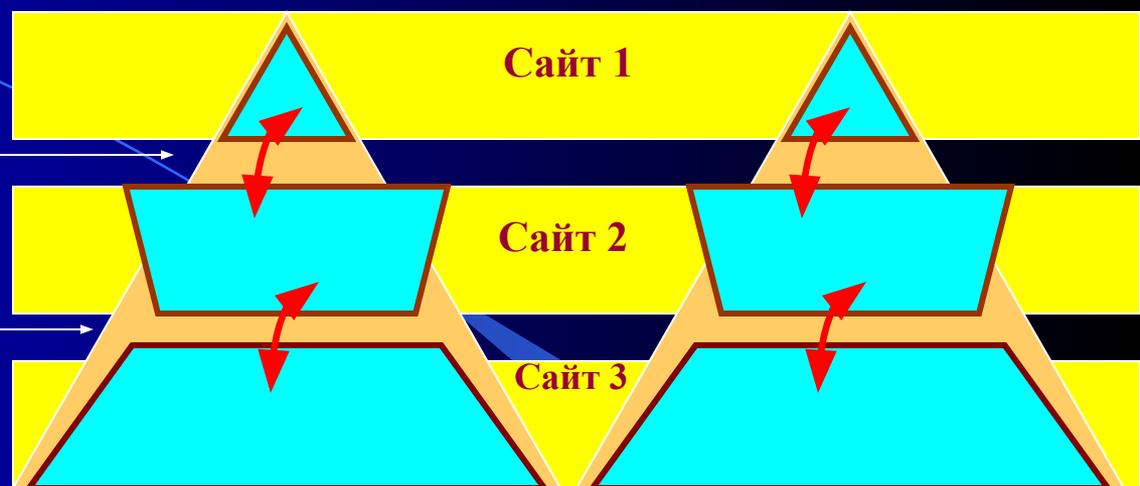
Хозяин инфраструктуры (Infrastructure Master) – обновляет все внутридоменные ссылки на объекты других доменов при изменениях этих объектов.

