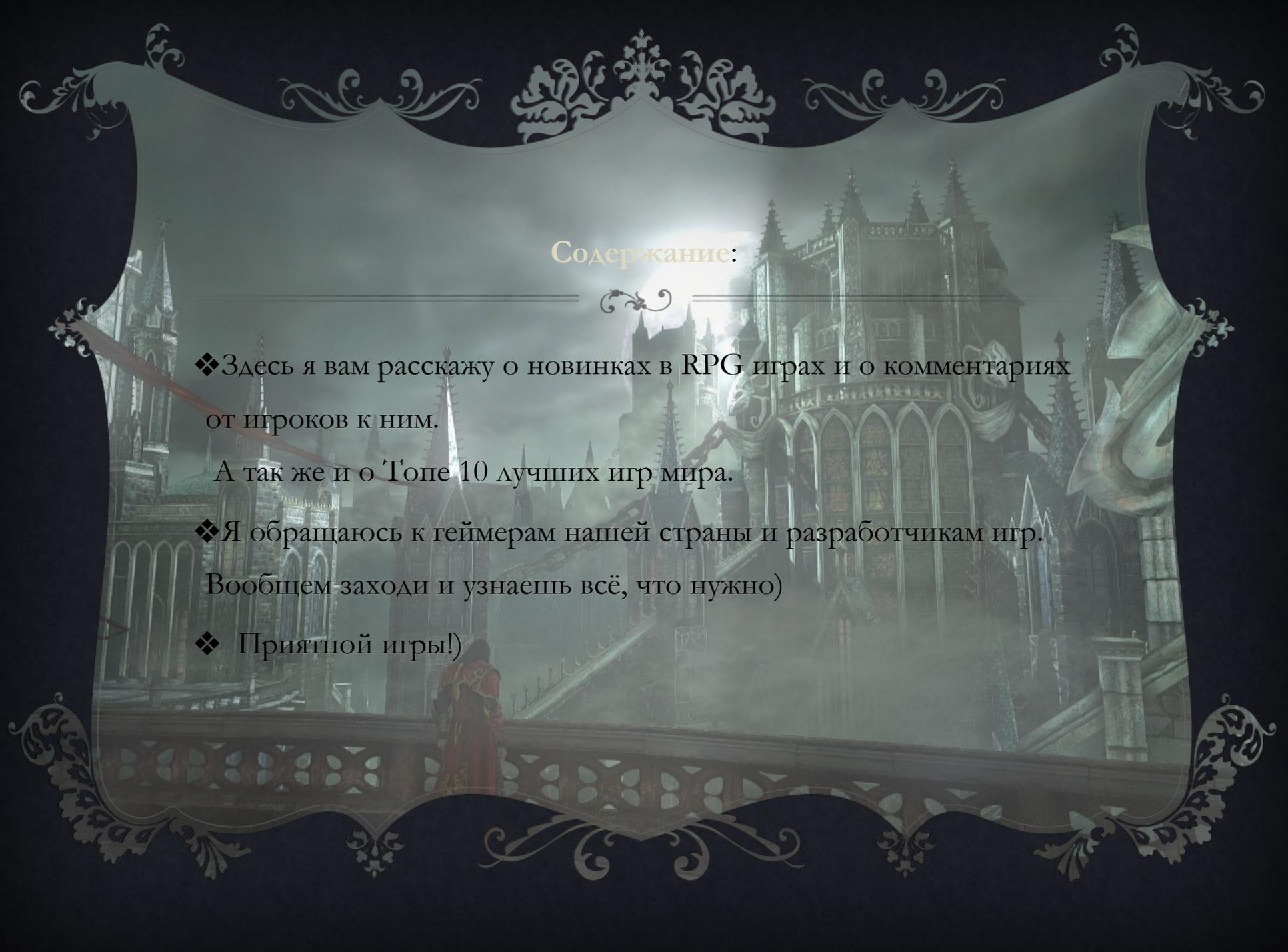


RAMC PADC





## Содержание:

❖ Здесь я вам расскажу о новинках в RPG играх и о комментариях от игроков к ним.

А так же и о Топе 10 лучших игр мира.

