

NOTGAMES.

Что такое «Неигры» и где их найти?

Целковиков Никита Сергеевич,
Студент ВШЭМ группы ЭМ-363622





TALE OF TALES

Логотип Бельгийской компания-разработчик видеоигр Tale of Tales



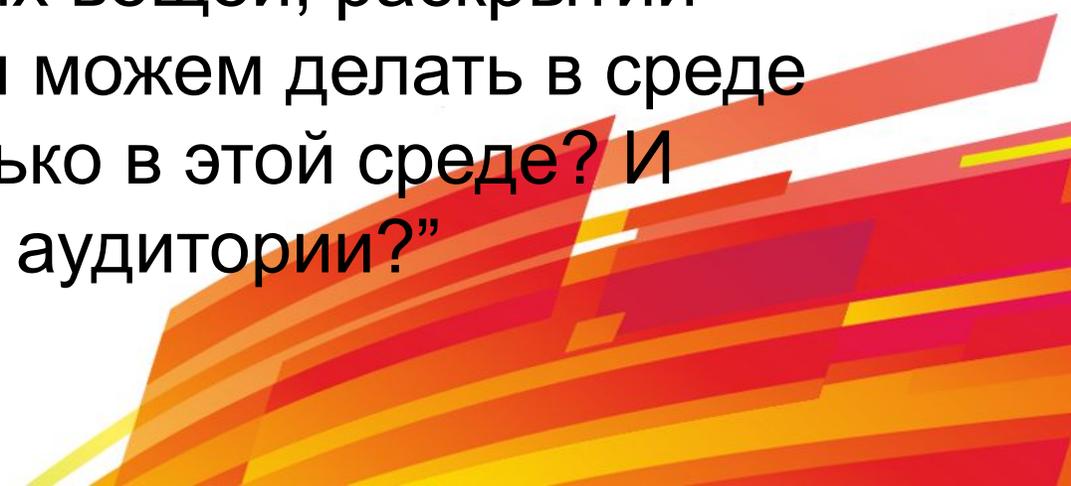
Notgames?

“Идея notgames была вдохновлена видеоиграми. Теми моментами виртуального опыта, когда мы чувствуем, что находимся в другом мире, когда мы верим что персонаж является нашим другом, когда наши тела сливаются с системой, а программа становится нашими руками и глазами, когда мы пребываем в восторге от того, что делаем в этот самый момент, пренебрегая выигрышем.”



Notgames — это дизайнерская задача?

“Это новая среда. Она может быть пригодной для создания работ, повторно использующих старые форматы (такие как фильмы или игры). Но наша задача состоит не в этом. Мы заинтересованы в создании уникальных вещей, раскрытии возможностей этой технологии. Что мы можем делать в среде видеоигр, что может быть сделано только в этой среде? И каковы способы предложить этот опыт аудитории?”



Notgames - это еще и художественная задача.

“Вопрос не в том, являются ли видеоигры искусством. Вопрос в том, сможем ли мы делать хорошее искусство в среде видеоигр. Notgames предполагает, что одно из направлений исследований может отказаться от идеи игры как таковой. Игра - это среда с открытым умом.”





Фестиваль «NOTGAMES FEST» - альтернатива всему мейнстриму в сфере игровых конференций. Мероприятие проводилось в 2011, 2013 и 2015 году в Кёльне. Бельгийская компания-разработчик видеоигр Tale of Tales и её NOTGAMES идея была источником вдохновения для создания фестиваля.

Организатором выступает Институт разработки игр и их исследований в Кёльнском университете прикладных.

Сердце фестиваля – шоурум, пространство которого на все 360 градусов наполнено стендами с Неиграми.