Один домен с несколькими сайтами

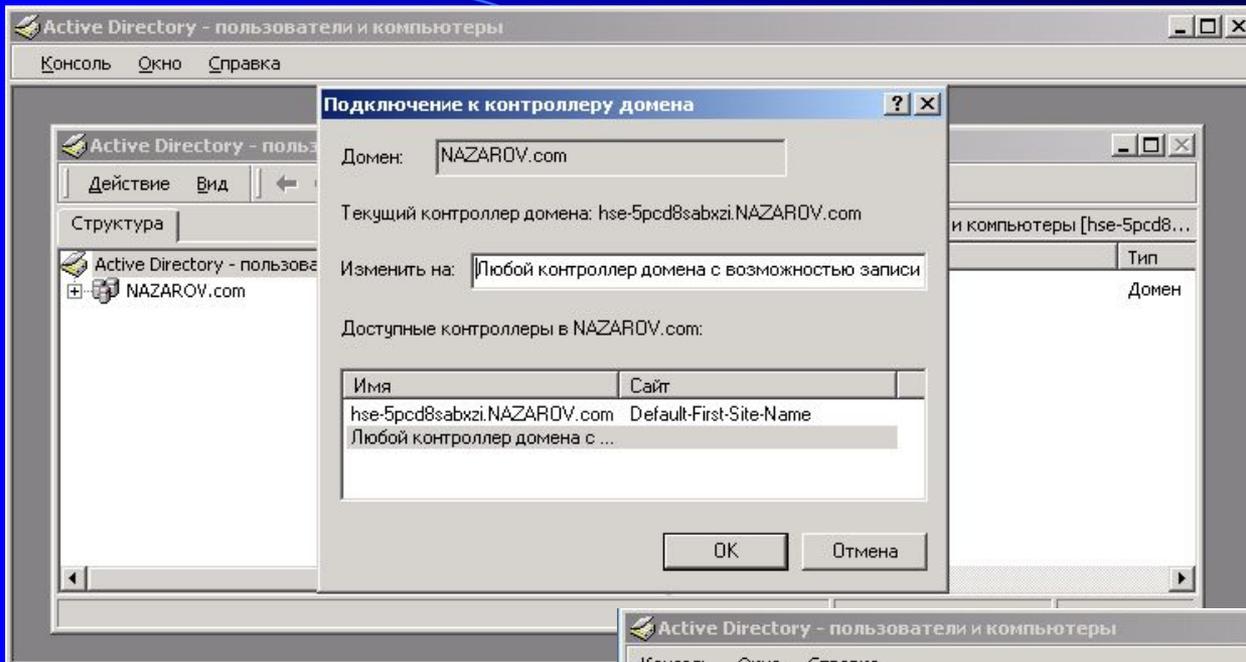


Медленный или