



# 14 вопросов

1 балл = 3

2 балла = 4

3 и более баллов = 5

Что рассчитывает данная формула?  
Что означают неизвестные?

$$K_c = \frac{V_c \cdot 100\%}{V_0}$$

## **СТЕПЕНЬ СЖАТИЯ ИНФОРМАЦИИ**

$V_c$  – объем сжатого файла

$V_0$  – объем исходного файла

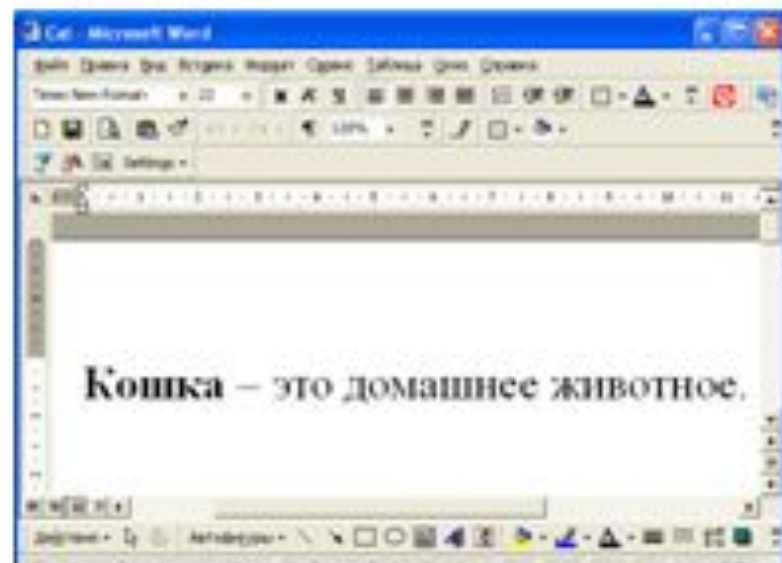
$K_c$  – коэффициент сжатия

# Что может храниться в следующих файлах:

**cat.bmp**



**cat.doc**



# Какие из предложенных имен файлов составлены правильно?

1. Скала.gif ←
2. Реферат.txt ←
3. Урок?.doc
4. 012.jpg ←
5. z1!!!.txt ←
6. \1/.doc



# Виды архивов:

- самораспаковывающиеся;
- многотомные;
- непрерывные



# Какие из предложенных имен файлов составлены правильно?

1. текст1.gif ←
2. /1/.txt
3. 172\_8?.doc
4. школа172.jpg ←
5. 2>1.txt
6. Документ!!!.doc ←



# Компьютерный вирус – это ...

- **Компьютерный вирус** – это специально созданная небольшая программа, способная к саморазмножению, засорению компьютера и выполнению других нежелательных действий.

Драйверы – это ...

*Драйверы* – это программы,  
управляющие устройствами.





