

ARVOT

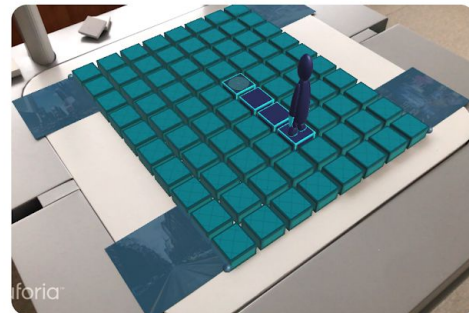
Приложение дополненной
реальности

ЧТО ТАКОЕ AR-STAND?

AR-Stand - конструктор для создания сцен гибридной реальности, где физические и цифровые объекты существуют вместе и взаимодействуют в реальном времени. Проект состоит из двух основных частей:



AR-STAND



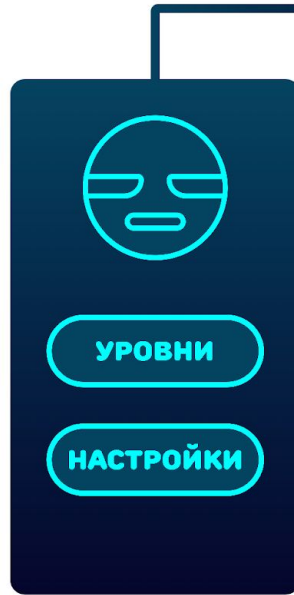
ПРИЛОЖЕНИЕ

ЧТО ТАКОЕ ARBOT?



ARBot - игра, созданная для обучения детей началам алгоритмического мышления. При помощи кубиков игроки выкладывают на стенде алгоритм перемещения робота, движение которого проецируется на стенд, и отображается в приложении при помощи дополненной реальности. По ходу продвижения по уровням игрок не только прокладывает простой маршрут, но и преодолевает различные препятствия, а также пишет и использует собственные функции.

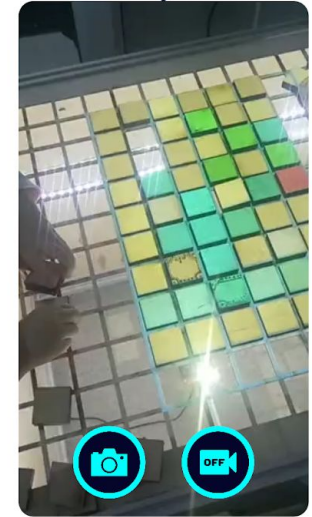
UX И UI ПРИЛОЖЕНИЯ (ПОРТРЕТНАЯ ОРИЕНТАЦИЯ)



МЕНЮ



УРОВНИ



УРОВЕНЬ

UX И UI ПРИЛОЖЕНИЯ (АЛЬБОМНАЯ ОРИЕНТАЦИЯ)



ГРАФИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ



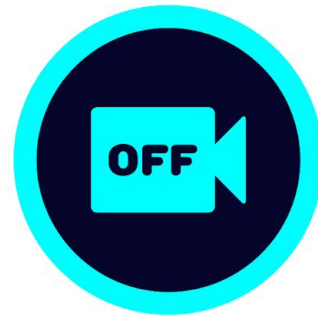
ЛОГОТИП



СКРИНШОТ



**ВКЛ ЗАПИСЬ
ЭКРАНА**

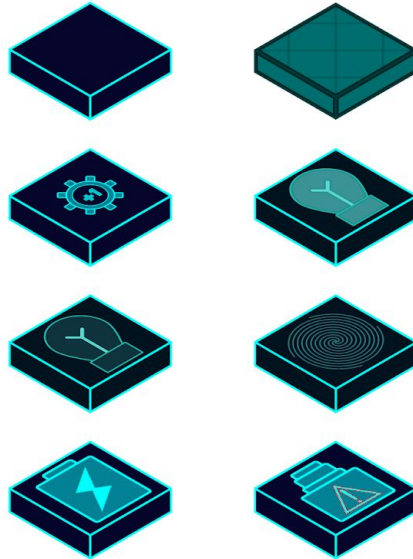


**ВЫКЛ ЗАПИСЬ
ЭКРАНА**

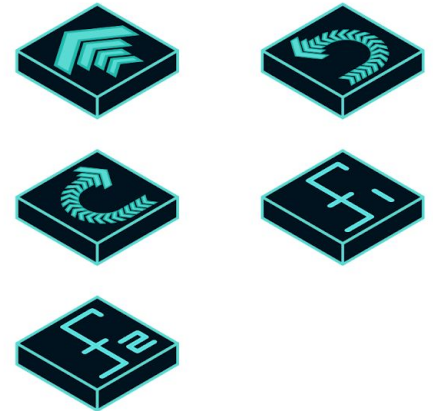
ВИРТУАЛЬНОЕ ОКРУЖЕНИЕ (МОДЕЛИ)