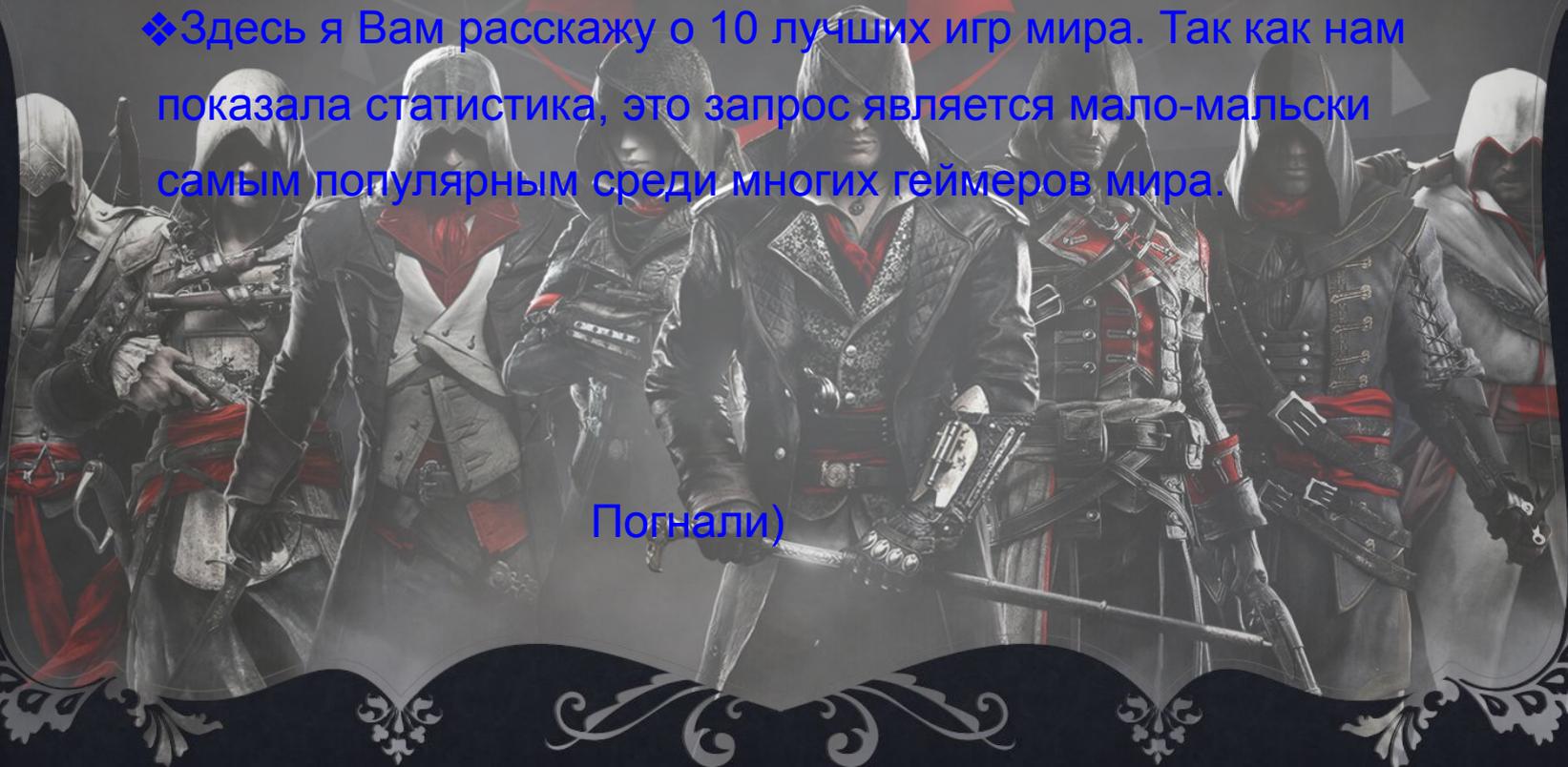
❖ Я обращаюсь к геймерам нашей страны и разработчикам игр. Вообще заходи и узнаешь всё, что нужно)

❖ Приятной игры!)

# ТОР 10

❖Здесь я Вам расскажу о 10 лучших игр мира. Так как нам показала статистика, это запрос является мало-мальски самым популярным среди многих геймеров мира.

Погнали)



## 10. DIVINITY: ORIGINAL SIN



**Divinity: Original Sin** открывает рейтинг лучших RPG на ПК. Данная игра является приквелом к Divine Divinity. Дата релиза постоянно переносилась из-за работы над большим количеством локализаций. Средства на разработку были получены с площадки Kickstarter, где проект заодно и прорекламовали. Игрок управляет двумя персонажами, внешность и пол которых можно выбрать самостоятельно. В результате путешествий их отношения могут стать романтическими, либо привязанными, в зависимости от совместимости их характеров. Также разработчики сумели реализовать интересную систему крафта. Например, чтобы получить копье, нужно соединить нож с метлой. Еще одной фишкой стала интерактивность окружения — из некоторых предметов достаточно просто соорудить настоящую баррикаду и заблокировать противникам проход, чтобы получить преимущество в битве.



## 9. DARKSIDERS 2

Геймплей — смесь элзера и ролевого боевика. Баланс также был основательно переработан, чтобы полностью соответствовать тактике боя Смерти, который предпочитает наносить удар до того как противник начнет замахиваться. РПГ-сид **Darksiders 2** занимает 9 строчку в списке лучших RPG-игр на ПК. В этой игре геймеру предстоит взять под свое управление одного из всадников Апокалипсиса — Смерть, и отправиться спасать своего брата Войну, который находится в заключении. Игровой мир увеличился вдвое по сравнению с предыдущей частью, события сюжета при этом происходят параллельно, реализована хорошо, игрок может собирать различные комбинации оружия и доспехов, а также изучать навыки, помогающие в бою.



## 8. DIABLO 3

**Diablo 3** расположилась на 8 месте среди лучших игр в жанре RPG. В свое время игра Diablo стала настоящим хитом и была способна удерживать игроков перед экранами компьютеров сутки напролет. События игры происходят спустя несколько десятков лет после Diablo 2. Мир стал еще более темным и опасным, монстры лезут из всех щелей и игроку предстоит со всем этим разобраться. Разработчики кардинально поменяли все доступные классы персонажей и привнесли в них случайно генерирующиеся задания, уникальные для каждого героя. Интересно, что спустя всего сутки после официального релиза было продано чуть менее 4 миллионов копий.



# DIABLO

## 7. THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

Компания Bethesda смогла угодить своим фанатам и создать настоящий шедевр среди РПГ игр. По сравнению с третьей частью в **The Elder Scrolls IV: Oblivion** была серьезно улучшена графика, появилась реалистичная физика, усложнены квесты и многое другое. Сюжет изобилует резкими поворотами и обладает динамикой. Но главное, сохранена основная особенность серии — никто не заставляет игрока идти только по канве сюжета. После обучения, разработчики выкидывают геймера возле канализации Имперского Города и прямым текстом отправляют на поиски приключений, найти которые в этом мире довольно легко. Атмосферные локации и профессиональная русская озвучка позволяют с головой уйти в Сиродиил и получать от игры огромное удовольствие.



## 6. DRAGON AGE: INQUISITION

**Dragon Age: Inquisition** – хорошая ролевая игра на ПК, которую также стоит почитать любителям жанра. В третьей части игроку придется возродить Инквизицию, чтобы противостоять демонам, напирющим из Тени. Теперь геймер может самостоятельно определить не только внешность, голос и характер своего героя, но и расу. Был сильно изменен геймплей, некоторые его особенности вообще скопированы из игры *Mass Effect 3*, что добавило некоторое разнообразие в игровой процесс.



## 5. FALLOUT 4



Fallout 4 — очередная часть популярной РПГ от студии Bethesda, которую ожидали с большой надеждой сотни фанатов по всему миру. Теперь игрок может возглавить собственное поселение, собирать ресурсы и отстраивать здания.

Апокалиптический мир стал еще более завораживающим и интересным для исследований.

На его территории ведут боевые действия враждебные группировки, к которым можно присоединиться. Различные новшества и продуманный игровой мир позволяют проводить игроку длительное время в этом постапокалиптическом мире ядерных пустошей.

