



# *Алгебра*

**Лекции – 36 часов**

**Пр. зан. – 36 часов**

**Зачет**

**Лектор: доц. Жмурова Ирина Юньевна**

**Ассистент: ст. пр. Игнатова Анна Васильевна**

# Балльно-рейтинговая система

Тип	Текущий контроль	Рубежный контроль
<b>1 модуль</b>		
Теор.опросы	9	
Практ.зан.	16	
Коллоквиум		25
<b>2 модуль</b>		
Теор.опросы	9	
Практ.зан.	16	
Коллоквиум		25

# Требования

- **Опросы на лекциях: 0; 0,25; 0,5; 1**
- **Отсутствие на лекции: – 1**
- **Итого (max): 18**
- **Коллоквиум (max):  $2 \times 25 = 50$**
- **Практические занятия: 32**
- **Бонусные баллы (max): 10**

# *Литература*

## *(учебники)*

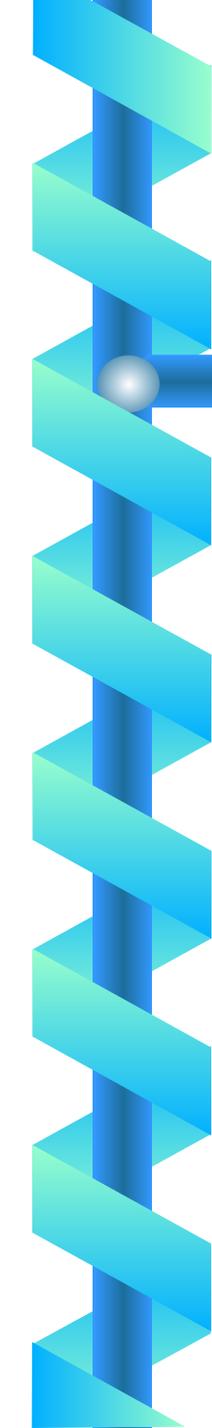
- *А.Г.Курош. Курс высшей алгебры*
- *Варпаховский Ф.Л., Солодовников А.С. Алгебра. Ч. 1.*
- *Кострикин А.И. Введение в алгебру*
- *Б. Ван дер Варден. Алгебра*

# *Литература*

## *(задачники)*

---

- *Проскураков И.В. Сборник задач по линейной алгебре*
- *Варпаховский Ф.Л., Солодовников А.С. Задачник-практикум по алгебре и теории чисел*

- 
- 
- Модуль 1. Алгебра матриц
  - Модуль 2. Комплексные числа

# Модуль 1. Алгебра матриц



# Системы линейных алгебраических уравнений

- *Def 1.* Система линейных алгебраических уравнений (СЛАУ):

$$(1) \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \boxed{\phantom{0}} + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \boxed{\phantom{0}} + a_{2n}x_n = b_2 \\ \boxed{\phantom{0}} \quad \boxed{\phantom{0}} \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \boxed{\phantom{0}} + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

# Системы линейных алгебраических уравнений

- **Def 2.** Набор чисел  $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n$  называется решением системы (1), если при подстановке чисел  $\omega_i$  в каждое уравнение системы (1) получается система верных равенств.
- **Def 3.** Две СЛАУ называются эквивалентными, если они имеют одинаковые решения, либо не имеют решений

# Системы линейны алгебраических уравнений

- **Def 4.** Матрицей системы (1) называется матрица следующего вида:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$

# Системы линейных алгебраических уравнений

- **Def 5.** Расширенной матрицей системы (1) называется матрица следующего вида:

$$A = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} & b_2 \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

# Метод Гаусса

- ***Def.*** Элементарными преобразованиями СЛАУ называются следующие:
  1. Перемена местами двух уравнений
  2. Умножение уравнения на число, отличное от нуля
  3. Прибавление к одному уравнению другого, умноженного на число

# Метод Гаусса

- *Теорема 1.* Если одна СЛАУ получена из другой с помощью конечного числа элементарных преобразований, то она эквивалентна данной.

# Метод Гаусса

- *Теорема 2.* Любую СЛАУ с помощью конечного числа элементарных преобразований можно привести к ступенчатому виду.
- *NB* Этот алгоритм называют алгоритмом Гаусса

# линейных алгебраических

СЛАУ

Приведение к ступенчатому виду

несовместная

совместная

определенная

неопределенная

# Критерий совместности системы

- *Теорема 3.* Для того, чтобы СЛАУ была совместна, необходимо и достаточно, чтобы после приведения ее к ступенчатому виду в ней отсутствовали бы уравнения вида  $0=b$ , где  $b \neq 0$

# Решение неопределенной СЛАУ

- **1.** Привести систему (1) к ступенчатому виду.
- **2.** Выделить свободные и главные неизвестные.
- **3.** Свободные неизвестные перенести в правую часть с противоположным знаком.

# Решение неопределенной СЛАУ

- **4.** В левой части провести обратный ход метода Гаусса.
- **5.** Записать общее решение системы.
- **6.** При необходимости найти частные решения системы
- **NB 1.** Если система неопределенная, то она имеет бесконечное множество решений.
- **NB 2.** Однородная система всегда совместна.

# Примеры решения систем

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ 3x_1 - x_2 + 4x_3 = 6 \\ -2x_1 + 8x_2 + x_3 = 7 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 2 \\ 7x_1 - 4x_2 + x_3 + 3x_4 = 5 \\ 5x_1 + 7x_2 - 4x_3 - 6x_4 = 3 \end{cases}$$

# Примеры решения систем

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 2 \\ 6x_1 - 3x_2 + 2x_3 + 4x_4 + 5x_5 = 3 \\ 6x_1 - 3x_2 + 4x_3 + 8x_4 + 13x_5 = 9 \\ 4x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 + 2x_5 = 1 \\ 4x_1 - 2x_2 + 2x_3 + 4x_4 + 6x_5 = 4 \end{cases}$$

# Операции над матрицами

$$M_{m \times n}(R) = \{A - \text{матрица } m \times n\}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \boxtimes & b_{1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ b_{m1} & b_{m2} & \boxtimes & b_{mn} \end{pmatrix}$$

$$A = \left\| a_{ij} \right\|_{i=1, j=1}^{m \quad n}$$

$$B = \left\| b_{ij} \right\|_{i=1, j=1}^{m \quad n}$$

$$A, B \in M_{m \times n}(R)$$

# Условие равенства матриц

*Def.* Две матрицы из  $M_{m \times n}(\mathbf{R})$  называются равными, если все элементы, стоящие на одних и тех же местах равны

# Сложение матриц

*Def 1.* Суммой матриц  $A$  и  $B$  из  $M_{m \times n}(\mathbf{R})$  называются матрица, элементы которой равны сумме соответствующих элементов матриц  $A$  и  $B$

# Свойства операции сложения

- $1^0$ . Коммутативность
- $2^0$ . Ассоциативность
- $3^0$ . Наличие нейтрального элемента
- $4^0$ . Наличие нейтрализующего элемента
- *NB 1.* Матрица  $-A$  называется матрицей, противоположной к  $A$ , или противоположной матрицей.
- *NB 2.* Алгебраическая структура, обладающая свойствами  $1^0 - 4^0$ , называется **абелевой (коммутативной) группой**.

# Умножение матрицы на число

- **def.** Пусть  $A \in M_{m \times n}(\mathbf{R})$ ,  $\lambda \in \mathbf{R}$ .  
Произведением матрицы  $A$  и числа  $\lambda$  называется матрица, каждый элемент которой получается произведением элемента матрицы  $A$  и числа  $\lambda$

# Свойства операции умножения матрицы на число

- $1^0. 1 \cdot A = A$
- $2^0. \lambda(\mu A) = (\lambda\mu)A$
- $3^0. \lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$
- $4^0. (\lambda+\mu)A = \lambda A + \mu A$
- $5^0. (\lambda A)B = \lambda(AB) = A(\lambda B)$

# Умножение матриц

$R^n$  – арифметические векторы

$$a = (a_1, a_2, \dots, a_n), a_i \in R$$

$$b = (b_1, b_2, \dots, b_n), b_i \in R$$

$(a, b)$  – скалярное произведение векторов

$$(a, b) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$



# Свойства скалярного произведения арифметических векторов

---

- $1^0$ . Коммутативность
- $2^0$ . Однородность
- $3^0$ . Аддитивность
- $4^0$ . Неотрицательность

# Определение произведения квадратных матриц

$$A, B \in M_{2 \times 2}(R) = M_2(R)$$

$$A = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha x + \beta z & \alpha y + \beta t \\ \gamma x + \delta z & \gamma y + \delta t \end{pmatrix}$$

# Определение произведения матриц

$$A, B \in M_{2 \times 2}(R) = M_2(R)$$

$$A_1 = (\alpha, \beta) \quad A_2 = (\gamma, \delta)$$

$$B^1 = \begin{pmatrix} x \\ z \end{pmatrix} \quad B^2 = \begin{pmatrix} y \\ t \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} (A_1, B^1) & (A_1, B^2) \\ (A_2, B^1) & (A_2, B^2) \end{pmatrix}$$

# Определение произведения матриц

$$A = \left\| a_{ij} \right\|_{i=1, j=1}^{n \quad n}$$

$$B = \left\| b_{ij} \right\|_{i=1, j=1}^{n \quad n}$$

$$AB = \left( \begin{array}{cccc} (A_1, B^1) & (A_1, B^2) & \boxtimes & (A_1, B^n) \\ (A_2, B^1) & (A_2, B^2) & \boxtimes & (A_2, B^n) \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ (A_n, B^1) & (A_n, B^2) & \boxtimes & (A_n, B^n) \end{array} \right)$$

# Определение произведения матриц

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 2 & 7 & 9 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 3 & -2 & -3 \\ 4 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$



# Свойства операции умножения квадратных матриц

---

- ~~1<sup>0</sup>. Коммутативность~~
- 2<sup>0</sup>. Ассоциативность
- 3<sup>0</sup>. Существование нейтрального элемента
- ~~4<sup>0</sup>. Существование обратного элемента~~



# Умножение прямоугольных матриц

- *Условие согласования*
- Число столбцов левой матрицы должно быть равно числу строк правой

# Умножение прямоугольных матриц

- *def.* Пусть  $A \in M_{m \times n}(\mathbf{R})$ ,  $B \in M_{n \times r}(\mathbf{R})$ . Произведением матриц  $A$  и  $B$  называется матрица  $C \in M_{m \times r}(\mathbf{R})$ , вычисляемая по правилу:

# Умножение прямоугольных матриц

$$A = \left\| a_{ij} \right\|_{i=1, j=1}^{m \quad n}$$

$$B = \left\| b_{ij} \right\|_{i=1, j=1}^{n \quad r}$$

$$AB = \begin{pmatrix} (A_1, B^1) & (A_1, B^2) & \boxtimes & (A_1, B^r) \\ (A_2, B^1) & (A_2, B^2) & \boxtimes & (A_2, B^r) \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ (A_m, B^1) & (A_m, B^2) & \boxtimes & (A_m, B^r) \end{pmatrix}$$



# Свойства операции умножения матриц (в общем виде)

---

- **1<sup>0</sup>. Коммутативность**
- **2<sup>0</sup>. Ассоциативность**
- **3<sup>0</sup>. Существование нейтральных элементов: левого и правого**
- **4<sup>0</sup>. Дистрибутивность относительно сложения**

# Операция транспонирования матрицы

$$A = \left\| a_{ij} \right\|_{i=1 j=1}^{m \ n}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$A^{\tau} = \left\| a_{ji} \right\|_{j=1 i=1}^{n \ m}$$

$$A^{\tau} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \boxtimes & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \boxtimes & a_{m2} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{1n} & a_{2n} & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$

# Свойства операции транспонирования

- $1^0. (A+B)^\tau = A^\tau + B^\tau$
- $2^0. (\lambda A)^\tau = \lambda A^\tau$
- $3^0. (A^\tau)^\tau = A$
- $4^0. (AB)^\tau = B^\tau A^\tau$

# Определитель квадратной матрицы

Определителем квадратной матрицы  $A \in M_n(\mathbb{R})$  называют ее числовую характеристику,

$$\det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix}$$

# Определитель квадратной матрицы

Определитель квадратной матрицы  $A \in M_n(\mathbb{R})$  – ее числовая характеристика

$$\det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix}$$

# Определитель квадратной матрицы

Определитель матрицы второго порядка:

$$\begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes \\ \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes \\ \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes \\ \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix}$$

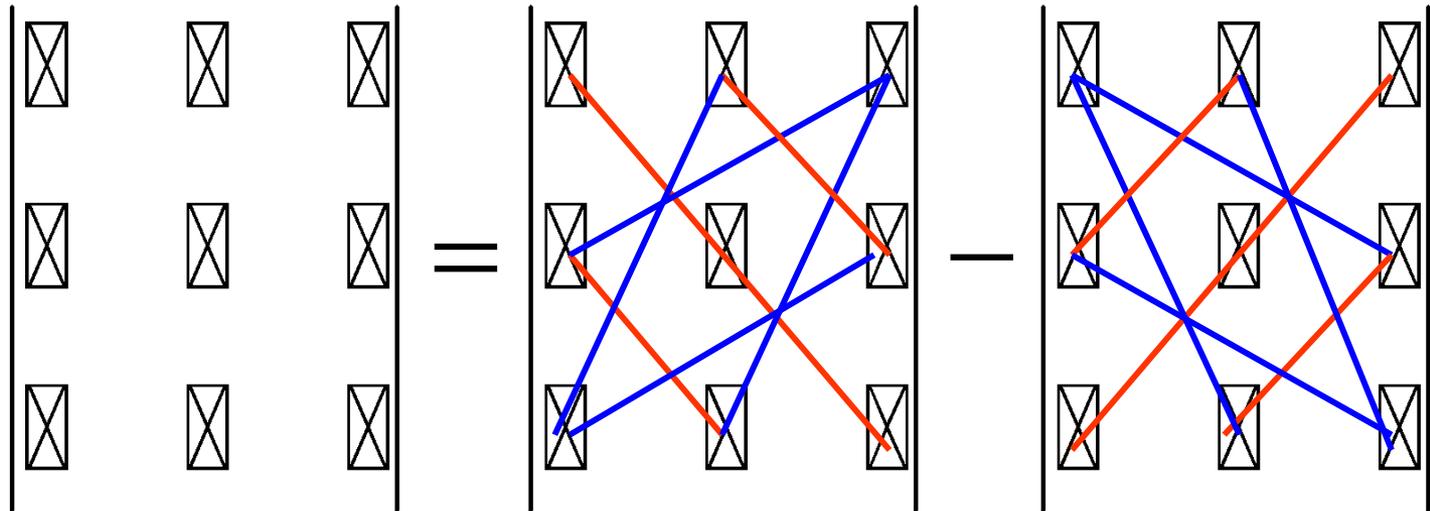
$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