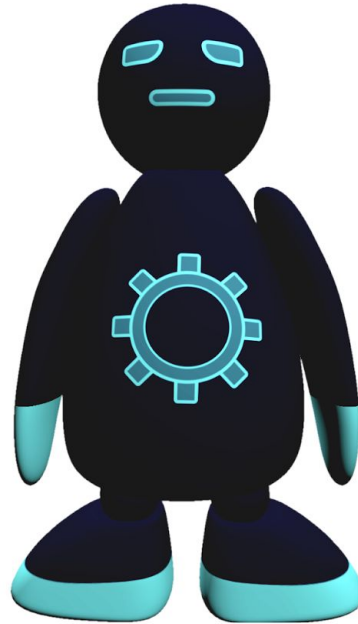
ЭЛЕМЕНТЫ КОМПОЗИЦИИ



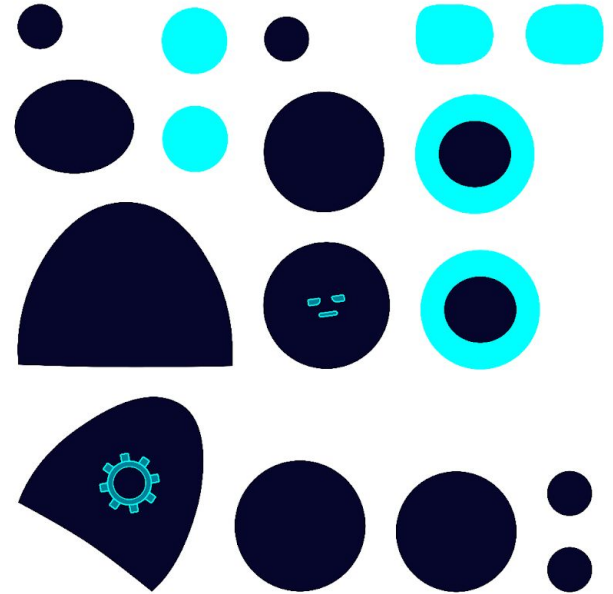
ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ



МОДЕЛЬ И ТЕКСТУРА РОБОТА

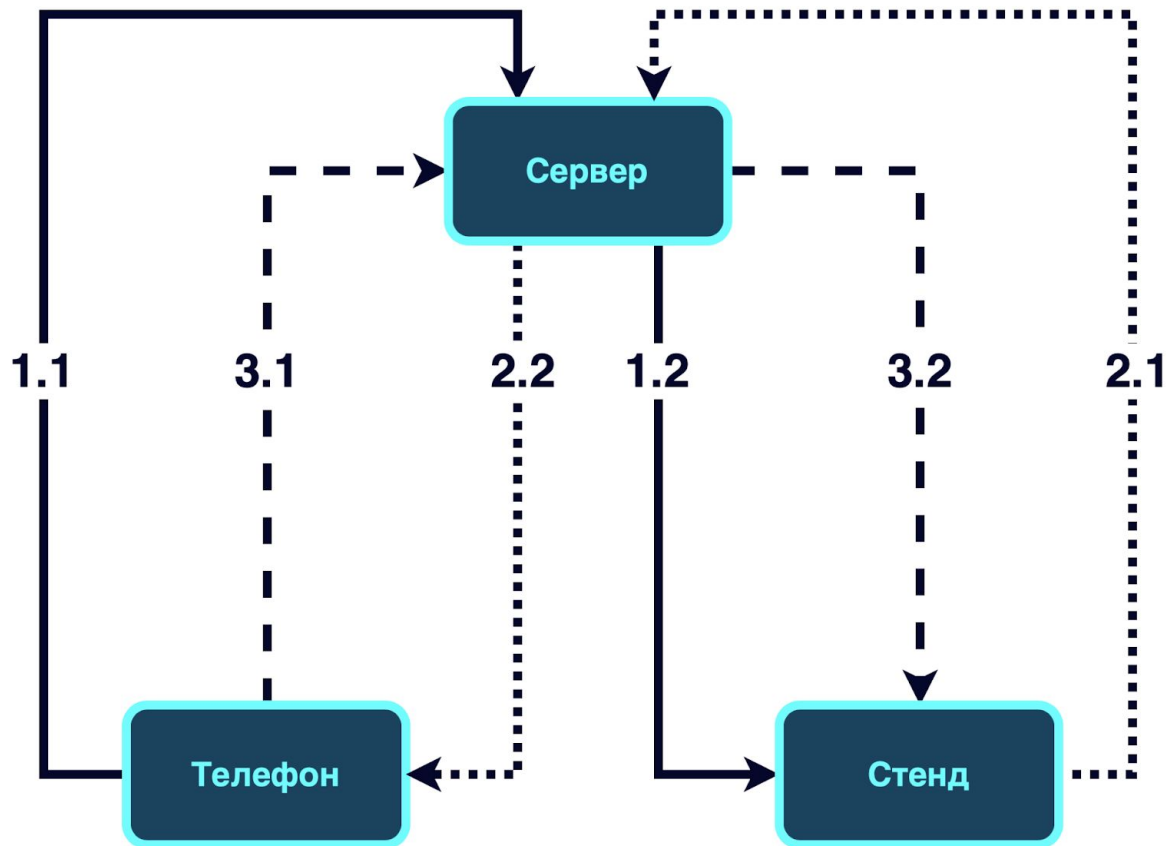


МОДЕЛЬ



ТЕКСТУРА

ЛОГИКА ПРИЛОЖЕНИЯ



ВИДЕО ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ

