

История развития компьютерных игр

Работа Фруктова Павла

Эволюция видеоигр



first gen

second gen

third gen

fourth gen

fifth gen

sixth gen

seventh gen

1972

1976

1983

1987

1993

1998

2004

Present

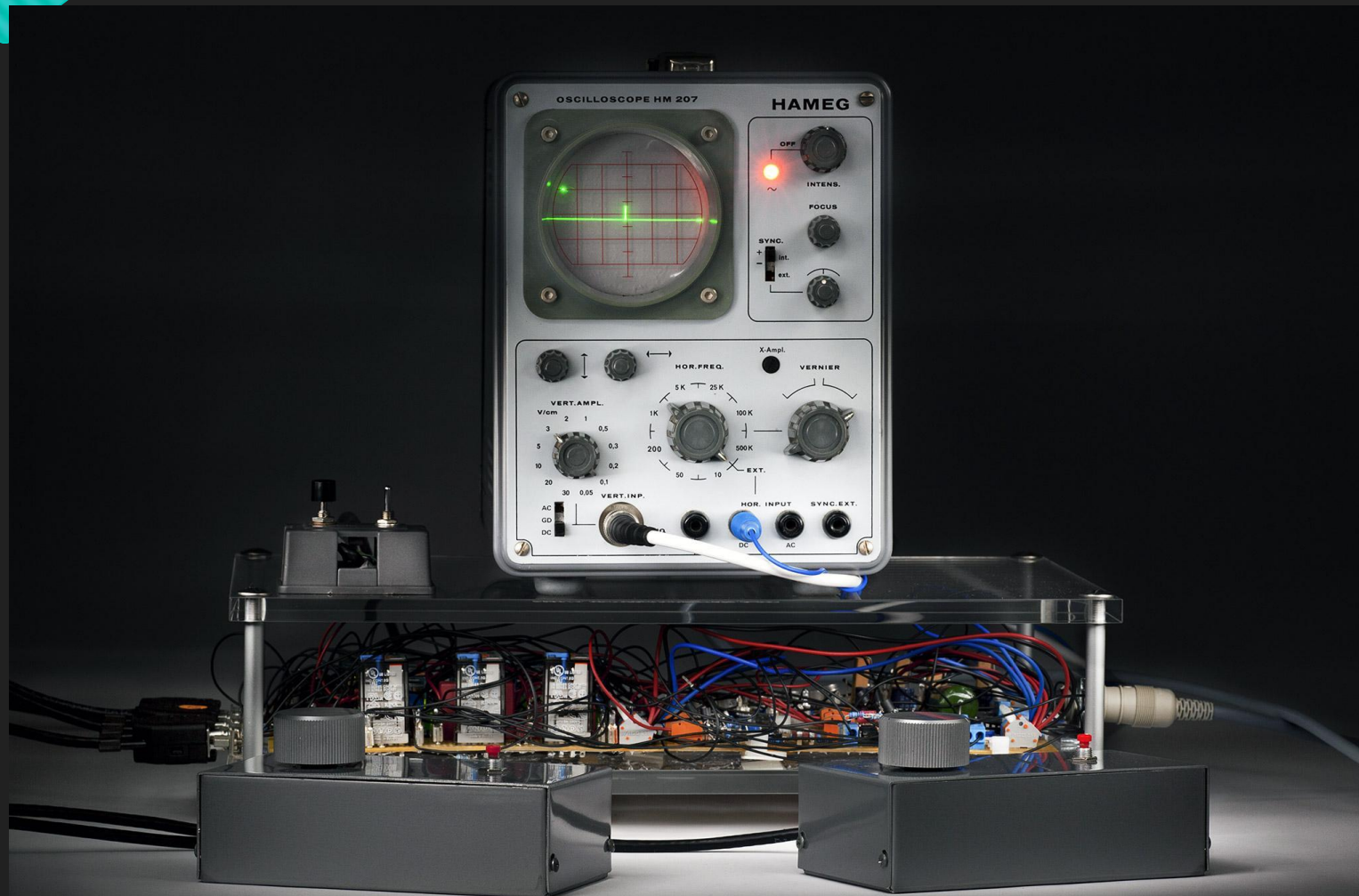
1947 — Ракетный симулятор — первое известное развлекательное средство, похожее на компьютерную игру.