# Определитель 3-го порядка

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$

$$= a_{11}a_{22}a_{33} + a_{13}a_{21}a_{32} + a_{12}a_{23}a_{31} - \\ - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}$$

# Определитель 3-го порядка: правило Саррюса



# Определитель $n$ -го порядка

$$\begin{vmatrix} a_{11} & \boxtimes & a_{1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{\varphi \in S_n} \operatorname{sgn} \varphi \prod_{i=1}^n a_{i\varphi(i)} =$$
$$= \sum_{\varphi \in S_n} \operatorname{sgn} \varphi a_{1\varphi(1)} a_{2\varphi(2)} \boxtimes a_{n\varphi(n)}$$



# Свойства определителей

- $1^0$  Определитель  $n$ -го порядка содержит  $n!$  слагаемых, из которых половина берется со знаком «+», а половина – со знаком «-»

# Свойства определителей

- $2^0$  При транспонировании определитель матрицы не меняется
- *NB* Из свойства  $2^0$  следует, что все свойства определителей можно формулировать как для строк, так и для столбцов

# Свойства определителей

- **3<sup>0</sup>** Если какая-нибудь строка (столбец) матрицы состоит из нулей, то ее определитель равен нулю

$$\begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ 0 & \boxtimes & 0 \\ \boxtimes & \boxtimes & \end{vmatrix} = 0$$

# Свойства определителей

- 4<sup>0</sup> Если матрица  $B$  получена из матрицы  $A$  элементарным преобразованием 1 типа, то  $\det B = - \det A$ .

$$\begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{i1} & a_{i2} & \boxtimes & \boxtimes & a_{in} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{j1} & a_{j2} & \boxtimes & \boxtimes & a_{jn} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{j1} & a_{j2} & \boxtimes & \boxtimes & a_{jn} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{i1} & a_{i2} & \boxtimes & \boxtimes & a_{in} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix}$$

# Свойства определителей

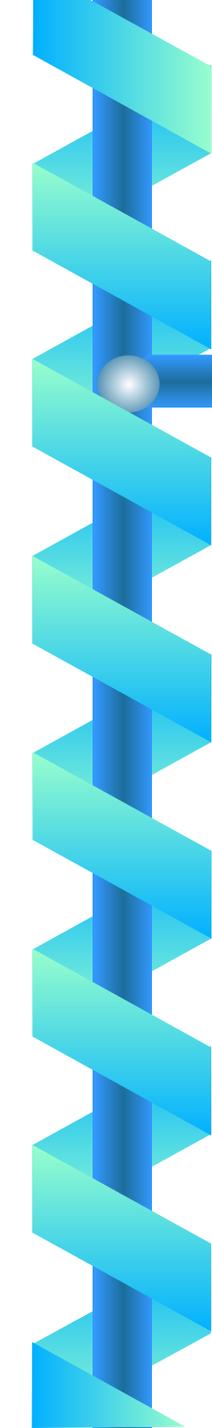
- $5^0$  Если матрица  $B$  получена из матрицы  $A$  элементарным преобразованием 2 типа, то
- $\det B = \lambda \det A$ .

$$\left| \begin{array}{cccc} \lambda a_{i1} & \boxtimes & \lambda a_{im} & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{array} \right| = \lambda \left| \begin{array}{cccc} a_{i1} & \boxtimes & a_{im} & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{array} \right|$$

# Свойства определителей

- 6<sup>0</sup> Если строки (столбцы) матрицы пропорциональны, то ее определитель равен нулю.

$$\begin{vmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \boxtimes & a_{in} \\ ka_{i1} & ka_{i2} & \boxtimes & ka_{in} \end{vmatrix} = 0$$



# Свойства определителей

---

- **7<sup>0</sup>** Если какая-нибудь строка (столбец) матрицы есть сумма двух арифметических векторов, то ее определитель равен сумме определителей, которые получаются из исходной матрицы заменой на соответствующие строки.

# Свойства определителей

$$\begin{vmatrix} a_{i1} + b_{i1} & a_{i2} + b_{i2} & \boxtimes & a_{in} + b_{in} \end{vmatrix} =$$
$$= \begin{vmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \boxtimes & a_{in} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_{i1} & b_{i2} & \boxtimes & b_{in} \end{vmatrix}$$

# Свойства определителей

- **8<sup>0</sup>** Если матрица  $B$  получена из матрицы  $A$  элементарным преобразованием 3 типа, то ее определитель не изменится:
  - $\det B = \det A$ .

# Свойства определителей

$$\begin{vmatrix} a_{i1} & \boxtimes & a_{in} \\ a_{j1} + \lambda a_{i1} & \boxtimes & a_{jn} + \lambda a_{in} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{i1} & \boxtimes & a_{in} \\ a_{j1} & \boxtimes & a_{jn} \end{vmatrix}$$

# Разложение определителя по элементам строки или столбца

- *Def.* Минором  $M_{ij}$ , дополнительным к элементу  $a_{ij}$  называется определитель  $n-1$ -го порядка, полученный из определителя матрицы вычеркиванием строки и столбца, содержащего элемент  $a_{ij}$

# Разложение определителя по элементам строки или столбца

$$M_{ij} = \begin{array}{|cccccc|} \hline a_{11} & \boxtimes & a_{1j-1} & a_{1j+1} & \boxtimes & a_{1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{i-11} & \boxtimes & a_{i-1j-1} & a_{i-1j+1} & \boxtimes & a_{i-1n} \\ \hline a_{i+11} & \boxtimes & a_{i+1j-1} & a_{i+1j+1} & \boxtimes & a_{i+1n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & \boxtimes & a_{nj-1} & a_{nj+1} & \boxtimes & a_{nn} \\ \hline \end{array}$$

# Разложение определителя по элементам строки или столбца

- *Def.* Алгебраическим дополнением элемента  $a_{ij}$  называется его дополнительный минор, взятый с определенным знаком:

- $A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$

- *Ex.* 
$$A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 5 & 7 \\ -3 & 4 & -2 \end{vmatrix}$$

# Малая теорема Лапласа

- Определитель  $n$ -го порядка равен сумме произведений элементов какой-нибудь строки (столбца) и их алгебраических дополнений.