ненадежный канал связи

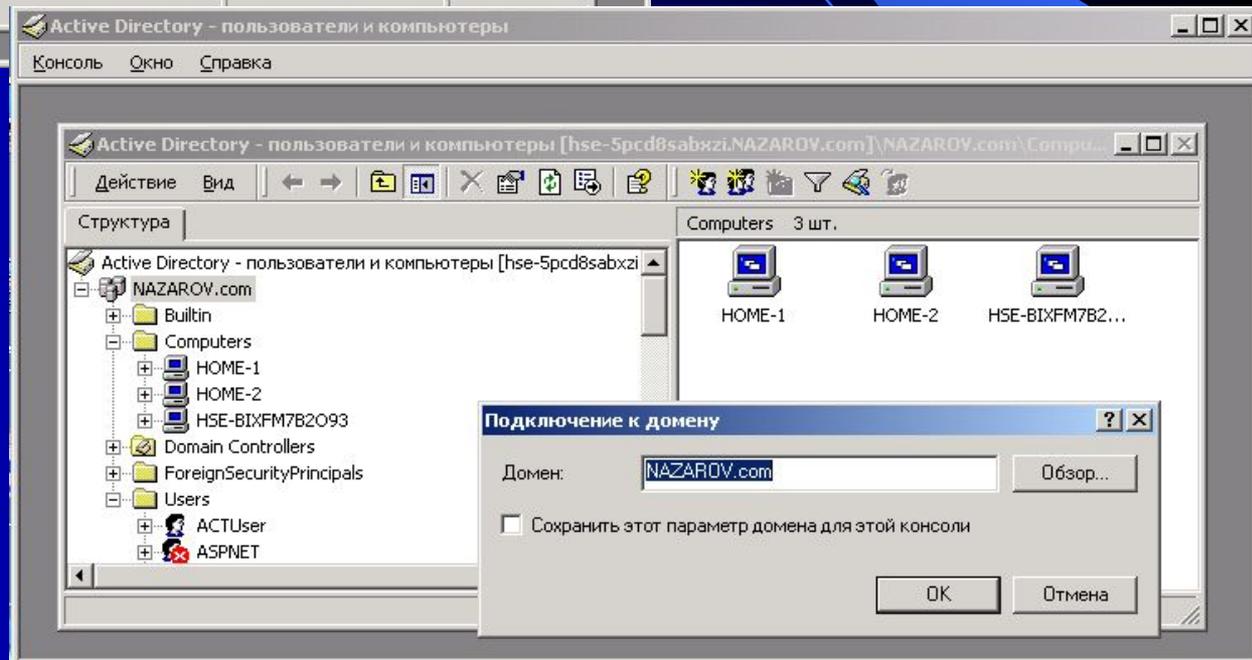
Несколько сайтов с несколькими доменами