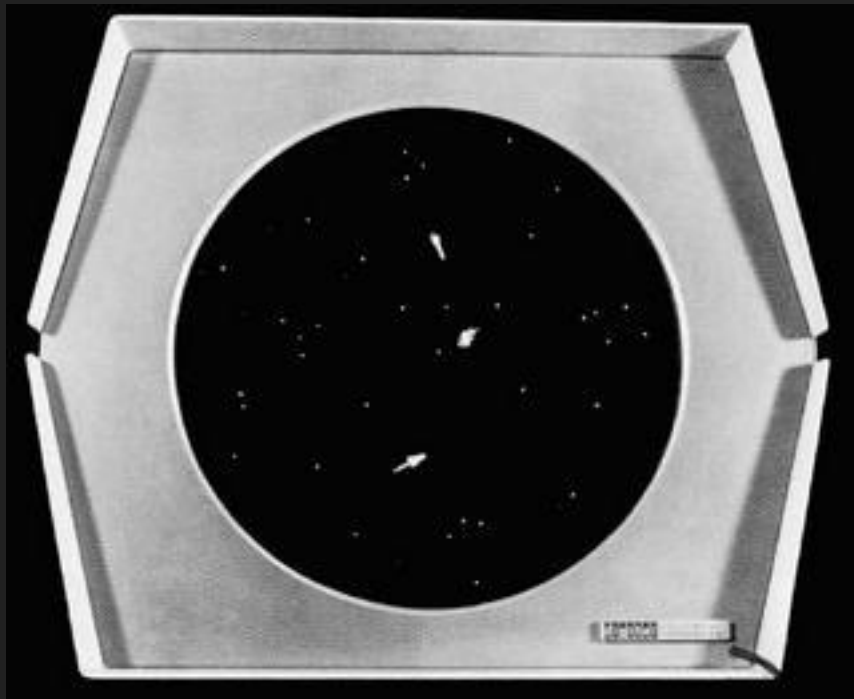
1952 - Создана первая логическая компьютерная игра «ОХО» А.С. Дугласом.



1958 - Создан первый симулятор игры в теннис Уильямом Хигинботемом.



1962 - Создана компьютерная игра
«SpaceWar!» Стивом Расселлом.



