

Мультимедіа



Засіб перегляду
зображень

Мультимедіа

AVI



Об'єкти мультимедіа

Що розуміють під
об'єктами
мультимедіа

Які пристрої
використовують
для роботи з
мультимедіа

За допомогою яких
програм можна
переглядати та
прослуховувати
мультимедіа



Що розуміють під об'єктами мультимедіа

Мультимедіа – це поєднання різних способів подання повідомлень.

Об'єкти мультимедіа текст, нерухомі й рухомі графічні зображення, аудіо та відеооб'єкти.





Пристрої для роботи з мультимедіа

Пристрої

Введення об'єктів

відео- та веб-камери,
фотоапарати мікрофони,
смарефони графічні
планшети...

Виведення об'єктів

монітори, телевізори,
цифрові фоторамки,
відеоплейери, телефони
колонки навушники...

Зберігання об'єктів

жросткі магнітні диски,
оптичні диски, флеш-
карти



МИКРОСОФТА

Програми для роботи з мультимедіа

Мультимедійні програвачі

Файли, що містять мультимедійні дані, можуть мати розширення *wma, wmv, avi, mpg, mp3, mid, aif, wav, mp4* тощо. Для їх відтворення створено спеціальні програми — **мультимедійні програвачі**.

Мультимедійні програвачі, або медіа-плеєри, — програми для відтворення мультимедійних даних.



Мультимедійні програвачі

Медіапрогравач Windows

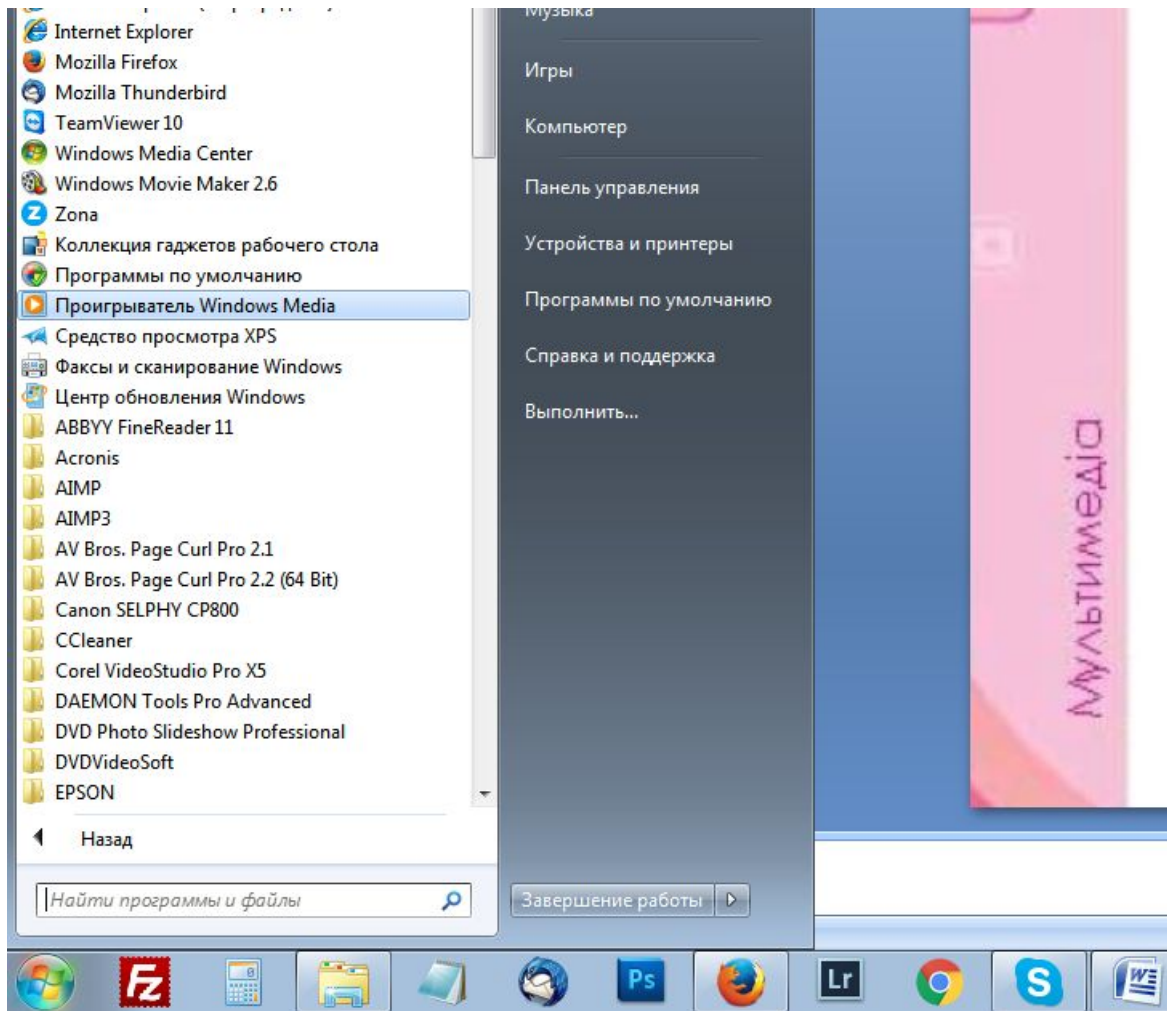


Для відтворення звукових файлів і відеозаписів можна використати також інші програми