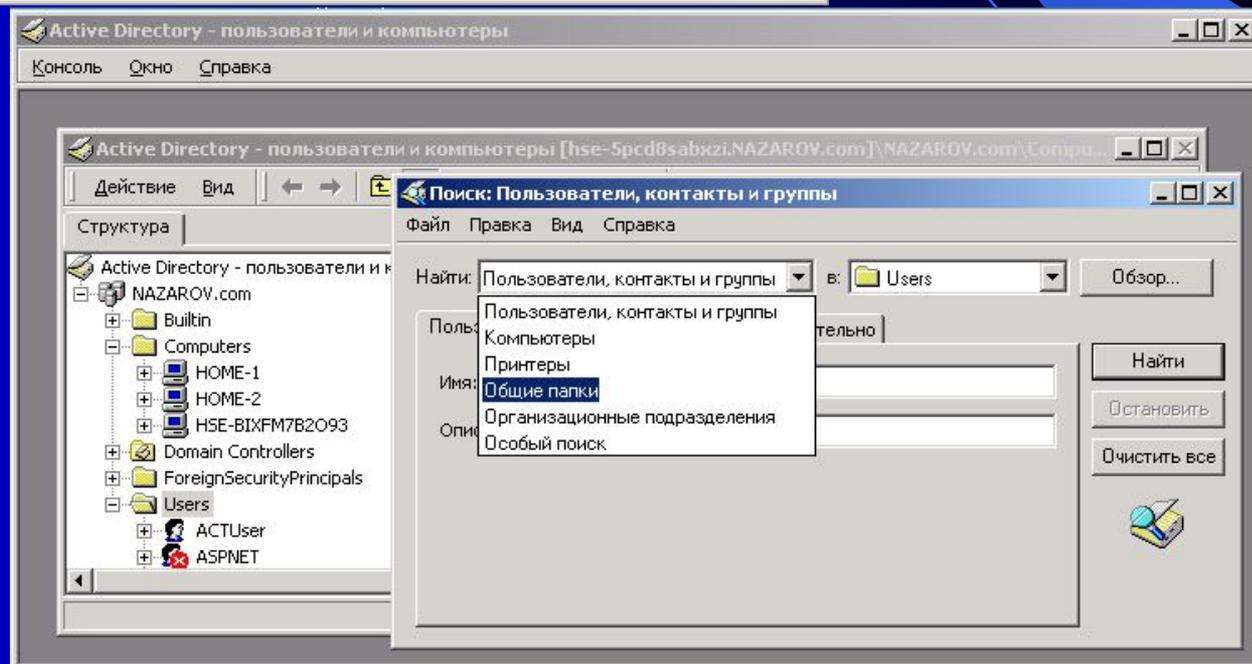
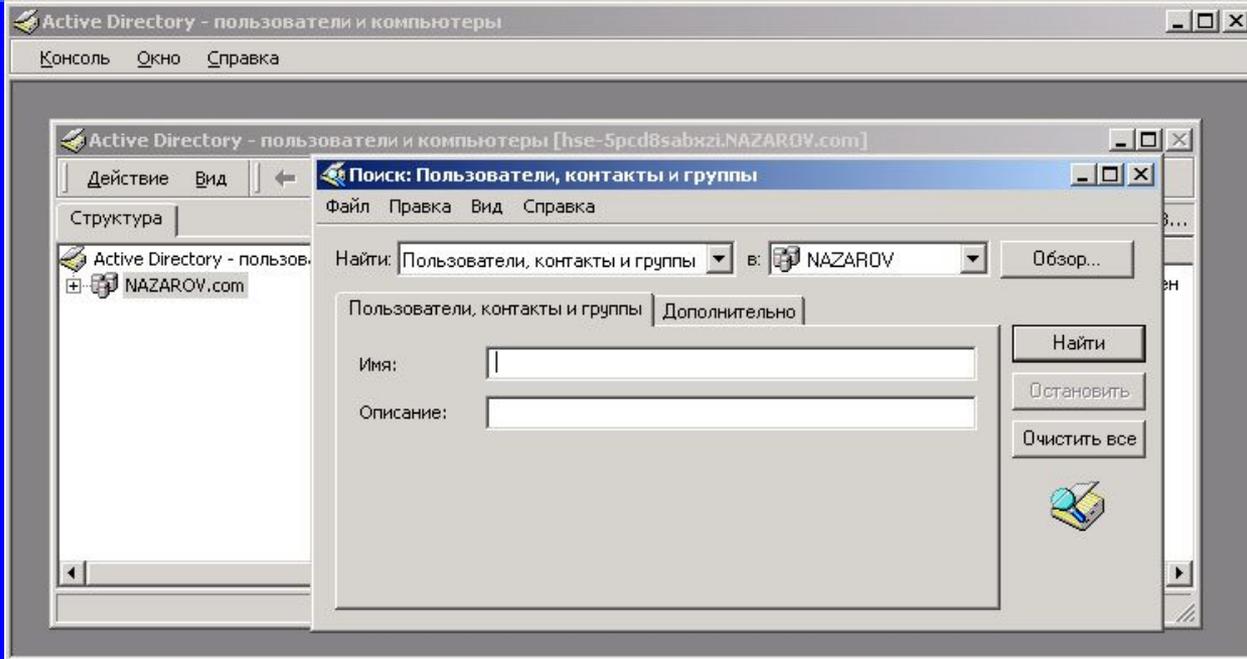