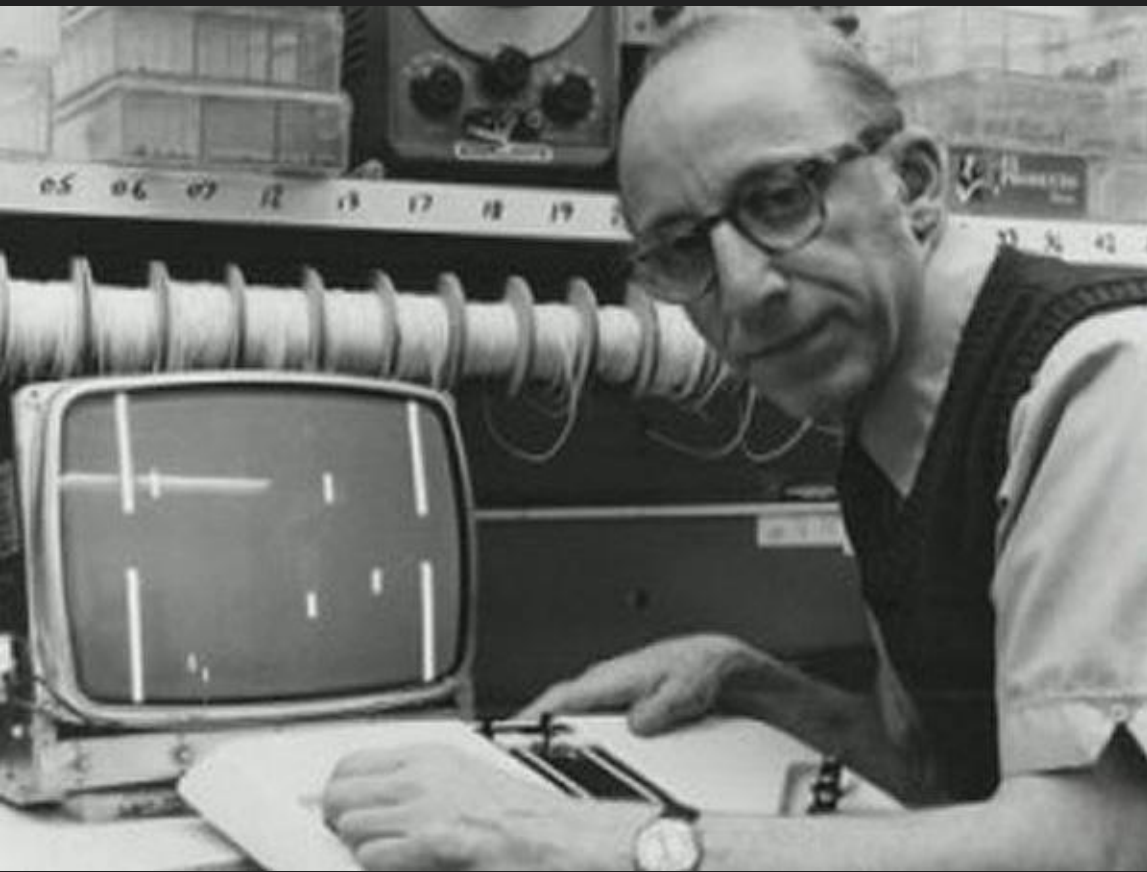
Начало распространения игр

1962 год

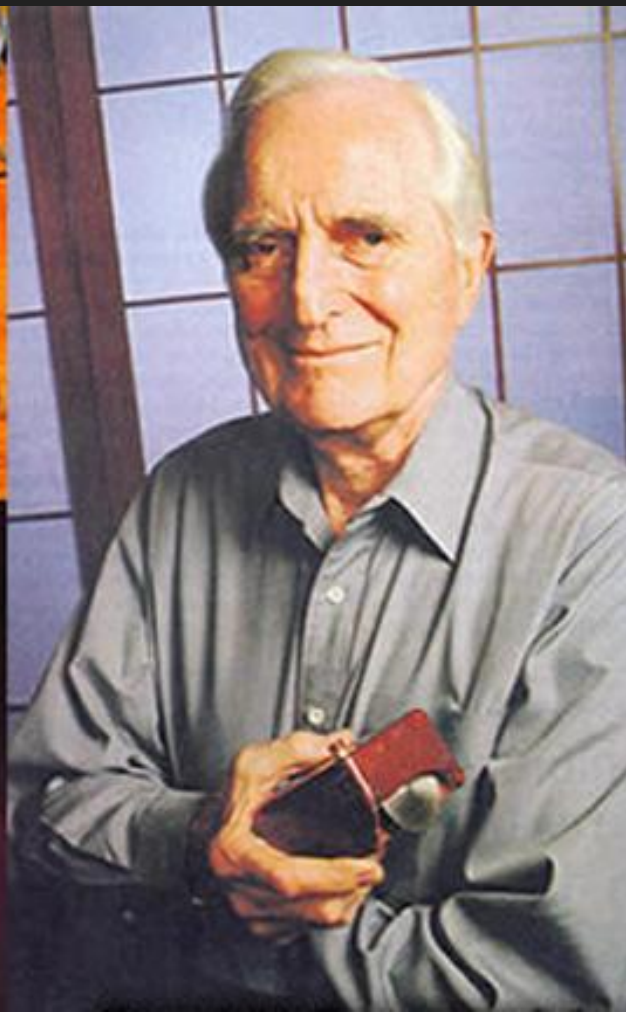
Началась продажа небольших компьютеров PDP-1. В эти компьютеры входила игра «SpaceWar!». Таким образом «SpaceWar!» стала первой игрой, выпущенной в тираж.