## 4. MASS EFFECT 3

На 4 месте в десятке лучших RPG на PC **Mass Effect 3**. В третьей части капитану Шепарду вновь предстоит отбивать нападение Жнецов, напавших на Галаксию. При этом ему предстоит заручиться поддержкой всех разумных рас, включая гетов. Естественно, геймеру придется уладить множество мелких конфликтов, прежде чем инопланетяне увидят весь масштаб угрозы и согласятся помочь. Особый спор среди критиков и игроков вызвала концовка игры, из-за слабой мотивации героя и некоторых логических несоответствий. Тем не менее, игра получилась весьма достойной и красочной.



ART BY  
PATRYK OLEJNICZAK  
GARRETTAKTILAIR.blogspot.com



### 3. THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM



The Elder Scrolls V: Skyrim открывает тройку лучших РПГ игр на ПК. Сразу после выхода, Skyrim был взорван на успех.

Основной сюжет вращается вокруг противостояния Империи и мятежных Братьев Бури. Сам конфликт начался из-за внезапной смерти Верховного Короля Скайрима, в результате чего провинция оказалась на грани войны. Игрок может поддержать любую из этих сторон, что приводит к различным концовкам.

Однако, согласно пророчествам, геймеру в любом случае придется сражаться с пробуждающимися драконами. Мир игры получился достаточно живым — теперь NPC могут заниматься своими делами даже во время диалогов с героем, например, готовить еду или обедать. Атмосфера крайнего севера отлично ощущается на всем протяжении сюжета, особенно благодаря не так давно вышедшему ремастерингу, который вывел на новый уровень и без того отличную графику.

## 2. DARK SOULS 3

Вся серия **Dark Souls** известна своим недружелюбием к новичкам. Чтобы продвинуться от точки возрождения дальше по локациям геймеру придется фактически заучивать движения противников, так как практически любой из них может провести смертельную серию ударов, после которой игрок вряд ли встанет. Еще одной особенностью игры является полное отсутствие истории вселенной, но это лишь на первый взгляд. На деле вся информация находится в описании предметов, поэтому есть дополнительный смысл в том, чтобы подобрать очередной «ключ от темницы» открыть инвентарь и немного почитать. Также подсказки можно найти в диалогах персонажей, которые расположены в разных местах. Мрачная атмосфера готического фэнтези отчетливо создает ощущение медленно умирающего мира, что наряду со сложностью прохождения делает **Dark Souls 3** одной из лучших РПГ на данный момент.



## 1. THE WITCHER 3

1 место в рейтинге топ 10 лучших РПГ на ПК достойно занимает **The Witcher 3** от польской студии CD Projekt RED. Благодаря активной рекламе и ответственному подходу к созданию игры, поймаем удалось сделать крепкую РПГ с продуманной боевой системой, крепким сюжетом и интересными дополнительными заданиями, каждое из которых представляет собой маленькую самостоятельную историю с различными вариантами окончания. Главным героем остался неизвестный ведьмак Геральт из Ривии. Отличительной чертой данной вселенной является нестабильность хороших и плохих персонажей. Бывший враг может стать другом и, наоборот, в зависимости от действий игрока и принимаемых им решений. Графическое исполнение находится на высоком уровне, что вызывает дополнительный приток игроков, ценящих реалистичность изображений. Все это позволяет назвать **The Witcher 3** лучшей ролевой игрой, причем вполне вероятно, что она сможет удерживать это звание еще не один год.





# ТОП 5 ИГР

Теперь я расскажу о своём топе игр. У каждого геймера он свой. Игры которые меня затянули и на которые я больше всего потратила часов прохождения. А так же некоторые замечания и комментарии к играм.

Поехали!)

## 5. THE ELDER SCROLLS III: MORROWIND

Подобно [дополнениям](#) в других играх серии, главный герой Morrowind является никому не известным заключенным, его пол, расу и внешность игрок может определять по своему усмотрению. Власти Тамриэльской империи отправляют его на остров Вварденфелл на корабле, где освобождают и направляют к Каю Коладу — члену секретной организации Каинлов, подчиняющейся императору. В дальнейшем игрок свободен в поиске заданий и интересных мест на острове; Кай Колад выступает в роли наставника и руководителя главного героя, направляя его расследовать таинственные исчезновения местных жителей и пророчества. Эти события связаны с ожившей [волшебной](#) Нерваря Иадорил — появлением возрожденного мессии, известного как «Нерварин». Под управлением игрока герой игры занимает это место, либо действительно будучи воплощением Нерваря, либо, по крайней мере, используя реликвию Морроуинда в интересах Тамриэльской империи или своих собственных.

На игрока возлагается задача выполнить пророчества о Нерварине и бросить вызов Дигот Уру. Пророчества являются отдельными заданиями — они включены в себя, например, заражение корриусом и несение от этой болезни, а также объединение различных фракционных группировок на острове. После выполнения пророчеств герой может вернуться повсюду. Вино, одного из божественных членов Трибунала, или убить его с помощью чудесных артефактов — «Искусствовод Кагренвад» — он может разбить Сервис Архана в недрах Красной горы и таким образом лишить Дигот Уру источника силы. Сравнение с Дигот Уром является последней связкой с сюжетом битвой игрок после смерти Дигот Ура игрок получает поощрения от богини Аури и может свободно исследовать остров дальше. С уничтожением Сервис Архана и Дигот Ура мир игры частично меняется — прекращаются морские бури, а поработанные Дигот Уром члены Шестого Дома возвращаются к нормальной жизни.

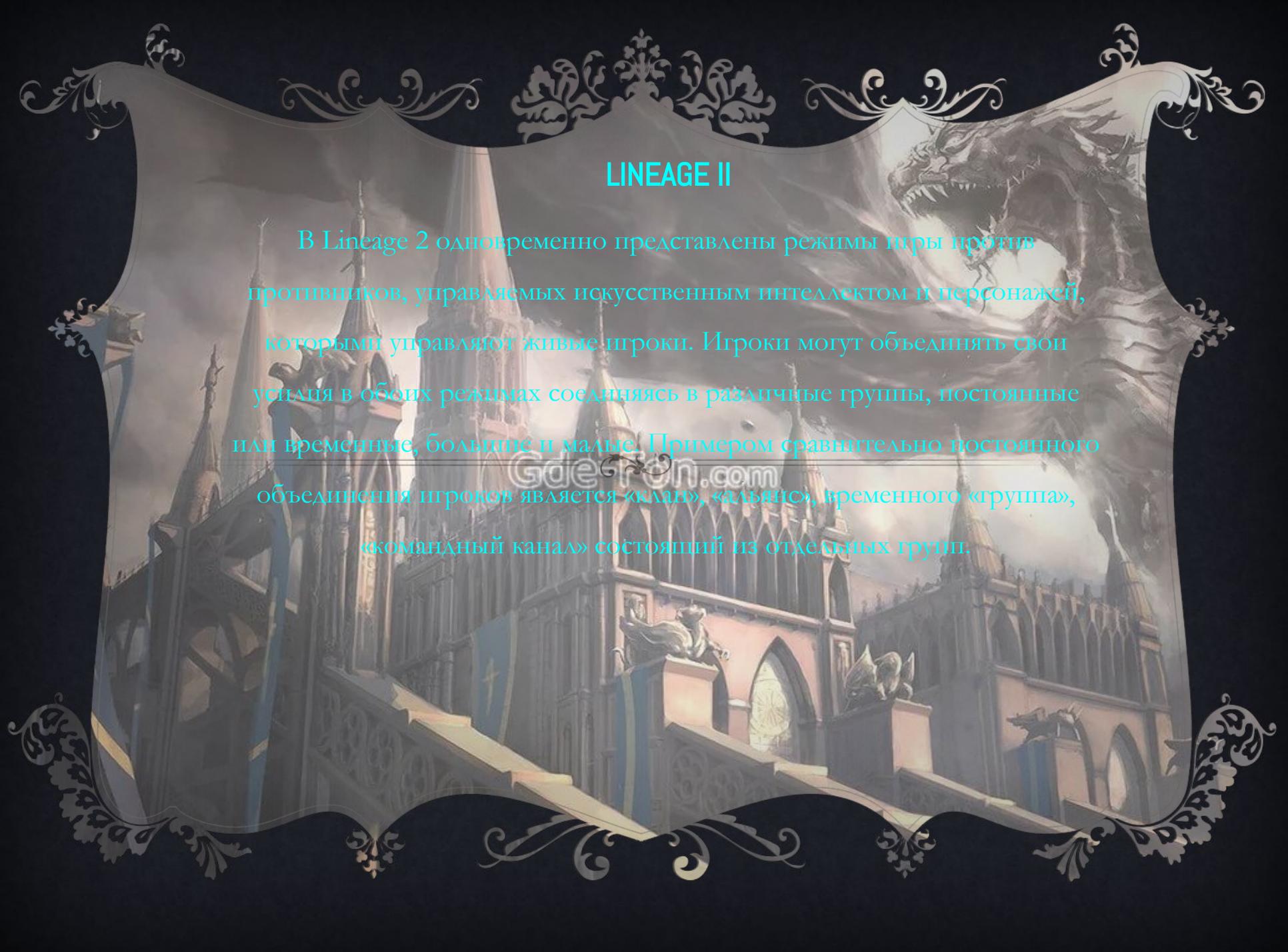
Дополнения Tribunal и Bloodmoon добавляют в игру новые места за пределами Вварденфелла — горы Морхолл на материке и северный заселенный остров Солстеслы соответственно. В Tribunal игрок сталкивается с угрозой со стороны организации убийц — Темного Братства — и выполняет различные задания для короля Хелста и явного божества Адамаскина, а также посещает населенный механическими созданиями Завоной город, принадлежащий артому божественному члену Трибунала, Сота Силу. События дополнения Bloodmoon связаны с колонизацией острова Солстеслы Восточной имперской компанией и угрозой со стороны оборотней; как выясняется, эта угроза исходит от бога Хиррина, Принца Озола, и игрокой персонаж сам становится оборотнем. Он может либо выступить на стороне Хиррина, либо, наоборот, изгнаться от проклятия и бросить Хиррину вызов.

## THE ELDER SCROLLS III: MORROWIND

Подобно [протагонистам](#) в других играх серии, главный герой *Morrowind* является никому не известным заключенным; его пол, расу и внешность игрок может определить по своему усмотрению. Власти Тамриэльской империи отправляют его на остров Вварденфелл на корабле, где освобождают и направляют к Каю Косадесу — члену секретной организации Клинков, подчиняющейся императору. В дальнейшем игрок свободен в поиске заданий и интересных мест на острове. Кай Косадес выступает в роли наставника и руководителя главного героя, направляя его расследовать таинственные исчезновения местных жителей и пророчества. Эти события связаны с ожидаемой [реинкарнацией](#) Неревара Индорила — появлением возрожденного мессии, известного как «Нереварин». Под управлением игрока герой игры занимает это место, либо действительно будучи воплощением Неревара, либо, по крайней мере, неслучайно решитво Морровинда в интересах Тамриэльской империи или своих [сообществ](#).<sup>[23]</sup>

На игрока возлагается задача исполнить пророчества о Нереварине и бросить вызов Дагот Уру. Пророчества являются отдельными заданиями — они включают в себя, например, изживание кортрусом и излечение от чумной болезни, а также объединение различных враждующих группировок на острове. После выполнения пророчеств герой может заручиться помощью Вивека, одного из божественных членов Трибунала, или убить его; с помощью чудесных артефактов — Инструментов Кагренуса — он может разбить Сердце Дорхана в недрах Красной горы и таким образом лишить Дагот Ура источника силы. Сражение с Дагот Уром является последней связанной с сюжетом битвой игры; после смерти Дагот Ура игрок получает поздравления от богини Азуры и может свободно исследовать остров дальше. С уничтожением Сердца Дорхана и Дагот Ура мир игры частично меняется — прекращаются моровые бури, а поработанные Дагот Уром члены Шестого Дома возвращаются к нормальной жизни.