Notgames fest 2013



«Shelter»

Узнайте все о трудностях выживания в дикой природе, играя за барсучиху, которая отправилась в путь вместе со своими детенышами. Сколько опасностей их подстерегает! Хищные птицы, ночные страхи, преграждающие дорогу бурные реки, лесные пожары и все более реальная угроза голодной смерти.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Shelter»

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Shelter»

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Shelter»

Notgames fest 2013



«The Plan» by Krillbite Studio

Муха взмывает в небеса, попутно размышляя о тщетности её короткого существования.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «The Plan»

Notgames fest 2013



«Noby Noby Boy» by Keita Takahashi

Возьмите под контроль червеподобное существо и изучайте мир вместе с ним.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Noby Noby Boy»

Notgames fest 2013



«Kyoto» by Funktronic Labs

Погрузитесь в спираль безвестности
таинственной меланхолии под тихий эмбиент.

(играем за дерево посреди озера под приятную фоновую
музыку)

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Kyoto»

Notgames fest 2013

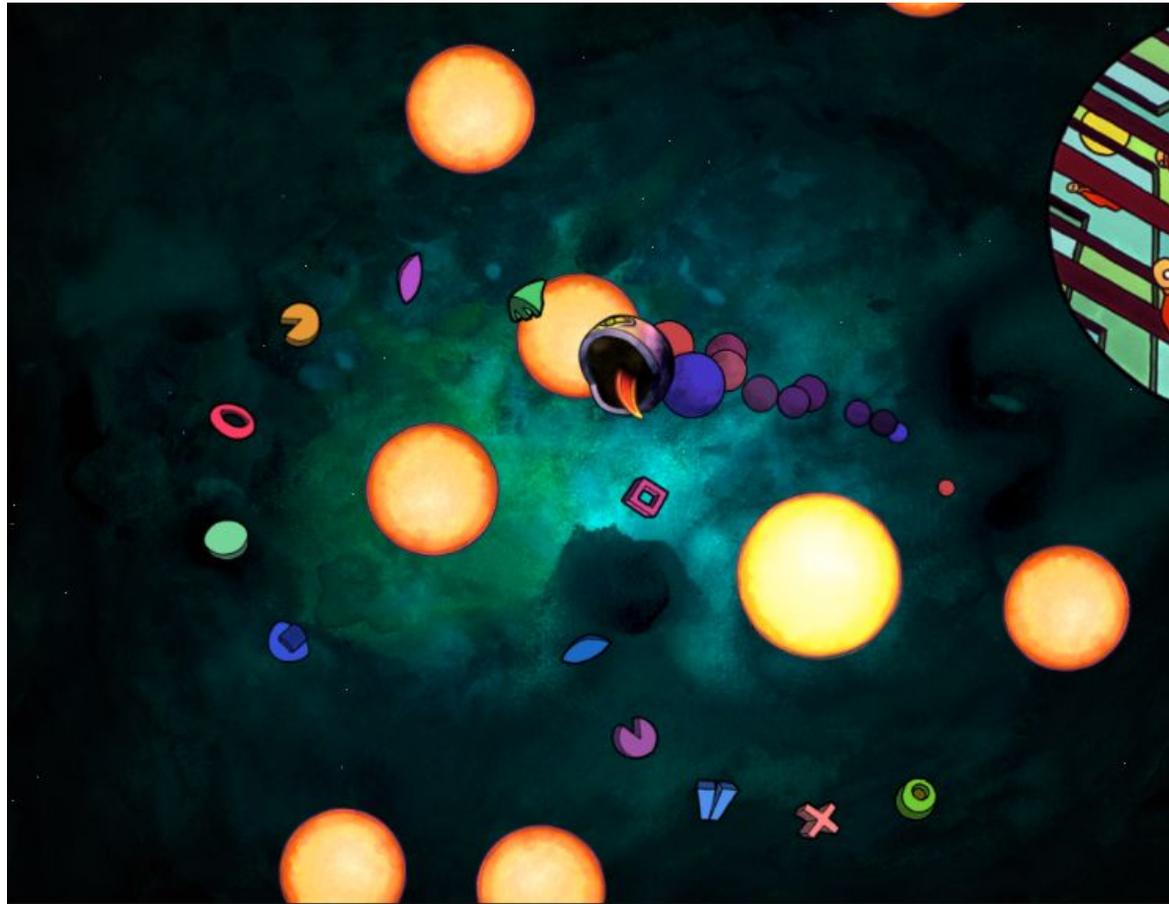


«Kometen» by Erik Svedäng

Kometen это полностью отрисованная от руки игра в 2D пространстве.