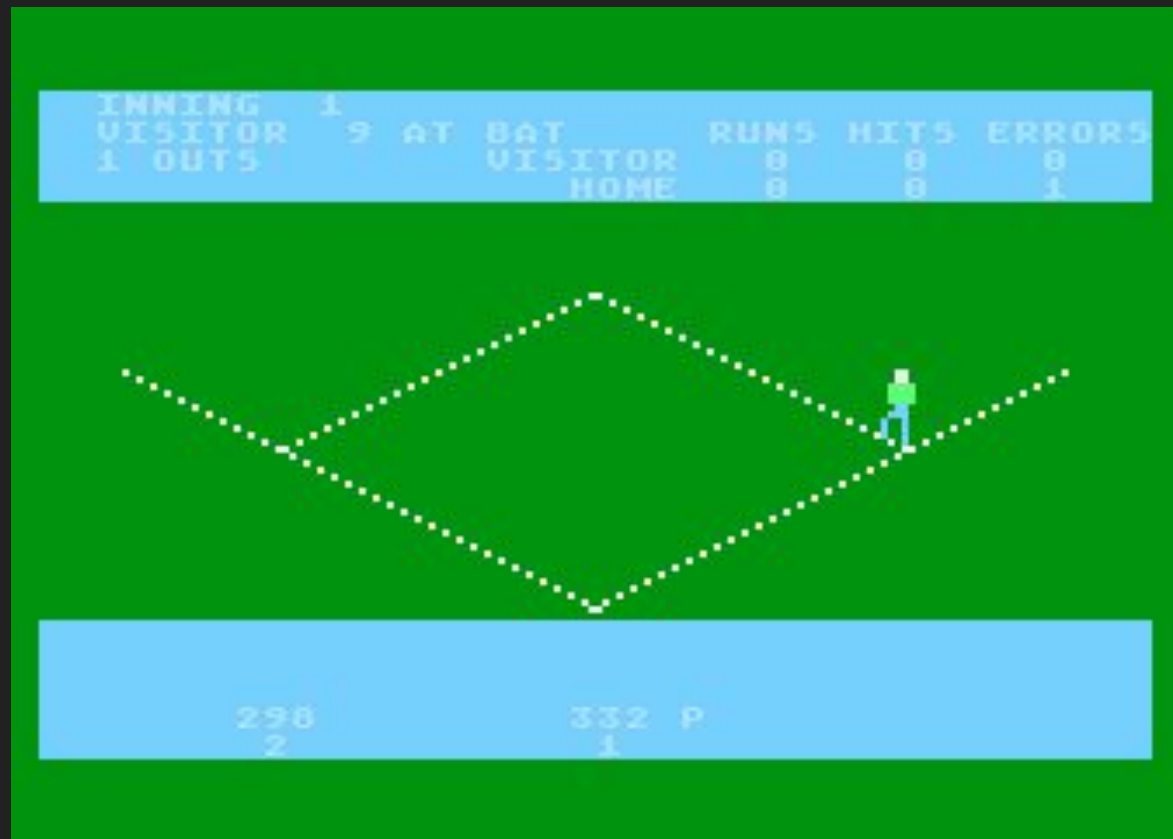
1968 - Ральф Баер разработал свою экспериментальную консоль «Box Brown». На ней можно было играть во все придуманные им игры: «Chase Game», «Target Shooting games» и др.



1970 - Изобретена компьютерная мышь.