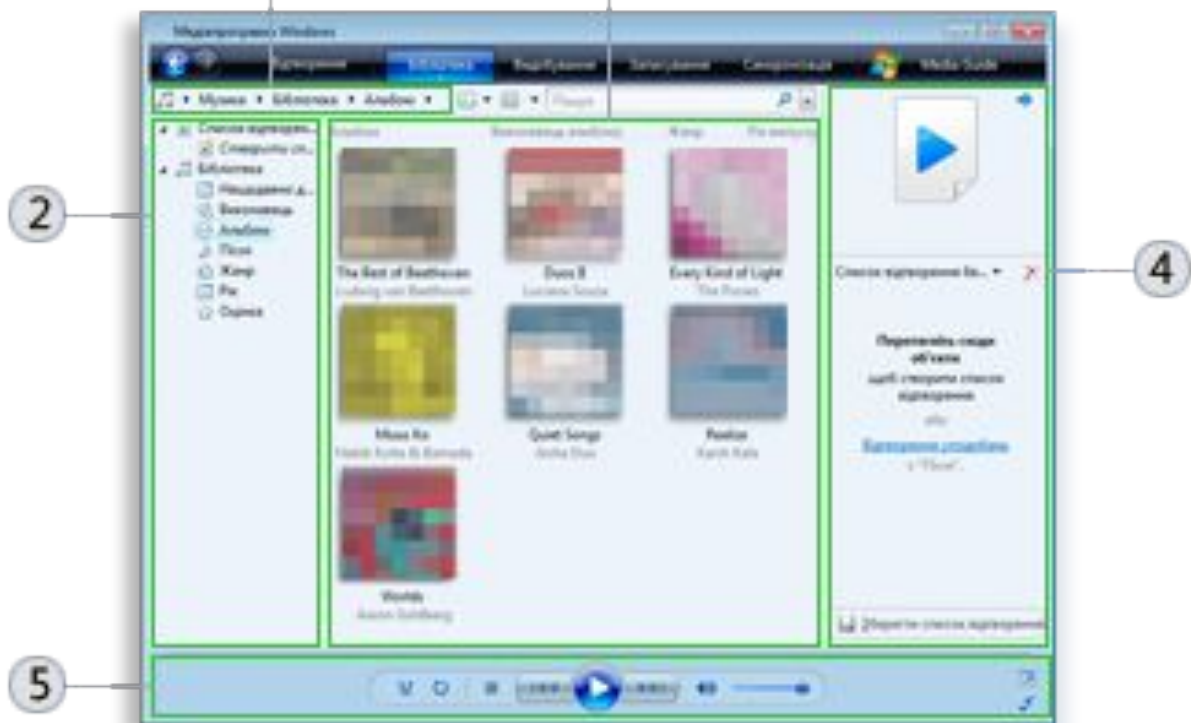


Запуск программы Медиапрогравач Windows





Вікно програми Медіапрогравач Windows



- ① Панель адреси
- ② Навігаційна панель
- ③ Область відомостей
- ④ Область списку
- ⑤ Область елементів керування відтворенням



Діємо

Вправа 1. Музика.

Завдання. Переглянь звукозапис із бібліотеки *Музика*, установленної на комп'ютері. Установи зоровий образ *Яскрава сфера* для мелодії, що відтворюється.

1. Запусти на виконання програму *Медіапрогравач Windows*. Для цього обери *Пуск/Усі програми/Медіапрогравач Windows*.
2. Обери папку *Мультимедіа\Музика*. У списку звукових файлів обери мелодію *Ой, у лузі червона калина.tr3*.
3. Розпочни прослуховування обраного файла. На панелі елементів натисни кнопку *Відтворити*. Регулюй гучність відтворення звука на колонках за допомогою *Панелі елементів* програми *Медіапрогравач Windows* або за допомогою регулятора гучності на *Панелі завдань* (мал. 78).
4. Призупини відтворення файла, натиснувши на кнопку *Пауза*.



Мал. 78



Діємо

Вправа 2. Прогулянка Києвом.

Завдання. Переглянь відеофайл *Київ.avi*.

1. Відкрий папку *Мультимедіа\Відео* й виділи файл *Київ.avi*.
2. Клацни правою кнопкою миші на значку файлай вибери з контекстного меню вказівку *Відкрити за допомогою*.
3. Визнач, за допомогою яких програвачів мультимедіа, установлених на комп'ютері, можна відтворити цей відеозапис.
4. Зі списку програм у підменю *Відкрити за допомогою* обери *Медіапрогравач Windows*. Переглянь відеозапис.
5. Установи, які мультимедійні об'єкти вміщує файл *Київ.avi*. Поміркуй, як можна записати відповідь на це запитання в зошиті.



Діємо

★ Вправа 3. Звукозапис загадки.

Завдання. Створи та збережи звукозапис загадки, обраної з файла *Загадки.docx*. Використай звукозапис у проекті *Загадки сови*.

1. Відкрий файл *Загадки.docx*, що зберігається в папці *Мультимедіа*, та обери одну із загадок.
2. Запусти на виконання програму *Звукозаписувач*, для цього обери *Пуск/Усі програми/Стандартні/Звукозаписувач*.
3. Запиши звукозапис загадки на комп'ютер. Натисни на кнопку *Почати записування*. Промов обрану тобою загадку. Зупини записування.
4. Визнач тривалість зробленого звукозапису за допомогою *таймера* (див. мал. 77).
5. Збережи запис з іменем *Загадка 1* у папці *Звукозаписи* своєї структури папок.
6. У середовищі *Скретч* відкрий проект *Загадки сови*.
7. Додай до набору звуків виконавця *Сови* звукозапис загадки. Для цього у вкладці *Звуки* обери вказівку *Імпортувати* (мал. 79).



Працюємо в парах

2. Обговоріть, у які групи можна об'єднати наведені на малюнку 80 пристрої комп'ютера. Дайте назву кожній групі.



Мал. 80



Домашнє завдання

1. Опрацювати
2. Підготувати



14. Об'єкти мультимедіа



15. Практична робота 5.
Працюємо
з мультимедіа

ся