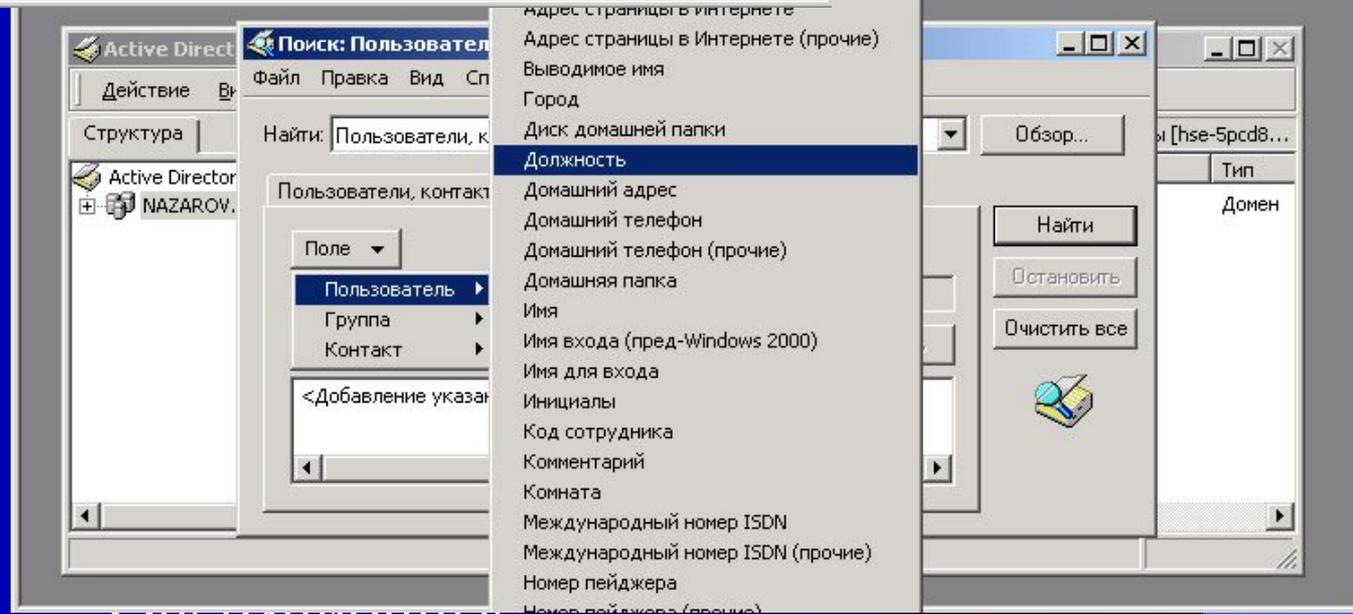
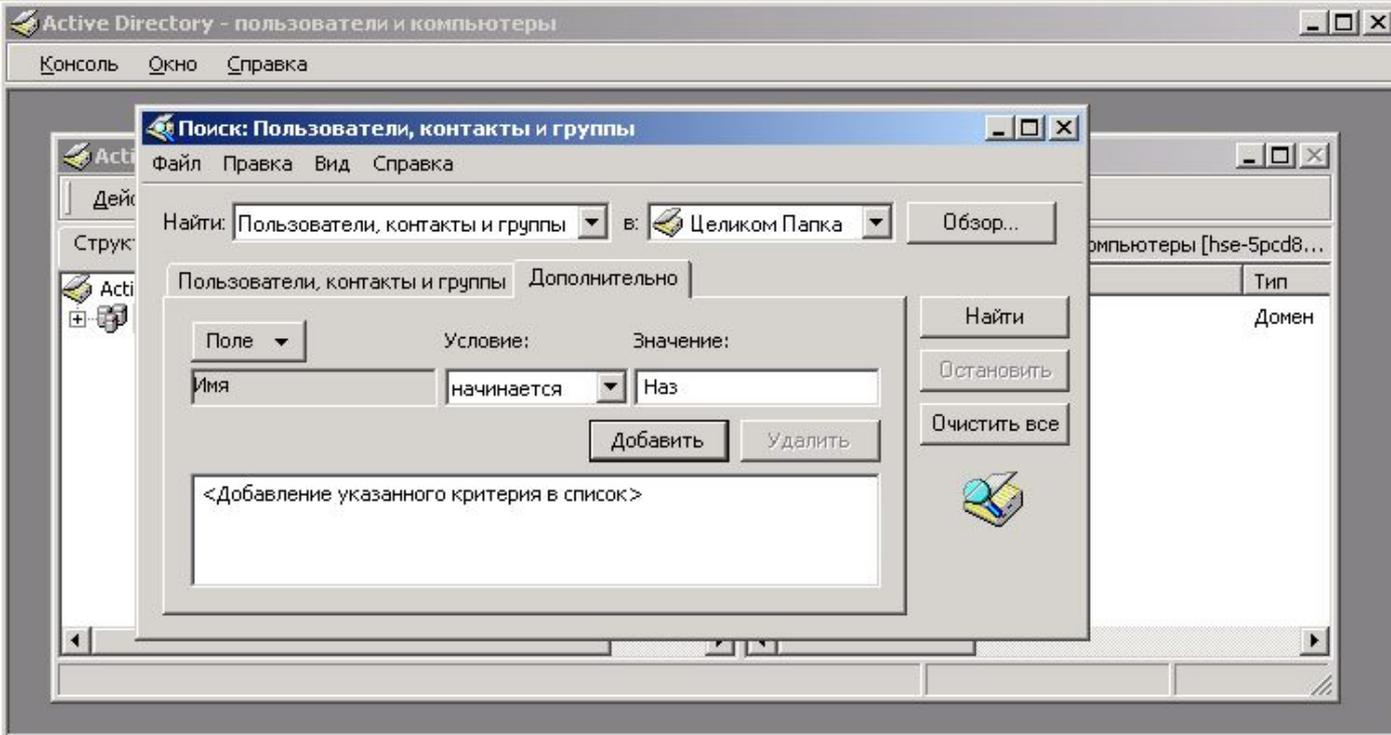
5.7.4. Управление объектами Active Directory