Вы – любопытная комета, исследующая бесконечно темную и таинственную галактику, находя на своем пути космический мусор и многие другие прелести открытого космоса.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Cometen»

Notgames fest 2013



« Feed the head » by Vectorpark

Есть только синяя голова и любопытство игрока. Нажимая на каждый пиксель, нам откроются новые тайны внутреннего мира этого персонажа.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Feed the head»

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Feed the head»

Notgames fest 2013



«Kachina» by Ben Esposito (released as: «Donut Ciunty»)

Игрок управляет дырой, которая поглощает в себя объекты. Чем больше объектов в неё – тем больше она становится.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Kachina»

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Kachina»

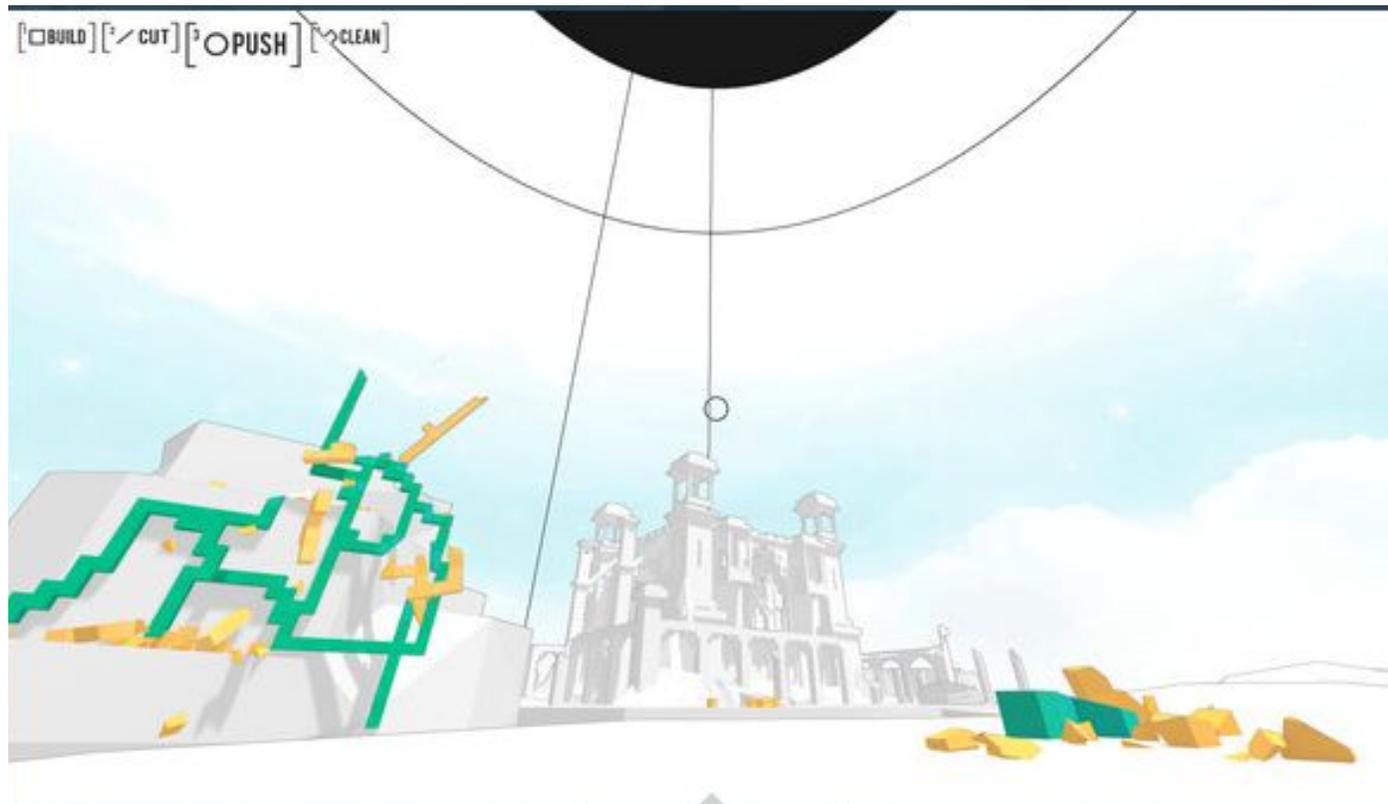
Notgames fest 2013



«Bokida » by Rice Cooker Republic

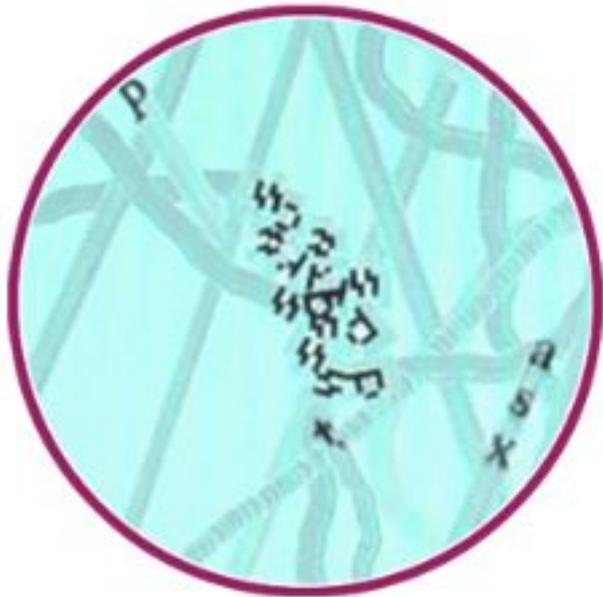
Vokida происходит в, казалось бы, спящем, монохроматическом мире света, который постепенно раскрывает свою красоту. Испытайте чувство свободы, исследуя удивительную окружающую среду. Путешествуйте, используя свои способности, чтобы воссоединить две планеты, которые были разделены давным-давно.

Notgames fest 2013



Кадр из игры «Bokida»

