

Basic Design + Coding

Творческая студия

Ai2 APP Inventor Переводчик

Занятие 6

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

- Кнопка ?
- Флажок ?
- ВыборДаты ?
- Изображение ?
- Надпись ?
- ВыборИзСписка ?
- Список ?
- Уведомитель ?
- Пароль ?
- Бегунок ?
- ИндикаторОжидания ?
- Switch ?
- Текст ?
- выборВремени ?
- WebПросмотрщик ?

Расположение

Медиа

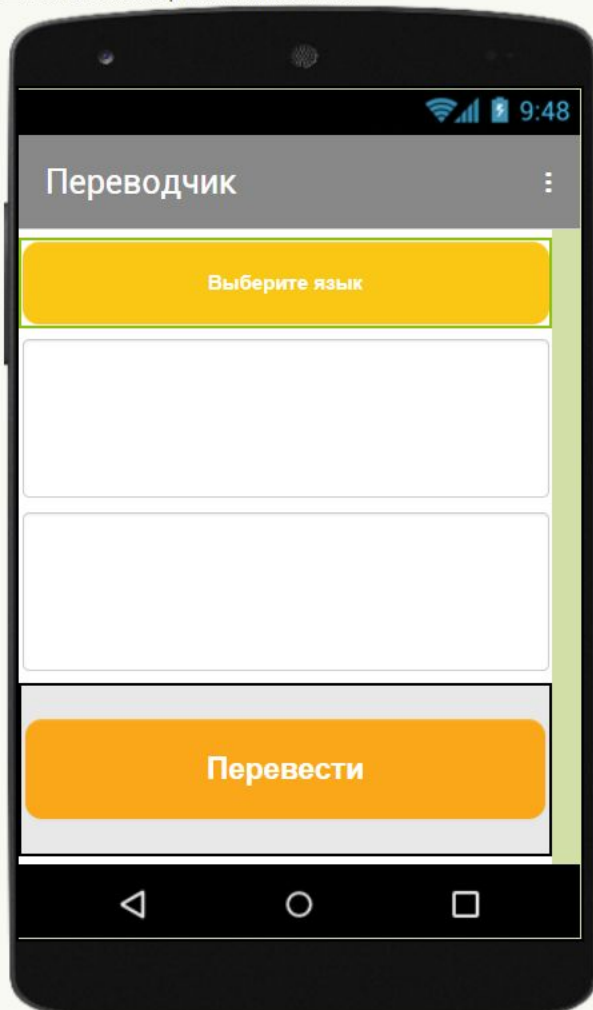
Рисование и анимация

Maps

Сенсоры

Просмотр

Показывать скрытые компоненты



Невидимые компоненты

Яндекс.Переводчик1

Компоненты

- Screen1
 - ВыборИзСписка1
 - Текст1
 - Текст2
- ГоризонтальноеРасполо
 - Кнопка1
- Яндекс.Переводчик1

[Переименовать](#)
[Удалить](#)

Медиа

- btn2.png
 - btn3.png
- [Загрузить Файл](#)

Свойства

ВыборИзСписка1

- ЦветФона
 - Оранжевый
- ЭлементыИзЦепочки
- Включено
- ЖирныйШрифт
- КурсивныйШрифт
- РазмерШрифта
- ТипШрифта
 ▾
- Высота
- Ширина
- Изображение
- ItemBackgroundColor
 Белый
 Тёмно-серый
- ItemTextColor
 Тёмно-серый
- Выбор
- Форма
 ▾

1. Заходим в среду разработки из браузера
appinventor.mit.edu

2. Создаем новый проект: «Translator»

Дизайн

3. Добавьте и настройте элементы: «ВыборИзСписка», «Текст» (два раза), «Горизонтальное расположение», «Кнопка» и «Яндекс.Переводчик»

MIT
translator

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Switch
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Maps

Сенсоры

Показывать скрытые компоненты

Screen1

- ВыборИзСписка1
- Текст1
- Текст2
- ГоризонтальноеРаспол
- Кнопка1
- Яндекс.Переводчик1

ВыборИзСписка1

ЦветФона
Оранжевый

ЭлементыИзЦепочки

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта
14.0

ТипШрифта
по умолчанию ▾

Высота
50 pixels...

Ширина
Наполнить родительский

Изображение
Нет...