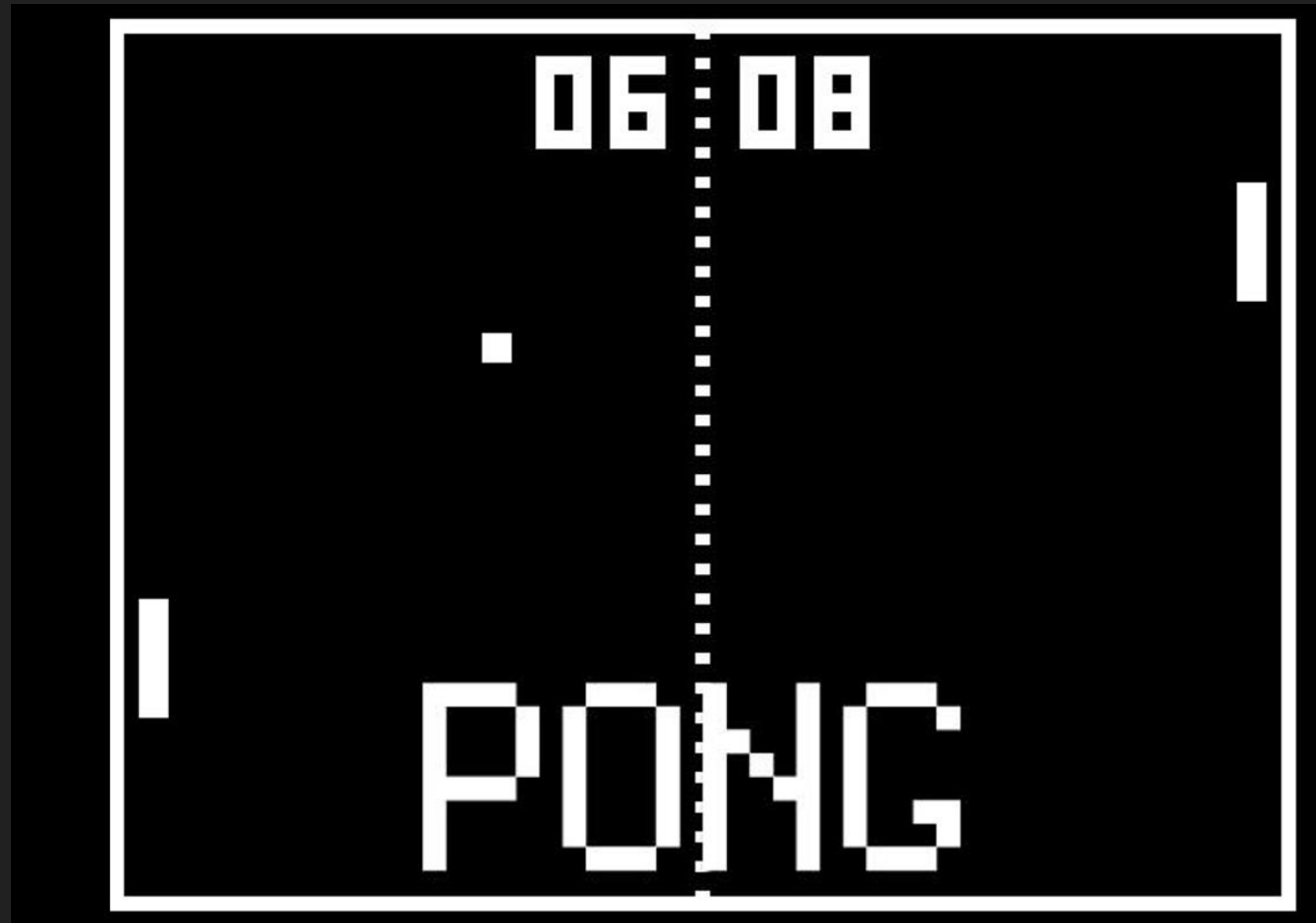


1971 - Выпуск первых аркадных автоматов.



Computer Baseball

Выпускается игру «Pong» (значительно усовершенствованная версия игры «Tennis for Two»). Было продано 19 000 игровых автоматов.



1977 - Поступает в продажу игровая приставка «Atari 2600».



Поступает в продажу первый домашний компьютер «Apple II».



Первые автоматы второго поколения



Автомат Pacman (1980 год)



Автомат Asteroids (1979 год)

Японская компания «Nintendo» выпускает небольшие карманные консоли «Game&Watch». 1986 году в СССР создают копии этих консолей «Электроника ИМ». Самая известная из таких игр – «Ну, погоди!», где волк собирает куриные яйца.