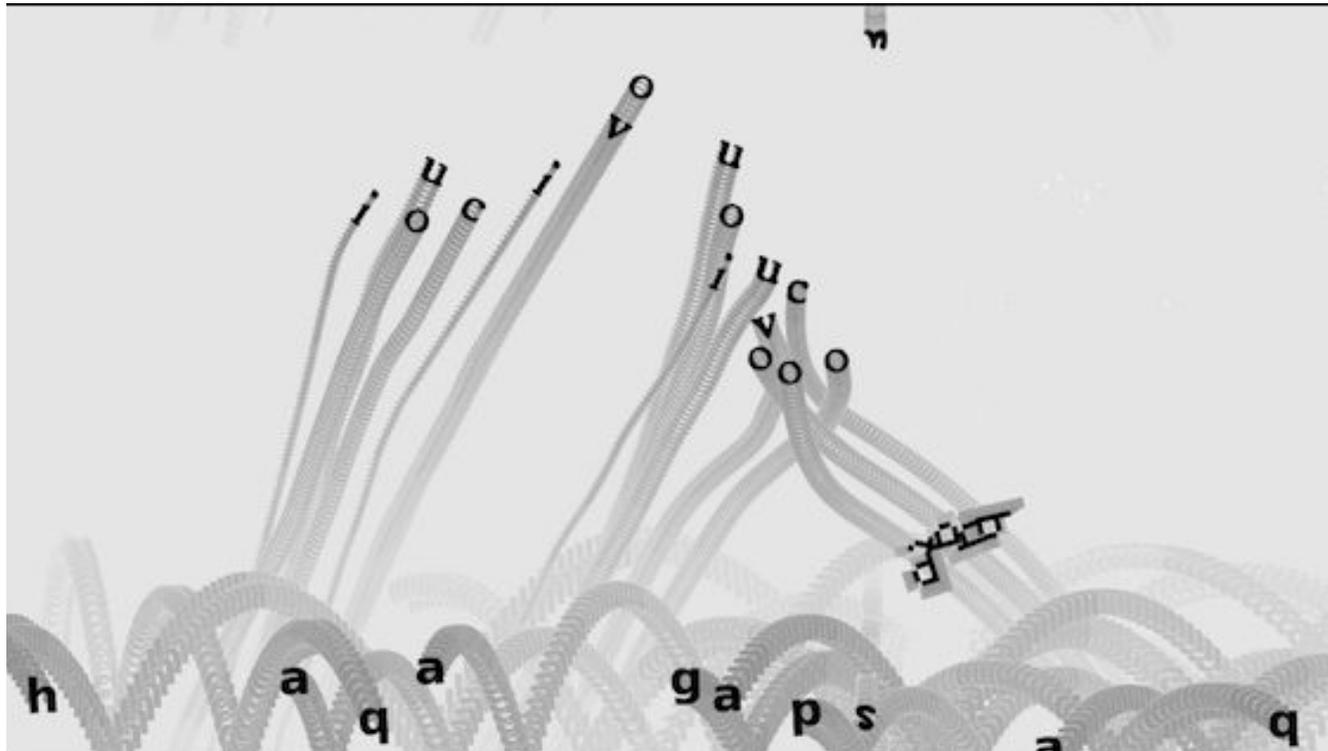
Notgames fest 2013



«abcdefghijklmnopqrstuvwxyz» by Joerg Piringer

Создавайте новые звуки и мелодии, соединяя буквы в группы.

Notgames fest 2013



Кадр из игры
«abcdefghijklmnopqrstuvwxyz»

Notgames fest 2015

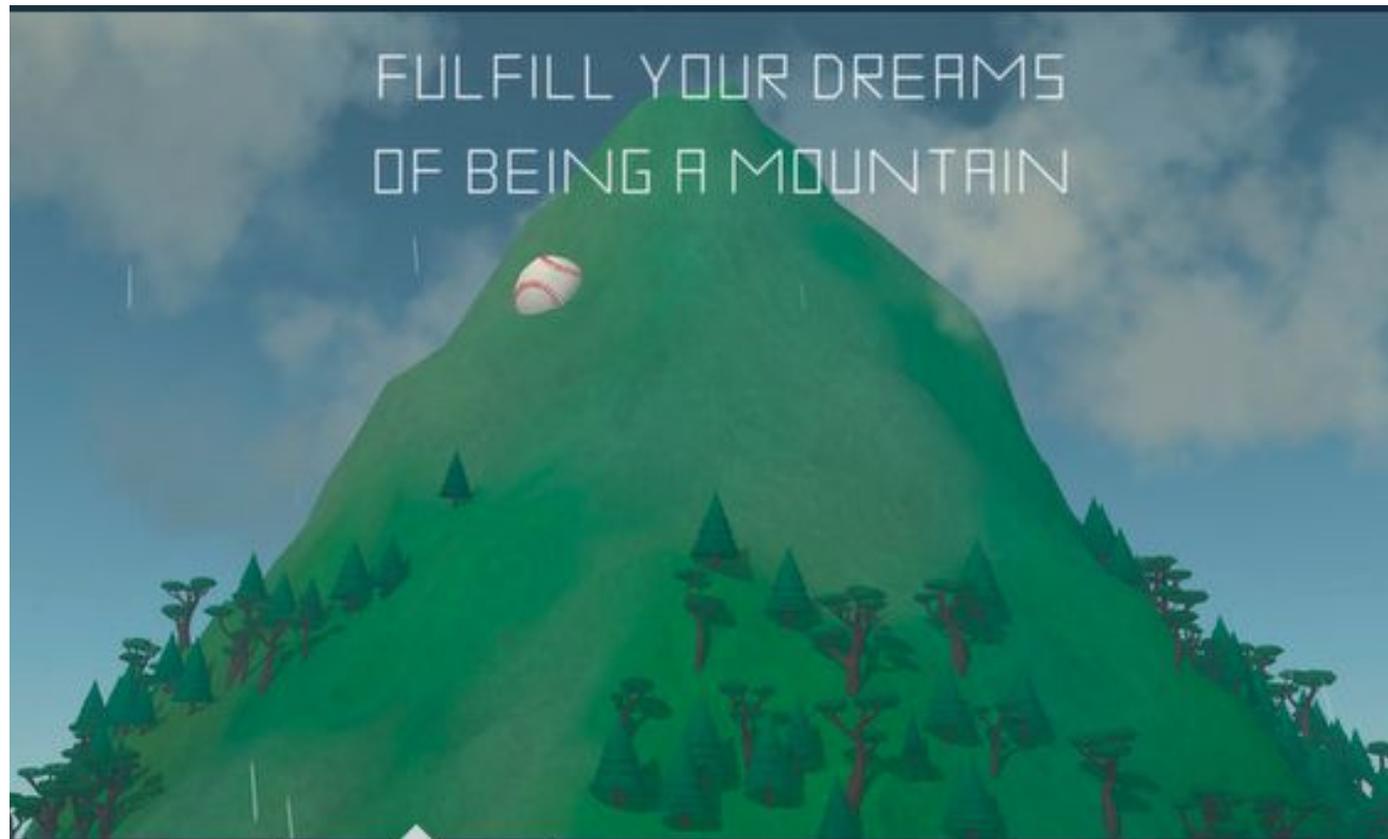


«Mountain» by David O'Reilly

Вы – Гора. Чем дольше существует гора, тем большими деталями она обрастает.

(приятный эмбиент и пушистые облака на фоне несдвигаемой горы)

Notgames fest 2015



Кадр из игры «Mountain»

Notgames fest 2015



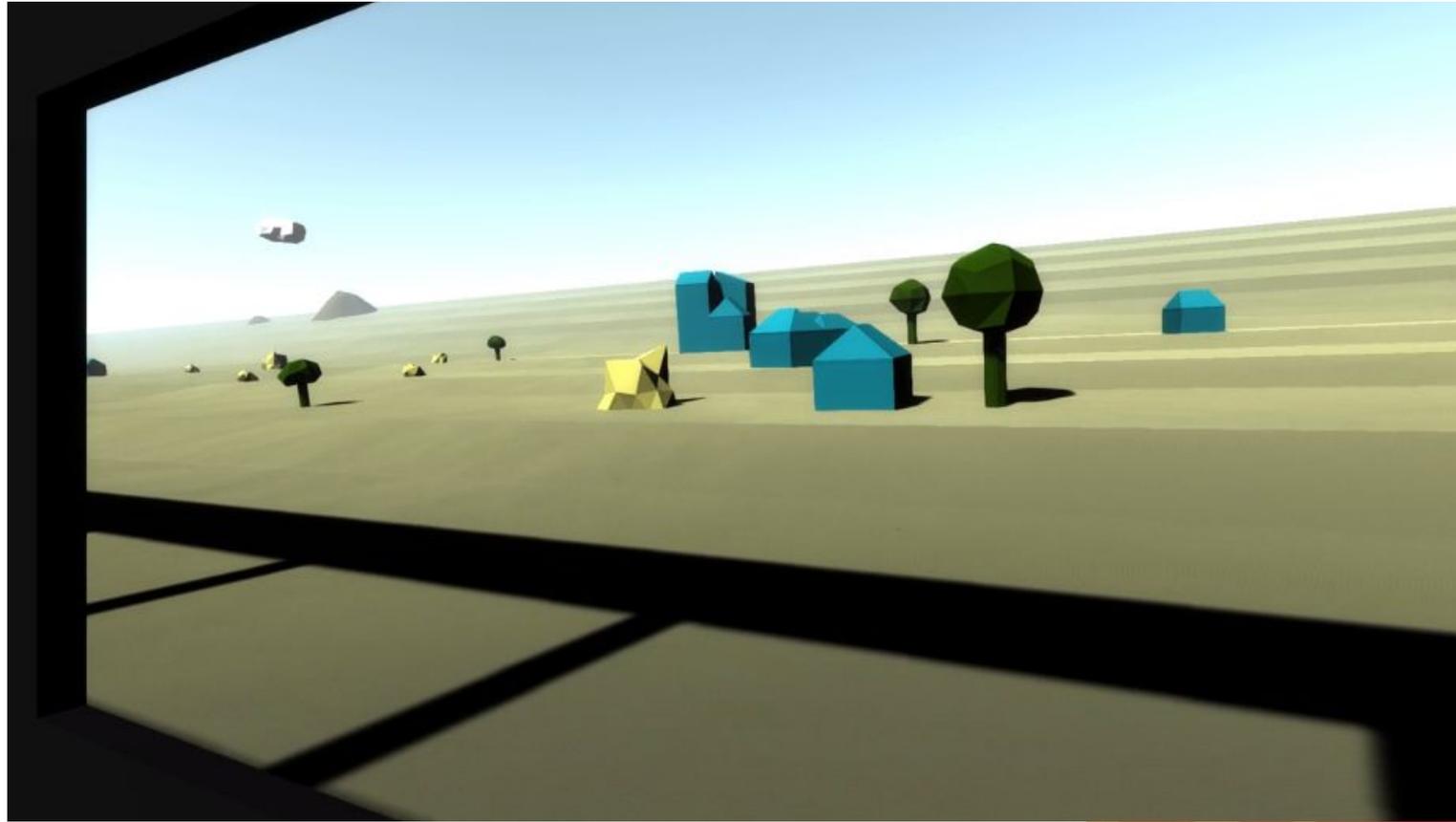
«The Landscape Processor» by Simon Chauvin

Создавайте уникальные пейзажи, пока едете в поезде.

Notgames fest 2015



Notgames fest 2015



Кадр из игры «The Landscape
Processor»