Задачи управления:
поиск объектов, их
создание, изменение,
перемещение и
уничтожение.







5.8. Концепции распределенной обработки в сетевых ОС

Типовые функциональные части приложений:

1. Средства представления данных на экране (графический пользовательский интерфейс).
2. Логика представления данных на экране – описание правил и возможностей сценариев взаимодействия пользователя с приложением.
3. Прикладная логика – набор правил для принятия решения, вычислительные процедуры и операции.
4. Логика данных – операции с данными, хранящимися в базе данных, которые нужно выполнить для реализации прикладной логики.
5. Внутренние операции базы данных – действия СУБД в ответ на запросы логики данных (поиск записей по определенным признакам).
6. Файловые операции – стандартные операции над файлами и файловой системой.

5.8.1. Модели распределенных приложений

Двухзвенные схемы

Компьютер 1

Компьютер 2

1.

Эмуляция терминала сервера

Логика приложения и обращения к базе данных

Операции базы данных

Файловые операции

Тонкий клиент (thin client)

Сервер баз данных

Компьютер 1

Компьютер 2

2.

Интерфейс пользователя
Логика приложения и обращения к базе данных
Операции базы данных

Операции базы данных

Файловые операции

Толстый клиент (thick client)

Сервер файлов

1. Недостаточная масштабируемость и отсутствие отказоустойчивости, ограничение количества клиентов, простота обновления приложений.
2. Хорошая масштабируемость, рост сетевой нагрузки, необходимость обновления приложений на всех клиентских компьютерах.

Компьютер 1

Компьютер 2

3.



Клиент

Сервер

3. Оптимальное использование сильных сторон сервера и клиента

Трехзвенные схемы

Компьютер 1

Компьютер 2

Компьютер 3



Тонкий клиент

Сервер приложений

Сервер баз данных

Трехзвенная схема применяется для централизованной реализации в сети общих для распределенных приложений функций, отличных от файлового сервиса и управления базами данных. Программные модули, выполняющие эти функции, относятся к классу middleware (промежуточному слою). Цель – позволить приложению (клиенту) получить доступ к различным серверным сервисам, не беспокоясь о различиях между серверами.

5.8.2. Передача сообщений в распределенных системах

Межпроцессное взаимодействие в компьютерных системах осуществляется:

- 1) совместным использованием данных, помещенных в разделяемую память;
- 2) передачей данных в виде сообщений.

Передачей сообщений в распределенных системах управляет **транспортная подсистема** сетевой операционной системы.

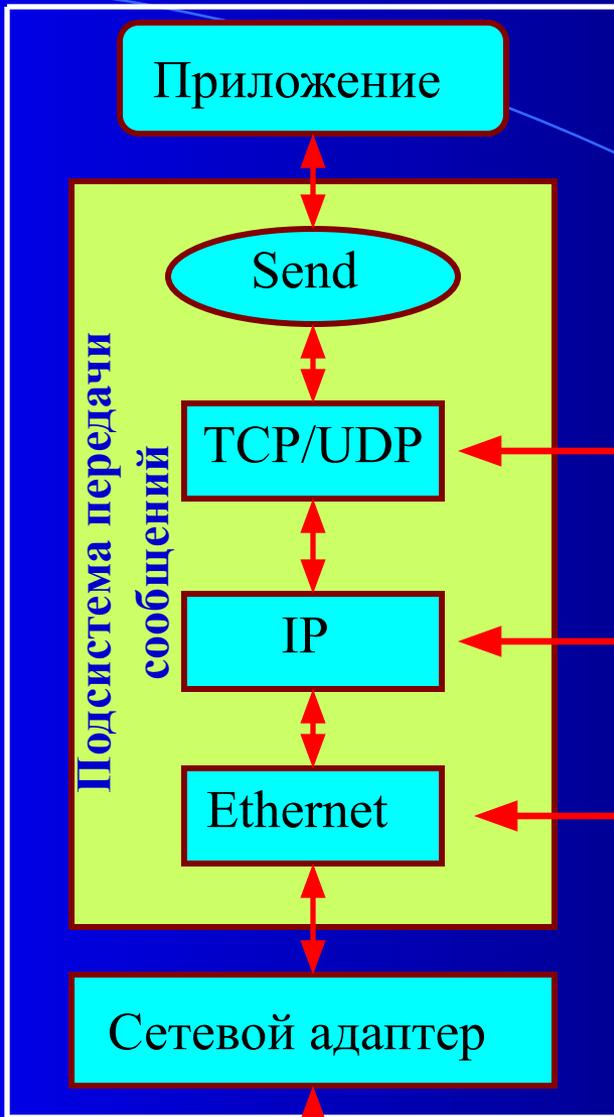
Сообщение – это блок информации, отформатированный процессом-отправителем таким образом, чтобы он был понятен процессу-получателю.

Сообщение состоит из заголовка (обычно фиксированной длины) и набора данных определенного типа переменной длины.

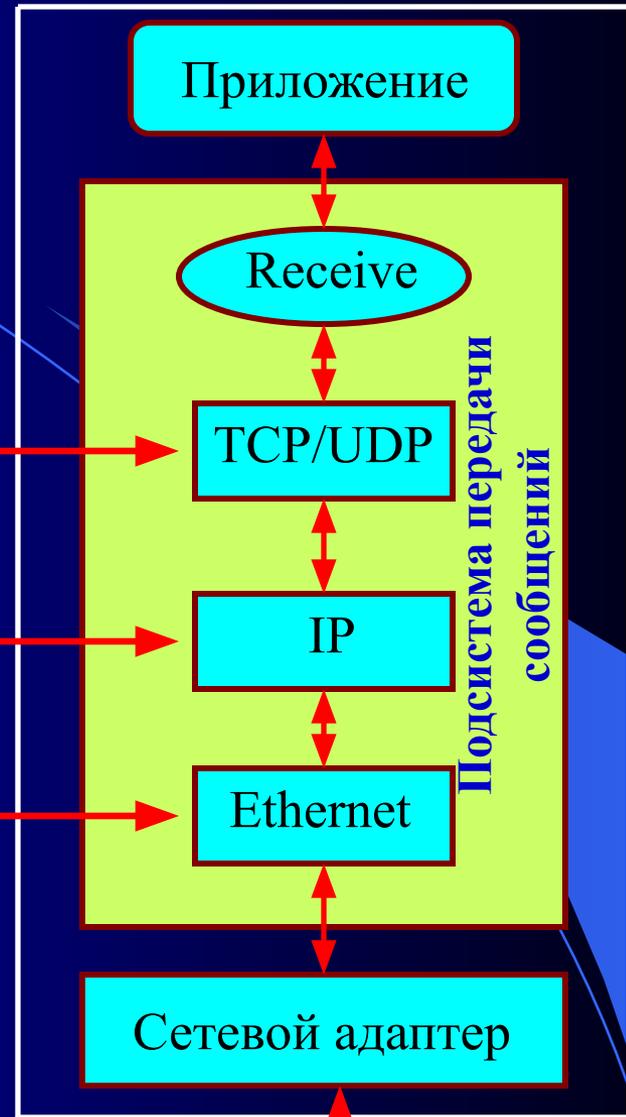
Заголовок содержит: адреса процесса-отправителя и процесса-получателя и идентификатор сообщения (последовательный номер).

Набор данных содержит: 1) поле типа данных, указывающего, какие данные передаются; 2) поле длины данных, определяющее длину передаваемых данных; 3) поле данных, содержащее передаваемые данные.

Компьютер 1



Компьютер 2



Способы реализации: внутренние процедуры ядра, системные вызовы, блокирующие или неблокирующие примитивы

Операционные

системы

**Выполнение
процесса-
отправителя**

**Выполнение
процесса-
получателя**

**Выполнение
процесса-
отправителя**

**Выполнение
процесса-
получателя**

**Send;
приостановка
выполнения**

**Receive;
приостановка
выполнения**

Тайм-аут для
исключения
блокировок
процессов

Сообщение

Сообщение

**Возобновление
выполнения**

**Тест – результат
отрицательный**

**Тест – результат
отрицательный**

**Возобновление
выполнения**

Подтверждение

Подтверждение

**Тест –
результат
положит.**

**Тест – результат
положит.**

**Синхронное взаимодействие с помощью
блокирующих примитивов Send и Receive.**
Достоинства – простота, надежность, необходимость
только 1-го буфера. Недостатки – ограниченный
параллелизм, возможность клинчей.

**Асинхронное взаимодействие с помощью
неблокирующих примитивов Send и Receive.**
Достоинства – производительность. Недостатки:
сложность, необходимость в большом буфере,
возможность потерь данных, необходимость в
управлении потоком данных.