# Какие из предложенных имен файлов составлены правильно?

1. текст.gif ←

2. ///.txt

3. 12?.doc

4. f5.jpg ←

5. 1>.txt

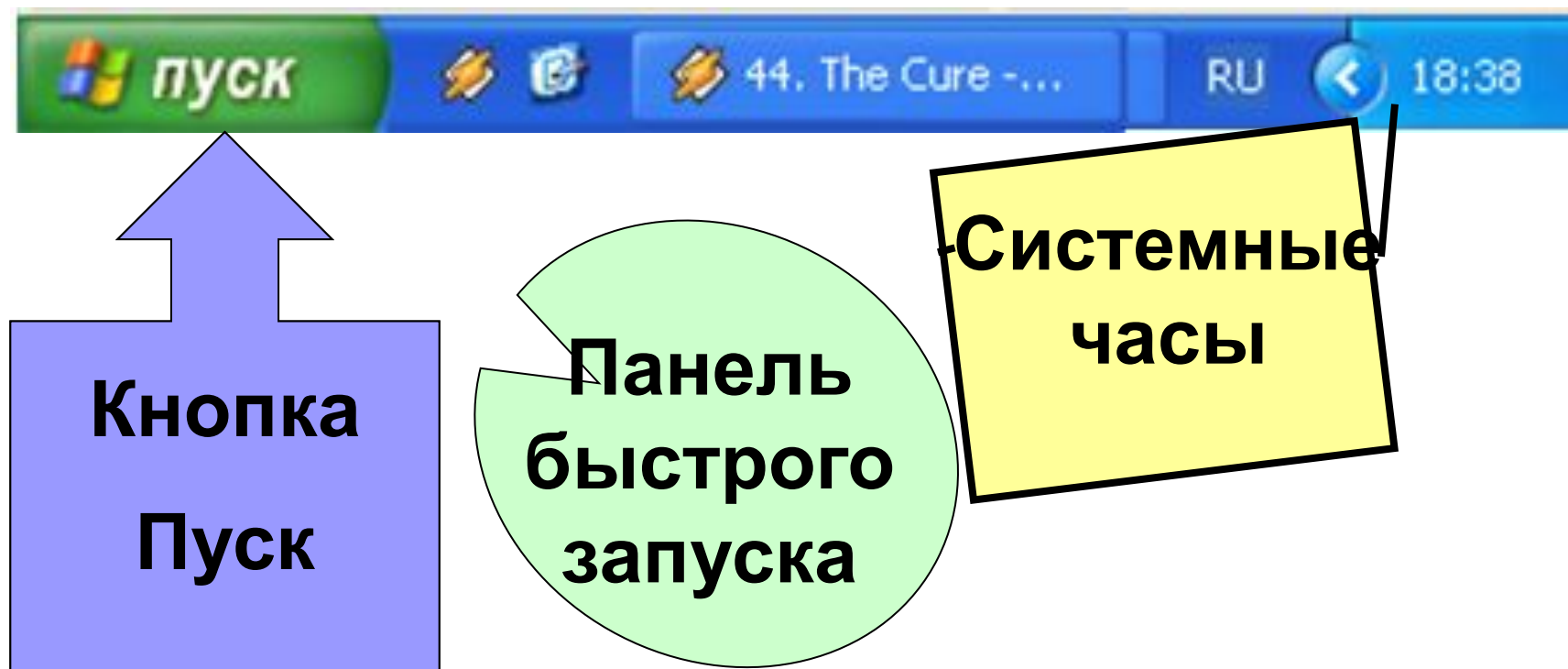
6. 4аб.doc ←



Первый в мире компьютерный вирус  
назывался **Brain, Пакистанский вирус**  
Он появился в **1986** году



Как называется данный раздел  
Панели задач?



# Отличительная особенность *файловых вирусов*

- Внедряются в программы и активизируются при их запуске



Назовите 2 класса антивирусных программ

**АНТИВИРУСНЫЕ ПРОГРАММЫ**

```
graph TD; A[АНТИВИРУСНЫЕ ПРОГРАММЫ] --> B[СКАНЕРЫ]; A --> C[СТОРОЖА]
```

**СКАНЕРЫ**

**СТОРОЖА**

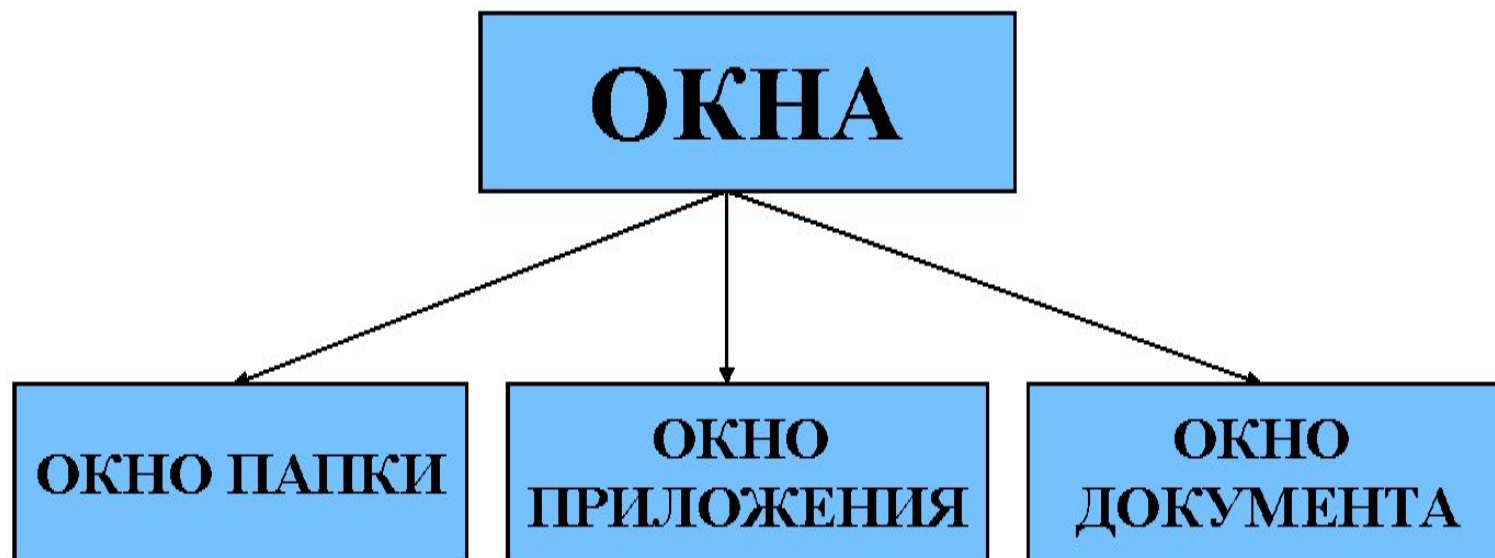
Как называется данный раздел  
Панели задач?