$$\det A = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij} \quad \det A = \sum_{i=1}^n a_{ij} A_{ij}$$

# Доказательство

$a_{11}$	$a_{12}$	$\boxtimes$	$a_{1,n-1}$	$a_{1n}$
$a_{21}$	$a_{22}$	$\boxtimes$	$a_{2,n-1}$	$a_{2n}$
$\boxtimes$	$\boxtimes$	$\boxtimes$	$\boxtimes$	$\boxtimes$
$a_{n-1,1}$	$a_{n-1,2}$	$\boxtimes$	$a_{n-1,n-1}$	$a_{n-1,n}$
$0$	$0$	$\boxtimes$	$0$	$a_{mn}$

# Доказательство

0	⊗	0	$a_{ij}$	0	⊗	0

# Доказательство

$$\left| \begin{array}{cccc} a_{i1} & a_{i2} & \boxtimes & a_{in} \end{array} \right|$$

# Следствие 1

- Пусть  $b_1, b_2, \dots, b_n$  – произвольные числа.
- Сумма

$$\sum_{j=1}^n b_j A_{ij}$$

- равна определителю матрицы В, которая получена из матрицы А заменой  $i$ -й строки числами  $b_1, b_2, \dots, b_n$

# Следствие 1

$$\sum_{j=1}^n b_j A_{ij} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_1 & b_2 & \dots & b_n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

## Следствие 2

- Сумма произведений элементов какой-нибудь строки (столбца) и алгебраических элементов другой строки (столбца) равна нулю

$$\sum_{j=1}^n a_{kj} A_{ij} = 0, \quad k \neq i$$

## Следствие 3

$$\sum_{j=1}^n a_{kj} A_{ij} = \begin{cases} 0, & k \neq i \\ \det A, & k = i \end{cases}$$

# Обратная матрица

- $A \in M_n(\mathbb{R})$
- *def.* Матрица  $A^{-1} \in M_n(\mathbb{R})$  называется обратной к матрице  $A$ , если

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$$

*def.* Матрица, имеющая обратную, называется обратимой

# Свойства обратной матрицы

- $1^0 (A^{-1})^{-1} = A$
- $2^0$  Произведение обратимых матриц обратимо, причем  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- $3^0$  Если матрица  $A$  обратима, то уравнения (1)  $AX=B$  и (2)  $XA=B$  имеют решение
- $4^0 \det A^{-1} = (\det A)^{-1} = \frac{1}{\det A}$

# Свойства обратной матрицы

- **Теорема (критерий обратимости матрицы)** Для того, чтобы матрица  $A$  была обратима, необходимо и достаточно, чтобы ее определитель был отличен от нуля
- ***def*** Если определитель матрицы отличен от нуля, матрицу называют *невырожденной*

## 2 способа нахождения обратной матрицы

1 способ:  $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \hat{A}$

2 способ: метод Гаусса

$$(A|E) \sim (E|A^{-1})$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

# Теорема Крамера

- Пусть (1) – система линейных алгебраических уравнений с квадратной матрицей

$$(1) \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \boxed{\phantom{0}} + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \boxed{\phantom{0}} + a_{2n}x_n = b_2 \\ \boxed{\phantom{0}} \quad \boxed{\phantom{0}} \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \boxed{\phantom{0}} + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

# Теорема Крамера

- Если определитель матрицы системы (1) отличен от нуля, то система (1) является определенной, а ее единственное решение определяется формулами

$$x_i = \frac{\det A_i}{\det A}$$

- где  $A_i$  – матрица, полученная из матрицы  $A$  заменой  $i$ -го столбца столбцом свободных членов



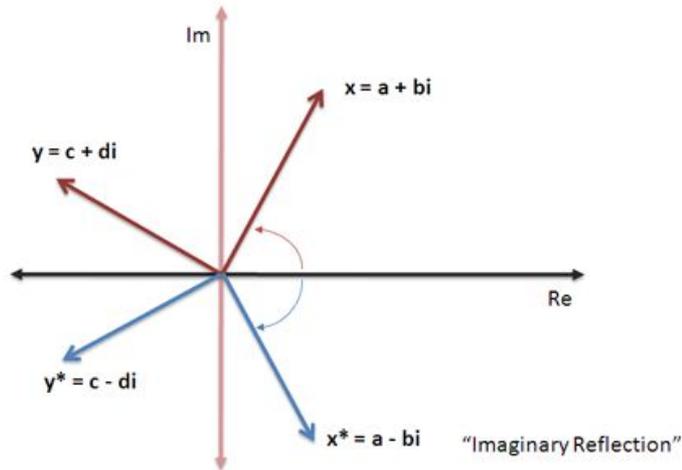
# Пример решения системы по правилу Крамера

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ 3x_1 - x_2 + 4x_3 = 6 \\ -2x_1 + 8x_2 + x_3 = 7 \end{cases}$$

# Модуль 2. Комплексные числа

$$i^2 + 1 = 0$$

Complex Conjugates



# 1. Историческая справка

Впервые мнимые величины появились в работе Дж. Кардано «Великое искусство, или об алгебраических правилах» в 1545 году.

Пользу мнимых чисел при решении кубических уравнений впервые оценил итальянский ученый Р. Бомбелли (1572).

Символ  $i$  предложил российский ученый Д. Эйлер (1777, опубликовано 1794).

Задача о выражении степени  $n$  из комплексного числа была в основном решена в работах английских ученых А. Муавра (1707, 1724) и Р. Котеса (1722).

# 1. Историческая справка

Термин «комплексное число» ввел французский ученый Л. Карно (1803).

В употребление термин вошел после работ К. Гаусса (1831).

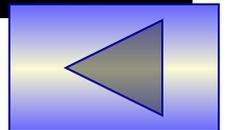
Полное геометрическое истолкование комплексных чисел и действий над ними появилось впервые в работе датского ученого К. Весселя (1799).

Геометрическое представление комплексных чисел называют иногда «диаграммой Аргана» в честь швейцарского ученого Ж. Аргана.

# Абрахам Муавр (*Moivre*)

(1667 – 1754)

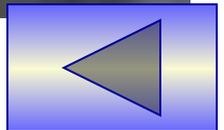
- Абрахам Муавр – английский математик. Муавр нашел (1707) правила возведения в  $n$ -ю степень и извлечения корня  $n$ -й степени для комплексных чисел.



# Карл Фридрих Гаусс (*Gauss*)

(1777 – 1855)

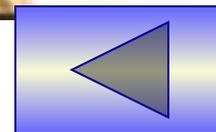
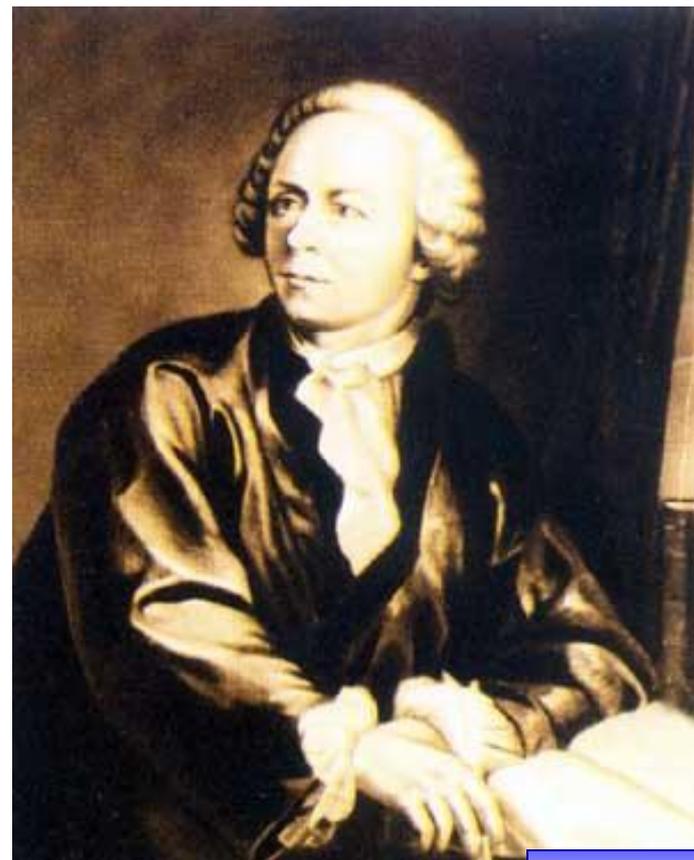
- Карл Фридрих Гаусс – немецкий математик. Работы Гаусса оказали большое влияние на развитие теории чисел.



# Леонард Эйлер (*Euler*)

(1707 – 17830)

- Леонард Эйлер - математик, академик Петербургской академии наук. В его трудах многие математические формулы и символика впервые получают современный вид (ему принадлежат обозначения для  $e$ ,  $\pi$ ,  $i$ )



# предъявляемые к системе КОМПЛЕКСНЫХ ЧИСЕЛ

1.  $\langle \mathbb{C}, +, \cdot \rangle$  – поле
2. Уравнение  $x^2 + 1 = 0$  имеет решение в поле  $\mathbb{C}$
3. Множество действительных чисел – подмножество множества комплексных чисел и все операции согласованы.

# Построение множества КОМПЛЕКСНЫХ ЧИСЕЛ

$$\mathbb{C} = \mathbb{R}^2 = \{(a, b) : a, b \in \mathbb{R}\}$$

*Условие равенства:*

$$(a, b) = (a_1, b_1) \Leftrightarrow a = a_1, b = b_1$$

*Операция сложения:*

$$(a, b) + (a_1, b_1) = (a + a_1, b + b_1)$$

*Операция умножения:*

$$(a, b) \cdot (a_1, b_1) = (aa_1 - bb_1, ab_1 + ba_1)$$

# (алгебраическая) форма КОМПЛЕКСНОГО ЧИСЛА

$$z = (a, b) = (a, 0) + (0, b) = (a, 0) + (b, 0)(0, 1),$$

$$(a, 0) \rightarrow a, (b, 0) \rightarrow b, (0, 1) \rightarrow i, i^2 = -1.$$

$z = a + bi$ ,  $a, b$  – действительные числа,

$i$  – мнимая единица, определяемая равенством  $i^2 = -1$ .

$a = \operatorname{Re} z$  – действительная часть комплексного числа  $z$ .

$b = \operatorname{Im} z$  – мнимая часть комплексного числа  $z$ .  
(иногда мнимой частью называют  $bi$ )

# Равные комплексные числа

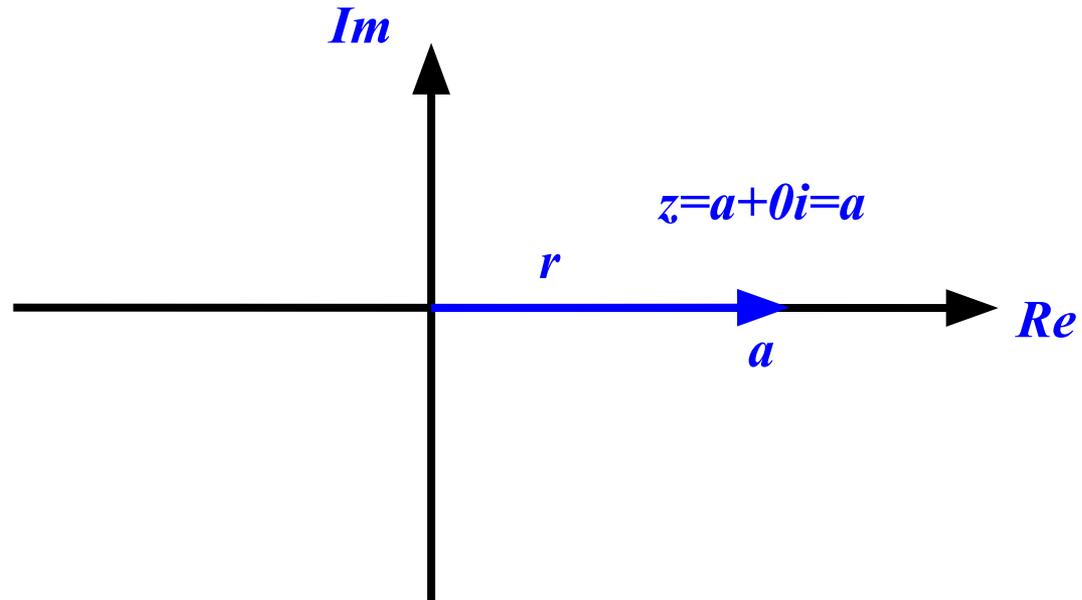
$$z_1 = a + bi, \quad z_2 = c + di$$

$$z_1 = z_2, \text{ если } a = c, \quad b = d.$$

# Действительные числа

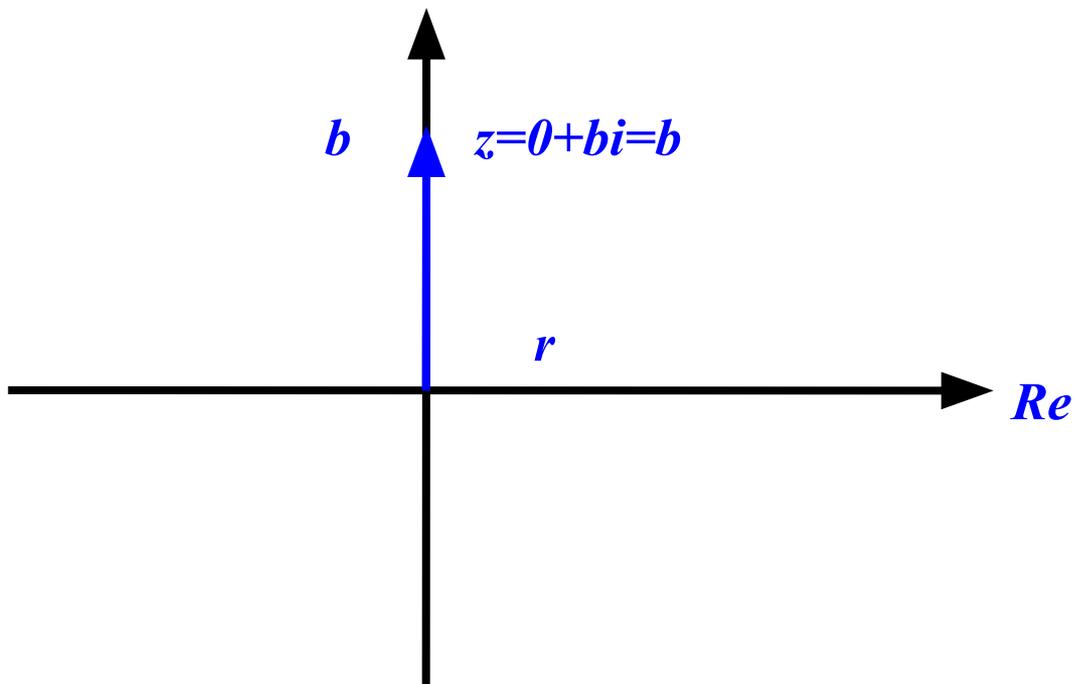
$$z = a + 0i = a,$$

$$z = \operatorname{Re} z$$



# Чисто мнимые числа

$$z=0+bi=bi, z=Im z$$



# Действия над комплексными числами в алгебраической форме

Сложение:  $(a+bi) + (c+di) = (a+c) + (b+d)i$

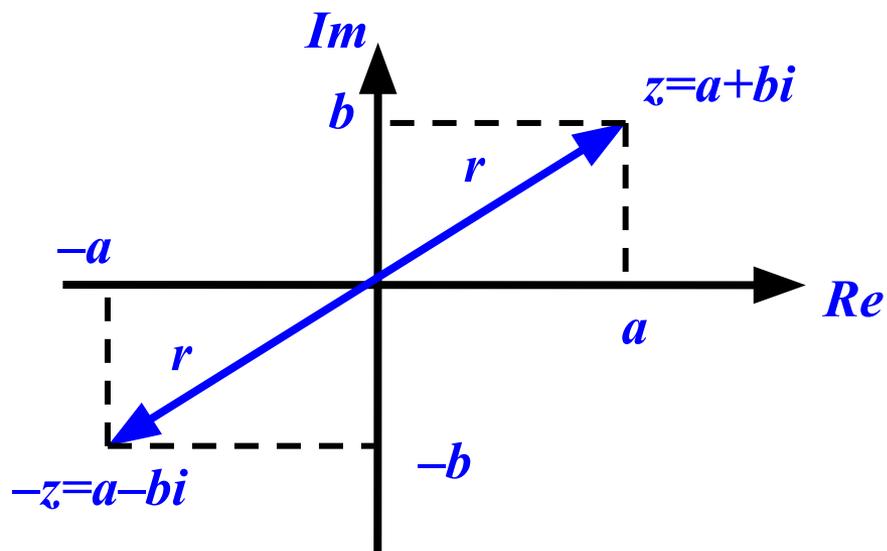
Вычитание:  $(a+bi) - (c+di) = (a-c) + (b-d)i$

Умножение:  $(a+bi) \cdot (c+di) = (ac - bd) + (ad+bc)i$

Деление:  $\frac{a+bi}{c+di} = \frac{(ac+bd) + (bc-ad)i}{c^2+d^2}$

# Противоположные КОМПЛЕКСНЫЕ ЧИСЛА

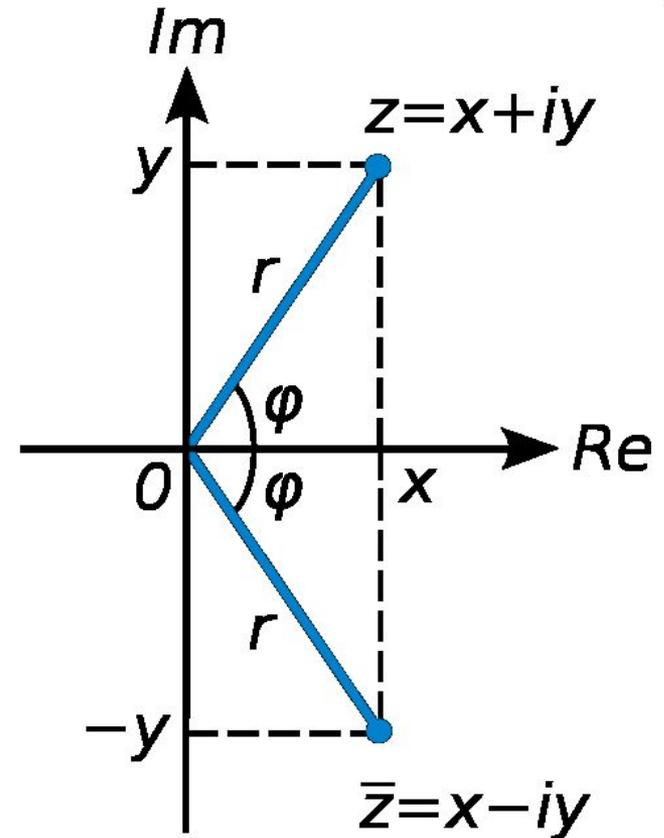
$$z = a + bi,$$
$$-z = -a - bi$$



# Операция комплексного сопряжения

Сопряженные  
комплексные  
числа:

$$z = x + yi, \quad \bar{z} = x - yi$$



# Свойства операции комплексного сопряжения

$$1^0. \quad \overline{z_1 \pm z_2} = \overline{z_1} \pm \overline{z_2}$$

$$2^0. \quad \overline{z_1 \cdot z_2} = \overline{z_1} \cdot \overline{z_2}$$

$$3^0. \quad \overline{\frac{z_1}{z_2}} = \frac{\overline{z_1}}{\overline{z_2}}$$

$$4^0. \quad \overline{\overline{z}} = z$$

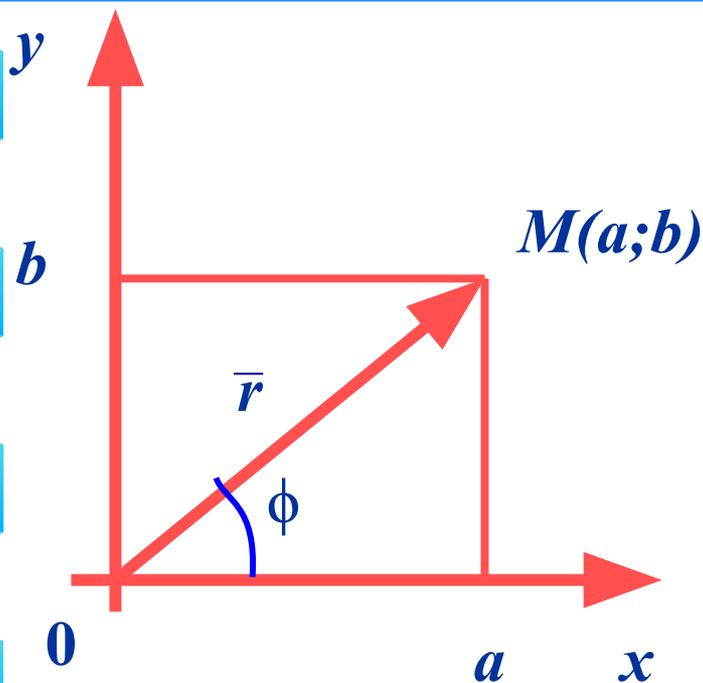
$$5^0. \quad \overline{\overline{z}} = z \Leftrightarrow z \in \mathbb{R}$$