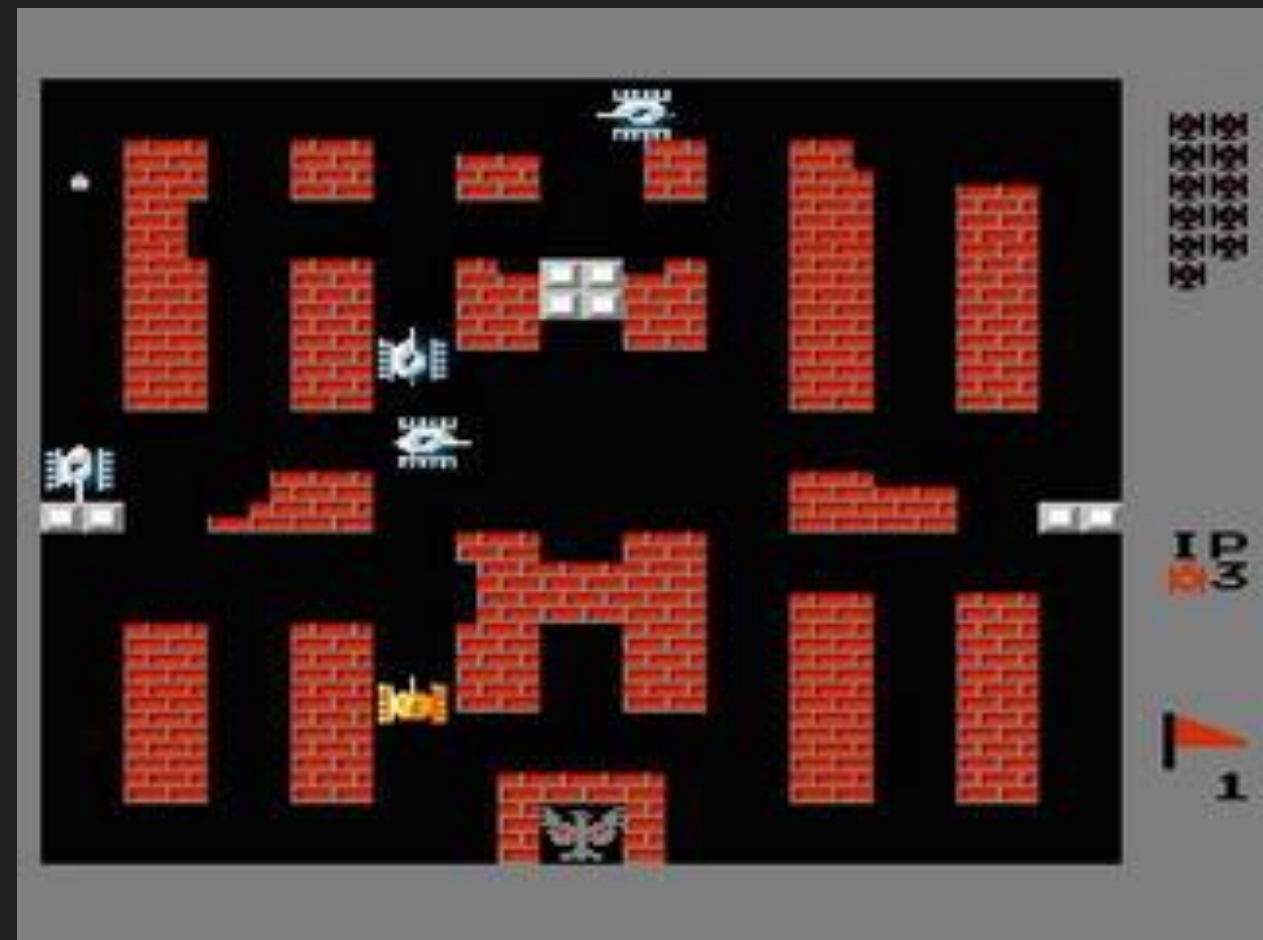
1982 – Первые персональные компьютеры



1984 - разработана игра «Tetris»,
созданная Алексеем Пажитновым для
компьютера «Электроника-60».



1985 - Создана легендарная игра «Super Mario Bros.» и «Battle City» («Танчики»)



1988 - Выходит японская игровая приставка «Sega Mega Drive».
1989 - Выходит карманная игровая консоль «GameBoy».



1991 - Выходит игра «Sonic the Hedgehog», ставшая самой популярной игрой на консоли.



1992 – первые трехмерные игры



Wolfenstein 3D



Mortal Kombat

1994 - Компания «Sony» выпускает свою первую консоль «PlayStation».



1995 - Создана гоночная игра «Need for Speed». Игра, ставшая первым качественным трёхмерным симулятором гонок.



1997 – появляются первые онлайн-игры и сетевые шутеры.



2000 - Выходит приставка «PlayStation 2», у которой есть возможность сетевой игры и выхода в интернет.
2001 - «Microsoft» выпускает игровую приставку «Xbox».



2004 - Выпущена портативная консоль «PlayStation Portable».

2005 - Выпущена консоль – «Xbox 360».



2005 - Выходит музыкальный симулятор «Guitar Hero» для «Playstation 2» с пластиковой гитарой.



2006 - Выпущена «PlayStation 3»
и «Nintendo Wii».



Компьютерные игры продолжают развиваться и по сей день..