Дополнения *Tribunal* и *Bloodmoon* добавляют в игру новые места за пределами Вварденфелла — город Морнхолд на материке и северный заснеженный остров Солстхейм соответственно. В *Tribunal* игрок сталкивается с угрозой со стороны организации убийц — Темного Братства — и выполняет различные задания для короля Хелсета и живого божества Альмалексина, а также посещает населенный механическими созданиями Заводной город, принадлежащий другому божественному члену Трибунала, Сота Силу. События дополнения *Bloodmoon* связаны с колонизацией острова Солстхейм Восточной имперской компанией и угрозой со стороны оборотней; как выясняется, эта угроза исходит от бога Хирсина, Принца Охоты, и игровой персонаж сам становится оборотнем. Он может либо выступить на стороне Хирсина, либо, наоборот, излечиться от проклятия и бросить Хирсину вызов.



## LINEAGE II

В Lineage 2 одновременно представлены режимы игры против противников, управляемых искусственным интеллектом и персонажей, которыми управляют живые игроки. Игроки могут объединять свои усилия в обоих режимах соединяясь в различные группы, постоянные или временные, большие и малые. Примером сравнительно постоянного объединения игроков является «клан», «альянс», временного «группа», «командный канал» состоящий из отдельных групп.



## FAR CRY 3

Главный герой, Джейсон Броди, отправляется с друзьями в отпуск на необычайно красивый тропический остров Рук Айленд. После парашютного прыжка, приземлившись на одном из островов архипелага, они попадают в руки к местным пиратам под руководством Вааса Монтенегро — психопата, наркомана и садиста.

Ночью Грант, старший брат Джейсона, инициирует вместе с ним побег, используя свои армейские навыки, и по ходу дела учит нескольким приёмам бесшумного передвижения по вражеской территории. Однако побег заканчивается трагедией, и Грант умирает от рук Вааса, который Джейсону в качестве насмешки даёт тридцать секунд на побег, при этом говоря: «Если не джунгли тебя сожрут, то я». Во время переправы через канатный мост героя застигает врасплох боевой вертолёт пиратов. Пулемётные выстрелы перебивают верёвки — Джейсон падает в реку и теряет сознание. Его спасает глава местного сопротивления — Деннис Роджерс, который считает Джейсона воином, ибо тот единственный, кто смог сбежать из лагеря пиратов и остаться в живых. Набив парню его первую татау (местная традиционная татуировка воина) и быстро объяснив ситуацию, Деннис втягивает Джейсона в продолжительную войну повстанцев и пиратов за власть над островом, обещая помочь ему освободить остальных друзей.



## ASSASSIN'S CREED UNITY

В настоящие дни на игрока выходят ассасины и просят найти Мудреца в памяти Арно. Сюжет разворачивается вокруг молодого ассасина Арно Виктора Дориана. Его отца убили, когда он был ещё маленьким. В тот же день он знакомится со своей будущей возлюбленной Элизой де ла Серр. Через много лет он становится свидетелем убийства её отца, Великого магистра ордена Тамплиеров Франсуа де ла Серра. За это преступление его сажают в Бастилию, где он знакомится с заключённым Пьером Беллеком, мастером ассасином. Когда они освобождаются, Беллек зовёт его в братство. Через некоторое время выясняется, что за всеми происшествиями стоял новый Великий магистр ордена Тамплиеров Франсуа-Тома Жермен. Арно вместе с Элизой проникает в Тампль и убивают Жермена, но при этом погибает и Элиза. В современности же ассасины настоящего сообщают игроку, что миссия выполнена, останки Мудреца спрятаны ещё 200 лет назад самим Арно.