$$6^0. \quad z + \overline{z} = 2 \operatorname{Re} z$$

$$7^0. \quad z - \overline{z} = 2i \operatorname{Im} z$$

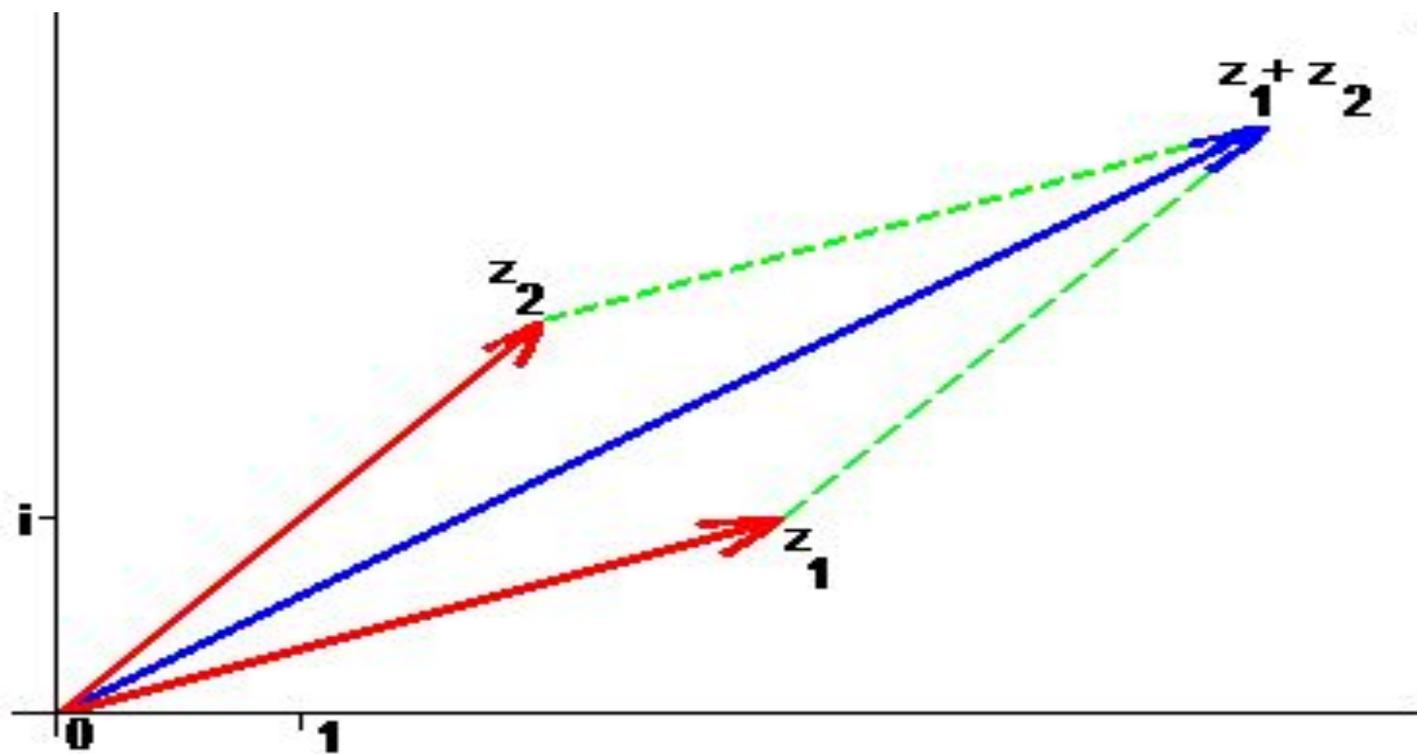
$$8^0. \quad z \overline{z} = |z|^2$$

# Геометрическая интерпретация КОМПЛЕКСНЫХ ЧИСЕЛ



Комплексные числа на плоскости изображаются в прямоугольной декартовой системе координат либо точкой  $M(a; b)$ , либо радиус-вектором этой точки  $\bar{r} = \overline{OM} = (a; b)$ .

### 3. Геометрическая интерпретация комплексных чисел



## 4. Модуль и аргумент комплексного числа

**Модуль  
комплексного  
числа**

$$|z| = r = \sqrt{a^2 + b^2}$$

**Аргумент  
комплексного  
числа**

$$\begin{aligned} \arg z &= \phi, \\ \sin \phi &= b/r, \\ \cos \phi &= a/r \\ 0 \leq \phi &< 2\pi. \end{aligned}$$

# алгебраической формы комплексного числа к тригонометрической

1. Найти модуль  
комплексного  
числа

- $z = a + bi$

$$|z| = r = \sqrt{a^2 + b^2}$$

2. Найти аргумент  $\varphi$   
комплексного  
числа из условий:

$$\cos \varphi = \frac{a}{r}, \sin \varphi = \frac{b}{r}$$

3. Записать  
комплексное  
число в  
тригонометрическ

$$z = a + bi = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

# тригонометрической формы комплексного числа к алгебраической

$$z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) =$$

$$= \underbrace{r \cos \varphi}_{a} + i \underbrace{r \sin \varphi}_{b} = a + bi$$

# алгебраической формы комплексного числа к тригонометрической

$$Z = 2 + 2i,$$

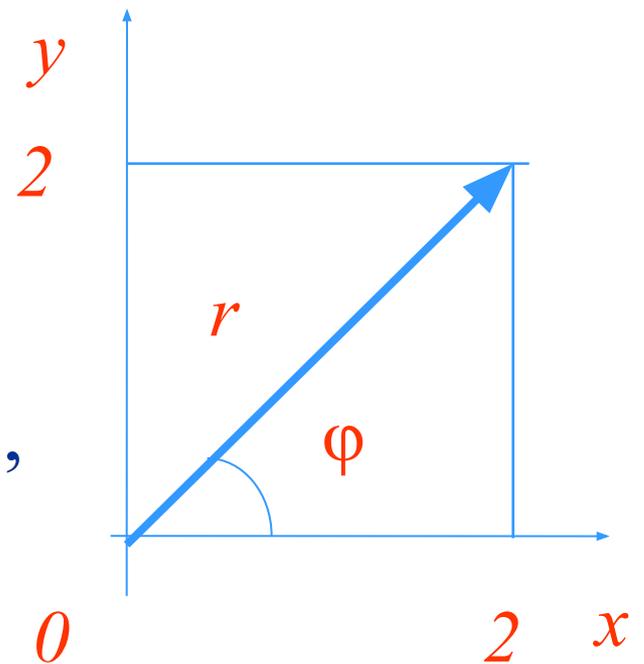
$$a = 2, \quad b = 2,$$

$$r = \sqrt{2^2 + 2^2} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2}.$$

$$\cos \varphi = \frac{2}{2\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2},$$

$$\sin \varphi = \frac{2}{2\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \quad \varphi = \frac{\pi}{4},$$

$$z = 2\sqrt{2} \left( \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right).$$