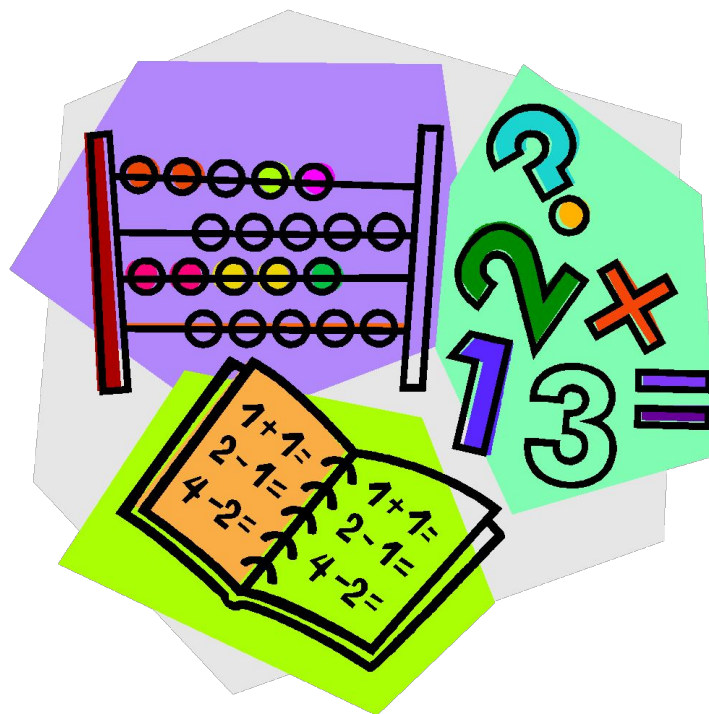
Кнопки  
программ

Языковая  
панель

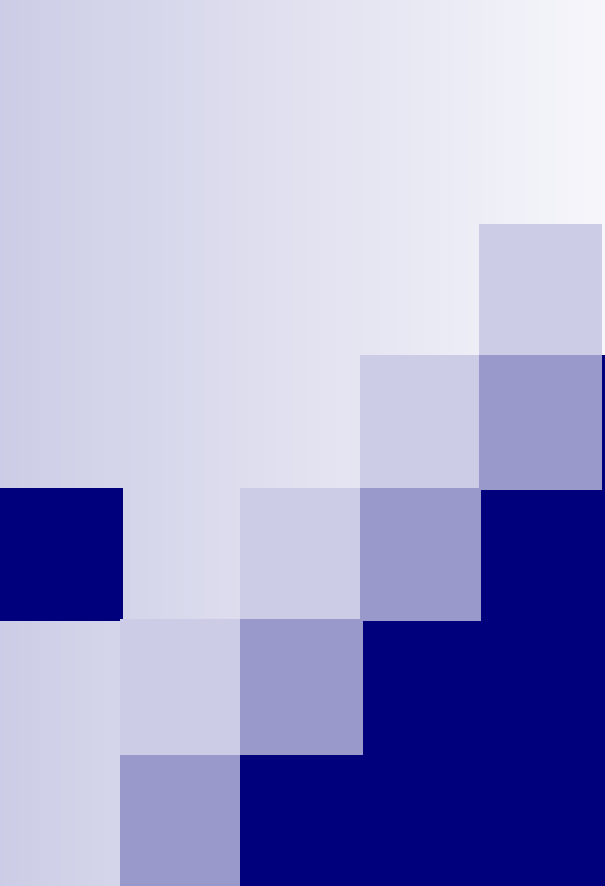
Окна бывают трех типов.  
Назовите их.



# Подсчитываем баллы







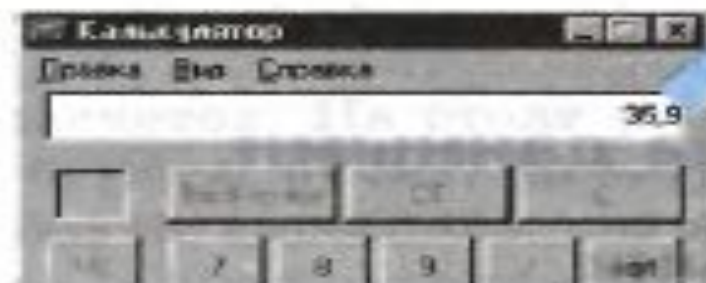
# Организация обмена данными

- Обмен данными – это передача данных от одного объекта к другому.