## THE WITCHER 3

Геральт и Весемир в поисках Йеннифэр останавливаются в деревушке Белый Сад, занятой нильфгаардцами в ходе войны. Йеннифэр помогает Геральту добраться до города Визимы, где нильфгаардский император Эмгыр вар Эмрейс поручает ведьмаку найти Цири — с этой целью Геральт должен посетить несколько мест: Велен, Новиград и острова Скеллнге. В Велене Геральт встречается с Филипом Стенгером, известным как «Кровавый Барон»; Барон некоторое время давал приют Цири, но в обмен на помощь Геральт должен найти пропавших жену и дочь Кровавого Барона. В их поисках ведьмак сталкивается со своей старой знакомой, волшебницей Кейрой Мец, скрывающейся в Велене от охотников за колдуньями, а позже — с потусторонними силами: Хозяевами Леса, тремя древними ведьмами, которым поклоняются местные крестьяне. В Новиграде Геральт встречается с Трисс Меритоальд, которая направляет его к «онейромантке» Корине Тилли, умеющей по сновидениям узнавать прошлое. Ведьмак узнаёт, что Цири встречалась со старым другом Геральта, бардом Лютиком; Лютик, однако, попал в лапы главаря одной из новиградских банд, Ублоода Младшего. С помощью бывшего шефа реданской разведки Сигизмунда Дийкстры, короля Редании Радовла и других союзников Геральт освобождает Лютика и узнаёт, что Цири с помощью Лютика пыталась добыть инструменты для снятия некоего проклятия. На архиепископстве Скеллнге Геральт встречается с Йеннифэр, расследующей магическую катастрофу, связанную с Цири; благодаря неохотной помощи друида Мыповура они узнают, что Цири побывала на островах вместе с эльфом-чародеем. Йеннифэр применяет некромантно, чтобы оживить и допросить труп Скьялла — островитянина, помогавшего Цири и погибшего во время нападения Дикой Охоты, и узнаёт, что Цири бежала в Велен.

Собрав все нити расследования воедино, Геральт вывозит из замка Кровавого Барона карлика по прозвищу Ума в Каэр Морхен и с помощью Йеннифэр и других ведьмаков избавляет его от проклятия. Под личиной Умы обнаруживается слугица Цири — эльф Аваллак'х, который сообщает Геральту, где искать саму девушку: она скрывается на заколдованном Острове Туманов от Эредина, короля Дикой Охоты. Геральт вывозит Цири с Острова Туманов в Каэр Морхен, где Цири, ведьмаки и все союзники, которых Геральту удалось собрать, отражают нападение Дикой Охоты. Весемир погибает, убитый одним из соратников Эредина, Имлерихом; Геральт и Цири мстят за старого наставника, ворвавшись на шабаш на Альсой Горе в Велене и убив Имлериха и двух из трёх Хозяек Леса. Они добираются до Новиграда, где Аваллак'х готовит план, позволяющий ведьмакам окончательно разделаться с Дикой Охотой. Для этого Геральт, Йеннифэр и Трисс собирают волшебниц из разрозненной Доли Чародеек; Геральт помогает Цири встретиться со старыми друзьями и врагами в Новиграде; вместе с Аваллак'хом он посещает другие миры, чтобы вывести из игры ещё одного соратника Эредина — эльфа Ге'эльса — и убедиться, что Король Дикой Охоты не получит поддержки со своей родины. Для финальной битвы на Скеллнге Геральт и Цири получают ещё и поддержку от императора Эмгыра и островитяни: героям удаётся заманить корабль Дикой Охоты Нагальфаар в залив Ундвика, где герои сходятся с Эредином и Дикой Охотой в последней битве. После победы умирающий Эредин заявляет Геральту, что Аваллак'х обманул их обоих и забрал Цири, чтобы сделать то же самое, что пытался сделать сам Эредин — открыть портал в другой мир и устроить новое Сопряжение Сфер. Геральт и Йеннифэр добираются до эльфийской башни Tor Gvalch'ca, где Геральт узнаёт, что портал был открыт по воле Цири, решившей уничтожить угрожающий всем мирам Белый Хлад раз и навсегда. Она оставляет Геральта и Аваллак'ха у дверей в башню и входит в портал.

## САМАЯ СКАНДАЛЬНА ИГРА

Недавно вышла новая игра Fallout 76-компьютерная игра в жанре Action  
RPG, разработанная Bethesda Game Studios. Игра оказалась не доработанной. Много багов, фейлов и полное отсутствие сюжета игры. Так же графика показала себя не лучшим образом. Fallout 4, созданная ещё в 2015 году, оказалась лучшей игрой серии игр. Конечно Fallout 76 тоже уже имеет своих фанатов, это дело каждого. Как по мне, то игру нужно ещё доработать.



# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

*Вот и всё.*

Подписывайтесь на нашу группу *г. Атерпде.*

*Дальше будет интереснее)*

*Удачной игры Геймер!)*