ItemBackgroundColor
 Белый

ItemTextColor
 Тёмно-серый

Выбор

Форма
округлено ▾

Переводчик

Выберите язык

Перевести

Невидимые компоненты

Яндекс.Переводчик1

Переименовать Удалить

Медиа

- btn2.png
- btn3.png
- Загрузить Файл

Блоки

4. Создайте две переменные и задайте начальные параметры

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- ВыборИзСписка1
- Текст1
- Текст2

ГоризонтальноеРасп

- Кнопка1

Яндекс.Переводчик1

Переименовать Удалить

Медиа

btn2.png

btn3.png

Загрузить Файл

инициализировать глобальную lang в " ru-en "

инициализировать глобальную text в " "

когда Screen1 .Инициализировать

делать

- присвоить ВыборИзСписка1 . ЭлементыИзЦепочки в " ru-en, en-ru "
- присвоить ВыборИзСписка1 . Текст в " ru-en "
- присвоить ВыборИзСписка1 . Выбор в ВыборИзСписка1 . Текст
- присвоить ВыборИзСписка1 . Видимый в истина

указывать предупреждения

5. Настройте параметры элемента «ВыборИзСписка1»

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- ВыборИзСписка1
- Текст1
- Текст2
- ГоризонтальноеРасп
- Кнопка1
- Яндекс.Переводчик1

Переименовать Удалить

Медиа

- btn2.png
- btn3.png

Загрузить Файл

когда ВыборИзСписка1 .ПослеВыбора
делать

- если ВыборИзСписка1 . Выбор = " en-ru "
- то присвоить global lang в " en-ru "
- иначе если ВыборИзСписка1 . Выбор = " ru-en "
- то присвоить global lang в " ru-en "
- присвоить ВыборИзСписка1 . Текст в ВыборИзСписка1 . Выбор

указывать предупреждения

6. Настройте элементы «Кнопка1» и «Яндекс.Переводчик1»

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

ВыборИзСписка1

Текст1

Текст2

ГоризонтальноеРасп

Кнопка1

Яндекс.Переводчик1

Переименовать

Удалить

Медиа

btn2.png

btn3.png

Загрузить Файл

```
когда Кнопка1 .Щелчок
  делать
    вызов Screen1 .СкрытьКлавиатуру
    присвоить global text в Текст1 .Текст
    вызов Яндекс.Переводчик1 .ЗапроситьПеревод
      ПеревестиНа получить global lang
      перевестиТекст получить global text

когда Яндекс.Переводчик1 .ПолучитьПеревод
  кодОтвета перевод
  делать
    присвоить Текст2 .Текст в получить перевод
```

показывать предупреждения

7. Можно настроить скрытие клавиатуры

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Dictionaries
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- ВыборИзСписка1
- Текст1
- Текст2

ГоризонтальноеРасп

- Кнопка1

Яндекс.Переводчик1

Переименовать Удалить

Медиа

- btn2.png
- btn3.png

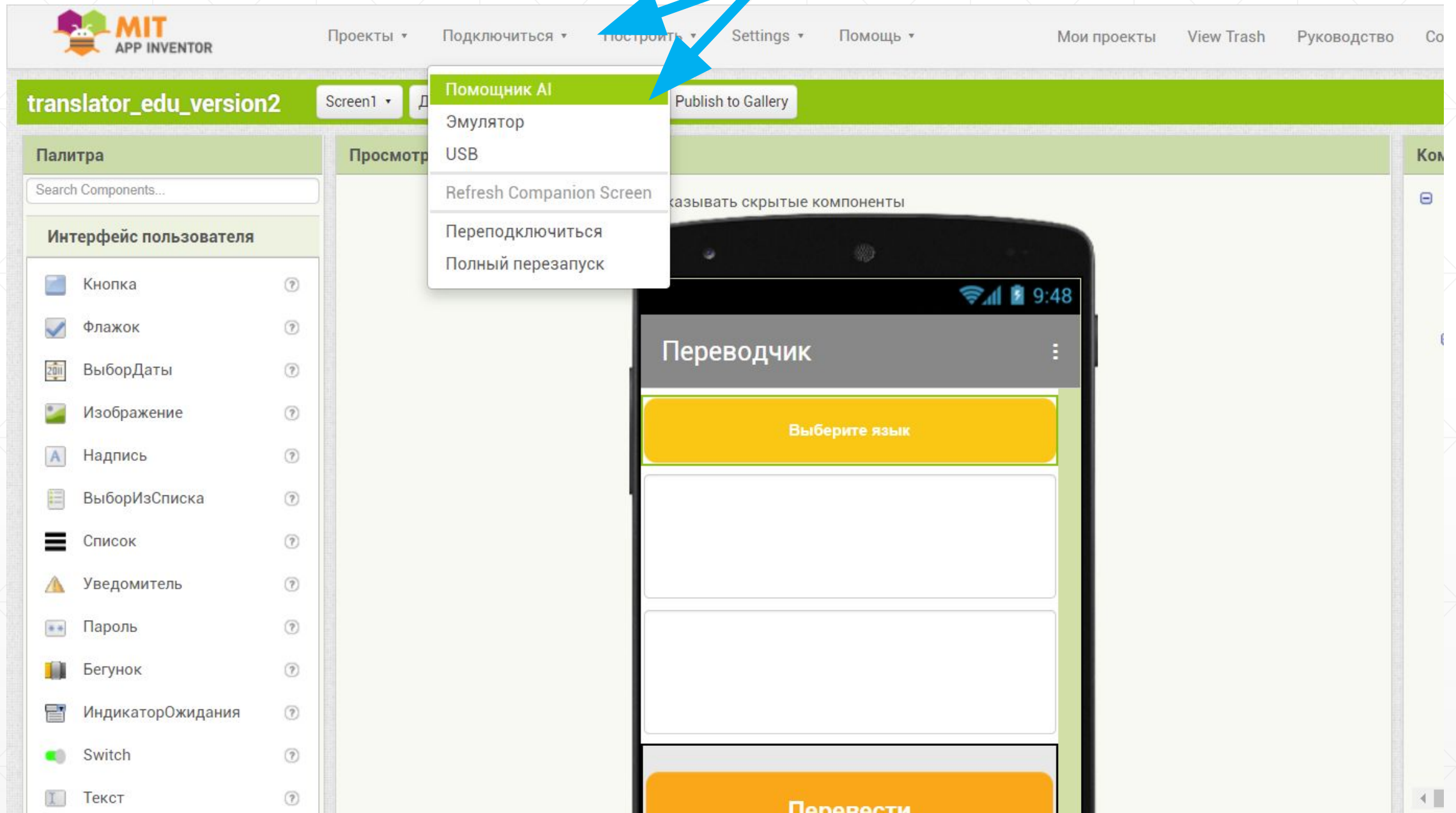
Загрузить Файл

когда Screen1 .НажатаКнопкаНазад
делать вызов Screen1 .СкрытьКлавиатуру

когда Текст1 .ПотерянФокус
делать вызов Screen1 .СкрытьКлавиатуру

указывать предупреждения

8. Протестируйте приложение



The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the MIT App Inventor logo is on the left, and navigation links for 'Проекты', 'Подключиться', 'Настроить', 'Settings', and 'Помощь' are on the right. Below the navigation bar, the project name 'translator_edu_version2' is displayed, along with 'Screen1' and a 'Publish to Gallery' button. A dropdown menu is open under the 'Настроить' (Configure) button, listing several options: 'Помощник AI', 'Эмулятор', 'USB', 'Refresh Companion Screen', 'Переподключиться', and 'Полный перезапуск'. On the left side, there is a 'Палитра' (Palette) with a search bar and a list of UI components under the heading 'Интерфейс пользователя'. The main workspace shows a preview of a mobile application titled 'Переводчик' (Translator) on a smartphone screen. The app interface includes a yellow button labeled 'Выберите язык' (Select language) and an orange button labeled 'Перевести' (Translate) at the bottom.

MIT APP INVENTOR

Проекты ▾ Подключиться ▾ Настроить ▾ Settings ▾ Помощь ▾

Мои проекты View Trash Руководство Со

translator_edu_version2 Screen1 ▾ Publish to Gallery

Палитра

Search Components...

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Switch
- Текст

Просмотр

USB

Refresh Companion Screen

Переподключиться

Полный перезапуск

Переводчик

Выберите язык

Перевести

Откройте на телефоне приложение
MIT AI2 Companion и просканируйте QR-код

Протестируйте приложение и при необходимости внесите изменения в дизайне, или блоках

[Для установки приложения на телефон:](#)

Построить - Приложение (создать QR-код для скачивания .apk)