- Составной документ – это документ, в котором объединены данные, созданные в разных приложениях.







# Обмен данными в среде Windows

- Перетаскивание объектов мышью
- Через буфер обмена
- По технологиям OLE

# Перетаскивание объектов мышью

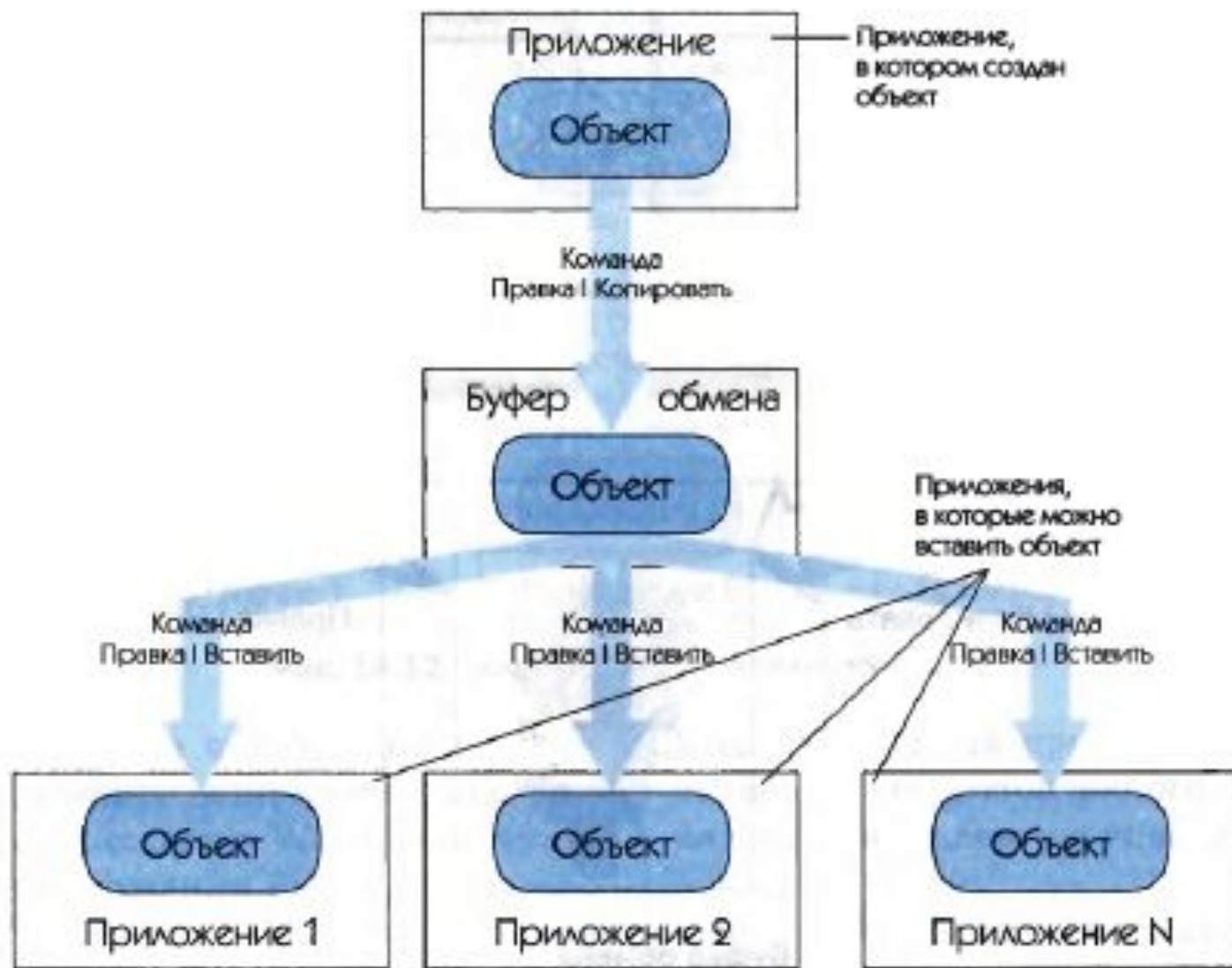
- Производится между близко расположенными объектами

# Через буфер обмена

- Буфер обмена – это область памяти, которая служит для временного хранения данных, предназначенных для обмена.



Схема обмена данными через буфер





# Обмен данными по технологиям OLE

OLE – Object Linking and Embedding

– связывание и внедрение объектов

**Объект OLE** – это любые данные, которые создаются каждый в своем приложении, а затем включаются в составной документ.

*Отличительная особенность - связь*



Схема обмена данными по технологии OLE