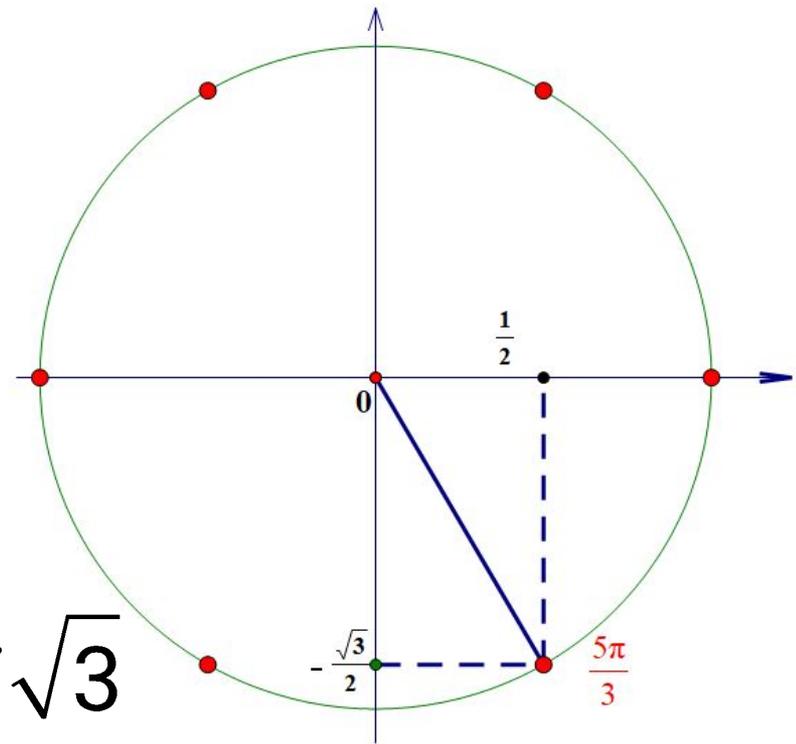
# тригонометрической формы комплексного числа к алгебраической

$$z = 4 \left( \cos \frac{5\pi}{3} + i \sin \frac{5\pi}{3} \right)$$

$$\cos \frac{5\pi}{3} = \frac{1}{2}$$

$$\sin \frac{5\pi}{3} = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$z = 4 \left( \frac{1}{2} - i \frac{\sqrt{3}}{2} \right) = 2 - 2i\sqrt{3}$$



## 8. Действия с комплексными числами в тригонометрической форме

$$z_1 = r_1(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1), \quad z_2 = r_2(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$$

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 r_2 (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2))$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} (\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 - \varphi_2))$$

$$(z)^n = r^n (\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi)) - \text{формула Муавра}$$

## 9. Тригонометрические функции кратного аргумента

$$(\cos \varphi + i \sin \varphi)^n = \cos n\varphi + i \sin n\varphi$$

$$(\cos \varphi + i \sin \varphi)^n = \cos^n \varphi + n \cos^{n-1} \varphi i \sin \varphi + \dots + (i \sin \varphi)^n$$

## 10. Извлечение корня $n$ -й степени из комплексного числа

$$z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{r} \left( \cos \frac{\varphi + 2\pi k}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2\pi k}{n} \right)$$

$$k = 0, 1, \dots, n-1$$

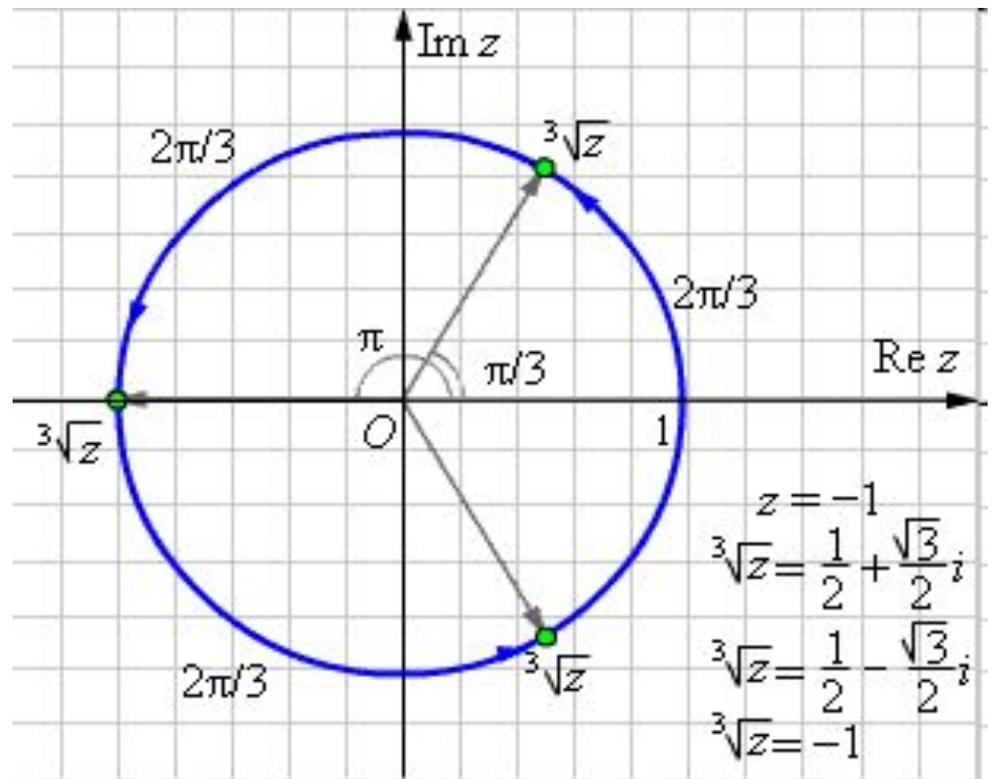
$$\sqrt[3]{-1} = \cos \frac{\pi + 2\pi k}{3} + i \sin \frac{\pi + 2\pi k}{3}$$

$$-1 = \cos \pi + i \sin \pi$$

$$z_0 = \cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3}$$

$$z_1 = \cos \frac{3\pi}{3} + i \sin \frac{3\pi}{3} = -1$$

$$z_2 = \cos \frac{5\pi}{3} + i \sin \frac{5\pi}{3}$$





# Алгебраические уравнения

---

- $ax+b=0$
- $ax^2+bx+c=0$
- $ax^3 + bx^2 + cx + d=0$
- $ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$



# Алгебраические уравнения

---

- $x^3 + 6x^2 + 6x + 5 = 0$
- $x^3 + 3x^2 - 9x + 5 = 0$
- $x^3 - 6x + 4 = 0$
- $x^3 + 12x - 16i = 0$



# Метод Феррари

---

- $ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$
- 3 4 deg.doc