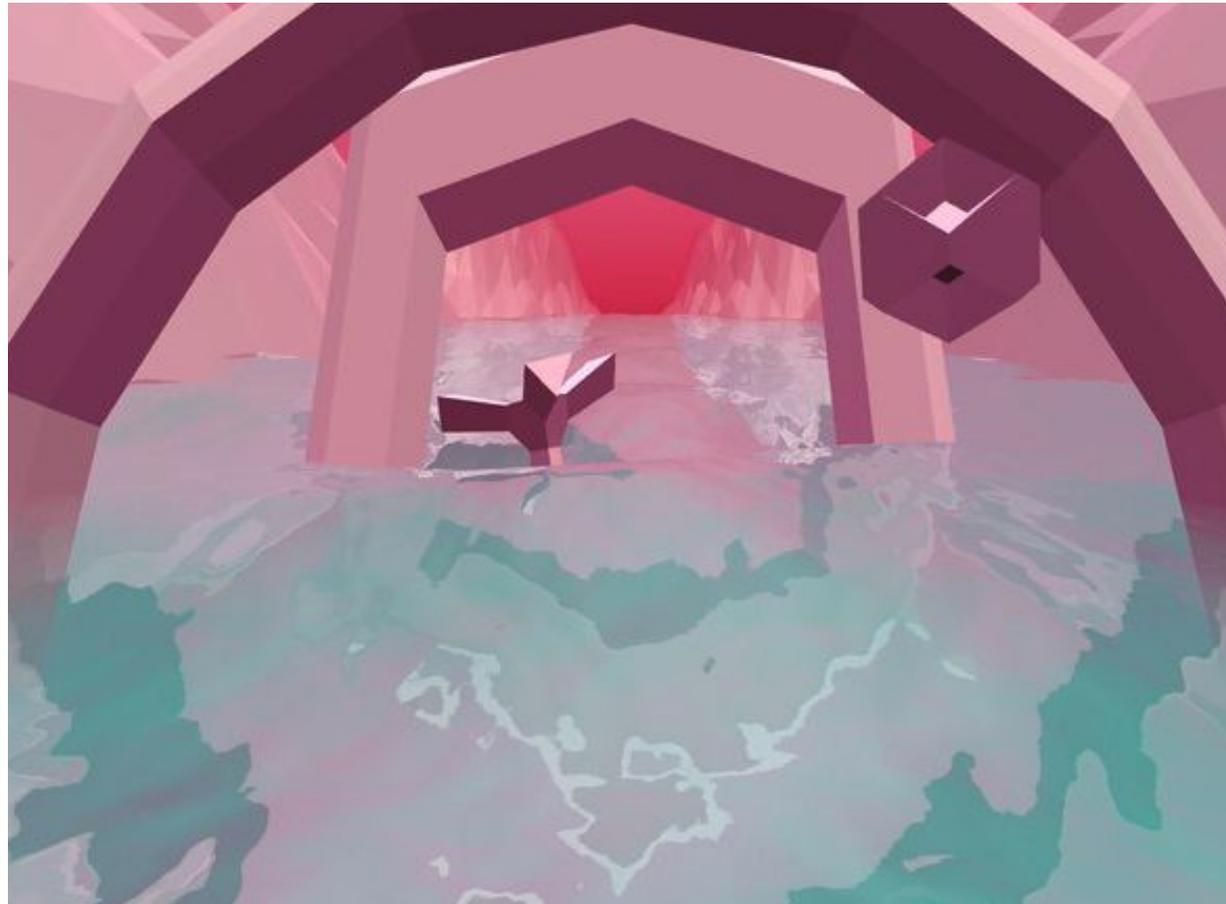
Notgames fest 2015



«this world is not my home » by
neotemie & Porpentine

Путешествие вниз по реке – домой.

Notgames fest 2015



Кадр из игры «this world is not my home »

Заслуживает внимания

«The Stanley Parable»



Игрок берет под контроль Стэнли – офисного клерка. Ходите по офисному зданию, чтобы найти интересные детали. Ну или не найти их. Игра, где есть масса вариантов и где их нет в одно и то же время.

Заслуживает внимания



Кадр из игры «The Stanley Parable»

Список литературы

1. URL: https://store.steampowered.com/app/221910/The_Stanley_Parable/?l=russian – STEAM: The Stanley Parable [дата обращения: 08.11.2018]
2. URL: https://store.steampowered.com/app/612740/Bokida_Heartfelt_Reunion/ - STEAM: Bokida - Heartfelt Reunion [дата обращения: 08.11.2018]
3. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Donut_County - wiki: Donut County [дата обращения: 08.11.2018]
4. URL: <http://funktroniclabs.com/kyoto> - Kyoto [дата обращения: 08.11.2018]
5. URL:
<http://notgames.colognegamelab.com> - notgames fest [дата обращения: 08.11.2018] URL:
<https://store.steampowered.com/app/244710/Shelter> - STEAM: Shelter [дата обращения: 08.11.2018]
6. URL:
<https://www.google.ru/search?q=Kachina+by+Ben+Esposito&source>